

飞思考试中心
Fecit Examination Center

FUTURE
未来教育



全国计算机等级考试命题研究组 编著
飞思教育产品研发中心 联合监制
未来教育教学与研究中心

全国计算机等级考试指定教材配套辅导

National Computer Rank Examination

全国计算机等级考试

教程同步辅导

(二级 Visual Basic)



多媒体视频课堂

以“例题+讲解+链接”的形式对考试知识点进行互动性的再现，犹如老师实时亲临指导。

上机软件使用指南

以多媒体视频录像的形式讲授上机考试软件的使用。



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

飞思考试中心

全国计算机等级考试教程同步辅导 (二级 Visual Basic)

全国计算机等级考试命题研究组 编著
飞思教育产品研发中心 联合监制
未来教育教学与研究中心

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

计算机等级考试在新大纲的标准下实施,为了向考生提供更专业、更实用、更具针对性的服务,全国计算机等级考试命题研究组和未来教育教学与研究中心联合设计、开发了本系列图书。

在对新大纲与教程进行深入研究之后,精心设计了这本符合考生需要的图书。书中内容包括:“重点、难点透析”、“易错题型讲解”、“历年试题回顾”、“同步训练”、“综合测试题”和“教程配套习题精解”等,科学搭配,名师指导,为考生提供全方位的辅导,同时还配以多媒体教学光盘,辅助学习,增加过关机会。

本书既可以作为计算机等级考试考生的自学用书,也可以作为计算机等级考试培训班的教学参考书和辅导用书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书的部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试教程同步辅导(二级 Visual Basic)/全国计算机等级考试命题研究组编著. —北京:电子工业出版社, 2006. 1

(飞思考试中心)

ISBN 7-121-01893-4

I. 全... II. 全... III. ①电子计算机—水平考试—自学参考资料②BASIC 语言—程序设计—水平考试—自学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 126166 号

责任编辑:武 嘉

印 刷:北京中科印刷有限公司

出版发行:电子工业出版社

北京海淀区万寿路 173 信箱 邮编:100036

经 销:各地新华书店

开 本:880×1230 1/16 印张:18.75 字数:540 千字

印 次:2006 年 1 月第 1 次印刷

定 价:34.00 元(含光盘 1 张)

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系电话:010-68279077。质量投诉请发邮件至 zlt@phei.com.cn,盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

本书是根据《计算机等级考试教程》的教学要求及最新修订的《全国计算机等级考试考试大纲》的要求，由命题专家集3年的心血编写而成，知识覆盖面广，考点命中率高。本书的特色如下：

特色一 教程配套辅导

本书是根据最新考试大纲和教程进行编写的。书中每章每节都与教程严格对应，既对教程的内容进行了有重点的讲解，又对教程中相应章节后的习题进行了详细的分析，以弥补教程中只有题目没有答案，或只有答案没有解析的缺憾。

特色二 不是教程而等价教程

如果你没有购买教程，本书可以作为你的等级考试教程使用。本书将考试中要求的知识点全部讲到，只要你将本书中的全部知识点真正掌握，对所有的题目能够真正理解，考试过关应该是没问题的。所以本书可以与教程等价使用。

特色三 历年真题详解

除教程的知识外，书中还安排了大量的真题。每一道真题都安排在相应的章节知识点后，让你能看到相应的知识点在真题中出现的形式；同时配有详细的解析，触类旁通，让你掌握解答此类问题的关键。

特色四 巨量练习伴随你

在每节结束时，均有“同步训练”的题目进行练习，从而对该节中的知识点进行巩固。在每章结束时，通过“综合测试题”来对该章的知识点进行加深和巩固，真正达到以学代练、以练促学的目的。

特色五 赠送多媒体光盘

随书赠送多媒体光盘，其内容主要分为两部分：

第一部分是“多媒体课堂”。此部分对综合例题进行讲解。例题中包括多个知识点，对每个知识点都有相应的链接（对知识点的详细说明），以一题代多题，综合进行练习；每题都有详细的解题步骤、源程序和解析等，让你知其所以然。

第二部分是“视频教学”。可能你对知识掌握得很准确，但在自己上机练习的时候，对相关的软件不是很了解，如果没有别人的帮助，就不会进行练习了。针对这一问题，本部分通过对相关软件的启动、保存和运行方法进行详细的教学讲解，让你学会使用相关软件，如Turbo C的设置、Visual Basic和Visual FoxPro等软件。

本书既可以作为计算机等级考试考生的自学用书，也可以作为计算机等级考试培训班的教学参考书和辅导用书。由于时间仓促，水平有限，书中的疏漏或错误之处在所难免，在此恳请广大读者不吝赐教。

