

蜀蓉棋艺出版社



# 围棋教室

6

——局棋的着眼点

# 围 棋 教 室

## (六)

〈一局棋的着眼点〉

坂田栄男著  
西工達

蜀蓉棋藝出版社

**责任编辑：**丁开明

**封面设计：**陈克刚

---

**围棋教室(6)**

日本九段 坂田荣男 著 丁西 译

---

蜀蓉棋善出版社 出版

成都青龙巷9号

四川省最孝书屋发行

成都印刷一厂印刷

787×1092 毫米 横64 开本 2印张 50千字

1937年4月第1版 1937年4月第1次印刷 印数：1—75,000册

---

统一书号：7457·71

定价：0.35元

## 前　　言

○这套小册子选择的实战对局，内容极为丰富，每一本都有不同的主题，并配有多篇幅的解说。这项工作，是一种尝试。

○这不是单纯的实战解说，还提出了很多实战中派生出来的问题。这套小册子的写作宗旨是：探讨实战中经常出现的形，使每个主题都能马上用于实战。

○这也可以叫做“综合围棋讲座”。如果这套小册子能使您多少把握住实战的脉搏，本人将感到万分荣幸。

名人 本因坊荣寿

# 围棋教室全套书名

- |            |             |
|------------|-------------|
| 一、实战中的活知识  | 十二、棋的全局观    |
| 二、实力的培养    | 十三、作战的逻辑    |
| 三、力量在无形中增长 | 十四、判断和感觉的基础 |
| 四、棋的综合力量   | 十五、大模样的研究   |
| 五、作战的诀窍    | 十六、劫的周围     |
| 六、一局棋的着眼点  | 十七、攻击和腾挪的要领 |
| 七、实战的脉搏    | 十八、空和厚味的判断  |
| 八、专业棋手的感觉  | 十九、攻击的缓急    |
| 九、局部与全局的统一 | 二十、激战的课题    |
| 十、急所的总结    | 二十一、含蓄和棋味   |
| 十一、作战的方法   | 二十二、急所的判断   |

试读结束，需要全本PDF请购买 [www.ertongbook.com](http://www.ertongbook.com)

