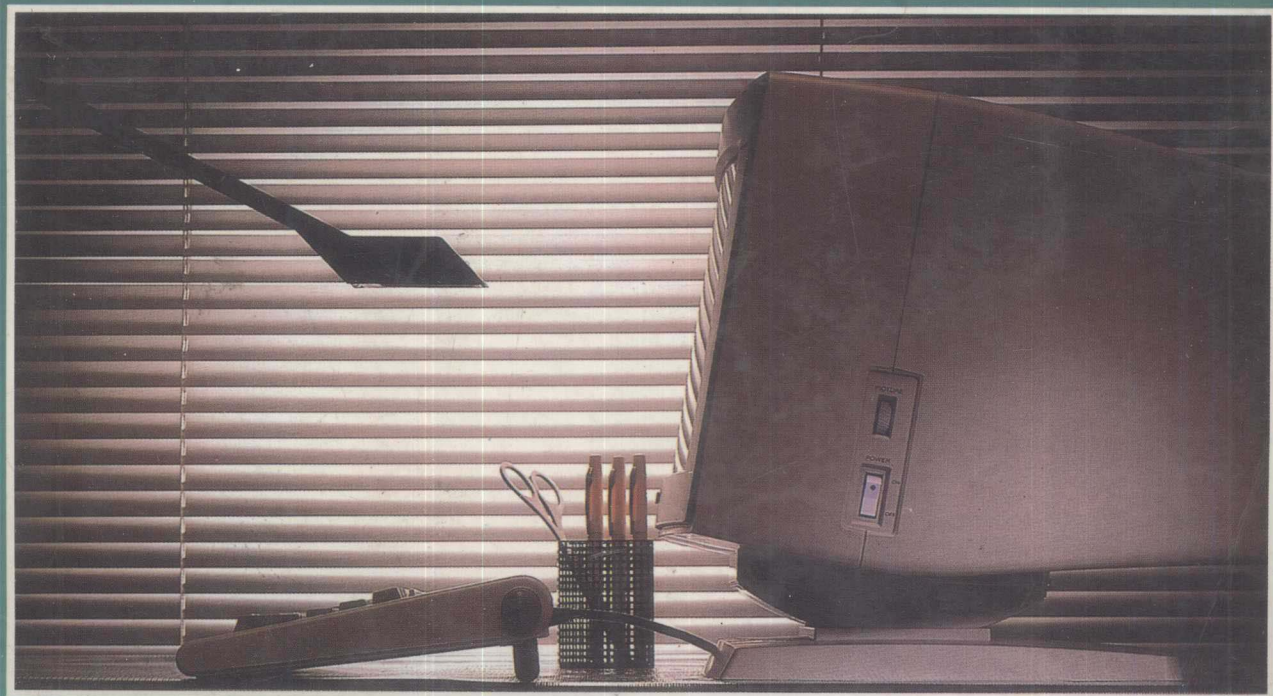


微机操作系统丛书

Windows NT教程

胡越明 主编



学苑出版社

微机操作系统系列丛书

Windows NT 教程

胡越明 编著
闫玉铭 审校

学苑出版社

1993

(京)新登字 151 号

内容提要

本书对 Windows 系统和网络软件 LanManager 的构成原理和操作方法作了较全面的介绍。按照由浅入深,循序渐进的方式,分别对 Windows 3.1、Windows NT 和 Lan Manager 进行介绍。

本书第一章介绍 Windows 3.1 软件的特征的操作方法,这些都是掌握 Windows NT 的基础。第二章介绍 Windows NT 和 Lan Manager 中的一些基本特点和概念。在第三章和第四章中则分别介绍 Windows NT 和 Lan Manager 的基本操作方法和高级操作方法。

欲要本书的用户请与北京 8721 信箱联系,邮码 100080,电话 2562329

微机操作系统系列丛书

Windows NT 教程

主 编:胡越明

主 校:白英彩

责任编辑:徐建军

出版发行:学苑出版社 邮政编码:100032

社 址:北京市西城区成方街 33 号

印 刷:常熟教育印刷厂

开 本:787×1092 1/16

印 张:19.75 字数:427 千字

印 数:1—10000 册

版 次:1993 年 11 月北京第 1 版第 1 次

ISBN7-5077-0804-7/TP·15

本册定价:21.00 元

学苑版图书印、装错误可随时退换

序 言

自从 1981 年 IBM PC 机诞生以来,DOS 操作系统一直是 PC 机的主要操作系统。在整个八十年代,PC 机的操作系统一直是一个单用户的、命令行操作方式的系统。用户以键盘输入命令行这一主要方式操作 PC 机,必须记忆大量操作命令的格式,并且不能同时使用多个应用软件。

