



全国计算机等级考试

2007

笔试考试习题集



南开100题

二级 Java 语言程序设计

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社

全国计算机等级考试

笔试考试习题集

二级 Java 语言程序设计

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社

天 津

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试笔试考试习题集. 二级 Java 语言
程序设计 / 全国计算机等级考试命题研究组编. —3 版.
天津:南开大学出版社, 2006. 11

ISBN 7-310-02271-8

I. 全... II. 全... III. ①电子计算机—水平考试
—习题②JAVA 语言—程序设计—水平考试—习题
IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 110426 号

版权所有 侵权必究

南开大学出版社出版发行

出版人:肖占鹏

地址:天津市南开区卫津路 94 号 邮政编码:300071

营销部电话:(022)23508339 23500755

营销部传真:(022)23508542 邮购部电话:(022)23502200

*

河北省迁安万隆印刷有限责任公司印刷

全国各地新华书店经销

*

2006 年 11 月第 3 版 2006 年 11 月第 3 次印刷

787×1092 毫米 16 开本 13.875 印张 345 千字

定价:22.00 元

如遇图书印装质量问题,请与本社营销部联系调换,电话:(022)23507125

出版者的话

信息时代，计算机与软件技术日新月异，在国家经济建设和社会发展的过程中，发挥着越来越重要的作用，已经成为不可或缺的关键性因素。国家教育部考试中心自 1994 年推出“全国计算机等级考试”以来，已经经过了十年，考生近千万人，其中，有 350 多万考生获得了不同级别的证书。

计算机等级考试需要考察考生的实际操作能力以及理论基础。因此，经全国计算机等级考试委员会专家的论证，以及教育部考试中心有关方面的研究，我社于 2002 年编写出版了《全国计算机等级考试上机考试习题集》，供考生考前学习使用。该习题集的编写、出版和发行，对考生的帮助很大，自出版以来就一直受到广大考生的欢迎。为配合社会各类人员参加考试，能顺利通过“全国计算机等级考试”，我们组织多年从事辅导计算机等级考试的专家在对近几年的考试深刻分析、研究的基础上，结合上机考试习题集的一些编写经验，并依据教育部考试中心最新考试大纲的要求，编写出这套“全国计算机等级考试笔试考试习题集”。

编写这样一套习题集，是参照上机考试习题集的做法，其内容同实际考试内容接近，使考生能够有的放矢地进行复习，希望考生能顺利通过考试。

南开大学出版社

目 录

第1套.....	(1)
第2套.....	(8)
第3套.....	(15)
第4套.....	(22)
第5套.....	(29)
第6套.....	(36)
第7套.....	(42)
第8套.....	(48)
第9套.....	(54)
第10套.....	(60)
第11套.....	(66)
第12套.....	(73)
第13套.....	(80)
第14套.....	(87)
第15套.....	(94)
第16套.....	(101)
第17套.....	(107)
第18套.....	(114)
第19套.....	(121)
第20套.....	(128)
第21套.....	(135)
第22套.....	(142)
第23套.....	(148)
第24套.....	(154)
第25套.....	(161)
第26套.....	(169)
第27套.....	(177)
第28套.....	(186)
附录 参考答案.....	(194)

第 1 套

每套有选择题和填空题 2 种题型

一、选择题

1. () 是 Java 的前身。

A. C++

B. C 语言

C. 数据库语言

D. Oak 软件

2. Java 语言是以 () 为程序的基本单位。

A. 对象

B. 类

C. 实体

D. 方法

3. 栈和队列的共同特点是 ()。

A. 都是先进先出

B. 都是先进后出

C. 只允许在端点处插入和删除元素

D. 没有共同点

4. 下列语句输出结果为 ()。

```
public class test
```

f

```
public static void main (String args[ ])
```

{

```
int x=10,y=9;
```

```
boolean b=true;
```

```
System.out.println (x<y||!b) ;
```

