

项目开发 火速上手

卓文华讯 组织编写

陈凤鸣 付海东 孙更新 等编著

Web开发的贵族

——ASP.NET 3.5

+SQL Server 2008

- ◆ 贯穿软件工程理念，从项目背景、需求分析开始介绍具体案例
- ◆ 收录了8个完整案例，涵盖了丰富的Web应用程序
- ◆ 提供了详尽的代码注释，帮助快速理解开发思路
- ◆ 结合作者开发经验和心得，案例全面实用



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>



Web 开发的贵族

——ASP.NET 3.5+SQL Server 2008

卓文华讯 组织编写

陈凤鸣 付海东 孙更新 等编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

ASP.NET 是目前主流的 Web 应用程序开发环境之一, 其功能强大, 开发效率高。本书精选 8 个典型的动态网站实际项目案例, 结合编者多年的开发经验, 向读者介绍了 ASP.NET 3.5 技术和 SQL Server 2008 数据库结合开发网站的过程。在每个案例的章节后面, 提供了技能实验和案例试验, 帮助读者完成本章项目实践和提高开发技能。本书采用理论与实例相结合, 通过开发过程的讲解, 循序渐进、深入浅出介绍 ASP.NET 技术, 使读者易于掌握并逐步精通, 具有很强的可读性和可操作性。

本书既是 ASP.NET 初学者的入门教程, 也可为具有一定 ASP.NET 编程基础的读者提供参考。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有, 侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

Web 开发的贵族——ASP.NET 3.5+SQL Server 2008 / 陈凤鸣等编著. —北京: 电子工业出版社, 2011.1
ISBN 978-7-121-11938-5

I. ①W… II. ①陈… III. ①主页制作—程序设计②关系数据库—数据库管理系统, SQL Server 2008
IV. ①TP393.092②TP311.138

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2010) 第 191228 号

策划编辑: 冯 吉

责任编辑: 鄂卫华

印 刷: 北京市天竺颖华印刷厂

装 订: 三河市鑫金马印装有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 23.5 字数: 602 千字

印 次: 2011 年 1 月第 1 次印刷

定 价: 42.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

前言

F O R E W O R D

ASP.NET 是目前主流的网页开发语言。相对于 ASP, ASP.NET 基于模块与组件, 具有更好的可扩展性与可定制性; 在数据处理方面, ASP.NET 3.5 更是引入了许多新技术。正是这些具有革新意义的新特性, 让 ASP.NET 远远超越了 ASP, 提供给 Web 开发人员更好的灵活性, 有效缩短了应用程序的开发周期。NET 技术无疑代表了未来 Internet 技术的发展方向。

本书根据作者的实际教学和开发经验, 首先介绍了最新的 ASP.NET 技术的基础知识, 然后精选 8 个典型的动态网站实际项目案例, 采用软件工程开发理论, 系统地对其进行详细的讲解, 字里行间穿插编者多年的开发经验总结。在每个案例的章节后面, 还提供了技能实验和案例试验, 帮助读者完成本章项目实践。

全书分为 10 章, 具体内容如下。

第 1 章 介绍了 ASP.NET 3.5 和 SQL Server 2008 的基础知识。本章为后续章节的学习奠定基础。

第 2 章 主要介绍网页的风格特效和一些网站常用模块的制作方法。

第 3 章 介绍一个使用 ASP.NET 技术, 基于 B/S 模式的网上查分系统的制作。帮助读者学习使用 ASP.NET 开发独立的分数查询系统。

第 4 章 通过建立一个小型的图书管理系统的过程, 介绍网络环境下使用 ASP.NET 实现图书管理系统的方法。

第 5 章 介绍了电子商务系统中的各功能模块的设计过程及实现方法。

第 6 章 介绍了一个典型的新闻发布系统的制作过程, 实现了新闻的分类浏览和后台新闻及分类的管理等功能。

第 7 章 介绍了一个网上招聘系统的开发过程, 包括对招聘单位及人才应聘的双方管理。

第 8 章 介绍了一个售后服务管理系统的制作过程, 实现了服务任务的优先级管理。

第 9 章 介绍了一个使用 ASP.NET 技术的音乐资源下载、点歌系统的制作过程。

第 10 章 介绍了如何使用 ASP.NET 3.5+SQL Server 2008 平台开发在线考试系统。

在本书编写过程中，编者力求讲解深入浅出，注重实际应用，重要代码部分都给出了详尽的说明和注释。由于篇幅有限，本书仅精选了功能实现的 ASP 核心代码，对于页面表现的模板部分有兴趣的读者可到网址：<http://www.tqxbook.com> 下载。

