

计算机语言技术系列丛书

微机多种程序 设计题解

朱忠才 主编



学苑出版社

计算机语言技术系列丛书

微机多种程序设计题解

(附上机操作实习题)

TURBO BASIC
FORTRAN
TURBO PASCAL
COBOL
TURBO C++

主编 朱忠才
编委 章锦清 于 波 梁卫平

学 苑 出 版 社

1994

(京)新登字 151 号

内 容 简 介

《微机多种程序设计题解》一书终于和大家见面了,作为一本初学计算机者的读物,她在取材方面有其独特之处。本书最大的特点就是对于每一道习题,都用 TURBO BASIC、FORTRAN、TURBO PASCAL、COBOL、TURBO C++ 等五种语言编程,并且几乎所有的程序都附有结构流程图,每种程序设计语言都有其输入和输出的结果,这些对于初学者来讲,都是必不可少的。最后,为了帮助大家更好的上机实习,又把有关的实验内容独立成章。全书共分四章:第一章 基本概念和语法练习题、第二章 基础练习题、第三章 应用练习题、第四章 上机操作练习题。

该书对于初学者尤为实用,对初学者掌握程序设计的技巧肯定有帮助,具有程序设计语言一般知识的读者也可以通过阅读本书检查、巩固和提高自己掌握的程序设计知识的水平。

本书适合在校的本科生、专科生、函授生和自学者,对于初学者尤为适用,对于研究生和教师也有参考价值。

欲购本书的用户,请直接与北京 8721 信箱联系,邮编:100080,电话:2562329。

计算机语言技术系列丛书

微机多种程序设计题解

主 编:朱忠才
编 委:章锦清 于 波 梁卫平
责任编辑:甄国宪
出版发行:学苑出版社 邮政编码:100036
社 址:北京市海淀区万寿路西街 11 号
印 刷:北京市太和印刷厂
开 本:787×1092 1/16
印 张:34 字数:823 千字
印 数:1~5000 册
版 次:1994 年 2 月北京第 1 版第 1 次
ISBN7-5077-0776-8/TP·8
本册定价:4.00 元

学苑版图书印、装错误可随时退换

前 言

要想巩固课堂上所学的计算机语言,牢固地掌握基本知识,进行程序设计,就必须勤学苦练,多做多练多上机,俗语“熟能生巧”说的就是这个道理。

本书收集和编写了大量丰富的习题,绝大部分题目都有五种语言(TURBO BASIC、FORTRAN、TURBO PASCAL、COBOL、TURBO C++)的答案,并且为了帮助大家更好的理解各题的精髓,我们对各种语言的程序都给出了结构流程图。这些答案都分别在 IBM-PC 机、AT 机和 286、386 机上调试通过。本书的特点是:“一题到手,五种程序设计语言的解法全有”。题目注重基础练习题,也有提高和应用题,还有知识性和趣味性很强的启发性练习题。而且,为了帮助读者能够顺利地各种语言的上机实习,提高大家分析问题和解决问题、设计和调试程序的能力,加深理解和巩固在课堂上所学的理论知识,我们把在教学过程中的实验内容和题目编成第四章。上机题目都经过精选,已在学生上机实践教学中使用过。对于大学生、研究生、大专生和自学者来说,通过做这些题目和上机实践,将会得到一个严格的并具有逻辑性的训练,能从中汲取有益的计算机科学知识,提高学习计算机知识的兴趣。

考虑到本书的目的只是帮助初学者学习编制程序的基本方法,因此程序不宜过于复杂,并尽量做到宜于理解,本书中大多数程序是属于练习例题性质的,对实际问题作了一定的简化。读者完全可以在阅读和消化本书程序的基础上,可以做到举一反三,编写出更完善的质量更高的能供实际应用的复杂的程序来。

应当说明,本书所介绍的算法和程序并不是唯一的,只是一种参考解答。对于同一个问题,可以有不同的解决方法。读者可以另外写出算法和程序,并与本书介绍的相比较,这样收获会更大。

这些题目已在教学中使用过,反映很好,因此编成此书,供大家参考。

全书共分四章:

