

初段而选择的灵活实用的定式

# 初段实战定式

藤泽秀行 著



黄山书社

# 初 段 实 战 定 式

藤泽秀行 著  
庄厚基 金援朝 译

黄 山 书 社

·九八八年·合肥

责任编辑：吴万平  
装帧设计：方绍武

**初段实战定式**

藤泽秀行 著  
庄厚基 金援朝 译

\*

黄山书社出版发行  
(合肥市迴龙桥路1号)

新华书店经销 安徽阜阳印刷总厂印刷

\*

开本 787×1092 1/32 印张：6.5 字数：136000

1989年5月第1版 1989年5月第1次印刷

印数 00.001—10,000

**ISBN 7-80535-107-4/G·42**

---

定价：2.00元

## 译 者 序

众所周知，藤泽秀行九段是日本终身名誉棋圣。他十分关心和支持我国的围棋事业，为中日围棋交流作出过令人瞩目的贡献。

藤泽秀行九段下棋具有独创性，棋风气势雄伟、厚实严谨。尤其是他的开局更为精练多采，华光耀人，有着极深的造诣，被誉为“前五十步天下无敌”。他的这部专为初段棋士而写的实用定式，集古、今、中、日之名谱，采各派高手之专长，览一生之战局，成独家之学说，是一部最适于初段水平棋手学习的围棋书籍。它在我国的译出和发行，对于华夏大地上方兴未艾的围棋热潮，不啻注入了一股强大的热源和勃勃的生气。

“良好的开端是成功的一半”，我们深信，掌握了本书定式的围棋爱好者们，在今后的比赛中，棋力将会迅速地长进！

庄厚基、金援朝

1988.6.8

## 前　　言

以初段为目标的围棋爱好者，学习围棋的定式是必经之路。

学习定式，和学外语的单词、语法结构相似，容易感到枯燥无味，但这是最起码的必要的东西，是不能省掉的。

所谓定式，是角上棋形变化的双方最佳应接的定型方式，可以说它能决定棋的胜负。定式中包含了基本棋形和手筋，学习它对棋艺的进步，有很重要的意义。但更重要的是这虽是局部的应接，因围棋是全局性的，研究局部的正确与否，当然对判断全局就很重要了。

因此，关键就在于选择什么定式，怎样灵活运用这些定式了。

本书认为，各章所列的基本定式，是欲入段者必须记忆、理解、和熟练运用的。

记忆定式的方法，较之机械地死记，不如逐一的在实战中不怕失败，反复地实践，以达到运用自如的地步。这也是深刻地理解定式意义的最好办法。

在星定式的一章中，也不是作为让子棋的方法，而始终是作为互先棋的星位行棋方法而考虑选用的定式。本书对读者棋力的进步如能有所帮助，则感幸甚。

藤泽秀行

# 目 录

译者序 .....	(1)
前言 .....	藤泽秀行 (2)
第1章 星基本定式 (20式) .....	(1)
1. 星 .....	(2)
2. 小飞挂, 压长 .....	(3)
冲 .....	(4)
压 .....	(6)
跳托 .....	(7)
3三 .....	(8)
压 .....	(9)
尖 .....	(9)
小飞 .....	(10)
3. 小飞挂, 压挡 .....	(11)
挖 .....	(12)
4. 小飞挂, 小飞应 .....	(14)
3三 .....	(16)
5. 小飞挂, 大飞应 .....	(17)
扭断 .....	(19)
6. 小飞挂, 一间跳应 .....	(20)
3三 .....	(23)
连靠 .....	(24)
虎 .....	(27)

白小飞挂	(28)
脱先	(29)
7. 小飞挂，一间夹	(31)
8. 小飞挂，二间高夹	(33)
9. 小飞挂，其他夹法	(35)
10. 双挂	(36)
双飞燕	(36)
3三	(38)
尖	(40)
小飞挂加一间挂	(41)
小飞挂加二间挂	(45)
11. 二间高挂	(48)
12. 一间高挂	(49)
13. 其他手段	(50)
3三	(51)
大飞	(52)
<b>第2章 小目基本定式 (45式)</b>	<b>(53)</b>
1. 小目	(54)
2. 小飞挂，一间夹	(55)
一间跳	(55)
靠压	(58)
3三	(61)
小飞封	(62)
白脱先	(63)
3. 小飞挂，二间夹	(65)

