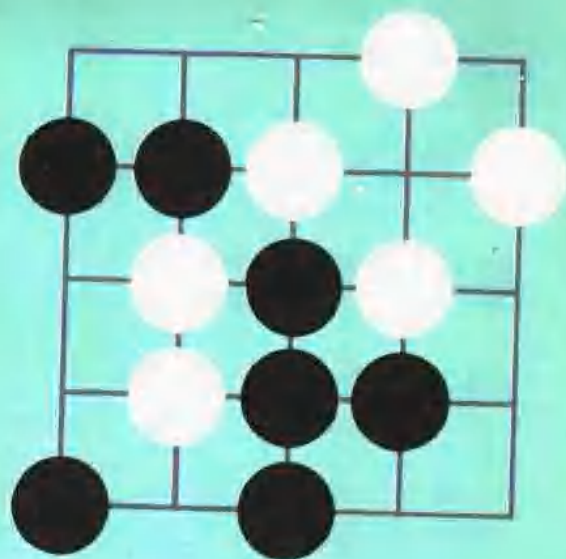


柯 平



围棋入门五课通

——神速学棋法

广西民族出版社

围棋入门五课通

——神速学棋法

柯 平

广西民族出版社

围棋入门五课通

柯 平 著

☆

广西民族出版社出版

广西新华书店发行 广西民族语文印刷厂印刷

*

开本 787×1092 1/32 印张 4 83千字 插页 1

1990年7月第1版 1990年7月第1次印刷

印数: 1—20000册

ISBN 7—5363—0773—X/G·306

定价: 1.50元

前 言

神速学围棋，特点就是“神速”，就是让从来没有学过围棋的人在几个课时（甚至安排在一天）之内学会下围棋，即掌握原理基本入门。这么神速，是因为有了专利棋盘和简明规则，并从传统围棋教学所认为最难的“终局胜负”问题入手，深入浅出，化难为易。这是在参考国内外有关资料（谨向原作者致谢）的基础上的新发现。

当然，初学者入门后，要进一步提高棋艺，还得靠努力实践并虚心求教。

有志者，当棋手。

男女老少，学棋皆好。

目 录

●	九九八十一 入门学围棋 (1)
	简明棋盘 化难为易…… (2)
	简化规则 一胜两提…… (4)
●○	连接与切断 学棋第一题 (18)
	连接增气 切断攻击…… (18)
	举一反三 以一当十…… (22)
●○●	下棋有活气 高手也难欺 (36)
	攻防死活 劫争有趣…… (36)
	镇以飞应 格言牢记…… (52)
●○●○	掌握大布局 宜下大围棋 (65)
	金角银边 对应位置…… (65)
	巧妙收官 常可胜棋…… (73)
●○●○●	要想下好棋 思考加练习 (81)
	弃子争势 基本常识…… (81)
	测验练习 参考解题…… (99)
	附录…… (104)

●九九八十一 入门学围棋

——提示——

简明棋盘 化难为易

正式棋盘象蜘蛛网一样，很难数得清它有多少条道。但是，简明棋盘纵横各九道，共有（ $9 \times 9 =$ ）81个交叉（地）点，而且和正式棋盘有联系，很利于初学围棋。

简化规则 一胜两提

传统规则专著洋洋万言，很难一下弄明白。但是，吴清源先生主张简化为四条规则，而根据我国情况可进一步归纳为三条规则：

- ①围地多者胜。
- ②无气子被提。
- ③打劫隔手提。

简明棋盘 化难为易

九九八十一，入门学围棋。

围棋三六一，黑白争地皮。

.....

