

Dreamweaver+Flash+Photoshop

网页设计标准教程

(中文CS5版)

赵立响 张心军/主 编



天津大学出版社
TIANJIN UNIVERSITY PRESS

Dreamweaver + Flash + Photoshop

网页设计标准教程（中文 CS5 版）

主 编 赵立响 张心军

副主编 陈新文 赵贵清 张沙琦

内容简介

全书共分为3部分,分别以 Dreamweaver CS5、Flash CS5 和 Photoshop CS5 3种工具软件为主线讲述了网页设计的全过程。

第1部分(第1~8章)为 Dreamweaver CS5 网页制作。第2部分(第9~12章)为 Flash CS5 动画设计。第3部分(第13~15章)为 Photoshop CS5 图像处理。

本书既可作为各高等院校计算机科学与技术、电子商务、艺术设计专业课程的通用教材,也可作为各类相关培训班的教学用书,同时还可以供网页设计爱好者自学参考。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver + Flash + Photoshop 网页设计标准教程
(中文 CS5 版) / 赵立响, 张心军主编. —天津: 天津大学出版社,
2011. 3

ISBN 978-7-5618-3883-9

I. ①D… II. ①赵… ②张… III. ①主页制作-图形软件,
Dreamweaver CS5、Flash CS5、Photoshop CS5-教材
IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 039375 号

出版发行	天津大学出版社
出版人	杨欢
地址	天津市卫津路 92 号天津大学内(邮编: 300072)
电话	发行部: 022-27403647 邮购部: 022-27402742
网址	www.tjup.com
印刷	河北省昌黎县第一印刷厂
经销	全国各地新华书店
开本	185mm×260mm
印张	18.5
字数	462 千
版次	2011 年 3 月第 1 版
印次	2011 年 3 月第 1 次
定价	33.00 元

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页等质量问题,请向我社发行部联系调换

版权所有 侵权必究



前言

如今,互连网络盛行,网络已经成为继报纸、广播、电视媒体之后的第四大传播媒体。一方面,人们越来越习惯于从互联网上获取信息;另一方面,人们通过网络系统开展电子商务、电子政务,享受网络娱乐等网络应用。而网页是网络信息、网络系统的基本载体。因此,网页设计一时成为社会上新兴的行业,“网页设计”这门课程也成为高等院校计算机、电子商务、艺术设计等专业的一门必修专业课。

当前,在很多情况下,网页设计作为艺术设计等非计算机专业课程讲授时,只注重网页的艺术设计,强调艺术感染力;作为计算机科学与技术专业课程讲授时,只注重网页编程语言,强调网页的功能性。结果造成计算机专业的学生基本不懂美工,设计出的网页毫无美感;而非计算机专业的学生完全不懂编程,设计的网页华而不实。

事实上,网页设计是一门有较强实用性的实践课,而且涉及计算机语言、文字版面处理、平面设计等相关知识。一方面,网页作为一种新的媒体形式,需要优秀的美工设计,才能具备更好的视听效果,使网页成为网络上的艺术品;另一方面,网页作为 Web 系统的前端应用,需要具备优异的程序功能,才能使 Web 系统有很强的易用性。

网页设计并不是一个十分复杂的过程,但想要设计出合理而精美的网页作品,既需要具备一定的计算机专业知识,又需要经过严谨的理性分析、敏锐的观察以及感性的审美与创意技巧。

本书在写作时,力求以创新为主基调,力争将艺术与技术作最恰当的融合。全书共分三部分,以 Dreamweaver、Flash、Photoshop 三种工具软件为主线讲述了网页设计的全过程。

在 Dreamweaver 部分,考虑到 Web 2.0 大潮席卷而来,基于 Web 标准的网页设计方式正逐渐取代传统的网页模式,本书系统地介绍了遵循 Web 标准的网页设计方法。但考虑到 Web 标准的复杂性,本书内容从简单的纯文本页面设计开始到大量使用 CSS + JavaScript 的页面设计,结合大量案例,由浅入深,使初学者更容易接受,更符合教学规律。

本书的内容还包含了 Web 前端开发技术的其他方面,分别对 Flash、Photoshop 这两种常用工具软件作了基础讲解,并举例讲解了其在网页设计中的用途,使读者能了解更多页面美工知识(注:书中采用的相关素材的源文件可在出版社的网站中下载)。

本书是作者多年从事网页设计工作及近年来从事网页设计教学的经验总结。由赵立响、张心军担任主编,陈新文、赵贵清、张沙琦担任副主编。赵立响编写了第 1 部分和第 2 部分的部分内容,张沙琦编写了第 2 部分的部分内容,第 3 部分 Photoshop CS5 图像处理由张心军和赵贵清编写。陈新文对于本书的编写也提供了帮助。

