

新世纪高级应用型人才培养系列教材

A Practical Textbook Series for the New Century

第2版

经管类

# 高等数学 (下册)

主编 张晓岚 孟广武 副主编 曹伟平



同济大学出版社

TONGJI UNIVERSITY PRESS

新世纪高级应用型人才培养系列教材  
A Practical Textbook Series for the New Century

# 高等数学

经管类

第2版 下册

主编 张晓岚 孟广武

副主编 曹伟平



## 内 容 提 要

本书是江苏省 2005 年立项建设精品教材。在深化高等教育改革、培养具有创新精神的经济管理类人才的思想指导下,本书力求适应我国一般本科院校经济管理类专业学生的水平,注重专业特色与直观性、实用性,突出平台思想,注意培养经管类学生对数学的兴趣,让他们用较少的时间把高等数学学得容易一些、生动一些、实用一些。为兼顾考研学生的需要,本书主要依据研究生入学数学(三)考试大纲编写,并将其中部分内容列为选学内容,对一般学生可不作要求。

本书分为上、下两册,上册为一元函数微积分学,下册包括多元函数微积分、无穷级数和常微分方程。本书可作为普通本科院校经管类专业高等数学及经济数学课程教材,也可供其他非理工类专业和高职、专科学校相应专业使用。

## 图书在版编目(CIP)数据

高等数学·经管类·下册/张晓岚,孟广武主编. —2 版.

—上海:同济大学出版社,2010. 1

(新世纪高级应用型人才培养系列教材)

ISBN 978-7-5608-4227-1

I. 高… II. ①张…②孟… III. 高等数学—高等学校—教材 IV. ①O13

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 235146 号

---

## 高等数学(经管类)第 2 版 下册

主编 张晓岚 孟广武 副主编 曹伟平

责任编辑 卞玉清 责任校对 徐春莲 封面设计 潘向蓁

---

出版发行 同济大学出版社 [www.tongjipress.com.cn](http://www.tongjipress.com.cn)

(地址:上海市四平路 1239 号 邮编:200092 电话:021—65985622)

经 销 全国各地新华书店

印 刷 同济大学印刷厂

开 本 787mm×960mm 1/16

印 张 16.25

印 数 1—4 100

字 数 325 000

版 次 2010 年 1 月第 2 版 2010 年 1 月第 1 次印刷

书 号 ISBN 978-7-5608-4227-1

---

定 价 28.00 元

---

## 第 2 版前言

随着人类文明的发展和信息时代的来临,数学已经深入到现代社会生活的各个领域。计算机的广泛应用与经济全球化的迅猛发展,使社会对数学的依赖日益加深。为了顺应这一形势,联合国科教文组织把 2000 年定为世界数学年。“数学使人聪明”、“数学令人精确”、“数学让人完美”已经成为教育界人士的共识。自 1969 年诺贝尔经济学奖设立以来,大约三分之二的获奖工作者是因为将数学方法成功地运用于经济领域的研究,这从一个侧面说明了数学原理对于先进的经济理论的奠基性作用。自 20 世纪 80 年代开始,高等数学不再是理工类大学生的专利,我国的高等学校陆续为经济类和管理类专业开设高等数学课。时至今日,各种名为经济数学或经管类高等数学的教材不下十余种。但是这些教材,很多都是数学教师们根据传统的理工科高等数学的知识框架编写的,只是简单地从理工类高等数学中删去一些较难、较深的内容,并不具备经管类的专业特色,在内容编排和讲述方法上缺少针对专业需要和学生数学水平的创新。由于经济类学生的数学基础普遍不如理工类学生,这些按照传统的理工类数学的思想方法处理的教材,对于他们来讲难度过大,教学效果不好。同时,由于教材不具备经管专业特色,缺少把数学思想方法应用于经济学科的训练,也影响学生学习数学的积极性。一些著名大学编写的经济类高等数学教材虽然具有专业特色,但是并不适应一般本科院校经济管理类学生的水平。因此,编写一本面向一般本科院校、具有经济专业特色、易教好学的高等数学教材,让学生在更少的时间内学得更多更好,更加津津有味,已经成为深化高等教育改革,培养具有创新精神的经济管理类人才的迫切课题。同济大学出版社组织同济大学、徐州师范大学、聊城大学等多所大学在深入调查研究的基础上编写了这本经管类高等数学教材,并且列入“新世纪高级应用型人才培养系列教材”,是在同济大学应用数学系主编并为我国大多数高等学校理工类专业采用的《高等数学》教材之后,推出的又一力作。

本书的编写具有以下一些特点:

1. 本书是为我国一般本科院校经济管理专业编写的,充分考虑到使用本书的学生的数学水平和专业特点,注重对数学思想方法和应用能力的培养训练,增加数学作为文化修养的内涵,对于演算技巧与逻辑推理能力的要求则相对低一些。为了兼顾使用本书的学生考研的需要,本教材主要依据研究生入学数学(三)的考试大纲编写,并将其中一部分内容列为选学内容,加“\*”号并用小 5 号字排

印,对一般学生可不作要求.各节后面的习题大多分为(A)及(B)两类,其中,(A)类习题为基本题,(B)类习题及各章总练习题供考研学生选用.各章后面的考研试题选讲,为考研的学生选编了2005—2009年全国硕士研究生入学统一考试数学(三)试卷中的相关试题.而对于数学(三)考试大纲之外的内容,如柯西收敛准则、三重积分、曲线积分与曲面积分、一致收敛性、傅立叶级数等,则完全不涉及.

