

Visual Basic 程序设计

习题集与上机指导

邹 晓 主编

曹来成 廖成斌 徐志刚 参编



机械工业出版社
China Machine Press

计算机基础课程系列教材

Visual Basic 程序设计

习题集与上机指导

邹 晓 主编
曹来成 廖成斌 徐志刚 参编



机械工业出版社
China Machine Press

本书是配合《Visual Basic程序设计教程》一书编写的配套参考书，全书主要由四部分组成。第一部分是根据《Visual Basic程序设计教程》每一部分知识的重点和难点，给出的习题及参考答案；第二部分是上机实验指导，包括Visual Basic 6.0的系统要求、安装过程、帮助系统，程序调试与错误处理以及应用程序发布的方法；第三部分是根据与之配套的教材内容设计的13个实验；第四部分是全国计算机等级考试3套笔试模拟试题和3套上机模拟试题。

本书内容丰富、实践性强，是学习Visual Basic程序设计十分有用的一本辅助教材。适合高等院校师生或计算机培训班使用，也适合参加全国计算机等级考试的读者使用，也可供Visual Basic爱好者自学参考。

版权所有，侵权必究。

本书法律顾问 北京市展达律师事务所

图书在版编目（CIP）数据

Visual Basic程序设计习题集与上机指导/邹晓主编. —北京：机械工业出版社，2009.1
（计算机基础课程系列教材）

ISBN 978-7-111-12133-6

I. V… II. 邹… III. BASIC语言—程序设计—教学参考资料 IV. TP 312

中国版本图书馆CIP数据核字（2009）第193372号

机械工业出版社（北京市西城区百万庄大街22号 邮政编码 100037）

责任编辑：王 璐

三河市明辉印装有限公司印刷

2009年1月第1版第1次印刷

184mm×260mm · 12.25印张

标准书号：ISBN 978-7-111-12133-6

定价：22.00元

凡购本书，如有倒页、脱页、缺页，由本社发行部调换
本社购书热线：（010）68326294

前 言

本书是《Visual Basic程序设计教程》的教学参考书，可以与《Visual Basic程序设计教程》配套使用。

全书主要内容由以下四部分组成。

第一部分是“习题与参考答案”。在这一部分，根据《Visual Basic程序设计教程》每一部分知识的重点和难点，给出了不同题型的习题及参考答案。这部分旨在帮助读者深入理解教材内容，巩固所学基本概念，检验学习成果。

第二部分是“上机实验指导”。在这一部分，介绍了Visual Basic 6.0的系统要求、安装过程以及帮助系统，并详细地介绍了Visual Basic的程序调试与错误处理方法，这将对于程序的调试，特别是大型程序的调试起到非常重要的作用；此外，这部分还介绍了应用程序发布的方法。

第三部分是“上机实验”。Visual Basic程序设计是一门实践性很强的课程，没有上机实验，学生就不能真正掌握Visual Basic程序设计。在这一部分中，作者针对教学中的重点和难点内容，设计了13个实验，并给出了每个实验内容的具体要求。若能配合《Visual Basic程序设计教程》一书，有计划地按本书的要求安排上机，一定能提高读者的实际操作能力。

第四部分是“全国计算机等级考试模拟试题”。这一部分给出了全国计算机等级考试笔试模拟试题和上机模拟试题各3套，希望对参加计算机等级考试的读者有所帮助。

本书由邹晓、曹来成、廖成斌和徐志刚编写。全书由邹晓统稿。

由于编者水平有限，书中难免有错误和不足之处，恳请读者批评指正。

编 者

2009年1月

目 录

前 言

第一部分 习题与参考答案

第1章 绪论	1
第2章 Visual Basic程序设计概述	2
第3章 简单的Visual Basic程序设计	4
第4章 Visual Basic程序设计语言基础	9
第5章 程序的基本结构	14
第6章 数组	37
第7章 过程	52
第8章 常用控件	64
第9章 用户界面设计	78
第10章 文件	85
第11章 图形程序与多媒体程序设计	91
第12章 数据库技术	94

