

Visual Basic 2008

程序设计教程

荆平 编著

清华大学出版社

Visual Basic 2008

程序设计教程

荆平 编著

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书从实用性和可操作性的角度出发,对 VB 2008 的集成开发环境、VB 2008 语言基础、顺序结构程序设计、选择结构程序设计、循环结构程序设计、数组、过程、用户界面设计、面向对象的程序设计、数据库编程及设计开发、程序调试及错误处理等内容进行了详细介绍。在完全面向对象的基础上讲述 VB 语言的程序设计特点及技巧,内容编排上图文并茂、易学易用,通过示例直观讲解,可快速掌握 Visual Basic 2008 程序设计的理论和方法。

本书可作为高等院校资源环境及地理科学专业本科生、研究生的教学用书,也可供初、中级程序员自学参考。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 2008 程序设计教程/荆平编著.--北京:清华大学出版社,2011.4

ISBN 978-7-302-24303-8

I. ①V… II. ①荆… III. ①BASIC 语言—程序设计—教材 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010)第 252776 号

责任编辑:柳萍 洪英

责任校对:王淑云

责任印制:王秀菊

出版发行:清华大学出版社

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编:100084

社 总 机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者:三河市金元印装有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:185×260 印 张:30.5 字 数:739 千字

版 次:2011 年 4 月第 1 版 印 次:2011 年 4 月第 1 次印刷

印 数:1~3000

定 价:49.80 元

产品编号:036424-01

在进行“地理信息系统设计与开发”课程的教学中,首先要学习开发语言,目前常用的语言主要采用 VB 6 及 .NET,VB 6 的相关教材比较多,但由于面向对象功能不如 .NET,因而在教学中逐步转换为 .NET 的最新版本 VB 2008。为此,按照资源环境及地理信息系统专业 VB 程序设计的教学大纲要求,通过程序设计实现具有专业特点的数据分析、管理及模型计算应用软件,编写了适用于资源环境及地理信息系统专业的《Visual Basic 2008 程序设计教程》。

本书从实用性和可操作性的角度出发,对 VB 2008 的集成开发环境、VB 2008 语言基础、顺序结构程序设计、选择结构程序设计、循环结构程序设计、数组、过程、用户界面设计、面向对象的程序设计、数据库编程及设计开发、程序调试及错误处理等内容进行了详细介绍。本书基本概念和程序设计主要结合图形和代码进行示例分析,使读者能够结合实例学习,掌握 VB 程序设计的技巧和方法。

本书的所有程序及文字编排由荆平设计完成。在本书的编写过程中,黄伟、杨荟莹参与了第 1~4 章、第 7、8 章的程序调试及文字整理工作,丁永红、胡蓉参与了第 9~13 章的程序调试及文字整理工作,刘菁、杨晶晶参与了第 5、6 章的程序调试及文字整理工作,参加本书资料整理工作的还有邢顾莲、赵明强、匡月磊和杨涵琪等,在此深表谢意。