2. 突出平台思想,注重直观性和应用性.对于有些证明较难、较繁的定理,或不加证明直接作为平台应用,或用直观方法归纳得出,或仅指出证明思想.有些内容的讲述适当结合教育数学的理念,使概念讲述平易直观、逻辑推理展开迅速简明、数学方法通用有力,力求让学生学得容易一些、生动一些、实用一些.

3. 增强专业特色与实用性.本书结合各章节的内容,较系统地介绍了常见的经济函数及其边际函数与弹性、极值在优化理论中的应用等内容,并增加了将数学思想方法应用于经济问题的训练.这对于培养高素质的经济管理类人才,是十分有益的.

本书分为上、下两册.上册包括一元函数微积分学,下册包括空间解析几何简介、多元函数微积分学、无穷级数、常微分方程和差分方程.本书适合于普通本科院校经贸、财会、管理、金融、地理、教育等专业作为高等数学课程的教材.本书由徐州师范大学张晓岚教授和聊城大学孟广武教授担任主编,由张晓岚教授统稿并对全书文字负责.

根据教育部考试中心颁布的2010年版《全国硕士研究生入学考试数学(三)考试大纲》,我们对本书的内容作了修订,并将选编的全国研究生入学考试试题调整为2005—2009年的试题.

限于编者水平,书中不妥之处在所难免,敬请读者批评指正.

编 者

2009年9月

# 目 录

## (下册)

<b>第七章 多元函数微分学</b> .....	(1)	习题 7-4 .....	(40)
<b>第一节 空间解析几何基础</b> ...	(1)	<b>第五节 全微分</b> .....	(42)
一、空间直角坐标系 .....	(1)	一、二元函数的全微分 .....	(42)
二、两点间的距离 .....	(3)	二、可微的条件 .....	(43)
三、向量的坐标表示 .....	(3)	三、全微分在近似计算中的应用 .....	(46)
四、空间平面与直线 .....	(6)	习题 7-5 .....	(47)
五、曲面及其方程 .....	(9)	<b>第六节 复合函数微分法</b> .....	(48)
六、常见的二次曲面 .....	(13)	一、复合函数的偏导数 .....	(49)
七、空间曲线及其方程 .....	(17)	二、全导数 .....	(51)
习题 7-1 .....	(18)	三、复合函数的二阶偏导数 .....	(53)
<b>第二节 多元函数的概念</b> .....	(19)	四、复合函数的全微分 .....	(55)
一、平面点集 .....	(19)	习题 7-6 .....	(56)
二、多元函数的定义 .....	(20)	<b>第七节 隐函数微分法</b> .....	(57)
三、二元函数的定义域 .....	(22)	一、一元隐函数微分法 .....	(57)
习题 7-2 .....	(23)	二、二元隐函数微分法 .....	(58)
<b>第三节 二元函数的极限与 连续</b> .....	(24)	习题 7-7 .....	(62)
一、二元函数的极限 .....	(24)	<b>第七章 总练习题</b> .....	(62)
二、二元函数的连续性 .....	(28)	<b>第八章 偏导数在经济问题中的 应用</b> .....	(64)
三、有界闭区域上连续函数的性质 .....	(31)	<b>第一节 一些常见的多元经济 函数</b> .....	(64)
习题 7-3 .....	(31)	一、需求函数与供给函数 .....	(64)
<b>第四节 偏导数</b> .....	(32)	二、总成本函数、总收入函数 和总利润函数 .....	(65)
一、偏导数的概念 .....	(32)	三、效用函数 .....	(66)
二、偏导数的计算 .....	(34)	四、生产函数 .....	(66)
三、偏导数的几何意义 .....	(36)	习题 8-1 .....	(68)
四、二阶偏导数 .....	(37)		
五、多元经济问题中的偏弹性 ...	(39)		

