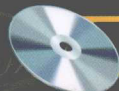


*** 十年典藏版 ***

ASP.NET

编程宝典 (C#)

明日科技 房大伟 吕双 刘云峰 编著



随书附赠 **IDVD**

实用技能

经典范例

实用项目

商业系统

14小时教学视频

14项实用开发技能

37个经典范例

4个实用开发项目

1个大型商业应用案例

内容详实, 实例丰富, 精彩不容错过



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

十年典藏版

ASP.NET 编程宝典

明日科技 房大伟 吕双 刘云峰 编著



随书附赠 **1DVD**

实用技能

经典范例

实用项目

商业系统

14小时教学视频

14项实用开发技能

37个经典范例

4个实用开发项目

1个大型商业应用案例

内容详实, 实例丰富, 精彩不容错过



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

图书在版编目 (C I P) 数据

ASP.NET编程宝典：十年典藏版 / 房大伟, 吕双,
刘云峰编著. -- 北京：人民邮电出版社, 2011.1
ISBN 978-7-115-23228-1

I. ①A… II. ①房… ②吕… ③刘… III. ①主页制
作—程序设计 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2010)第176805号

内 容 提 要

本书是一本集技能、范例、项目和应用为一体的学习手册,书中介绍了应用 ASP.NET 进行程序开发的各种技术和技巧。全书分4篇,共23章。第1篇技能学习篇,主要包括ASP.NET技术基础、C#语言基础、流程语句控制和数组、面向对象编程、常用服务器控件、内置对象、验证控件、ADO.NET数据库开发技术、数据控件的应用、Web用户控件、ASP.NET缓存技术、Ajax无刷新技术、LINQ数据库访问技术、程序调试与错误处理等内容;第2篇范例演练篇,主要包括Web开发应用基础、图形图像与多媒体、网站策略与安全、网站开发架构设计等相关的范例;第3篇模块开发篇,主要包括龙行天下搜索引擎、明日知道、Ajax校内数码相册、明日网络硬盘等4个小型项目;第4篇商业系统篇,主要包括一个大型的商业项目,即企业级通用进销存软件开发Web版。

本书附有配套DVD光盘,光盘中提供了书中全部实例和项目的源代码,这些源代码全部经过精心调试,能够在Windows XP、Windows Server 2003及Windows 7操作系统下编译和运行。

本书适用于ASP.NET的初学者、编程爱好者,同时也可以作为培训机构、大中专院校老师和学生的学习参考用书。

ASP.NET 编程宝典 (十年典藏版)

-
- ◆ 编 著 明日科技 房大伟 吕 双 刘云峰
责任编辑 蒋 佳
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街14号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京艺辉印刷有限公司印刷
 - ◆ 开本: 880×1092 1/16
印张: 42.5
字数: 1250千字
印数: 1-4000册
- 2011年1月第1版
2011年1月北京第1次印刷

ISBN 978-7-115-23228-1

定价: 89.00元(附光盘)

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154

好书是生活中最宝贵的财富之一!

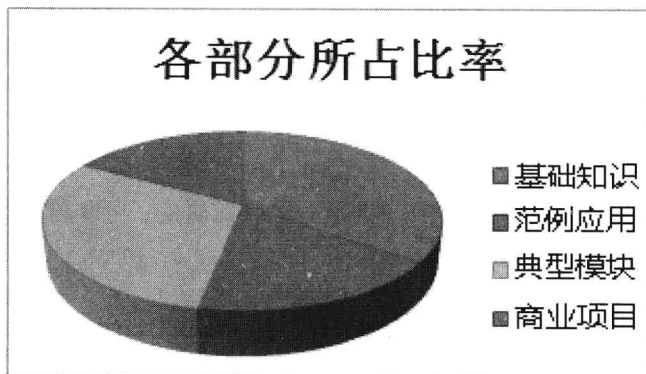
—— [英国] 史迈尔斯

为何要写本书 >>>>

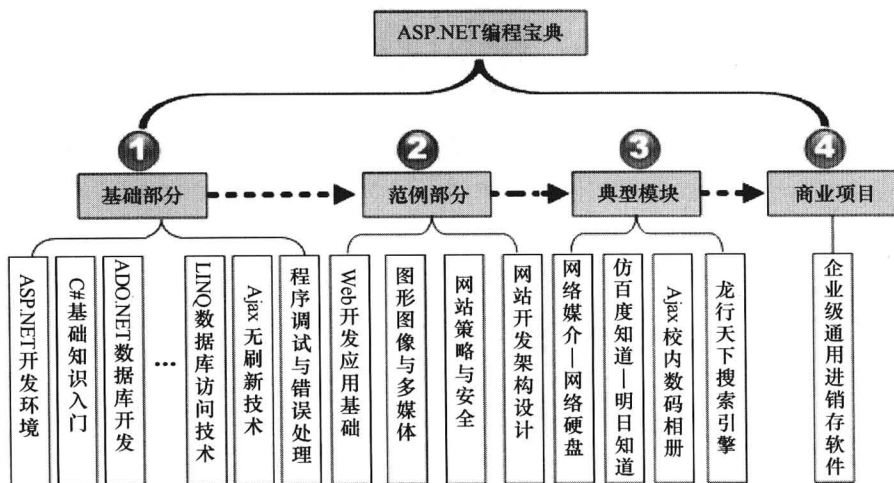
ASP.NET 是 Microsoft 微软公司推出的 Web 开发平台,也是 Microsoft 公司构建高交互性、高扩展性和高伸缩性网站的领先 Web 开发方向的新技术,从诞生以来就受到了广大程序开发人员的追捧。市面上关于 ASP.NET 的图书非常多,入门类、技巧类、案例类、大全类等,应有尽有,其中也不乏经典之作。而本书则整合了这些图书的特点,并采用 C#语言编写,使得用户在学习编程时只需要一本书就够了。本书的每一部分内容,都是作者走访各个大学、书店、培训机构,听取老师、学生和读者的建议,并结合自己多年的开发经验精心提炼出来的,完全可以满足用户的学习需求。希望本书能成为您书架上的一部好书!