目 录

CONTENTS

第1章 Visual Basic 程序开发环境

1.1 Visual Basic 的特点和版本	3
1.2 Visual Basic 的启动与退出	5
1.3 主窗口	6
1.4 其他窗口	8
综合测试题一	10

第2章 对象及其操作

2.1 对象	13
2.2 窗体	16
2.3 控件	20
2.4 控件的画法和基本操作	23
综合测试题二	24

第3章 简单程序设计

3.1 Visual Basic 中的语句	27
3.2 编写简单的 Visual Basic 应用程序	30
3.3 程序的保存、装入和运行	31
3.4 Visual Basic 应用程序的结构和工作方式	33
综合测试题三	35

第4章 Visual Basic 程序设计基础

4.1 数据类型	39
4.2 常量和变量	43
4.3 变量的作用域	47
4.4 常用内部函数	49
4.5 字符处理与字符串函数	52
4.6 运算符与表达式	57
综合测试题四	60

第5章 数据的输入输出

5.1 数据输出	63
5.2 数据输入——InputBox 函数	67
5.3 MsgBox 函数和 MsgBox 语句	70
5.4 字形	73
5.5 打印机输出	74

综合测试题五	75
--------	----

第6章 常用标准控件

6.1 文本控件	79
6.2 图形控件	84
6.3 按钮控件	87
6.4 选择控件——复选框和单选按钮	89
6.5 选择控件——列表框和组合框	92
6.6 滚动条	98
6.7 计时器	101
6.8 框架	103
6.9 焦点与 Tab 顺序	104
综合测试题六	105

第7章 Visual Basic 控制结构

7.1 选择控制结构	109
7.2 多分支控制结构	113
7.3 For 循环控制结构	117
7.4 当循环控制结构	120
7.5 Do 循环控制结构	123
7.6 多重循环	127
7.7 GoTo 型控制	130
综合测试题七	131

第8章 数 组

8.1 数组的概念	135
8.2 静态数组与动态数组	137
8.3 数组的基本操作	139
8.4 数组的初始化	145
8.5 控件数组	150
综合测试题八	153

第9章 过 程

9.1 Sub 过程	157
9.2 Function 过程	163
9.3 参数传递	169
9.4 可选参数和可变参数	174
9.5 对象参数	176

9.6 局部内存分配	178
9.7 Shell 函数	181
综合测试题九	182

第 10 章 键盘与鼠标事件过程

10.1 KeyPress 事件	187
10.2 KeyDown 和 KeyUp 事件	191
10.3 鼠标事件	193
10.4 鼠标光标的形状	196
10.5 拖放	198
综合测试题十	199

第 11 章 菜单程序设计

11.1 Visual Basic 中的菜单	203
11.2 菜单编辑器	204
11.3 菜单项的控制	206
11.4 菜单项的增减	209
11.5 弹出式菜单	209
综合测试题十一	211

第 12 章 对话框程序设计

12.1 概述	215
12.2 文件对话框	217
12.3 其他对话框	220
综合测试题十二	221

第 13 章 多重窗体程序设计与环境应用

13.1 建立多重窗体应用程序	225
13.2 多重窗体程序的执行与保护	227
13.3 Visual Basic 工程结构	228
13.4 闲置循环与 DoEvents 语句	230
综合测试题十三	231