<b>第二节 多元经济函数的边际</b>	.....	(115)
<b>函数与偏弹性</b> .....	(68)	
一、多元经济函数的边际函数	....	(68)
二、偏弹性	.....	(72)
三、生产力弹性	.....	(76)
习题 8-2	.....	(77)
<b>第三节 多元函数的极值</b> .....	(77)	
一、二元函数的极值	.....	(77)
二、二元函数的最大值与最小值	.....	(80)
三、条件极值与拉格朗日乘数法	.....	(82)
习题 8-3	.....	(85)
<b>第四节 条件极值在优化理论中</b>		
<b>的应用</b> .....	(86)	
一、最大收益与最大利润	.....	(86)
二、最优广告投入	.....	(88)
三、最佳消费组合	.....	(90)
四、最大产出	.....	(91)
习题 8-4	.....	(93)
考研试题选讲(七、八)	.....	(94)
<b>第九章 二重积分</b> .....	(99)	
<b>第一节 二重积分的概念与性质</b>		
.....	(99)	
一、问题的提出	.....	(99)
二、二重积分的定义	.....	(101)
三、二重积分的性质	.....	(102)
习题 9-1	.....	(103)
<b>第二节 直角坐标系中二重积分</b>		
<b>的计算</b> .....	(104)	
一、平面区域的分类	.....	(104)
二、 $x$ -型区域与 $y$ -型区域上的二重		
积分的计算	.....	(106)
习题 9-2	.....	(113)
<b>第三节 二重积分的极坐标变换</b>		
.....		
一、二重积分的极坐标变换公式	.....	(115)
二、极坐标系中二重积分的计算	.....	(116)
习题 9-3	.....	(120)
<b>*第四节 无穷限广义积分与无</b>		
<b>界区域上的二重积分</b>		
.....	(122)	
一、无穷限广义积分	.....	(122)
二、无界区域上的二重积分	....	(124)
习题 9-4	.....	(127)
第九章总练习题	.....	(127)
考研试题选讲(九)	.....	(128)
<b>第十章 无穷级数</b> .....	(134)	
<b>第一节 常数项级数的概念</b>		
.....	(134)	
一、问题的提出	.....	(134)
二、常数项级数的概念	.....	(135)
三、收敛级数的基本性质	.....	(137)
习题 10-1	.....	(140)
<b>第二节 常数项级数的审敛法</b>		
.....	(141)	
一、正项级数及其审敛法	....	(141)
二、交错项级数及其审敛法	....	(148)
三、绝对收敛与条件收敛	....	(149)
习题 10-2	.....	(151)
<b>第三节 幂级数</b> .....	(153)	
一、函数项级数的基本概念	...	(153)
二、幂级数及其收敛性	.....	(154)
三、幂级数的运算	.....	(159)
习题 10-3	.....	(162)
<b>第四节 函数展开成幂级数</b>		
.....	(163)	
一、泰勒级数	.....	(163)

二、函数展开成幂级数	(166)	的结构	(201)
习题 10-4	(171)	二、二阶非齐次线性微分方程解	
第十章总练习题	(172)	的结构	(202)
考研试题选讲(十)	(174)	习题 11-4	(204)
<b>第十一章 常微分方程与差分方程</b>		<b>第五节 二阶常系数齐次微分方程的解法</b>	(204)
	(178)	习题 11-5	(207)
<b>第一节 常微分方程的基本概念</b>		<b>第六节 二阶常系数非齐次线性微分方程</b>	(208)
	(178)	一、 $f(x) = e^{ax} P_m(x)$ 型	(208)
一、问题的提出	(178)	二、 $f(x) = e^{ax} [P_l(x) \cos \omega x + P_n(x) \sin \omega x]$ 型	(212)
二、微分方程的定义	(181)	习题 11-6	(214)
三、方程的解及其几何意义	… (181)	<b>第七节 差分方程</b>	(215)
习题 11-1	(183)	一、差分的概念与性质	(215)
<b>第二节 分离变量法</b>	(184)	二、差分方程的概念	(217)
一、变量可分离的微分方程	… (184)	三、一阶常系数线性差分方程	(217)
二、齐次方程	… (188)	习题 11-7	(222)
三、变量代换法	… (191)	<b>第十一章总练习题</b>	(222)
习题 11-2	(192)	考研试题选讲(十一)	(224)
<b>第三节 一阶线性微分方程</b>		<b>附录 全国硕士研究生入学统 一考试数学三考试大纲</b>	
	(194)	… (228)	
一、齐次线性微分方程	… (194)	<b>习题答案</b>	(236)
二、非齐次线性微分方程	… (195)		
习题 11-3	(199)		
<b>第四节 二阶线性微分方程解的 结构</b>	(200)		
一、二阶齐次线性微分方程解			

# 第七章 多元函数微分学

本书前面各章所讨论的函数,都是只有一个自变量的函数,称为一元函数.但是在科学技术和社会实践中,大量问题涉及到多个自变量的函数,例如长方体的体积  $V = xyz$ ,描述了体积  $V$  与长  $x$ 、宽  $y$ 、高  $z$  这三个自变量之间的函数关系,是一个三元函数.又如某种商品的销售收入  $R$  与销售数量  $q$  及售价  $p$  的关系为  $R = pq$ ,这是一个二元函数.一般把自变量多于一个的函数统称为多元函数,我们将在本章研究多元函数的概念及其偏导数与全微分.

多元函数是一元函数的推广,它保留着一元函数的许多性质.但是,由于自变量从一个增加到多个,发生了质的变化,产生了一些新的内容和方法.对于多元函数,我们将着重研究二元函数.在掌握了二元函数的有关理论与研究方法之后,不难把它们推广到一般多元函数.

我们已经知道一元函数  $y = f(x)$  的图像通常是平面直角坐标系中的一条曲线,它把解析问题几何化,是研究一元函数的有力工具.而二元函数的图像通常是一张空间曲面,因此,在学习多元函数之前,先介绍空间解析几何的一些基本知识.这不仅是学习多元函数微积分必须具备的基础,而且对于物理学及工程技术中的许多课程,都是十分有用的.

## 第一节 空间解析几何基础

### 一、空间直角坐标系

为了确定平面上任意一点  $M$  的位置,我们建立了平面直角坐标系,把点  $M$  与一对有序实数即点的坐标  $(x, y)$  对应起来.为了确定空间一点的位置,相应地需要建立空间直角坐标系.