本书由陈凤鸣、付海东、孙更新等编著，参与本书编写工作的还有丁月光、王钧玉、陈洪彬、李林、李勇、荣菁、胡芳、章静、刘华、向飞等，在此编者对以上人员致以诚挚的谢意！

编著者

2010 年 10 月

目录

C O N T E N T S

第 1 章 ASP.NET 3.5 快速入门	1
1.1 初识 ASP.NET 3.5 和 SQL Server	1
1.1.1 ASP.NET 3.5 概述	2
1.1.2 ASP.NET 3.5 新特性	4
1.1.3 ASP.NET 3.5 的运行环境	6
1.1.4 ASP.NET 3.5 同脚本语言的关系	7
1.1.5 ASP.NET 3.5 环境配置	8
1.2 轻松搭建 ASP.NET 3.5 开发环境	9
1.2.1 安装 Visual Studio.NET 2008 集成开发环境	9
1.2.2 在 Windows 2000/2003/XP 下搭建 IIS 开发平台	10
1.2.3 使用 Visual Studio.NET 2008 创建 ASP 3.5 文件	13
1.3 认识 SQL Server 2008	17
1.3.1 SQL Server 2008 简介	17
1.3.2 SQL Server 2008 管理工具的使用	18
1.3.3 SQL Server 2008 的服务	21
1.4 安装 SQL Server 2008	22
1.4.1 安装前的准备	22
1.4.2 安装要求	24
1.4.3 安装 SQL Server 2008	24
技能实验一：配置 ASP.NET 3.5 的运行环境	31
案例试验一：搭建一个 ASP.NET 3.5 开发平台	31
练习题	32
第 2 章 ASP.NET 基本模块设计	33
2.1 数据接口模块	33
2.1.1 ADO.NET 概述	33
2.1.2 ADO.NET 对象	33
2.1.3 数据访问服务器控件	47

2.2	用户登录模块	60
2.3	访问计数器模块	62
2.4	网上留言模块	65
2.5	文件上传模块	71
	技能实验二：设计一个网站访问量统计模块	73
	案例试验二：设计一个简单的论坛	74
	练习题	74
第 3 章	Web 查分系统	75
3.1	开发背景	75
3.2	系统分析	76
3.2.1	需求分析	76
3.2.2	项目可行性分析	78
3.2.3	项目计划书	79
3.3	系统总体结构设计	80
3.3.1	系统模块设计	80
3.3.2	系统数据库设计	81
3.4	用户登录模块	83
3.5	修改个人信息模块	85
3.6	成绩查询模块	87
3.7	用户基本信息管理模块	94
3.8	科目管理模块	97
3.9	成绩录入模块	100
3.10	成绩管理模块	105
3.11	小结	107
	技能实验三：设计导入学生信息的查分系统	108
	案例试验三：设计一个分数录入模块	108
	练习题	108
第 4 章	Web 图书管理系统	109
4.1	开发背景	109
4.2	系统分析	110
4.2.1	需求分析	110
4.2.2	项目可行性分析	111
4.2.3	项目计划书	112
4.3	系统总体结构设计	113
4.3.1	系统功能设计	113

