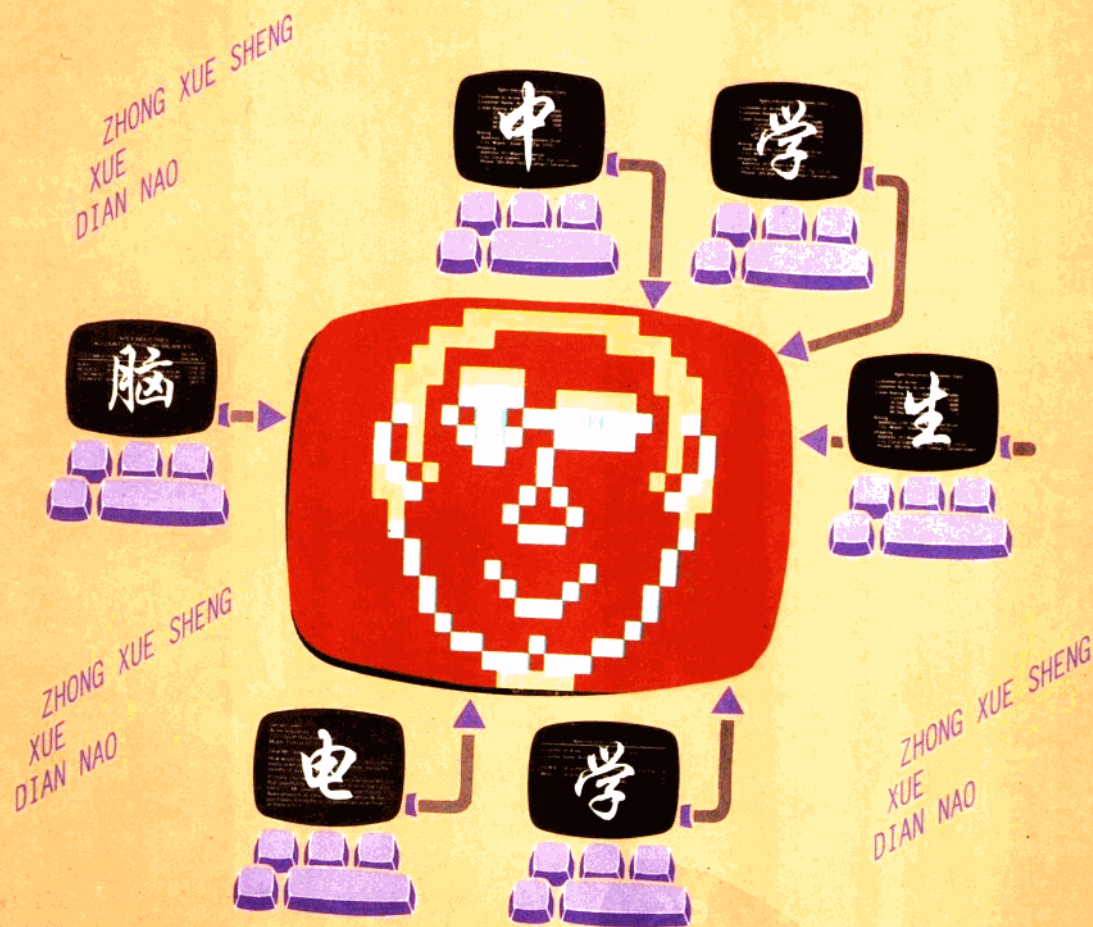


中学生学电脑

◎ 钱晓菁 马玉娟 编著



北京大学出版社

提高篇

PDG

中学生学电脑

(提高篇)

钱晓菁 马玉娟 编著

北京大学出版社
北 京

内 容 简 介

本书以近几届世界计算机教育大会倡导的,对非计算机专业人员进行计算机文化基础和普及教育的新思想为指导,以关系型数据库 FOXBASE+2.10 和电子表格 Lotus 1-2-3 2.3V 为基础,以直接应用为主线,例举了大量实例逐步展开。

本书是由北京四中高级教师,积多年教学实践经验总结而成的。内容由浅入深、循序渐进、语言通俗易懂、讲解详细,学习本书后不仅能够较熟练地使用这两个应用软件的基本功能,同时编程能力也得以提高。对学习各类数据库和电子表格可以无师自通。

