



Flash CS5

动画制作

龙马工作室◎编著

完全自学手册

权威编著

国家重点院校教授与Flash动画制作专家，结合丰富的教研经验与优秀的教学案例，精心编写而成。

完全自学

一步一图，从零开始，轻松自学。

量身打造

117个实例，**2**个大型设计案例，完全来源于工作实践，让你轻松掌握Flash CS5绘图与动画制作的强大功能。

易学易用

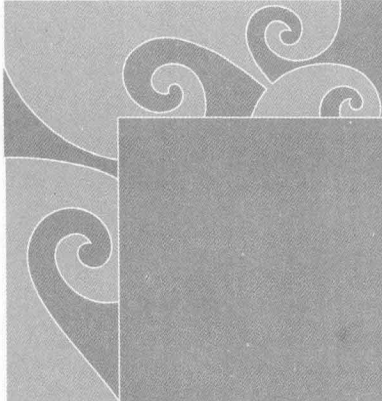
颠覆传统“看”书的观念，变成一本能“操作”的图书。



奉送**19**小时与本书内容同步的视频教学录像，Flash常用快捷键及其技巧，Flash常见问题及解答，**101**页动作脚本常用类速查电子手册，**21**个精选Flash案例源文件，**19**个Flash优秀作品展示，**100**个精选Flash声音素材，**500**个Photoshop实例效果图库，以及本书的教学用**PPT**课件等。



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



Flash CS5

动画制作

完全自学手册

龙马工作室◎编著

人 民 邮 电 出 版 社
北 京

图书在版编目 (CIP) 数据

Flash CS5动画制作完全自学手册 / 龙马工作室编著

— 北京 : 人民邮电出版社, 2011.1

ISBN 978-7-115-23855-9

I. ①F… II. ①龙… III. ①动画—设计—图形软件
, Flash CS5—手册 IV. ①TP391.41-62

中国版本图书馆CIP数据核字(2010)第206368号

内 容 提 要

本书分为6篇,共20章。第1篇主要介绍Flash CS5的功能、安装、启动与退出,工作界面,新建和打开Flash文件的基本操作;第2篇详细讲解Flash CS5中的基本绘图操作,包括基本操作、绘图工具、图形上色、添加文字和特效等;第3篇全面讲解Flash中的动画制作基础知识、用模板创建动画、制作Flash动画、用元件和库组织动画素材,以及使用外部图片、声音和视频等;第4篇主要讲解ActionScript语言基础、用ActionScript创建交互操作以及创建动画的实用组件等;第5篇主要介绍测试和优化Flash作品的方法,以及如何将满意的Flash作品输出并发布到网上;第6篇讲述Flash CS5在实战中的具体应用,包括广告制作、MV制作等。

为了便于读者自学,本书突出对实例的讲解,使读者能理解软件的精髓,并能解决实际生活或工作中的问题,真正做到知其然,更知其所以然。

随书光盘中赠送19小时培训班形式的视频教学录像,并提供书中实例的素材文件和结果文件。另外赠送Flash CS5常用快捷键及其技巧、Flash CS5常见问题及解答、动作脚本常用类速查手册、精选Flash案例源文件、Flash优秀作品展示、精选Flash声音素材、精彩网站配色方案赏析、21类500个Photoshop实例效果图库、颜色代码查询表、颜色英文名称查询表和本书内容的教学用PPT等超值资源,真正体现本书“完全”的含义。

本书适合Flash初中级用户和相关专业技术人员学习使用,同时也适合各类院校相关专业的学生和各类培训班的学员学习。

Flash CS5 动画制作完全自学手册

- ◆ 编 著 龙马工作室
责任编辑 马雪伶
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街14号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京隆昌伟业印刷有限公司印刷
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 26
字数: 678千字 2011年1月第1版
印数: 1-3500册 2011年1月北京第1次印刷

ISBN 978-7-115-23855-9

定价: 49.00元(附光盘)

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154

广告经营许可证: 京崇工商广字第0021号

前言

Flash CS5是Adobe公司推出的最新的交互式矢量图和Web动画制作软件,它与该公司出品的Dreamweaver(网页设计软件)和Fireworks(图像处理软件)组成了网页制作的“三剑客”,而Flash则被称为“闪客”,是使用最广泛的动画设计制作软件。设计者使用它,可以创作出动感十足、交互性强、精美绝伦的动画作品。



本书内容

本书分为6篇,共20章。具体内容如下。

第1篇(第1~2章)为【初识Flash CS5】。主要讲述Flash CS5的工作平台和工作环境。通过本篇的学习,读者可以对Flash CS5有一个基本的了解,并能掌握基本的操作。

第2篇(第3~7章)为【基本绘图操作】。主要讲述Flash操作基础和绘图工具、为图形添加色彩、使用文字对象、使用滤镜和图层混合添加特效等。通过本篇的学习,读者将为制作出Flash动画打下坚实的基础。