4.3.2	系统数据库设计	115
4.3.3	数据库实现	116
4.4	公共模块设计	118
4.5	系统首页页面	121
4.5.1	功能	121
4.5.2	数据流程	121
4.5.3	具体界面设计	121
4.5.4	具体要求和注意事项	122
4.5.5	所运用的知识点	123
4.5.6	主要代码段	123
4.6	图书查询页面	124
4.6.1	功能	124
4.6.2	数据流程	124
4.6.3	具体界面设计	124
4.6.4	所运用的知识点	126
4.6.5	主要代码段	126
4.7	用户管理页面	130
4.7.1	功能	130
4.7.2	数据流程	130
4.7.3	具体界面设计	130
4.7.4	主要代码段	132
4.8	借阅图书登记页面	135
4.8.1	功能	135
4.8.2	数据流程	135
4.8.3	具体界面设计	135
4.8.4	主要代码段	137
4.9	还书图书登记页面	139
4.9.1	功能	139
4.9.2	数据流程	139
4.9.3	具体界面设计	139
4.9.4	主要代码段	141
4.10	借阅图书历史信息查询页面	144
4.10.1	功能	144
4.10.2	数据流程	144
4.10.3	具体界面设计	144
4.10.4	主要代码段	145
4.11	小结	149

技能实验四：设计一个图书录入模块.....	149
案例试验四：创建一个功能强大的图书馆管理系统.....	150
第 5 章 网上商城购物系统.....	151
5.1 开发背景.....	151
5.2 系统分析.....	152
5.2.1 需求分析.....	152
5.2.2 项目可行性分析.....	153
5.2.3 项目计划书.....	154
5.3 系统总体结构设计.....	155
5.3.1 系统功能设计.....	155
5.3.2 系统数据库设计.....	157
5.4 用户的注册及登录模块设计.....	158
5.4.1 功能.....	159
5.4.2 数据流程.....	159
5.4.3 具体界面设计.....	159
5.4.4 具体要求和注意事项.....	159
5.4.5 所运用的知识点.....	160
5.4.6 主要代码段.....	160
5.5 商品的浏览与分类查找模块设计.....	162
5.5.1 功能.....	162
5.5.2 数据流程.....	162
5.5.3 具体界面设计.....	162
5.5.4 具体要求和注意事项.....	163
5.5.5 所运用的知识点.....	163
5.5.6 主要代码段.....	163
5.6 商品的订购模块设计.....	167
5.6.1 功能.....	167
5.6.2 数据流程.....	167
5.6.3 具体界面设计.....	167
5.6.4 具体要求和注意事项.....	168
5.6.5 所运用的知识点.....	168
5.6.6 主要代码段.....	168
5.7 商品管理模块设计.....	171
5.7.1 功能.....	171
5.7.2 数据流程.....	171
5.7.3 具体界面设计.....	171

5.7.4	具体要求和注意事项	172
5.7.5	所运用的知识点	172
5.7.6	主要代码段	173
5.8	订单查询及管理模块设计	175
5.8.1	功能	175
5.8.2	数据流程	175
5.8.3	具体界面设计	175
5.8.4	具体要求和注意事项	176
5.8.5	所运用的知识点	176
5.8.6	主要代码段	176
5.9	小结	181
	技能实验五: 创建一个网上购物系统基本模块	181
	案例试验五: 创建一个完善的网上商城购物系统	182
	练习题	182
第 6 章	动态新闻管理系统	183
6.1	开发背景	183
6.2	系统分析	184
6.2.1	需求分析	184
6.2.2	项目可行性分析	185
6.2.3	项目计划书	186
6.3	系统总体结构设计	187
6.3.1	系统功能设计	187
6.3.2	系统数据库设计	188
6.4	系统的模版及首页设计	189
6.5	显示新闻模块设计	192
6.5.1	功能	192
6.5.2	数据流程	192
6.5.3	具体界面设计	192
6.5.4	具体要求和注意事项	192
6.5.5	所运用的知识点	192
6.5.6	主要代码段	193
6.6	查找新闻模块设计	194
6.6.1	功能	194
6.6.2	数据流程	194
6.6.3	具体界面设计	194
6.6.4	具体要求和注意事项	195

