

计算机文化基础上机 与 习题指导

主编 宋维平 王玉林



吉林人民出版社

计算机文化基础上机与习题指导

主编:宋维平 王玉林
编者:郭秀娟 李刚健 周亚翠 王抵修 胡延平
王 岩 孔垂柳 林 娜 陈 静 于全通
杨日璟 袁 月 王蓉晖 高 彤 王祥瑞

吉林人民出版社

(吉)新登字 01 号

计算机文化基础上机与习题指导

主 编 宋维平 王玉林 封面设计 翁立涛
责任编辑 谷艳秋 责任校对 王抵修

出 版 者 吉林人民出版社 0431—5649710
(长春市人民大街 124 号 邮编 130021)

发 行 者 吉林人民出版社
印 刷 者 长春恒源印务有限公司

开 本 787×1092 1/16
印 张 12.5
字 数 300 千字
版 次 2002 年 9 月第 1 版
印 次 2002 年 9 月第 1 次印刷
印 数 1—3 000 册

标准书号 ISBN 7-206-03489-6/G·1065
定 价 20.00 元

如图书有印装质量问题,请与承印工厂联系。

内容简介

本书是与杨振山、龚沛曾主编的《计算机文化基础》(WINDOWS2000 + OFFICE2000 版)相配套的实验与习题指导书,也可作为高等院校师生,参加全国计算机等级考试(一、二级)及职称计算机考试的自学考生学习计算机课程的教学参考书。

全书共分上机实验和基本理论题两大部分。实验包括中文 WINDOWS2000 操作系统,中文 WORD2000、EXCEL2000、POWERPOINT2000、网络基础等单元。基本理论题包括计算机基础知识,中文 WINDOWS2000 操作系统,中文 WORD2000、EXCEL2000、POWERPOINT2000、网络基础。其中收集了部分全国计算机等级考试(一、二级)试题及相关的习题。

前 言

文化基础课程在国家教育部提出的计算机基础教学的基本目标中属第一层次,它的主要目标是学习计算机基本知识及基本操作技能,关键是学生掌握应用计算机技术的基本技能。这个基本技能的熟练过程要求学生有足够的上机实验时间。目前,大多数教材由于受篇幅、实验环节等方面的限制,没有给学生提供详尽的实验指导,使初学者对书本不知所措,影响了教学效果。本书的编写正是试图给学生提供一本循序渐进、有据可依的实验指导。

本书是与杨振山、龚沛曾主编的《计算机文化基础》(WINDOWS2000 + OFFICE2000 版)相配套的实验与习题指导书。同时可作为高等院校师生参加全国计算机等级考试(一、二级)及职称计算机考试的自学考生学习计算机入门课程的教学参考书。

全书共分上机实验和基本理论习题两大部分。其中实验部分有中文 WINDOWS2000 操作系统,中文 WORD2000、EXCEL2000、POWERPOINT2000、网络基础等单元,通过实验基本要求、操作方法、练习提高等逐步引导学生掌握单元内容。基本理论题包括计算机基础知识,中文 WINDOWS2000 操作系统,中文 WORD2000、EXCEL2000、POWERPOINT2000、网络基础。其中收集了部分全国计算机等级考试(一、二级)试题及相关的习题,旨在提高学生掌握理解,运用计算机基本知识的能力。

本书由吉林建工学院计算机系的全体教师共同完成。

目 录

第一章	计算机基础知识	1
第二章	微机操作系统	22
第三章	文字处理系统	60
第四章	电子表格	86
第五章	PowerPoint 基本操作与使用	104
第六章	网络基础	163

第一章 计算机基础知识

一、导读

本章从计算机的诞生和发展开始,介绍计算机在社会各领域的应用,计算机的分类,计算机中数制的表示方法及计算机的系统组成,最后介绍计算机的多媒体技术,旨在使学生对计算机整体知识有一个基本的认识。

1. 计算机的划代问题(注:这个问题一直是有争议的问题,请同学查看计算机发展史的资料)

人们根据计算机性能和硬件所使用的电子器件,将计算机的发展过程划分为以下四个阶段:

(1)第一代(1946年—1957年)电子管计算机时代,所使用的语言为机器语言。

(2)第二代(1958年—1964年)晶体管计算机时代,所使用的语言为:机器语言、汇编语言、高级语言。

(3)第三代(1965年—1969年)集成电路计算机时代,所用的语言为:机器语言、汇编语言、高级语言。

(4)第四代(1970年至今)大规模、超大规模集成电路计算机时代,所用的语言为:机器语言、汇编语言、高级语言。

2. 计算机分类

计算机的分类很多,型号各异。通常根据计算机系统的规模、性能指标、运算速度、存储容量等,将计算机划分为巨型机、大型机、中型机、小型机、工作站、微型机和网络计算机七大类,如果按其原理划分则为数字计算机和模拟计算机。

3. 计算机的特点

计算机作为一种通用的智能工具,它有以下特点:

- (1)运算速度快;
- (2)计算精度高;
- (3)记忆能力强;
- (4)具有复杂的逻辑判断能力;
- (5)自动执行程序的能力。

4. 计算机的应用

计算机的应用领域归纳起来有以下几方面:

- (1)科学计算;
- (2)数据处理;
- (3)辅助设计与辅助制造;
- (4)过程控制;
- (5)多媒体技术;
- (6)虚拟现实;

(7)人工智能;

(8)电子商务。

5. 计算机中采用的数制及不同数制间的转换

计算机中的数据单位有位、字节、字符,位只有“0”、“1”两种状态,若干位的组合即可表示各种数、字符等。字节是作为一个信息单位来处理的,是8位二进制数的组合,记作“B”(Byte 简写),如 $1\text{KB} = 1024\text{B}$, $1\text{MB} = 1024\text{KB}$ 。字是作为一个整体来处理的一串二进制数,在计算机中通常是以字为单位传递信息的,每个字包含的二进制的位数称为“字长”,如八位机字长为8,汉字通常需要两个字节即十六位来表示。请注意三者间的区别,并能够进行灵活应用。一般计数都采用进位计数,其特点包括两个方面:一是“逢N进一”,N是每种进位计数制表示一位数所需要的符号数目,称为基数;二是采用位置表示法,处在不同位置的数字所代表的值不同,而在固定位置上,单位数字表示的值是确定的,这个固定位置上的值称为权。

不同进位计数制间的转换原则:如果两个有理数相等,则两数的整数和小数部分一定分别相等;也就是说,若转换前两数相等,转换后仍必须相等。

计算机中常用的数制有:二进制、八进制、十进制和十六进制。

6. 计算机中的数字表示

位(bit):一个“0”或“1”称为一个二进制位。

字节(byte):8个二进制位称为一个字节。

字:计算机内部进行处理的基本单位。

字长:计算机中能够并行处理的二进制位数。

7. 数值在计算机中的表示方法

数值在计算机中以二进制来表示,二进制数在计算机内有两种表示方法:定点数和浮点数。

定点数:小数点位置固定不变的数。可以用于表示定点整数和定点小数。既有整数部分又有小数部分的数要用浮点数来表示。

浮点数:小数点位置不固定的数称为浮点数。浮点数由阶码和尾数组成。表示有效数字部分称为“尾数”,表示小数点位置的部分,即基数的指数称为“阶码”。任何一个二进制的浮点数可以表示为: $P = \pm M \times 2^{\pm N}$ 其中:2为基数,N为阶码,M为尾数。

8. 计算机中的数字编码

采用二—十进制编码,也称BCD码或8421码。即把十进制数按位编码,每一位十进制数用四位二进制数表示。

9. 字符编码

ASCII码,即美国信息交换标准编码。每一个符号对应一个ASCII码,每个ASCII码由7位二进制数组成。实际上我们用一个字节8位二进制数表示一个ASCII码,最高位置0,其余7位二进制编码表示 $2^7 = 128$ 个字符。ASCII码从大到小的排列顺序是数字0-9,大写字母A-Z,小写字母a-z。其中95个是可打印字符,另外32个是不可打印字符。