本书内容 >>>>

本书分为技能学习、范例演练、模块开发和商业项目 4 篇,共 23 章。其中第 1 篇介绍了 ASP.NET 技术基础、C#语言基础、流程语句控制和数组、面向对象编程、常用服务器控件、内置对象、验证控件、ADO.NET 数据库开发技术、数据控件的应用、Web 用户控件、ASP.NET 缓存技术、Ajax 无刷新技术、LINQ 数据库访问技术、程序调试与错误处理等内容,用于帮助读者掌握 ASP.NET 程序开发中用到的技术;第 2 篇介绍了 19 个范例,包括 Web 开发应用基础、图形图像与多媒体、网站策略与安全、网站开发架构设计等,用于巩固所学知识;第 3 篇介绍了 4 个小型项目的设计过程,帮助读者积累开发经验;第 4 篇介绍了一个完成的大型商业项目的开发过程,增强读者的实战水平。各部分在书中所占比例如下图所示。



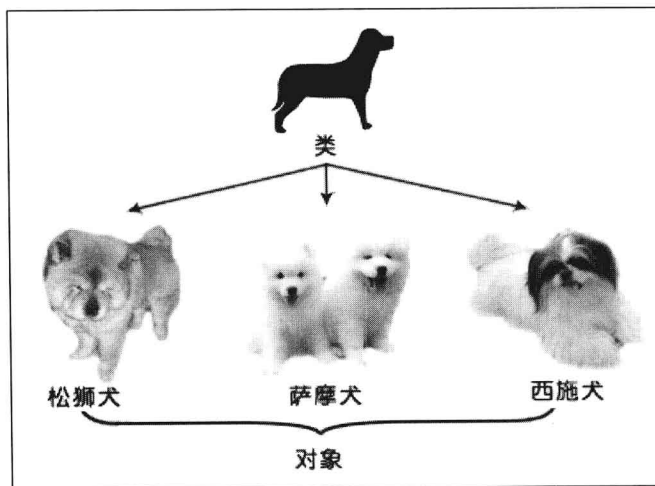
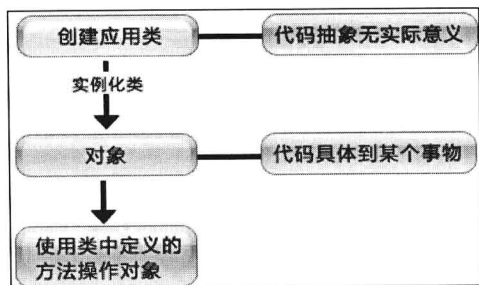
本书内容组织架构如下图所示。



本书特色 >>>>

- ◆ 知识、技巧、范例、小型项目、大型商业项目应有尽有。
- ◆ 图文结合，示例形象生动。

为了避免出现大篇幅文字描述，书中穿插了大量的示意图和流程图来说明技术或实例。让用户可以更直观和高效地学习。



- ◆ 代码规范，注释详尽。

为了提高用户的实际开发能力，书中的代码都是经过严格审查的，可以与商业源码媲美。并且为了方便用户阅读代码，几乎所有代码都提供有详细注释。

- ◆ 栏目丰富，贴心提示。

在本书中除了提供“注意”、“说明”、“技巧”栏目外，还提供了“编程锦囊”、“求知问道”、“明日语录”、“代码导读”、“挑战自我”和“IT 新气象”等栏目，丰富读者的知识和编程经验。

```
protected void dgvInfo_RowCommand(object sender, GridViewCommandEventArgs e)
{
    if (!string.IsNullOrEmpty(e.CommandName))//判断命名是否为空
    {
        if (e.CommandName == "Edi") //如果触发的是详细信息按钮事件
        {
            int index = Convert.ToInt32(e.CommandArgument); //取GridView行索引
            GridView grid = (GridView)e.CommandSource; //取当前操作的GridView
            int id = Convert.ToInt32(grid.DataKeys[index].Value); //取GridView主键值
            //跳转到货品信息修改页面
            Response.Redirect("~/BaseInfo/ProductInfoInput.aspx?ID=" + id.ToString());
            //导入数据,刷新修改信息
            LoadData();
        }
        else if (e.CommandName == "Del") //如果触发的是删除按钮事件
        {
            int index = Convert.ToInt32(e.CommandArgument); //取GridView行索引
            GridView grid = (GridView)e.CommandSource; //取当前操作的GridView
            int id = Convert.ToInt32(grid.DataKeys[index].Value); //取GridView主键值
            ProductInfoService.Instance.DeleteInfo(id); //调用业务层的删除货品信息方法
            LoadData();
        }
        else if (e.CommandName == "Page") //如果触发的是页导航事件
        {
            LoadData();
        }
    }
}
```















求知问道：万物皆对象？

简单理解类与对象的关系：类是抽象的概念，对象是真实的个体。我们可以说米老鼠的体重是 0.5kg，而不能说鼠类的体重是 0.5kg；可以说刘翔在奥运会 110 米跨栏比赛中夺冠，而不能说人类在跨栏比赛中夺冠。现实生活中到处充斥着对象，小到一粒沙，大到中国的万里长城、埃及的金字塔，乃至一种语言、一种方法都可以称为对象（即万物皆对象）。

◆ 配有视频录像讲解。

本书的附赠光盘中提供了 10 小时的视频录像，帮助初学人员学习基础知识。

视频录像	录像时间	视频录像	录像时间
 IIS 配置、ASP.NET3.5 开发环境.exe	23 分钟	 常用服务器控件.exe	37 分钟
 内置对象.exe	38 分钟	 ADO.NET 数据库开发技术.exe	65 分钟
 GridView 数据控件.exe	67 分钟	 DataList 数据控件.exe	47 分钟
 Web 用户控件.exe	67 分钟	 母版页技术.exe	79 分钟
 LINQ 数据库访问技术.exe	33 分钟	 Ajax 无刷新环境.exe	24 分钟
 程序调试与错误处理.exe	27 分钟	 注册与登录.exe	59 分钟