本书不仅适合中学生阅读,也适于广大初学者、自学者学习使用。

图书在版编目(CIP)数据

中学生学电脑:提高篇/钱晓菁编著. —北京:北京大学出版社,1996.1
ISBN 7-301-03064-9

I. 中… I. 钱… II. 电子计算机-普及读物 N. TP3-49

书 名: 中学生学电脑(提高篇)

著作责任者: 钱晓菁 马玉娟

责任编辑: 胡燕 段晓青

标准书号: ISBN 7-301-03064-9/TP·282

出版者: 北京大学出版社

地 址: 北京市海淀区中关村北京大学校内 100871

电 话: 出版部 62752015 发行部 62559712 编辑部 62752032

排 印 者: 北京大学印刷厂印刷

发 行 者: 北京大学出版社

经 销 者: 新华书店

787×1092 毫米 16 开本 11.875 印张 290 千字

1996 年 6 月第一版 1996 年 10 月第二次印刷

定 价: 18.00 元

前 言

随着信息在社会生活中的地位越来越重要,作为高速处理信息的工具——计算机,特别是微型机,在软硬件方面均得到了飞速的发展。目前,微型机已逐渐进入家庭,使它成了个人工作、学习、生活中的重要工具。随着微型机的普及,使计算机教育成为重要的课题。计算机教育专家指出,计算机教育应分两个方面:一方面是对计算机专业人员进行的“计算机科学和专业教育”;另一方面是对非计算机专业人员进行的“计算机文化基础和普及教育”。对非计算机专业人员进行计算机文化基础教育是信息时代的需要。目前,对非计算机专业人员来说,应该强化利用信息和使用计算机处理信息的意识。

目前,我国从小学到大学都以学习高级语言为主。这实际上是以计算机专业教育来代替非计算机专业教育,对非计算机专业人员来说是非常不利的。而非计算机专业人员直接学习应用软件,更有利于帮助他们利用计算机提高工作效率。对于中学生来说大部分人员都将成为计算机的使用者,即非计算机专业人员。对他们来说更重要的是进行计算机文化基础和普及教育。在实际教学工作中,我们发现近些年国内外最为流行的应用软件中,数据库和电子表格非常适用于非计算机专业人员的使用。它广泛地应用于社会的各个领域,尤其是广泛地应用于各类事务管理工作中。

本书以近几届世界计算机教育大会倡导的,对非计算机专业人员进行计算机文化基础和普及教育的新思想为指导,专门面向广大中学生朋友这一特殊群体,通过对实际教学经验的总结,以关系型数据库 FOXBASE⁺ 2.10 和电子表格 Lotus 1-2-3 2.3V 为基础,以直接应用为主,由浅入深、循序渐进,用通俗易懂的语言,对这两个软件中,中学生能够接受和理解的部分,作了详细的介绍。目的在于看了本书后,能够较为熟练地使用这两个应用软件的各种基本功能,为自己服务。且在此基础上,随着数学逻辑和其它知识水平的提高,进一步学习使用这两个软件的其它高级功能,甚至提高编写程序的能力。同时也可对学习各类数据库和电子表格时达到无师自通。

该书非常适合中学生及非计算机专业人员自学入门使用,且通过对这两个软件的学习,可帮助你掌握一种学习计算机的方法,也十分有利于你对其它软件的学习。希望本书成为你利用计算机这一工具的朋友,使你从学习中受益,达到事半功倍的效果。

本书在编写的过程中,得到了张茸莉老师的大力协助,在此表示深深的感谢。

编 者

1996.1

如何使用本书

● 由于本书是自学者的入门书,为了学习方便,最好采用书中所给的例子。因为我们所给的例子都配有屏幕显示的内容,且所有的讲解也是配合屏幕内容进行的。

● 本书是为了帮助你入门,书中所介绍的是一些基本的操作和功能。因此,有些命令的格式并不是完整的格式,不涉及编写程序。如果你想进一步的学习,可以参考其它介绍这两个软件的书籍(不久,我们将在北京大学出版社出版一本全面介绍这两个软件的教材)。