第三期名人决赛第2局

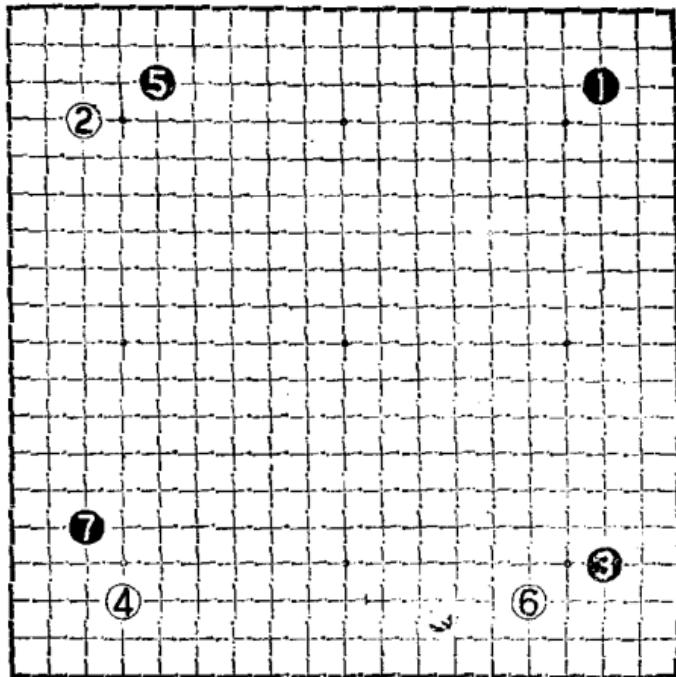
黑 名人 坂田栄寿

白 九段 藤泽秀行

布局篇

黑1先占三三。

第五册，黑7是高一路一间高挂。至此为止的布局构思，已在前一册详细讲解过，请参照第五册。



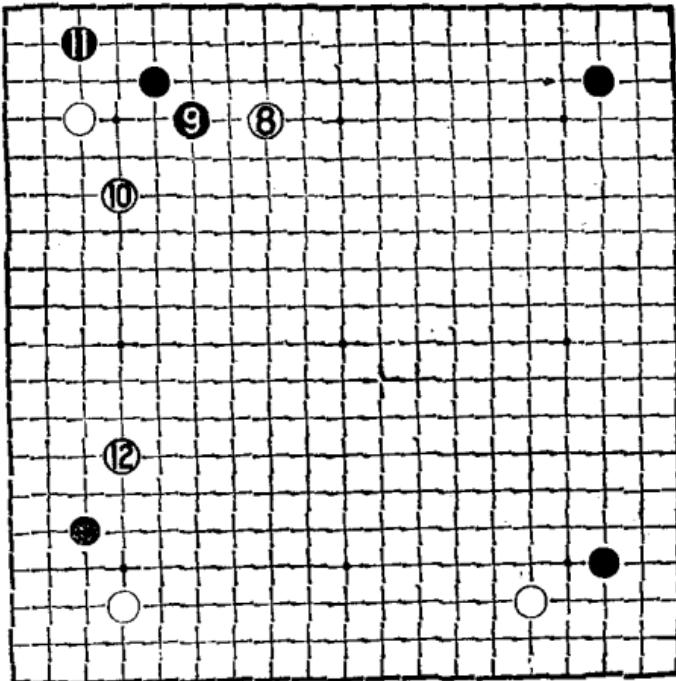
第1谱 (1—7)

## 解说

对白8的二间高夹，  
黑9尖，黑11飞，是最  
普通的应手。

白12一般是在左边  
展开。

现在，白12选择夹，  
而且是选择最激烈的一  
间高夹，是白棋的作战  
方针。



第 2 谱 (8—12)

**1图** (配合得当)

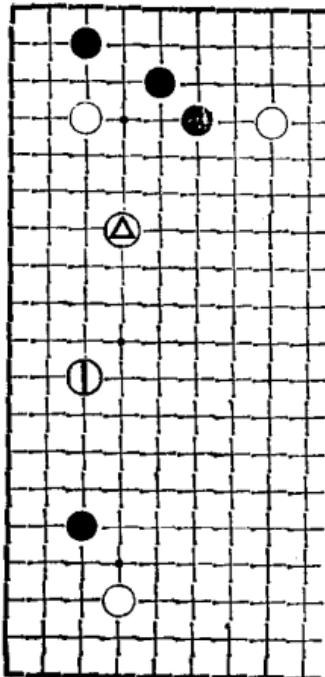
上方如果是白①的配置，左边，白就要在1位三间夹。白1是绝好的拆兼逼，棋子配合得当。