超值 DVD 光盘 >>>>

为了帮助读者学习和练习书中的实例，本书附赠有 DVD 光盘，里面不仅提供有书中所有实例项目的源代码、素材，还提供了 10 小时基础视频录像、ASP.NET 编程词典体验版学习软件等。光盘目录如下图所示。

◆ 实例项目源码

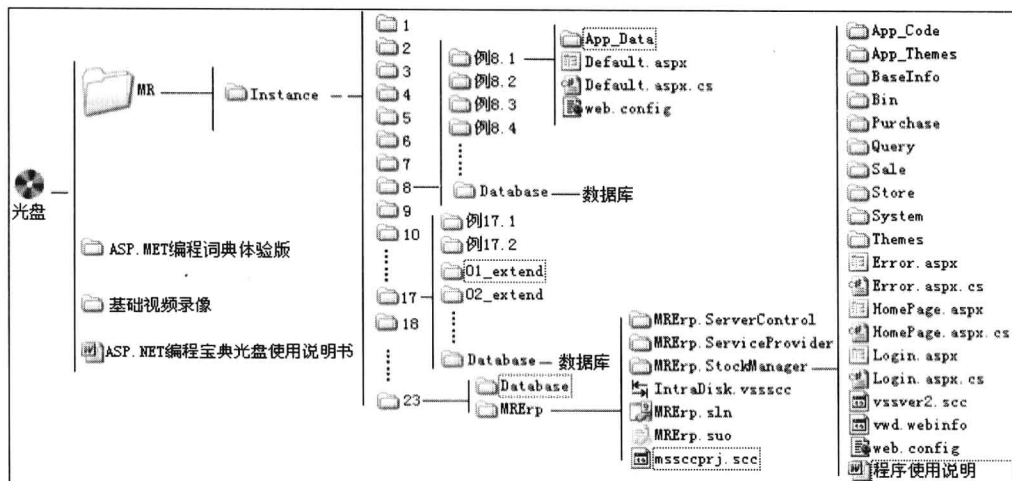
光盘中提供了 125 个实例源码、37 个范例源码、4 个模块源码和一个大型商业项目源码。

◆ 视频录像

提供 10 小时基础视频录像。

◆ ASP.NET 编程词典体验版

《ASP.NET 编程词典》软件是为编程者开发的易学、易查、易用的超媒体编程学习软件，通过编程词典，学习者可以快速学习编程知识，掌握编程思路和方法。



◆ ASP.NET 编程宝典光盘使用说明

本书配套光盘中有光盘使用说明书，其中包括以下内容。

光盘内容框架：对光盘文件结构进行介绍。

如何使用本书源程序：介绍光盘源码和程序的运行环境、数据库的附加与配置、源码的使用等。

本书适合读者人群 >>>>

- 初学编程的自学者
- 程序开发人员
- 大中专院校的老师和学生
- 相关培训机构的老师和学员
- 编程爱好者

学习答疑 >>>>

如果您在学习或使用本书的过程中遇到困难或疑惑，可以通过如下方式与我们联系：

- 服务网站：<http://www.mingribook.com>
- 服务 QQ：100310265
- 服务信箱：mingrisoft@mingrisoft.com
- 服务电话：0431-84978981/84978982
- 学习社区：<http://bbs.mrbccd.com>

我们承诺将在 5 个工作日内给您回复。

本书作者 >>>>

本书由明日科技组织编写，参加编写的有房大伟、刘云峰、吕双、李钟尉、陈丹丹、张振坤、刘欣、杨丽、李贺、王乐乐、董大永、高春艳、王小科、刘彬彬、王国辉、安剑、张彦国、郭光宇、顾丽丽、梁晓岚、李伟明、梁水、刘中华、巩建华、王春斌、赵会东、黄忠祥、刘龄龄、孙秀梅等。由于作者水平有限，疏漏和不足之处在所难免，请广大读者朋友批评指正。

第 1 篇 技能学习篇

第 1 章 淘我人生第一桶金——
从学 ASP.NET 开始 >>>>

- 6 个编程技术要点
- 8 个编程技巧说明
- 5 个编程注意事项
- 2 个实例应用详解
- 1.1 本章学习任务 4
 - 1.1.1 本章能学到什么 4
 - 1.1.2 实践检验真理 4
- 1.2 Web 开发基础知识 5
 - 1.2.1 两大网络应用体系 5
 - 1.2.2 HTML 与 HTTP 5
 - 1.2.3 动态页面与静态页面 5
- 1.3 走近 ASP.NET 3.5 6
 - 1.3.1 追溯 ASP.NET 发展史 6
 - 1.3.2 ASP.NET 新特性 6
 - 1.3.3 ASP.NET 网站运行原理 6
 - 1.3.4 .NET Framework 介绍 7
- 1.4 ASP.NET 开发利器——Visual Studio 2008 8
 - 1.4.1 Visual Studio 2008 简介 8
 - 1.4.2 安装 Visual Studio 2008 (Windows Server 2003/Windows 7) 8
 - 1.4.3 配置 Visual Studio 2008 (Windows Server 2003/Windows 7) 12
 - 1.4.4 IIS 安装和配置 (Windows Server 2003/Windows 7) 13
- 1.5 万丈高楼平地起——ASP.NET 网页语法 15
 - 1.5.1 ASP.NET 网页扩展名 15