● 为了帮助你进一步地学习,在附录中给出了所有命令、函数及其完整格式。

● 我们对本书做一些约定,希望读者记住这些约定。

假设 FOXBASE 系统所有文件均放在 C:\FOX 目录中,LOTUS 系统所有文件均放在 C:\LOTUS 目录中,各系统下所生成的各种文件也放在相应目录中,并且所使用的系统对应的目录设为当前目录。

本书的命令格式及键入的命令等均用大写,实际是不分大小写的。也就是说既可以用大写字母,也可用小写字母。但字符型常量中的大小写字母是有区别的。

目 录

第一篇 数 据 库

第一章 数据库概述	(1)
1.1 为什么要使用数据库	(1)
1.2 数据库及数据库管理系统	(2)
1.3 关系型数据库	(2)
1.4 数据类型	(3)
1.5 FOXBASE 系统的进入和退出	(4)
第二章 建立数据库	(6)
2.1 建立数据库结构	(6)
2.2 输入数据	(9)
2.3 打开/关闭数据库	(12)
第三章 记录的显示与定位	(14)
3.1 列表显示记录	(14)
3.2 记录指针及其定位	(21)
3.3 显示当前记录	(22)
3.4 查询记录	(28)
第四章 数据库的修改	(31)
4.1 修改数据库结构	(31)
4.2 修改数据	(35)
4.3 插入记录	(45)
4.4 删除记录	(47)
第五章 数据库文件操作	(50)
5.1 数据库的复制	(50)
5.2 数据库文件之间的记录追加	(52)
第六章 数据库的重新组织	(54)
6.1 分类排序	(54)
6.2 索引排序	(55)
6.3 修改原始数据库对两种排序的影响	(59)
6.4 指针的相对移动	(59)
6.5 快速查询	(60)
第七章 统计求和	(63)
7.1 计数	(63)
7.2 求和	(64)

7.3	求平均	(65)
7.4	分类求和	(66)
第八章	输出报表及标签	(69)
8.1	输出报表	(69)
8.2	输出标签	(75)
第九章	文件操作	(81)
9.1	文件目录的显示	(81)
9.2	文件的复制	(83)
9.3	文件的删除	(84)
9.4	文件的更名	(85)
附录 A	FOXBASE+2.10 系统全屏幕操作命令编辑键一览表	(86)
附录 B	FOXBASE+2.10 系统命令一览表	(88)
附录 C	FOXBASE+2.10 系统函数一览表	(97)

第二篇 电 子 表 格

第一章	术语和屏幕显示	(100)
1.1	Lotus 1-2-3 电子报表软件的功能和特点	(100)
1.2	“1-2-3”工作单(Worksheet)的启动方法	(100)
1.3	“1-2-3”中的术语	(101)
1.4	“1-2-3”的屏幕介绍	(103)
1.5	“1-2-3”工作单的主菜单	(106)
第二章	建立工作表	(107)
2.1	读入数据	(107)
2.2	打印工作结果	(113)
2.3	存储工作结果	(116)
第三章	修改数据与使用区域	(118)
3.1	修改数据	(118)
3.2	使用区域	(120)
3.3	内部函数	(126)
第四章	工作表命令的应用	(129)
4.1	“Worksheet”工作表的子命令	(129)
4.2	“1-2-3”工作单中列显示宽度的调整	(130)
4.3	“1-2-3”工作单中指定的单元列、行的插入与删除	(132)
4.4	单元或区域中已输入内容的移动和复制	(135)
4.5	工作表的标题与窗口	(142)
第五章	建立及打印图形	(146)

5.1	建立图形	(146)
5.2	编辑图形	(151)
5.3	打印图形	(159)
第六章	“1-2-3”在数据库管理中的应用	(163)
6.1	“1-2-3”工作单中的数据库及其建立与编辑	(163)
6.2	“1-2-3”数据库的排序	(166)
6.3	“1-2-3”数据库的检索	(169)
附录 D	中、英文对照 Lotus 1-2-3 命令菜单树逻辑关系图	(175)
D-1	“Worksheet”命令菜单树逻辑图	(175)
D-2	“Range”命令菜单树逻辑图	(176)
D-3	“File”命令菜单树逻辑图	(176)
D-4	“Print”命令菜单树逻辑图	(177)
D-5	“Graph”命令菜单树逻辑图	(177)
D-6	“Data”命令菜单树逻辑图	(178)
附录 E	Lotus 1-2-3 常用内部函数	(179)