在本书完成之际,我要感谢我家人的体贴入微的关怀,使我的写作得以圆满结束。在此还要感谢我的同事们,感谢他们为我的工作提供了各方面的关心与帮助。另外,还要感谢天津大学出版社的老师。

由于作者水平和教学经验有限,书中错误和不足之处在所难免,欢迎广大读者和同行批评指正。

编者

2011 年 3 月



目录

第1部分 Dreamweaver CS5 网页制作

第1章 Dreamweaver CS5 创建基本文本网页	1
1.1 Dreamweaver CS5 简介	1
1.2 Dreamweaver CS5 的操作界面	1
1.3 创建本地站点	6
1.4 添加文本元素	7
1.5 添加其他文本元素	11
1.6 添加超链接	13
1.7 综合案例	15
第2章 创建多媒体网页	18
2.1 网页中图像的使用常识	18
2.2 在网页中插入图像	18
2.3 插入其他网页图像	20
2.4 添加 Flash 影片	22
2.5 在网页中使用音频文件	24
2.6 设置页面属性	25
2.7 综合案例	28
第3章 使用表格	30
3.1 插入表格	30
3.2 设置表格属性	31
3.3 选择表格元素	33
3.4 表格的基本操作	35
3.5 扩展表格模式	38
3.6 排序及整理表格内容	39
3.7 综合案例	41
第4章 网页布局对象	44
4.1 表格布局网页	44
4.2 AP DIV 布局网页	45
4.3 Spry 构件布局对象	51
4.4 框架页面布局	56
4.5 综合案例	59

第5章 XHTML + CSS 布局网页	65
5.1 XHTML 和 CSS	65
5.2 XHTML + CSS 布局原理	66
5.3 CSS 的使用	71
5.4 设置 CSS 属性	75
5.5 使用 XHTML + CSS 布局的典型模式	84
5.6 综合案例	90
第6章 使用模板和库	100
6.1 创建模板页面	100
6.2 创建可编辑区域	102
6.3 创建重复区域模板对象	103
6.4 可选区域	105
6.5 使用库	105
6.6 “资源”面板	107
6.7 综合案例	108
第7章 使用行为创建特效网页	110
7.1 行为概述	110
7.2 制作指定大小的弹出窗口	112
7.3 显示或隐藏元素	113
7.4 改变属性	113
7.5 设置文本	115
7.6 设置 Spry 特殊效果	118
7.7 转到 URL	123
7.8 综合案例	123
第8章 应用表单	130
8.1 表单概述	130
8.2 表单的添加	130
8.3 表单验证	135
8.4 综合案例	139

第2部分 Flash CS5 动画设计

第9章 Flash 基础知识	144
9.1 Flash 概述	144
9.2 Flash CS5 的工作环境	146
9.3 文档的基本操作	151
9.4 测试和发布 Flash 动画	154
第10章 绘制图形和编辑对象	157
10.1 Flash 绘图基础	157
10.2 绘制图形对象	159

10.3	填充图形对象	163
10.4	对象的基本操作	168
10.5	文本工具的基本使用	172
10.6	综合案例	176
第11章	使用元件、实例和库	179
11.1	元件	179
11.2	实例的应用	182
11.3	库的应用	184
11.4	综合案例	188
第12章	创建基本 Flash 动画	191
12.1	时间轴	191
12.2	创建逐帧动画	193
12.3	创建补间动画	195
12.4	Flash 中的层	199
12.5	制作引导层动画	202
12.6	制作遮罩动画	204
12.7	创建骨骼动画	207
12.8	综合案例	208

第3部分 Photoshop CS5 图像处理

第13章	Photoshop CS5 快速入门	219
13.1	Photoshop CS5 概述	219
13.2	Photoshop CS5 工作界面	220
13.3	创建、保存图像	226
13.4	文档属性	228
第14章	图像处理	231
14.1	图像的模式	231
14.2	图像调整	232
14.3	色彩调整	233
14.4	复制、粘贴、移动图像	238
14.5	综合案例	240
第15章	图形创建	247
15.1	选区	247
15.2	图层	248
15.3	路径	251
15.4	滤镜	257
15.5	综合案例	268
参考文献		287

第 1 部分

Dreamweaver CS5 网页制作

第 1 章 Dreamweaver CS5 创建基本文本网页

1.1 Dreamweaver CS5 简介

随着互联网 (Internet) 的普及, 网页设计技术不断发展和完善, 各种网页编辑器随之产生。按网页编辑器的基本性质, 可以分为所见即所得网页编辑器和非所见即所得网页编辑器 (即原始代码编辑器)。Dreamweaver 是美国 Adobe 公司开发的集网页制作和管理网站于一身的所见即所得网页编辑器, 它是第一套针对专业网页设计师特别开发的可视化网页开发工具, 利用它可以轻而易举地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的充满动感的网页。Dreamweaver CS5 的启动界面如图 1-1 所示。