- 1.5.2 常用页面指令 15
- 1.5.3 注释 ASPX 文件内容 16
- 1.5.4 ASP.NET 服务器控件标记语法 17
- 1.5.5 代码块语法 18
- 1.5.6 表达式语法 19
- 1.6 开发初体验——第一个 ASP.NET 网站 20
 - 1.6.1 创建 ASP.NET 网站 20
 - 1.6.2 设计 Web 页面 21
 - 1.6.3 运行应用程序 23
 - 1.6.4 在网站中添加资源文件夹 23
- 1.7 最好的学习老师——使用 MSDN 辅助编程 24
 - 1.7.1 MSDN 的安装 24
 - 1.7.2 利用 MSDN 帮助学习 26
- 1.8 实战检验 28
 - 1.8.1 设置 Visual Studio 2008 开发环境中
显示代码行号 28
 - 1.8.2 如何中断正在运行的程序 29
- 1.9 疑难解惑 29
 - 1.9.1 C#和.NET 有什么关系 29
 - 1.9.2 Visual Studio 2008 安装不上 29
- 1.10 精彩回顾 30

第 2 章 ASP.NET 必修课——C#语言
基础入门 >>>>

- 20 个编程技术要点
- 11 个编程技巧说明
- 3 个编程注意事项
- 12 个实例应用详解
- 2.1 本章学习任务 32
 - 2.1.1 本章能学到什么 32
 - 2.1.2 实践检验真理 32

2.2	C#语言轻松入门	32
2.2.1	快速入门——从第1个C#程序说起	32
2.2.2	创建并运行C#控制台应用程序	34
2.2.3	没有规矩不成方圆——C#代码书写规则	36
2.2.4	相得益彰——C#与.NET的完美结合	37
2.3	数据类型	37
2.3.1	值类型的使用	37
2.3.2	引用类型的使用	41
2.3.3	“箱子”学问——装箱和拆箱	42
2.4	变量和常量	43
2.4.1	变量的命名规则与惯例	43
2.4.2	仓库与盒子的学问——数据类型与变量	43
2.4.3	变量的声明与赋值	44
2.4.4	变量的作用域和生存周期	44
2.4.5	常量的定义	45
2.5	数据类型转换	45
2.5.1	隐式类型转换	45
2.5.2	显式类型转换	46
2.6	运算符及表达式	47
2.6.1	算术运算符	47
2.6.2	赋值运算符	48
2.6.3	关系运算符	48
2.6.4	逻辑运算符	49
2.6.5	三目运算符	50
2.6.6	运算符的优先权	50
2.7	实战检验	51
2.7.1	静态方法与局部变量的应用	51
2.7.2	利用运算符判断用户名和密码	52
2.8	疑难解惑	52
2.8.1	值类型和引用类型区别	52
2.8.2	C#基础语言中是否有全局变量	52
2.8.3	C#字符类型中的string和Sting区别	52
2.9	精彩回顾	52

第3章 峰回路转——流程语句控制和数组 >>>>

- > 10个编程技术要点
- > 6个编程技巧说明

>	12个编程注意事项	
>	14个实例应用详解	
3.1	本章学习任务	56
3.1.1	本章能学到什么	56
3.1.2	实践检验真理	56
3.2	使用if/switch选择(分支)语句	57
3.2.1	使用if...else语句实现条件选择	57
3.2.2	if语句的嵌套	60
3.2.3	使用switch语句实现多分支选择	64
3.3	使用for/foreach循环	65
3.3.1	简化重复程序代码for循环	65
3.3.2	使用foreach语句遍历集合或数组	67
3.4	使用while/do...while循环语句	68
3.4.1	请出示通行证——while循环	68
3.4.2	先上车后补票——do...while循环	69
3.5	排成一串的“变量”——数组	70
3.5.1	数组概念	70
3.5.2	一维数组	71
3.5.3	二维数组	72
3.5.4	多维数组	73
3.6	实战检验	74
3.6.1	会员注册	74
3.6.2	数组排序	75
3.7	疑难解惑	76
3.7.1	使用for语句应该注意什么	76
3.7.2	如何跳出while循环	76
3.8	精彩回顾	77

第4章 独占鳌头——面向对象编程 >>>>

>	17个编程技术要点	
>	17个编程技巧说明	
>	9个编程注意事项	
>	11个实例应用详解	
4.1	本章学习任务	80
4.1.1	本章能学到什么	80
4.1.2	实践检验真理	80
4.2	面向对象编程知多少	81
4.2.1	解析面向对象	81
4.2.2	面向对象三大支柱	82

4.3	家族核心——类与类成员	83
4.3.1	绘制家谱——用 ASP.NET 创建类	83
4.3.2	家族权力——类的定义及其访问权限	85
4.3.3	展现家族——实例化类对象	86
4.3.4	家族成员——类的成员字段	87
4.3.5	家族行为——类的成员方法	89
4.3.6	家族特征——类的成员属性	91
4.3.7	构造函数和析构函数	94
4.4	神秘金字塔——封装特性	96
4.4.1	揭密封装特性	96
4.4.2	封存“埃及法老”	97
4.5	子承父业——继承特性	98
4.5.1	“继承”家族概况	98
4.5.2	一脉单传——单继承	98
4.5.3	四世同堂——接口和多重继承	99
4.6	性相近习相远——多态特性	103
4.6.1	万千世界，多态体验	103
4.6.2	多态体验之一：重载 (overload)	104
4.6.3	多态体验之二：重写 (override)	105
4.7	实战检验	106
4.7.1	显式接口成员实现	106
4.7.2	“这是我定义的一个方法！”	107
4.8	疑难解惑	108
4.9	精彩回顾	108

第 5 章 网页基本元素——常用服务器控件 >>>>

>	13 个编程技术要点	
>	20 个编程技巧说明	
>	11 个编程注意事项	
>	12 个实例应用详解	
5.1	本章学习任务	112
5.1.1	本章能学到什么	112
5.1.2	实践检验真理	112
5.2	文本类型控件	113
5.2.1	Label 控件	113
5.2.2	TextBox 控件	115
5.3	按钮类型控件	119
5.3.1	Button 控件	119
5.3.2	ImageButton 控件	121