第 14 章 数据文件

14.1 文件概述	235
14.2 文件的打开和关闭	237
14.3 文件操作语句和函数	239

14.4 顺序文件	241
14.5 随机文件	244
14.6 文件系统控件	247
14.7 文件基本操作	250
综合测试题十四	250

附 录

附录 A 教程配套习题精解	252
附录 B 综合测试题参考答案	291



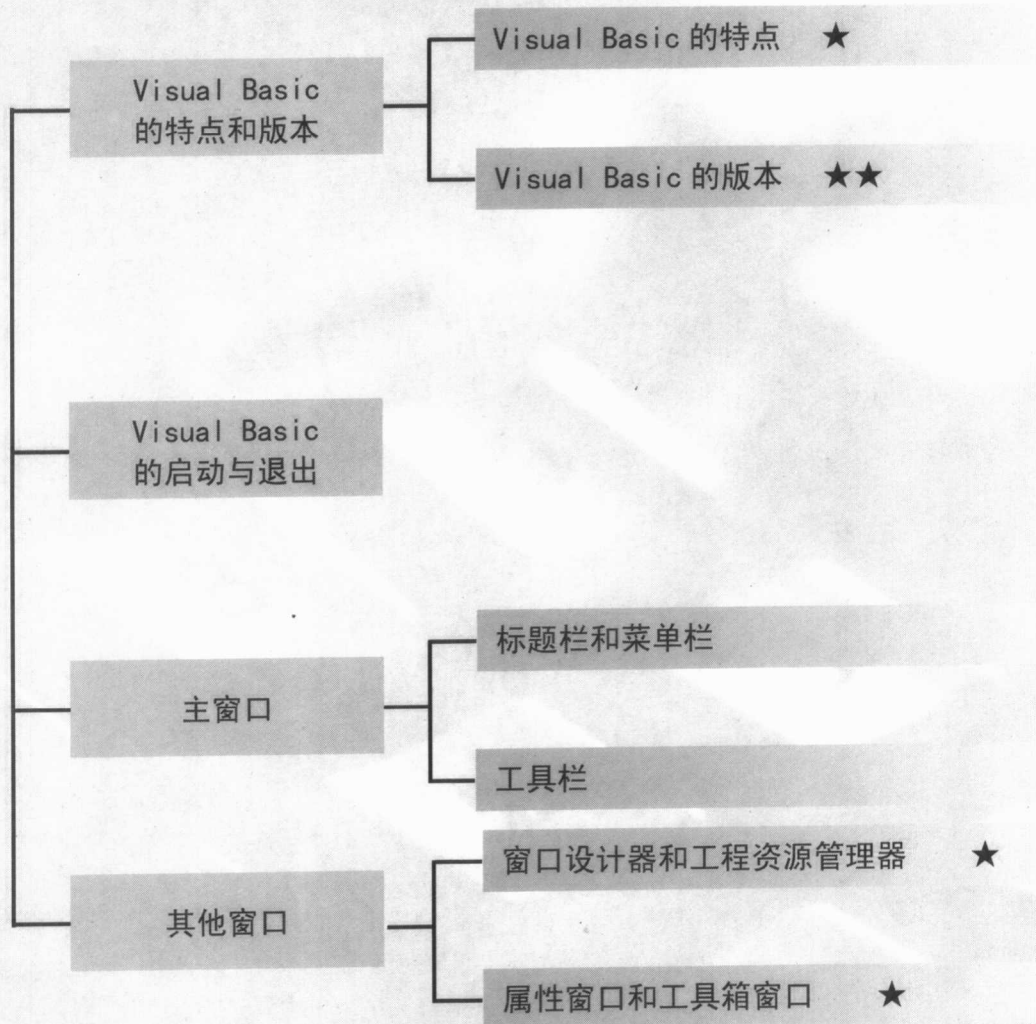
第1章



Visual Basic程序开发环境



本章知识网络图



出题范围

通过对数套历年试卷的分析总结,并结合《全国计算机等级考试大纲》,命题研究组明确指出本章在实际考试中常见的考核知识点,主要有以下几个方面的内容:

1. Visual Basic 的特点和版本。
2. Visual Basic 的启动与退出。
3. 主窗口:
 - (1)标题和菜单。
 - (2)工具栏。
4. 其他窗口:
 - (1)窗体设计器和工程资源管理器。
 - (2)属性窗口和工具箱窗口。

以上内容是本章的重要考核知识点,我们将在以下各节中对这些知识点进行详细的阐述。

1.1 Visual Basic 的特点和版本

重点、难点透析

1. Visual Basic 的特点

Visual Basic 是一种可视化、面向对象和采用事件驱动方式的结构化高级程序设计语言,可用于 Windows 环境下的各类应用程序,此外,Visual Basic 还有其他一些特点,包括动态数据交换(DDE)、对象的链接与嵌入(OLE)、动态数据库(DLL)、建立自己的 ActiveX 控件、建立 ActiveX 文档、Internet 组件下载等。

2. Visual Basic 的版本

Visual Basic 6.0 包括三个版本:学习版、专业版和企业版。

(1)学习版:Visual Basic 的基础版本,可用来开发 Windows 应用程序。该版本包括所有的内部控件、网格控件、Tab 对象以及数据绑定控件。

(2)专业版:该版本为专业编程人员提供了一套用于软件开发的功能完备的工具,它包括学习版的全部功能,同时还包括 ActiveX 控件、Internet 控件、Crystal Report Writer 和报表控件。

(3)企业版:可供专业编程人员开发功能强大的分布式应用程序,该版包括专业版的全部功能,同时具有自动化管理器、部件管理器、数据库管工具、Microsoft Visual SourceSafe 面向工程的控制系统等。

必识
必记

1. Visual Basic 的特点:可视化编程、面向对象的程序设计、结构化的程序设计语言、事件驱动编程机制、访问数据库。
2. Visual Basic 6.0 包括三个版本:学习版、专业版和企业版。

易错题型讲解

例题 1 Visual Basic 的编程机制是

- A) 事件驱动 B) 面向图形 C) 可视化 D) 面向对象

【答案】A)

【解题要点】了解 Visual Basic 程序设计语言的特点。

【错解分析】因为 Visual Basic 在编程过程中都是通过事件来执行对象的操作,一个对象可能会产生多个事件,每个事件都可以通过一段程序来响应,所以说 Visual Basic 的编程机制是以事件来驱动的。

例题 2 以下哪一项是企业版所特有的

- A) 网格控件 B) 数据绑定控件 C) 报表控件 D) 部件管理器

【答案】D)