第3篇(第8~12章)为【让作品动起来】。主要讲述动画制作基础,利用模板快速创建动画,制作Flash动画,利用元件和库组织动画素材,以及使用外部图片、声音和视频等。通过本篇的学习,读者可以对Flash动画的制作方法技巧有一个更高的认识。

第4篇(第13~16章)为【ActionScript(动作脚本)应用】。主要讲述ActionScript语言基础、用ActionScript创建交互操作和ActionScript 3.0实用组件等。读者在本篇通过对ActionScript语言的学习,可以制作交互性动画和比较复杂的动画效果。

第5篇(第17~18章)为【成果分享】。主要讲述测试和优化Flash作品、动画的输出和发布。通过本篇的学习,读者可以掌握测试和优化Flash作品的方法,以及如何将满意的Flash作品输出并发布到网上。

第6篇(第19~20章)为【设计实战】。本篇主要讲解Flash CS5在实战中的具体应用,包括广告制作、MV制作等。通过本篇的学习,读者会了解到如何将所学的Flash知识应用到现实中去。

本书每一章的讲解均是由浅入深、由易到难,并通过大量的实例,对每一章的重点进行操作练习,以使读者学有所成。



本书特色

完全自学: 内容全面、由浅入深。

量身打造: 精心挑选贴近实际应用的实例进行讲解,更以各种实战应用总结本书所学,使读者使用Flash CS5更加游刃有余。

易学易用: 颠覆传统“看”书的观念,变成一本能“操作”的图书。

超值光盘: 随书光盘中赠送19小时培训班形式的视频教学录像,并提供书中实例的素材文

件和结果文件。另外赠送Flash CS5常用快捷键及其技巧、Flash CS5常见问题及解答、动作脚本常用类速查手册、精选Flash案例源文件、Flash优秀作品展示、精选Flash声音素材、精彩网站配色方案赏析、21类500个Photoshop实例效果图库、颜色代码查询表、颜色英文名称查询表和本书内容的教学用PPT等超值资源，真正体现本书“完全”的含义。



光盘运行方法

- (1) 将光盘印有文字的一面朝上放入光驱中，几秒后光盘就会自动运行。
- (2) 若光盘没有自动运行，可以双击桌面上的【我的电脑】图标，打开【我的电脑】窗口，然后双击光盘图标，或者在光盘图标上单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择【自动播放】菜单项，光盘就会运行。
- (3) 光盘运行后，经过片头动画便可进入光盘的主界面，教学录像按照其章节排列在各自的篇中，学习时选择相应的实例即可。



- (4) 请参阅光盘中“其他内容”文件夹下的“光盘使用说明”文档来查看详细信息。



创作团队

本书由龙马工作室组织编写，李震、刘卫卫、李燕编著，其中第13~16章由黄河水利委员会信息中心的李燕编写。其他参与本书编著、资料整理、多媒体开发及程序调试的人员有孔万里、王果、陈小杰、陈芳、胡芬、王金林、李东颖、左琨、邓艳丽、任芳、王杰鹏、崔姝怡、左花苹、刘锦源、普宁、王常吉、师鸣若和钟宏伟等。在此对大家的辛勤工作一并表示衷心的感谢！

在编写本书的过程中，我们尽所能及努力做到最好，但难免有疏漏和不妥之处，恳请广大读者不吝批评指正。若您在阅读的过程中遇到困难或疑问，可以给我们写信，我们的E-mail是march98@163.com。您也可以登录我们的论坛进行交流，网址是<http://www.51pcbook.com>。

本书责任编辑的联系信箱：maxueling@ptpress.com.cn

龙马工作室

目 录

第1篇 初识 Flash CS5

第1章 建立Flash CS5工作平台 2

 视频教学录像: 9分钟

- 1.1 使用Flash可以做什么 3
 - 1.1.1 绘制矢量绘图 4
 - 1.1.2 设计制作动画 5
 - 1.1.3 强大的编程功能 6
- 1.2 Flash CS5的安装、启动与退出 7
 - 1.2.1 运行环境需求 7
 - 1.2.2 Flash CS5的安装 7
 - 1.2.3 启动与退出 8
- 1.3 Flash CS5的新增功能 9
 - 1.3.1 Flash CS5 Professional中的新功能
重点 10
 - 1.3.2 ActionScript 3.0的增强功能 11
 - 1.3.3 轻松使用其他的 Adobe 软件 12
- 1.4 专家支招 13
 - 技巧1: 在 Flash中创建应用程序 13
 - 技巧2: Flash CS5的新增功能 13

