

Flash CS5

龙马工作室 编著

从 新手 到 高手

权威作者团队

资深Flash动画设计师与经验丰富的电脑教师联手编著。

为新手量身打造

从零开始、由浅入深，融合大量实战案例，采用图解和视频教学双模式，立体化辅助学习，使初学者能够真正掌握并熟练应用。

精选经典案例

结合日常生活、学习、工作中常见的案例和问题，以实用为宗旨，真正做到学以致用。

高手指导学习

『高手私房菜』和『高手秘籍篇』，帮助读者完成从新手到高手的蜕变。

超值DVD

21小时与本书内容同步的视频教学录像

书中所有实例的素材、结果文件

Flash CS5常用快捷键及其技巧电子书

86个动画制作常见问题及解答

319个动作脚本常用类速查手册

精选21个Flash设计源文件、19个Flash优秀

作品展示和100个声音素材

500个Photoshop精彩实例效果图库

精彩网站配色方案赏析、颜色代码查询表和颜色英文名称查询表

书中所有内容的教学用PPT



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



赠

超值手册

Flash CS5

■ 龙马工作室 编著



人民邮电出版社

北京

图书在版编目 (C I P) 数据

Flash CS5从新手到高手 / 龙马工作室编著. -- 北
京: 人民邮电出版社, 2011. 2
ISBN 978-7-115-24240-2

I. ①F… II. ①龙… III. ①动画—设计—图形软件
, Flash CS5 IV. ①TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字 (2010) 第224506号

内 容 提 要

本书以零基础讲解为宗旨, 用实例引导读者深入学习, 深入浅出地讲解 Flash CS5 动画制作的各项技术及实战技能。

本书共分 6 篇: 第 1 篇【入门篇】主要讲解初识 Flash CS5、Flash CS5 的工作环境及基本操作等; 第 2 篇【元素篇】主要讲解 Flash CS5 中的基本绘图操作, 包括绘图工具详解、如何使用文字对象、为图形添加色彩等; 第 3 篇【动画篇】主要讲解 Flash 中的动画制作基础知识、制作 Flash 动画、用元件和库组织动画素材, 使用外部图片、声音和视频, 以及测试和优化 Flash 作品的方法等; 第 4 篇【脚本篇】主要讲解动作脚本语言基础、使用脚本创建交互操作, 以及使用组件快速创建动画等; 第 5 篇【实战篇】主要讲解动画制作的实战应用, 包括 Flash 广告制作和 Flash MV 制作等; 第 6 篇【高手秘籍篇】主要讲解高手制作 Flash 的技巧, 包括反编译 SWF 文件和 Flash 辅助设计软件的使用等。

本书附赠一张 DVD 多媒体教学光盘, 包含 21 小时与图书内容同步的视频教学录像, 并附赠 Flash CS5 常用快捷键及其技巧、动画制作常见问题、动作脚本常用类速查手册、精选 Flash 案例源文件、Flash 优秀作品展示、精选 Flash 声音素材、精彩网站配色方案赏析、Photoshop 实例效果图库、颜色代码查询表、颜色英文名称查询表以及本书内容的教学用 PPT 等超值资源, 便于读者扩展学习。

本书不仅适合 Flash CS5 动画制作的初、中级读者学习使用, 同时也可作为各类院校相关专业学生和电脑培训班学员的教材或辅导用书。

Flash CS5 从新手到高手

- ◆ 编 著 龙马工作室
责任编辑 张 翼
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京天宇星印刷厂印刷
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 28.25 彩插: 1
字数: 686 千字 2011 年 2 月第 1 版
印数: 1—5 000 册 2011 年 2 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-24240-2

定价: 59.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010) 67132692 印装质量热线: (010) 67129223

反盗版热线: (010) 67171154

广告经营许可证: 京崇工商广字第 0021 号

前言

电脑是现代信息社会的重要标志,掌握丰富的电脑知识、正确熟练地操作电脑已成为信息时代对每个人的要求。为满足广大读者的学习需要,我们针对不同学习对象的接受能力,总结了多位电脑高手、高级设计师及计算机教育专家的经验,精心编写了这套“从新手到高手”丛书。