第二部分 上机实验指导

第13章 Visual Basic的安装和帮助系统	97
13.1 Visual Basic 6.0的安装	97
13.1.1 Visual Basic 6.0的系统要求	97
13.1.2 Visual Basic 6.0的安装过程	97
13.2 Visual Basic 6.0帮助系统	99
13.2.1 使用MSDN Library浏览器	99
13.2.2 上下文帮助	100
13.2.3 运行系统样例	100
第14章 程序调试与错误处理	101
14.1 Visual Basic的模式及程序错误	101
14.1.1 Visual Basic的模式	101
14.1.2 Visual Basic程序的错误类型	102
14.2 程序跟踪与调试	104
14.2.1 Visual Basic调试工具	104
14.2.2 中断与程序跟踪	105
14.2.3 调试窗口	109
14.3 错误处理	113

14.3.1 Visual Basic中的错误处理机制	113
14.3.2 错误的捕获及处理	114
14.4 应用程序的发布	116
14.4.1 生成EXE可执行文件	116
14.4.2 使用打包和展开向导	117

第三部分 上机实验

第15章 上机实验内容	123
15.1 实验一 Visual Basic 6.0集成开发 环境	123
15.2 实验二 简单的Visual Basic程序设计	125
15.3 实验三 Visual Basic程序设计语言 基础	128
15.4 实验四 顺序结构程序设计	129
15.5 实验五 选择结构程序设计	131
15.6 实验六 循环结构程序设计	133
15.7 实验七 数组	135
15.8 实验八 过程	138
15.9 实验九 常用控件	139
15.10 实验十 用户界面设计	142
15.11 实验十一 文件	145
15.12 实验十二 图形程序与多媒体程序 设计	147
15.13 实验十三 数据库技术	149

第四部分 全国计算机等级考试模拟试题

第16章 笔试模拟试题	151
16.1 笔试模拟试题一	151
16.2 笔试模拟试题二	159
16.3 笔试模拟试题三	169
第17章 上机模拟试题	180
17.1 上机模拟试题一	180
17.2 上机模拟试题二	183
17.3 上机模拟试题三	186

第一部分 习题与参考答案

第1章 绪 论

一、选择题

1. 计算机指令的集合称为 ()。
A) 机器语言 B) 高级语言 C) 汇编语言 D) 程序
2. 以下关于汇编语言的描述中, 不正确的是 ()。
A) 汇编语言采用一定的助记符来代替机器语言中的指令和数据, 又称为符号语言
B) 汇编语言运行速度快, 适用于编制实时控制程序
C) 汇编语言有解释性和编译性两种
D) 机器语言、汇编语言和高级语言是计算机语言发展的3个阶段
3. 计算机能直接执行的程序是 ()。
A) 源程序 B) 高级语言程序 C) 机器语言程序 D) 汇编语言程序
4. 以下描述中, 不属于“结构化程序设计思想要点”的是 ()。
A) 自顶向下 B) 逐步求精 C) 模块化设计 D) 讲究编程技巧
5. 以下关于程序设计的正确描述是 ()。
A) 面向对象的程序设计方法将大量的工作交给语言系统预先编制的控件对象来完成
B) 面向对象的程序设计就是要抛弃结构化程序设计方法
C) 面向对象的分解突出过程, 强调如何做 (How to do), 代码功能如何完成
D) 结构化的分解强调的是做什么 (What to do)

二、填空题

1. 指令由_____和_____两部分组成。
2. 程序设计语言可以分为_____、_____和_____3大类。
3. 目前, 常用的两种程序设计方法为_____和_____。
4. 对象有它的特性, 这种特性称为对象的_____, 对象还具有行为, 这些行为称为对象的_____。
5. 类是创建对象实例的_____, 对象是类的一个_____。