【解题要点】了解 Visual Basic 各版本的内容。

【错解分析】上述四个选项在企业版中都有,但要说特有,则只有选项 D) 部件管理器是企业版所特有的。此题如果记不

清楚,迷惑性比较强。

历年试题回顾

真题

以下叙述中错误的是

- A) Visual Basic 是事件驱动型可视化编程工具
- B) Visual Basic 应用程序不具有明显的开始和结束语句
- C) Visual Basic 工具箱中的所有控件都具有宽度 (Width) 和高度 (Height) 属性
- D) Visual Basic 中控件的某些属性只能在运行时设置

【答案】C)

【解析】Visual Basic 是事件驱动型可视化编程工具,所以选项 A) 叙述正确;Visual Basic 应用程序不具有明显的开始和结束语句,所以选项 B) 也是正确的;Visual Basic 中的计时器控件 (Timer 控件) 没有宽度 (Width) 和高度 (Height) 属性,所以选项 C) 错误。

同步训练

一、选择题

- (1) 下列有关 Visual Basic 特点描述有误的是
 - A) Visual Basic 是一种可视化、面向对象的程序设计语言
 - B) Visual Basic 是采用事件驱动编程机制
 - C) Visual Basic 可用于开发 Windows 环境下的各类应用程序
 - D) Visual Basic 是非面向对象的程序设计语言
- (2) 下列不属于 Visual Basic 6.0 特点的是
 - A) OOP
 - B) 可视化
 - C) DLL
 - D) 顺序驱动
- (3) 下列关于 Visual Basic 的版本说法不正确的是
 - A) 从 1991 年到 1998 年,Microsoft 公司推出了 Visual Basic 的 1.0 版到 6.0 版
 - B) Visual Basic 5.0 版以后推出了中文版
 - C) Visual Basic 6.0 的版本包括学习版、专业版和企业版
 - D) Visual Basic 6.0 是专门为 Microsoft 的 64 位操作系统设计的
- (4) 下列叙述错误的是
 - A) Visual Basic 的集成开发环境主窗口由标题栏、菜单栏和工具栏组成
 - B) 可以通过按 F10 或 Alt 键来激活 Visual Basic 的菜单栏
 - C) Visual Basic 提供了编辑、标准、窗体编辑器和调试四种工具栏
 - D) Visual Basic 的工具栏是固定不动的

二、填空题

- (1) Visual Basic 6.0 是以_____作为运行机制的新一代程序设计语言。
- (2) Visual Basic 学习版是一个入门的版本,该版本包括所有的 Visual Basic 内部控件、_____以及_____。

同步训练答案及解析

一、选择题

- (1) **【答案】D)**

【解析】Visual Basic 是一种可视化、面向对象和采用事件驱动方式的结构化高级程序设计语言,可用于开发 Windows 环境下的各类应用程序,因此选项 A)、选项 B)、选项 C) 都是正确的,描述有误的只有选项 D)。
- (2) **【答案】D)**

【解析】Visual Basic 是一种面向对象 (OOP)、可视化的程序设计语言,具有动态链接库 (DLL),采用事件驱动机制,所以选项 D) 不正确。
- (3) **【答案】D)**

【解析】Visual Basic 6.0 是专门为 Microsoft 的 32 位操作系统设计的,所以选项 D) 错误。
- (4) **【答案】D)**

【解析】Visual Basic 中的工具栏既可以是固定的也可以是浮动的,所以选项 D) 的描述错误。

二、填空题

- (1) **【答案】**事件驱动

【解析】Visual Basic 6.0 是微软公司开发的新一代可视化开发工具,它的运行机制是事件驱动。
- (2) **【答案】**网格控件 Tab 对象 数据绑定控件



【解析】Visual Basic 6.0 学习版是一个基础版本,可用来开发 Windows 应用程序。该版本包括所有的内部控件、网格控件、Tab 对象以及数据绑定控件。

1.2 Visual Basic 的启动与退出

重点、难点透析

1. Visual Basic 的启动

Visual Basic 可在多种操作系统下运行,可以有四种启动方式:

- (1)使用“开始”菜单下的“程序”命令。
- (2)使用“我的电脑”。
- (3)使用“开始”菜单中的“运行”命令。
- (4)建立启动 Visual Basic 6.0 的快捷方式。

2. Visual Basic 的退出

打开 Visual Basic 主窗体的“文件”菜单,执行其中的“退出”命令,或按“Alt + Q”快捷键。如果当前程序已经修改过并且没有存盘,系统将提示一个对话框,询问用户是否将其存盘,此时选择“是”按钮则存盘,选择“否”按钮则不存盘。在上述两种情况下,都将退出 Visual Basic,回到 Windows 环境。

知识
记忆

Visual Basic 的四种启动方式:

1. 使用“开始”菜单下的“程序”命令。
2. 使用“我的电脑”。
3. 使用“开始”菜单中的“运行”命令。
4. 建立启动 Visual Basic 6.0 的快捷方式。