1990 年,美国微软公司推出了 Windows 3.0,使图形窗口首次在 PC 机上实现。Windows 3.0 为用户提供了一种简便的操作环境,使用户能够同时运行多个应用软件,提高了工作效率,并且提供了在应用程序之间传送数据的手段。1992 年和 1993 年,微软公司分别推出了 Windows 3.1 版本和 NT 版本,使得这一图形操作系统更加完善,特别是 Windows NT,它已成为一个完整的操作系统并且采用了许多最新的操作系统设计技术。现在,Windows 系统已成为 PC 机乃至工作站上的一个新的软件平台,成为新型软件的运行基础。因此,掌握 Windows 的操作方法已成为使用 PC 机和工作站的基础。

本书对 Windows 系统和网络软件 LanManager 的构成原理和操作方法作了较全面的介绍。按照由浅入深,循序渐进的方式,分别对 Windows 3.1、Windows NT 和 Lan Manager 进行介绍。

本书是编者从事 PC 实用软件和 Windows 操作系统的几年教学基础上并参考了有关上述内容各种版本的参考书编写而成的,在编辑过程中始终得到闫玉名教授指导和热情支持并对手稿给予悉心审阅,在此谨表谢意。

希望编辑部

93.11.10

目 录

第一章 Windows 及其基本操作	(1)
第一节 Windows 操作基础	(1)
一、Windows 的启动	(1)
二、窗口操作	(4)
三、菜单操作	(7)
四、对话框操作	(8)
五、帮助信息的使用	(10)
第二节 Windows 的主要应用程序窗口	(16)
一、程序管理窗口	(16)
二、文件管理窗口	(20)
三、裁剪板窗口	(38)
四、打印管理窗口	(39)
五、任务表	(41)
六、程序信息文件编辑窗口	(42)
第三节 窗口系统的设置	(48)
一、改变屏幕颜色	(49)
二、字体设置	(53)
三、串行口设置	(56)
四、鼠标器设置	(57)
五、桌面设置	(58)
六、键盘设置	(62)
七、打印机设置	(63)
八、国际参数设置	(66)
九、日期和时间设置	(67)
十、音响设备设置和事件声响设置	(68)
十一、386 增强模式设置	(70)
十二、设备驱动器设置	(72)
第四节 桌面应用系统操作	(74)
一、计算器	(74)
二、日历	(78)
三、卡片文件	(80)
四、时钟	(83)
五、记事本	(84)
六、画板	(86)

七、宏记录	(91)
八、终端	(93)
九、文件编辑	(95)
十、字符表	(101)
十一、对象打包程序	(102)
十二、媒体播放	(104)
十三、声音记录程序	(105)
第二章 Windows NT 的概念和构成	(108)
第一节 Windows NT 简介	(109)
一、系统的启动	(111)
二、程序管理	(113)
三、文件和磁盘的管理	(114)
四、安全性	(115)
五、网络	(117)
六、系统设置	(117)
第二节 LAN Manager 简介	(119)
一、领域和信任的关系	(119)
二、登录行为的鉴别	(121)
三、用户和用户组	(122)
第三节 系统的安全保障	(126)
一、用户访问许可的控制	(126)
二、病毒的预防	(128)
三、安全性管理和出错处理	(129)
第四节 用户环境的管理	(130)
一、用户轮廓文件的工作方式	(130)
二、登录手稿文件的工作方式	(134)
三、登录目录的用途	(135)
四、环境变量的设置	(135)
第五节 Windows NT 的结构	(136)
一、对象和对象管理	(136)
二、进程和线程	(138)
三、保护子系统	(140)
四、虚拟存储器管理	(143)
五、核心模块	(146)
六、输入输出系统	(148)
七、网络	(150)
第三章 Windows NT 系统基础	(152)
第一节 程序管理系统	(152)
一、程序的分组和管理	(152)