第一篇 数 据 库

第一章 数据库概述

1.1 为什么要使用数据库

众所周知,信息是人类社会赖以生存和发展的必不可少的基本要素之一。随着人类社会的发展,信息在各种活动中居于越来越重要的地位,它是人类一项宝贵的资源,当信息被广泛传播和有效利用时,人类就能更充分的发挥效益,施展才能,从而极大地促进科学技术的进步,推动社会生产力的发展。

由于信息量的急剧增加,形式多样,结构复杂以及及时性要求的提高,信息处理也就成为一个极其重要的问题,能否大量有效地利用信息,取决于对信息的加工处理能力,它标志着整个社会发展水平的高低。当今社会能够胜任信息加工处理要求的最佳工具就是计算机。计算机具有高速可靠的处理能力及巨大的存储容量,使得人们能对大量的信息进行保存,并快速加工处理。

为了记载信息,人们使用了各种各样的物理符号和它们的组合来表示信息,这些符号及其组合,我们就称之为数据。信息和数据是有区别的,信息是观念性的,数据是物理性的,但在很多场合它们是难以区分的,因此,信息处理与数据处理往往指同一概念,尤其是在计算机中。

实际上,使用计算机处理信息的方式,经历了人工管理、文件系统、数据库三个阶段。第一阶段,计算机主要应用于科学计算,其数据一般不需要保存,没有软件系统对数据进行管理,需要在程序中设计存储结构、存取方法、输入输出方式等,使得数据与程序不可分离,一组数据对应一组程序,这样就会造成程序与程序之间有大量重复数据。第二阶段,计算机除了科学计算外,也已大量用于数据处理,数据需要长期保留,反复处理,如:查询、修改、插入、删除等,数据管理程序与数据之间的存取方法,可以由专门的软件来完成,这样就使得程序与数据有了一定的独立性,但是数据的存取是以记录为单位,文件不易扩充,修改费时间等。第三阶段,由于信息量激增,管理规模庞大,从而使数据量急剧增长,用户需要共享数据,就出现了数据库这样的数据管理技术,建立数据之间的关系,使得数据扩充方便,应用数据时,可有很灵活的方式,数据与程序有很高的独立性,可对数据库中的任意数据方便地存取,许多用户可共享数据库。

数据库技术的出现,使得数据处理成本大大下降,效率越来越高,可靠性不断增加,数据库管理系统和操作系统一样,在计算机发展史上,具有同等重要的意义,操作系统控制管理计算机软硬件资源,使得各种应用场合可以共享机器资源,数据库管理系统控制管理计算机数据资源,使得各种应用场合可以共享数据资源。

1.2 数据库及数据库管理系统

数据库是将许多具有相关性的数据以一定的方式编排存储在一起形成的科学化数据集合。它不只是一个存放数据的“仓库”，而且是一个通用化的综合性数据集合，是把众多的数据按一定的结构，有联系地组织在一起，即还存放数据之间的关系。这里“数据”泛指一切可以被计算机接受，并为计算机所处理的符号，既包括数值型数据，又包括非数值型的数据，如字符型数据等。

数据库管理系统是一个数据库管理软件，它的职能是维护数据库，接受和完成用户程序或命令提出的访问数据的各种请求。它是帮助人们处理大量信息，实现管理科学化和现代化强有力的工具。数据库管理系统已从专用的软件包，发展成为通用的系统软件。

数据库是 60 年代末在美国产生并发展起来的，是近年来发展最为迅速的计算机软件之一。它赋予计算机强有力的对大量数据的处理能力，这种能力的开发应用，只需花费很小的代价，就可轻而易举的实现，因此，数据库被广阔应用于各个领域，为计算机应用开辟了广阔的天地。