**2图** (没有生气)

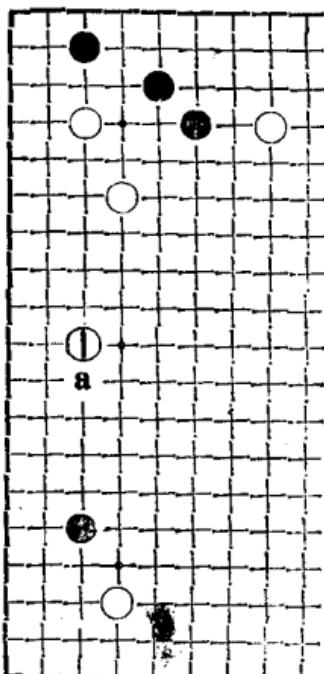
如谱的配置，白1只能拆到这里。

如果拆到a位，上方就留有打入。

白1是四间夹，不能成其为攻击。这一手只是单纯地保上边，没有生气。当然，也不是不能这样走，有的人棋风就是这样。



1图

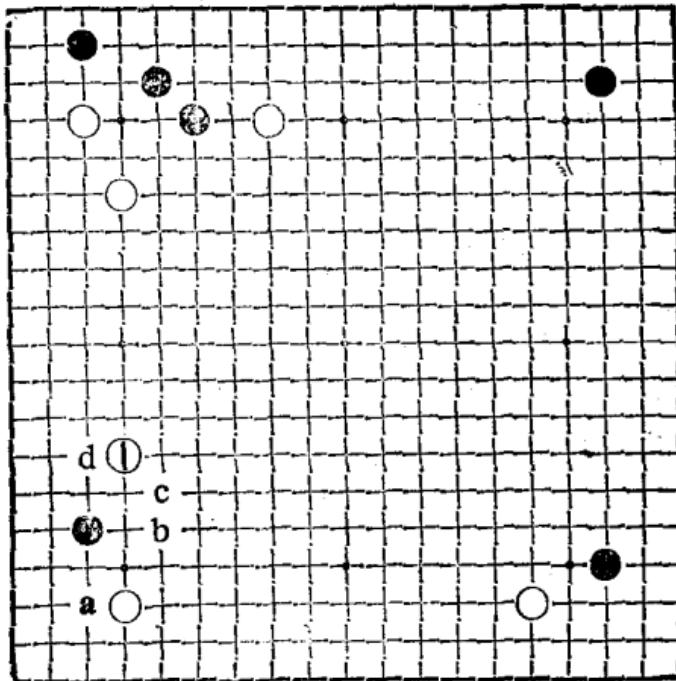


2图

## 要点1 一間高夾

**基本图1** 白1的一間高夾，是厉害的手段，这是比较新的手法。黑有a至d的应手。假定黑在b位跳，白就有被分裂之感，从这一点来考虑，可不使用白1的一間夹。但是，互不觉得相让的现代围棋，感觉也进步了，近来人们经常使用白1的夹。

最重要的是，白有没有随黑的应手而变化的对策。下面，我们来探讨一下一間高夾。



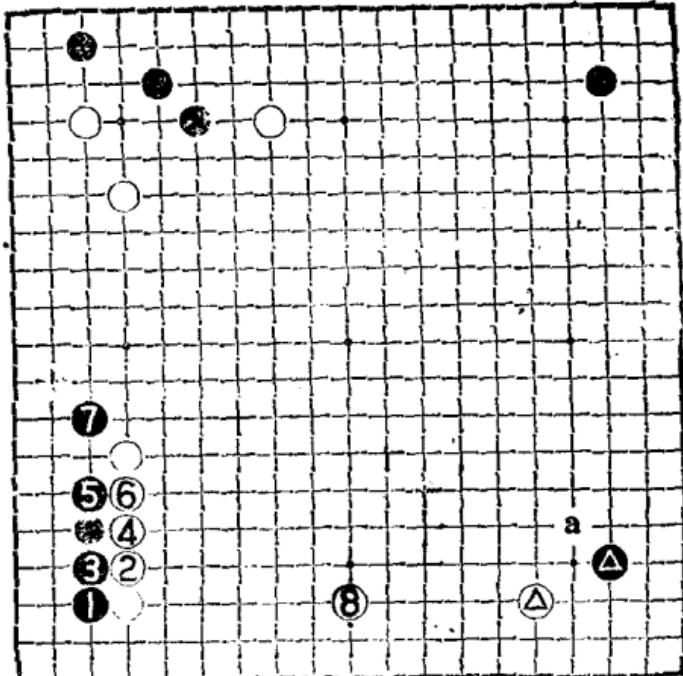
基本图 1

1图(应手1、托三三)

黑1在三三托，白2至6筑造了一堵墙，味道很好。

白8拆。右边是黑△和白△的对峙形，白有a位飞压的手段，下边的模样白有力。

所谓定式，就是局部经常出现的应接。但是，这样的回答还不够全面，还必须考虑全局的配置，而不能简单地论优劣。本图的白棋确实在下边形成了可观的模样，但左上方的白棋却有可能遭到攻击。其得失，还得由对局者自己来判断。