在本书的编写与出版过程中,清华大学出版社的柳萍编辑给予了大量帮助与全力支持,并提出了非常中肯的改进意见,在此深表感谢。

由于作者水平有限,不妥之处在所难免,敬请专家学者来信批评指正。

作者邮箱: jingpingtj@163.com

作者

2010 年 9 月

| | |
|---|----|
| 第 1 章 Visual Basic 2008 简介 | 1 |
| 1.1 VS.NET 2008 概述 | 1 |
| 1.2 安装 VS.NET 2008 | 2 |
| 1.2.1 软、硬件配置要求 | 2 |
| 1.2.2 安装过程 | 2 |
| 1.3 Visual Basic 2008 的新特点 | 8 |
| 1.3.1 开发环境中的新增功能 | 8 |
| 1.3.2 编辑器中的新增功能 | 9 |
| 1.3.3 数据中新增的功能 | 10 |
| 1.3.4 部署中的新增功能 | 10 |
| 1.3.5 报表的新增功能 | 11 |
| 1.3.6 Microsoft 生成引擎 | 11 |
| 1.3.7 调试器的增强性能 | 12 |
| 1.4 Visual Basic 2008 的集成开发环境 | 12 |
| 1.4.1 菜单和工具栏 | 15 |
| 1.4.2 窗体设计器和代码编辑器 | 24 |
| 1.4.3 工具箱窗口 | 26 |
| 1.4.4 解决方案资源管理器 | 27 |
| 1.4.5 属性编辑器 | 28 |
| 1.4.6 服务器资源管理器 | 29 |
| 1.4.7 IDE 的窗口布局调整 | 30 |
| 1.4.8 在线帮助及 MSDN | 31 |
| 1.5 习题 | 31 |
| 第 2 章 Visual Basic 2008 应用程序快速入门 | 32 |
| 2.1 对象、属性、事件、方法 | 32 |
| 2.1.1 对象 | 32 |
| 2.1.2 属性 | 33 |
| 2.1.3 事件 | 34 |
| 2.1.4 方法 | 36 |

| | | |
|--------------|--|-----------|
| 2.2 | Windows 窗体 | 36 |
| 2.2.1 | 窗体的基本属性 | 36 |
| 2.2.2 | 窗体的事件 | 39 |
| 2.2.3 | 窗体的方法 | 39 |
| 2.2.4 | 焦点与 Tab 键序 | 41 |
| 2.3 | 常用基本控件 | 42 |
| 2.3.1 | Label、TextBox 和 Button 控件 | 42 |
| 2.3.2 | CheckBox 与 RadioButton 控件 | 46 |
| 2.3.3 | 控件布局 | 48 |
| 2.4 | 程序结构简述 | 52 |
| 2.4.1 | 文件级编程元素 | 52 |
| 2.4.2 | 命名空间级编程元素 | 53 |
| 2.4.3 | 模块级编程元素 | 53 |
| 2.4.4 | 过程级编程元素 | 54 |
| 2.4.5 | Main 过程 | 54 |
| 2.5 | 示例程序 | 54 |
| 2.6 | 小结 | 57 |
| 2.7 | 习题 | 57 |
| 第 3 章 | Visual Basic 2008 数据类型、变量和表达式 | 59 |
| 3.1 | 数据类型 | 59 |
| 3.1.1 | 基本数据类型 | 59 |
| 3.1.2 | 复合数据类型 | 64 |
| 3.2 | 变量与常量 | 65 |
| 3.2.1 | 变量的声明 | 65 |
| 3.2.2 | 变量的访问级别 | 66 |
| 3.2.3 | 变量的范围 | 67 |
| 3.2.4 | 局部变量和成员变量 | 70 |
| 3.2.5 | 变量的命名 | 70 |
| 3.2.6 | 常量的表示 | 71 |
| 3.2.7 | 枚举 | 72 |
| 3.3 | 运算符与表达式 | 73 |
| 3.3.1 | 算术运算符 | 73 |
| 3.3.2 | 比较运算符 | 74 |
| 3.3.3 | 逻辑运算符 | 78 |
| 3.3.4 | 连接运算符 | 83 |
| 3.3.5 | 赋值运算符 | 84 |
| 3.3.6 | 表达式 | 86 |
| 3.4 | 常用各种函数 | 87 |