第2章 认识Flash工作环境 14

 视频教学录像: 8分钟

- 2.1 了解Flash CS5工作区**重点** 15
 - 2.1.1 使用【开始】页 15
 - 2.1.2 舞台 16
 - 2.1.3 时间轴 16
 - 2.1.4 【工具】面板 17
 - 2.1.5 【属性】面板和其他面板 19
 - 2.1.6 菜单栏和编辑栏 20
 - 2.1.7 图层 21
- 2.2 Flash文件的基本操作 21
 - 2.2.1 新建Flash文件 22
 - 2.2.2 打开Flash文件 23
 - 2.2.3 保存和关闭Flash文件 23
- 2.3 专家支招 25
 - 技巧1: 设置工作界面的方法 25

技巧2: Flash的一般工作流程 25

第2篇 基本绘图操作

第3章 Flash操作基础 27

 视频教学录像: 44分钟

- 3.1 选择工具**重点** 28
 - 3.1.1 选择工具相关知识 28
 - 3.1.2 选择工具应用示例 28
- 3.2 部分选取工具**重点** 30
 - 3.2.1 部分选取工具相关知识 30
 - 3.2.2 部分选取工具应用示例 31
- 3.3 对象的简单操作 31
 - 3.3.1 对象的选择 32
 - 3.3.2 对象的移动 33
 - 3.3.3 对象的复制 34
 - 3.3.4 对象的删除 35
 - 3.3.5 对象定位点的移动 36
- 3.4 使用查看工具 36
 - 3.4.1 使用手形工具调整工作区的位置 36
 - 3.4.2 使用缩放工具调整工作区的大小 37
- 3.5 排列对象 38
 - 3.5.1 如何使用【对齐】面板 38
 - 3.5.2 【对齐】面板运用示例 39
- 3.6 对象的编组**重点** 40
 - 3.6.1 创建对象组 40
 - 3.6.2 编辑对象组 41
 - 3.6.3 分离对象组 41
- 3.7 变形对象 42
 - 3.7.1 缩放对象 42
 - 3.7.2 旋转及倾斜对象 42
 - 3.7.3 翻转对象 43
 - 3.7.4 自由变形对象 44
- 3.8 形状的重叠 45
 - 3.8.1 形状的切割 45

3.8.2 形状的融合	46
3.9 使用影片浏览器定位需要编辑的对象	46
3.9.1 打开影片浏览器	47
3.9.2 使用影片浏览器定位需要编辑的对象	47
3.9.3 右键菜单中的各项功能	48
3.9.4 对象的基础操作	49
3.10 专家支招	50
技巧1: 如何使用【3D旋转工具】	50
技巧2: 使用工具快捷键有哪些好处	50
第4章 绘图工具详解	51
视频教学录像: 2小时24分钟	
4.1 构成Flash形状的基本元素	52
4.2 直线工具	52
4.2.1 相关知识	53
4.2.2 直线工具的使用	53
4.3 套索工具	54
4.3.1 相关知识	54
4.3.2 魔术棒工具的使用	54
4.4 铅笔工具	56
4.4.1 相关知识	56
4.4.2 铅笔工具的使用	57
4.5 钢笔工具	57
4.5.1 相关知识	58
4.5.2 使用钢笔工具绘制红苹果	59
4.6 椭圆和基本椭圆工具	61
4.6.1 相关知识	61
4.6.2 椭圆工具的使用	62
4.7 矩形和基本矩形工具	62
4.7.1 相关知识	62
4.7.2 矩形工具的使用	63
4.8 多角星形工具	63
4.8.1 相关知识	64
4.8.2 多角星形工具的使用	64
4.9 刷子工具	65
4.9.1 相关知识	65
4.9.2 刷子工具的使用	66
4.10 喷涂刷工具	66
4.10.1 相关知识	66
4.10.2 喷涂刷工具的使用	67
4.10.3 实例: 飞扬的气球	67
4.11 Deco (装饰性绘画) 工具	69
4.11.1 相关知识	69
4.11.2 Deco 工具的使用	70
4.11.3 使用绘图工具制作漂亮的图案	70
4.12 骨骼工具	71
4.13 实战演练1——制作漂亮的大礼包	72
4.14 实战演练2——制作可爱的大象	74
4.15 实战演练3——制作钟摆	77
4.16 实战演练4——动画场景背景效果	81
4.17 专家支招	82
技巧: Deco 绘画工具	82
第5章 为图形添加色彩	83
视频教学录像: 55分钟	
5.1 颜色工具	84
5.1.1 笔触颜色与填充色	84
5.1.2 颜色的设置	85
5.2 墨水瓶工具	86
5.2.1 相关知识	87
5.2.2 墨水瓶工具应用	87
5.3 颜料桶工具	88
5.3.1 相关知识	88
5.3.2 线性渐变填充	88
5.3.3 颜料桶工具应用——渐变球体	90
5.4 滴管工具	91
5.4.1 相关知识	91
5.4.2 滴管工具应用	91
5.5 渐变变形工具	92
5.5.1 相关知识	93
5.5.2 渐变变形工具应用	93
5.6 橡皮擦工具	94
5.6.1 相关知识	94
5.6.2 橡皮擦工具应用	95
5.7 实战演练1——为漂亮的大礼包填充颜色	95
5.8 实战演练2——制作互动媒体按钮	97
5.9 专家支招	98
技巧1: 保存渐变的方法	98
技巧2: 区分墨水瓶工具和颜料桶工具的用处	99