慢！这顺口溜中的“三六一”说的是什么意思？

哦，这顺口溜正是初学围棋“百字诀”的前20字，其中“三六一”指的是正式棋盘共有361个交叉点：

从图1可以看出，正式棋盘横有19条线，竖有19条线，构成的交叉点有（ $19 \times 19 =$ ）361个。下棋时，两人对局，一人拿黑子，一人拿白子，轮流把一个子放在交叉点——目（围棋术语）

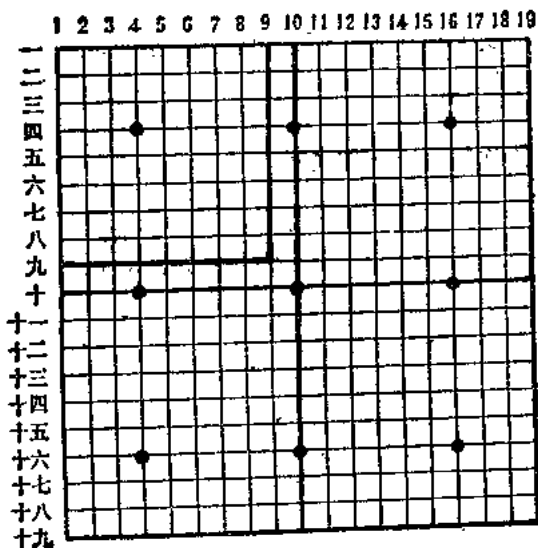


图1 正式棋盘

的位置上。双方在每次下一子的平等竞争的基础上，想方设法围占由目组成的地皮即地盘。结果，哪一方围得地多就算

获胜。

可是，这种19路棋盘看上去比较复杂，而且在国际比赛中下一盘棋，一般都要6小时以上，就是平常下一盘棋，也需要2小时左右。一盘棋花去这么多时间，这对初学者来说，确实是一大难关。因为初学者一听到要花费太多时间，其中许多人就往往不敢学了。不过，也不必担心，下面，为初学者提供一个只需10分钟左右就可下完一盘棋的简明棋盘

——9路棋盘：

这是一个获得国家专利权（专利号87300063）的简易棋盘，它相当于正式棋盘（图1）以纵横两条中（轴）线分隔开的四个部分的其中一个（如图1左上角所示）。如果把正式棋盘看成是大足球场，那么9路棋盘就相当于

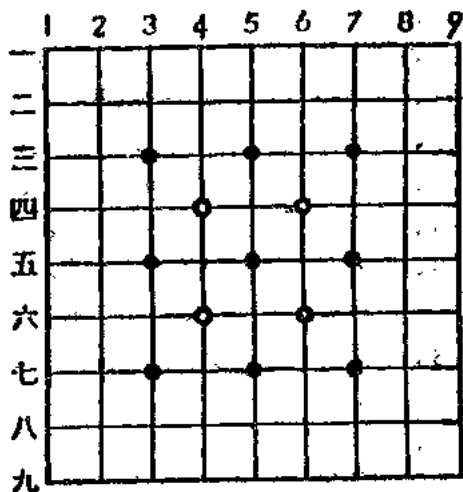


图2

于小足球场，而比赛规则是通用的。学生在小足球场学会踢足球后，将来也能在大足球场踢足球。同样道理，学会在9路棋盘下棋后，也能过渡到正式的19路棋盘的。9路棋盘共有（ $9 \times 9 =$ ）81个交叉点，正好是乘法口诀的“九九八十一”，难怪有人说学围棋和学数学可以互相促进。

有了棋盘和棋子，再了解围棋的基本规则，就能够下围

棋了。

下面，就谈谈围棋的基本规则。

简化规则 一胜两提

围棋的基本规则有 9 条：

- 1、两人对局。
- 2、拿黑子先下，拿白子后下。
- 3、轮流把一个棋子下在交叉点上。
- 4、棋子走出后不能在棋盘上移动。
- 5、以围占的地盘目数多为胜利。
- 6、没有气的棋子要从盘上取走。
- 7、不能提对方棋子的没有气的空点不能下棋子。
- 8、打劫时被对方提一子要隔一手后才能反提对方该子。
- 9、让子棋黑子放在星位后让白子走。