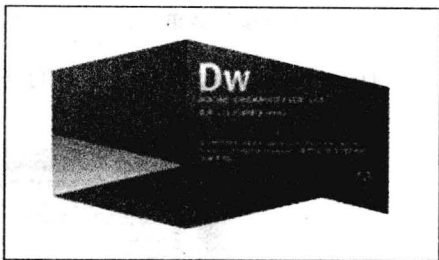


图 1-1 Dreamweaver CS5 启动界面

1.2 Dreamweaver CS5 的操作界面

双击 Dreamweaver CS5 程序图标, 经过“欢迎”屏幕后, 可以看到 Dreamweaver CS5 的基本界面, 如图 1-2 所示。

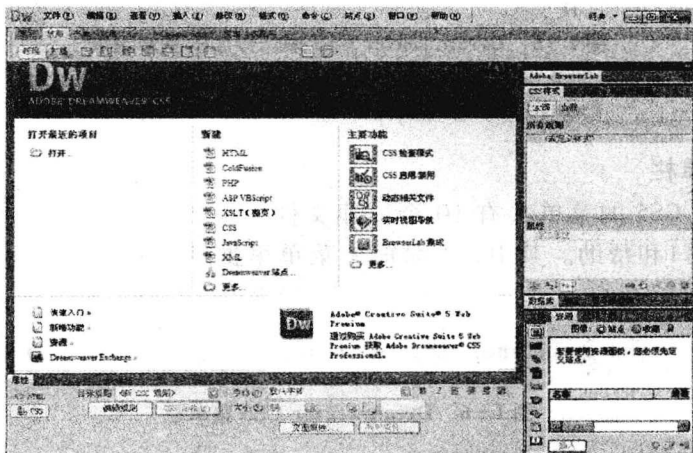


图 1-2 Dreamweaver CS5 的基本界面

在图 1-3 所示的“新建”菜单中单击“HTML”子项，出现如图 1-4 所示的操作界面。

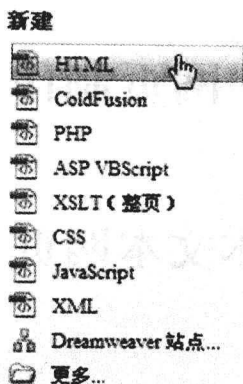


图 1-3 “新建”菜单

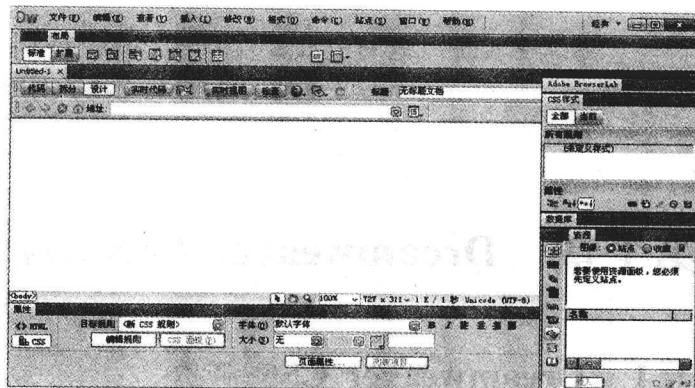


图 1-4 Dreamweaver CS5 的操作界面

Dreamweaver CS5 操作界面的基本组成如图 1-5 所示。

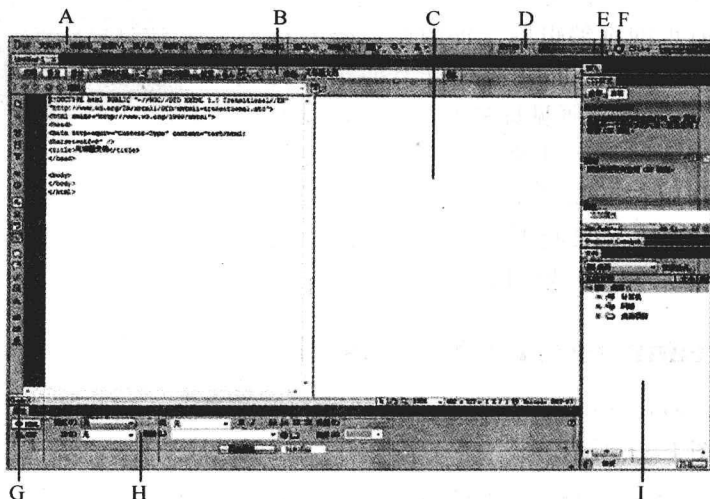


图 1-5 Dreamweaver CS5 操作界面的基本组成

- A. 菜单栏 B. 文档工具栏 C. 文档窗口 D. 工作区切换器 E. 面板组
F. CSLive G. 标签选择器 H. 属性面板 I. 文件面板

1.2.1 菜单栏

Dreamweaver CS5 的菜单共有 10 个，即文件、编辑、查看、插入、修改、格式、命令、站点、窗口和帮助。其中，“编辑”菜单里提供了对 Dreamweaver 菜单中“首选参数”的访问。