丛书主要内容

本套丛书涉及读者在日常工作和学习中各个常见的电脑应用领域,在介绍软硬件的基础知识及具体操作时均以读者经常使用的版本为主,在必要的地方也兼顾了其他版本,以满足不同领域读者的需求。本套丛书主要包括以下品种。

《学电脑从新手到高手》	《学上网从新手到高手》
《Windows 7 从新手到高手》	《笔记本电脑应用从新手到高手》
《电脑维护与故障处理从新手到高手》	《系统安装、重装、备份与还原从新手到高手》
《黑客攻防从新手到高手》	《PowerPoint 2010 从新手到高手》
《Office 2010 办公应用从新手到高手》	《Office 2003 办公应用从新手到高手》
《Excel 2010 从新手到高手》	《Excel 2003 从新手到高手》
《Word/Excel 2010 办公应用从新手到高手》	《Word/Excel/PowerPoint 2010 三合一从新手到高手》
《Photoshop CS5 从新手到高手》	《AutoCAD 2011 从新手到高手》
《Dreamweaver CS5 从新手到高手》	《Flash CS5 从新手到高手》

本书特色

❖ 零基础、入门级的讲解

无论读者是否从事计算机相关行业,是否接触过Flash CS5,都能从本书中找到最佳的起点。本书入门级的讲解,可以帮助读者快速地从新手向高手行列迈进。

❖ 精心排版,实用至上

双色印刷既美观大方又能够突出重点、难点。精心编排的内容可帮助读者对所学知识深化理解、触类旁通。

❖ 实例为主,图文并茂

在介绍过程中,每一个知识点均配有实例辅助讲解,每一个操作步骤均配有对应的插图加深认识。这种图文并茂的方法,能够使读者在学习过程中直观、清晰地看到操作过程和效果,

便于深刻理解和掌握。

❖ 高手指导，扩展学习

本书在每章的最后以“高手私房菜”的形式为读者提炼了各种高级操作技巧，同时在全书最后的“高手秘籍篇”中，还总结了大量系统实用的操作方法，以便读者学习到更多的内容。

❖ 双栏排版，超大容量

本书采用双栏排版的格式，大大扩充了信息容量，在400多页的篇幅中容纳了传统图书700多页的内容。这样，就能在有限的篇幅中为读者奉送更多的知识和实战案例。

❖ 超值随身速查手册

随书赠送Flash CS5功能与技巧速查手册，包含常用工具速查、常用面板速查和动画制作技巧速查，随用随查，方便携带。

❖ 书盘结合，互动教学

本书配套的多媒体教学光盘内容与书中知识紧密结合并互相补充。在多媒体光盘中，我们仿真工作、学习中的真实场景，帮助读者体验实际工作环境，并借此掌握日常所需的知识和技能以及处理各种问题的方法，达到学以致用目的，从而大大增强了本书的实用性。

📖 光盘特点

❖ 21 小时全程同步视频教学录像

涵盖本书所有的知识点，详细讲解每个实例及实战案例的操作过程及关键点。读者可以更轻松地掌握书中所有的Flash CS5动画设计知识，而扩展讲解的部分更可使读者获得更多的知识。