三、参考答案

(一) 选择题

1. A 2. C 3. C 4. D 5. A

(二) 填空题

1. 操作码 操作数
2. 机器语言 汇编语言 高级语言
3. 面向过程的结构化程序设计方法 面向对象的程序设计方法
4. 属性 方法
5. 模型 实例

第2章 Visual Basic程序设计概述

一、选择题

- 下列操作不能打开代码窗口的是（ ）。
A) 选中对象，单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择【查看代码】命令
B) 选中对象，双击鼠标左键
C) 按F7键
D) 按F4键
- 在Visual Basic集成开发环境中，如果工具箱不可见，应在（ ）菜单中操作而使它可见。
A) 窗口 B) 视图 C) 编辑 D) 文件
- 要显示属性窗口，可以按（ ）键。
A) Ctrl+P B) F5 C) F4 D) Ctrl+Y
- 在设计阶段，当双击窗体上的某个控件时，所打开的窗口是（ ）。
A) 工程资源管理器窗口 B) 工具箱窗口 C) 代码窗口 D) 属性窗口
- Visual Basic应用程序处于运行模式时，这时（ ）。
A) 既不能设计界面，也不能编辑代码 B) 可以编辑代码，不能设计界面
C) 可以设计界面，不能编辑代码 D) 既能设计界面，也能编辑代码
- 下列选项中，属于Visual Basic程序设计方法特点的是（ ）。
A) 可视化、顺序驱动 B) 可视化、事件驱动
C) 面向对象、顺序驱动 D) 面向过程、事件驱动
- 通过（ ）可以在界面设计阶段直观地调整窗体在屏幕上的位置。
A) 代码窗口 B) 窗体布局窗口
C) 窗体设计器 D) 立即窗口
- 在Visual Basic集成开发环境中，窗体设计器的主要功能是（ ）。
A) 建立用户界面 B) 编写源程序代码
C) 显示文件 D) 显示属性
- 刚启动Visual Basic，Visual Basic处于（ ）模式。
A) 设计 B) 运行
C) 单步 D) 中断
- 在设计应用程序时，通过（ ）窗口可以查看到应用程序工程中的所有组成部分。
A) 工程资源管理器 B) 窗体设计器
C) 代码 D) 属性

二、填空题

- Visual Basic是一种面向_____的可视化程序开发工具，采用了_____的编程机制。
- Visual Basic一般用4种类型的文件保存，分别是扩展名为_____的窗体文件，扩展名为_____的标准模块文件，扩展名为_____的类模块文件和扩展名为_____的工程文件。
- Visual Basic程序有3种工作模式，即_____、_____和_____。

三、参考答案

(一) 选择题

1. D 2. B 3. C 4. C 5. A 6. B 7. B 8. A 9. A 10. A

(二) 填空题

1. 对象 事件驱动
2. .frm .bas .cls .vbp
3. 设计模式 运行模式 中断模式

第3章 简单的Visual Basic程序设计

一、选择题

1. 以下叙述中正确的是 ()。
 - A) 对象的属性设置只能在设计阶段完成
 - B) 对象的属性设置只能在程序运行阶段完成
 - C) 对象的属性设置可以在设计阶段或在程序运行阶段完成
 - D) 对象的属性设置是预先设置好的
2. 一个对象可以执行的动作与可被对象识别的动作分别称为 ()。
 - A) 事件、方法
 - B) 方法、事件
 - C) 属性、方法
 - D) 过程、事件
3. 一只白色的足球被踢进球门, 则白色, 足球, 踢, 进球门是 ()。
 - A) 属性、对象、方法、事件
 - B) 属性、对象、事件、方法
 - C) 对象、属性、方法、事件
 - D) 对象、属性、事件、方法
4. 当使用鼠标操作选择了多个控件时, 如果要取消当前多个控件的选择, 正确的操作方法是 ()。
 - A) 用鼠标单击所选中的多个控件中的任意一个
 - B) 用鼠标双击所选中的多个控件中的任意一个
 - C) 用鼠标单击当前窗体的空白处
 - D) 用鼠标右击所选中的多个控件中的任意一个
5. 如果想同时调整选定控件的宽度和高度, 正确的操作方法是 ()。
 - A) 只能用鼠标拖动控件右下角的小方块
 - B) 只能用鼠标拖动控件左下角的小方块
 - C) 用鼠标拖动控件四个角中任意一个角的小方块
 - D) 用鼠标拖动控件四个边中任意一个边上面的方块
6. 下面关于控件的说法, 不正确的是 ()。
 - A) 移动控件的方法: 按住鼠标左键不放, 拖动到新的位置再释放鼠标键
 - B) 只能从工具箱中添加控件, 不能在窗体上复制已经添加好的控件
 - C) 利用鼠标的操作, 就可以同时修改控件的宽度和高度
 - D) 有些控件没有标题 (Caption) 属性
7. 如果要使窗体中某一控件变为活动的控件, 正确的操作方法是 ()。
 - A) 用鼠标单击控件
 - B) 用鼠标双击控件
 - C) 用鼠标单击该窗体
 - D) 用鼠标双击该窗体
8. 保存一个工程至少应保存两个文件, 这两个文件分别是 ()。
 - A) 文本文件和工程文件
 - B) 窗体文件和工程文件
 - C) 窗体文件和标准模块文件
 - D) 类模块文件和工程文件
9. 以下叙述中正确的是 ()。
 - A) 窗体的Name属性指定窗体的名称, 用来标识一个窗体
 - B) 窗体的Name属性的值是显示在窗体标题栏中的文本