二间跳	(65)
压	(69)
白象步	(70)
尖	(71)
3三托	(72)
反夹	(73)
4. 小飞挂, 三间夹	(76)
二间跳	(78)
小飞罩	(80)
大斜式	(81)
白脱先	(83)
5. 小飞挂, 一间高夹	(84)
部分不能成立的应法	(85)
单关跳	(86)
小飞出头	(90)
托	(98)
3三托	(102)
6. 小飞挂, 二间高夹	(103)
二间跳	(107)
一间跳	(114)
3三托	(115)
尖顶	(116)
尖	(117)
象步	(122)
脱先	(124)

其他走法	(125)
7. 一间高挂，托	(126)
小雪崩	(131)
大雪崩	(133)
8. 一间高挂，压	(135)
反托 3 三	(137)
9. 一间高挂，小飞及一间跳	(139)
10. 一间高挂，小飞夹	(140)
托 3 三	(140)
尖	(144)
一间跳	(146)
11. 二间高挂	(147)
12. 大飞挂	(148)
<b>第3章 离目基本定式（7式）</b>	<b>(149)</b>
1. 离目	(150)
2. 小目挂，内靠	(151)
3. 小目挂，外靠	(156)
4. 小目挂；小飞罩	(158)
顶	(160)
扳	(161)
一间托	(163)
脱先	(165)
5. 在 3 三挂	(166)
尖	(168)
6. 小飞挂	(170)

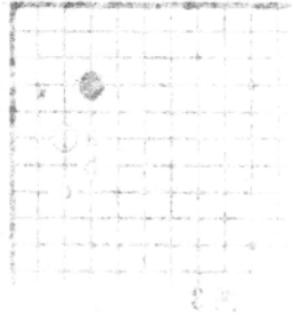
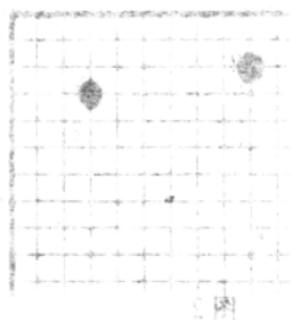
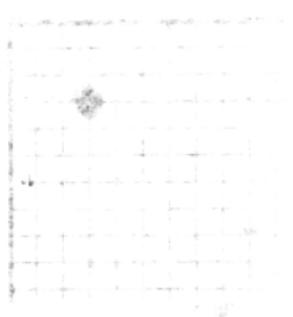
<b>第4章 目外基本定式 (10式)</b>	.....	(171)
1. 目外	.....	(172)
2. 在小目挂	.....	(173)
小飞罩	.....	(173)
拆三	.....	(175)
拆四	.....	(176)
一间夹	.....	(177)
尖出	.....	(179)
二间夹	.....	(181)
大斜罩	.....	(182)
3. 高挂	.....	(190)
跳压	.....	(192)
4. 3三挂	.....	(195)
根据地	.....	(196)
<b>第5章 3三基本定式 (3式)</b>	.....	(197)
1. 3三	.....	(198)

# 第一章

## 星基本定式 20 式



第 一 章



## 1. 星

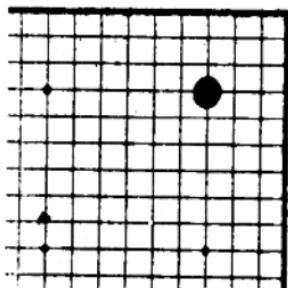


图 1

图 1：黑 1 在角部星位下子，除让子棋外、分先时也多用。它有一步棋就可以占角的布局速度快、取势好的优点（与下子于 3 三比较就很容易了解）；但也留有被点 3 二、控制实地较弱等缺点。

