



新世纪

NEW CENTURY

Dreamweaver 8 中文版

应用教程

孙印杰

薛书琴 等编著

俞 露



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>



新世纪 Dreamweaver 8 中文版 应用教程

孙印杰 薛书琴 俞 露 等编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的一款专业网页设计软件,其强大的功能和易操作性令同类软件无法相比,也因此受到了众多网页设计者们的好评与青睐。本书全面介绍该软件的最新版本 Dreamweaver 8 中文版的新增功能、基本概念、基本组成及基本操作等知识,并穿插大量的典型实例,详尽说明使用 Dreamweaver 8 中文版的各种方法和操作技巧。内容主要包括网页与网站的基本知识,创建和设置网页,插入与使用图片、表格、框架、层、表单、超链接、多媒体组件等,网页排版,交互式网页制作,以及创建、发布与维护站点等。

全书以基本概念、入门知识为基础,以实际操作为主线,结构清晰、详略得当,具有较强的可读性和可操作性,是学习使用 Dreamweaver 8 中文版制作网页及管理站点的入门级参考书。本书针对初、中级用户编写,可作为各类职业院校网页制作与应用课程的教材,也可用作各种电脑培训班、辅导班的教材。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

新世纪 Dreamweaver 8 中文版应用教程 / 孙印杰等编著. —北京: 电子工业出版社, 2006.1
新世纪电脑应用教程
ISBN 7-121-01374-6

I.新... II.孙... III.主页制作—图形软件, Dreamweaver 8—教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 005085 号

责任编辑: 祁玉芹

印 刷: 北京市天竺颖华印刷厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 24 字数: 555 千字

印 次: 2006 年 1 月第 1 次印刷

印 数: 6000 册 定价: 28.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系。
联系电话: (010) 68279077。质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

出版说明

电脑作为一种工具,已经广泛地应用到现代社会的各个领域,正在改变各行各业的生产方式以及人们的生活方式。在进入新世纪之后,不掌握电脑应用技能就跟不上时代发展的要求,这已成为不争的事实。因此,如何快速、经济地获得使用电脑的知识 and 应用技术,并将所学到的知识和技能应用于现实生活和实际工作中,已成为新世纪每个人迫切需要解决的新问题。

为适应这种需求,各种电脑应用培训班应运而生,目前已成为我国电脑应用技能教育队伍中一支不可忽视的生力军。而随着教育的不断深入,各类高等和中等职业教育中的电脑应用专业也有了长足的发展。然而,目前市场上的电脑图书虽然种类繁多,但适合我国国情的、学与教两相宜的教材却很少。

2001 年推出的《新世纪电脑应用培训教程》丛书,正好满足了这种需求。由于其定位准确、实用性强,受到了读者好评,产生了广泛的影响。但是,三年多来,读者的需求有了提高,培训模式和教学方法都发生了深刻的变化,这就要求我们与时俱进,萃取其精华,推出具有新特色的《新世纪电脑应用教程》丛书。

《新世纪电脑应用教程》丛书是在我们对目前人才市场的需求进行调查分析,以及对高等院校、职业院校及各类培训机构的师生进行广泛调查的基础上,约请长期工作在教学第一线并具有丰富教学与培训经验的教师和相关领域的专家编写的一套系列丛书。

本丛书是为所有从事电脑教学的老师和需要接受电脑应用技能培训或自学的人员编写的,可作为各类高等院校及下属的二级学院、职业院校、成人院校的公修电脑教材,也可用作电脑培训班的培训教材与电脑初、中级用户的自学参考书。它的鲜明的特点就是“就业导向,突出技能,实用性强”。

本丛书并非目前高等教育教材的浓缩和删减,或在较低层次上的重复,亦非软件说明书的翻版,而是为了满足电脑应用和就业现状的需求,对传统电脑教育的强有力的补充。为了实现就业导向的目标,我们认真调研了读者从事的行业或将来可能从事的行业,有针对性地安排内容,专门针对不同行业出版不同版本的教材,尽可能地做到“产教结合”。这样也可以一定程度地克服理论(知识)脱离实际、教学内容游离于应用背景之外的问题,培养适应社会就业需求的“即插即用”型人才。