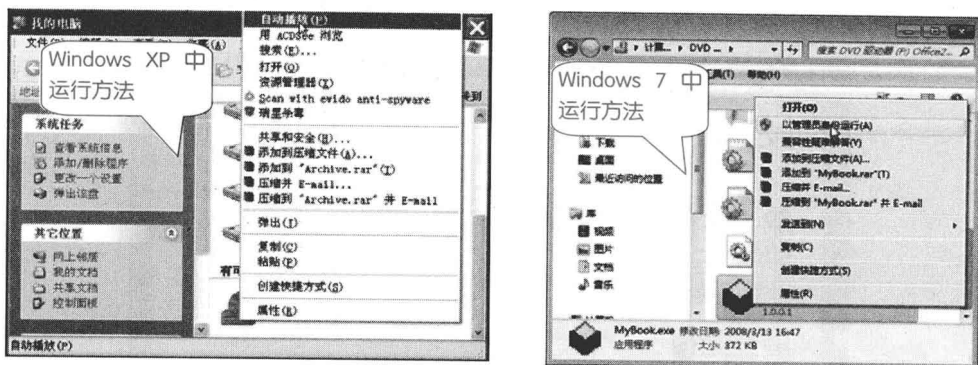
❖ 超多、超值资源大放送

随书赠送Flash CS5常用快捷键及其技巧、动画制作常见问题及解答、动作脚本常用类速查手册、精选Flash案例源文件、Flash优秀作品展示、精选Flash声音素材、精彩网站配色方案赏析、Photoshop实例效果图库、颜色代码查询表、颜色英文名称查询表以及本书内容的教学用PPT等超值资源，便于读者扩展学习。

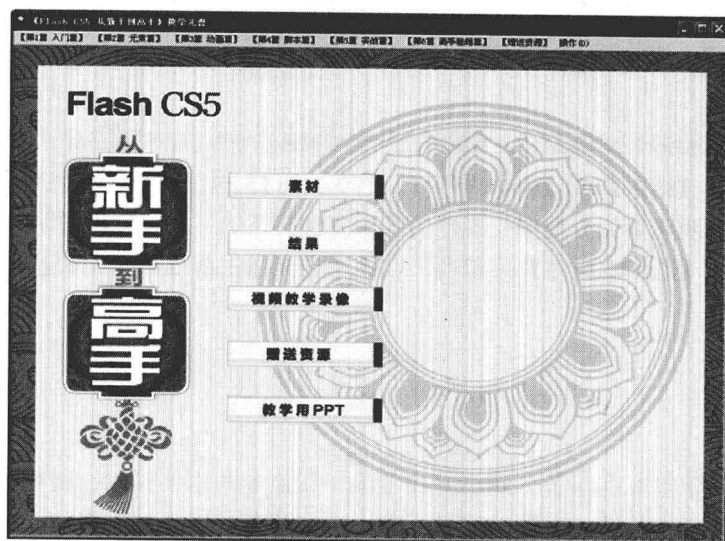
📖 配套光盘运行方法

- ① 将光盘印有文字的一面朝上放入光驱中，几秒钟后光盘就会自动运行。
- ② 若光盘没有自动运行，可以双击桌面上的【我的电脑】图标，打开【我的电脑】窗口，然后双击【光盘】图标，或者在【光盘】图标上单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择【自动播放】菜单项，光盘即可运行。（在Windows 7操作系统下第1次运行光盘，需要双击桌面上的【计算机】图标，然后右击【光盘】图标，在弹出的快捷菜单中选择【打开】，在打开的光盘文件夹中右击【MyBook.exe】，在弹出的快捷菜单中选择【以管理员身份运行】。以后运

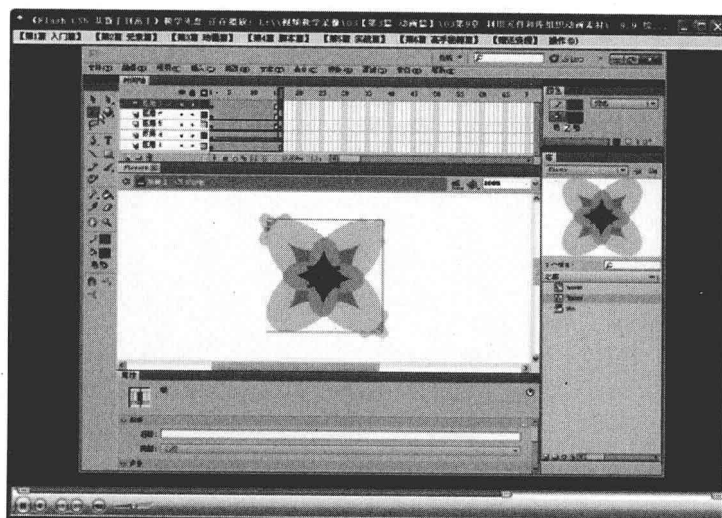
行光盘，则直接双击光盘图标，即可。)