易错题型讲解

【例题】下列对退出 Visual Basic 的描述中错误的是

- A) 打开 Visual Basic 主窗体的“文件”菜单,执行其中的“退出”命令
- B) 按“Alt + Q”组合快捷键退出
- C) 通过单击主窗体的“关闭”按钮退出
- D) 以上都不对

【答案】D)

【解题要点】掌握退出 Visual Basic 的几种方式。

【错解分析】Visual Basic 的退出有下面几种方式:打开 Visual Basic 主窗体的“文件”菜单,执行其中的“退出”命令,或按“Alt + Q”快捷键,或按主窗体右上方的“关闭”按钮;因此选项 A)、选项 B)、选项 C) 的描述是正确的。

同步训练

一、选择题

(1)下列有关 Visual Basic 6.0 的描述有误的是

- A) Visual Basic 6.0 可以在多种操作系统下运行,包括 Windows 95、Windows 98、Windows NT 4.0、Windows 2000 和 Windows XP
- B) Visual Basic 6.0 是 Visual Studio 6.0 套装软件中的一个成员,它可以和 Visual Studio 6.0 一起安装,也可以单独安装
- C) Visual Basic 6.0 可以有多种启动方式
- D) Visual Basic 6.0 可以运行于 DOS 系统

(2)下列描述有误的是

- A) 在默认情况下,Visual Basic 6.0 的集成开发环境为传统的 Windows MDI(多文档界面)方式
- B) Visual Basic 6.0 的集成开发环境也可以用 SDI(单文档界面)方式启动
- C) 默认情况下,启动 Visual Basic 后,屏幕上分为标题栏、菜单栏、工具栏、窗体设计器窗口、工程资源管理器、窗体布局窗口和属性窗口



D) 默认情况下,每次启动 Visual Basic 6.0 后,都直接建立“标准 EXE”工程

二、填空题

- (1) Visual Basic 的启动方式,其中之一是:单击 Windows 任务栏中的_____按钮,然后单击_____,将鼠标移动到“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”,在出现的子菜单中,单击“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”即可启动 Visual Basic。
- (2) 当 Visual Basic 6.0 获得焦点后,使用系统快捷键_____可以退出 Visual Basic。

同步训练答案及解析

一、选择题

- (1)【答案】D)

【解析】因为 DOS 下运行的可执行文件是 16 位的,而 vb6.exe 是 Windows 下运行的 32 位的,Windows 下运行的 32 位程序在 DOS 下是不能运行的,所以选项 D) 描述错误。

- (2)【答案】D)

【解析】Visual Basic 6.0 提供了许多种工程类型以满足不同的需要,每次启动 Visual Basic 时,在默认情况下都要显示“新建工程”对话框,因此选项 D) 的描述错误。

二、填空题

- (1)【答案】开始 程序

【解析】Visual Basic 的启动方式其中之一是:单击 Windows 任务栏中的“开始”按钮,然后单击“程序”,将鼠标移动到“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”,在出现的子菜单中,单击“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”即可启动 Visual Basic。

- (2)【答案】Alt + F4

【解析】系统快捷键“Alt + F4”可以关闭任何应用程序,当然也可以退出 Visual Basic。

1.3 主 窗 口

重点、难点透析

1. 主窗口

主窗口位于集成环境的顶部,该窗口由标题栏、菜单栏和工具栏组成。

2. 标题栏

标题栏是屏幕顶端的水平条,它用于标识当前打开的工程文件名,方括号内的文字表示当前工程所处的状态,Visual Basic 有三种工作状态:设计状态、运行状态和中断状态。

3. 菜单栏

在标题栏下面是集成环境的主菜单,菜单栏包括 13 个下拉菜单:文件、编辑、视图、工程、格式、调试、运行、查询、图表、工具、外接程序、窗口和帮助。

4. 工具栏

Visual Basic 6.0 提供了四种工具栏,包括编辑、标准、窗体编辑器和调试,并可根据需要定义用户自己的工具栏。在一般情况下,集成环境中只显示标准工具栏,其他工具栏可以通过“视图”菜单中的“工具栏”命令打开(或关闭)。每种工具栏都有固定和浮动两种形式。

识记

1. Visual Basic 主窗口由标题栏、菜单栏和工具栏组成。
2. Visual Basic 有三种工作状态:设计状态、运行状态和中断状态。
3. Visual Basic 6.0 提供了四种工具栏:编辑、标准、窗体编辑器和调试。

易错题型讲解

Visual Basic 下的“新建工程”命令是

- A) 可以直接执行的命令
C) 位于“编辑”菜单下

- B) 通过对话框执行的命令
D) 快捷键为 Ctrl + D



【答案】B)