6.6.5	所运用的知识点	195
6.6.6	主要代码段	195
6.7	浏览新闻模块设计	198
6.7.1	功能	198
6.7.2	数据流程	198
6.7.3	具体界面设计	198
6.7.4	具体要求和注意事项	198
6.7.5	所运用的知识点	199
6.7.6	主要代码段	199
6.8	新闻评价模块设计	201
6.8.1	功能	201
6.8.2	数据流程	201
6.8.3	具体界面设计	202
6.8.4	具体要求和注意事项	202
6.8.5	所运用的知识点	202
6.8.6	主要代码段	202
6.9	新闻类别管理模块设计	205
6.9.1	功能	205
6.9.2	数据流程	205
6.9.3	具体界面设计	205
6.9.4	具体要求和注意事项	206
6.9.5	所运用的知识点	206
6.9.6	主要代码段	206
6.10	新闻信息管理模块设计	208
6.10.1	功能	208
6.10.2	数据流程	208
6.10.3	具体界面设计	208
6.10.4	具体要求和注意事项	209
6.10.5	所运用的知识点	209
6.10.6	主要代码段	209
6.11	新闻留言信息管理模块设计	212
6.11.1	功能	212
6.11.2	数据流程	212
6.11.3	具体界面设计	212
6.11.4	具体要求和注意事项	213
6.11.5	所运用的知识点	213
6.11.6	主要代码段	213

6.12 小结	214
技能实验六: 创建一个留言板系统基本模块	215
案例试验六: 创建一个功能强大的新闻发布系统	215
练习题	216
第 7 章 职场招聘网	217
7.1 开发背景	217
7.2 系统分析	219
7.2.1 需求分析	219
7.2.2 系统可行性分析	220
7.2.3 项目计划书	221
7.3 系统总体结构设计	222
7.3.1 系统功能设计	222
7.3.2 系统数据库设计	223
7.4 公共模块设计	225
7.5 注册和登录模块设计	226
7.5.1 功能	226
7.5.2 数据流程	226
7.5.3 注册、登录模块设计	226
7.5.4 个人用户注册具体界面设计	226
7.5.5 单位用户注册具体界面设计	232
7.5.6 用户登录具体界面设计	235
7.5.7 管理员登录具体界面设计	241
7.5.8 人才浏览及查找模块	242
7.5.9 单位用户浏览及查找模块	245
7.5.10 发送面试信息页面	246
7.5.11 发送简历模块	248
7.5.12 系统主界面的设计与开发	251
7.5.13 管理模块	253
7.6 小结	257
技能实验七: 创建一个招聘系统基本模块	257
案例试验七: 创建一个功能强大的网上招聘系统	258
练习题	258
第 8 章 企业售后服务管理系统	259
8.1 开发背景	259
8.2 系统分析	259

8.2.1	需求分析	259
8.2.2	项目可行性分析	261
8.2.3	项目计划书	262
8.3	系统总体结构设计	263
8.3.1	模块设计	263
8.3.2	数据库设计	264
8.4	用户注册和登录模块	266
8.4.1	功能	266
8.4.2	数据流程	266
8.4.3	具体界面设计	266
8.4.4	代码实现	267
8.5	用户信息管理模块	268
8.5.1	功能	268
8.5.2	数据流程	268
8.5.3	具体界面设计	268
8.5.4	具体要求和注意事项	269
8.5.5	所运用的知识点	269
8.5.6	代码实现	269
8.6	服务指南管理模块	271
8.6.1	功能	271
8.6.2	数据流程	271
8.6.3	具体界面设计	271
8.6.4	具体要求和注意事项	272
8.6.5	代码实现	272
8.7	问题提交和服务评价模块	275
8.7.1	功能	275
8.7.2	数据流程	275
8.7.3	具体界面设计	275
8.7.4	代码实现	276
8.8	问题信息管理模块	278
8.8.1	功能	278
8.8.2	数据流程	278
8.8.3	具体界面设计	278
8.8.4	代码实现	279
8.9	工作任务管理模块	282
8.9.1	功能	282
8.9.2	数据流程	282

8.9.3 具体界面设计	282
8.9.4 代码实现	284
技能实验八: 设计一个具有优先级的任务管理模块	287
案例试验八: 设计一个完善的售后服务管理系统	287
练习题	288
第9章 音乐网络管理系统	289
9.1 开发背景	289
9.2 系统分析	290
9.2.1 需求分析	290
9.2.2 项目可行性分析	291
9.2.3 项目计划书	292
9.3 系统总体结构设计	293
9.3.1 系统功能设计	293
9.3.2 系统数据库设计	295
9.4 公共模块设计	297
9.5 用户的注册和登录功能模块设计	297
9.5.1 功能	297
9.5.2 数据流程	298
9.5.3 具体界面设计	298
9.5.4 具体要求和注意事项	298
9.5.5 所运用的知识点	299
9.5.6 主要代码段	299
9.6 注册用户的浏览、欣赏及下载模块	300
9.6.1 功能	300
9.6.2 数据流程	300
9.6.3 具体界面设计	301
9.6.4 具体要求和注意事项	303
9.6.5 所运用的知识点	303
9.6.6 主要代码段	303
9.7 点歌模块	309
9.7.1 功能	309
9.7.2 数据流程	309
9.7.3 具体界面设计	310
9.7.4 具体要求和注意事项	311
9.7.5 所运用的知识点	311
9.7.6 主要代码段	311