5.4	选择类型控件	122
5.4.1	ListBox 控件	122
5.4.2	DropDownList 控件	126
5.4.3	RadioButton 控件	130
5.4.4	CheckBox 控件	132
5.5	图形显示类型控件	134
5.5.1	Image 控件	134
5.5.2	ImageMap 控件	137
5.6	FileUpload 文件上传控件	139
5.6.1	FileUpload 控件概述	139
5.6.2	FileUpload 控件的属性	139
5.6.3	FileUpload 控件的方法	141
5.7	实战检验	142
5.7.1	DropDownList 控件中添加 ListBox 控件选择的项目	142
5.7.2	限制上传文件的大小	143
5.8	疑难解惑	144
5.8.1	控件自动回发服务器，网页总是刷新	144
5.8.2	使用 FileUpload 控件时上传目录的问题	145
5.9	精彩回顾	145

第 6 章 程序开发效率之利器——内置对象 >>>>

>	25 个编程技术要点	
>	10 个编程技巧说明	
>	3 个编程注意事项	
>	15 个实例应用详解	
6.1	本章学习任务	148
6.1.1	本章能学到什么	148
6.1.2	实践检验真理	148
6.2	程序响应对象：Response	149
6.2.1	Response 对象概述	149
6.2.2	Response 对象常用属性和方法	150
6.2.3	判断客户端是否连接服务器	150
6.2.4	使用 Redirect 方法实现页面跳转	151
6.2.5	BinaryWrite 方法输出二进制图像	151
6.3	程序请求对象：Request	152
6.3.1	Request 对象概述	152
6.3.2	Request 对象常用属性和方法	152

6.3.3	获取客户端浏览器信息	153
6.3.4	站内搜索引擎	154
6.4	全局变量应用对象: Application	155
6.4.1	Application 对象概述	155
6.4.2	Application 对象常用属性、方法	155
6.4.3	获取 Application 对象数量	156
6.4.4	在线人数统计	156
6.5	会话信息处理对象: Session	157
6.5.1	Session 对象概述	157
6.5.2	Session 对象常用属性和方法	157
6.5.3	判断用户是否登录	158
6.5.4	设置用户在线时间	159
6.6	客户端数据缓存对象: Cookie	160
6.6.1	Cookie 对象概述	160
6.6.2	Cookie 对象常用属性和方法	160
6.6.3	使用 Cookie 对象保存和读取客户端信息	161
6.6.4	利用 Cookie 实现密码记忆功能	161
6.7	服务器信息处理对象: Server	163
6.7.1	Server 对象概述	163
6.7.2	Server 对象常用属性和方法	163
6.7.3	获取服务器的物理地址	163
6.7.4	解决传递汉字丢失或乱码的问题	164
6.8	实战检验	165
6.8.1	利用 Application 对象开发聊天室	165
6.8.2	在线投票系统	167
6.9	疑难解惑	170
6.9.1	Session 值丢失的问题	170
6.9.2	如何获取客户端的 IP 地址	170
6.10	精彩回顾	170

第 7 章 数据检验之利器—— 验证控件 >>>>

>	12 个编程技术要点	
>	9 个编程技巧说明	
>	4 个编程注意事项	
>	7 个实例应用详解	
7.1	本章学习任务	174
7.1.1	本章能学到什么	174
7.1.2	实践检验真理	174
7.2	验证控件	175

7.2.1	什么是验证控件	175
7.2.2	验证控件的工作原理	175
7.2.3	结合多个验证控件	176
7.3	非空数据验证	176
7.3.1	RequiredFieldValidator 控件	177
7.3.2	RequiredFieldValidator 检查必要的输入	178
7.4	数据比较验证	179
7.4.1	CompareValidator 控件	179
7.4.2	CompareValidator 数据比较实例	180
7.5	数据范围验证	181
7.5.1	RangeValidator 控件	182
7.5.2	RangeValidator 验证范围实例	182
7.6	数据输入格式验证	183
7.6.1	RegularExpressionValidator 控件	183
7.6.2	RegularExpressionValidator 验证格式实例	185
7.7	验证错误信息汇总	187
7.7.1	ValidationSummary 控件	188
7.7.2	ValidationSummary 汇总错误信息	189
7.8	自定义验证控件 (CustomValidator)	190
7.9	屏蔽客户端验证功能	191
7.10	实战检验	192
7.10.1	限制用户名只能由数字、字母、汉字或下划线组成	192
7.10.2	以编程方式验证出生日期格式	193
7.11	疑难解惑	194
7.11.1	所有验证控件必须设置哪一属性来指定验证对象	194
7.11.2	验证控件的 Display 属性值 Static 和 Dynamic 区别	194
7.11.3	是否可以通过编程方式来检验控件	194
7.12	精彩回顾	194

第 8 章 学富五车 —— ADO.NET 数据库开发技术 >>>>

>	17 个编程技术要点
>	13 个编程技巧说明
>	5 个编程注意事项
>	8 个实例应用详解

8.1 本章学习任务	198
8.1.1 本章能学到什么	198
8.1.2 实践检验真理	198
8.2 ADO.NET 技术知多少	199
8.2.1 ADO.NET 对象模型	199
8.2.2 趣味理解 ADO.NET	199
8.3 建立数据库连接 Connection 对象	200
8.3.1 一切从我开始——Connection 对象	200
8.3.2 串起数据珍珠链——数据库连接字符串	201
8.3.3 使用 SqlConnection 对象连接 SQL Server 数据库	202
8.3.4 使用 OleDbConnection 对象连接 Access 数据库	203
8.4 执行数据库命令 Command 对象	204
8.4.1 执行 SQL 命令好帮手——Command 对象	204
8.4.2 使用 Command 对象添加联系人管理数据	207
8.4.3 使用 Command 对象修改联系人管理数据	208
8.4.4 使用 Command 对象删除联系人管理数据	209
8.4.5 高效率代码——调用存储过程管理联系人数据	209
8.5 连线模式数据访问 DataReader 对象	211
8.5.1 节省内存最优秀——DataReader 对象	211
8.5.2 使用 DataReader 对象获取数据	212
8.6 离线模式数据访问 DataSet 和 DataAdapter	213
8.6.1 离线模式核心对象——DataSet 对象	213
8.6.2 桥梁架设工程师——DataAdapter 对象	214
8.6.3 填充并访问 DataSet 表中数据	215
8.6.4 修改 DataSet 并更新数据源 (批量更新)	216
8.7 实战检验	218
8.7.1 使用参数化查询预防 SQL 注入式攻击	218