由于数据库管理数据的优越性及应用的广泛性，使得它获得了高速的发展，几十年里它的应用已深入到人类生活的各个领域，从而推动了计算机应用的发展，促进了计算机科学的进步。

1.3 关系型数据库

数据库系统成千上万，但按其数据相互关系不同，可分为三类：关系模型、层次模型、网络模型。后两种结构复杂，不再分析。在此我们只介绍关系型数据库。

关系模型是发展较晚的一种数据模型，它具有特别强的数据表示能力，关系模型是以数学理论为基础构造的数学模型，它把一些复杂的数据结构，归结成简单的二维表格形式，例如，图 1.1 就是一个关系型的数据库，可以看出它就如同我们日常工作中所使用的表格。

姓名	语文	外语	数学	物理	化学	政治
刘 东	89.00	89.50	96.00	86.00	93.00	79.00
陈征元	90.00	86.00	78.00	82.00	87.00	90.00
王小阳	93.00	99.50	94.00	100.00	97.00	95.00
赵 跃	90.00	76.50	87.00	91.00	84.00	86.00
于飞龙	69.00	72.00	79.00	68.00	80.00	70.00
刘 楠	89.00	78.00	90.00	93.00	84.00	90.00
刘 越	95.00	100.00	100.00	98.00	95.00	97.00
张晓桐	99.00	100.00	100.00	100.00	97.00	98.00

图 1.1

表中竖行的每一栏叫做一个“字段”，各栏的栏头叫做“字段名”。表中的每一横行叫做一个“记录”，每个记录包括七个数据，分别对应七个字段。所有记录在磁盘上形成一个文件，叫做“数据库文件”。

关系型数据库具有结构简单、操作灵活、冗余度低、数据独立性高及理论严密等优点。其特点：①数据库中的每一项都是基本的数据项；②数据库中的每一个字段都被指定一个相异的名字；③数据库中的每一个字段里的所有数据都具有同样的数据类型；④数据库中不应有完全相同的记录；⑤数据库中的记录顺序和字段顺序不会影响其所表示的信息含义。

微型计算机上使用的数据库系统多为关系型数据库，如：dBASE，FOXBASE，FoxPro 等等。本书所使用的是 FOXBASE+2.10 系统，它具有功能强、快速准确、操作简单、对硬件要求低等优点。

1.4 数据类型

“数据”这个概念，在计算机与数学中是有一定区别的。在数学中，数据一般指的是数值，它们能够进行各种计算；在计算机中，数据泛指一切可以被计算机接受，并为计算机所处理的符号。

在 FOXBASE 系统中，数据可分为如下几种类型：

- 字符型(Character)：用以表示字符信息。可以使用各种字符，如：大小写字母、数字、空格、各种符号、汉字字符等。

- 数值型(Numeric)：用以表示数值信息。只能使用数字及数字前的正负符号、数字中间的小数点。这种类型的数据可以进行各种算术运算，因此，需要进行运算的数值用数据型数据表示。

- 日期型(Date)：用以表示日期信息。这类数据的表示有其固定的格式：mm/dd/yy 其中：mm 代表月，dd 代表日，yy 代表年，均为两位数字。

- 逻辑型(Logical)：用以表示逻辑信息，或说是真假信息、是非信息等。其值只有 T, t, F, f, 其中：T 或 t(True)表示“是”或“真”等类似信息，F 或 f(False)表示“非”或“假”等类似信息。

- 备注型(Memo)：用以表示字符信息。可以说备注型数据是字符型数据的扩充类型，因为字符型数据最多只可容纳相当于 254 个西文字符(一个汉字字符占用两个西文字符的位置)，如果文字信息超过相当于 254 个西文字符时，就只能使用备注型。但是 FOXBASE 系统中，各命令对数据库中字符型数据操作方便灵活，而对备注型数据往往不能直接操作或操作起来非常不方便。因此，建议尽可能把字符信息压缩在相当于 254 个西文字符内，以便把其定义为字符型，而不使用备注型。