9.8 系统的管理模块	312
9.8.1 功能	312
9.8.2 数据流程	312
9.8.3 具体界面设计	312
9.8.4 具体要求和注意事项	314
9.8.5 所运用的知识点	314
9.8.6 主要代码段	314
9.9 小结	321
技能实验九：创建一个歌曲下载系统基本模块	321
案例试验九：创建一个功能强大的歌曲下载系统	322
练习题	322
第 10 章 Web 在线考试系统	323
10.1 开发背景	323
10.2 系统分析	325
10.2.1 需求分析	325
10.2.2 项目可行性分析	326
10.2.3 项目计划书	327
10.3 系统总体结构设计	329
10.3.1 模块设计	329
10.3.2 系统数据库设计	329
10.4 用户登录模块	333
10.5 用户管理模块	336
10.6 题库管理模块	339
10.7 试卷管理模块	344
10.8 考试管理模块	348
10.9 在线考试	351
10.10 成绩查询	356
10.11 小结	360
技能实验十：使系统能够区分每次答题的结果	360
案例试验十：设计一个功能完善的在线考试系统	361
练习题	361

Chapter

01

第1章

ASP.NET 3.5 快速入门

1.1 初识 ASP.NET 3.5 和 SQL Server

对于熟悉 Web 技术的人们来说, ASP.NET 都不是陌生的名词。有人说, ASP.NET 3.5 是继 ASP、ASP.NET 1.x、ASP.NET 2.0 之后出现的新技术, 是 ASP.NET 的升级版, 它使得动态网站的制作变得更加便捷。也有人说, ASP.NET 3.5 是与 ASP.NET 完全不同的一个新概念。那么, ASP.NET 3.5 究竟是什么呢? 本章即解答此问题, 并介绍 ASP.NET 3.5 的开发环境、开发软件等。如图 1-1 所示为 ASP.NET 网站的主页界面。该网站为微软开发的网站, 主要提供介绍 .NET 技术方面的文章、提供相关链接等服务, 并提供有偿的 .NET 3.5 空间服务。如图 1-2 所示为该网站“Get Started”界面; 如图 1-3 所示为该网站的论坛界面。