第一章 基本概念和语法练习题

第二章 基础练习题

第三章 应用练习题

第四章 上机操作练习题

参加本书程序设计和调试的还有北京科技大学的田军峰等同志,郭磊、肖红革等同志也参加了该书的程序调试工作,在编写过程中还得到了涂序彦教授的指导和帮助,并提出了许多宝贵的意见,此外,不少同志参与了本书的录入工作,在此,我们一并表示衷心的感谢。

由于印刷条件和排版条件的限制,本书程序中、输入过程中和运行结果中的某些项的打印位置不是完全准确的,而只能表示出其大体上的位置,请读者注意,并在学习过程中予以解决,如果实在解决不了的,可与北京科技大学计算机系朱忠才、田军峰同志(100083)联系解决。

由于时间仓促和编者的水平有限,书中错误和不妥之处,敬请读者批评指教。

编 者

一九九四年三月

于北京科技大学

目 录

第一章 基本概念和语法练习题	1
1.1 构成、规则、结构和类型	1
1.2 表达式和赋值、运算语句	19
1.3 输入输出语句	39
1.4 控制、转移和循环语句	60
1.5 函数和数组	89
1.6 程序和子程序	108
第二章 基础练习题	129
2.1 算术运算和基本函数	129
2.2 累加和连乘	171
2.3 阶乘和行列式	201
2.4 方程和行列式	220
2.5 最大值和最小值	239
2.6 数列和排序	267
2.7 制表和图案	274
2.8 逻辑组合及其他	292
2.9 文件	311
第三章 应用练习题	320
3.1 数值计算	320
3.2 矩阵	327
3.3 学生成绩和运动员成绩统计	349
3.4 银行利率和销售	368
3.5 工资计算	380
3.6 客流量统计	397
3.7 打印日历	410
3.8 打印九九表	429
3.9 打印菱形图案	432
3.10 字符串	442
3.11 智力开发	461
第四章 上机操作实习题	484
4.1 操作前的说明	484
4.2 TURBO BASIC 语言上机练习	490
4.3 FORTRAN 语言上机练习	509
4.4 TURBO PASCAL 语言上机练习	519

4.5 COBOL 语言上机练习	524
4.6 TURBO C++ 语言上机练习	530
参考文献	537

第一章 基本概念和语法练习题

1.1 构成、规则、结构和类型

TURBO BASIC

一. 请从每题后面供选择答案中选出正确答案编号,填入()中。

1. TURBO BASIC 程序由()行或()行源程序组成,源程序的()行称为一个语句行,一个语句可以由()条或()条语句组成。

供选择答案: A: 一 B: 二 C: 每一 D: 多 E: 各一

2. 行号是一个()数,其范围为()至(),用它可以任意标定一个程序行,标号必须以()打头,后面可以是任何()或()的组合,并以()结尾,标号必须占用一个语句行。

供选择答案: A: 0 B: 整数 C: 负数 D: 65535

E: 78635 F: - G: 字母 H: 数字

I: : J: ; K: ,

3. 构成 TURBO BASIC 语句的最基本元素是(),这些基本元素允许使用的是()()和(),其中()为整数类型说明符,()为长整型类型说明符,()为单精度类型说明符,()为双精度类型说明符,()为字符串类型说明符。

供选择答案: A: 英文字母 B: 阿拉伯数字 C: 运算符

D: 字符 E: & F: !

G: % H: # I: ? J: \$

4. 已知[X]补=11111111,求真值(用十进制数表示)()。

供选择答案: A: -0 B: -1 C: +257 D: +1 E: +0

5. 已知[X]补=10000000,求真值(用十进制数表示)()。

供选择答案: A: 0 B: -0 C: -128 D: +128 E: -1 F: +1

6. 在计算机中,用反码来表示"0",其结果是()。

供选择答案: A: [+0]反=111..11 [-0]反=111..11

B: [+0]反=111..11 [-0]反=000..00

C: [+0]反=000..00 [-0]反=111..11

D: [+0]反=000..00 [-0]反=000..00

E: [+0]反=000..00 [-0]反=100..00

7. 字符串"MNAB"与"MNE"比较结果为()。

供选择答案: A: "MNAB">"MNE" B: "MNAB"<"MNE"

C: "MNAB"="MNE" D: "MNAB">="MNE"

E: "MNAB"<="MNE"