传统教材以罗列知识点为主，学生跟着教材走，动手少，练习少，其结果是知其然而不知其所以然，举一反三的能力差，实际应用和动手能力差。为了突出技能训练，本丛书在内容安排上，不仅符合“由感性到理性”这一普遍的认知规律，增加了大量的实例、课后的思考练习题和上机实践，使读者能够在实践中理解和积累知识，在知识积累的基础上进行有创造性的实践，而且在内容的组织结构上适应“以学生为中心”的教学模式，强调“学”重于“教”，使教师从知识的传授者、教学的组织领导者转变成为学习过程中的咨询者、指导者和伙伴，充分发挥老师的指导作用和学习者的主观能动性。

为了突出实用性，本丛书采用了项目教学法，以任务驱动的方式安排内容。针对某一具体任务，以“提出需求—设计方案—解决问题”的方式，加强思考与实践环节，真正做到“授人以渔”，使读者在读完一本书后能够独立完成一个较复杂的项目，在千变万化的实际应用中能够从容应对，不被学习难点所困惑，摆脱“读死书”所带来的困境。

本丛书追求语言严谨、通俗、准确，专业词语全书统一，操作步骤明确且采用图文并茂的描述方法，避免晦涩难懂的语言与容易产生歧义的描述。此外，为了方便教学使用，在每本书中每章开头明确地指出本章的教学目标和重点、难点，结尾增加了对本章的小结，既有助于教师抓住重点确定自己的教学计划，又有利于读者自学。

目前本丛书所涉及到的应用领域主要有程序设计、网络管理、数据库的管理与开发、平面与三维设计、网页设计、专业排版、多媒体制作、信息技术与信息安全、电子商务、网站建设、系统管理与维护，以及建筑、机械等电脑应用最为密集的行业。所涉及的软件基本上涵盖了目前的各种经典主流软件与流行面广但技术重要的软件。本丛书对于软件版本的选择原则是：紧跟软件更新步伐，以最近半年新推出的成熟版本为选择的重点；对于兼有中英文版本的软件，尽量舍齐英文版而选用中文版，充分保证图书的技术先进性与应用的普及性。

我们的目标是为所有读者提供读得懂、学得会、用得巧的教学和自学教程，我们期盼着每个阅读本丛书的教师满意、读者成功。

电子工业出版社

前 言

Macromedia 公司推出的 Dreamweaver 网页制作软件可以说是众多网页制作软件中的佼佼者。作为一款专业的网页制作工具, Dreamweaver 具有可视化编辑界面和强大的所见即所得网页编辑功能, 它不仅可以制作网页, 而且为设计和开发站点提供了良好的操作平台, 集网页制作与网站管理于一身。用户只需稍稍能看懂 HTML 语言, 就可以应用 Dreamweaver 制作出跨平台、跨浏览器的精彩网页。

最近, Macromedia 公司又推出了 Dreamweaver 的最新版本——Dreamweaver 8 版, 新增了许多有效功能, 可以帮助用户在更短的时间内完成更多工作。让设计者可以快速地从小步骤中释放出来, 将精力投注在设计 and 开发大型网站上。为保持最先进状态, Dreamweaver 8 在原有版本的基础上, 还集成了许多新技术: 如支持 PHP 5 和 Macromedia ColdFusion MX 7, 添加了 Flash 视频和 Macromedia Web 发布系统 (通知和事件日志记录) 功能。除此之外, 在 XML、XSLT 和 XPath 及 ASP 和 JSP 方面进行了补充, 使网页制作能力得到更大的扩展。