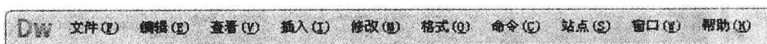


图 1-6 Dreamweaver CS5 菜单栏

在选择菜单命令时，要注意以下几点。

- (1) 当菜单命令显示为灰色时，表示该菜单命令在当前状态下不能使用。

- (2) 当菜单命令后标有黑色小三角按钮符号时,表示该菜单命令有级联菜单。
- (3) 当菜单命令后标有快捷键时,表示该菜单命令也可以通过所标识的快捷键来执行。
- (4) 当菜单命令后有省略号时,表示执行该菜单命令时,会打开一个对话框。

提示

关于上述选择菜单命令的注意点,同样适用于其他软件,例如 Photoshop、Flash 等。读者只有融会贯通、举一反三,才能更好、更快地学习各种软件。

文件:用来管理文件,例如新建、打开、保存、另存为、导入、输出打印等。

编辑:用来编辑文本,例如剪切、复制、粘贴、查找、替换和参数设置等。

查看:用来切换视图模式以及显示或隐藏标尺、网格线等。

插入:用来插入各种元素,例如图片、多媒体组件、表格、框架及超级链接等。

修改:用来修改页面元素,例如在表格中插入表格,拆分和合并单元格,对齐对象等。

格式:用来对文本操作,例如设置文本格式等。

命令:用来控制所有的附加命令项。

站点:用来创建和管理站点。

窗口:用来显示或隐藏控制面板以及切换文档窗口。

帮助:用来提供联机帮助功能。例如按下 F1 键,就会打开帮助文档。

1.2.2 “插入”面板

“插入”面板集成了所有可以在网页中应用的对象,包括“插入”菜单中的各个选项,如图 1-7 所示。“插入”面板由一组按钮组成,这些按钮其实就是图像化了的插入指令,通过单击相应按钮,可以将图像、声音、多媒体动画、表格、图层、框架、表单、Flash 和 ActiveX 等网页元素对象插入到文档中。其中每个对象都是一段 HTML 代码,用户在插入它们时可设置其属性。

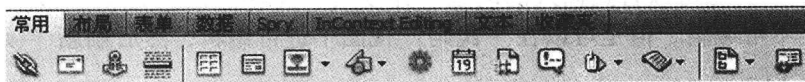


图 1-7 Dreamweaver CS5 “插入”面板

1.2.3 “属性”面板

“属性”面板用于查看和更改所选对象或文本的各种属性,如图 1-8 所示。在“编码器”工作区布局中,“属性”面板默认是不展开的。

“属性”面板并不是将所有的属性加载在面板上,而是根据所选择的对象来动态显示对象的属性。例如,当前选择了一幅图像,那么“属性”面板上就出现该图像的相关属性;如果选择了表格,那么“属性”面板会相应地变成表格的相关属性。

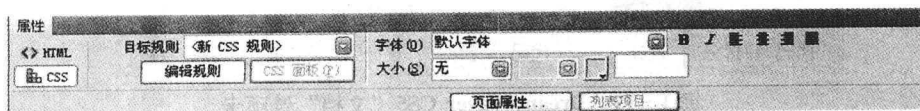


图 1-8 Dreamweaver CS5 “属性”面板

1.2.4 “文档”工具栏和窗口

“文档”工具栏包含各种按钮，它们提供各种“文档”视图窗口（如“设计”视图和“代码”视图）的选项、各种查看选项和一些常用操作（如在浏览器中预览）命令，如图 1-9 所示。“文档”窗口用于显示用户当前创建和编辑的文档。



图 1-9 Dreamweaver CS5 “文档”工具栏

“设计”视图用于可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。在该视图中，Dreamweaver 显示文档的完全可视化表示形式，类似于在浏览器中查看页面时看到的内容。

“代码”视图用于编写和编辑 HTML、JavaScript、服务器语言代码（如 PHP 或 ColdFusion 标记语言（CFML））以及任何其他类型代码的手工编码环境。