第6章 使用文字对象.....100

视频教学录像: 54 分钟

- 6.1 文本工具 **T** 概述.....101
 - 6.1.1 文本字段的类型.....101
 - 6.1.2 利用文本工具输入文字.....102
- 6.2 文字输入状态.....104
 - 6.2.1 相关知识.....104
 - 6.2.2 切换输入状态.....104
 - 6.2.3 霓虹灯文字.....104
- 6.3 设置字符属性.....107
 - 6.3.1 相关知识.....107
 - 6.3.2 设置字符属性.....108
- 6.4 段落设置.....109
 - 6.4.1 相关知识.....109
 - 6.4.2 设置首行缩进.....110
- 6.5 设置文本类型**重点**.....111
 - 6.5.1 相关知识.....111
 - 6.5.2 传统文本.....113
 - 6.5.3 TLF文本.....115
- 6.6 对文字进行整体变形.....115
 - 6.6.1 相关知识.....116
 - 6.6.2 整体变形文本.....116
- 6.7 对文字进行局部变形**重点**.....116
 - 6.7.1 相关知识.....116
 - 6.7.2 局部变形文字.....117
 - 6.7.3 局部变形应用——排版文字.....118
- 6.8 实战演练1——书籍插页制作.....118
- 6.9 实战演练2——TLF文本排版.....121
- 6.10 专家支招.....124

技巧: 学会使用Flash CS5提供的多种文本功能.....124

第7章 使用滤镜和图层混合添加特效.....126

视频教学录像: 44 分钟

- 7.1 从Fireworks PNG文件中导入滤镜和混合.....127
- 7.2 如何使用滤镜.....128
- 7.3 应用滤镜特效**重点**.....129
 - 7.3.1 【投影】滤镜效果.....129
 - 7.3.2 倾斜投影效果.....130
 - 7.3.3 【模糊】滤镜效果.....130

- 7.3.4 【发光】滤镜效果.....132
 - 7.3.5 【斜角】滤镜效果.....133
 - 7.3.6 【渐变发光】滤镜效果.....133
 - 7.3.7 【渐变斜角】滤镜效果.....133
 - 7.3.8 【调整颜色】滤镜效果.....134
 - 7.4 使用混合模式创建复合图像.....134
 - 7.4.1 关于混合模式.....134
 - 7.4.2 混合模式示例.....135
 - 7.5 实战演练1——制作璀璨的星空.....136
 - 7.6 实战演练2——制作“变幻莫测”效果.....138
 - 7.7 专家支招.....143
- 技巧: 如何使用Flash CS5滤镜.....143

第3篇 让作品动起来

第8章 掌握动画制作基础.....145

视频教学录像: 1 小时 15 分钟

- 8.1 基本知识.....146
 - 8.1.1 动画原理.....146
 - 8.1.2 动画的单元——帧.....146
 - 8.1.3 帧频.....147
 - 8.1.4 绘图纸工具的使用方法.....148
 - 8.1.5 移动整个动画.....149
- 8.2 使用帧**重点**.....150
 - 8.2.1 在时间轴中处理帧.....150
 - 8.2.2 插入帧.....150
 - 8.2.3 选择帧.....151
 - 8.2.4 删除或修改帧.....151
 - 8.2.5 翻转帧.....151
 - 8.2.6 延伸帧.....152
- 8.3 使用图层**重点**.....152
 - 8.3.1 图层的用途.....153
 - 8.3.2 图层的基本操作.....153
 - 8.3.3 改变图层状态.....156
 - 8.3.4 使用遮罩图层.....158
 - 8.3.5 用图层文件夹管理图层.....160
 - 8.3.6 使用【分散到图层】命令自动分配图层.....161
- 8.4 使用场景.....162
 - 8.4.1 场景的用途.....163
 - 8.4.2 添加和删除场景.....163

8.4.3 调整场景播放顺序	163
8.5 实战演练——制作几何静物	164
8.6 专家支招	167
技巧: 区分开帧、关键帧和空白关键帧	167

第9章 利用模板快速创建动画 169

视频教学录像: 47 分钟

9.1 动画重点	170
9.2 范例文件	172
9.3 广告重点	174
9.4 横幅	175
9.5 媒体播放	176
9.6 演示文稿	177
9.7 专家支招	177
技巧: 如何选择使用模板	178

