

智商总动员
ZHISHANG
Zongdongyuan



怪案侦探社



延边大学出版社



智商总动员

怪案侦探社

阿 仔 / 主编



延边大学出版社

责任编辑：金永彪

策 划：小 雨

智商总动员 怪案侦探社

延边大学出版社出版发行
(吉林省延吉市公园路 105 号)
河北省永清县印刷厂印刷

开本：850×1168 毫米 1/64 印张：37.5 字数：800 千字
2002 年 1 月第 2 版 2002 年 1 月第 1 次印刷

ISBN 7 - 5634 - 1413 - 4/G · 256

定价：55.00 元(全套十册)



出版说明

为了给广大少年朋友一套真正有味的智力套餐，我们编辑了这一套“智商总动员”。

本套丛书的主要目的便是启发大家的思考力和创造力。本书中的题目具有知识性、趣味性、判断性和创造性，不光是考验你的知识，还需要你运用所学知识加以思考才能解决问题。

本套丛书共十本，即《头脑游戏竞赛》、《智力大挑战》、《数学游戏闯关》、《益智游戏高手》、《IQ 思考图》、《智慧大比拼》、《趣味问与答》、《怪案侦探社》、《脑筋急诊室》、《猜谜大本营》。

相信你读完这套智力游戏图书后，一定会学到不少新知识，同时，你的智商也一定会得到迅速的提高。

目 录

案件 1	幽灵杀手	(001)
案件 2	追捕逃狱犯	(004)
案件 3	砂丘杀人	(007)
案件 4	毒蘑菇杀人事件	(013)
案件 5	名侦探，宫本武藏	(016)
案件 6	看不见的证据	(021)
案件 7	真假夫妻	(026)
案件 8	秘密接头	(028)
案件 9	夕阳告拆我	(030)
案件 10	名画失踪案	(032)
案件 11	谜样的绑票犯	(034)
案件 12	一对经济合伙人	(037)

案件 13	她不是吸血鬼.....	(040)
案件 14	大脚男人	(042)
案件 15	喝苦药的考验	(044)
案件 16	绳子是帮凶	(047)
案件 17	不可思议的宴会	(049)
案件 18	一场不在现场的戏	(051)
案件 19	遗产安然无恙	(054)
案件 20	火柴棍之谜	(057)
案件 21	满船财宝	(060)
案件 22	密室里的猴子	(067)
案件 23	幽灵人.....	(070)
案件 24	夏夜的怪盗	(073)
案件 25	消失的指纹	(076)
案件 26	吃过柿子的男子	(080)
案件 27	踏雪无痕	(084)
案件 28	同饮一杯酒	(086)
案件 29	与小偷斗智	(088)

案件 30	破绽何在	(090)
案件 31	名画被盗	(092)
案件 32	凶手是如何作案的	(094)
案件 33	是牛还是马?	(097)
案件 34	贩毒的僧侣	(099)
案件 35	哪一个理发师手艺高?	(101)
案件 36	刀上的青斑	(103)
案件 37	鞋子与色盲	(105)
案件 38	凶器在哪里	(107)
案件 39	恶魔滑稽师的窃术	(109)
案件 40	露了马脚	(115)
案件 41	领带是凶器	(120)
案件 42	秋田犬的足迹	(131)
案件 43	如何通过守卫关卡	(133)
案件 44	狗的告发	(136)
案件 45	贼喊捉贼的证据	(142)
案件 46	破金库的天才	(144)

案件 47	夜行列车上的怪盗	(152)
案件 48	蚂蚁喜欢甜味	(154)
案件 49	钥匙藏在哪儿	(157)
案件 50	雪已经融化	(159)
案件 51	证据何在	(162)
案件 52	运钞车失窃案	(164)
案件 53	越狱的囚犯	(167)
案件 54	郁金香的秘密	(170)
案件 55	智慧犯罪不留足迹	(173)
案件 56	自吹自擂的垂钓者	(177)
案件 57	审黄狗.....	(179)
案件 58	爱鸟家之死	(182)
案件 59	名探法布尔	(184)
案件 60	谁是告密者	(192)
案件 61	食兔中毒案	(194)
案件 62	项链失窃案	(197)
案件 63	暴露的罪行	(202)

案件 64	意外的指纹·····(206)
案件 65	10 分钟移动方法 ·····(208)
案件 66	为什么被毒蜂蛰死? ·····(214)
案件 67	大蜘蛛网·····(216)
案件 68	逃离危机·····(220)
案件 69	金块在哪里? ·····(223)
案件 70	悲惨的高利贷主·····(227)
案件 71	雪夜作证·····(229)