在空间中取定一点  $O$ ,过点  $O$  作三条互相垂直的直线  $Ox, Oy, Oz$ ,并且按右手系规定  $Ox, Oy, Oz$  的正方向.再规定一个长度单位,就建立起了空间直角坐标系,如图 7-1 所示.

点  $O$  称为坐标原点,三条直线是坐标轴,分别称为  $x$  轴、 $y$  轴、 $z$  轴.每两条坐标轴确定一个平

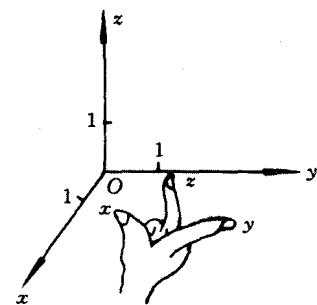


图 7-1

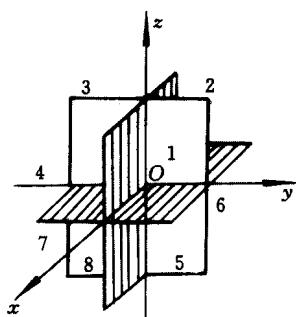


图 7-2

面,称为坐标平面.由  $x$  轴与  $y$  轴确定的平面称为  $xy$  平面,由  $y$  轴与  $z$  轴确定的平面称为  $yz$  平面,由  $z$  轴与  $x$  轴确定的平面称为  $zx$  平面.通常将  $xy$  平面置于水平面上,  $z$  轴置于铅直位置,向上为正向.三个坐标平面把空间分成 8 个部分,称为 8 个卦限,8 个卦限的编号如图 7-2 所示.各卦限内点的坐标的符号如表 7-1 所示.

表 7-1

卦限 坐标	1	2	3	4	5	6	7	8
$x$	+	-	-	+	+	-	-	+
$y$	+	+	-	-	+	+	-	-
$z$	+	+	+	+	-	-	-	-

设  $M$  是空间任意一点,过  $M$  作三个平面分别垂直于  $x$  轴、 $y$  轴、 $z$  轴,且分别交三轴于  $P, Q, R$  三点,如图 7-3 所示.设  $OP = a, OQ = b, OR = c$ ,则点  $M$  唯一对应一个三元有序数组  $(a, b, c)$ .反之,对于任何一个三元有序数组  $(a, b, c)$ ,在  $x$  轴、 $y$  轴和  $z$  轴上分别取点  $P, Q, R$ ,使  $OP = a, OQ = b, OR = c$ ,再过  $P, Q, R$  三点分别作平面垂直于它们所在的坐标轴,这三个平面相交于一点  $M$ ,从而三元有序数组  $(a, b, c)$  唯一确定了空间一点  $M$ .于是空间中的点和三元有序数组之间建立起一一对应的关系.这个三元有序数组称为点  $M$  的坐标,记为  $M(a, b, c)$ .

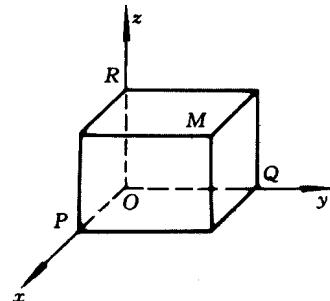


图 7-3

显然,坐标原点的坐标是  $O(0, 0, 0)$ ;  
 $x$  轴上点的坐标是  $(x, 0, 0)$ ,  $y$  轴上点的坐标是  $(0, y, 0)$ ,  $z$  轴上点的坐标是  $(0, 0, z)$ ;

$xy$  平面上点的坐标是  $(x, y, 0)$ ,  $yz$  平面上点的坐标是  $(0, y, z)$ ,  $zx$  平面上点的坐标是  $(x, 0, z)$ .

例 1 指出下列各点所在的卦限和它们关于  $xy$  平面的对称点:

$$P(2, -1, -4), \quad Q(-2, -1, 3), \quad R(5, 2, -1).$$

解 点  $P$  在第 8 卦限, 它关于  $xy$  平面的对称点是  $P'(2, -1, 4)$ ;  
 点  $Q$  在第 3 卦限, 它关于  $xy$  平面的对称点是  $Q'(-2, -1, -3)$ ;  
 点  $R$  在第 5 卦限, 它关于  $xy$  平面的对称点是  $R'(5, 2, 1)$ .

## 二、两点间的距离

设  $M_1(x_1, y_1, z_1)$  和  $M_2(x_2, y_2, z_2)$  是空间两点. 过  $M_1, M_2$  分别作三个坐标平面的平行平面, 构成一个以线段  $M_1M_2$  为一条对角线的长方体, 如图 7-4 所示. 易见  $|M_1A| = |x_2 - x_1|$ ,  $|AB| = |y_2 - y_1|$ ,  $|BM_2| = |z_2 - z_1|$ . 由勾股定理可知:

$$\begin{aligned} |M_1M_2|^2 &= |M_1B|^2 + |BM_2|^2 \\ &= |M_1A|^2 + |AB|^2 + |BM_2|^2, \end{aligned}$$

所以得到空间两点间的距离公式:

$$|M_1M_2| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}. \quad (1)$$

特别地, 空间一点  $M(x, y, z)$  到原点的距离为

$$|OM| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}.$$

当  $M_1, M_2$  都在  $xy$  平面上时,  $z_1 = z_2 = 0$ , 式(1)就是平面上两点间的距离公式.