本书全面介绍了 Dreamweaver 8 的功能、基本组成及基本操作等基础知识, 另外还介绍了创建网页、制作动态特效、制作交互式网页、建立和发布站点、管理与维护网站等的方法和技巧。

全书共分 16 章, 各章的内容概括如下。

第 1 章介绍设计网页和开发网站的基本知识。如网页设计构思和布局原则、网站策划与创建原则、网站的开发流程等内容。

第 2 章介绍 Dreamweaver 8 的新增功能及其工作环境。

第 3 章介绍规划和设计站点的方法。包括创建站点、创建站点地图、查看本地和远程站点、从远程服务器上获取文件和将文件传送到远程服务器上, 以及同步、遮盖和备注等功能的使用方法。

第 4 章介绍 HTML 的相关知识。如 HTML 的基本语法、定制 HTML 代码及清理多余的 HTML 代码、在各种环境中编辑 HTML 代码的方法等。

第 5 章介绍 Dreamweaver 8 中文版的基本操作及应用技巧。包括创建文档的方法、文本的编辑和修改、使用水平分隔线及网页属性的基本设置等内容。

第 6 章介绍在网页中使用图像的方法和技巧。包括网页图像格式、插入和调整图像、设置图像属性及创建图像映射等。

第 7 章介绍在网页中插入各种多媒体组件的方法。如插入 Flash 动画、插入 Shockwave 电影、插入 Applet 程序、插入 ActiveX 控件及插入插件等。

第 8 章介绍在网页中使用表格的方法和技巧。包括创建表格、调整表格结构、表格的嵌套及利用表格布局页面等。

第9章介绍网页框架的使用方法。包括创建框架网页、设置框架属性、编辑框架网页及解决浏览器不能显示框架的问题等。

第10章介绍层的基本操作方法。包括创建和编辑层、设置层的相关属性及层和表格间的转换方法等。

第11章介绍表单的基本操作方法。包括创建表单的方法、表单属性的设置、验证表单等。

第12章介绍在网页中添加超链接和导航工具条的方法。

第13章介绍层叠样式表(CSS 样式)的使用方法。包括插入样式表的方式、样式表的优先顺序、CSS 的基本语法与功能、应用类样式,以及 CSS 样式的各属性设置等。

第14章介绍在 Dreamweaver 中使用行为来为网页设计动态特效的方法。包括行为的基本使用方法、为对象附加行为及获取更多的行为,应用 Dreamweaver 中内置的各种行为的方法等。

第15章介绍库与模板的使用方法。包括创建和设置库项目、为网页添加库项目和编辑库项目、创建模板、设置模板的网页属性及导入导出 XML 内容的方法等。

第16章介绍共同开发网站、测试站点及上传网站的方法。包括使用存回与取出开发网站、检查浏览器的兼容性、检查页面或站点内的链接、修复断开的链接、设置下载时间和大小、使用报告测试站点、申请个人主页、将站点上传到服务器和推广网站等。

本书采用了理论加实例的形式进行讲解,因此,读者完全可以边学习本书中的内容,边上机实践,从而高效快速地掌握使用 Dreamweaver 8 制作网页的方法和技巧。为了便于初学者顺利地使用本书,作者对书中的范例逐一进行了测试。

本书由孙印杰、薛书琴和俞露主持编写,参加编写的人员还有朱敬、孟昭宏、高翔、封新亚和王强等。尽管在编写本书时作者已尽了最大努力,但是,由于作者水平所限,书中难免存在疏漏和错误之处,希望专家和读者朋友及时指正(我们的 E-mail 地址: qyqbook@sohu.com)。

编 者

2005 年 11 月

编辑提示

《新世纪电脑应用教程》丛书自出版以来,受到广大培训学校和读者的普遍好评,我们也收到许多反馈信息。基于读者反馈的信息,为了使这套丛书更好地服务于授课教师的教学,我们为本丛书中新出版的每一本书配备了多媒体教学软件。使用本书作为教材授课的教师,如果需要本书的教学软件,可到网址 www.tqxbook.com 下载。如有问题,可与电子工业出版社天启星文化信息公司联系。