8. 在软件工程中,设计程序框图的目的是()。

- 供选择答案: A: 可以根据程序检查框图的错误。
B: 帮助进行程序设计和介绍程序结构。
C: 帮助解决计算方案设计。
D: 为了避免程序的错误,使程序编写简单。

9. 浮点形式是什么? ()。

- 供选择答案: A: 它是表示整数的的最佳方法。
B: 它是发生溢出时保留数据的的方法。
C: 它是一种打印的形式,其字符由小圆点组成。
D: 它是一种现代编译 TURBO BASIC 程序的方法。
E: 它是一种表示非整数的有效方法。

10. 记录和文件有什么关系? ()。

- 供选择答案: A: 文件是有关记录的集合。
B: 记录是有关文件的集合。
C: 记录是一种存储着文件的磁盘。
D: 记录和文件是同一种东西的不同名称。
E: 文件和记录之间并无关系。

11. 如果一个程序流程图包含有逻辑错误,哪个能正确地描述依照该流程图写出程序? ()。

- 供选择答案: A: 这个程序可能得不到正确的答案。
B: 这个程序不能得到答案。
C: 这个程序将有句法错误。
D: 翻译程序总会把错误检测出来。
E: 将会把一个公式错误地编成程序。

12. 绘程序流程图最好是在什么时候? ()。

- 供选择答案: A: 程序已经全部作了检测之后。
B: 所有的语法错误都被纠正之后。
C: 在测试数据刚要输入程序之前。
D: 编写程序之前。
E: 编写完程序之后。

一. 参考答案:

- | | |
|------------------|-------|
| 1. A D C A D | 7. B |
| 2. B A D G G H I | 8. B |
| 3. D A B C G E H | 9. E |
| 4. B | 10. A |
| 5. C | 11. A |
| 6. C | 12. D |

二. 把下列数据由日常记数法转换成科学记数法或由科学记数法转换成日常记数法.

- | | |
|------------------|-------------------|
| (1) 9423456 | (2) 7123456000000 |
| (3) 0.9999999 | (4) 0.0000000004 |
| (5) 8.67876E+8 | (6) 0.123456E-6 |
| (7) 3.1415928E+9 | (8) 2.567E-12 |

二. 参考答案:

- | | |
|-----------------|----------------------|
| (1) 9.423456E+6 | (2) 7.123456E+12 |
| (3) 9.999999E-1 | (4) 4E-10 |
| (5) 867876000 | (6) 0.000000123456 |
| (7) 3141592800 | (8) 0.00000000002567 |

三. 填空

- 元语句是一种操作方式上与标准语句不同的语句。它是对源程序进行编译时用于控制_____的,而标准语句是在运行时控制_____的。
- 某一 TURBO BASIC 程序运行后,在显示屏上显示出 5.40000E+09,是_____记数法,通常这个数表示_____,如果通常一个数是-0.0000987654,那么在显示屏上显示出_____,E 的前面的数称为_____,E 后面的数称为_____。
- 可以在同一个 READ 语句中混合使用_____,_____,_____,但必须注意在 DATA 语句中,_____必须和 READ 语句中的相应的_____一致。
- 在程序中,当遇到 SWAP var1,var2 时,var1 和 var2 必须是两个_____的变量。

三. 参考答案:

- 编译过程,计算机
- 科学 54x10⁹ -9.87654E-05 尾数 指数
- 字符串变量 数值型的简单变量 下标变量 数据的类型 变量的类型
- 具有相同类型

四. 判断下面各题是否正确,若正确在()中画"0";若错误请在()中画"x",并在后面改正或说明理由。

1. TURBO BASIC 中的变量名可以是:

- | | |
|---------------------|----------------|
| (1) Good-Moring () | (6) Name () |
| (2) Ehang-Snan () | (7) A,B.C () |
| (3) 2R () | (8) ? A () |
| (4) Not () | (9) A, () |
| (5) %k () | (10) SUM&. () |

2. 下列常量中,若是合法的请在()中画"0",非法的画"x",并指出错误所在。

- | | |
|----------------|----------------------|
| 1) 2.5E0.5 () | 7) "Beking City" () |
| 2) 0.5E-2 () | 8) &H192H () |
| 3) .E-2 () | 9) 128.92 () |
| 4) &H4B2F () | 10) &O123H () |
| 5) &H19512 () | 11) &OABCDEF () |
| 6) &B10103 () | 12) &HABCDEF () |