上面列的规则大多易懂，稍难理解的是第 5、第 6 和第 8 条，可称为三大规则。分别说明如下：

第 5 条，以围占的地盘目数多为胜利。这一规则实际上说出了围棋的最基本原理：由最终围得地的多少来决定胜负。计算围棋的地是以交叉点为单位的，因为交叉点在术语上称为“目”，所以谁的目数多，谁就获得胜利。请看图 3：

从图3可以看到，这盘棋双方各下了9步棋，共下了 $2 \times 9 = 18$ 步（也叫18手）棋。黑方的9个子围得了从第1到第3列共3列，并且还围得第4列的下半截的空地。计算一下，3列是 $9 \times 3 = 27$ （目），加上第4列的空地有5

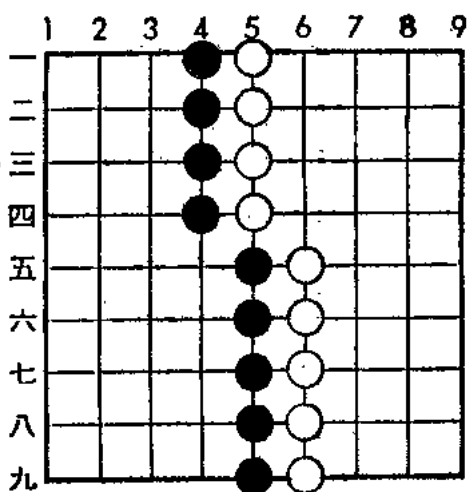
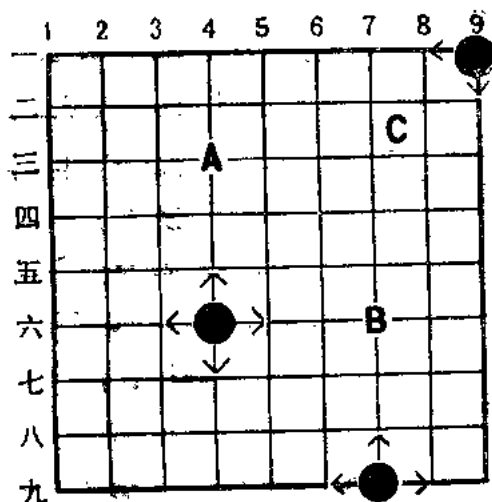


图3

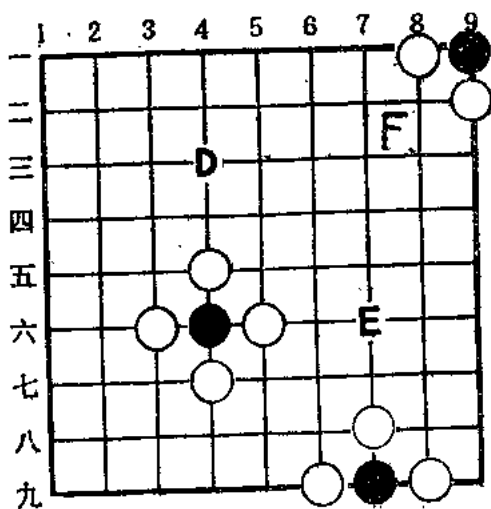
目，共32目。那么，白方的9个子围得了多少地方呢？请注意，白方围得从第7到第9列共3列，还围得第6列上部的空地。计算一下，那3列和黑方一样 $=27$ 目，加上第6列上部的空地是4目（很清楚，这里比黑方少了1目），共31目。结果，黑方多了一目，获得胜利。

接着来谈第6条规则——没有气的棋子要被从棋盘上拿走。棋子周围的出路——邻接的空位置，术语上称做“气”，先请看图4中的A、B、C，它们的箭头指处就是出路，如A处这个黑子有4气，B的黑子位于边上有3气，C的位于角上的黑子只有2气。当一方的棋子的出路——气被对方的棋子堵住的时候，那这一方的棋子就是死子，请看图4中的D、E、F，它们分别是A、B、C三子被围住的情况。这时，D、E、F三个黑子就是死子，应由白方把它们从棋盘