**例 2** 已知空间三角形的三个顶点  $A(0, 2, -1), B(-1, 0, 2), C(2, -1, 0)$ , 证明  $\triangle ABC$  是等边三角形, 并求其周长.

解 因  $|AB| = \sqrt{(-1-0)^2 + (0-2)^2 + (2-(-1))^2} = \sqrt{14}$ ,

$$|BC| = \sqrt{(2-(-1))^2 + (-1-0)^2 + (0-2)^2} = \sqrt{14},$$

$$|CA| = \sqrt{(0-2)^2 + (2-(-1))^2 + (-1-0)^2} = \sqrt{14}.$$

所以,  $\triangle ABC$  为等边三角形, 其周长为  $3\sqrt{14}$ .

## 三、向量的坐标表示

我们已经知道平面或空间的向量就是平面或空间的一条有向线段, 并且从几何上讨论了向量的加法、减法和数乘运算. 由于向量具有平移不变性这一极为重要的性质, 我们可以把空间向量的始点都平移到坐标原点, 这样, 每个向量就由它的终点所唯一确定, 从而空间向量与三元有序数组  $(x, y, z)$  构成一一对应. 设点  $M(x, y, z)$ , 于是, 可以把向量  $\overrightarrow{OM}$  表示为  $\overrightarrow{OM} = (x, y, z)$ , 并把  $x, y, z$  称为

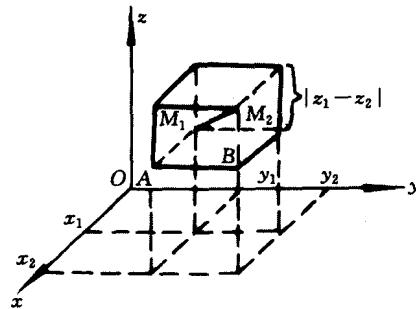


图 7-4

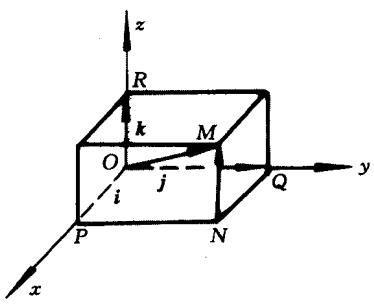


图 7-5

向量  $\overrightarrow{OM}$  的坐标.

如图 7-5 所示,由向量加法的平行四边形法则,有

$$\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OP} + \overrightarrow{PN} + \overrightarrow{NM} = \overrightarrow{OP} + \overrightarrow{OQ} + \overrightarrow{OR}.$$

我们把沿  $x, y, z$  轴正向所取的单位向量分别记作  $i, j, k$ , 则由向量数乘运算的意义, 有

$$\overrightarrow{OP} = xi, \quad \overrightarrow{OQ} = yj, \quad \overrightarrow{OR} = zk,$$

这三个向量分别称为向量  $\overrightarrow{OM}$  在坐标轴上的投影或分量,于是又有

$$\overrightarrow{OM} = xi + yj + zk = (x, y, z).$$

由两点间的距离公式解得向量  $\overrightarrow{OM}$  的模:

$$|\overrightarrow{OM}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}.$$

设  $\overrightarrow{OM}$  与三个坐标轴正向的夹角分别为  $\alpha, \beta, \gamma$ , 称为向量  $\overrightarrow{OM}$  的三个方向角. 若记  $|\overrightarrow{OM}| = r$ , 则  $\overrightarrow{OM}$  的三个方向余弦为

$$\cos\alpha = \frac{x}{r}, \quad \cos\beta = \frac{y}{r}, \quad \cos\gamma = \frac{z}{r},$$

且  $n_0 = (\cos\alpha, \cos\beta, \cos\gamma)$  就是  $\overrightarrow{OM}$  的单位向量.

设  $M_1(x_1, y_1, z_1)$  和  $M_2(x_2, y_2, z_2)$  是空间两点,  $\lambda$  是任一实数, 则由上述分解式不难推得

$$\overrightarrow{OM}_1 + \overrightarrow{OM}_2 = (x_1 + x_2, y_1 + y_2, z_1 + z_2),$$

$$\lambda \cdot \overrightarrow{OM}_1 = (\lambda x_1, \lambda y_1, \lambda z_1).$$

从而把过去用几何方法给出的向量加法运算和数乘运算转化为坐标间的代数运算. 这样, 向量  $\overrightarrow{M_1M_2}$  的坐标是

$$\overrightarrow{M_1M_2} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1),$$

而两个非零向量  $\overrightarrow{OM}_1$  与  $\overrightarrow{OM}_2$  平行的充要条件  $\overrightarrow{OM}_2 = \lambda \cdot \overrightarrow{OM}_1$  可以表示成

$$\frac{x_2}{x_1} = \frac{y_2}{y_1} = \frac{z_2}{z_1} = \lambda.$$

式中若有某个分母为零, 规定相应的分子也是零.