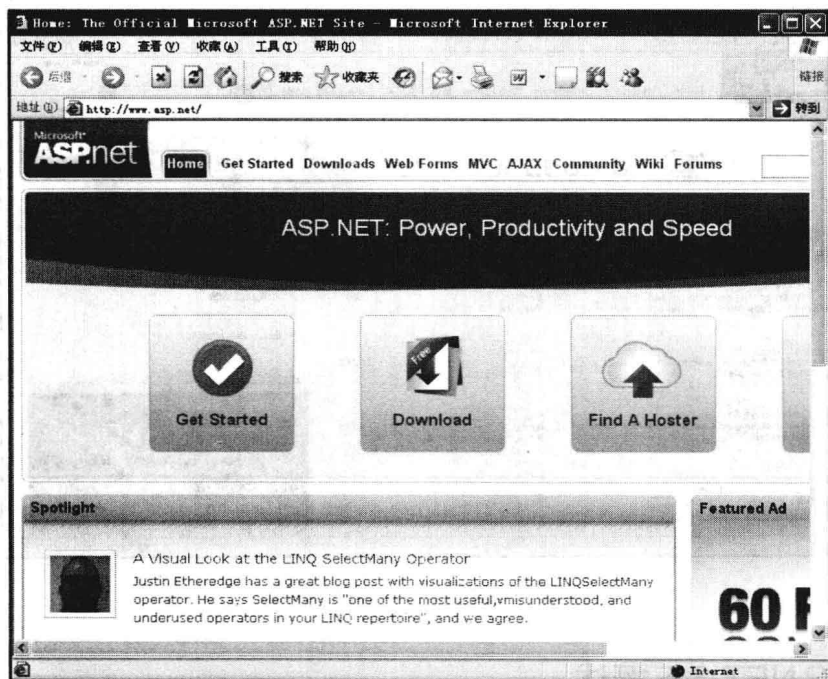


图 1-1 ASP.NET 界面图

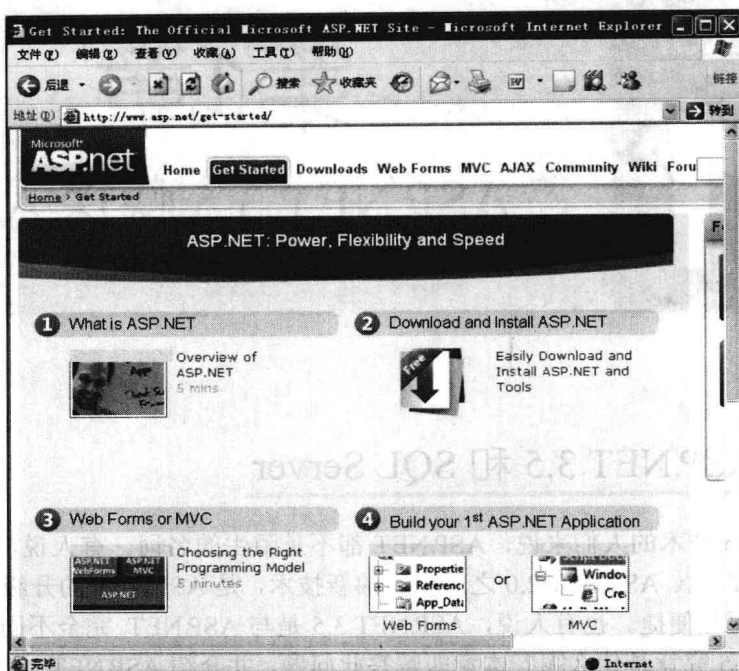


图 1-2 ASP.NET 的 Get Started 界面

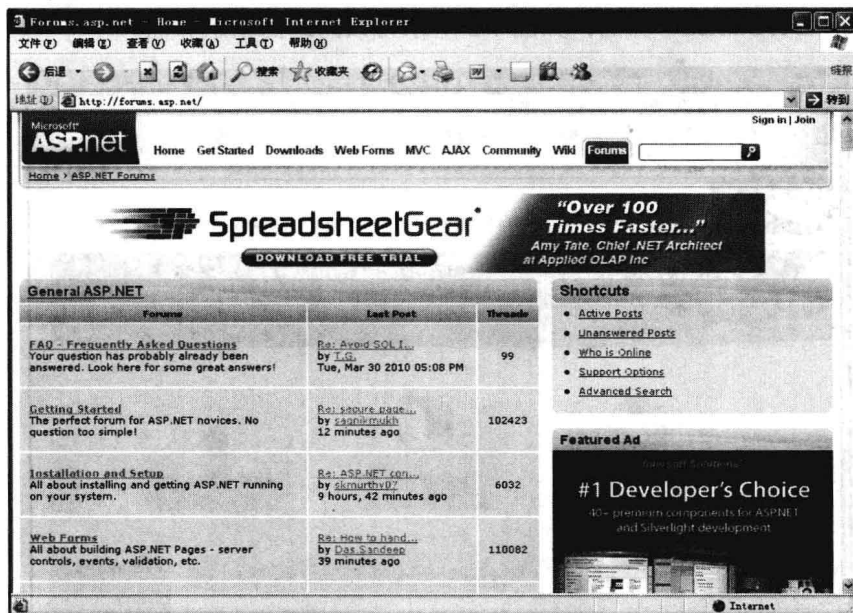


图 1-3 ASP.NET 中的论坛界面

1.1.1 ASP.NET 3.5 概述

提到 ASP.NET 3.5, 就不得不提起 ASP 与 ASP.NET 1.x、ASP.NET 2.0。