③ 光盘运行后会首先播放片头动画，之后便可进入光盘的主界面。



④ 单击【视频教学录像】按钮，在右侧弹出的菜单中依次选择相应的篇、章、录像名称，即可播放本节录像。



⑤ 单击【赠送资源】按钮，在右侧弹出的菜单中选择赠送资源名称，即可打开相应的赠送资源文件或文件夹。



⑥ 单击【素材】、【结果】或【教学用PPT】按钮，可打开相对应的文件夹。

⑦ 光盘使用详细说明请参阅光盘中“其他内容”文件夹下的“光盘使用说明.pdf”文档。

⑧ 选择【操作】>【退出本程序】菜单项，或者单击光盘主界面右上角的[退出]按钮，即可退出本光盘系统。

创作团队

本书由龙马工作室策划编著，刘卫卫任主编，其他参与本书编写、资料整理、多媒体开发及程序调试的人员有孔万里、李震、王果、陈小杰、胡芬、王金林、彭超、李东颖、左琨、邓艳丽、任芳、王杰鹏、崔姝怡、左花苹、刘锦源、普宁、王常吉、师鸣若、钟宏伟、陈川、刘子威、徐永俊、朱涛、张允、杨雪青、孙娟和王菲等。

在编写过程中，我们竭尽所能地将最好的讲解呈现给读者，但也难免有疏漏和不妥之处，敬请广大读者不吝指正。若您在学习过程中产生疑问，或有任何建议，可发送电子邮件至 march98@163.com。

本书责任编辑的联系信箱：zhangyi@ptpress.com.cn。

龙马工作室



目 录

CONTENT

第1篇 入门篇

本篇带领大家揭开Flash CS5的神秘面纱，步入精彩的动画世界。

第 1 章 初识Flash CS5 -----2

 本章视频教学录像：9 分钟

工欲善其事，必先利其器。我们首先来认识强大的动画制作工具——Flash CS5。

- 1.1 使用Flash可以做什么 ----- 3
- 1.2 Flash CS5的安装与退出 ----- 6
- 1.3 Flash CS5的新增功能 ----- 9



高手私房菜 ----- 12

- 技巧1：Flash CS5 新特性 ----- 12
- 技巧2：Flash与Adobe Flash Player之间有何不同 ----- 12

第 2 章 Flash CS5的工作环境 -----13

 本章视频教学录像：13 分钟

只有熟悉了环境，才能更快速、更有效地工作。本章介绍 Flash CS5 的工作环境，以及 Flash 文件的相关操作。

- 2.1 Flash CS5的启动界面 ----- 14
- 2.2 舞台和时间轴 ----- 15
- 2.3 面板、菜单栏和编辑栏 ----- 17
- 2.4 图层 ----- 19



高手私房菜 ----- 20

- 技巧1：如何设置工作界面 ----- 20
- 技巧2：Flash的一般工作流程 ----- 20

第 3 章 Flash CS5的基本操作 -----22

 本章视频教学录像：45 分钟

磨刀不误砍柴工。在制作 Flash 动画之前，首先要了解基本的操作方法。

- 3.1 Flash文件的基本操作 ----- 23

3.2 选择工具的应用	27
3.3 部分选取工具的应用	30
3.4 对象的简单操作	32
3.5 使用查看工具	38
3.6 排列对象	40
3.7 对象的编组	43
3.8 变形对象	44
3.9 形状的重叠	49
3.10 对象的基础操作	50