上拿走。



上



下

图 4

再谈谈第8条规则：打劫隔手提。双方互相在一个地方轮番提一子的情形叫“打劫”。图5中的黑1下去后，把带“△”符号的那个白子提走，可是到了图5的右下方，白2反把那个黑子提走，看图6上边，黑3又把白子提走，图下方的白4又反提一个黑子，这样反复互相提子，将会没完没了，永远也不会结束。为了解决这一问题，围棋规则规定：在打劫时，当一方提子后，另一方不能马上回提。至少要隔一步后才能回提。

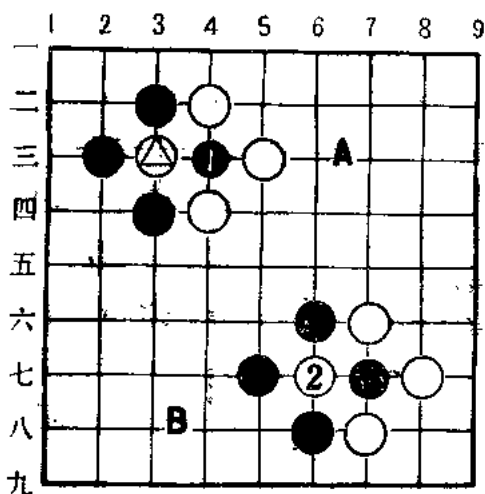


图5

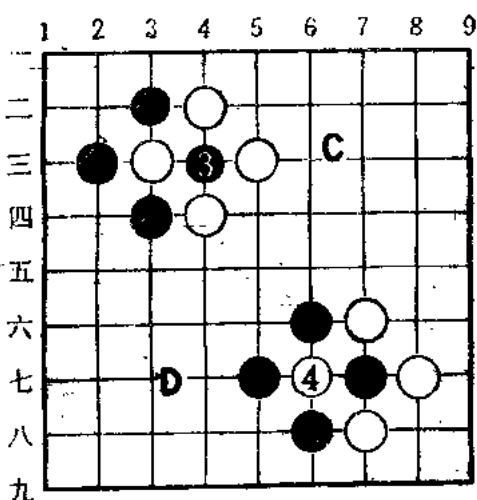
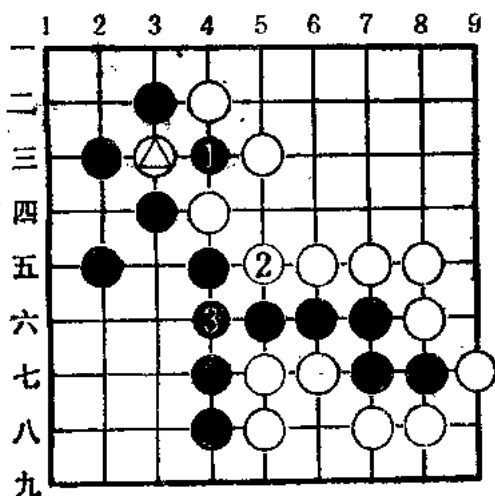