}

}

A. true

B. false

C. 1

D. 0

5. ASCII 码 (含扩展) 可以用一个字节表示, 则可以表示的 ASCII 码值个数为 ()。

A. 1024

B. 256

C. 128

D. 80

6. 下列说法中, 错误的是 ()。

A. Java 语言用字节码进行解释执行

B. Applet 是 Java 的一类特殊应用程序

- C. 以/*开始, 以*/结束, 为单行注释语句
D. 在面向对象语言中, 对象是程序的基本单位
7. 链表不具有的特点是 ()。
- A. 不必事先估计存储空间
 - B. 可随机访问任一元素
 - C. 插入删除不需要移动元素
 - D. 所需空间与线性表长度成正比
8. 关于字节 I/O 流, 下列叙述不正确的是 ()。
- A. 字节数据来自于二进制文件
 - B. `DataOutputStream` 的方法 `flush()` 的功能是清空输出流, 并把缓冲全部内容写入输出流中
 - C. 字节输入流首先要实现 `DataInput` 接口
 - D. 所有的字节输出流都继承于 `Writer` 类
9. 和十进制数 255 相等的二进制数是 ()。
- A. 11101110
 - B. 11111110
 - C. 10000000
 - D. 11111111
10. Java 语言有多种实现的机制, 下列 () 技术不属于代码安全检测。
- A. 语法检查
 - B. 字节编译
 - C. 内存跟踪
 - D. 堆栈上/下溢检查
11. `return` 语句一般与 () 语句配合使用。
- A. `if`
 - B. `if-else`
 - C. `switch`
 - D. `For`
12. 按覆盖的地理范围进行分类, 计算机网络可以分为 ()。
- A. 局域网、广域网与宽带网
 - B. 局域网、广域网与城域网
 - C. 局域网、广域网与电信网
 - D. 局域网、广域网与电话网
13. 下列的 () 程序段可能导致错误。
- A. `String s="hello";`
`String t="good";`
`String k=s+t;`
 - B. `String s="hello";`
`String t;`
`t=s[3] + "one";`

C. Sting s="hello";
String standard=s.toUpperCase ();
D. String s="hello";
String t=s+"good";

14. 下列特点中, () 是 Java 虚拟机执行的特点之一。

- A. 字节代码
- B. 多进程
- C. 静态连接
- D. 编译

15. 下面创建一个新文件对象方法错误的是 ()。

- A. File myFile;
myFile=new File ("mulu/file");
- B. File myFile=new file ();
- C. myFile=new File ("/mulu","filel");
- D. File myDir=new file ("/mulu");
myFile=new File (Dir, "filel");

16. 下列代码的执行结果为 ()。

```
public class Test1{  
public static void main (String args[]) {  
int a=3, b=10;  
System.out.println ((a++) * (--b));  
}
```

- A. 40
- B. 36
- C. 30
- D. 27

17. 下列说法中, 正确的是 ()。

- A. Java 是不区分大小写的, 源文件名与程序类名不允许相同
- B. Java 语言以方法为程序的基本单位
- C. Applet 是 Java 的一类特殊应用程序, 它嵌入 HTML 中, 随主页发布到互联网上
- D. 以//符开始的为多行注释语句

18. 有如下程序段

```
if (x>0) {System.out.println ("first"); }  
else if (x>-4) {System.out.println ("second"); }  
else{System.out.println ("third"); }
```