“拆分”视图是“代码”视图的一种拆分版本，用户可以通过滚动以同时对文档的不同部分进行操作。用户可以在一个窗口中同时看到同一文档的“代码”视图和“设计”视图，如图 1-10 所示。



图 1-10 Dreamweaver CS5 视图窗口

“实时视图”与“设计”视图类似，但是“实时视图”更能逼真地显示文档在浏览器中的表示形式。例如可以看到插入的动画，并让用户能够像在浏览器中那样与文档交互。“实时视图”不可编辑，但是可以在“代码”视图进行编辑，然后刷新“实时视图”来查看所作的更改。

“实时代码”视图仅当在“实时视图”中查看文档时可用。“实时代码”视图用于执行该页面的实际代码，当我们在“实时视图”中与该页面进行交互时，它可以动态变化。“实时代码”视图不可编辑。

当“文档”窗口处于最大化状态（默认值）时，“文档”窗口顶部会显示选项卡，上面显示了所有打开的文档的文件名，如图 1-11 所示。如果用户尚未保存已作的更改，则 Dreamweaver 会在文件名后显示一个星号。若要切换到某个文档，可单击它的选项卡。

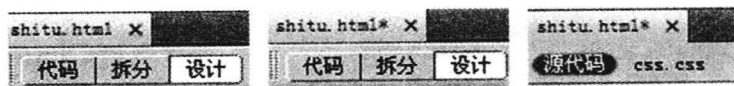


图 1-11 Dreamweaver CS5 “文档”选项卡

Dreamweaver 还会在文档的选项卡下（如果在单独窗口中查看文档，则在文档标题栏下）显示“相关文件”工具栏。相关文件是指与当前文件关联的文件，例如 CSS 文件或 JavaScript 文件。若要在“文档”窗口中打开这些相关文件，只需在“相关文件”工具栏中单击其文件名。

1.2.5 状态栏

“文档”窗口底部的状态栏提供了与正创建的文档有关的其他信息，如图 1-12 所示。状态栏中包含标签选择器。标签选择器显示环绕当前选定内容的标签的层次结构。单击该层次结构中的任何标签以选择该标签及其全部内容。



图 1-12 Dreamweaver CS5 状态栏

1.2.6 浮动面板

其他面板可以统称为浮动面板，这些面板都浮动于“编辑”窗口之外，如图 1-13 所示。在初次使用 Dreamweaver CS5 的时候，这些面板根据功能被分成了若干组。在“窗口”菜单中，选择不同的命令可以打开基本面板组、设计面板组、代码面板组、应用程序面板组、资源面板组和其他面板组。下面主要对浮动面板中的“文件”面板和“历史记录”面板作简单介绍。

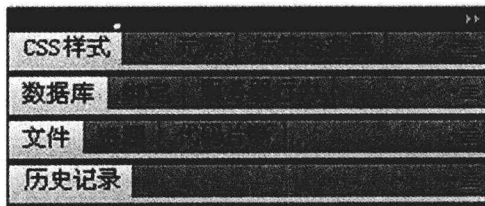


图 1-13 Dreamweaver CS5 浮动面板

1. “文件”面板

“文件”面板用于管理文件和文件夹，这些文件和文件夹可以是本地 Dreamweaver 站点的一部分，也可以位于远程服务器上，如图 1-14 所示。通过“文件”面板，用户可以访问本地磁盘上的全部文件，非常类似于 Windows 资源管理器。

2. “历史记录”面板

“历史记录”面板（选择“窗口”→“历史记录”命令即可打开）用于显示在创建或打开文档后，对该活动文档所执行的操作步骤的列表，但不包括在其他框架、其他“文档”窗口或“站点”面板中执行的操作步骤，如图 1-15 所示。使用“历史记录”面板可以一次撤销多个步骤；选择某个操作步骤，单击“重放”按钮，可以重复该操作。

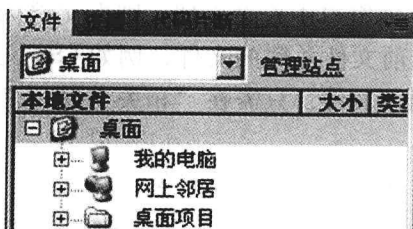


图 1-14 Dreamweaver CS5 的“文件”面板

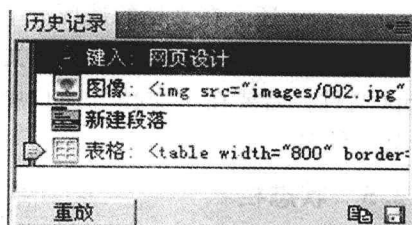


图 1-15 Dreamweaver CS5 的“历史记录”面板

1.3 创建本地站点

单击“站点”菜单，选择“新建站点”项，如图 1-16 所示，弹出如图 1-17 所示的“站点设置对象”对话框，其中，“站点名称”由用户自行填写，“本地站点文件夹”可以键入本地计算机中用于存放网页的文件夹的完整路径，也可以通过选择器选中该文件夹。