10. 汉字编码

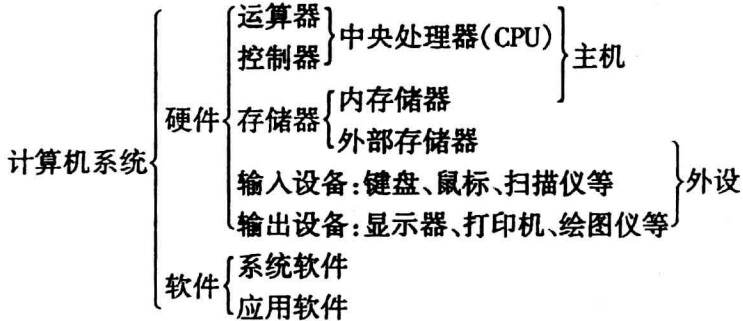
汉字编码主要有:汉字输入码,汉字的机内码,汉字的交换码(国标码),汉字的字型

码。

11. 计算机系统组成

(1) 计算机的基本组成及软、硬件的基本概念

计算机系统的基本组成



(2) 微机系统的组成

微机是计算机的一种,它也包括计算机的五大部分,其各个组成部分是通过总线连接起来的。

总线是微机中为 CPU 和其它部件提供数据、地址和控制信息的传输通道。总线包括地址总线(AB)、数据总线(DB)和控制总线(CB)。

(3) 硬件系统部分:

① CPU(中央处理器)

由运算器和控制器两个部件组成。

② 存储器

存储器 { 内存储器(主存储器) { RAM(随机存储器): 暂时存储数据, 断电后数据丢失
ROM(只读存储器): 存放固定不变的参数、配置等。
外存储器(辅助存储器): 一般为磁介质, 长久保存数据。如: 硬盘、软盘、光盘等。

(3) 计算机软件系统

① 指令、指令系统和程序的概念

指令: 计算机执行某种操作的命令。指令一般由操作码和地址码两部分组成。

程序: 一组有序的指令序列。

② 计算机语言

有机器语言、汇编语言和高级语言。计算机唯一能够直接识别的语言是机器语言。

汇编语言是机器语言的一种符号表示。机器语言、汇编语言属于低级语言。

高级语言是独立于机器的语言,语法格式接近于人们的习惯。

用汇编语言或高级语言编写的程序称为源程序,源程序需经过计算机的编译或解释将其翻译成计算机能够识别的机器语言程序,即目标程序,然后才能够执行。

③ 计算机软件

计算机软件分为系统软件和应用软件两大类。系统软件是管理、维护计算机,保障计算机正常运行的程序。应用软件是用户利用计算机及其提供的系统软件为解决具体问题所编制的各种程序。

④衡量计算机性能的主要技术指标

衡量计算机性能的主要技术指标有:计算机的字长、存储容量、运算速度、硬件系统配置和软件系统配置等。

12. 计算机多媒体知识

(1) 计算机多媒体的概念:

①媒体:是指信息表示和传播的载体,它们向人们传递各种信息。在计算机领域,几种主要媒体有:感觉媒体,表示媒体,表现媒体,存储媒体,传输媒体等。

②多媒体技术的概念

多媒体技术是指利用计算机技术把文字、声音、图形和图象等多媒体综合一体化,使它们建立起逻辑联系,并能进行加工处理的技术。

多媒体技术的特征:集成性,交互性,数字化,实时性。

(2) 多媒体计算机系统的基本组成

所谓多媒体计算机是指综合处理多媒体信息,使多种信息建立联系,并具有交互性的计算机系统。

多媒体计算机系统由多媒体硬件系统和多媒体软件系统组成。

多媒体硬件系统由主机、多媒体接口卡和多媒体外部设备构成

多媒体软件系统由多媒体系统软件如多媒体操作系统 Windows95/98/2000、多媒体驱动程序及驱动器接口程序及多媒体应用软件组成。

(3) 多媒体技术的应用

多媒体技术主要应用于教育与培训、电子出版物、商业出版物及多媒体通信等方面。

二、例题分析

1. 构成计算机的电子的和机械的物理实体称为[]。

A. 计算机系统 B. 计算机硬件系统 C. 主机 D. CPU

解:计算机系统由硬件系统和软件系统两大部分组成。构成计算机的电子的和机械的物理实体属于硬件系统,而主机和外设都是硬件系统的组成部分。可见,本题答案应为B。

2. 微机的硬件系统包括[]。

A. 主机、内存和外存 B. CPU、键盘和显示器
C. CPU、输入设备和输出设备 D. 主机和外设

解:微机的硬件系统主要包括五大部件,即:运算器、控制器、内存储器[或称主存储器]、输入设备和输出设备。其中运算器、控制器和内存储器构成主机,而输入设备和输出设备统称外设。