由于备注型字段操作麻烦、不实用，本书从初学者的角度出发不使用该类型的字段。

1.5 FOXBASE 系统的进入和退出

1.5.1 进入 FOXBASE 系统

进入汉字 FOXBASE+2.10 系统时,首先,启动一个汉字系统,即系统必须处于汉字状态,然后,在 DOS 提示符下键入(假设 FOXBASE 系统软件安装在根目录下的 FOX 子目录中):

```
C:\FOX>FOXPLUS
```

回车后(每个命令的键入都以回车结束,后同)稍等片刻屏幕显示如图 1.2:

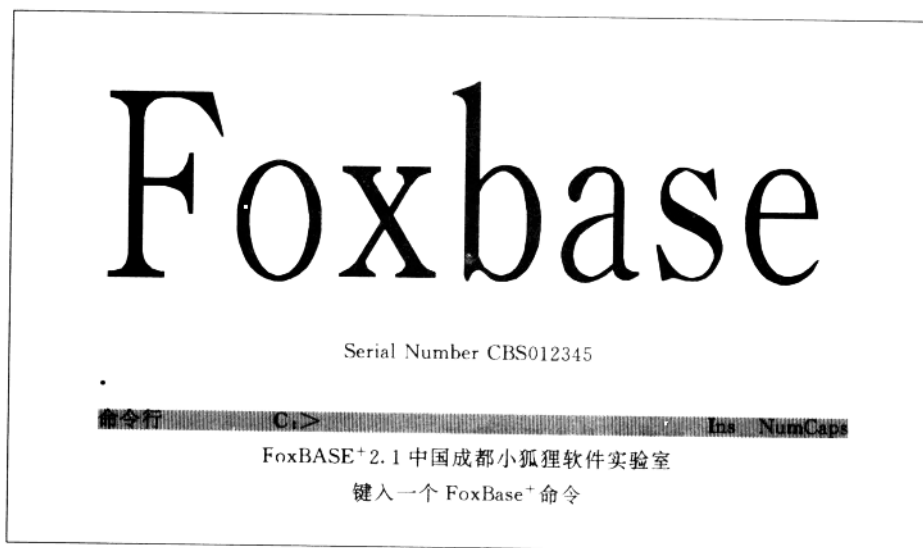


图 1.2

屏幕上倒数第四行只有一个圆点“.”,这就是 FOXBASE 系统的提示符,我们后面所用到的命令,如果没有特殊说明,都是在该提示符下使用。倒数第三行为反显行,即在屏幕上为白底黑字方式显示,这一行是状态行,用于显示所使用的命令、当前驱动器、所使用数据库的名字及键盘状态等,其中,显示 Ins 表示键盘所键入的字符插在光标所在字符之前,不显示 Ins 则输入的字符覆盖在光标所在的字符上;显示 Num 说明键盘中右边的数字小键盘处于数字状态,不显示 Num 则是处于编辑方式;显示 Caps 说明键盘被锁定在大写字母状态,不显示 Caps 则是被锁定在小写字母状态。最后两行是给用户的提示信息,如该做什么、如何做等。

1.5.2 退出 FOXBASE 系统

当我们要结束 FOXBASE 系统下的工作,进入其它系统工作或关闭计算机电源时,必须从 FOXBASE 系统中退出来,使用退出系统命令,其命令格式如下:

QUIT

我们只要在圆点提示符下键入：

. QUIT

如果命令执行无误，计算机系统将返回到进入 FOXBASE 系统前的状态。例如，我们是在 DOS 系统下进入的 FOXBASE 系统，因此，在这种情况下退出 FOXBASE 系统，应返回到 DOS 系统。

正常的退出可以确保数据库中的数据不会丢失，也是使用计算机的良好习惯。

希望大家记住：在重新启动计算机时，一定要先从 FOXBASE 系统中退出。

第二章 建立数据库

2.1 建立数据库结构

使用数据库管理系统,首先要确定数据库的结构,即仔细考虑如何将你要存储的信息组织成一个二维表格。原则上,要把每一种有完整含义的条目作为一个独立的字段,信息分解成的字段越多,以后管理这些信息就越方便。例如,我们要建立一个学生基本情况管理系统,那么首先考虑这个数据库中要反映学生的哪些情况,从而确定每个关于学生的记录应该有哪些字段。假设确定以下几个内容是必须反映的:姓名、学号、性别、出生日期、民族、是否团员、各科学成绩(包括数学、物理、化学、生物、计算机、语文、外语、政治等)及总分。