通信地址: 北京市海淀区翠微东里甲 2 号为华大厦 3 层 鄂卫华(收)

邮编: 100036

E-mail: qiyuqin@phei.com.cn

电话: (010) 68253127 (祁玉芹)

目 录

第 1 章 网页设计基础知识	1
1.1 网站与网页概述	2
1.1.1 网页与网站的关系	2
1.1.2 网站的类型	2
1.1.3 网页的类型	4
1.1.4 构成网页的元素	7
1.2 网页的设计和布局	8
1.2.1 网页主题	8
1.2.2 网页命名和标志	9
1.2.3 网页的色彩	9
1.2.4 网页的文字	9
1.2.5 网页中的表格	10
1.2.6 网页版面和布局	10
1.3 网站的规划和设计	12
1.3.1 网站的开发规范	12
1.3.2 网站的目标定位	12
1.3.3 网站的风格	13
1.3.4 网站的 CI 形象	13
1.3.5 网站的栏目和版块	14
1.3.6 网站的目录结构	14
1.3.7 网站信息的收集和准备	15
1.4 网站的开发流程	16
1.4.1 定义站点及配制服务器	17
1.4.2 搭建网站	17
1.4.3 测试与调试	18
1.4.4 发布及维护	18
1.5 实例（规划和设计网站）	18
1.6 本章小结	21
1.7 上机练习与习题	22
1.7.1 填空题	22
1.7.2 选择题	22
1.7.3 问答题	22

第2章 Dreamweaver 8 概述	23
2.1 Dreamweaver 简介	24
2.2 Dreamweaver 8 的新增功能	24
2.3 Dreamweaver 8 的工作区	28
2.3.1 选择工作区	28
2.3.2 工作区布局组成	29
2.4 自定义工作环境	34
2.4.1 显示/隐藏面板和工具栏	34
2.4.2 自定义工具栏	34
2.4.3 自由组合面板	35
2.4.4 调整文档窗口大小	36
2.5 切换视图	37
2.6 实例(启动 Dreamweaver 8 并选择设计器视图)	38
2.7 本章小结	39
2.8 上机练习与习题	39
2.8.1 填空题	39
2.8.2 选择题	39
2.8.3 问答题	40
第3章 网站的创建与管理	41
3.1 概述网站的创建与管理	42
3.2 了解几个基本概念	42
3.2.1 本地计算机和 Internet 服务器	42
3.2.2 本地网站和远程网站	42
3.3 应用向导创建网站	43
3.4 应用“高级”方式创建网站	49
3.4.1 设置本地信息	49
3.4.2 设置远程信息	50
3.4.3 设置远程信息时应注意的事项	53
3.5 管理 Web 网站	54
3.5.1 导入和导出网站	54
3.5.2 从站点列表中删除站点	55
3.5.3 上传和获取文件	55
3.5.4 同步本地和远程网站上的文件	57
3.5.5 遮盖网站中的文件夹和文件	59
3.5.6 使用设计备注	62
3.6 实例	64
3.7 本章小结	64
3.8 上机练习与习题	65
3.8.1 填空题	65