本题答案为D,其它选项都不是完整的硬件系统。请读者再思考一个问题:选项C为什么是错误的呢?

3. 通常所说的CPU芯片包括[]。

A. 控制器、运算器和寄存器 B. 控制器、运算器和内存储器
C. 内存储器和运算器 D. 控制器和内存储器

解:CPU芯片是微机硬件系统的核心,又称微处理芯片,其中包括控制器、运算器和寄

寄存器组。一些教材中只提 CPU 的主要部件控制器和运算器,而没有提到寄存器组。寄存器组是 CPU 内部的一些暂存单元。例如,存储程序运行状态的状态寄存器,存储当前指令的指令寄存器,存储将要执行的下条指令地址的程序计数器,暂存参与运算的数据及运算结果的累加器等等。

本题答案应为 A。

4. 微机的主要性能指标有:[]、[]、[]、[]。

解:微机的主要性能指标[或称技术指标]有:

(1)字长:即 CPU 能够同时处理的二进制数据的位数。它直接影响着计算机的计算精度、速度和功能。字长一般为 8 的整数倍。例如,8 位、16 位、32 位、64 位等。

(2)运算速度:运算速度是指计算机每秒钟所能执行的指令条数,通常用 MIP(每秒百万条指令)作单位。

(3)主频:主频是指计算机的时钟频率,它在很大程度上决定了计算机的运算速度。主频的单位是 MHz(兆赫兹)。例如, pentium 的主频有 233MHz、266MHz、300MHz 等。

(4)内存容量:即内存存储器能够存储信息的总字节数。它反映了内存存储数据的能力。内存容量通常以 KB、MB 为单位。例如,4MB、8MB、16MB、32MB 等,微机的档次越高,内存容量也就越大。

此外,评价微机性能的指标还有兼容性、可维护性、性能价格比以及外设和软件的配置等等。大家需要明确的是,在购置微机时,不能根据一两项性能指标来评价微机性能的优劣,而要全面考虑、综合分析,使之既能满足工作需要又经济合理。

本题答案是:字长、运算速度、主频、内存容量(其先后顺序任意)。

5. 总线[BUS]通常分为三组,它们是[]、[]、[]。

解:微机系统中采用总线结构,即在 CPU、内存和外设之间提供传送信息的公用通路。根据总线所传送的不同信息将其分为三组,分述如下:

(1)数据总线 DB(Data Bus)这是一组在 CPU 与内存或输入输出接口电路之间传送数据的双向总线。

(2)地址总线 AB(Address Bus)这是一组 CPU 向存储单元或输入输出接口传送地址信息的单向总线。应该明确:地址总线的宽度与内存容量有关。例如,CPU 芯片如果有 20 条地址线,那么它可寻址的内存单元数为 $2^{20} = 1\text{MB}$ 。反之,如果内存容量为 32MB,那么地址总线的宽度至少为 2^{25} ($32\text{M} = 2^5 \times 2^{20} = 2^{25}$)。

(3)控制总线 CB(Control Bus)传送 CPU 向内存或外设发出的控制信号,或者外设接口电路向 CPU 送回的各种信号。

本题答案是:数据总线、地址总线、控制总线(三者顺序任意)。

6. 计算机指令通常由[]和[]组成。

解:计算机指令就是控制计算机进行各种操作和运算的代码。一条指令对应一种基本操作。一台计算机所能执行的全部指令称为其指令系统。指令通常由操作码和操作数组成。操作码表示该指令执行什么操作,操作数表示参加操作的数或其所在的地址,故操作数又称为地址码。