图6

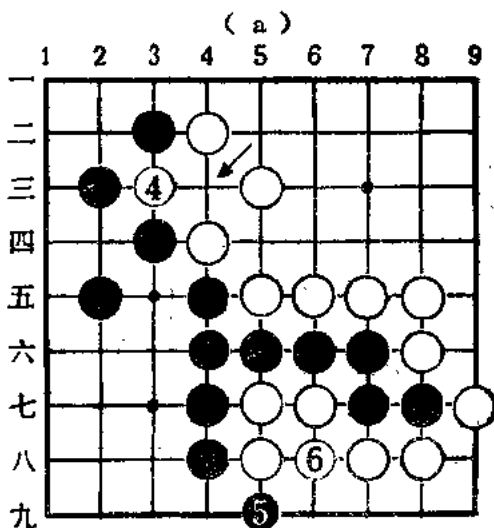
图7

图7说明：

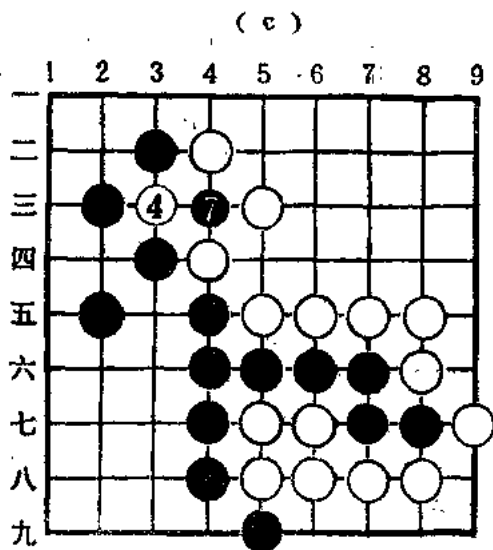
(a) 当黑1下后，把白⊗一子提走，白2叫吃黑右下五子，黑3连接，不让白方吃去自己五个子。



(b) 轮到白方下，因为已经隔了一手(步)棋，可以用白4提去(箭头)黑一子。黑5不能马上反提，便叫吃白方三子(凡是让对方棋子只剩一口气的那步棋称为“叫吃”)，白6不想让对方吃掉三子而接回来。



(c) 轮到黑
方下, 可用黑7提
去白4。



以上说明的是三大规则:

- ① 围地多者胜;
- ② 无气子被提;
- ③ 打劫隔手提。

这里, 第①讲的是“胜”棋规则, 第②、第③是讲“提”子规则。简称“一胜两提”。这是围棋最基本的规则, 至于那些如“死活”、“禁入点”等规定都可以从这三大规则推出。

懂得上述规则, 就可以下围棋了。

下面, 为了使初学者更容易掌握围棋基本规则, 特地编了“百字诀”:

九九八十一, 入门学围棋。

围棋三六一, 黑白争地皮。

黑先白跟后，轮流下一子。
 围地多者胜，计算数活棋。
 活棋需二眼，二眼需真实。
 除了双活外，缺眼终被提。
 无气子被提，提多可还一。
 互提一为劫，隔手才反提。
 只要围地多，弃子不可惜。
 攻棋顾全局，肯定能胜利。

以上十句口诀一百个字，概括了下围棋的要领，深入浅出，通俗易懂。这里，再把第5第6两句解释一下。活棋需二眼，指的是一方的棋子要想不被对方提掉，就必须保证自己的棋子永远有两口气以上(因为无气的棋子是会被提走的)，实际上是要求自己的棋子围住两个以上的隔开的空点——眼。二眼需真实，