建立数据库结构时,使用 CREATE 命令,其命令格式如下:

CREATE <文件名>

其中:<文件名>是用户给定的,由字母、数字、下划线等组成,长度不超过八个字符,其文件扩展名系统默认为 .DBF,在命令中不用键入。

现在建立我们的学生基本情况数据库,假定该数据库的文件名为 XUESHENG,那么可键入:

```
. CREATE XUESHENG
```

回车后,屏幕显示如图 2.1:

				剩余字节 : 4000			
光标	<—>	插入		删除		上/下 字段 :	↑ ↓
字符:	← →	字符:	Ins ^ N	字符:	Del ^ Y	光标选单:	^ Home
字:	Home End	字段:	帮助: F1	字:	^ U	退出/存储:	^ End
卷动:	^ ← ^ →			字段:		中止:	Esc
<u>字段名</u> <u>类型</u> <u>宽度</u> <u>小数</u>				<u>字段名</u> <u>类型</u> <u>宽度</u> <u>小数</u>			
1	Character						
CREATE <C> 字段: 1/1							
输入字段名							
字段名以字母开头,可含字母,数字和下划线							

图 2.1

屏幕上方矩形框内给出了在该命令中一些键的用法,如,第一栏为光标移动方式,第二栏

为插入方式,第三栏为删除方式,第四栏为其它操作方式等。其中的符号[^]为 Ctrl 键,如[^]N 即为 Ctrl+N,它的操作为按住 Ctrl 键不放手再按 N 键,然后一起松开(后同)。关于各命令中一些键的用法,我们将在附录中详细给出,这里就不再一一举例,在以后的篇幅中,也不再列出该矩形框。

现在我们来看一下在建立数据库结构中所要做的工作。屏幕上光标所在位置前面有一个数字,它代表字段的标号,反显(即白底黑字)部分为当前所要处理的字段。可以看出每一个字段都需要定义其字段名、字段类型、字段宽度,如果是数值型字段还要定义小数位数。在屏幕的最底下两行是系统给出的提示信息,它会随着定义不同的项而改变,告诉我们定义该项的要求,如图 2.1 当前光标在第一个字段的字段名一项上,所以屏幕的最下两行显示的内容,就是对定义字段名这一项时的要求。

下面我们对定义的各项稍加解释:

① 字段名:屏幕上的提示要求是西文 FOXBASE 系统直译过来的,对于汉化的 FOXBASE 系统,字段名以字母、汉字字符开头,可以含字母、汉字字符、数字和下划线,字段名的长度不超过相当于 10 个西文字符。

② 类型:可以通过直接键入 C、N、D、L、M 来选择字符型、数值型、日期型、逻辑型、备注型,也可以通过按空格键来改变该项上的显示,即改变字段的类型,直到所显示的内容与我们所需要的一致时,再按回车键结束这一项的定义(关于字段类型可参看第一章的 1.4 节)。

③ 宽度:要确定每个字段的宽度,就必须先估计一下该字段中最长的数据是由多少个字符组成(宽度是按西文字符定义的,一个汉字字符占两个西文字符的宽度)。宽度太小数据放不下,太大了又浪费存储空间。在定义数值型字段宽度时,要注意它既包括整数部分,也包括小数部分和小数点,如果有负数时,还要包括符号位。

④ 小数:只有数值型字段才有这一项的定义。小数位数至少比该字段的宽度小两位。

在定义各项时,有时需要按回车键,而有时则不需要按回车键。如何掌握回车与否,完全在于屏幕上光标所在的位置。当一项定义完毕时,如果光标仍在该项,需要按回车键;否则不需要按回车键。

在建立数据库结构时,只有当一个字段的各项定义完后,才能定义下一个字段。如果在定义的过程中出现错误时,屏幕上最底下两行会有提示,在此不再赘述。

现在按照前面所述,把 XUESHENG 数据库所要反映的各项输入后的屏幕显示如图 2.2。输入如果有错,暂时不必修改,学习第三章时再修改。

当各字段定义完毕后,光标移到了一个新的字段,这时不要输入任何字符,直接按回车键,屏幕底下的提示行显示:

键入回车键确认。其它任意键恢复。

此时如果还不准备结束建立数据库的工作,可以按除回车键以外的任何一个键,这时光标回到原来的地方。如果结束建立数据库的工作,并把建立好的数据库结构存盘,则按回车键,这时屏幕底下的提示行显示:

现在输入数据记录吗?(是/否)

如果现在不输入数据按 N 键,系统把建立好的结构存盘后,回到圆点提示符;否则,按 Y 键,系统进入输入数据状态。在本章的下一节我们再学习如何输入数据。

剩余字节 : 3900

字段名	类型	宽度	小数	字段名	类型	宽度	小数
1 姓名	Character	10	0	9 物理	Numeric	6	2
2 学号	Character	7	0	10 化学	Numeric	6	2
3 性别	Character	2	0	11 语文	Numeric	6	2
4 出生日期	Date	8	0	12 外语	Numeric	6	2
5 年龄	Numeric	2	0	13 政治	Numeric	6	2
6 民族	Character	8	0	14 总分	Numeric	6	2
7 是否团员	Logical	1	0	15 备注	Character	20	0
8 数学	Numeric	6	2	16	Character		

CREATE [<C>] [字段: 16/16] [.]

输入字段名

字段名以字母开头, 可含字母, 数字和下划线

图 2.2

数据库结构建立好之后, 如果我们还想再查看一下, 可键入:

. LIST STRUCTURE

屏幕显示如图 2.3 :

. LIST STRUCTURE

数据库结构:

数据记录数:

最新更改日期:

C:\FOX\XUESHENG.DBF

0

09/15/95

字段	字段名	类型	宽度	小数
1	姓名	字符	10	
2	学号	字符	7	
3	性别	字符	2	
4	出生日期	日期	8	
5	年龄	数值	2	
6	民族	字符	8	
7	是否团员	逻辑	1	
8	数学	数值	6	2
9	物理	数值	6	2
10	化学	数值	6	2
11	语文	数值	6	2
12	外语	数值	6	2
13	政治	数值	6	2
14	总分	数值	6	2
15	备注	字符	20	
* * 总和 * *			101	

图 2.3

如果数据库结构的字段太多, 一屏显示不下, 我们可以用另一个命令, 格式如下:

DISPLAY STRUCTURE

使用该命令,当一屏显示满了,则屏幕最下一行将提示:

键入任意键继续...

按任意一个键后将继续显示后面的内容。

在使用 CREATE 命令时,如果命令后面用户所给的文件名已经存在,即磁盘上有一个同名的数据库文件,这时系统会有如下提示:

C:\FOX\xxxxxxx.DBF 已经存在,覆盖它?(是/否)

其中:xxxxxxx 是 CREATE 命令后面用户所给的文件名。如果原来磁盘上的这个数据库文件还需要保留,按 N 键从该命令中退出,再换一个文件名重新执行该命令;否则,按 Y 键覆盖磁盘上原有的数据库文件,即原来磁盘上的同名数据库文件不再保存。

2.2 输入数据

数据库结构建立完毕,我们就得到了一个空白的表格,接着就该往这个表格中填入数据。

2.2.1 在建立数据库结构时输入数据

如果在数据库的结构建立完毕时就要输入数据,那么在上一节最后我们提到:在屏幕底下的提示行显示:

现在输入数据记录吗?(是/否)

按 Y 键屏幕就会转到输入数据的状态,如图 2.4。

姓名	
学号	
性别	
出生日期	/ /
年龄	
民族	
是否团员	
数学	
物理	
化学	
语文	

CREATE |<C,>| Rec: EOF/0 |Ins |

键入一个 FoxBASE+ 命令

图 2.4

这时我们可以按照所定义的数据类型,输入相应的数据,输入有误时,可把光标移到错误处修改。当某一个字段的数据输入完毕时,可按回车键,继续输入下一个字段的数据。图 2.5 为第