本题答案是:操作码、操作数(或地址码)。

7. 计算机软件包括[]。

- A. 算法及数据结构
- B. 程序和数据
- C. 程序及文档
- D. 文档及数据

解:有人认为软件就是程序和数据,于是选择 A 或 B,这种理解是片面的。实际上,软件应该包括程序及文档。为了便于程序的交流、使用和维护,必须对其作必要的说明,写出有关的文字资料,即文档。因此,本题应选择 C。

8. 程序设计语言是计算机软件系统的重要组成部分。随着计算机的发展而产生的三类程序设计语言依次是:[]、[]和[]。

解:随着计算机的发展而产生的三类程序设计语言依次是:

(1)机器语言:其指令为二进制代码。用机器语言编写的程序,计算机可以直接识别执行速度快,但机器语言程序可读性差。

(2)汇编语言:这种语言采用助记符,因而比机器语言容易理解,可读性较好。但是,用汇编语言编写的程序,计算机不能直接执行,必须用汇编程序将其翻译成机器语言程序才能被执行。机器语言和汇编语言都是面向机器的语言,依赖于机器硬件,它们属于低级语言。用低级语言开发的程序可移植性差。

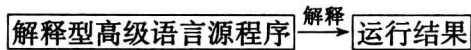
(3)高级语言:高级语言是面向问题的语言,不依赖于机器硬件。使用高级语言编写程序不需要了解机器的内部结构,所以比使用低级语言编写程序容易得多。用高级语言编写的程序通常称为源程序,它们也需要翻译成机器语言程序才能被计算机执行。

本题答案为:(1)机器语言;(2)汇编语言;(3)高级语言。

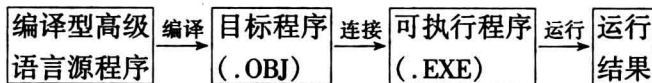
高级语言源程序执行方式小结

高级语言源程序执行方式有两种:

①解释方式:由解释程序将高级语言源程序翻译一句执行一句,即边翻译边执行,不产生目标程序。例如, QBASIC、FOXBASE、FOXPRO 等源程序都可以以解释方式执行。执行过程如下图所示:



②编译方式:先由编译程序对高级语言源程序(例如,C 语言源程序、FORTRAN 语言源程序等)进行编译,从中发现语法错误及部分语义错误并生成目标程序;再由连接程序将目标程序和库函数或其它目标程序连接成可执行的目标程序;运行该目标程序(.EXE)便能很快地得出结果。执行过程如下图所示:



9. 计算机的应用非常广泛,概括起来主要有以下几大应用领域:[]、[]、[]、[]。

解:计算机的主要应用领域可概括为:

- (1) 科学计算(或称数值计算);
- (2) 数据处理;
- (3) 过程控制(或称实时控制);

(4) 计算机辅助工程。例如:计算机辅助设计(CAD)、计算机辅助制造(CAM)、计算机辅助教学(CAI)等。

此外,还有计算机通信和人工智能等应用领域。

本题答案是:科学计算、数据处理、过程控制和计算机辅助工程(两者顺序任意)。

10. 下列各不同进制的四个无符号数中,最小的数是[]。

A. $(11011001)_2$ B. $(37)_{10}$ C. $(75)_8$ D. $(2A)_{16}$

答案:B

解:可以将各种进制的数制转换成二进制数,然后再转换成十六进制数比较。因各种进制的数转换成二进制数比较容易,而二进制数转换成十六进制的数较容易。

11. 下列无符号的十进制数中,能够用八位二进制表示的是[]。

A. 296 B. 333 C. 256 D. 199

答案:D

解:八位二进制能够表示的最大的数是11111111,其十进制数表示为255。另外,在本题中,可以直接看出是选最小的数,因为如果不是最小的数,则比之小的数也一定符合条件,答案出现了不唯一性。