3. TURBO BASIC 语言中下标变量可以是:

- | | |
|----------------------|-----------------------|
| (1) A(1,2,3) () | (6) D5(A(4),B(3)) () |
| (2) B2(1,B) () | (7) \$X(5.2) () |
| (3) 3D(2) () | (8) A(6^3-2) () |
| (4) C\$(K+5,J+3) () | (9) B(E-F(5)) () |
| (5) AB(-1,-2) () | (10) C3\$(7) () |

四. 参考答案:

- | | |
|-------------------------------|------------------------|
| 1. (1) X (中间不能有-) | (2) X (同(1)) |
| (3) X (开头不能用数字) | (4) X (保留字不能作变量名) |
| (5) X (开头不能用%) | (6) 0 |
| (7) 0 | (8) X (开头不能用?) |
| (9) 0 | (10) X (变量名不能用 &) |
| 2. 1) X 指数不能为小数 | 2) 0 |
| 3) X (E 前面为数字,不能单是小数点) | 4) 0 |
| 5) X (十六进制数不能超过四个字符) | 6) X (二进制数据中不能出现 3) |
| 7) 0 | 8) X (十六进制数据中不能出现 H) |
| 9) 0 | 10) X (八进制数据中不能出现 H) |
| 11) X (八进制常量最多由六个字符(不含数符)组成) | |
| 12) X (十六进制常量最多由四个字符(不含数符)组成) | |
| 3. (1) 0 | (2) 0 (I 和 B 应事先赋值) |
| (3) X (前面不应有数字) | (4) X (缺右括号) |
| (5) X (下标不能为负数) | (6) 0 (A(4)和 B(3)事先有值) |
| (7) X (\$ 和 x 应对换,并且下标不应有小数点) | |
| (8) 0 (事先应有 DIM 说明) | (9) 0 (E 值必须大于 F(5)值) |
| (10) 0 | |

FORTRAN

一. 请从每题后面供选择答案中选择正确的答案编号填入()中。

1. 常数是出现在语句里,又不是语句标号的任何已知数值,在执行中常数是()

供选择答案: A:变化的 B:不变化的 C:有时可变有时可不变

2. 一个单独的数据项就是一个变量,变量在执行中是()。

供选择答案: A:变化的 B:不变化的 C:有时可变有时不可变

3. 若对变量名未进行说明,则变量 MIN,NA,L1KS 就认为是()型变量,A, B, C, FG, XI3 就认为是()型变量。

供选择答案: A:实型 B:整形 C:逻辑型 D:复型

4. 如果第 6 列上有字符" * ",是表示()

供选择答案: A:注解行的继续行 B:表示语句继续行可有标号
C:从此到开始可写语句 D:表示本行是上一行的续行

一. 参考答案

- 1)B 2)A 3)B, A 4)D

二. 判断下列各题是否正确,若正确请在()中画"0",若错误请在()中画"X",并在题后说明理由(按标准 FORTRAN)。

1. 类型说明语句:

- (1) real zxy, hu3, a1 ()
 (2) integer x, seisu, 7, uv ()
 (3) real integ, kg, l3 ()
 (4) real f15. 3, min, dual ()
 (5) ineger func, comp, kai ()

2. 变量名用

- (1) wang () (2) x-y-z ()
 (3) pl/1 () (4) ibm ()
 (5) alb2 () (6) maximum ()
 (7) 2pa1 () (8) iii ()
 (9) E2. 0 () (10) m * n ()
 (11) A B () (12) Z80 ()

带下标的变量名用

- (1) ALPHA(99) () (2) BETTA(B) ()
 (3) GAMMA(1) () (4) PA(-5) ()
 (5) X(3. 6) () (6) Y(3 * K) ()
 (7) Z(K * 3) () (8) X(K(I)) ()
 (9) Y(3 * K-4) () (10) Z(K+L) ()
 (11) XY(40.) () (12) K(Z * N+3, M+2, L) ()
 (13) M(3/2) () (14) YUN(8+2 * M) ()
 (15) YZ(-5 * I+2) ()