8.7.2 应用存储过程有效预防 SQL 注入式攻击	220
8.8 疑难解惑	221
8.8.1 数据库连线模式和离线模式的比较	221
8.8.2 ADO.NET 中检索数据的经典步骤	221
8.8.3 DataSet 与 DataReader 对象应用场合	222
8.9 精彩回顾	222

第 9 章 全方位数据访问——数据控件的应用 >>>>

> 14 个编程技术要点	
> 11 个编程技巧说明	
> 6 个编程注意事项	
> 14 个实例应用详解	
9.1 本章学习任务	226
9.1.1 本章能学到什么	226
9.1.2 实践检验真理	226
9.2 GridView 控件基本应用	226
9.2.1 关于 GridView 控件	226
9.2.2 GridView 控件分页绑定数据	227
9.2.3 以编程方式实现选中、编辑和删除 GridView 数据项	228
9.3 GridView 控件 72 般绝技	230
9.3.1 一次性编辑 GridView 控件的所有行中数据	230
9.3.2 在 GridView 控件中内嵌 DropDownList 设置考试试卷状态	232
9.3.3 GridView 控件中高亮显示行数据	233
9.3.4 在 GridView 控件中排序数据	234
9.3.5 在 GridView 控件中实现全选和全不选功能	236
9.4 灵活访问数据库: DataList 控件	237
9.4.1 关于 DataList 控件	237
9.4.2 分页绑定 DataList 控件中数据 (实现页面跳转功能)	237
9.4.3 使用 DataList 删除数据 (支持批量删除)	240
9.4.4 在 DataList 控件中实现数据进行编辑操作	242

9.5	王牌现身: 全新的 ListView 控件	244
9.5.1	关于 ListView 控件	244
9.5.2	使用 ListView 控件显示数据	244
9.5.3	以独立的 DataPager 控件设置 ListView 控件的分页	246
9.6	实战检验	247
9.6.1	实现用“...”代替超长字符串	247
9.6.2	加入自动求和求平均值	248
9.7	疑难解惑	249
9.7.1	GridView 控件分页导航条样式	249
9.7.2	DataList 控件如何智能化查看详细 信息	249
9.8	精彩回顾	250

第 10 章 组件加工厂——Web 用户控件 >>>>

>	7 个编程技术要点	
>	4 个编程技巧说明	
>	2 个编程注意事项	
>	5 个实例应用详解	
10.1	本章学习任务	254
10.1.1	本章能学到什么	254
10.1.2	实践检验真理	254
10.2	Web 用户控件概述	255
10.2.1	Web 用户控件与 Web 窗体比较	255
10.2.2	Web 用户控件的优点	255
10.3	创建及使用 Web 用户控件	255
10.3.1	创建 Web 用户控件	255
10.3.2	将 Web 用户控件添加至网页	256
10.3.3	制作一个站内搜索用户控件	257
10.4	设置用户控件	258
10.4.1	访问用户控件的属性	258
10.4.2	访问用户控件中的服务器控件	259
10.5	实战检验	260
10.5.1	具有文件上传功能的用户控件	260
10.5.2	具有会员登录功能的用户控件	262
10.6	疑难解惑	263
10.6.1	什么情况下使用 Web 用户控件	263
10.6.2	在 Web 用户控件中不能弹出 提示框	263
10.7	精彩回顾	263

第 11 章 以逸待劳——ASP.NET 缓存技术 >>>>

>	8 个编程技术要点	
>	11 个编程技巧说明	
>	2 个编程注意事项	
>	7 个实例应用详解	
11.1	本章学习任务	266
11.1.1	本章能学到什么	266
11.1.2	实践检验真理	266
11.2	ASP.NET 缓存架构概述	267
11.2.1	新增功能	267
11.2.2	缓存的优点	267
11.3	网页输出缓存之完整网页缓存	268
11.3.1	完整网页缓存基本概念	268
11.3.2	以 @OutputCacher 指令声明网页 输出缓存	268
11.3.3	使用页面输出缓存 API	271
11.4	网页输出缓存之部分网页缓存	274
11.4.1	页面部分缓存概述	274
11.4.2	控件缓存	274
11.4.3	缓存后替换	276
11.5	实战检验	277
11.5.1	通过 Response.Cache 对象设置 页面缓存有效期	277
11.5.2	使用 Cache 类缓存一个变量值	278
11.6	疑难解惑	279
11.6.1	什么情况下使用缓存	279
11.6.2	指定页面缓存在服务器上	279
11.7	精彩回顾	279

第 12 章 ASP.NET 完美体验——Ajax 无刷新技术 >>>>

>	23 个编程技术要点	
>	8 个编程技巧说明	
>	5 个编程注意事项	
>	13 个实例应用详解	
12.1	本章学习任务	282
12.1.1	本章能学到什么	282
12.1.2	实践检验真理	282

12.2 迈向解密之路——ASP.NET Ajax	
初体验	282
12.2.1 Ajax 开发模式	283
12.2.2 ASP.NET Ajax 优点	283
12.2.3 探讨 ASP.NET Ajax 架构	284
12.3 ASP.NET Ajax 服务器端控件	284
12.3.1 脚本管理员——ScriptManager 控件	284
12.3.2 局部更新面板——UpdatePanel 控件	285
12.3.3 定时操作的最佳利器——Timer 控件	287
12.4 Ajax 完美体验——酷我交流聊天室	288
2.4.1 酷我交流聊天室概述	288
2.4.2 核心代码演练	289
12.5 炫酷效果营造者——Ajax Control Toolkit	290
12.5.1 安装 Ajax Control Toolkit 扩展控件 工具包	290
12.5.2 密码安全提示——密码强度 (PasswordStrength)	291
12.5.3 相册播放器——播放照片 (SlideShow)	293
12.6 Ajax 炫酷体验——美丽星空许愿墙	294
12.6.1 美丽星空许愿墙概述	294
12.6.2 核心代码演练	295
12.7 实战检验	296
12.7.1 应用 Timer 控件实现在线考试 倒计时	296
12.7.2 应用 TextBoxWatermark 控件添加 水印	297
12.8 疑难解惑	298
12.8.1 如何在 Ajax 环境中弹出对话框	298
12.8.2 Timer 控件的使用模式有几种	298
12.8.3 服务器控件放在 UpdatePanel 外 如何实现局部更新效果	298
12.9 精彩回顾	298