**例 3** 已知两点  $M_1(x_1, y_1, z_1)$  和  $M_2(x_2, y_2, z_2)$ , 求线段  $M_1M_2$  中点的坐标.

**解** 设线段  $M_1M_2$  的中点是  $M(x, y, z)$ , 如图 7-6 所示. 则  $\overrightarrow{M_1M} = \overrightarrow{MM_2}$ , 由

$$\overrightarrow{M_1M} = (x - x_1, y - y_1, z - z_1),$$

$$\overrightarrow{MM_2} = (x_2 - x, y_2 - y, z_2 - z),$$

可解得中点  $M$  的坐标为

$$x = \frac{x_1 + x_2}{2}, \quad y = \frac{y_1 + y_2}{2}, \quad z = \frac{z_1 + z_2}{2}.$$

这是平面上线段中点公式的推广.

**例 4** 已知向量  $(m, 5, -1)$  与  $(3, 1, n)$  互相平行, 求  $m, n$ .

解 由  $\frac{m}{3} = \frac{5}{1} = \frac{-1}{n}$ , 解得  $m = 15, n = -\frac{1}{5}$ .

在解析几何中, 两个平面向量  $a, b$  的数量积(又称内积) 定义为

$$a \cdot b = |a| \cdot |b| \cos \alpha,$$

其中,  $\alpha$  是向量  $a, b$  的夹角. 两个空间向量  $a, b$  的数量积同样定义为

$$a \cdot b = |a| \cdot |b| \cos \alpha$$

于是, 当  $a \parallel b$  时(此时,  $\alpha = 0$  或  $\pi$ ),  $a \cdot b = |a| \cdot |b|$  (当  $\alpha = 0$ ) 或  $a \cdot b = -|a| \cdot |b|$  (当  $\alpha = \pi$ ), 并且

$$a \cdot b = 0 \Leftrightarrow a \perp b \quad \left( \text{此时, } \alpha = \frac{\pi}{2}, \text{ 称这两个向量正交.} \right)$$

设  $\overrightarrow{OM}_1 = (x_1, y_1, z_1), \overrightarrow{OM}_2 = (x_2, y_2, z_2)$ , 由向量数量积的运算性质, 有

$$\begin{aligned} \overrightarrow{OM}_1 \cdot \overrightarrow{OM}_2 &= (x_1 \mathbf{i} + y_1 \mathbf{j} + z_1 \mathbf{k}) \cdot (x_2 \mathbf{i} + y_2 \mathbf{j} + z_2 \mathbf{k}) \\ &= x_1 x_2 (\mathbf{i} \cdot \mathbf{i}) + (x_1 y_2)(\mathbf{i} \cdot \mathbf{j}) + (x_1 z_2)(\mathbf{i} \cdot \mathbf{k}) \\ &\quad + y_1 x_2 (\mathbf{j} \cdot \mathbf{i}) + (y_1 y_2)(\mathbf{j} \cdot \mathbf{j}) + (y_1 z_2)(\mathbf{j} \cdot \mathbf{k}) \\ &\quad + z_1 x_2 (\mathbf{k} \cdot \mathbf{i}) + (z_1 y_2)(\mathbf{k} \cdot \mathbf{j}) + (z_1 z_2)(\mathbf{k} \cdot \mathbf{k}). \end{aligned}$$

利用  $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$  是互相垂直的单位向量, 得到用坐标计算两个向量数量积的公式:

$$\overrightarrow{OM}_1 \cdot \overrightarrow{OM}_2 = x_1 x_2 + y_1 y_2 + z_1 z_2, \tag{2}$$

从而用坐标判定两个向量垂直的充要条件是

$$\overrightarrow{OM}_1 \perp \overrightarrow{OM}_2 \Leftrightarrow x_1 x_2 + y_1 y_2 + z_1 z_2 = 0. \tag{3}$$

公式(3) 为我们提供了一个用代数方法证明几何问题的十分有效的方法. 本节后面证明空间直线与平面的垂直关系时, 将会多次用到这个公式.

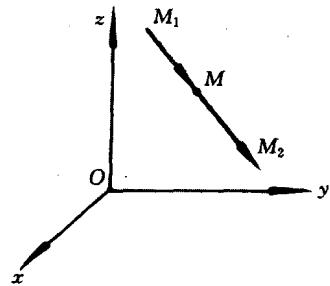


图 7-6

## 四、空间平面与直线

在平面解析几何中,应用平面上的点与二元有序实数组 $(x, y)$ 之间的一一对应关系,一方面,使几何问题“解析化”,即把对平面曲线的研究转化为对代数方程的讨论;另一方面,又使代数问题“几何化”,即为代数方程提供了直观的几何图形.同样,应用空间直角坐标系与向量的坐标表示,可以建立空间曲面与曲线的方程.我们首先研究空间平面与直线的方程具有怎样的形式.

### 1. 平面方程

过空间一点可以作无数个平面.但若限定平面还要垂直于一个已知向量,则这个平面是唯一的.与一个平面垂直的向量称为这个平面的法向量.一个平面的法向量有无数个,它们互相平行.