22. 要在命令按钮上显示图形, 应首先设置的属性是 ()。
 A) Enabled B) Style C) Caption D) Icon
23. 无论何种控件, 它们共同具有的属性是 ()。
 A) Text属性 B) Name属性 C) Caption属性 D) Autosize属性
24. 在窗体上画2个文本框 (其Name属性分别为Text1和Text2) 和1个命令按钮 (Name 属性为Command1), 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()  
    Text1.Text = "ABCDEFGHIJK"  
    Text1.SelStart = 7  
    Text1.SelLength = 3  
    Text2.Text = Text1.SelText  
End Sub
```

- 程序运行后, 单击命令按钮, 则Text2中的内容是 ()。
 A) HIJ B) GHI C) IJK D) 为空值
25. 下列控件不能获得焦点的是 ()。
 A) 命令按钮控件 B) 框架控件 C) 文本框控件 D) 单选按钮控件
26. 为了把焦点移到某个指定的控件, 所使用的方法是 ()。
 A) SetFocus B) Visible C) Refresh D) GetFocus
27. 将窗体中的命令按钮 Command1 修改为 确定, 应设置的属性是 ()。
 A) Name B) Enabled C) Caption D) Visible
28. 在窗体上表示控件位置和大小, 其默认的刻度单位是 ()。
 A) Twip B) Point C) Pixel D) Milimeter
29. 常见的Visual Basic错误类型不包括 ()。
 A) 语法错误 B) 运行错误 C) 逻辑错误 D) 动态错误
30. 能够在Visual Basic设计模式下发现的错误类型是 ()。
 A) 语法错误 B) 运行错误 C) 逻辑错误 D) 调试错误

二、填空题

1. 在Visual Basic应用程序设计中, 构成图形用户界面 (GUI) 的每一个可视的部件, 均称为_____。
2. _____是描述和反映对象特征的参数, 对象中的数据就保持在其中。
3. _____是对象本身内含的特殊过程和函数, 它定义了在对对象上可以进行的操作。
4. 当事件由用户触发 (如单击) 或由系统触发 (如装入) 时, 对象就会对该事件作出响应, 响应某个事件后所执行的程序代码就是_____。
5. Left和_____属性决定对象左上角点在它所在容器对象里的相对位置坐标。
6. Width和_____属性决定对象自身的宽度和高度。
7. 在Visual Basic中, 窗体的窗口状态WindowState属性有3种, 分别是_____, 最小化和最大化状态。
8. 当程序运行装入窗体时, 最先触发的是_____事件。
9. 当窗体上有多个控件时, 用鼠标单击某个控件或者用_____键, 就可以把光标移到该控件上, 使其成为活动控件 (当前控件)。
10. Visual Basic应用程序采用的是以_____驱动应用程序的工作方式。
11. 当文本框的_____属性为True时, 不能编辑文本框中的文本内容。
12. 在程序中添加_____代码可使文本框Text1获得焦点。

13. _____是接收用户鼠标或键盘输入的能力。
14. 补充下面程序代码,使得当单击窗体上的命令按钮Command1时,该窗体高度缩小一半,宽度增加一倍。