高手私房菜 ----- 52

技巧1: 正确区分【分离】菜单命令和【取消组合】菜单命令 ----- 52

技巧2: 使用工具快捷键省时又方便 ----- 52

第2篇 元素篇

大厦是由各种建筑材料构成的,而Flash动画则是由各种元素组合而成的。在学习制作动画之前,首先要学习各种元素的绘制。

第4章 绘图工具详解 ----- 54

本章视频教学录像: 2 小时 50 分钟

使用画笔可以绘制出美丽的图画,Flash CS5 中提供有强大的绘图工具,便于快速绘制各种各样的图形。

4.1 构成Flash形状的基本元素	55
4.2 线条工具的应用	55
4.3 套索工具	57
4.4 铅笔工具	59
4.5 钢笔工具	61
4.6 椭圆和基本椭圆工具的应用	65
4.7 矩形和基本矩形工具的应用	67
4.8 多角星形工具的应用	69
4.9 刷子工具	70
4.10 喷涂刷工具	73
4.11 Deco (装饰性绘画) 工具	77
4.12 骨骼工具的应用	81
4.13 综合实战1——制作漂亮的大礼包	84
4.14 综合实战2——制作可爱的大象	86
4.15 综合实战3——制作走动的钟表	88
4.16 综合实战4——制作动画场景背景效果	92



高手私房菜 ----- 98

技巧: 如何灵活运用绘图工具 ----- 98



第5章 使用文字对象 ----- 100



本章视频教学录像：1 小时 17 分钟

想让文字也栩栩如生吗？首先要在 Flash 中插入文字对象。本章介绍 Flash CS5 中文字的使用方法。

5.1 文本工具概述 -----	101
5.2 传统文本 -----	104
5.3 设置传统文本属性 -----	107
5.4 传统文本类型的不同 -----	110
5.5 TLF 文本 -----	111
5.6 设置 TLF 文本属性 -----	112
5.7 TLF 文本类型的不同 -----	115
5.8 对文字进行整体变形 -----	115
5.9 对文字进行局部变形 -----	116
5.10 综合实战1——书籍插页制作 -----	119
5.11 综合实战2——TLF 文本排版 -----	122



高手私房菜 ----- 125

技巧1：如何快速选择文本工具 -----	125
技巧2：在Flash中如何消除文字锯齿 -----	126

第6章 为图形添加色彩 ----- 127



本章视频教学录像：55 分钟

漂亮的色彩能给人耳目一新的感受。本章介绍各种颜色工具的使用，为图形添加色彩。

6.1 颜色工具 -----	128
6.2 墨水瓶工具的应用 -----	131
6.3 颜料桶工具 -----	133
6.4 滴管工具的应用 -----	138
6.5 渐变变形工具 -----	139
6.6 橡皮擦工具 -----	141
6.7 综合实战1——为漂亮的大礼包填充颜色 -----	143
6.8 综合实战2——制作互动媒体按钮 -----	145

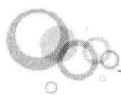


高手私房菜 ----- 147

技巧：如何在Flash中设置透明的渐变 -----	147
---------------------------	-----

第3篇 动画篇

学习了前面的章节，也就拿到了打开动画之门的钥匙。本篇将介绍Flash动画制作的基础知识和方法。



第7章 使用滤镜和图层混合添加特效 ----- 150

 本章视频教学录像：35 分钟

使用滤镜和图层混合，可以为对象添加有趣的视觉效果，既方便又省时。通过本章的学习，来为自己的作品添光加彩吧！

7.1 应用滤镜特效 -----	151
7.2 使用混合模式创建复合图像 -----	157
7.3 综合实战1——制作璀璨的星空 -----	158
7.4 综合实战2——制作“变幻莫测”效果 -----	160



高手私房菜 ----- 165

技巧1：使用Flash CS5滤镜需要注意以下两点 ----- 165

技巧2：使用混合模式应注意以下两点 ----- 165

第8章 掌握动画制作基础 ----- 166

 本章视频教学录像：1 小时 6 分钟

动画是如何动起来的？本章将为您揭晓。

8.1 基本知识 -----	167
8.2 使用帧 -----	171
8.3 使用图层 -----	175
8.4 使用场景的用途 -----	184
8.5 综合实战——制作几何静物 -----	185