4. 常数用(注:正确的请说明类型)

- (1) 1 () (2) 6. 0-2 ()
 (2) 0. 64E5 () (4) 0. 64E00001 ()
 (5) 10^5 () (6) E10 ()
 (7) 30E(-6) () (8) 14, 650 ()
 (9) 0 () (10) 1990 ()
 (11) E-3 () (12) . 1E2 ()
 (13) 3E+2 () (14) -6. 4E0. 4 ()
 (15) 5. * E6 ()

二. 参考答案

1. (1) X 因为 ZXY, HU3, A1 是实型变量名, 没有必要作类型说明。
 (2) X 类型说明语句中, 不能用常数 7
 (3) 0

- (4) X F15.3, "." 不能作变量名
- (5) X kAl 是整型变量, 没有必要作类型说明

2. (1) 0

- (2) X 不能用特殊字符 "-"
- (3) X 不能用特殊字符 "/"
- (4) 0
- (5) 0
- (6) X 超过了最长不能超过 6 个字符的规定
- (7) X 不能以数字开头
- (8) 0
- (9) X 不能用特殊字符 "."
- (10) X 不能用特殊字符 "*"
- (11) X 不能用特殊字符 "[]"
- (12) 0

3. (1) 0

- (2) X 下标不能使用实型变量, 只能使用整型变量
- (3) 0
- (4) X 下标不能是负数, 必须是正整数
- (5) X 下标不能是实数, 必须是正整数
- (6) 0
- (7) X 下标应是 $3 * k$
- (8) X 下标不能用数组元素
- (9) 0
- (10) X 下标不能用 $k + 1$
- (11) X 下标不能用实数
- (12) 0
- (13) X 下标不能用分数
- (14) X 应改为 $y(n(2 * m + 8))$
- (15) x I 前常数不能带符号

4. (1) 0 整形

- (2) X 实数和整数之间不能单独用 "-" 符号
- (3) 0 实型
- (4) X 指数不能超过两个格
- (5) X 不能直接写成算术的指数形式
- (6) X 没有尾数部分
- (7) X E 后面不能有括号
- (8) X 不能有 ", "
- (9) 0 实型
- (10) 0 整形

- (11) 0 实型
- (12) X 单独"."不能构成实数
- (13) X 实型
- (14) X 指数不能为实数
- (15) X 尾数和 E 之间不能用" * "

三. 请用类型说明语句实现以下变量的说明。

- (1). 把 A ,BCD,X1,UV 作为整型变量用
- (2). 把 N,L,MAB,LJ 作为实型变量用
- (3). 把 ALPHA,BETA,GAMMA, LONG 作为双精度型变量说明
- (4). 把 SUM,APELL,X,I 作为复型变量用
- (5). 把 A,M,L,N 作为逻辑型变量用

三. 参考答案

- 1. INTEGER A,BCD,X1,UV
- 2. REAL N,L,MAB,LJ
- 3. DOUBLE PRECISION ALPHA,BETA,GAMMA, LONG
- 4. COMPLEX SUM,APELL,X,I
- 5. LOGICAL A,M,L,N

四. 下面各数中哪些符合标准 FORTRAN 规定的整数,实数和规格化形式,哪些不合法。

- (1) 296 (2) 3.78 (3) 3.5E+12 (4) 1.2E-3
- (5) 15/4 (6) 12,000 (7) 102 (8) 6.876
- (9) 1.E-5 (10) 1E-3 (11) E-7 (12) 10 * * 2
- (13) 0.927E12 (14) 4.0 (15) 0.082E-3 (16) -6
- (17) +2 (18) 0.123E-2

四. 参考答案:

整数为:(1),(6)
 实数为:(2),(3),(4),(8),(9),(10),(13),(14),(15)
 规格化形式为:(13),(18)
 不合法为:(5),(6),(7),(11),(12)

五. 指出下面的常数属于哪种类型的常数。

- (1) 123.45 (2) -345.12034 (3) 5678 (4).TURE
- (5) (2.0,4.6) (6) +0.1234567D+5 (7)(0.D0,0.41D1)
- (8) 123.45E-4 (9) .FALSE (10) -25