x 的取值在 () 范围内时, 将打印出字符串"second"。

- A. x>0
- B. x>-4
- C. x<=-4
- D. x<=0&& x>-4

19. 下列不属于 Java 的诞生后对计算机软件开发和软件产业产生的影响的是 ()。
- A. 满足软件在异构平台上互操作、具有可伸缩性和重用性
 - B. 使软件的编写脱离了传统的限制, 能自动生成所有源代码
 - C. 推动了 IT 业的发展
 - D. 软件从以开发为中心转向以服务为中心
20. 若在某一个类定义中定义有方法: `abstract void InsertMessage ()`; 该方法属于 ()。
- A. 本地方法
 - B. 最终方法
 - C. 静态方法
 - D. 抽象方法
21. `main` 方法是 Java Application 程序执行的入口点, 关于 `main` 方法头以下 () 是合法的。
- A. `public static void main ()`
 - B. `public static void main (String[] args)`
 - C. `public static int main (String[] args)`
 - D. `public void main (String args[])`
22. 下列关于变量的叙述 () 是错的。
- A. 实例变量是类的成员变量
 - B. 实例变量用关键字 `static` 声明
 - C. 在方法中定义的局部变量在该方法被执行时创建
 - D. 局部变量在使用前必须被初始化
23. Java 程序的执行过程中用到一套 JDK 工具, 其中 `java.exe` 是指 ()。
- A. Java 文档生成器
 - B. Java 解释器
 - C. Java 编译器
 - D. Java 类分解器
24. 自定义的异常类可从下列哪个类继承? ()。
- A. `Error` 类
 - B. `AWTError`
 - C. `VirtualMachineError`
 - D. `Exception` 及其子集
25. 下列 () 代表十六进制整数。
- A. 0123
 - B. 1900
 - C. fa00
 - D. 0xa2
26. 下列 () 是在当前主机的指定端口上启动远程对象注册服务程序。
- A. `rmic`
 - B. `rmiregistry`
 - C. `rmid`
 - D. `serialver`

27. Java 中，用 () 关键字定义常量。

- A. final
B. #define
C. float
D. const

28. 设 $a=3$, 则表达式 $(--a) \ll a$ 的值是 ()。

- A. 16
C. 24
- B. 8
D. 12

29. 整型变量中, short 类型表示的数据范围是 ()。

- A. $-32768 \sim +32767$ B. $-32767 \sim +32766$
C. $-32767 \sim +32768$ D. $-3276766 \sim +32767$

30. 给出下列的代码，则以下（ ）选项返回 true。

```
String s="hello";
String t="hello";
char c [] ={'h', 'e', 'l', 'l', 'o'};
```

- A. s.equals (t) ; B. t.equals (c) ;
C. s==t; D. t==c;

31. 下列数据类型转换, 必须进行强制类型转换的是 ()。

- A. byte→int
B. short→long
C. float→double
D. int→char

32. 已知如下代码:

```
boolean m=true;
if (m==false)
System.out.println ("False");
else
System.out.println ("True");
执行结果是 ( )。
```

- A. False B. Tree
C. None D. An error will occur when running

33. float 类型数的表示范围是 ()。

- A. $\pm 3.40282347\text{E}37$ B. $\pm 1.79769313486231570\text{E}308$
C. $\pm 3.40282347\text{E}38$ D. $\pm 1.79769313486231570\text{E}307$

34. 在 Java 语言中下列 () 是编译器自动导入的。

- A. java. lang B. java. awt
C. java. io D. java. applet

35. 下列程序输出结果为 ()。

```
public class test
{
    public static void main (String args[])
    {
        int a=0;
        outer: for (int i=0;i<2;i++)
        {
            for (int j=0;j<2;j++)
            {
                if (j>i)
                {
                    continue outer;
                }
                a++;
            }
        }
        System.out.println (a);
    }
}
```

A. 0

B. 2

C. 3

D. 4

二、填空题

1. 在 Java 中, 常量 null、false 和_____都是小写。
2. 多线程是 Java 程序的_____机制, 它能同步共享数据、处理不同事件。
3. 算法的基本特征是可行性、确定性、_____和拥有足够的情报。
4. 数据库管理系统提供了数据库的_____、操纵和运行控制功能。
5. 计算机软件由两部分组成, 一部分是机器可执行的程序和数据, 另一部分是机器不可执行的, 与软件开发、运行、维护、使用有关的_____。
6. 转义字符以_____开头。
7. Java 源文件中最多只能有一个_____类, 其他类的个数不限。
8. 在 Java 程序中, 通过类的定义只能实现单重继承, 但通过_____的定义可以实现多重继承关系。

9. 如果一个 Java 源程序文件中定义有 4 个类，则使用 Sun 公司的 JAK 编译器 javac 编译该源程序文件，将产生_____个文件名与类名相同而扩展名为_____的字节码文件。
10. 位运算符用来对二进制位进行操作，操作数只能为_____和字符型数据。
11. 字符型变量以 char 类型表示，它在内存中占_____位 bit。
12. Java 虚拟机（JVM）的执行过程有 3 个特点：多线程，_____, 异常处理。
13. 在 AWT 包中，创建一个具有 10 行、45 列的多行文本区域对象 ta 的语句为_____。
14. 根据程序的构成和运行环境的不同，Java 源程序分为两类，即_____程序和_____程序。
15. Java 语言中的浮点型数据根据数据存储长度和数值精度的不同，进一步分为 float 和_____两种具体类型。