第10章 制作Flash动画 179

视频教学录像: 2小时1分钟

10.1 制作逐帧动画重点	180
10.1.1 逐帧动画的特点及用途	180
10.1.2 制作逐帧动画	180
10.2 制作形状补间动画	181
10.2.1 制作简单变形	181
10.2.2 控制变形	182
10.3 制作动作补间动画重点	184
10.3.1 制作简单动作补间	184
10.3.2 制作多种渐变运动	185
10.4 制作引导动画	186
10.4.1 引导动画的制作步骤	186
10.4.2 制作飞翔的海鸟	187
10.5 制作遮罩动画	189
10.5.1 遮罩动画的特点及用途	189
10.5.2 创建遮罩图层	189
10.5.3 百叶窗效果	190
10.6 实战演练1——制作网站片头	193
10.7 实战演练2——制作逐渐显示的古诗	197
10.8 实战演练3——MTV制作	199
10.9 实战演练4——飘逸广告制作	201
10.10 专家支招	204

技巧1: 创建补间动画和创建传统补间的

差别	204
技巧2: 在制作补间形状动画时获得最佳效果的准则	204

第11章 利用元件和库组织动画素材 205

视频教学录像: 56 分钟

11.1 什么是元件	206
11.2 元件类型	206
11.3 对象的编组重点	207
11.3.1 创建图形元件	207
11.3.2 创建影片剪辑	208
11.3.3 创建按钮	210
11.3.4 启用按钮	212
11.3.5 鼠标的网页链接提示效果	212
11.3.6 文字遮罩按钮	213
11.4 建立实例	215
11.5 编辑实例	215
11.5.1 为实例另外指定一个元件	216
11.5.2 改变实例类型	216
11.5.3 改变颜色效果	217
11.5.4 分离实例	218
11.5.5 调用其他影片中的元件	218
11.6 查看实例信息	219
11.7 库界面	220
11.8 管理库	221
11.8.1 创建库元素	221
11.8.2 重命名库元素	222
11.8.3 库文件夹	222
11.9 使用库文件	223
11.10 库文件的编辑	224
11.10.1 编辑元件	224
11.10.2 编辑声音	224
11.10.3 编辑位图	225
11.11 使用公用库	225
11.12 实战演练1——绚丽按钮	226
11.12.1 有关知识	226
11.12.2 制作过程	226
11.13 实战演练2——变色花朵	229
11.14 专家支招	232
技巧: 区分图形、按钮和影片剪辑等3种元件类型	232

第12章 使用外部图片、声音和视频 ... 234

视频教学录像: 37 分钟

12.1 使用外部图片	235
12.1.1 导入图片	236
12.1.2 去除背景	237
12.1.3 转为矢量图形	238
12.1.4 使用位图填充	239
12.1.5 使用矢量图形	239
12.1.6 处理位图图像	240
12.2 使用声音 重点	241
12.2.1 Flash支持的声音类型	241
12.2.2 导入声音	241
12.2.3 为影片添加声音	242
12.2.4 给按钮添加音效	243
12.2.5 使用【属性】检查器设置播放效 果和播放类型	244
12.2.6 使用声音编辑器编辑声音	245
12.2.7 声音的输出	246
12.2.8 处理声音	248
12.3 使用视频	249
12.3.1 Flash支持的视频类型	249
12.3.2 为影片添加视频	250
12.4 专家支招	252
技巧1: 声音的使用	252
技巧2: Flash视频的发布和播放	252

第4篇 ActionScript (动作

脚本) 应用

第13章 轻松掌握ActionScript ... 254

视频教学录像: 14 分钟

13.1 Flash CS5中的动作脚本	255
13.2 动作脚本的开发环境	256
13.2.1 使用Flash集成开发环境	256
13.2.2 使用Flash Builder	257
13.3 动作脚本的语法 重点	259
13.3.1 点操作符	259
13.3.2 界定符	260
13.3.3 字母的大小写	260
13.3.4 注释	261

13.3.5 保留字和关键字	261
----------------------	-----

13.3.6 常量	262
-----------------	-----

13.3.7 运算符	262
------------------	-----

13.3.8 条件语句	264
-------------------	-----

13.4 专家支招	266
-----------------	-----

技巧: 使用ActionScript 3.0注意事项	266
----------------------------------	-----

第14章 ActionScript 语言基础 ... 267

视频教学录像: 46 分钟

14.1 数据类型	268
14.1.1 字符串	268
14.1.2 数值	270
14.1.3 布尔型	271
14.1.4 MovieClip对象	272
14.1.5 对象	272
14.1.6 数组对象	273
14.1.7 未定义	274
14.1.8 检测数据类型	274
14.2 变量 重点	275
14.2.1 变量名	276
14.2.2 变量类型	276
14.2.3 变量的作用域	276
14.2.4 变量的声明	277
14.2.5 变量的使用	278
14.3 函数	280
14.3.1 预定义函数	280
14.3.2 自定义函数	281
14.3.3 函数的使用	283
14.4 类	284
14.5 从类中创建一个对象	286
14.6 创建自定义的类	288
14.6.1 函数的使用	289
14.6.2 创建一个自定义类	290
14.7 从Product类中创建两个对象	291
14.8 关于扩展现有的类	292
14.9 专家支招	293
技巧: 注意使用嵌入的字体	293