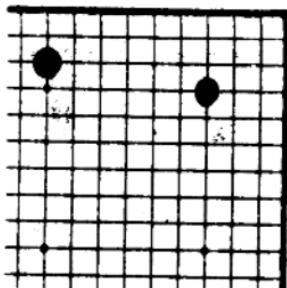


图 2

图 2：它和小 3 等不同，当白棋在星位附近挂角时，黑的星位一子不会受到紧逼，如图中的黑 1 还可以逐步向外开拆。

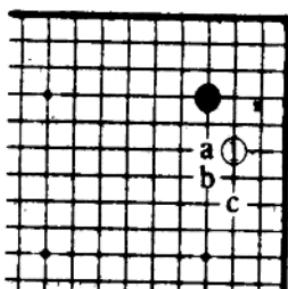


图 3

图 3：白 1 对 2 的小飞挂是最普通的一着，赶在 a、b、c 位的情况则很少。

## 小飞挂，压长



图1：当白小飞挂时，黑2、4压长，便定下了棋形，这是简明的定式。其变化少、棋形厚实，多用于让子棋。

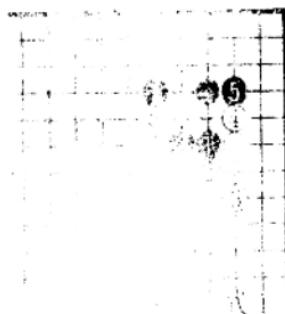


图2，基本定式1：白4长时，黑5可采用在角部挡的一着。白6虎后消除了断点，以下黑7防止白在a位冲出。这是压长定式的最基本棋形。

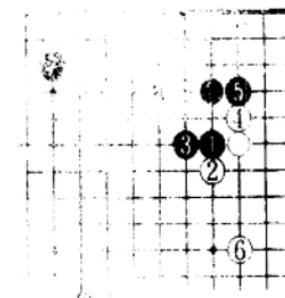


图3：走白6拆二防守，黑7也在星下开拆。黑7走在a位虽不坏，但黑以7先占有大场，其布局速度快。

## 〔冲〕

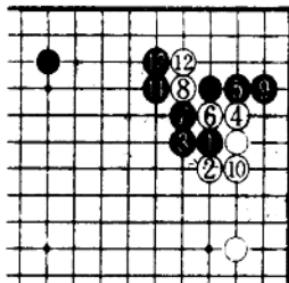


图 1

图 1：对压长定式，初学者担心的是白 6 的冲出。黑 9 立重要。此时白 10 不可省略，当黑 11、13 挡住时，白棋不行。

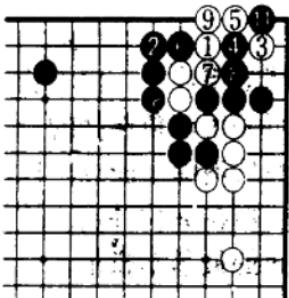


图 2

图 2：接着，白 1 尖后，黑棋坚持走黑 2 立。白 3 后，则黑有 4 以下的手段，白 3 若走黑 4 处，黑跳至白 3 处则杀白。

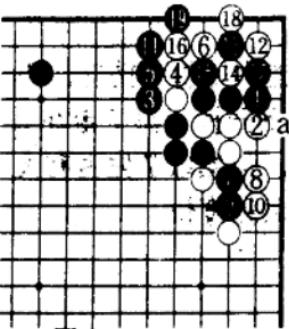


图 3

图 3：为图 1 的变化图。黑 1 立时，白 2 挡不好，黑 3 后已无顾虑。按顺序走至 7、9，白虽能以 14、16 来开劫，黑 a 位扳打是绝妙的劫材。此劫是天下大劫。

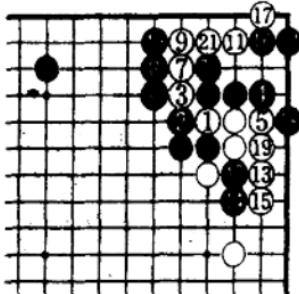


图 4

图 4：因有白 5 的紧逼及白 9 立的变化，同样只要以黑 10 坚持从外挡下就行。因黑 12 断后，黑 18 扳打好着，至 22 黑以有眼杀无眼胜。可以肯定，不管白 17 以后怎样顽抗都无济于事。