3.8.2 选择题	65
3.8.3 问答题	66
第 4 章 HTML 语言控制	67
4.1 什么是 HTML	68
4.2 HTML 的基本语法	69
4.2.1 常用标签	69
4.2.2 空标签	69
4.2.3 文件结构标签	70
4.2.4 区段格式标签	70
4.2.5 字符格式标签	71
4.2.6 列表标签	71
4.2.7 链接标签	71
4.2.8 多媒体标签	71
4.2.9 表格标签	72
4.2.10 表单标签	72
4.3 查看代码	72
4.4 编辑 HTML 代码	73
4.4.1 在代码视图中编辑 HTML	73
4.4.2 在设计视图中编辑 HTML	73
4.4.3 在外部代码编辑器中编辑 HTML	75
4.5 编码工具栏	77
4.6 代码检查器	78
4.6.1 认识“代码检查器”面板	78
4.6.2 设置代码查看选项	79
4.7 设置 HTML 代码参数	80
4.7.1 设置代码颜色	80
4.7.2 设置代码格式	82
4.7.3 设置代码改写参数	83
4.8 清理 HTML 代码	84
4.8.1 优化 HTML 代码	84
4.8.2 清除多余的 Word 代码	86
4.9 实例（使用代码编辑一个网页）	87
4.10 本章小结	89
4.11 上机练习与习题	89
4.11.1 填空题	89
4.11.2 选择题	89
4.11.3 问答题	90
第 5 章 设置文本和网页属性	91
5.1 文档的基本操作	92

5.1.1	应用起始页新建文档.....	92
5.1.2	应用新建命令新建文档.....	93
5.1.3	保存新文档	93
5.1.4	打开文档	93
5.2	添加文本对象.....	94
5.2.1	添加普通文本	94
5.2.2	插入特殊字符	95
5.2.3	复制 Word 中的文本	97
5.2.4	导入 Word 文档	98
5.2.5	添加注释	98
5.2.6	插入更新日期	99
5.3	查找与替换.....	100
5.4	拼写检查.....	102
5.5	格式化文本.....	102
5.5.1	文本属性面板	102
5.5.2	设置文本格式	103
5.5.3	设置段落格式	105
5.6	使用列表.....	107
5.6.1	创建列表	107
5.6.2	编辑列表	108
5.7	使用水平分隔线.....	108
5.7.1	添加水平分隔线	108
5.7.2	修改属性	109
5.7.3	设置颜色	109
5.7.4	插入垂直分隔线	111
5.8	设置网页属性.....	111
5.8.1	网页外观	111
5.8.2	超链接效果	112
5.8.3	标题效果	113
5.8.4	网页标题和编码	113
5.8.5	跟踪图像	114
5.9	实例.....	115
5.10	本章小结.....	117
5.11	上机练习与习题.....	117
5.11.1	填空题	117
5.11.2	选择题	117
5.11.3	问答题	118

第 6 章 使用网页图像 119

6.1	网页中图像简述.....	120
6.2	插入图像.....	121

6.2.1	插入普通图像	121
6.2.2	插入图像占位符	123
6.2.3	插入鼠标经过时变化的图像	124
6.2.4	插入网页背景图像	126
6.3	编辑图像	127
6.3.1	替换文本	128
6.3.2	调整图像大小	128
6.3.3	裁剪图像的多余部分	129
6.3.4	调整图像的亮度和对比度	129
6.3.5	锐化图像	129
6.3.6	图像的对齐	130
6.3.7	设置图像间距	130
6.3.8	设置图像边框	130
6.3.9	使用图像编辑器	131
6.4	创建图像链接	131
6.4.1	创建整个图像的链接	132
6.4.2	为图像添加映射	132
6.5	实例	134
6.6	本章小结	135
6.7	上机练习与习题	135
6.7.1	填空题	135
6.7.2	选择题	136
6.7.3	问答题	136

第7章 插入多媒体组件 137

7.1	网页中的多媒体对象	138
7.1.1	Flash 文件格式	138
7.1.2	音频文件格式	138
7.1.3	视频文件格式	139
7.2	简述插入多媒体对象	139
7.3	插入 Flash 对象	140
7.3.1	插入 Flash 动画	140
7.3.2	插入 Flash 按钮	141
7.3.3	插入 Flash 文本	143
7.3.4	插入 FlashPaper 文档	144
7.3.5	插入 Flash 视频	145
7.4	插入 Shockwave 文件	147
7.4.1	插入 Shockwave 文件	147
7.4.2	设置 Shockwave 文件属性	147
7.5	插入 Java Applet 程序	148
7.5.1	插入 Java Applet 程序	148