二、应用程序的启动	(155)
第二节 文件管理系统	(156)
一、目录窗口	(157)
二、驱动器和目录	(157)
三、目录信息显示	(159)
四、文件和目录操作	(159)
五、共享文件管理	(161)
六、目录和文件的共享	(163)
七、目录和文件的安全性操作	(166)
第三节 控制面板	(177)
一、操作系统的设置	(179)
二、不间断电源的设置	(182)
三、网络的设置	(183)
第四节 打印管理系统	(189)
一、打印机的工作方式	(189)
二、打印机的安装和设置	(194)
三、打印操作控制	(199)
第五节 命令输入窗口	(202)
一、命令输入窗口	(202)
二、命令表	(203)
三、命令的元素	(207)
四、命令输入窗口显示的设置	(208)
五、命令输入窗口帮助信息的使用	(211)
六、与 MS-DOS 5.0 的比较	(211)
第六节 目标链接和嵌入	(212)
一、对象链接和嵌入的概念	(213)
二、链接和嵌入对象的方法	(215)
三、嵌入对象包的方法	(217)
第七节 其他应用环境	(218)
一、Windows NT 应用程序环境	(218)
二、安装应用程序	(220)
三、应用程序的启动	(221)
四、创建程序信息文件	(222)
五、程序信息文件参数的设置	(222)
第四章 Windows NT 系统管理	(226)
第一节 系统安装和维护	(226)
一、系统的安装	(226)
二、在 Windows NT 安装程序中进行系统维护	(228)
三、改变系统配置的设置	(229)

四、安装新设备驱动程序	(229)
五、增加和移去 Windows NT 成分	(230)
六、用修复磁盘恢复系统	(231)
第二节 用户管理系统	(232)
一、领域用户管理系统的启动和设置	(232)
二、用户帐户管理	(233)
三、分组的管理	(244)
四、用户安全性策略管理	(248)
第三节 用户轮廓文件编辑窗口	(253)
一、用户轮廓文件的功能	(254)
二、用户轮廓文件的类型	(255)
三、用户轮廓文件的建立	(255)
四、用户轮廓文件的编辑	(256)
五、用户轮廓文件的删除	(258)
第四节 服务器管理系统	(258)
一、服务器管理系统的启动和设置	(259)
二、计算机管理	(259)
三、服务程序管理	(263)
四、共享目录管理	(265)
五、消息的发送	(266)
六、服务器的提升	(266)
七、计算机和领域控制器的同步	(267)
八、计算机的增加和移去	(267)
第五节 备份窗口	(268)
一、备份方法	(269)
二、磁盘文件到磁带的备份	(272)
三、磁盘备份数据的恢复	(275)
四、磁带的维护	(277)
第六节 事件观察窗口	(278)
一、事件日志的观察	(278)
二、日志事件选择项的设置	(279)
三、指定日志事件的观察	(281)
四、档案日志文件的使用	(283)
第七节 磁盘管理窗口	(285)
一、磁盘管理系统的启动和设置	(286)
二、磁盘的管理	(287)
三、数据的保护	(292)
第八节 性能监控窗口	(295)
一、概述	(295)

二、性能的监控操作	(297)
三、实时图表的处理	(297)
四、实时日志的处理	(299)
五、实时警告的处理	(301)
六、实时报告的处理	(303)
七、现有日志文件的处理	(304)

第一章 Windows 及其基本操作

本章介绍 Windows 3.1 版的特点和操作方法。在 Windows 软件中,各种操作方法都是一致的,Windows 3.1 的操作是 Windows NT 操作的基础。

第一节 Windows 操作基础

本节介绍 Windows 的基本操作方法,作为 Windows 的入门知识。具有操作经验的读者可跳过本节的内容,在这里假设读者已经掌握 DOS 操作系统,对操作系统已经有一个初步的认识。

一、Windows 的启动和操作基础

启动 Windows 3.1 系统需要首先启动 DOS 操作系统,然后在 DOS 的提示符下输入命令:

WIN<回车>

系统启动后,屏幕上出现一个窗口,这是 Windows 的程序管理窗口,窗口的顶部标题是 Program Manager,它是管理 Windows 中所有其他软件的窗口。对这个窗口的具体操作方法将在第二节中介绍。在 Windows 3.1 的程序管理窗口中,有一个示教程序(Tutorial)。初学的用户可以按照示教程序提示的操作步骤学习系统的基本操作。启动示教程序的方法是选择程序管理窗口中 Help 菜单中的 Windows Tutorial 命令。在示教程序中显示一系列的窗口和容易理解的操作指示。用户可以根据操作指示完成学习过程,也可以用 Esc 键中途退出,但有时必须按指示完成一个操作后才能退出。