1图

**2图 (断点)**

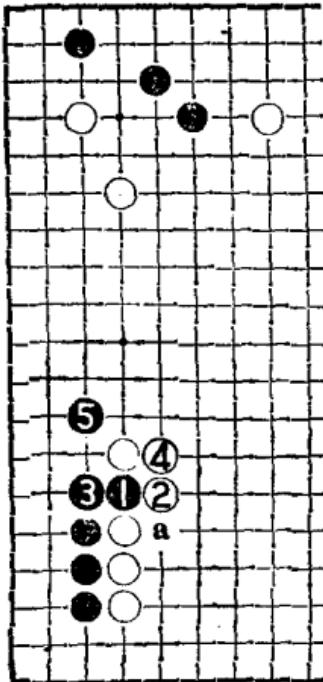
变化过程中，也可考虑黑1的挖。

白2如在上面打，至黑5，黑没什么变化，白却生出了a位的断点。白味不太好。

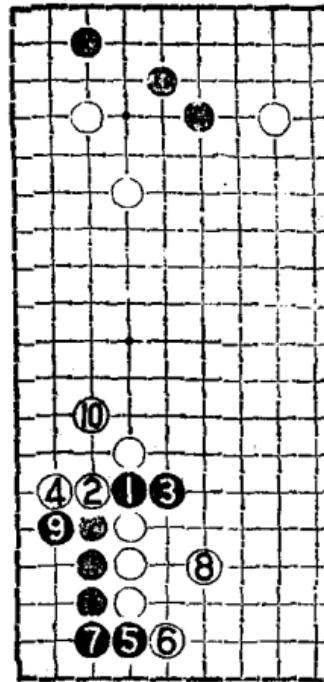
**3图 (悬浮)**

因此，白2从下面打。黑3长，白4立。黑5以下是必然的应接。

黑9做活，白10补，二子黑棋便成了悬浮之子。而且，白成了占据两面的形，黑实在不好。



2图



3图

**4图 (下扳)**

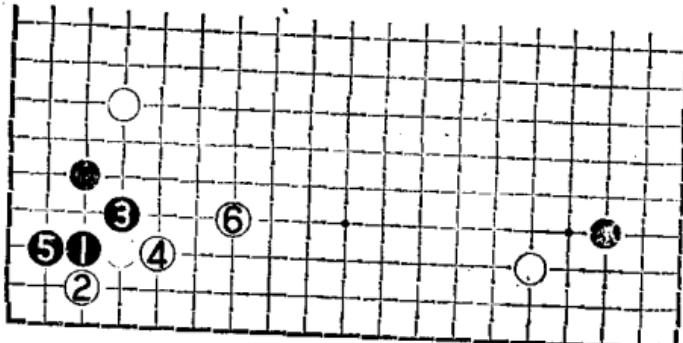
白2下扳。

黑3虎，白4长，  
黑5安定自己，白6补，  
双方没什么冲突。

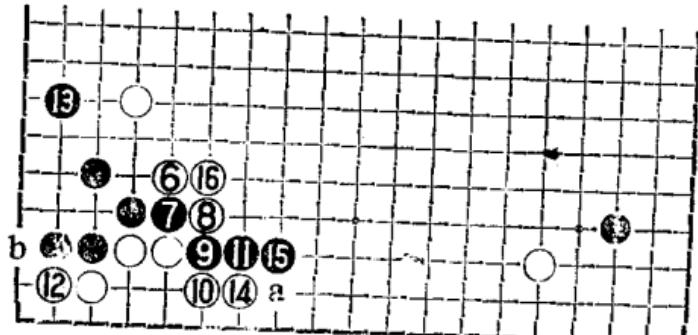
**5图 (一策)**

白棋也有白6这样  
的强硬手段。黑7、9马  
上冲断，白14爬，白16  
粘，其得失如何呢？

以后，黑在a位挡，  
白当然在b位扳。看来，  
将有一场复杂的战斗。  
总之，选择权在白棋。



4 图



5 图

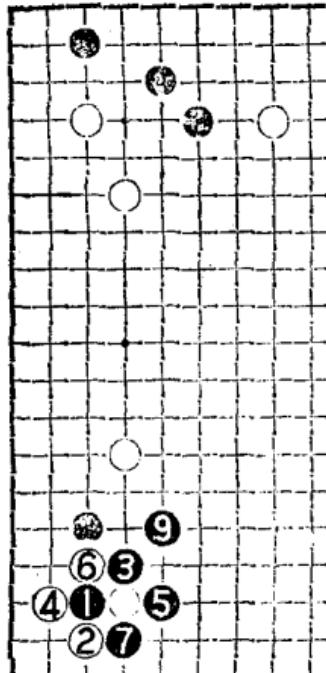
### 6图 (扳打)