7.5.2 设置 Java Applet 属性.....	148
7.6 设置 ActiveX 控件	149
7.7 插入插件	151
7.7.1 插入插件	151
7.7.2 设置插件属性	151
7.8 链接到音频文件	151
7.9 实例	152
7.10 本章小结	153
7.11 上机练习与习题	153
7.11.1 填空题	153
7.11.2 选择题	154
7.11.3 问答题	154
第 8 章 创建和使用表格	155
8.1 表格在网页中的作用	156
8.2 创建表格	156
8.2.1 插入表格并添加内容	156
8.2.2 导入表格数据文件	158
8.3 编辑表格	159
8.3.1 选择表格、行及列	159
8.3.2 添加与删除行列	160
8.3.3 调整表格大小	162
8.3.4 调整行高和列宽	162
8.3.5 合并/拆分单元格	163
8.3.6 设置单元格的宽度和高度	164
8.4 格式化表格	164
8.4.1 认识表格属性面板	164
8.4.2 设置表格对齐方式	165
8.4.3 设置间距和边距	165
8.4.4 设置表格的边框颜色	165
8.4.5 设置表格的背景	165
8.4.6 套用表格样式	166
8.5 表格的嵌套	167
8.6 使用表格进行页面布局	168
8.6.1 布局模式	168
8.6.2 绘制布局单元格和布局表格	169
8.6.3 将内容添加到布局单元格中	170
8.6.4 更改布局表格和布局单元格的属性	170
8.7 实例	174
8.8 本章小结	177
8.9 上机练习与习题	177

8.9.1 填空题	177
8.9.2 选择题	177
8.9.3 问答题	178
第9章 创建和使用框架	179
9.1 什么是框架与框架集	180
9.2 创建框架与框架集	180
9.2.1 使用预定义创建框架集	180
9.2.2 自定义框架集	181
9.2.3 创建嵌套框架集	182
9.2.4 删除框架	182
9.3 选择框架与框架集	184
9.3.1 在文档窗口中选择	184
9.3.2 在“框架”面板中选择	185
9.4 设置框架与框架集属性	185
9.4.1 设置框架属性	185
9.4.2 设置框架集属性	186
9.5 编辑框架页面	188
9.5.1 设置框架中文档的背景	188
9.5.2 使用链接控制框架内容	188
9.5.3 替换框架文件	189
9.6 保存框架和框架集文件	189
9.6.1 保存框架集文件	189
9.6.2 保存在框架中显示的文档	189
9.6.3 保存与一组框架关联的所有文件	189
9.7 解决浏览器无法显示框架的问题	190
9.8 实例	190
9.9 本章小结	191
9.10 上机练习与习题	191
9.10.1 填空题	191
9.10.2 选择题	192
9.10.3 问答题	192
第10章 创建和使用层	193
10.1 层的概念与作用	194
10.2 创建层	194
10.2.1 创建普通层	194
10.2.2 创建嵌入式层	195
10.3 设置层参数	195
10.4 设置层的属性	197
10.4.1 设置单个层属性	197