12. 在下面的微机部件中,[]没有安装在主机板上。

A. 存储器 B. 中央处理器 C. 数据总线 D. 硬盘驱动器

答案:D

解:存储器、中央处理器和总线都安装在机器的主机板上,硬盘驱动器通过硬盘控制卡连接在主机板上,并没有直接安装在主机板上。

在微机中,中央处理器 CPU 一般被称为微处理器。它和内存储器、输入输出控制电路及总线安装在一块电路板上,我们称之为主板。

在主板上,除上述计算机的基本部件外,还有一排扩展槽,用于装、插各种接口电路板,如显示卡、声卡、防病毒卡等。还可以插入其他扩展计算机功能的电路插板。各种接口电路板均处于微处理器的控制下,通过总线传输命令和数据。

随着计算机技术的不断发展,集成在 CPU 中的电路和安装在主板上的模块不断扩展,许多控制卡的功能都集成到了 CPU 中,或者集成在一个模块直接安装在主板上,使得主机箱内的插卡不断减少。

13. 微机中传输数据、地址和控制信息的部件是[]。

A. 存储器 B. 总线 C. 控制器 D. 输入输出设备

答案:B

解:存储器的功能是存放数据。控制器的功能是控制各个部件协调工作。输入输出设备负责数据信息的输入和结果的输出。总线是 CPU 和其他部件之间传输数据、地址信息和控制信息的通道。

微型计算机由 CPU、存储器、输入输出接口电路和系统总线构成。其中输入输出接口电路是用来与外部设备和微型机相连的。总线是为 CPU 和其他部件之间提供数据、地址和控制信息的传输通道。

微机的总线结构是一个独立的结构,有了总线结构之后,系统中各个部件之间的复杂

关系变为各个部件面向总线的单一关系。一个部件只要符合总线标准,就可以连接到相应的系统中,使系统功能得到扩展。

总线分三种:数据总线、地址总线和控制总线。

数据总线用来传输数据(可以是各种指令代码、状态或控制信息),数据总线是双向的,数据既可以从 CPU 传到其他部件,也可以从其他部件传到 CPU。数据总线的位数和微处理器的位数是相对应的,是微机的一个重要指标。

地址总线专门用来传送地址信息,地址信息只能从 CPU 送出,所以地址总线是单向的。地址总线的位数决定了 CPU 直接寻址的内存范围,即最大内存容量。

控制总线用来传输控制信号,这些信号即包括 CPU 送往存储器和输入输出控制电路的控制信号,也包括其他部件送往 CPU 的信号。所以控制总线也是双向的。

14. 在微机的下列部件中,访问速度最快的部件是[]。

A. 硬盘 B. 软盘 C. 磁带 D. RAM

答案:D

解:因为内存能够与 CPU 直接交换信息,而外部存储器需要将数据首先读或写到内存中,然后才能送给 CPU 处理。题中答案 A、B、C 都属于外部存储器,故访问速度最快的部件应该是 RAM。

问题:下列部件中,能够直接与 CPU 交换数据的部件是(RAM)。

计算机的存储器分为内存储器和外部存储器。

内存储器是半导体存储器,存储容量相对较小,但存取周期短,速度快,能与 CPU 直接交换数据信息。RAM 一般用于存放操作系统、各种正在运行的应用软件、输入输出数据、中间结果及外存交换的信息等。ROM 用于存放固定的参数和字库等。

外存储器是磁性介质,存储容量大,存取周期长,即速度慢,它不能与 CPU 直接交换信息,只能通过 RAM 与 CPU 交换数据信息。外部存储器作为内存的补充和后援,能够长期保存大量的数据信息。硬盘、软盘和磁带都属于外部存储器。

15. 指令寄存器在[]中。

A. 主存储器 B. 运算器 C. 控制总线 D. 控制器

答案:D

解:控制器由(三)部分组成。

计算机硬件的五大组成部分有:运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备。其中控制器是整个计算机的控制指挥中心,它的功能是识别翻译指令,安排操作顺序,并向计算机的各个部件发出相应的控制信号,控制整个计算机协调的工作。

控制器包括以下几个部分:

指令寄存器:保存正在执行的指令。

指令计数器或称程序计数器:用来存放机器将要执行的指令在内存中的地址,程序中的指令一般都是按顺序逐条执行,程序装入内存时也是按顺序存放的,所以执行完本条指令后,指令计数器将地址加“1”,自动获取下条指令的地址,以保证程序连续的自动执行。