【解题要点】考查菜单栏中的菜单的作用。

【错解分析】在 Visual Basic 中,单击“文件”菜单下的“新建工程”命令,将打开“新建工程”对话框。在对话框中选择要建立的工程类型,然后单击“确定”按钮即可。因此,“新建工程”命令是通过打开一个对话框,用户进行选择后执行的命令。“新建工程”命令的快捷键是 Ctrl + N,所以选项 D) 错误。

例 2 激活菜单栏的快捷键是

- A) F10 B) F4 C) F5 D) Ctrl

【答案】A)

【解题要点】了解启动菜单栏的快捷方式。

【错解分析】在 Visual Basic 中,F10 键用来激活菜单栏,F4 键用来激活属性窗口,F5 键用来启动运行程序,Ctrl 键作为辅助键必须和其他键一起使用才能发生作用。

例 3 下列哪一项不是 Visual Basic 的工作状态

- A) 设计状态 B) 运行状态 C) 浏览状态 D) 中断状态

【答案】C)

【解题要点】了解 Visual Basic 的三种工作状态。

【错解分析】Visual Basic 有三种工作状态:设计状态、运行状态和中断状态,所以选项 C) 不是 Visual Basic 的工作状态。

同步训练

一、选择题

- (1) Visual Basic 标题栏上显示了应用程序的
 - A) 大小 B) 状态 C) 位置 D) 名称
- (2) 关于工具栏的描述有误的是
 - A) 每种工具栏都有固定和浮动两种形式
 - B) 如果双击工具栏左端的两条浅色竖线,即可把工具栏变为浮动的
 - C) Visual Basic 6.0 提供了三种工具栏
 - D) 如果双击浮动工具栏的标题条,则可变为固定工具栏
- (3) 下面描述有误的是
 - A) 主窗口也称设计窗口,位于集成环境的顶部,由标题栏、菜单栏和工具栏组成
 - B) 标题栏显示的是应用程序的名字
 - C) Visual Basic 6.0 中文版的菜单栏共有 12 个菜单项
 - D) 菜单中的命令分为两种类型,一类是可以直接执行的命令;另一类需要打开“对话框”来执行
- (4) 下面关于 Visual Basic 6.0 工具栏的说法不正确的是
 - A) 工具栏的位置可以任意改变 B) 工具栏一定在菜单栏的下方
 - C) 工具栏可以显示或隐藏 D) Visual Basic 有多个工具栏

二、填空题

- (1) Visual Basic 集成开发环境是提供_____、_____和_____应用程序的一个开发平台。
- (2) 在 Visual Basic 中,把编写的应用程序称为_____。一个 Visual Basic 应用程序可以包含多个_____。

同步训练答案及解析

一、选择题

(1) 【答案】D)

【解析】在 Visual Basic 中,标题栏是位于屏幕顶部的水平条,它显示应用程序的名字,启动 Visual Basic 后,标题栏中出现的消息是“工程 1 - Microsoft Visual Basic [设计]”,“设计”,表示设计状态,随着状态的不同而不同,只有名称是固定的,故标题栏上显示了应用程序的名称,并没有显示大小和位置。

(2) 【答案】C)

【解析】Visual Basic 6.0 提供了四种工具栏,包括编辑、标准、窗体编辑器和调试,并可根据需要定义用户自己的工具栏。一般情况下,集成环境中只显示标准工具栏,其他工具栏可以通过“视图”菜单中的“工具栏”命令打开(或关闭)。

(3) 【答案】C)

【解析】在标题栏下面是集成环境的主菜单,菜单栏包括 13 个下拉菜单:文件、编辑、视图、工程、格式、调试、运行、查询、图表、工具、外接程序、窗口和帮助;所以选项 C) 的描述错误。

(4) 【答案】B)

【解析】工具栏的位置不是固定的,可以是浮动的,放在任何位置都可以,选项 A) 正确;工具栏可以显示也可以隐藏,所以选项 C) 也是正确的;Visual Basic 提供了四种工具栏,并且自己也可以定义工具栏,所以选项 D) 正确;选项 B) 不



正确,工具栏不一定在菜单栏的下方。

二、填空题

(1)【答案】设计 运行 测试

【解析】Visual Basic 集成开发环境是提供设计、运行和测试应用程序的一个开发平台。

(2)【答案】工程 文件

【解析】在 Visual Basic 中,把编写的应用程序称为工程,一个应用程序可以包含多个文件,文件类型有多种,如资源文件、模块文件、窗体文件等。

1.4 其他窗口

重点、难点透析

1. 窗体设计器

窗体设计器窗口简称窗体(Form),是应用程序最终面向用户的窗口,它对应于应用程序的运行结果。各种图形、图像、数据等都是通过窗体或窗体中的控件显示出来的。当打开一个新的工程文件时,Visual Basic 建立一个空的窗体,并命名为 Formx(x=1,2,3,...)。