对黑1、3的托、虎，白如在4位扳打，黑5以下当然。黑5决不能在6位粘，成“斗笠形”。

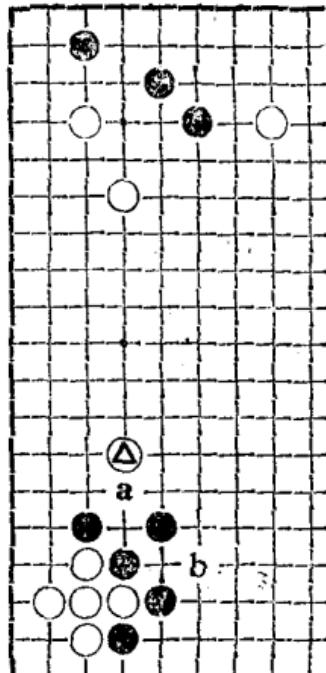
黑9虎，告一段落。

### 7图 (重复)

以后，白还有在a、b位刺，攻击黑棋的手段。但是，白a与白④的作用相重复，白a的刺一般不走。因此，作为白棋，难于在前图4位扳打。



6图 ⑧粘



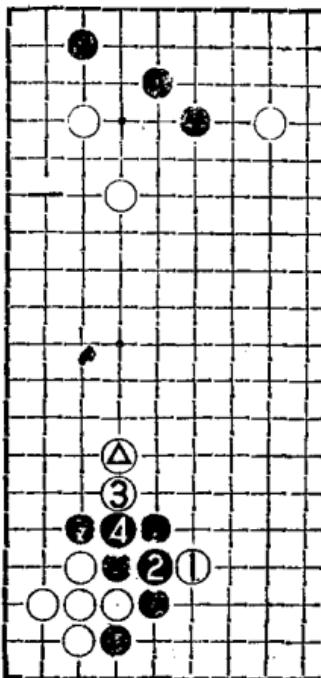
7图

8图 (重复的原因)

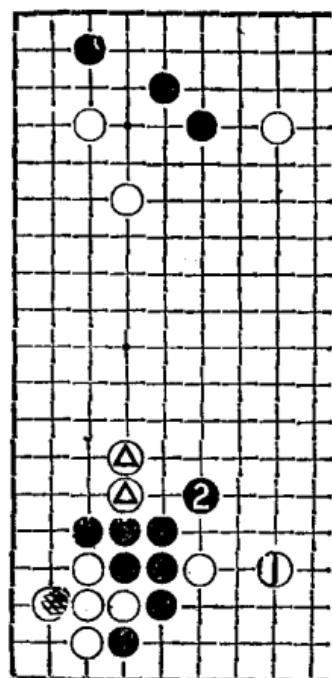
以后，白在1、3位刺，攻击黑棋，是白的目标。但黑可在4位粘，顽强奋战。

9图 (重)