高手私房菜 ----- 188

技巧1：制作复杂的动画，如何更好地管理图层 ----- 188

技巧2：如何快速地对齐不同帧中的对象 ----- 189

第9章 利用元件和库组织动画素材 ----- 190

 本章视频教学录像：50 分钟

在制作动画的时候，往往需要重复使用一些图形文件，为此可以通过元件和库来组织这些素材，这样会使操作变得非常简便。

9.1 什么是元件 -----	191
9.2 元件类型 -----	191
9.3 对象的编组 -----	192
9.4 建立实例 -----	202
9.5 编辑实例 -----	203
9.6 查看实例信息 -----	207
9.7 库界面的使用 -----	208
9.8 使用公用库 -----	212
9.9 综合实战1——制作绚丽按钮 -----	213
9.10 综合实战2——制作旋转花朵 -----	217



高手私房菜 ----- 221

技巧1: 正确区分图形、按钮和影片剪辑等3种元件的方法 ----- 221

技巧2: 如何区分元件和实例 ----- 221

第10章 制作动画 ----- 223



本章视频教学录像: 2 小时 2 分钟

了解了动画的原理之后, 让我们来付诸实践, 通过使用逐帧动画和补间动画让静止的图片动起来。

10.1 制作逐帧动画 ----- 224

10.2 制作形状补间动画 ----- 225

10.3 制作补间动画 ----- 229

10.4 制作传统补间动画 ----- 231

10.5 制作引导动画 ----- 235

10.6 制作遮罩动画 ----- 238

10.7 综合实战1——制作网站片头 ----- 243

10.8 综合实战2——制作逐渐显示的古诗 ----- 247

10.9 综合实战3——MTV制作 ----- 250



高手私房菜 ----- 253

技巧1: 如何在制作补间形状动画时获得最佳效果 ----- 253

技巧2: 如何制作一个点慢慢延伸出来的效果 ----- 253

第11章 为动画添加图片、声音和视频 ----- 254



本章视频教学录像: 32 分钟

告别无声时代, 让动画声形并茂。可以在动画中添加图片、声音和视频, 使动画效果更加生动逼真。

11.1 使用外部图片 ----- 255

11.2 使用声音 ----- 259

11.3 使用视频 ----- 265



高手私房菜 ----- 267

技巧1: 如何快速方便地导入图片、声音和视频 ----- 267

技巧2: 如何导出透明的图片 ----- 268

第12章 测试和优化Flash作品 ----- 269



本章视频教学录像: 29 分钟

动画制作好了, 在给别人观看之前, 应该先测试一下。如果动画文件太大, 还可以通过优化操作进行调整。

12.1 优化Flash影片	270
12.2 输出动画	271
12.3 影片的发布设置	274
12.4 发布预览	276
12.5 综合实战——生成可执行文件	277



高手私房菜	279
-------	-----

技巧1: 如何导出单个和批量的文件	279
技巧2: 如何处理“帧”来优化影片	280

第4篇 脚本篇

使用脚本,可以实现复杂、漂亮的动画以及交互效果。本篇学习脚本(ActionScript)的使用。

第13章 动作脚本(ActionScript)语言基础 282

本章视频教学录像: 1 小时 10 分钟

脚本由程序代码组成,所以在学习之前,应当先了解一些脚本语言的基础知识。

13.1 Flash CS5中的动作脚本	283
13.2 动作脚本的语法	283
13.3 数据类型	289
13.4 变量	296
13.5 函数	299
13.6 类	302
13.7 从类中创建一个对象	304
13.8 创建自定义的类	306
13.9 从Product类中创建两个对象	309
13.10 关于扩展现有的类	310
13.11 综合实战——制作飘落的雨滴	310



高手私房菜	313
-------	-----

技巧1: 正确理解“事件”	313
技巧2: 制作飘舞的雪花	314

第14章 使用脚本创建交互操作 315

本章视频教学录像: 33 分钟

本章学习使用脚本创建具有交互操作功能的动画。

14.1 编写脚本	316
14.2 使用脚本助手	318
14.3 管理脚本	319
14.4 调试脚本	320
14.5 控制SWF文件回放	323

14.6 综合实战1——创建烟花绽放效果	324
14.7 综合实战2——坦克大战	328



高手私房菜	335
-------	-----

技巧：使用【代码片断】面板制作文字淡入效果	335
-----------------------	-----

第15章 快速创建动画——ActionScript 3.0实用组件 337



本章视频教学录像：1小时8分钟

组件就像是积木，使用不同的组合方法可以搭建出各式各样的形状。

15.1 组件的使用	338
15.2 应用拾色器更改文本颜色	341
15.3 使用滑块控制影片剪辑的旋转与透明度	343
15.4 制作下拉列表拾色器	345
15.5 制作片头进度条>Loading)	351
15.6 在滚动窗格中读文章	353
15.7 制作缩略图查看器	355
15.8 将视频播放器添加到应用程序	356
15.9 综合实战1——制作网站留言簿	358
15.10 综合实战2——制作旅游问卷	361