操作码译码器:用于识别并接受指令中操作码部分。解释操作码的性质,产生相应的控制信号送给操作控制部件。

16. 主存储器由[]组成。

A. 通用寄存器和专用寄存器

B. 存储体和指令寄存器

C. 存储体、地址寄存器和数据寄存器

D. 数据寄存器、指令寄存器和地址寄存器

器

答案:C

解:地址寄存器和数据寄存器在(主存储器)部件中。

主存储器由存储体、地址寄存器和数据寄存器组成。

存储体是存放信息的实体。

地址寄存器存放要访问的存储单元的地址。

主存储器工作时,首先由控制器把要访问的地址送入地址寄存器,指向某一单元。按指令规定,如果要求读出信息,就发出“读”命令,把指定单元存储的信息取出来送到数据寄存器中,如果要求写入信息,在控制器“写”命令的作用下,把预先已存放在数据寄存器中欲写入的信息写入到指定单元。

17.[]不是 CPU 的部件。

A. 地址寄存器

B. 程序计数器

C. 算术逻辑运算单元

D. 通用寄存器组

答案:A

解:由相关知识,我们知道地址寄存器是内存储器的组成部分,而内存储器不是 CPU 的组成部分。

运算器和控制器组成 CPU,CPU 和内存储器构成主机。

运算器包括:算术逻辑运算单元、累加器和寄存器。算术逻辑运算单元只执行算术运算和逻辑运算,累加器中存放被加数,寄存器中存放加数,在控制信号的作用下,累加器和寄存器中的数在算术逻辑运算单元中执行相应的操作,运算结果送到累加器中。

控制器包括:指令寄存器、指令计数器和操作码译码器。

内存储器包括:存储体、地址寄存器和数据寄存器。

18. 运算器的主要功能是[]。

A. 逻辑运算

B. 算术运算

C. 算术运算和逻辑运算

D. 控制计算机运行

答案:C

解:计算机中能够进行算术和逻辑运算的部件是运算器。

运算器是计算机的核心部件,是对信息进行加工、运算的部件。运算器的主要功能是对二进制编码进行算术运算和逻辑运算,所以计算机也就具有快速运算和逻辑判断的功能。

19. 微型计算机的主机和外部设备通过[]连接。

A. 存储器

B. 接口电路

C. 硬盘

D. 控制器

答案:B

解:存储器是用来存放数据的,硬盘是常用的外部存储设备。控制器是计算机的指挥控制中心。接口电路是用来连接外部设备和微机的。

20. 高密 3.5 英寸软盘的存储容量是[]。

A. 1.2MB

B. 1.44MB

C. 360KB

D. 720KB

解:根据相关知识,我们可以计算 3.5 英寸高密软盘的容量是:

软盘容量: $80 * 18 * 512 * 2 = 1.44\text{MB}$

答案:B

磁盘是微机中常用的外部存储器。主要有硬盘和软盘。

软盘是一种磁性的聚酯薄膜圆盘,密封在方形的盘套中,但外形尺寸和存储数据的容量有较大的差异。目前常用的软盘尺寸有 3.5 英寸,磁盘因存储密度不同又分为高密盘和低密盘,标志分别为:HD 和 DD,如果盘的两面都可存放数据称为双面盘,否则是单面盘。目前常用的是双面高密 3.5 英寸盘。因每种盘的磁道数和扇区数不同,所以存储容量也不同。

软盘容量的计算方法为:磁盘容量 = 磁道数 × 扇区数 × 512(每扇区的字节数) × 2(磁盘的面数)