接前图。白1攻击，黑2出头。这样，白④二子反而变重，味道不好。这便是白棋难于扳打的主要原因。



8图



9图

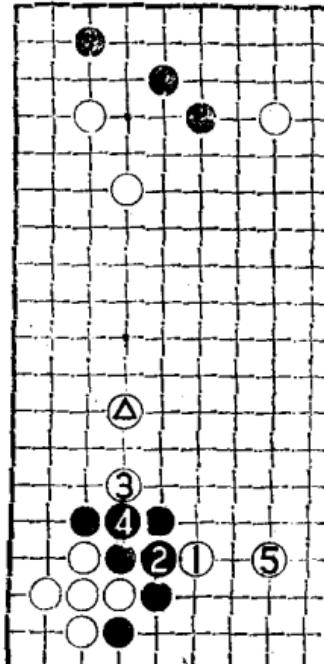
**10图 (二间高夹)**

如果白④是二间高夹，白1、3之后，在5位攻击正好。白1、3的刺，轻而有效。

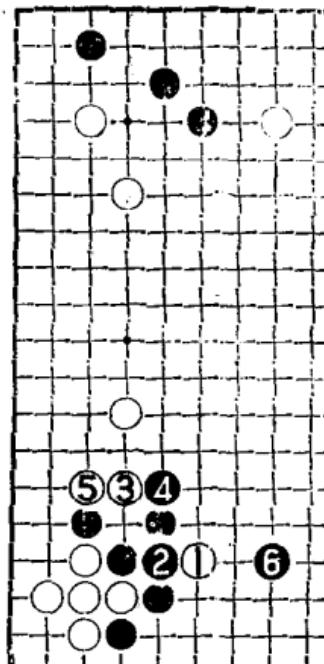
**11图 (对策)**

白1刺时，黑2接，不得已。但对白3的刺，黑一般要在4位压。

由于二间高夹时，白留有这些手段，黑就要想出各种对策，不让白棋扳打。这便是现代定式。



10图



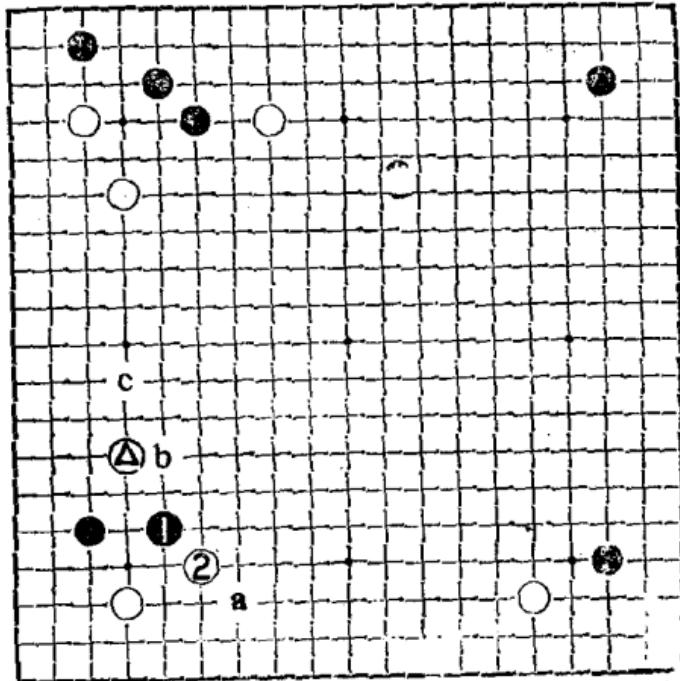
11图

12图(应手2、一跳)

黑1的一间跳，是最常见的应手。白2也有选择a位的。从前，人们普遍认为，白④过于靠近黑棋，有被分裂之感，因而不常采用白④的一间高夹。

现代的感觉，思路开阔了，一般愿意根据黑棋的应手进行战斗。

以后，黑可考虑 b 位的压和 c 位夹。



12

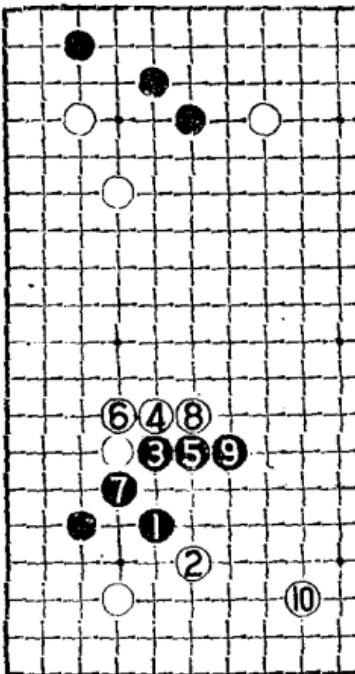
### 13图（上靠）

黑如3位上靠，白4扳，当然。白6之着，可以有不同的下法。如果白6粘，<sup>囗</sup>黑便7位整形。白8挺，白10补。

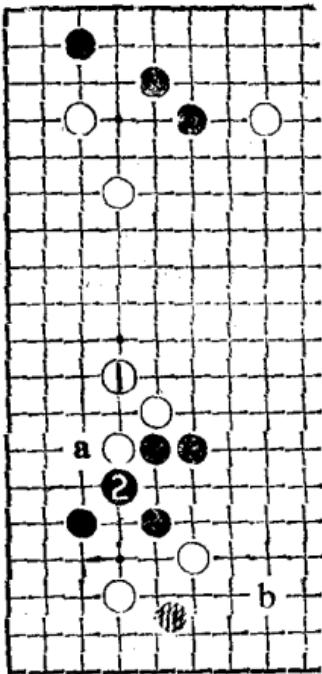
其优劣，还得看周围棋子的配置。但是，不可否认，白已占到了两面。

### 14图（虎）

白1虎。黑2之后，**a**位的打和**b**位的逼，黑棋必得其一，白不太好。



13图



14图