第 2 套

***** 每套有选择题和填空题 2 种题型 *****

一、选择题

1. 一个 Java Application 运行后，在系统中是作为一个（ ）。
A. 线程
B. 进程
C. 进程或线程
D. 不可预知
2. 整型变量中，int 类型表示的数据范围是（ ）。
A. $-2147483647 \sim +2147483646$
B. $-2147483648 \sim +2147483647$
C. $-2147483646 \sim +2147483647$
D. $-2147483647 \sim 2147483648$
3. Socket 的工作流程是（ ）。
①打开连接到 Socket 的输入 / 输出
②按某个协议对 Socket 进行读 / 写操作
③创建 Socket
④关闭 Socket
A. ①③②④
B. ②①③④
C. ③①②④
D. ①②③④
4. 条件语句（ ）。
A. 不可以嵌套使用
B. 可以嵌套使用
C. 在一条件下可以嵌套使用
D. 嵌套语句中不能使用 else 子句
5. 编译运行以下程序后，关于输出结果的说明正确的是（ ）。

```
public class Conditional{  
    public static void main (String args[]) {  
        int x=2;  
        System.out.println ("value is"+ ((x<1) ?22.2: 2));  
    }  
}
```


A. 输出结果为：value is 22.2
B. 输出结果为：value is 2
C. 输出结果为：value is 2.0
D. 编译错误

6. 自动类型转换规定的优先次序是 ()。
- short, byte, char→long→int→float→double
 - short, byte, char→int→long→float→double
 - byte, short, char→long→int→float→double
 - byte, short, char→int→long→float→double
7. 树是结点的集合, 它的根结点数目是 ()。
- 有且只有 1
 - 1 或大于 1
 - 0 或 1
 - 至少 2
8. Java 程序中的语句不可以是 ()。
- 单一的一条语句
 - 大括号 { } 括起的语句块
 - 复合语句
 - 汉字语句
9. 关于被保护访问控制符 protected 修饰的成员变量, 以下说法正确的是 ()。
- 可以被三种类所引用: 该类自身、与它在同一个包中的其他类、在其他包中的该类的子类
 - 可以被两种类访问和引用: 该类本身、该类的所有子类
 - 只能被该类自身所访问和修改
 - 只能被同一个包中的类访问
10. 下列不属于保留字的是 ()。
- do
 - double
 - sizeof
 - while
11. 程序设计语言的基本成分是数据成分、运算成分、控制成分和 ()。
- 对象成分
 - 变量成分
 - 语句成分
 - 传输成分
12. 三元条件运算符 ex1 ? ex2:ex3, 相当于下面 () 语句。
- if (ex1) ex2; else ex3;
 - if (ex2) ex1; else ex3;
 - if (ex2) ex3; else ex2;
 - if (ex3) ex2; else ex1;
13. 以下选项中循环结构合法的是 ()。
- while (int i<7) { i++; System.out.println ("i is"+i); }
 - int j: 3; while (j) { System.out.println ("j is"+j); }
 - int j=0;
 - int i=0;

```

for (int k=0; j+k!=10; j++, k++)    do{
{                                     {System.out.println ("j is"+j++);
System.out.println ("j is"+j+, "k is"+k); if (j==3) {continue loop; }
}                                     }while (j<10);
}

```

14. 位运算符中，运算符~的功能是（ ）。

- A. 按位取反
- B. 按位与
- C. 按位或
- D. 按位异或

15. 单个用户使用的数据库视图的描述称为（ ）。

- A. 外模式
- B. 概念模式
- C. 内模式
- D. 存储模式

16. 对 Java 中“标签化中断”描述错误的是（ ）。

- A. 标签放在某循环前
- B. 标签必须跟一个冒号“:”
- C. 标签配合 break 语句完成“标签化中断”功能
- D. 标签文字可以在写代码时确定，也可以程序执行时确定