高手私房菜	365
-------	-----

技巧1：如何将 FLVPlayback 组件包括在应用程序中	365
--------------------------------	-----

技巧2：如何使用Flash扩展组件	365
-------------------	-----

第5篇 实战篇

学以致用才是最终的目的。本篇通过两个动画的实战，综合学习Flash CS5动画制作的流程及方法。

第16章 制作Flash广告 367



本章视频教学录像：2小时2分钟

在Flash日益流行的今天，利用Flash制作广告已经成为一种有效的宣传方式。本章将制作一个精美的Flash广告。

16.1 Flash广告设计基础	368
16.2 基本制作步骤	368
16.3 设计前的指导	369
16.4 动画制作步骤详解	370



高手私房菜	381
-------	-----

技巧1：如何才能有条理地制作动画	381
------------------	-----

技巧2: 如何才能有条理地制作比较复杂的广告	381
技巧3: 如何才能遮住多余的影片	382

第17章 制作Flash MV 383

 本章视频教学录像: 1 小时 1 分钟

一首歌以动画的形式进行展示, 并在动画中加入丰富的想象力, 可以赋予歌曲强烈的画面感。本章将制作一首创意十足的 Flash MV。

17.1 Flash MV设计基础	384
17.2 初期准备工作	384
17.3 实现动画效果	385
17.4 添加歌词	387
17.5 预载Loading和按钮的制作	390
17.6 动画制作步骤详解	394



高手私房菜 401

技巧1: 为什么有些MP3格式的声音文件无法导入Flash	401
技巧2: 在Flash中如何只播放音乐的一小段	401

第6篇 高手秘籍篇

高手是这样操作的。

第18章 拿来主义——反编译SWF文件 403

 本章视频教学录像: 26 分钟

看到一个漂亮的 Flash 动画, 想学习这个动画的构造怎么办? 可以通过反编译操作, 将其还原为动画源文件格式来学习和研究。

18.1 如何反编译	404
18.2 反编译SWF文件	406
18.3 使用Flash修改反编译后的FLA文件	408
18.4 综合实战——制作MTV	410



高手私房菜 412

技巧1: 如何快速打开.swf文件	412
技巧2: 如何批量导出.flc文件	412

第19章 Flash辅助设计软件 413

 本章视频教学录像: 1 小时 5 分钟

不必使用繁琐的补间动画, 不必掌握复杂的 ActionScript 语言, 也可以快速制作精美的 Flash 广告、文字特效以及 Flash 网页。

19.1 网页Flash广告条设计	414
19.2 快速制作Flash广告	419
19.3 文字特效设计	424
19.4 Flash网页设计	431



高手私房菜	436
-------	-----

技巧：如何使网页Banner更具吸引力	436
---------------------	-----

赠送资源（光盘中）

赠送资源1 常用快捷键及其技巧

赠送资源2 常见问题及解答（86个）

赠送资源3 动作脚本常用类速查手册（319个）

赠送资源4 精选Flash案例源文件（21个）

赠送资源5 Flash优秀作品展示（19个）

赠送资源6 精选Flash声音素材（100个）

赠送资源7 精彩网站配色方案赏析

赠送资源8 Photoshop实例效果图库（21大类500个）

赠送资源9 颜色代码查询表

赠送资源10 颜色英文名称查询表

第1篇

入门篇

- ▶ 第1章 初识Flash CS5
- ▶ 第2章 Flash CS5的工作环境
- ▶ 第3章 Flash CS5的基本操作