第15章 用ActionScript创建交互操作 ... 294

视频教学录像: 31 分钟

15.1 编写脚本	295
15.2 使用脚本助手	296

15.3 管理脚本	297
15.4 调试脚本 重点	298
15.4.1 一次性调试	298
15.4.2 设置断点进行调试	299
15.5 控制SWF文件回放	301
15.5.1 播放控制语句	301
15.5.2 播放跳转	302
15.6 实战演练1——创建烟花绽放效果	302
15.7 实战演练2——坦克大战	305
15.8 专家支招	315
技巧：脚本助手	315

第16章 快速创建动画——ActionScript 3.0

实用组件

视频教学录像：1小时13分钟

16.1 组件的下载、安装及使用	317
16.1.1 自带的组件类型	317
16.1.2 查看Flash组件	318
16.1.3 组件的下载和安装	318
16.1.4 组件的使用	318
16.2 拾色器	319
16.2.1 拾色器介绍	319
16.2.2 更改文本字体颜色	319
16.3 滑块	320
16.3.1 滑块介绍	321
16.3.2 控制影片剪辑的旋转与透明度	321
16.4 列表	322
16.4.1 列表介绍	322
16.4.2 制作下拉列表拾色器	323
16.5 加载	324
16.5.1 加载介绍	324
16.5.2 图片动态查看器	324
16.6 数字输入框 重点	325
16.6.1 数字输入框介绍	325
16.6.2 简易价格计算器	325
16.7 加载进程 重点	326
16.7.1 进程栏介绍	326
16.7.2 制作片头进度条>Loading)	327
16.8 滚动窗格	328
16.8.1 滚动窗格介绍	328
16.8.2 在滚动窗格中读文章	329

16.9 方格列表	329
16.9.1 方格列表介绍	330
16.9.2 制作缩略图查看器	330
16.10 视频播放器	331
16.10.1 视频播放器介绍	331
16.10.2 将视频播放器添加到应用程序	331
16.11 实战演练1——制作网站留言簿	332
16.11.1 有关知识	333
16.11.2 制作步骤	333
16.12 实战演练2——制作旅游问卷	335
16.13 专家支招	340

技巧：新的 FLVPlayback 组件有哪些

改进

第5篇 成果分享

第17章 测试和优化Flash作品

视频教学录像：11分钟

17.1 测试Flash影片下载情况	343
17.1.1 流媒体与缓冲	343
17.1.2 全方位下载测试	344
17.2 优化Flash影片 重点	345
17.2.1 谨慎使用位图、声音和视频	345
17.2.2 减少对CPU的占用	345
17.2.3 分散加载压力	346
17.2.4 元件与动画的优化	346
17.2.5 图形、文本及颜色的优化	346
17.3 专家支招	347
技巧：如何更好地优化Flash作品	347

第18章 动画的输出和发布

视频教学录像：24分钟

18.1 优化Flash影片	349
18.2 输出动画 重点	350
18.2.1 SWF动画	350
18.2.2 GIF动画	350
18.3 影片的发布设置	351
18.3.1 【发布设置】对话框	352
18.3.2 发布Flash影片设置	352
18.3.3 发布HTML设置	353

18.3.4 发布GIF动画设置	355
18.4 发布预览	357
18.5 实战演练——生成可执行文件	358
18.6 专家支招	360
技巧：导出影片和发布影片有什么不同	360

第6篇 设计实战

第19章 制作广告

 视频教学录像：2小时3分钟	
19.1 Flash广告设计基础	363
19.2 基本制作步骤	363
19.3 设计前的指导 重点	364
19.4 动画制作步骤详解	365
19.5 专家支招	377
技巧1：如何才能有条理地制作动画	377
技巧2：如何才能更好地管理图层	377
技巧3：如何才能遮住多余的影片	377