```
Private Sub Command1_Click()  
    Form1.Height= _____  
    Form1.Width = _____  
End Sub
```

15. 补充下面程序代码,使得当单击窗体上的命令按钮Command1时,该窗体上的文本框对象Text1隐藏,再次单击,又重新显示。

```
Private Sub Command1_Click()  
    Text1.Visible= _____  
End Sub
```

16. 补充下面程序代码,使得当单击窗体上的命令按钮Command1时,该窗体上的标签对象Label1失效。

```
Private Sub Command1_Click()  
    Label1.Enabled= _____  
End Sub
```

三、程序设计题

- 设计应用程序,设计界面如图3-1所示。要求当程序运行时,单击【显示】按钮,标签显示“Visual Basic”,文本框显示“程序设计题”;单击【交换】按钮,标签显示文本框的内容,而文本框显示标签的内容。
- 在窗体上有3个名称分别为Command1、Command2和Command3的命令按钮,其标题分别为“显示”、“清除”和“退出”。当程序运行后,单击【显示】按钮,窗体标题显示“VB学习”,窗体上显示“简单的VB程序设计”;单击【清除】按钮,清除窗体的内容;单击【退出】按钮,退出应用程序。
- 设计应用程序,其设计界面如图3-2所示。要求当程序运行后,单击【缩小两倍】按钮,将标签中文字缩小两倍;单击【向右下角移动】按钮,文字向右下角移动。

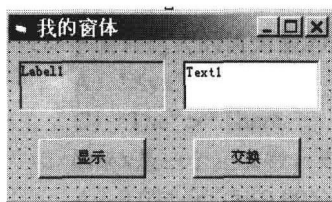


图3-1 程序设计题1的设计界面

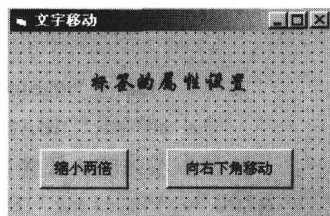


图3-2 程序设计题3的设计界面

四、参考答案

(一) 选择题

- | | | | | | | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1. C | 2. B | 3. A | 4. C | 5. C | 6. B | 7. A | 8. B | 9. A | 10. C |
| 11. B | 12. C | 13. B | 14. B | 15. C | 16. B | 17. C | 18. C | 19. A | 20. C |
| 21. A | 22. B | 23. B | 24. A | 25. B | 26. A | 27. C | 28. A | 29. D | 30. A |

(二) 填空题

- | | |
|-----------------------|-----------------------------------|
| 1. 对象 | 2. 属性 |
| 3. 方法 | 4. 事件过程 |
| 5. Top | 6. Height |
| 7. 正常状态 | 8. Load |
| 9. Tab | 10. 事件 |
| 11. Locked | 12. Text1.SetFocus |
| 13. 焦点 | 14. Form1.Height/2 Form1.Height*2 |
| 15. Not Text1.Visible | 16. False |

(三) 程序设计题

1. 【提示】使用标签的Caption属性和文本框的Text属性。
2. 【提示】使用窗体的Caption属性和Print及Cls方法。
3. 【提示】使用标签的FontSize 属性和Move方法。

第4章 Visual Basic程序设计语言基础

一、选择题

- 下列类型中不属于基本类型的是 ()。
A) 字节型 B) 单精度型 C) 货币型 D) 枚举型
- 下列字符序列中合法的变量名是 ()。
A) Integer B) 23B C) x/y D) VB345
- 下面变量中的单精度变量是 ()。
A) Ab\$ B) Sum# C) tot! D) Ave%
- 有变量定义语句Dim a, b As Integer, 变量a的类型和初值是 ()。
A) Integer, 0 B) Variant, 空值 C) String, "" D) Long, 0.0
- 用下列关键字定义的变量, 其生命周期(在内存中存在的时间)最长的是 ()。
A) Public B) Static C) Dim D) Private
- 下面所列4组数据中, 全部是正确的Visual Basic常量的是 ()。
A) 32768, 1.34D2, "ABCDE", &O1767 B) 276, 123.56, 1.2E-2, #True
C) &HABCE, 02-03-2002, False, D-3 D) ABCDE, #02-02-2008#, E-2
- 下面声明语句中错误的是 ()。
A) Const a= 12 B) Const a As Integer = 12
C) Dim a =12 D) Static a As Integer
- 表达式 $4+5\backslash 6 * 7/8 \text{ Mod } 9$ 的值是 ()。
A) 4 B) 5 C) 6 D) 7
- 下面运算符中优先级最高的是 ()。
A) \ B) < C) No D) *
- 表达式: $12+"34"$ 的值是 ()。