案件 1

幽灵杀手

被害者的胸部和腹部被刺身亡，死亡时间大约是4个小时前。

奇怪的是，在这个宽阔的海滨沙滩上，没



有任何凶手的足迹，也没有用工具消除足迹或踏着被害者脚印走过的痕迹，更没有使用直升机或飞行工具的迹象。再加上没有任何目击证人，而凶手却是在最短的距离内行凶的。

难道这个凶手真是不会留下脚印的幽灵吗？

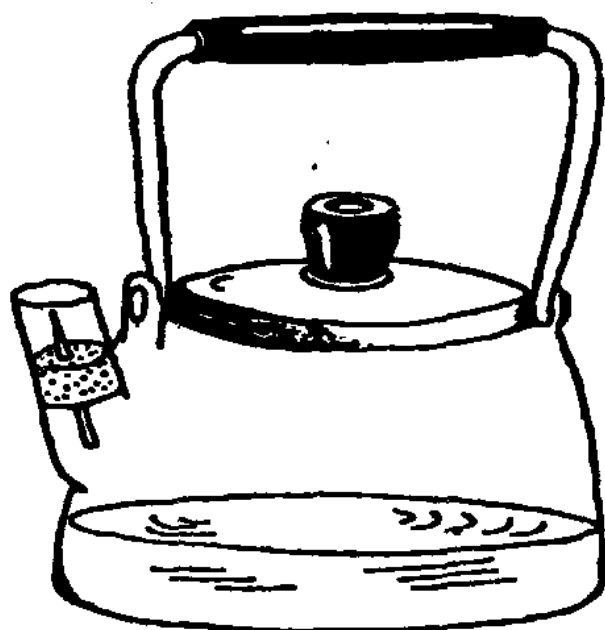
请你想想，凶手是如何不着痕迹行凶的？

(本案答案在 006 页)

案件 71 答案：

刑警看到洗澡间的烟筒上面还有积雪，便识破了那家伙的谎言。

昨晚，雪是8点钟停的。如果真是在那以后烧热水洗澡，烟筒会发热，上面的积雪会溶化的。



案件 2

追捕逃狱犯

提到北海道的网走监狱，以前是专门收容重刑罪犯的牢监。此处会令人联想到它的尽头就是地狱。但它那红砖造的围墙与坚固的正门，今天却已成了观光胜地。不少观光客来到此地，都会在门前拍照留念。

某个初秋夜晚，网走监狱中有位囚犯脱逃了。他以工作场中的木棒当高跷，跨越过高耸的围墙逃狱。

接着，穿越围墙外的空地，逃进杂树林山丘。

被雨打湿的地面上留下清楚的脚印。

于是，警察带来优秀的警犬，追踪逃犯的路线。警犬仔细嗅过空地上囚犯的足迹之后，



一直循此足迹前进，进入杂树林。但追到途中，不知为什么突然停止，左顾右盼，一步也不前进了。

逃狱犯并没有换穿别的鞋子继续逃亡，他的脚上始终是同一双鞋。那么，他如何能骗过警犬的追踪呢？

(本案答案在 012 页)

案件 1 答案：

凶手 4 小时前作案的时候，正值涨潮。潮水升到了杀人现场的汀线(海岸被海水侵蚀而形成的线状痕迹)，凶手在汀线上，把被害者叫过来杀死，行凶后，凶手再沿着汀线离开了现场，足迹才能因此被冲刷掉。

案件 3

砂丘杀人

山田警官好不容易有个休假日，特地走了一趟鸟取的砂丘。他很久以前就一直很想来看看。

这是面临日本海，东西十六公里、南北两公里的宽广砂丘。

从砂丘展望台上眺望，所见之处，尽是绵延起伏不断的砂地。

海风吹来，在砂土上卷起波浪般美丽的花纹。

山田警官驾车至砂丘中央，下车脱鞋，赤脚走在砂上。如果穿着鞋，砂子进入的话，就不好走了。

伫立于砂丘顶上，远眺日本海，看见右手斜面上来了一位赤脚男子。那男子身后五十公尺左右，倒着一位穿红衣的女子。

警官心想，一定是那女的突然昏倒，男子前来求救。

他立刻跑向前，准备帮忙。

不，那男子一看见警官，急忙往反方向逃逸。

这种奇怪的动作触动了警官的第六感。

警官大声叫唤。那男子越跑越快。

但从砂丘的斜面滑下的警官，速度还是快了一些，不一会儿便追上男子。

“你为什么要逃？”

“不是，我，不是我杀死她的。”

男子颤抖地说道。

“什么？杀死……？这么说来，那位女子死了？你和我一起来！”

警官出示证件，领着男子到那女子身旁。

女子好像被棍棒般的硬物用力敲中头部。