第20章 制作MV

 视频教学录像：1小时4分钟	
20.1 Flash MV设计基础	379
20.2 初期准备工作 重点	379
20.2.1 准备音乐素材	379
20.2.2 根据歌曲内容撰写MV剧本	381
20.2.3 人物设定和场景设定	382
20.3 实现动画效果	383
20.3.1 制作人物原画和背景原画	383
20.3.2 合成人物原画和背景原画	384
20.4 添加歌词 重点	385
20.4.1 设置声音同步	385
20.4.2 标注歌词位置	386
20.4.3 制作歌词元件	386
20.4.4 将歌词添加到动画	387
20.5 预载Loading和按钮的制作	390
20.5.1 Loading的制作	390
20.5.2 制作按钮并控制影片播放	393
20.6 动画制作步骤详解	396
20.7 专家支招	402
技巧：如何设置某一元件的链接属性	402

赠送资源，参见光盘

赠送资源1 常用快捷键及其技巧

赠送资源2 常见问题及解答

赠送资源3 动作脚本常用类速查手册

赠送资源4 精选Flash案例源文件

赠送资源5 Flash优秀作品展示

赠送资源6 精选Flash声音素材

赠送资源7 精彩网站配色方案赏析

赠送资源8 Photoshop实例效果图库

- 01 文字特效类
- 02 生活照片处理类
- 03 艺术照片处理类
- 04 数码照片美容类
- 05 婚纱照片处理类
- 06 商业摄影处理类
- 07 相册处理类
- 08 风景照片处理类
- 09 图像抠出与合成制作类
- 10 商业广告、海报设计类
- 11 包装设计类
- 12 手绘类
- 13 立体质感图形制作类
- 14 写实绘画仿制类
- 15 插画风格合成类
- 16 材质制作类
- 17 纹理制作类
- 18 GIF小动画
- 19 静态网页制作类
- 20 网站制作类
- 21 幽默地盘