17. Applet 运行时，被浏览器或 appletviewer 调用的第一个方法是（ ）。

- A. paint ()
- B. init ()
- C. start ()
- D. destroy ()

18. 下面程序的运行结果是（ ）。

```

public class OperatorsAndExpressions{
void equalsMethod1 () {
    //基本类型的数据之间的比较
    int i=10, j=15;
    System.out.println (i==j);
    //复合数据类型的数据之间的比较
    String s1=new String ("how are you");
    String s2=new String ("how are you");
    System.out.println (s1==s2);
}
    public static void main (String args[ ]){
        OperatorsAndExpressions OperAndExp=new OperatorsAndExpressions ();
        //用于基本类型数据和复合类型数据的=="运算符
        OperAndExp.equalsMethod1 ()
    }
}

```

- A. false false
C. true false

- B. false true
D. true true

19. 下列关于继承 () 叙述是正确的。

- A. 在 java 中允许多重继承
B. 在 java 中一个类只能实现一个接口
C. 在 java 中一个类不能同时继承一个类和实现一个接口
D. java 的单一继承使代码更可靠

20. Java 中 break 语句可以用来“标签化中断”，对其描述正确的是 ()。

- A. 可以使用程序退出多重循环
B. 标签是一种界面符号
C. 使程序退出本此循环
D. 以上说法都不对

21. 当输入一个字节流时，要 ()。

- A. 实现 DataInput 接口
B. 实现 ObjectInput 接口
C. Serializable 接口
D. 继承 Reader 抽象类

22. 在 oneMethod () 方法运行正常的情况下，程序段将输出 ()。

```
public void test ( ) {  
    try{oneMethod ( ) ;  
        System.out.println ("condition 1") ;  
    }catch (ArratIndexOutOfBoundsException e) {  
        System.out.println ("condition 2") ;  
    }catch (Exception e) {  
        System.out.println ("condition 3") ;  
    }finally{  
        System.out.println ("finally") ;  
    }  
}
```

- A. condition 1
C. condition 3

- B. condition 2
D. condition 1 finally

23. switch 语句 ()。

- A. 都可以用 if-else if 结构实现
C. 有的可以用 if-else if 结构实现

- B. 都不可以用 if-else if 结构实现
D. 大部分不可以用 if-else if 结构实现

24. Applet 的运行过程要经历 4 个步骤，其中 () 不是运行步骤。

- A. 浏览器加载指定 URL 中的 HTML 文件

- B. 浏览器显示 HTML 文件
- C. 浏览器加载 HTML 文件中指定的 Applet 类
- D. 浏览器中的 Java 运行环境运行该 Applet

25. 下列语句序列执行后, x 的值是 ()。

```
int a=3, b=4, x=5;  
if (++a==b) x=++a*x;
```

- A. 35 B. 25 C. 20 D. 5

26. 下列 () 选项是正确计算 42 度 (角度) 的余弦值。

- A. `double d=Math.cos (42);`
- B. `double d=Math.cosine (42);`
- C. `double d=Math.cos (Math.toRadians (42));`
- D. `double d=Math.cos (Math.toDegrees (42));`

27. 循环语句的循环体部分, 不可以是 ()。

- A. 单一的一条语句
- B. 大括号 { } 括起的代码块
- C. 复合语句
- D. 汉字语句

28. 下列语句序列执行后, x 的值是 ()。

```
int a=3, b=4, x=5; if (++a<b) x=x+1;
```

- A. 5 B. 3 C. 4 D. 6

29. 下列对继承的说法, () 是正确的。

- A. 子类能继承父类的所有方法和状态
- B. 子类能继承父类的非私有方法和状态
- C. 子类只能继承父类 `public` 方法和状态
- D. 子类只能继承父类的方法, 而不继承状态

30. 下列方法中 () 是执行线程的方法。

- A. `run ()`
- B. `start ()`
- C. `sleep ()`
- D. `suspend ()`

31. `switch` 语中 ()。

- A. 必须有 `default` 子句
- B. 不必有 `default` 子句
- C. 必须有 `default` 子句和至少一个 `case` 子句
- D. 必须有 `default` 子句, 不必有 `case` 子句

32. 利用 () 语句作为异常处理的统一出口。