五. 参考答案:

- (1)实型 (2)双精度实型 (3)整型 (4)逻辑型
- (5)复型 (6)双精度实型 (7)双精度型
- (8)实型 (9)逻辑型 (10)整型

TURBO PASCAL**一. 请选择正确答案:**

1. TURBO PASCAL 语言是一种:
A. 低级语言 B. 解释型语言
C. 结构程序设计语言 D. 非结构程序设计语言
2. 用 TURBO PASCAL 语言编写的程序是
A. 目标程序 B. 源程序
C. 机器语言程序
3. 编译程序的功能是
A. 生成和修改一个文件 B. 调试一个程序
C. 把 TURBO PASCAL 源程序编译成机器语言
D. 引导计算机执行给定的操作
4. 一个编译程序是
A. 一个 TURBO PASCAL 程序的机器语言版本
B. 把 TURBO PASCAL 程序转换成目标码的版本
C. 生成和修改一个 TURBO PASCAL 源程序
5. 每个 TURBO PASCAL 语言程序必须有
A. 程序标题 B. 注释
C. 常量定义部分 D. 标号定义部分
E. 变量说明部分 F. 语句部分
6. 为了使变量初始化,则应该
A. 在说明部分说明它 B. 在程序的语句中引用它
C. 在常量定义部分定义它 D. 用作赋值语句左边的变量名
7. 用作标号的可以是
A. 字符 D. 实数
B. 字符串 E. 无符号整数
C. 整数
1). C

一. 参考答案

1) C 2) B 3) C 4) B 5) F 6) A 7) E

二. 简要回答下列问题

1. 一个同学编写的 TURBO PASCAL 语言程序中有下列错误:
(1) 在本应只写一个加号的地方写两个加号,如: $(A++B)$.
(2) 把加号写成减号
(3) 在 READ 调用中少写了一个括号
(4) 把 WRITE 错写成 WRTE
(5) 在赋值语句中拼错了变量名
(6) 试图计算 $\ln(-3.14)$

- (7)忘了事先给变量赋值
- (8)在注释中写错了一个词
- (9)试图计算 $\text{SQRT}(-4)$

在上述错误中哪些在编译时出错? 哪些在运行时出错? 哪些两个错误都不出?

2. 下面给出的哪些是有效整数

- (1) 25
- (2) -5.65
- (3) +128
- (4) -00037
- (5) +00
- (6) 64.
- (7) MAXINT
- (8) 9,000,000
- (9) 8605
- (10) 78.0

3. 下面给出的哪些是有效实数?

- (1) +5.68
- (2) -3.756
- (3) 15.
- (4) .00008
- (5) 3E5
- (6) 3.5E+8
- (7) 7.85E-6
- (8) 6.35E-5.8
- (9) -00.0000
- (10) -.89

4. 下列标识符哪些是正确的? 哪些是不正确的?

- (1) X
- (2) SQUAREROOTOFTWO
- (3) SQUARE ROOT OF TOW
- (4) PRINT123
- (5) RECODE
- (6) A B
- (7) 123PRINT
- (8) 96

5. 找出下列变量说明部分的错误:

- (1) VAR RATA=REAL;
- (2) VAR RED,WRITE,:INTEGER;
K1,K2,K3 REAL;
- (3) VAR A,DIFFERENCE:REAL;
NUMBER:100;
LETTER,DIGIT,SPACE:CHAR;
- (4) VAR 'A','B','C':CHAR;
P,Q:REAL;
ALPHA:CHAR;

6. 把下面的常数改写成指数形式

- (1) 6000.0
- (2) -54389.0
- (3) 0.0000035
- (4) -3.5

7. 把下面的指数形式改写成日常表示法

- (1) -3.5E+2
- (2) -3.5E-3
- (3) 3.5E2
- (4) 3.5E-2

二. 参考答案:

- 1. (1) 编译错误
- (2) 不出错误
- (3) 编译错

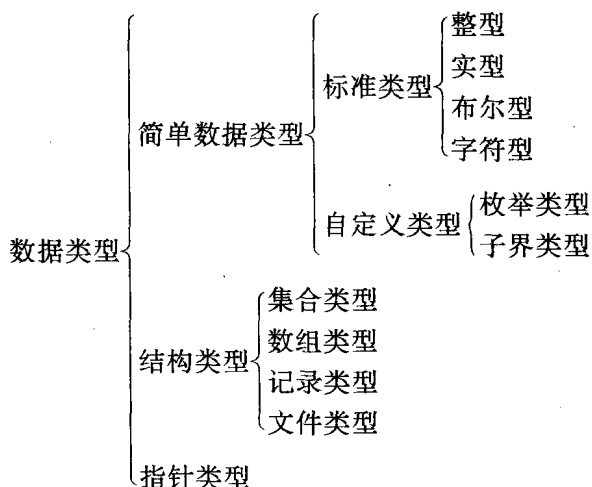
- (4) 编译错 (5) 编译错 (6) 运行错
(7) 不出错误 (8) 不出错误 (9) 运行错
2. 25, +128, -00037, +00, maxint,
3. +5.68, -3.765, 3.5E+8, 7.85E-6, 3E5, -00.0000
4. (1),(2),(4)正确, (3),(5),(6),(7),(8)错误.
5. (1)应用冒号":",而不能用等号"=".
(2)WRITE 是标准过程名不能用作非标准标识符;K3 后面要加冒号:
(3)"NUMBER:100;"中 100 不是类型标识符
(4)'A','B','C'不能作标识符
6. (1) 6.0E+3 (3) 3.5E-6
(2) -5.4389E+4 (4) -3.5E+0
7. (1) -350.0 (3) 350.0
(2) -0.0035 (4) 0.035

三. 回答下列问题

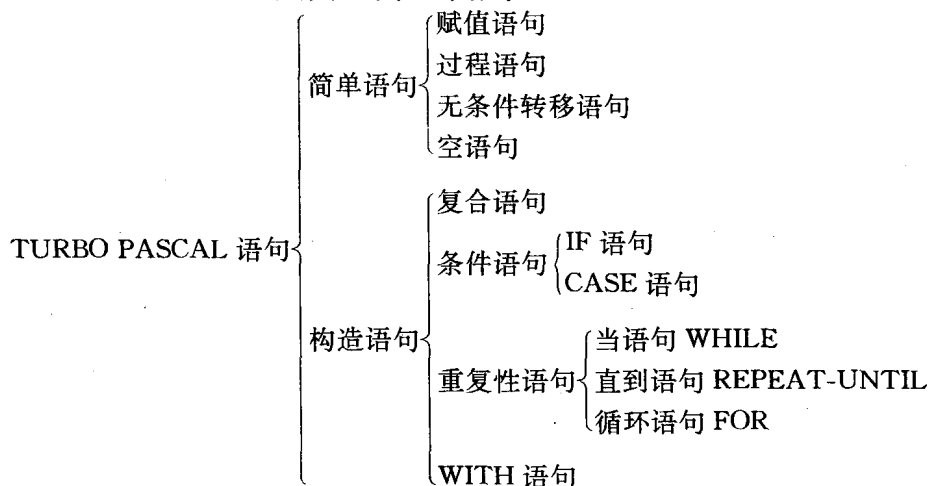
1. TURBO PASCAL 语言的特点是什么?
2. 一个 TURBO PASCAL 语言源程序由几部分组成?
3. TURBO PASCAL 语言中有几种数据类型?
4. TURBO PASCAL 语言中有多少种语句?
5. TURBO PASCAL 语言中有多少种标准函数?
6. TURBO PASCAL 语言的主要用途是什么?
7. 什么是 TURBO PASCAL 语言的标识符和保留字? 并举例说明.
8. 简述结构程序设计的特点?
9. 试述类型与变量之间的关系?
10. 什么是 TURBO PASCAL 语言的语法图? 举例说明.

三. 参考答案

1. TURBO PASCAL 语言有丰富的数据类型;简明的控制语句;利用过程和函数使程序模块化,多层嵌套的结构;用户使用的标识符(非标准)必须说明定义.
2. 一个 TURBO PASCAL 语言程序由首部、分程序、句号三部分组成.
3. TURBO PASCAL 语言中有十一种数据类型.



4. TURBO PASCAL 中有下述类型的语句：



5. TURBO PASCAL 语言标准函数有十七种：