赠送资源9 颜色代码查询表

赠送资源10 颜色英文名称查询表

赠送资源11 教学用PPT

本书实例索引

第1篇 初识 Flash CS5

第1章 建立Flash CS5工作平台 2

实例01 Flash CS5的安装 7

第2章 认识Flash工作环境 14

实例02 打开Flash文件 23

实例03 保存和关闭Flash文件 23

第2篇 基本绘图操作

第3章 Flash操作基础 27

实例04 用选取框选择一个对象 29

实例05 使用部分选取工具修改编辑形状
..... 31

实例06 通过粘贴移动或复制对象 34

实例07 创建对象的变形副本 35

实例08 排列对象 39

实例09 编辑组合中的对象 41

实例10 通过拖曳旋转及倾斜对象 42

实例11 通过拖曳翻转对象 43

实例12 通过输入数值来旋转及倾斜对象
..... 43

实例13 在【变形】面板中翻转对象 44

实例14 使用【扭曲】工具自由变形对象
..... 44

实例15 形状的切割 45

实例16 使用【封套】工具自由变形对象
..... 45

实例17 形状的融合 46

实例18 对象的基础操作 49

第4章 绘图工具详解 51

实例19 直线工具的使用 53

实例20 魔术棒工具的使用 54

实例21 选择多边形区域 55

实例22 铅笔工具的使用 57

实例23 使用钢笔工具描绘曲线 58

实例24 使用钢笔工具绘制红苹果 59

实例25 椭圆工具的使用 62

实例26 矩形工具的使用 63

实例27 多角星形工具的使用 64

实例28 刷子工具的使用 66

实例29 制作飞扬的气球 67

实例30 喷涂刷工具的使用 67

实例31 使用绘图工具制作漂亮的图案 70

实例32 制作漂亮的大礼包 72

实例33 制作可爱的大象 74

实例34 制作钟摆 77

实例35 制作动画场景背景效果 81

第5章 为图形添加色彩 83

实例36 墨水瓶工具应用 87

实例37 编辑线性渐变填充 88

实例38 编辑径向渐变填充 89

实例39 制作渐变球体 90

实例40 滴管工具应用 91

实例41 渐变变形工具应用 93

实例42 为漂亮的大礼包填充颜色 95

实例43 制作互动媒体按钮 97

第6章 使用文字对象 100

实例44 使用TLF文本工具创建文本 102

实例45 使用传统文本工具创建文本 103

实例46 霓虹灯文字的制作 104

实例47 设置字符属性 108

实例48 对文字进行局部变形 117

实例49 局部变形应用——排版文字 118

实例50 书籍插图制作 119

实例51 TLF文本排版 121

第7章 使用滤镜和图层混合添加特效 126

实例52 实现投影效果 129

实例53 实现模糊效果 130

实例54 实现发光效果 132

实例55 实现斜角效果 133

实例56	制作璀璨的星空	136
实例57	制作“变幻莫测”效果	138

第3篇 让作品动起来

第8章	掌握动画制作基础	145
实例58	使用绘图纸	148
实例59	移动整个动画	149
实例60	创建遮罩动画	158
实例61	使用【分散到图层】命令自动分配 图层	161
实例62	制作几何静物	164
第9章	利用模板快速创建动画	169
实例63	创建动画遮罩	171
实例64	制作透视动画	174
第10章	制作Flash动画	179
实例65	制作逐帧动画	180
实例66	制作简单变形	181
实例67	制作爱 - 心动画	182
实例68	制作多种渐变运动	185
实例69	引导动画的制作	186
实例70	制作飞翔的海鸟	187
实例71	创建遮罩图层动画	189
实例72	制作百叶窗效果	190
实例73	制作网站片头	193
实例74	制作逐渐显示的古诗	197
实例75	制作MTV	199
实例76	制作飘逸广告	201
第11章	利用元件和库组织动画素材	205
实例77	新建图形元件	207
实例78	按钮的制作	210
实例79	实现鼠标的网页链接提示效果	212
实例80	制作漂亮的彩色文字遮罩按钮	213
实例81	调用其他影片中的元件	218
实例82	制作绚丽的按钮	226
实例83	制作漂亮的变色花朵	229
第12章	使用外部图片、声音和视频	234
实例84	导入图片	236

实例85	去除背景	237
实例86	使用位图填充	239
实例87	处理位图图像	240
实例88	导入声音	241
实例89	为影片添加声音	242
实例90	给按钮添加音效	243
实例91	处理声音	248
实例92	为影片添加视频	250

第4篇 ActionScript (动作脚本) 应用

第13章	轻松掌握ActionScript	254
实例93	使用动作脚本创建Flash文件	257
第14章	ActionScript 语言基础	267
实例94	在动态文本框内显示文本	268
实例95	更改源路径	284
实例96	使用文本框类和日期类创建对象	286
实例97	创建一个自定义类	290
实例98	从Product类中创建两个对象	291
第15章	用ActionScript创建交互操作	294
实例99	一次性调试脚本	299
实例100	设置断点进行调试	299
实例101	创建烟花绽放效果	302
实例102	制作坦克大战游戏	305
第16章	快速创建动画——ActionScript 3.0 实用组件	316
实例103	向 Flash 文档添加组件	318
实例104	更改文本字体颜色	319
实例105	实现控制影片剪辑的旋转与透明 度的效果	321
实例106	制作下拉列表拾色器	323
实例107	制作图片动态查看器	324
实例108	制作简易价格计算器	325
实例109	制作片头进度条>Loading)	327
实例110	在滚动窗格中读文章	329
实例111	制作缩略图查看器	330

实例112 将视频播放器添加到应用程序

..... 331

实例113 制作网站留言簿

333

实例114 制作旅游问卷

335

第5篇 成果分享

第18章 动画的输出和发布

348

实例115 输出动画

350

实例116 发布预览

357

实例117 生成可执行文件

358

第6篇 设计实战

第19章 制作广告

362

实例118 制作广告

365

第20章 制作MV

378

实例119 制作歌词元件

386

实例120 将歌词添加到动画

387

实例121 Loading的制作

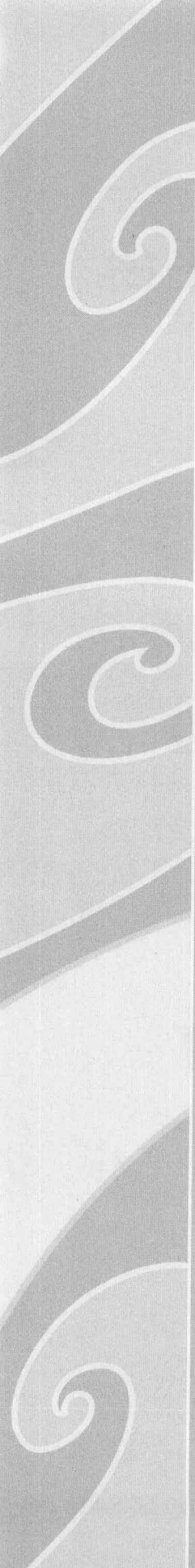
391

实例122 制作按钮并控制影片播放

393

实例123 制作Flash MV

396



第 1 篇 初识 Flash CS5

🌀 第 1 章 建立 Flash CS5 工作平台

🌀 第 2 章 认识 Flash 工作环境



本篇主要讲解 Flash CS5 的功能、安装、启动与退出,工作界面,新建和打开 Flash 文件的基本操作等。通过本篇的学习,读者可以对 Flash 有一个基本的了解,并能进行基本操作。

第1章 建立Flash CS5工作平台

本章引言

Flash 是 Macromedia 公司出品的一款多媒体矢量动画软件，具有交互性强、文件尺寸小、简单易学及拥有独有的流式传输方式等优点。作为一种创作工具，设计人员和开发人员可以使用它来创建演示文稿、应用程序和其他允许用户交互的内容。它包含简单的动画、视频内容、复杂演示文稿和应用程序，以及介于它们之间的任何内容。