2. 工程资源管理器窗口

在工程资源管理器窗口中,含有建立一个应用程序所需要的文件清单。工程资源管理器窗口中的文件可分为六类:窗体文件(.frm)、程序模块文件(.bas)、类模块文件(.cls)、工程文件(.vbp)、工程组文件(.vbproj)和资源文件(.res)。

3. 属性窗口

属性窗口主要是针对窗体和控件设置的。在 Visual Basic 中,窗体和控件被称为对象,每个对象都可以用一组属性来刻画其特征,而属性窗口就是用来设置窗体或窗体中控件属性的。

4. 工具箱窗口

工具箱窗口由工具图标组成,这些图标是 Visual Basic 应用程序的构件,称为图形对象或控件,每个控件由工具箱中的一个工具图标来表示。工具箱中的工具分为两类:一类为内部控件或标准控件,另一类称为 ActiveX 控件。

5. 其他窗口

除了上述几种窗口外,在集成环境中还有其他一些窗口,包括窗体布局窗口、代码编辑器窗口、立即窗口、本地窗口和监视窗口等。

必识
必记

工程资源管理器窗口中的文件可分为六类:窗体文件(.frm)、程序模块文件(.bas)、类模块文件(.cls)、工程文件(.vbp)、工程组文件(.vbproj)和资源文件(.res)。

易错题型讲解

例题 1

窗体文件的扩展名是

A).bas

B).cls

C).frm

D).res

【答案】C)

【解题要点】了解系统中各类文件的扩展名。

【错解分析】.bas 为程序模块文件的扩展名;.cls 为类模块文件的扩展名;.res 为相关资源文件的扩展名;.frm 为窗体文件的扩展名,所以选项 C)正确。

例题 2

下列说法错误的是

A)标准模块也称程序模块文件,扩展名是.bas

B)标准模块由程序代码组成

C)标准模块只用来定义一些通用的过程

D)标准模块不附属于任何一个窗体

【答案】C)

【解题要点】了解标准模块的性质。

【错解分析】标准模块不仅可以用来定义一些通用的过程,还可以用来声明一些全局变量,所以选项 C)不正确;标准模块也称为程序模块文件,其扩展名是.bas,所以选项 A)正确;正因为标准模块是程序模块文件,所以必然是程序代码组成,所以选项 B)正确;标准模块不属于任何一个固定的窗体,在工程中是公用的,所以选项 D)正确。

例 3 在 Visual Basic 中,被称为对象的是

- A) 窗体 B) 控件 C) 控件和窗体 D) 窗体、控件和属性

【答案】C)

【解题要点】了解 Visual Basic 的对象。

【错解分析】在 Visual Basic 中,窗体和控件被称为 Visual Basic 中的对象,而属性是针对具体对象来说的,离开对象谈属性没有任何意义,所以选项 D) 不正确;选项 A) 和选项 B) 都只是其中的一个方面,不全面。

历年试题回顾

一、选择题

真题 1 在设计阶段,当双击窗体上的某个控件时,所打开的窗口是

- A) 工程资源管理器窗口 B) 工具箱窗口
C) 代码窗口 D) 属性窗口

【答案】C)

【解析】工程资源管理器中显示的是一个应用程序所需要文件的清单,所以选项 A) 不正确;工具栏窗口用于界面设计,其窗口由工具图标组成,通常位于窗体的左侧,显示的是 Visual Basic 中的内部控件,所以选项 B) 不正确;窗体布局窗口允许使用屏幕的小图像来布置应用程序中的各窗体的位置,一般在屏幕右下角,所以选项 D) 不正确;双击窗体上的某个控件可以打开其代码窗口,编写事件过程,所以选项 C) 正确。

真题 2 以下不能在“工程资源管理器”窗口中列出的文件类型是

- A) .bas B) .res C) .frm D) .ocx

【答案】D)

【解析】.bas 是模块文件,.res 是资源文件,.frm 是窗体文件都可以出现在“工程资源管理器”中,而 .ocx 文件不能在“工程资源管理器”窗口中显示。

真题 3 以下不属于 Visual Basic 系统的文件类型是

- A) .frm B) .bat C) .vbg D) .vbp

【答案】B)

【解析】.bat 文件是 DOS 系统下的批处理文件。

真题 4 以下叙述中错误的是

- A) 在工程资源管理器窗口中只能包含一个工程文件及属于该工程的其他文件
B) 以 .BAS 为扩展名的文件是标准模块文件
C) 窗体文件包含该窗体及其控件的属性
D) 一个工程中可以含有多个标准模块文件

【答案】A)

【解析】在工程资源管理器中可以包含多个工程,所以选项 A) 错误。

二、填空题

真题 Visual Basic 应用程序中标准模块文件的扩展名是 _____。

【答案】.bas

【解析】要回答本题就要了解在 Visual Basic 中各种文件的扩展名。在工程资源管理器窗口中的文件可分为六类:窗体文件(.frm)、程序模块文件(.bas)、类模块文件(.cls)、工程文件(.vbp)、工程组文件(.vbg)和资源文件(.res)。