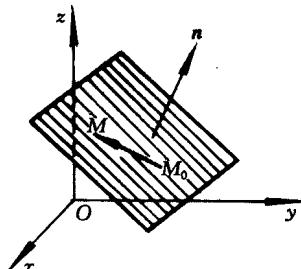


图 7-7

已知平面上一点  $M_0(x_0, y_0, z_0)$  及平面的一个法向量  $\mathbf{n} = (A, B, C)$ , 设  $M(x, y, z)$  是平面上任意一点, 则向量  $\overrightarrow{M_0M} \perp \mathbf{n}$  (图 7-7), 即

$$\overrightarrow{M_0M} \cdot \mathbf{n} = 0.$$

由公式(3), 得到经过点  $M_0(x_0, y_0, z_0)$  且以向量  $\mathbf{n}(A, B, C)$  为法向量的平面方程为

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0, \quad (4)$$

方程(4)称为平面的点法式方程.如果记  $D = -(Ax_0 + By_0 + Cz_0)$ , 则平面方程又可表示为

$$Ax + By + Cz + D = 0, \quad (5)$$

方程(5)称为平面的一般式方程,其中一次项系数组成的向量  $\mathbf{n} = (A, B, C)$  是平面的一个法向量.

下面应用一般式方程来讨论某些特殊位置的平面方程.

#### (1) 过原点的平面

因原点坐标  $x = y = z = 0$  适合方程(5), 代入得  $D = 0$ .于是, 过原点的平面方程为

$$Ax + By + Cz = 0.$$

#### (2) 平行于坐标轴的平面

若平面平行于  $x$  轴, 则其法向量  $\mathbf{n} = (A, B, C)$  与单位向量  $\mathbf{i} = (1, 0, 0)$  互相垂直, 即  $\mathbf{n} \cdot \mathbf{i} = A = 0$ , 从而  $A = 0$ , 即方程中不含  $x$  的项.因此, 平行于  $x$  轴

的平面方程为

$$By + Cz + D = 0,$$

同理,平行于  $y$  轴和  $z$  轴的平面的方程分别为

$$Ax + Cz + D = 0 \quad (\text{方程中不含 } y \text{ 的项}),$$

$$Ax + By + D = 0 \quad (\text{方程中不含 } z \text{ 的项}).$$

综合(1)(2)的讨论,可知通过  $x$  轴、 $y$  轴、 $z$  轴的平面方程分别为

$$By + Cz = 0, \quad Ax + Cz = 0, \quad Ax + By = 0.$$

### (3) 垂直于坐标轴的平面

若平面垂直于  $x$  轴,则平面同时平行于  $y$  轴与  $z$  轴,因而方程中不含  $y$  与  $z$  的项,于是,平面方程为

$$Ax + D = 0 \quad \text{或} \quad x = x_0,$$

同理,垂直于  $y$  轴、 $z$  轴的方程分别为

$$By + D = 0 \quad \text{或} \quad y = y_0,$$

$$Cz + D = 0 \quad \text{或} \quad z = z_0.$$

特别地,三个坐标平面的方程分别为  $z = 0, x = 0, y = 0$ .

读者必须注意,在平面解析几何中,一次方程表示直线;而在空间解析几何中,一次方程表示平面.

**例 5** 求过三点  $(a, 0, 0), (0, b, 0), (0, 0, c)$  的平面的方程,其中,  $a, b, c$  都不为零(图 7-8).

解 把这三点的坐标分别代入平面的一般式方程

$$Ax + By + Cz + D = 0,$$

解得  $A = -\frac{D}{a}, B = -\frac{D}{b}, C = -\frac{D}{c}$ , 代入方程并整理得

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1. \quad (6)$$

方程(6)称为平面的截距式方程.

## 2. 直线方程

若把空间直线  $L$  视为两个相交平面  $A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$  与  $A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$  的交线,则联立方程

$$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \end{cases} \quad (7)$$

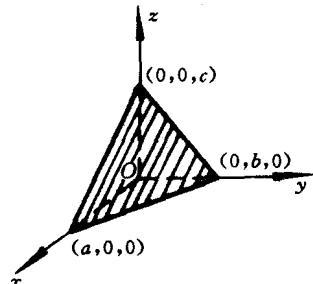


图 7-8

就是直线  $L$  的方程, 称为直线的一般式方程. 由于  $L$  也可以看成另外两个平面的交线, 因此, 一条直线的一般式方程不是唯一的, 而是有无穷多个.

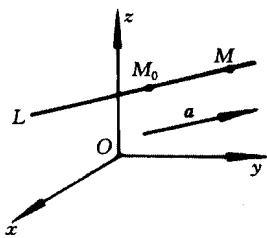


图 7-9

设  $M_0(x_0, y_0, z_0)$  是空间一点,  $\mathbf{a} = (l, m, n)$  为非零向量, 则过点  $M_0$  且平行于  $\mathbf{a}$  的直线  $L$  是唯一确定的. 在  $L$  上任取一点  $M(x, y, z)$ , 则向量  $\overrightarrow{M_0M} \parallel \mathbf{a}$  (图 7-9), 从而它们的坐标对应成比例, 即