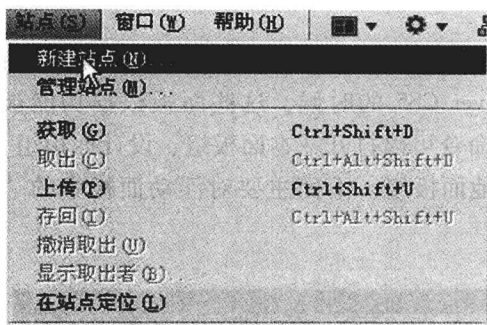


图 1-16 新建站点

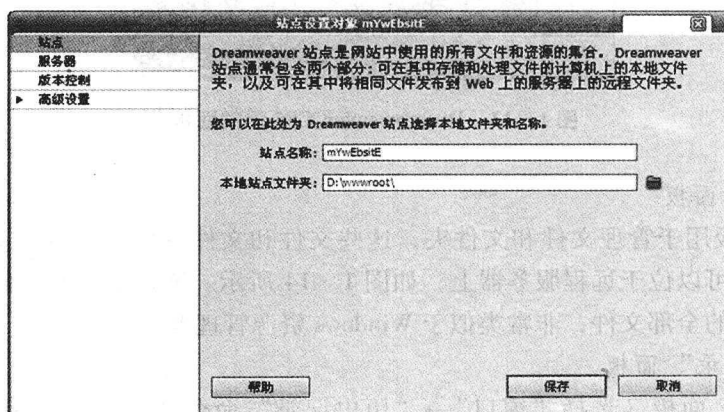


图 1-17 “站点设置对象”对话框

例如：可以定义站点名称为 mywebsite（该名称可由用户命名），设置本地根文件夹为 D:\ zhongguojianbao（这是站点存放的位置，最好不要存放于 C 盘）。单击“保存”按钮，

完成设置。此时可以看到“文件”面板出现了所设定的文件夹，显示出刚才建立的站点。至此，站点就创建完成了。下面为“mywebsite”站点创建首页文件。

在“文件”面板的“站点”根目录下单击鼠标右键，从弹出的菜单中选择“新建文件”项，如图 1-18 所示，然后给文件命名，例如命名为 index，如图 1-19 所示。

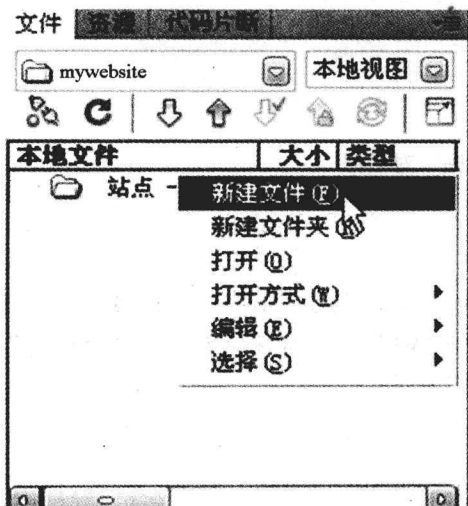


图 1-18 在“文件”面板中新建文件

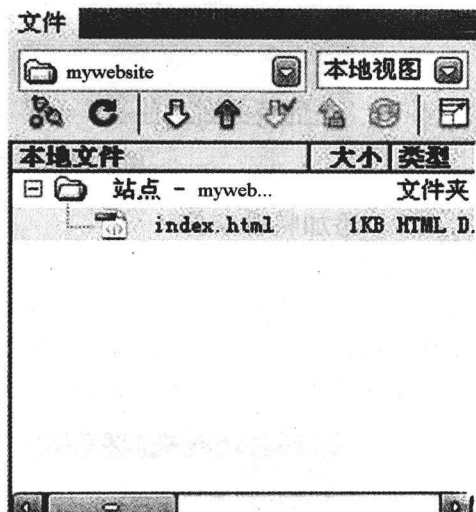


图 1-19 新建 index.html

网页的文件名最好要与文件本身内容有直接关系，可以使用英文或者拼音全拼，不要用拼音的首字母来命名页面文件。

对站点中建立的文件和文件夹，可以通过“文件”面板进行移动、复制、重命名和删除等基本操作。单击鼠标左键选中需要管理的文件或文件夹，然后单击鼠标右键，在弹出的菜单中选择“编辑”项，即可进行相关操作。