A) "1234" B) 12"34" C) "46" D) 46
- 下面表达式的值为假的是 ()。
A) "Xyz" > "XYZ" B) "Integer" > "Int"
C) "The" > "There" D) "BASIC" <> "basic"
- 如果x是一个正实数, 则能对x的第3位小数四舍五入的表达式是 ()。
A) $0.01 * \text{Int}(x+0.005)$ B) $0.01 * \text{Int}(100*(x+0.005))$
C) $0.01 * \text{Int}(100*(x+0.05))$ D) $0.01 * \text{Int}(x+0.05)$
- 若a=8, b=10, 则下面表达式值为真的是 ()。
A) $-7+b>a \text{ And } b>0$ B) $a>b \text{ Or } b>0$
C) $a<1 \text{ Eqv } b>0$ D) $a>b \text{ And } b>10$
- x+y小于10且x-y大于0的逻辑表达式是 ()。
A) $x+y<10 \text{ Or } x-y>0$ B) $(x+y)<10; (x-y)>0$
C) $x+y<10 \text{ And } x-y>0$ D) $x+y<10 \text{ Xor } x-y>0$
- 下面表达式错误的是 ()。
A) "Visual Basic"+5.0 B) "15"+12

- C) 12 & "15" D) "abc" & 123
16. 表达式Int(Rnd*100)产生的随机整数闭区间是 ()。
- A) [1,99] B) [0,99] C) [1,100] D) [0,100]
17. 如果x=-3.2, 则下面表达式能使y变量的值等于-4的是 ()。
- A) y=-Abs(x) B) y=Int(x) C) y=Fix(x) D) y=-Int(Abs(x))
18. 若s1="Visual Basic", 下面语句中, 能从串s1中截取子串, 使s2="Basic"的是 ()。
- A) s2=Right(s1,8,5) B) s2=Mid(s1,8,5)
C) s2=Left(s1,8,12) D) s2=Left(s1,8,5)
19. 设Mys1、Mys2均为字符串型变量, Mys1="Visual Basic"、Mys2="b", 则下面关系表达式中结果为True的是 ()。
- A) Mid(Mys1,8,1)>Mys2
B) Len(Mys1)<>2*Instr(Mys1, "I")
C) Chr(66)&Right(Mys1,4)= "Basic"
D) Instr(Left(Mys1,6), "a")+60>Asc(Ucase(Mys2))
20. 下列表达式值为True的是 ()。
- A) Ucase("ABCD")>="abcd" B) 14/2\3<10 Mod 4
C) Mid("ABCD",2,2)>Left("ABCD", 2) D) Not Sqr(4)-3>=-2
21. 设有两个变量a、b, 判断它们之一为0, 但是不能同时为0的逻辑表达式为 ()。
- A) a=0 And b=0 B) a=0 Or b=0
C) a=0 Xor b=0 D) (a=0 And b<>0) And (a<>0 And b=0)
22. 代数式: $\frac{a}{b + \frac{a}{b+a}}$ 对应的Visual Basic表达式是 ()。
- A) a/b+a/b+a B) a/(b+a/(b+a)) C) a/(b+a/b+a) D) a/(b+a/b+a)
23. 以下语句的输出结果是 ()。
- ```
A=Sqr(3)
Print Format(A, "$$####.###")
```
- A) \$1.732 B) \$\$1.732 C) \$1732 D) \$\$0001.732
24. 下面有关语句行说法正确的是 ( )。
- A) 一行只能写一条语句  
B) 一条语句可分多行写  
C) 每行的首字符必须大写  
D) 一行可写多条语句, 但语句间要用分号分隔
25. 下面描述中不正确的是 ( )。
- A) Shell函数可以调用能在Windows下运行的应用程序  
B) 用Shell函数不能调用DOS命令  
C) Shell函数的调用格式可以是: 变量名=Shell("路径描述")  
D) Shell函数不仅可调用可执行的应用程序文件, 而且可调用内部函数

## 二、填空题

1. Visual Basic的数据类型分为\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_3种。
2. Visual Basic的基本数据类型共分为\_\_\_\_\_种，分别是\_\_\_\_\_。
3. Visual Basic 6.0中的字符采用\_\_\_\_\_编码方式表达和存储，在该编码方式下，一个汉字和一

个英文字符均被视为\_\_\_\_\_个字符, 每个字符均采用\_\_\_\_\_个字节编码。

4. Visual Basic中字符常量和日期常量的定界符分别是\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。