对于 Windows NT,由于它是一个完整的操作系统。因此启动时不需要先启动 DOS 操作系统或其他操作系统。装有 Windows NT 的计算机在开机后能够自动启动 Windows NT 操作系统。

一个窗口就是屏幕上由方框围成的区域。在 Windows 中,窗口一般由以下几部分组成:

- (1) 窗口边界,这是围成窗口的四条边界线。包括外边框和外边角,是双线的窗口边线,可用其改变窗口尺寸。
- (2) 标题条,这是窗口中紧靠上边界的区域。标题条中显示窗口的名称以及活动状态。如在上述程序管理窗口的标题条中显示的是 Program Manager。
- (3) 控制菜单,这是位于窗口左上角的方块区域,其中还包含一个小方块。控制菜单框也叫系统菜单,用于对窗口本身进行操作,如改变窗口的大小,移动和关闭窗口等。
- (4) 鼠标指针,这是显示鼠标器在屏幕上位置的一个指针图形。鼠标器是一个定位设备,它将移动信息传送给计算机,当鼠标器移动时,鼠标指针作相应的移动。

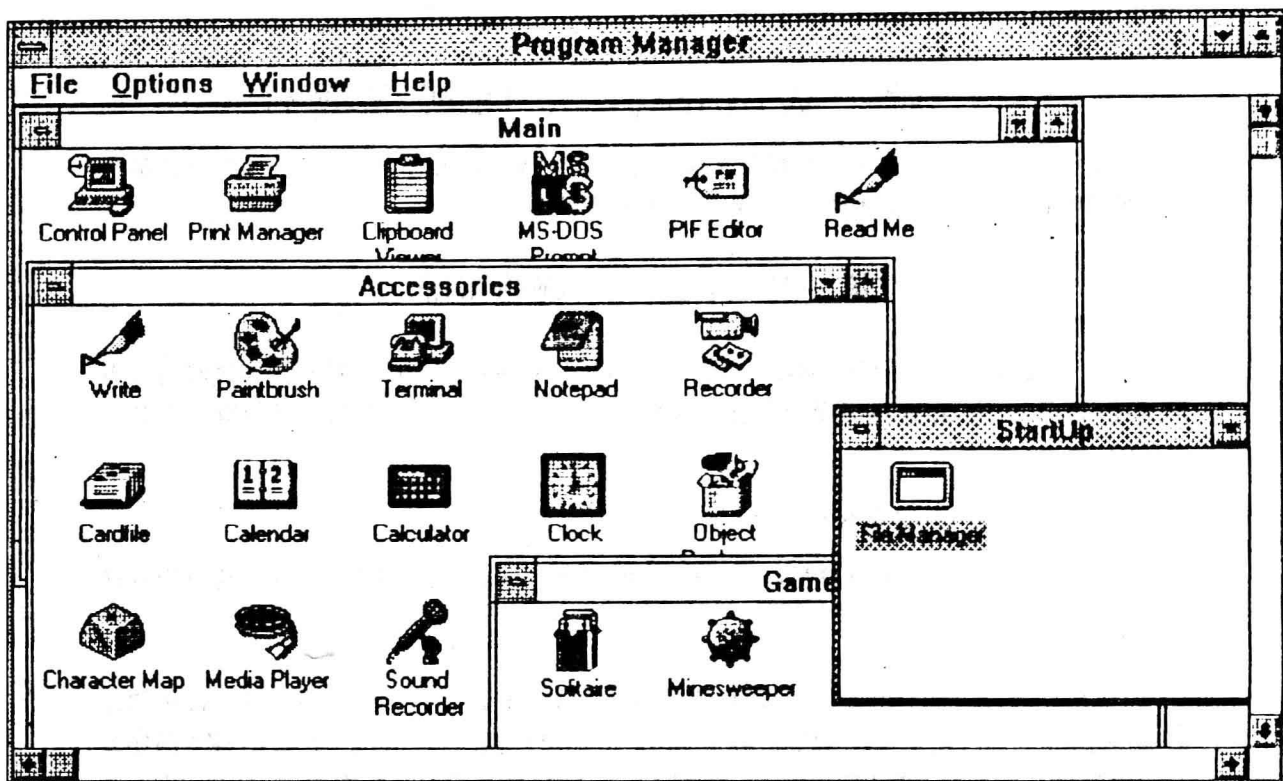


图 1-1-1 程序管理窗口

- (5) 尺寸按钮,这是位于窗口右上角的两个方块,分别含有向上和向下的三角,用于放大和缩小窗口,因此也分别称放大框和缩小框。
- (6) 菜单条,位于标题条的下面,其中包含窗口操作的各菜单名称。菜单是一个操作命令的表格,用户选择其中的命令就使计算机进行相应的操作。
- (7) 工作区,这是窗口中的中间大部分区域,用于显示工作信息。
- (8) 工具条,显示常用命令的按钮,使用户的操作更加方便。有些窗口中没有工具条。
- (9) 滚动条,用于移动窗口显示区域,必要时出现在窗口的右边或下边。

Windows 的窗口分两类:应用程序窗口(Application Window)和文档窗口(Document Window)。应用程序窗口包含的是正在运行的程序或应用程序,窗口上出现应用程序的菜单选择条。文档窗口是应用程序窗口打开的信息窗口,在一个应用程序窗口中可包含多个文档窗口,文档窗口中一般不包含菜单条。

在 Windows 的程序管理窗口中有若干个称为组窗口的子窗口。组窗口中包括启动应用程序的图标,它只能在程序管理窗口的内部移动。组窗口有控制菜单,没有菜单条,是一种文档窗口。