1.4 添加文本元素

1.4.1 在网页中添加文本

Dreamweaver 新建或者打开文档之后，用鼠标单击文档编辑窗口的空白区域，窗口中出现闪动的光标，提示文字的起始位置，用户可以直接键入文本，也可以复制、剪切并粘贴文本，还可以从其他文档导入文本。下面主要介绍粘贴文本的方法。

当用户将文本粘贴到 Dreamweaver 文档中时，可以使用“粘贴”或“选择性粘贴”命令。“选择性粘贴”命令允许用户以不同的方式指定所粘贴文本的格式。例如，如果要将文本从带格式的 Microsoft Word 文档粘贴到 Dreamweaver 文档中，但是想要去掉所有格式设置，以便能够向所粘贴的文本应用自己的 CSS 样式表，用户可以在 Word 中选择文本，将它复制到剪贴板，选择“编辑”→“选择性粘贴”命令后，可以选择各种粘贴格式设置选项，如图 1-20 所示。

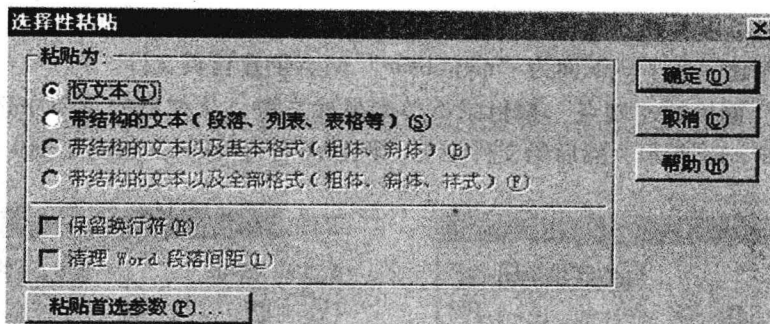


图 1-20 “选择性粘贴”对话框

1.4.2 添加特殊字符

1. 换行符

在输入文本的过程中，往往需要对文本进行换行处理。网页中同一个段落里的文本换行，不能直接按 Enter 键，需要选择“插入”→“HTML”→“特殊字符”→“换行符”命令，或者按“Shift + Enter”快捷键换行，如图 1-21 所示。

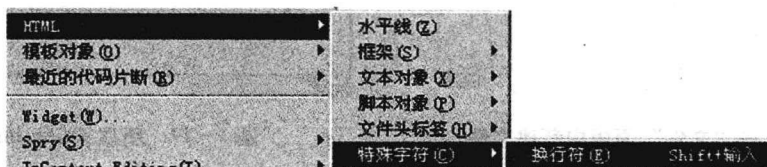


图 1-21 添加换行符

提示：行间距比段落间距要小，插入“换行符”实际上是在网页源代码中的相应位置生成
 标签。

2. 空格

HTML 只允许字符之间有一个空格；若要在文档中添加其他空格，必须插入不换行空格。此时，可以设置一个在文档中自动添加不换行空格的首选参数。

插入不换行空格，可以执行下列操作之一：① 选择“插入”→“HTML”→“特殊字符”→“不换行空格”命令；② 按“Ctrl + Shift + 空格键”快捷键；③ 在“插入”面板的“文本”类别中，单击“字符”按钮并选择“不换行空格”项。如图 1-22 和图 1-23 所示。

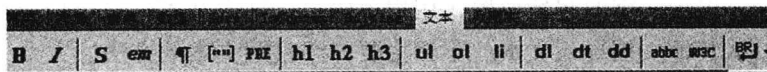


图 1-22 “文本”面板

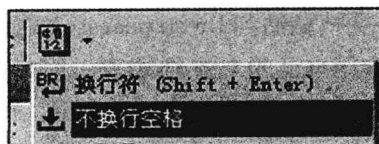


图 1-23 插入不换行空格

提示：“文本”面板主要用于插入文本对象，本章节的大部分操作都可以通过该面板完成。

3. 其他特殊字符

某些特殊字符在 HTML 中以名称或数字的形式表示，它们称为 entity。HTML 包含版权符号 (©)、“与”符号 (&)、注册商标符号 (®) 等字符的实体名称。每个实体都有一个名称 (如 —) 和一个数字等效值 (如 —)。

HTML 在代码中使用尖括号 < >，但用户可能需要表示“大于”或“小于”这样的特殊字符，而不用 Dreamweaver 将它们解释为代码。在这种情况下，就需要使用“>”表示大于 (>)，使用“<”表示小于 (<)。

在“文档”窗口中，将插入点放在要插入特殊字符的位置，从“插入”→“HTML”→“特殊字符”子菜单中选择字符名称；或在“插入”面板的“文本”类别中，单击“字符”按钮并从子菜单中选择字符。