指的是一方棋子围成的眼必须是眼圈连接不断的。请看图8：

图的左边8个黑子围了两个眼，这两个眼都是真正的、实实在在的眼，所以这片黑棋就是活棋。再看图的右边，请注意，它只比左边少一个

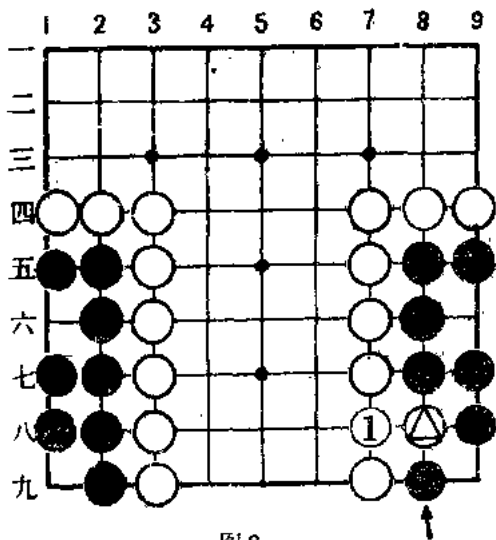


图8

子。这是不是活棋呢？这要看它的两个眼是不是真眼。它的上部5个子围住一个眼并且5个子连接一起，可以说是真眼；它的下部2个子也围住一个角眼，但这两个黑子在眼圈上不连接，被冲进来的一个白子（即打有“△”号的那个白子）隔开了。这是一个假眼。

为什么是假眼呢？请注意，当白子下到这一角眼的位置时，就围住一个黑子（即箭头指向的那个黑子，可以把这个黑子提走，这样一来，这个黑方的角眼就被破坏而不存在了。这个角眼是虚假的，所以叫做假眼。

学到这里，有人已基本懂得“百字诀”的含义并可以下围棋了，也有人还不大清楚。没关系，通过下棋可以逐步清楚的。好，先从小棋盘下棋吧！

请看图9：

第一步，黑①下在正中的位置——天元。围棋有表示位置的九颗黑点——星，中央那颗星叫天元，其余是4颗边星（上、下、左、右）和4颗角星（左上、左下、右上、右下）。

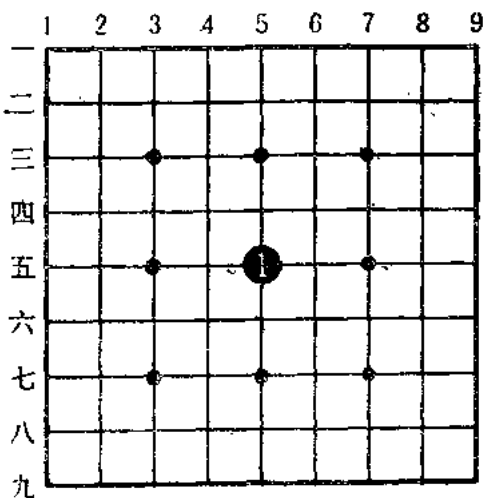


图9

第二步，轮到白棋下，白②顶着黑①，针锋相对，争夺地盘（见图10）。

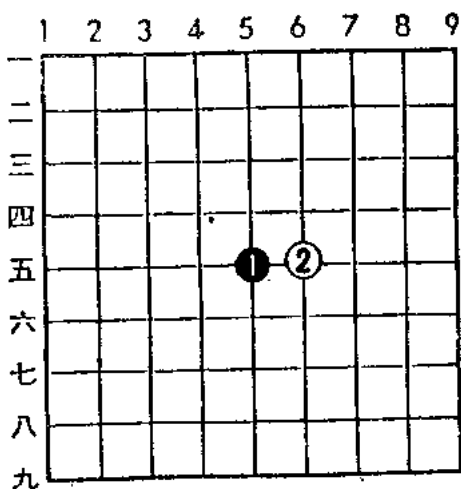


图10

第三步，黑棋向下“长”一子（图11中的黑③），开始围地。

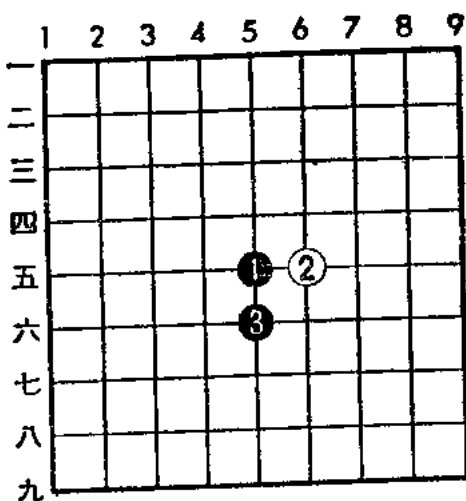


图11