安装后的 Windows 在第一次启动后,程序管理窗口出现在桌面即屏幕上,显示一个主程序组窗口,还显示出装入系统的其他组程序的图标。用户可以在桌面上移动窗口和图标。

一个窗口可以缩小成一个图标(icon)。图标是一个小的图形符号,是窗口的一个肖像,

表示窗口或其他系统资源的存在。因此,图标是系统资源的符号表示。窗口图标是窗口的缩小表示,它分为应用程序图标(Application icon),文档图标(Document icon)和程序项图标(Program icon)。应用程序图标是一个正在运行的应用程序窗口的缩小表示,它始终出现在屏幕的底部。文件图标是文档窗口的缩小形式,出现在应用程序窗口之内。程序项图标表示一个可启动的程序文件,它包含在组窗口中。在程序管理窗口中的组窗口的符号形式称为组图标,它是一种文档图标,出现在程序管理窗口的底部。每个图标的下面都有一个标志字符串,内容和窗口的题标一样。

除了上述窗口图标外,Windows 中还有一些其他种类的图标,如磁盘图标、磁盘文件图标等,它们表示其他系统资源。

操作 Windows 一般采用鼠标器作为定位输入设备,作为一种简易的交互式操作设备,它将移位信息传送给计算机,鼠标的移动使屏幕上的鼠标光标作相应的移动。目前有机械式的和光电式的等类型,鼠标器上按键的含义由软件定义。鼠标在屏幕上的移动、按键动作的捕捉以及按键中断处理都由鼠标驱动程序完成。鼠标驱动程序是一种驻留内存的程序,它提供了其他软件与鼠标的标准接口。软件通过驱动程序设置和获得鼠标器的信息。

在 Windows 中鼠标器的基本操作术语及其解释如下表所示:

术语	含 义
定位	移动鼠标器,直到鼠标指针的针尖处在所需选择的位置
单击	按下并释放鼠标按键而不移动鼠标 在许多情况下,可以按住 Shift 键并在多处单击以选择多个项目
双击	快速连续单击鼠键两次
拖动	按住鼠键并移动鼠标器 有时还有按住 Shift 键或 Ctrl 键并拖动的操作

近年又出现了一种轨迹球(Track ball)的定位输入设备。它可看作是一个倒放的鼠标器,用户直接用手转动球,球的转动被转换成位移量输入计算机。利用鼠标器可使操作更加方便,Windows 也允许用键盘操作代替鼠标器,在本章的操作方法介绍中,将分别介绍鼠标器操作方法和键盘的操作方法。

在 Windows 中使用鼠标器操作有以下特点:

(1)、在选择一个图标、一个对话框选择项等后,被选择项加亮显示,即用相反的颜色显示。

(2)、要取消已有的选择,只需选择另一项。

(3)、双击通常等效于选择一个项目并执行一个命令。例如,在程序管理窗口中双击一个程序图标将等效于选择该图标并启动该程序。

(4)、移动鼠标时,鼠标指针的形状根据其在屏幕上的位置而定,经常会不断改变。

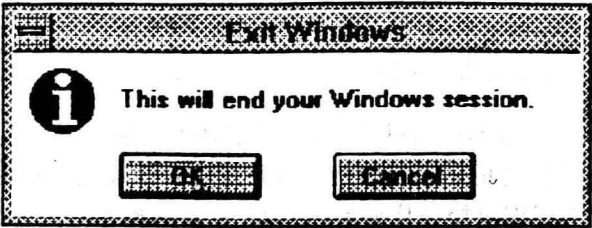
Microsoft Windows NT 和其他 Windows 应用程序都提供一套共同的键盘快捷键。熟练的用户可以使用这些快捷键以避免打开菜单。

在以下的描述中用“+”号表示键的组合使用,即“+”号连接的两个键必须同时按下。用逗号隔开的键名表示按键的顺序,即逗号连接的键必须依次按下以完成一个操作。许多快捷键都可和 SHIFT 键、CTRL 键和 ALT 键组合以产生不同的操作。以下一些组合键的通常用途:

按 键	用 途
ENTER	肯定一个回答或启动一个操作
ESC	取消一个操作
F1,F2,F3,...	命令的快捷键
INS,DEL,BACKSPACE	编辑操作——插入、删除或清除
TAB, 箭头键	移动光标, 选择项目或滚动
ALT+键	选择命令或对话框选择项 或执行与应用程序有关的操作
SHIFT+键	扩展选择
CTRL+键	选择一个命令,在对话框中进行某种操作 或对选择的项目进行另一种操作

退出 Windows 的步骤是:

- a. 关闭除程序管理窗口以外的打开的应用程序窗口,必要时先进行存盘操作。
- b. 选择程序管理窗口中 File 菜单中的 Exit 命令,系统出现一个退出对话框,要求用户确认退出操作(图 1-1-2)。
- c. 在对话框中选择 OK 命令按钮



· 图 1-1-2 Windows 退出对话框

二、窗口操作

窗口的操作有以下几种:

1. 窗口的选择

如果在屏幕上有许多窗口,用户只能对其中的一个窗口进行操作,这个窗口就是活动窗口。窗口的选择是在屏幕上多个窗口中选择一个窗口进行工作。被选择窗口成为活动窗口而翻到最前面。

选择窗口的方法有:

- A. 单击要选择窗口中的任意部位;

B. 按 Ctrl+Tab 组合键或 Ctrl+F6 组合键依次将各窗口翻到前面,直到所需的窗口被选中;

C. 按 Alt+Esc 键翻动应用程序窗口及其图标,直到所需的窗口被选中;

2. 窗口的移动

用户可以任意移动窗口在屏幕上的位置,方法是:

A. 鼠标器方法:将鼠标定位在标题条上并拖动。

B. 键盘方法:在控制菜单中选择 Move 命令,再用箭头键移动后到所需的位置后按回车键。

3. 改变窗口的大小

Windows 系统提供了几种改变窗口大小的方法:

(1) 使窗口缩小为图标

A. 单击最小框,最小框是窗口右上角带有向下三角的按钮框。

B. 对于应用程序窗口,按 Alt+Space 键和 n 键;对于文档窗口或组窗口,按 Alt+减号和 n 键。

(2) 恢复图标为窗口,在窗口缩小为一个图标时,可用以下方法将其恢复为窗口:

A. 双击图标。

B. 对于在屏幕背景上的图标,按 Alt+Space 键和 r 键;对于在文档窗口或组窗口中的图标,按 Alt+减号和 r 键。

(3) 使窗口缩大到全屏幕

A. 单击最大框,最大框是窗口右上角带有向上三角的按钮框。

B. 对于应用程序窗口,按 Alt+Space 键和 x 键;对于文档窗口或组窗口,按 Alt+减号和 x 键。

(4) 恢复窗口的大小,在窗口放大到全屏幕时,可用以下方法将其恢复为原大小的窗口:

A. 双击恢复框。在窗口放到最大时,窗口的右上角显示一个恢复框,其中有两个三角,用于使窗口恢复原样。

B. 对于在屏幕背景上的图标,按 Alt+Space 键和 r 键;对于在文档窗口或组窗口中的图符,按 Alt+减号和 r 键。

(5) 任意修改窗口的大小,Windows 的窗口可任意改变其大小,方法是:

鼠标器方法:用鼠标器改变窗口的大小的方法是拖动窗口的边框。将鼠标指针移动到窗口的边框上时,它变成了一个双向的指针,这时就可进行窗口边框的拖动操作。

要改变窗口的高度,可以拖动窗口的上边框或下边框。

要改变窗口的宽度,可以拖动窗口的左边框或右边框。

要同时改变窗口的高度和宽度,可以拖动窗口的边角。

键盘方法:a. 对于应用程序窗口,按 Alt+Space 键和 s 键;

对于文档窗口或组窗口,按 Alt+减号和 s 键。

b. 单击一个箭头键以选择要移动的变框,向上的箭头键对应于上边框,向下的箭头键对应于下边框,向左的箭头键对应于左边

框,向右的箭头键对应于右边框,如果要选择边角,可同时按下两个箭头键。

c. 用箭头键移动变框或变角到所需的位置。然后回车。

4. 窗口信息的滚动

如果窗口中可显示的信息比要显示的信息少,窗口的右边和下边将出现垂直滚动条和水平滚动条。分别用于水平方向和垂直方向移动显示信息。滚动条是使用鼠标器实现滚动的一种方法,滚动条的两端是滚动指针,中间有一个可移动的滚动方框。鼠标器在垂直滚动条上的操作法有:

A. 滚动指针滚动。单击滚动箭头可使光标移动一行,单击滚动箭头可使光标连续移动。

B. 滚动条滚动。单击滚动条上可移动滚动方框并滚动窗口显示内容。

C. 滚动方框拖动。将滚动方框拖动到某个位置可显示相应位置的信息。用户还可以用键盘滚动窗口信息,键盘滚动方法见下表:

操 作	按 键
向上滚动窗口	PgUp
向下滚动窗口	PgDn
向左滚动窗口	Ctrl+PgUp
向右滚动窗口	Ctrl+PgDn
滚动到一行开头	Home
滚动到一行结尾	End
滚动到文件开头	Ctrl+Home
滚动到文件结尾	Ctrl+End

5. 关闭窗口

窗口被关闭后,相应的应用程序就被终止。关闭窗口是退出程序的方法。具体方法是:

A. 双击控制菜单框。控制框是窗口左上角的按钮框。

B. 对于应用程序窗口,按 Alt+Space 键和 c 键;对于文档窗口或组窗口,按 Alt+减号和 c 键。

C. 在文件菜单中选 Exit 命令;

D. 在控制菜单中选择 Close 命令;

E. 按 Alt+F4 组合键可关闭应用程序窗口。

F. 按 Ctrl+F4 组合键可关闭文档窗口。

6. 窗口安排

文档窗口只能在包含它的窗口中显示,为了同时显示多个文档窗口,需要对其进行合理安排。可以移动和放大或缩小窗口的方法来手工安排窗口,此外还可以用菜单命令安排窗口。窗口的安排的菜单命令有 Cascade 和 Tile,一般在 Windows 菜单中。Cascade 命令修改程序管理窗口中的打开的分组窗口,从新安排布局,使每个提标条都可见。Tile 命令缩小已打开的各个分组窗口的大小,使它们并排放在程序管理窗口中。

三、菜单操作

选择菜单命令是完成所需操作的一个步骤。选择命令可以在菜单中选择,可以在工具条上选择,可以在组窗口中选择一个程序的图标,可使用程序管理窗口和文件管理窗口中的鼠标器拖动操作来移动、拷贝和打印文件。Windows 的窗口中有各种不同的菜单,但大多数窗口中都有 File 菜单、Edit 菜单和 Help 菜单。

选择菜单命令的方法是:

1. 打开菜单

打开菜单就是将菜单条上菜单名所代表的菜单打开,打开菜单的方法有:

- A. 单击菜单名。
- B. 用 ALT 或 F10 键选择菜单条,然后用箭头键选择菜单,再回车。
- C. 按 Alt+关键字母键。菜单的关键字母是在菜单条上带下划线的字母。如打开 File 菜单用 Alt+F 键。