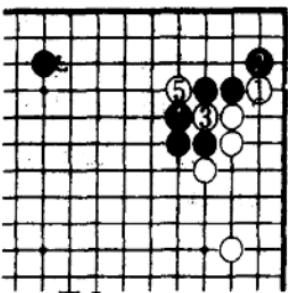


图 5

图 5：白先在 1 位扳后，再以 3、5 冲断是为阻止黑在 1 位长，否则，白不好。

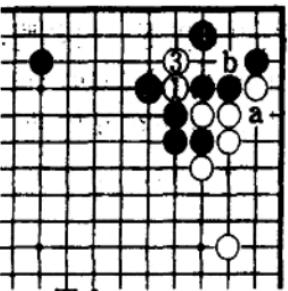


图 6

图 6：黑 2 打和黑 4 跳好。此后不管白棋怎样挣扎都很苦。但黑 4 若在 a 位断打，被白在 b 位一断，就麻烦了。

将以上图 1 至图 6 的定式熟练地掌握后，就不必怕白棋冲出了。

## 〔压〕

图 1：白 1 压后，黑要强硬地板。黑 2 若在 3 位长，也稍有作用。白 3 断后，黑回过来走 4 补断很关键。黑 6 以后的交换，无论怎样看，白的棋形不好。

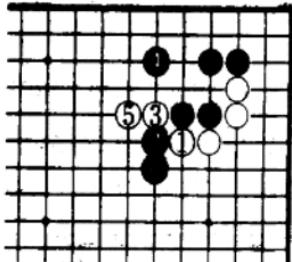


图 1

图 2：白在 3 位下子是公认的走法。对此，黑棋还是走 4 位。在此压长定式中，白若在 a 位补断点，黑仍走 4，以后黑在 b 位逼是好目标。

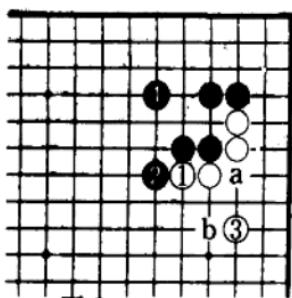


图 2

图 3：图中的棋形，白若脱先，黑从 1 位紧逼为急所。白 2 后黑 3 扳，白如在 a 位曲，黑在 b 位补断；白若走 c 位，黑断然在 a 位断。

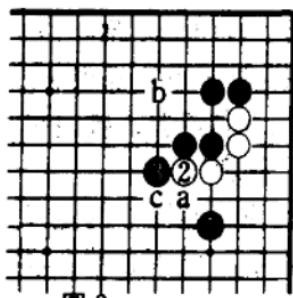


图 3

### 〔跳托〕

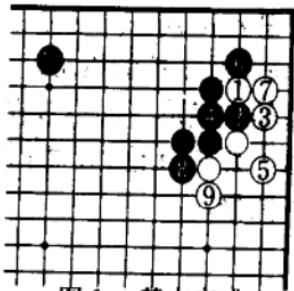


图 1 基本定式 2

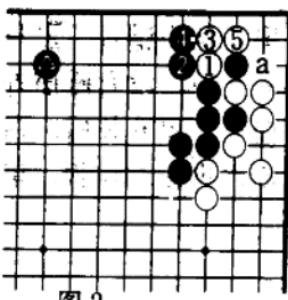


图 2

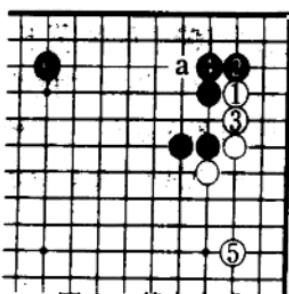


图 3 基本定式 3

图 1, 基本定式 2: 白 1 跳托, 黑 2 以挖来决定棋形。黑 8 压重要, 若在此处被白挡住, 黑形变坏。黑 10 要向广阔处开拆。

图 2: 在图 1 的棋形以后, 因黑留有被白 1 断的弱点, 如●子拆的太窄, 就不起什么作用了。且在白 1 未走之前, 黑在 a 位挡便是大棋, 较之图中被白 1 以后将黑子提掉, 其差约有 18 目价值。

图 3, 基本定式 3: 黑 2 挡; 黑 6 开拆也是定式。黑 4 下在 a 位或其他处则不行。