第 13 章 ASP.NET 神来之笔——LINQ 数据库访问技术 >>>>

- > 20 个编程技术要点

> 15 个编程技巧说明	
> 5 个编程注意事项	
> 10 个实例应用详解	
13.1 本章学习任务	302
13.1.1 本章能学到什么	302
13.1.2 实践检验真理	302
13.2 崭新眼光看世界——认识 LINQ	303
13.2.1 你好! LINQ	303
13.2.2 LINQ 架构概览	303
13.2.3 为什么需要 LINQ	304
13.3 LINQ 查询初步——LINQ 查询子句	305
13.3.1 有始有终——from 与 select 子句	305
13.3.2 查询过滤器——where 子句	306
13.3.3 数据分组——group by 子句	306
13.3.4 数据排序——orderby 子句	307
13.4 操作关系型数据——LINQ to SQL	307
13.4.1 走近 LINQ to SQL	307
13.4.2 揭秘 LINQ to SQL 查询	309
13.4.3 LINQ 延迟执行模式	311
13.4.4 编程新体验——通过 LINQ 插入、更新和删除数据	312
13.5 使用 LINQ 操作 DataSet	316
13.5.1 揭秘 LINQ to DataSet	316
13.5.2 使用 LINQ to DataSet 查询商品 销售数据	316
13.6 操作 XML——LINQ to XML	318
13.6.1 为什么需要 LINQ to XML	318
13.6.2 使用 LINQ to XML 操作 XML 文件	318
13.7 实战检验	320
13.7.1 LINQ 防止 SQL 注入式攻击	320
13.7.2 LINQ to XML——合计 XML 元素值	320
13.8 疑难解惑	321
13.8.1 解决理念上的阻抗失调	321
13.8.2 LINQ 并不仅仅用于查询	321
13.8.3 在容易混淆的地方使用 var 关键字	322
13.9 精彩回顾	322

第 14 章 钟馗捉妖——程序调试与错误处理 >>>>

- > 25 个编程技术要点
- > 5 个编程技巧说明

➤ 3 个编程注意事项	
➤ 15 个实例应用详解	
14.1 本章学习任务	324
14.1.1 本章能学到什么	324
14.1.2 实践检验真理	324
14.2 “妖”之分类	325
14.2.1 千年小妖——语法错误	325
14.2.2 千年老妖——语义错误	325
14.2.3 万妖之王——逻辑错误	326
14.3 修炼仙道——程序调试	326
14.3.1 仙术秘诀——设定断点	326
14.3.2 仙人指路——设定起始页	327
14.3.3 开始修炼——调试断点	328
14.3.4 跨越险阻——中断执行	330
14.3.5 飞升成仙——停止执行	330
14.4 捕妖之术——ASP.NET 中最佳异常处理	331
14.4.1 使用 try...catch 语句捕获异常	331
14.4.2 使用 try...catch...finally 捕获异常	333
14.5 实战检验	334
14.5.1 调试运行时错误	334
14.5.2 调试逻辑错误	335
14.6 疑难解惑	335
14.6.1 程序中的错误分为几类， 分别是什么	335
14.6.2 怎样理解程序调试与错误处理 中的异常	336
14.6.3 如何针对不同的异常进行捕捉	336
14.7 精彩回顾	336

第 2 篇 范例演练篇

第 15 章 实践检验真理 —— Web 开发应用基础 >>>>

➤ 20 个编程技术要点	
➤ 15 个编程技巧说明	
➤ 12 个编程注意事项	
➤ 5 个实例应用详解	
15.1 完美备份与还原数据库	340
15.1.1 范例功能演示	340
15.1.2 开发思路指引	340
15.1.3 专家难点解析	341

15.1.4 设计过程详解	344
15.1.5 范例开发手记	346
15.1.6 进阶与提高	346
15.2 仿 Google 扭曲验证码	347
15.2.1 范例功能演示	347
15.2.2 开发思路指引	348
15.2.3 专家难点解析	348
15.2.4 设计过程详解	350
15.2.5 范例开发手记	352
15.2.6 进阶与提高	352
15.3 分块下载文件	353
15.3.1 范例功能演示	353
15.3.2 开发思路指引	353
15.3.3 专家难点解析	354
15.3.4 设计过程详解	354
15.3.5 范例开发手记	356
15.3.6 进阶与提高	357
15.4 智能验证会员注册信息	357
15.4.1 范例功能演示	357
15.4.2 开发思路指引	358
15.4.3 专家难点解析	358
15.4.4 设计过程详解	361
15.4.5 范例开发手记	364
15.4.6 进阶与提高	365
15.5 利用 Word 打印商品销售报表	366
15.5.1 范例功能演示	366
15.5.2 开发思路指引	366
15.5.3 专家难点解析	366
15.5.4 设计过程详解	367
15.5.5 范例开发手记	368
15.5.6 进阶与提高	368

第 16 章 打造多彩世界 —— 图形 图像与多媒体 >>>>

➤ 15 个编程技术要点	
➤ 12 个编程技巧说明	
➤ 20 个编程注意事项	
➤ 5 个实例应用详解	
16.1 带进度条上传图片	370
16.1.1 范例功能演示	370
16.1.2 开发思路指引	370