同步训练

一、选择题

(1) 下列说法错误的是

- A) 窗体文件的扩展名为 .frm B) 一个窗体对应一个窗体文件
C) Visual Basic 中的一个工程只包含一个窗体 D) Visual Basic 中一个工程最多可以包含 255 个窗体

(2) 下列说法正确的是

- A) 对象的可见性可设为 True 或 False B) 标题的属性值不可设为任何文本
C) 属性窗口中属性只能按字母顺序排列 D) 某些属性的值可以跳过不设置,自动设为空值

(3) Visual Basic 的窗体设计器主要是用来

- A) 建立用户界面 B) 添加图形、图像、数据等控件
C) 编写程序代码 D) 设计窗体的布局

二、填空题

(1) 在 Visual Basic 中,用户在任何时候都可以按 _____ 键来查看与当前进行的工作相关的帮助。

(2) 在 Visual Basic 中,类模块文件的扩展名是 _____。

同步训练答案及解析

一、选择题

(1)【答案】C)

【解析】Visual Basic 中的一个工程可以包括一个或多个窗体,最多不超过 255 个窗体,因此选项 D)是正确的,而选项 C)不正确;窗体文件的扩展名是 .frm,所以选项 A)正确;一个窗体对应于一个窗体文件,所以选项 B)正确。

(2)【答案】A)

【解析】在 Visual Basic 中,对象具有 Visible 属性,它有两个值:True 和 False,决定对象是否可见,如果设置为 True,则可见;相反,如果设置为 False,则不可见,所以选项 A)正确;标题,即 Caption,可设为任何文本,包括空字符串,所以选项 B)不正确;属性的值可以不设置,但是系统会设为默认值,而不是空值,所以选项 D)不正确;属性窗口除按字母排列外,还可以按类型排列,所以选项 C)不正确。

(3)【答案】A)

【解析】Visual Basic 窗体设计器主要是用来建立用户界面,是应用程序最终面向用户的窗口,对应于应用程序的运行结果,所以选项 A)正确;图形、图像、数据等控件是通过窗体设计器显示的,添加这些控件由工具箱来完成,所以选项 B)错误;编写程序代码在应用程序代码窗口中完成,所以选项 C)错误;窗体布局应在布局窗口中设置,所以选项 D)错误。

二、填空题

(1)【答案】F1

【解析】在 Visual Basic 中,在任何时候都可以按 F1 键来查看与当前进行的工作相关的帮助。

(2)【答案】.cls

【解析】在 Visual Basic 中文件可分为 6 类,其中之一就是类模块文件,其扩展名为 .cls。

综合测试题一

一、选择题

(1)双击窗体的任何地方,可以打开的窗口是

- A)代码窗口
B)属性窗口
C)窗体设计器窗口
D)工程资源管理器窗口

(2)启动 Visual Basic 后,就意味着要建立一个新的

- A)窗体
B)工程
C)程序
D)文件

(3)用一个程序段对某一对象被单击和双击做出响应从而实现指定的操作,称为

- A)事件驱动编程机制
B)可视化程序设计方法
C)过程化程序设计方法
D)非过程化程序设计方法

(4)Visual Basic 6.0 程序设计语言是

- A)过程式的
B)非过程式的
C)低级
D)机器

(5)每建立一个窗体,工程资源管理器中就会增加一个

- A)程序模块文件
B)类模块文件
C)窗体文件
D)工程文件

(6)工程资源管理器中包含的文件类型有

- A)5 种
B)4 种
C)3 种
D)2 种

(7)在 Visual Basic 设计界面中不能隐藏的窗口是

- A)工程窗口
B)属性窗口
C)立即窗口
D)窗体窗口

(8)以下不是 Visual Basic 的特点的是

- A)可视编程
B)算法设计
C)事件驱动
D)面向对象

(9)下列哪个选项是由 Visual Basic 提供的一种专门的子程序,由对象本身所具有,反映该对象功能的内部函数或过程

- A)文件
B)属性
C)方法
D)窗体

(10)下列不属于 Visual Basic 特点的是

- A)对象的链接与嵌入
B)结构化程序设计
C)编写跨平台应用程序
D)事件驱动程序编程机制

二、填空题

(1)Visual Basic 的程序设计方法是面向_____的程序设计。

(2)用 Visual Basic 设计的图形对象的程序代码,是由 Visual Basic 自动生成并_____起来的。

(3)当用户建立窗体文件时,都会产生响应的_____文件。

(4)打开“工程窗口”的方法之一是按下_____组合键。

(5)在面向对象程序设计中,对象由_____和_____组成。

(6)窗体布局窗口的主要功能是_____。



第2章

对象及其操作



本章知识网络图