10.4.2	同时设置多个层的属性.....	199
10.5	编辑层.....	199
10.5.1	在层中添加内容.....	199
10.5.2	选择和移动层.....	200
10.5.3	防止层重叠.....	200
10.5.4	调整层的大小.....	201
10.5.5	对齐层.....	201
10.5.6	改变层的堆叠次序.....	202
10.5.7	显示/隐藏层.....	202
10.5.8	创建预先载入层.....	204
10.6	层和表格的转换.....	205
10.6.1	将层转换成表格.....	206
10.6.2	将表格转换成层.....	207
10.7	实例.....	208
10.8	本章小结.....	209
10.9	上机练习与习题.....	209
10.9.1	填空题.....	209
10.9.2	选择题.....	210
10.9.3	问答题.....	210
第 11 章	表单.....	211
11.1	表单与表单元素.....	212
11.1.1	表单.....	212
11.1.2	表单元素.....	212
11.2	表单.....	213
11.2.1	创建表单.....	213
11.2.2	设置表单属性.....	213
11.3	文本域、文本区域和隐藏域.....	215
11.3.1	插入文本域.....	215
11.3.2	插入隐藏域.....	216
11.3.3	插入文本区域.....	216
11.3.4	设置文本域的属性.....	217
11.4	复选框、单选按钮和单选按钮组.....	219
11.4.1	插入单选按钮与复选框.....	219
11.4.2	插入单选按钮组.....	219
11.4.3	设置单选按钮与复选框的属性.....	220
11.5	列表框和弹出菜单.....	222
11.5.1	插入列表框与弹出菜单.....	222
11.5.2	设置列表/菜单属性.....	223
11.6	跳转菜单.....	224
11.7	图像域.....	227

11.8	文件域	228
11.9	表单按钮	229
11.10	验证表单	231
11.11	实例	233
11.12	本章小结	235
11.13	上机练习与习题	235
11.13.1	填空题	235
11.13.2	选择题	236
11.13.3	问答题	236
第 12 章	添加超链接和导航工具条	237
12.1	什么是超链接	238
12.1.1	超链接的概念	238
12.1.2	链接路径	238
12.2	内部超链接	240
12.2.1	为文字添加超链接	240
12.2.2	设置文字超链接的属性	241
12.2.3	为图片添加超链接	243
12.3	外部超链接	243
12.4	为 E-mail 和下载文件添加超链接	245
12.4.1	为 E-mail 添加超链接	245
12.4.2	为下载文件添加超链接	246
12.5	使用锚记	248
12.5.1	创建锚记	248
12.5.2	链接锚记	249
12.6	使用导航工具条	251
12.6.1	插入导航条	251
12.6.2	修改导航条	254
12.7	实例	255
12.8	本章小结	257
12.9	上机练习与习题	257
12.9.1	填空题	257
12.9.2	选择题	257
12.9.3	问答题	258
第 13 章	层叠样式表	259
13.1	层叠样式表概述	260
13.1.1	什么是 CSS	260
13.1.2	CSS 的作用	260
13.1.3	CSS 的特点	260
13.1.4	CSS 的语法规则	261

13.2 CSS 样式的创建、编辑与导出	262
13.2.1 认识“CSS 样式”面板	263
13.2.2 创建 CSS 样式	265
13.2.3 管理 CSS 样式	267
13.2.4 编辑 CSS 规则	267
13.2.5 编辑 CSS 样式表	268
13.2.6 链接到或导入外部样式表	269
13.2.7 设计时间样式表	270
13.3 应用类样式	270
13.3.1 应用自定义的 CSS 样式	271
13.3.2 删除自定义的 CSS 样式	272
13.4 设置 CSS 样式属性	272
13.4.1 “类型”选项	272
13.4.2 “背景”选项	273
13.4.3 “区块”选项	275
13.4.4 “方框”选项	277
13.4.5 “边框”选项	279
13.4.6 “列表”选项	280
13.4.7 “定位”选项	281
13.4.8 “扩展”选项	283
13.5 CSS 样式的优先顺序	284
13.6 实例	284
13.7 本章小结	285
13.8 上机练习与习题	286
13.8.1 填空题	286
13.8.2 选择题	286
13.8.3 问答题	286

第 14 章 生成动态特效 287

14.1 动态特效技术	288
14.1.1 网页中的动态元素	288
14.1.2 使用 Dreamweaver 进行动态特效设计	290
14.2 应用行为和动作	291
14.2.1 认识“行为”面板	291
14.2.2 内置行为	292
14.2.3 为对象附加行为	294
14.2.4 获得更多的行为	296
14.3 时间轴动画	297
14.3.1 认识“时间轴”面板	297
14.3.2 创建时间轴动画	298
14.3.3 修改时间轴	298