$$\frac{x - x_0}{l} = \frac{y - y_0}{m} = \frac{z - z_0}{n}. \quad (8)$$

方程(8) 称为直线的点向式方程, 也称为直线的对称式方程. 向量  $\mathbf{a} = (l, m, n)$  称为直线  $L$  的方向向量. 一条直线的方向向量有无穷多个, 其中任意两个方向向量的坐标对应成比例. 由于直线的方向向量是非零向量, 所以,  $l, m, n$  不同时为零, 当其中有一个或两个为零时, 例如,  $m = 0$ , 方程(8) 就成为

$$\frac{x - x_0}{l} = \frac{y - y_0}{0} = \frac{z - z_0}{n},$$

此时约定  $\frac{y - y_0}{0}$  不表示除法, 而是相应的分子也是零, 即  $y = y_0$ . 于是, 将这个方程理解为

$$\begin{cases} \frac{x - x_0}{l} = \frac{z - z_0}{n}, \\ y = y_0. \end{cases}$$

即  $L$  是平面  $\frac{x - x_0}{l} = \frac{z - z_0}{n}$  与  $y = y_0$  的交线.

**例 6** 求过点  $M_0(-1, 0, 3)$  且与平面  $\pi: 4x - 2y + 5z + 27 = 0$  垂直的直线  $L$  的方程.

**解** 因直线  $L$  与平面  $\pi$  垂直, 故平面  $\pi$  的法向量  $\mathbf{n} = (4, -2, 5)$  就是直线  $L$  的方向向量, 由此解得直线  $L$  的点向式方程为

$$\frac{x + 1}{4} = \frac{y}{-2} = \frac{z - 3}{5}.$$

**例 7** 求过点  $P(x_1, y_1, z_1)$  与  $Q(x_2, y_2, z_2)$  的直线方程.

**解** 因向量  $\overrightarrow{PQ} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$  就是直线  $PQ$  的一个方向向量, 故此直线有点向式方程:

$$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{z - z_1}{z_2 - z_1}.$$

## 五、曲面及其方程

在平面解析几何中,平面曲线被看作平面动点的轨迹.同样,在空间解析几何中,我们把曲面看作空间动点的轨迹.设  $S$  为一空间曲面,  $F(x, y, z) = 0$  为三元方程.如果曲面  $S$  上每点的坐标都满足方程  $F(x, y, z) = 0$ ;反之,坐标满足方程  $F(x, y, z) = 0$  的点都在曲面  $S$  上,则称方程  $F(x, y, z) = 0$  为曲面  $S$  的方程,并称曲面  $S$  是方程  $F(x, y, z) = 0$  的图形.

**例 8** 写出三个坐标平面的方程.

**解** 易见,对于  $xy$  平面上每点  $M(x, y, z)$ ,必有  $z = 0$ . 反之,具有形式  $M(x, y, 0)$  的点必在  $xy$  平面上.因此,  $xy$  平面的方程是  $z = 0$ . 同理,  $yz$  平面的方程是  $x = 0$ ,  $zx$  平面的方程是  $y = 0$ .

**例 9** 研究方程  $x^2 + y^2 = R^2$  表示怎样的曲面.

**解** 在平面坐标系里,方程  $x^2 + y^2 = R^2$  表示以原点为圆心、半径为  $R$  的圆,本例的方程中不含  $z$ ,意味着曲面上的动点  $M(x, y, z)$  的坐标  $z$  可以取任意值,只要  $x, y$  满足  $x^2 + y^2 = R^2$ ,即只要求动点  $M(x, y, z)$  在  $xy$  平面上的投影落在圆  $x^2 + y^2 = R^2$  上,因此,这个曲面是由  $xy$  平面上的圆  $x^2 + y^2 = R^2$  以  $z$  轴为中轴线上下移动而成的,即是以  $z$  轴为轴线、与  $xy$  平面的交线是圆  $x^2 + y^2 = R^2$  的圆柱面(图 7-10).

**例 10** 作出方程  $z = x^2 + y^2$  所表示的曲面.

**解** 显然,  $z \geq 0$ ,即曲面在  $xy$  平面上方;又当  $z = 0$  时,  $x = y = 0$ ,因此,曲面与  $xy$  平面相交于原点.

用垂直于  $z$  轴的平面  $z = c(c > 0)$  去截曲面,得到半径为  $\sqrt{c}$  的圆  $x^2 + y^2 = c$ ;又,  $xz$  平面及  $yz$  平面与曲面的交线是抛物线  $z = x^2$  及  $z = y^2$ ,这表明曲面是由  $yz$  平面上的抛物线  $z = y^2$  绕  $z$  轴旋转而成的,称为旋转抛物面(图 7-11).

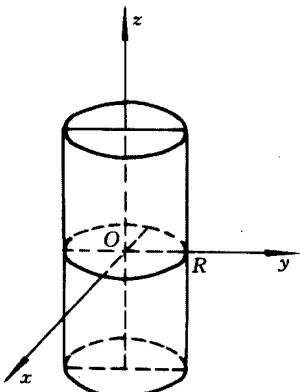


图 7-10

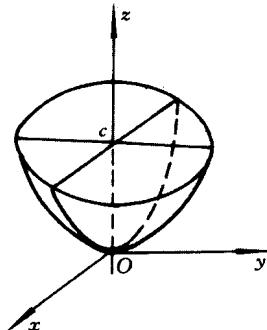


图 7-11