Dreamweaver 中还有很多其他特殊字符可供使用，若要选择其中的某个字符，可选择“插入”→“HTML”→“特殊字符”→“其他”或者单击“插入”面板的“文本”类别中的“字符”按钮，然后选择“其他字符”选项。从“插入其他字符”对话框中选择一个字符，然后单击“确定”按钮。其他字符通常有左引号、右引号、破折线……如图 1-24 所示。

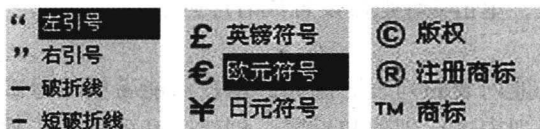


图 1-24 插入其他字符

1.4.3 段落与标题

对于添加的文本，为了使其条理清晰，排列有序，还需要设置文本格式。网页的文本分为段落和标题两种格式。

1. 段落

在 Dreamweaver 中对文本划分段落，直接按 Enter 键，会在源代码中生成 <p> </p> 标签，或者在文档编辑窗口中选一段文本，在“属性”面板“格式”后的下拉列表框中选择“段落”，可把选中的文本设置成段落格式。

2. 标题

“标题 1”到“标题 6”分别表示各级标题，应用于网页的标题部分，如图 1-25 所示。插入标题会在网页源代码里插入标题标记。单击“文本”面板中的 **h1 h2 h3** 也可插入标题，不过这种方式对四级到六级标题无效，此时可以借助“属性”面板中的 **格式** 下拉菜单实现。

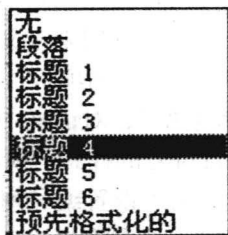


图 1-25 标题

1.4.4 文本列表

正文中的文本有时为了条分缕析，可以分为普通文本和列表。列表可以起到提纲挈领的作用，就像书本的“目录”。

把网页内容以列表的形式显示出来，通常只有一列，如图 1-26 所示。列表分为两种：有序列表和无序列表。所谓无序，是指以 ●、○、□ 等开头的，没有顺序的列表项目，每一项前边都以同样的符号显示。所谓有序，指的是按照数字或字母等顺序排列列表项

目, 有序列表前边的每一项有序号引导。

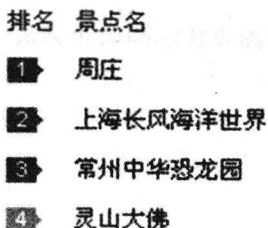


图 1-26 列表

1. 创建新列表

在 Dreamweaver 文档中, 将插入点放在要添加列表的位置, 然后在 HTML 属性检查器中, 单击“项目列表”或“编号列表”按钮, 接着键入列表项目文本, 按一次 Enter 键可创建下一条列表项目。若要完成列表, 需按两次 Enter 键。

2. 使用现有文本创建列表

在文档编辑窗口中选中需要设置的文本, 然后在“属性”面板中单击 , 则选中的文本被设置成无序列表, 单击  则被设置成有序列表。

3. 创建嵌套列表

嵌套列表是包含其他列表的列表。例如, 用户可能希望编号或项目列表嵌套在其他编号列表中, 可采用嵌套列表进行创建和设置。创建嵌套列表的步骤如下。

(1) 选择要嵌套的列表项目。

(2) 在 HTML 属性检查器中, 单击“块引用”按钮或选择“格式”→“缩进”命令。缩进文本后并创建一个单独的列表, 该列表具有原始列表的 HTML 属性。

(3) 按照前述方法, 对缩进的文本应用新的列表类型或样式。

4. 设置整个列表的列表属性

(1) 在“文档”窗口中, 至少创建一个列表项目。新样式将自动应用于添加到列表的其他项目。

(2) 将插入点放到列表项目的文本中, 然后选择“格式”→“列表”→“属性”命令打开“列表属性”对话框。

(3) 设置用来定义列表的选项。“列表类型”指定列表属性, 而“列表项目”用于指定列表中的个别项目。使用弹出菜单选择项目、编号、目录或菜单列表, 再根据所选的“列表类型”, 对话框中将出现不同的选项。“样式确定”用于编号列表或项目列表的编号或项目符号的样式。所有列表项目都将具有该样式, 除非为列表项目指定新样式。“开始计数”用于设置编号列表中第一个项目的值。

(4) 单击“确定”按钮完成设置。

5. 设置列表项目的列表属性

使用“列表属性”对话框可以设置整个列表或个别列表项目的外观, 也可以为整个列表设置编号样式、项目符号样式等选项, 还可以为个别列表项目重设编号和项目符号样式。

在“文档”窗口中, 将插入点放在要进行操作的列表项目的文本中, 单击“属性”