菜单打开后,出现该菜单的命令项。其中一个命令用一个颜色亮条加亮显示,它是当前选择的命令项。

2. 移动亮条以选择菜单中的命令

菜单中可选命令的选择方法有:

- A. 移动鼠标器定位并按左键选择命令。
- B. 用箭头键定位到所选的命令上并回车。
- C. 键入关键字母选择相应的命令。在 Windows 的菜单中,关键字母是命令名中带下划线字母。

此外,还可以用快捷键执行菜单命令而无需打开菜单。菜单命令的快捷键在菜单中显示,见下述介绍。

3. 菜单的撤销

菜单打开后如果不选择其中的命令而关闭之称为菜单的撤销。方法有:

- A. 在菜单外任意地方单击。
- B. 按 Alt 或 F10 键可使菜单关闭,返回窗口工作区操作。
- C. 按 Esc 键可撤销菜单。

打开一个菜单后可转换到邻近的菜单,切换菜单的方法是单击左右箭头键。

在 Windows 中,菜单项有以下几种表示方式:

- (1) 深色显示命令:表示可选命令。
- (2) 淡色显示命令:表示当前不可选命令。
- (3) 命令名后带省略号:选择该命令将出现对话框。
- (4) 命令名后带√:表示这是一个开关命令,带√时该命令开关是打开的。
- (5) 命令名后带组合键名:启动该命令的键盘方式,即快捷键。
- (6) 命令名后带一个向右的指针:表示该命令引出子菜单。

4. 控制菜单的操作

所有的窗口都有一个控制框,大多数对话框中也有一个控制框,控制框打开则出现一个控制菜单,利用控制菜单可进行窗口操作以及程序切换和终止操作。控制菜单的内容因窗口

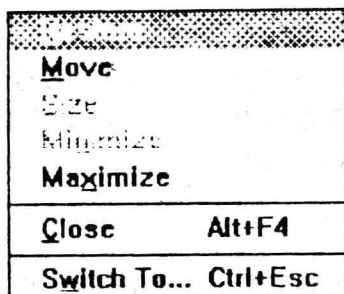


图 1-1-3 控制菜单

而不同,一般可能有如下命令:

- | | |
|---------------|--------------------|
| Restore: | 恢复窗口原来的大小。 |
| Move: | 允许使用键盘移动窗口 |
| Size: | 允许使用键盘改变窗口尺寸。 |
| Minimize: | 将窗口缩为一个图标。 |
| Maximize: | 将窗口放到全屏幕。 |
| Close: | 关闭窗口。 |
| Switch to...: | 启动任务表,以选择其他窗口。 |
| Next: | 显示下一个窗口。 |
| Paste: | 从裁剪板拷贝文本到文档窗口的光标处。 |

控制菜单的打开有这样几种方法:

- A. 单击图标或窗口的控制框。
- B. 按 Alt 键和空格键可打开应用程序窗口和对话框的控制框。
- C. 按 Alt 键和 Hyphen(-)键可打开文档窗口的控制框。

控制菜单中可选命令的选择方式和上述一般的菜单一样。如果选择了控制菜单中的 Switch to 命令,则将出现一个任务表。任务表是一个特殊的窗口,显示当前活动进程,

四、对话框操作

Windows 在要求用户提供信息和向用户提供信息时显示一个对话框。对话框是在 Windows 操作中经常出现的。对话框一般分成几个区域,其中有以下几种对话选择项:

- (1) 命令按钮:它启动一个立即动作。如 OK, Cancel, Help 等。选择带省略号的命令按钮框将打开另一个对话框。选择带双指针">>"的命令框将扩展该命令框。淡色显示的命令按钮框是不可选的。
- (2) 文本框:它用于输入字符串,如文件名等。有时文本框在打开时已经包含了,可以对其中的内容进行编辑操作。如果要输入不同的文本,只需直接输入新的文本字符串,它将代替原字符串。如果要修改原有的字符串,可用鼠标器、箭头键定位在修改处,然后用退格键、删除键删除,或用字符键插入文本。
- (3) 列表框:显示一可供选择的栏目表,如果显示内存多于框中可显示的内容,框中还会有滚动条。可在其中选择一项或滚动显示其他项。有些列表框中可选