5. Visual Basic中的数以八进制和十六进制形式表示时应分别在数据中加前缀\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。
6. 变量是其值\_\_\_\_\_的量, 变量名中只能出现\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_, 并只能以\_\_\_\_\_或\_\_\_\_\_开头, 变量名最多可包含\_\_\_\_\_个字符, 且一个变量在同一时刻只能存储\_\_\_\_\_个值。
7. 整型、长整型、单精度型和变体型数据的类型关键字是\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。
8. 逻辑型变量、日期型变量、对象型变量和变体型变量的默认值分别是\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_。
9. 符号“!”、“#”、“%”、“&”、“@”和“\$”可分别作为\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_数据的类型符。
10. 常量是其值\_\_\_\_\_的量, 常量可分为\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_两种, 其中\_\_\_\_\_常量除允许使用十进制外, 还允许使用\_\_\_\_\_进制和\_\_\_\_\_进制形式的数据。
11. Visual Basic的运算符可分为\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_等4种类型。
12. 算术运算符和逻辑运算符的优先级自高至低分别是\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_。
13. 字符串可分为\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_, 字符串运算符是\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_, 其中运算符两侧必须均为字符型数据的字符串运算符是\_\_\_\_\_。
14. 在Visual Basic中, 同一行可以写多条语句, 语句间用\_\_\_\_\_分隔, 一条语句也可分为多行书写, 但需要在本行最后加入续行符号\_\_\_\_\_。
15. Format(12345.4, "000,000.## ")函数的值是\_\_\_\_\_, Format("LANZHOU", "< ")函数的值是\_\_\_\_\_。

### 三、把下列代数式写成Visual Basic表达式

- |                                                    |                                                          |
|----------------------------------------------------|----------------------------------------------------------|
| 1. $(1+3x)^5$                                      | 2. $\frac{-b+\sqrt{b^2-4ac}}{2a}$                        |
| 3. $\frac{1}{\frac{1}{a}+\frac{1}{b}+\frac{1}{c}}$ | 4. $\sin 30^\circ + \frac{e^x + \log_2 5}{\sqrt{a+b+c}}$ |
| 5. $\sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$                       | 6. $\sqrt{ ab-c^3 }$                                     |
| 7. $\sin 35^\circ$                                 | 8. $2c \tan 25^\circ$                                    |
| 9. $\frac{\cos(a+1)^2}{n^2+1}$                     | 10. $\frac{e^{3x} - xe^{-3x}}{\sqrt{a^2+b^2-2ab\cos y}}$ |

### 四、根据条件写出Visual Basic表达式

- |                                 |                           |
|---------------------------------|---------------------------|
| 1. 产生0~100之间的整数(包括0和100)。       | 2. 点(x, y)在笛卡儿平面的第一或第四象限。 |
| 3. 表示不等式: $0 \leq x \leq 100$ 。 | 4. a和b中至少有一个小于c。          |