16.1.3	专家难点解析	372
16.1.4	设计过程详解	374
16.1.5	范例开发手记	380
16.1.6	进阶与提高	380
16.2	在线图像无损压缩	381
16.2.1	范例功能演示	381
16.2.2	开发思路指引	381
16.2.3	专家难点解析	381
16.2.4	设计过程详解	383
16.2.5	范例开发手记	386
16.2.6	进阶与提高	387
16.3	在线收音机	387
16.3.1	范例功能演示	387
16.3.2	开发思路指引	388
16.3.3	专家难点解析	388
16.3.4	设计过程详解	389
16.3.5	范例开发手记	392
16.3.6	进阶与提高	392
16.4	图片在线裁剪	393
16.4.1	范例功能演示	393
16.4.2	开发思路指引	394
16.4.3	专家难点解析	394
16.4.4	设计过程详解	395
16.4.5	范例开发手记	397
16.4.6	进阶与提高	397
16.5	循环播放广告图片	398
16.5.1	范例功能演示	398
16.5.2	开发思路指引	398
16.5.3	专家难点解析	398
16.5.4	设计过程详解	399
16.5.5	范例开发手记	401
16.5.6	进阶与提高	401

第 17 章 筑起安全防火墙——网站策略与安全 >>>>

- > 21 个编程技术要点
- > 14 个编程技巧说明
- > 4 个编程注意事项
- > 5 个实例应用详解

17.1	精忠报国——加密与解密 Web.Config	404
17.1.1	范例功能演示	404
17.1.2	开发思路指引	404

17.1.3	专家难点解析	404
17.1.4	设计过程详解	405
17.1.5	范例开发手记	406
17.1.6	进阶与提高	406
17.2	幻影迷踪——加密与解密数据库中数据	407
17.2.1	范例功能演示	407
17.2.2	开发思路指引	407
17.2.3	专家难点解析	407
17.2.4	设计过程详解	408
17.2.5	范例开发手记	411
17.2.6	进阶与提高	411
17.3	一山不容二虎——用户单点登录	412
17.3.1	范例功能演示	412
17.3.2	开发思路指引	412
17.3.3	专家难点解析	413
17.3.4	设计过程详解	414
17.3.5	范例开发手记	415
17.3.6	进阶与提高	415
17.4	忠肝义胆——使用 U 口加密锁进行身份验证	416
17.4.1	范例功能演示	416
17.4.2	开发思路指引	416
17.4.3	专家难点解析	417
17.4.4	设计过程详解	417
17.4.5	范例开发手记	419
17.4.6	进阶与提高	419
17.5	三顾茅庐——会员密码三次找回功能	420
17.5.1	范例功能演示	420
17.5.2	开发思路指引	420
17.5.3	专家难点解析	421
17.5.4	设计过程详解	421
17.5.5	范例开发手记	424
17.5.6	进阶与提高	424

第 18 章 高级应用开发——网站开发架构设计 >>>>

- > 25 个编程技术要点
- > 15 个编程技巧说明
- > 19 个编程注意事项
- > 4 个实例应用详解

18.1	两层架构在创建个人店铺中的应用	426
18.1.1	范例功能演示	426

18.1.2	开发思路指引	427
18.1.3	专家难点解析	428
18.1.4	设计过程详解	431
18.1.5	范例开发手记	433
18.1.6	进阶与提高	433
18.2	三层架构在基于 XML 技术留言本中的应用	434
18.2.1	范例功能演示	434
18.2.2	开发思路指引	434
18.2.3	专家难点解析	436
18.2.4	设计过程详解	437
18.2.5	范例开发手记	442
18.2.6	进阶与提高	443
18.3	多层架构在新闻发布系统中的应用	443
18.3.1	范例功能演示	443
18.3.2	开发思路指引	444
18.3.3	专家难点解析	445
18.3.4	设计过程详解	446
18.3.5	范例开发手记	449
18.3.6	进阶与提高	450
18.4	MVC 框架在联系人管理网站中的应用	450
18.4.1	范例功能演示	451
18.4.2	开发思路指引	452
18.4.3	专家难点解析	453
18.4.4	设计过程详解	454
18.4.5	范例开发手记	459
18.4.6	进阶与提高	459

第 3 篇 模块开发篇

第 19 章 龙行天下搜索引擎 —— 畅游神秘网络 >>>>

- > 8 个编程技术要点
- > 30 个编程技巧说明
- > 20 个编程注意事项
- > 1 个实例应用详解

19.1	搜索引擎概述	464
19.1.1	开发背景	464
19.1.2	需求分析	464
19.1.3	系统目标	464
19.1.4	系统功能结构图	464

19.1.5	文件夹组织结构	465
19.1.6	系统预览	465
19.2	数据库设计	466
19.2.1	数据表概要说明	466
19.2.2	数据表的结构	466
19.3	关键技术详解	467
19.3.1	什么是 Lucene.NET	467
19.3.2	Lucene.NET 基本语法	467
19.3.3	Lucene.NET 技术多字段搜索	470
19.3.4	关键字分词技术	470
19.3.5	高亮显示查询关键字	471
19.4	搜索引擎主页设计	472
19.4.1	模块功能展示	472
19.4.2	模块设计思路	472
19.4.3	模块功能实现	473
19.5	搜索引擎结果页设计	473
19.5.1	模块功能展示	473
19.5.2	模块设计思路	474
19.5.3	模块功能实现	474
19.6	程序调试与错误处理	480

第 20 章 明日知道 —— 程序员的 十万个问什么 >>>>

- > 9 个编程技术要点
- > 2 个编程技巧说明
- > 3 个编程注意事项
- > 1 个实例应用详解

20.1	明日知道网站概述	482
20.1.1	开发背景	482
20.1.2	需求分析	482
20.1.3	系统目标	482
20.1.4	系统功能结构图	482
20.1.5	文件夹组织结构	483
20.1.6	系统预览	483
20.2	数据库设计	485
20.2.1	数据表概要说明	485
20.2.2	数据模型图	486
20.2.3	主要数据表的结构	486
20.3	关键技术详解	488
20.3.1	LINQ 技术简介	488
20.3.2	LINQ to Object 技术应用	488