目前使用较多的高密 3.5 英寸的软盘容量,划分为 80 个磁道,18 个扇区,容量是 1.44MB。

21. 3.5 英寸软盘的写保护口开着时, []。

- A. 只能读,不能写
- B. 只能写,不能读
- C. 既能写又能读
- D. 不起任何作用

答案:A

解:软盘上写保护口的作用是保证软盘不能被重写。

软盘存储器由软盘和软盘驱动器组成。软盘是用来存储数据信息的,只有放在软盘驱动器中才能在软盘上读出或写入信息。

在 3.5 英寸的软盘上角有一个带开关的小孔,称为写保护口,当写保护口开着(透光时),表示软盘处于写保护状态,则盘上的信息只能读出不能写入,如果将开关关闭(不透光状态),表示软盘处于非写保护状态,则既可以读出盘上的信息,也可以写入和删改盘上的数据。所以,当软盘上存放了重要数据后,应对软盘进行写保护,保证软盘上的数据不能丢失,同时也是防止软盘感染计算机病毒的好方法。

22. 计算机软件系统主要是指 []。

- A. 用户编的应用程序
- B. 系统软件和应用软件
- C. 系统软件和计算机语言
- D. 计算机硬件和软件系统

答案:B

解:一个完整的计算机系统是由硬件系统和软件系统两部分组成的。计算机软件系统又包括系统软件和应用软件。

系统软件是管理、维护计算机正常工作的程序。如操作系统、计算机语言等。

应用软件是为了解决具体问题所编制的程序。

23. 以下按键中, [] 是移动光标键。

- A. Delete
- B. Insert
- C. Shift
- D. End

答案:D

解:键盘上的一些键的作用:

Delete:删除键。在文本编辑时用于删除光标所在位置的字符。

Insert:插入键。多用于控制文本的插入和改写两种状态。

Shift:换档键。键的上档字符是通过按住 Shift 键后再键入字符得到的。

End、Home、Page Up 和 Page Down:编辑时用于快速移动光标的键。

24.下面不能描述磁盘的技术术语是[]。

- A. 磁道 B. 扇区 C. 簇 D. 分辨率

答案:D

解:分辨率是描述(显示器)的技术指标。

软盘存储器是由软盘和软盘驱动器组成的。软盘上一般都有两个面,软盘格式化时,划分出磁道和扇区,不同类型的软盘其磁道数和扇区数不同。文件在磁盘上的位置就是以磁道和扇区来定位的。此外,磁盘操作系统还将几个扇区和在一起称为簇,一般一个簇在高密盘上占一个扇区,在低密盘上却占两个扇区。在为文件分配空间时,簇是最小的单位。

分辨率是衡量显示器的指标,显示器的分辨率越高,显示效果越好。

25.[]不是系统软件。

- A. Windows B. 编译程序 C. 计算机诊断程序是 D. 财务管理软件

答案:D

解:财务管理软件是用户为了解决实际问题所编制的程序,应属于应用软件。

计算机软件包括系统软件和应用软件两部分。

系统软件是计算机的基本软件,是维护和管理计算机的程序。主要是方便用户使用计算机,支持用户程序的运行及提供服务,合理使用计算机的各种资源。系统软件一般又分为面向维护人员的软件和面向计算机本身的软件。如操作系统、计算机语言的编译程序、计算机的诊断维护程序等都属于系统软件。

应用软件是用户利用计算机及其所提供的系统软件为解决各种问题所编制的各种程序。如文字处理系统,各种管理信息系统、财务管理软件等。

26.计算机下棋主要采用[]技术。

- A. 多媒体 B. 计算机网络 C. 人工智能 D. 信息处理

答案:C

解:计算机下棋主要是利用计算机模拟人类的大脑思维、推理等能力。人工智能:就是利用计算机模拟人类的感觉、推理、学习、理解等某些智能行为,使计算机具有“视觉”、“听觉”、“语言”和“思维”等能力。人工智能是计算机应用研究的前沿学科,这个学科在近十年才开始走向实用化,现已经应用于机器人、专家系统、模式识别、计算机辅助教育等方面。

27.[]用于压缩静止图像。

- A. JPEG B. MPEG C. H.261 D. 以上全是

答案:A

解:多媒体信息要求有较大的数据存储空间和较快的传输速度。因此对多媒体信息必须进行压缩与解压缩。多媒体数据压缩技术和存储技术已成为多媒体计算机系统要解决的关键性问题。目前 ISO 指定的图像压缩技术主要有两种:静止图像信息压缩标准