| 5. 两位同学的性别不同。                   | 6. 两位同学的考试成绩只有一位是及格的。     |
| 7. 能被3和5同时整除的数。                 | 8. 实数x的小数后第3位被四舍五入后的数。    |

### 五、计算下列表达式的值

- |              |                       |
|--------------|-----------------------|
| 1. $2+8*3/2$ | 2. $4^{\wedge}-0.5+3$ |
|--------------|-----------------------|

- |                                  |                                    |
|----------------------------------|------------------------------------|
| 3. #05/22/2008#-10               | 4. #04/23/2008#+5                  |
| 5. #05/24/2008#-10-#04/28/2008#  | 6. "Abc" & 123 & "EFG"             |
| 7. "10" + "11" + 100             | 8. 10 Mod 3 + 2^3/4\5              |
| 9. 10.5\2*2/2                    | 10. Len("ABCDEF") + Val("12GHIJK") |
| 11. 12\3*2>10 Mod 2              | 12. Not 12/3<>4 Or 13 Mod 2<40\5   |
| 13. Mid(Ucase("abc12def45"),4,2) | 14. Asc(Chr(65))+Val(Str(11))      |

## 六、参考答案

### (一) 选择题

- |       |       |       |       |       |       |       |       |       |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1. D  | 2. D  | 3. C  | 4. B  | 5. A  | 6. A  | 7. C  | 8. B  | 9. D  |
| 10. D | 11. C | 12. B | 13. B | 14. C | 15. A | 16. B | 17. B | 18. B |
| 19. C | 20. C | 21. C | 22. B | 23. B | 24. B | 25. D |       |       |

### (二) 填空题

- 标准类型 自定义类型 枚举类型
- 11种 整型、长整型、字节型、单精度型、双精度型、货币型、字符型、逻辑型、日期型、变体型和对象型
- Unicode 1 2
- " #
- &O &H
- 可以改变 字母 数字 下划线 汉字 汉字 字母 255 1
- Integer Long Single Variant
- False # 1899-12-30 0:0:0# Nothing Empty
- 单精度 双精度 整型 长整型 货币型 字符型
- 不可改变 直接常量 符号常量 直接 八 十六
- 算术运算符 关系运算符 字符运算符 逻辑运算符
- $\wedge \rightarrow -$  (负号)  $\rightarrow *$ ,  $/ \rightarrow \backslash \rightarrow \text{Mod} \rightarrow +, -$  Not  $\rightarrow$  And  $\rightarrow$  OR  $\rightarrow$  Xor  $\rightarrow$  Eqv  $\rightarrow$  Imp
- 定长字符串 变长字符串 & + +
- :(冒号) 空格\_
- 012,345.4 lanzhou

### (三) 把下列代数式写成Visual Basic表达式

- $(1+3*x)^5$
- $(-b+\text{Sqr}(b^2-4*a*c))/(2*a)$
- $1/(1/a+1/b+1/c)$
- $\text{Sin}(30*3.14/180)+(\text{Exp}(x)+\text{Log}(5)/\text{Log}(2))/\text{Sqr}(a+b+c)$
- $\text{Sqr}(s*(s-a)*(s-b)*(s-c))$
- $\text{Sqr}(\text{Abs}(a*b-c^3))$
- $\text{Sin}(35*3.14/180)$
- $2/\text{Tan}(25*3.14/180)$
- $\text{Cos}((a+1)^2)/(n^2+1)$
- $(\text{Exp}(3*x)-x*\text{Exp}(-3*x))/\text{Sqr}(a^2+b^2-2*a*b*\text{Cos}(y))$

### (四) 根据条件写出Visual Basic表达式

- $\text{Int}(101*\text{Rnd})$
- $x>0$