| | | |
|--------------|------------------------------------|------------|
| 3.4.1 | 数学函数 | 87 |
| 3.4.2 | 转换函数 | 89 |
| 3.4.3 | 字符串函数 | 93 |
| 3.4.4 | 日期函数 | 97 |
| 3.4.5 | Shell 函数 | 104 |
| 3.5 | 小结 | 105 |
| 3.6 | 习题 | 106 |
| 第 4 章 | 数组 | 108 |
| 4.1 | 数组类型 | 108 |
| 4.1.1 | 一维数组 | 109 |
| 4.1.2 | 二维数组 | 110 |
| 4.1.3 | 三维数组 | 110 |
| 4.1.4 | 多于三维数组 | 110 |
| 4.1.5 | 数组维数的使用方法 | 111 |
| 4.2 | 数组的基本操作 | 111 |
| 4.2.1 | 数组声明 | 111 |
| 4.2.2 | 数组的赋值 | 113 |
| 4.2.3 | 从数组中检索值 | 114 |
| 4.3 | ReDim 语句使用 | 115 |
| 4.4 | 数组的应用 | 117 |
| 4.5 | Array 类 | 120 |
| 4.5.1 | Array 类的方法 | 120 |
| 4.5.2 | Array 类的显式接口实现 | 122 |
| 4.5.3 | Array 类的属性 | 122 |
| 4.5.4 | 示例程序 | 122 |
| 4.6 | 小结 | 126 |
| 4.7 | 习题 | 126 |
| 第 5 章 | 选择结构 | 128 |
| 5.1 | 条件表达式 | 128 |
| 5.1.1 | 关系表达式 | 128 |
| 5.1.2 | 逻辑表达式 | 129 |
| 5.2 | 条件语句 | 130 |
| 5.2.1 | If...Then 语句 | 130 |
| 5.2.2 | If...Then...Else 语句 | 133 |
| 5.2.3 | If...Then...ElseIf...Else 语句 | 135 |
| 5.2.4 | 条件语句的嵌套 | 139 |
| 5.3 | Select Case 语句 | 141 |

| | | |
|--------------|-------------------------------------|------------|
| 5.3.1 | Select Case 语句的用法 | 141 |
| 5.3.2 | 嵌套 case 语句 | 144 |
| 5.4 | 综合示例 | 146 |
| 5.5 | 小结 | 148 |
| 5.6 | 习题 | 148 |
| 第 6 章 | 循环结构 | 150 |
| 6.1 | 循环结构 | 150 |
| 6.1.1 | Do 循环 | 150 |
| 6.1.2 | For 循环 | 155 |
| 6.1.3 | While 循环 | 157 |
| 6.1.4 | For Each 循环 | 159 |
| 6.2 | 多重循环 | 162 |
| 6.3 | 示例程序 | 163 |
| 6.4 | 小结 | 167 |
| 6.5 | 习题 | 168 |
| 第 7 章 | 过程 | 169 |
| 7.1 | Sub 过程 | 170 |
| 7.1.1 | 通过值和通过引用传递参数 | 170 |
| 7.1.2 | ParamArray 参数 | 171 |
| 7.1.3 | Optional 参数 | 172 |
| 7.1.4 | 将对象以参数形式传递给过程 | 173 |
| 7.1.5 | 过程重载 | 174 |
| 7.2 | Function 过程 | 175 |
| 7.2.1 | 调用 Function 过程 | 175 |
| 7.2.2 | 函数的引用传递参数 | 176 |
| 7.3 | Property 属性过程 | 178 |
| 7.4 | 事件过程 | 180 |
| 7.5 | 综合示例 | 183 |
| 7.6 | 小结 | 185 |
| 7.7 | 习题 | 185 |
| 第 8 章 | Visual Basic 2008 控件应用 | 187 |
| 8.1 | Panel、GroupBox、TabControl | 187 |
| 8.1.1 | Panel 控件 | 187 |
| 8.1.2 | GroupBox 控件 | 188 |
| 8.1.3 | TabControl 控件 | 189 |
| 8.2 | ProgressBar、TrackBar | 191 |

| | | |
|--------------|--|------------|
| 8.2.1 | ProgressBar 控件 | 191 |
| 8.2.2 | TrackBar 控件 | 192 |
| 8.3 | ListBox、CheckedListBox、ComboBox | 194 |
| 8.3.1 | ListBox 控件 | 194 |
| 8.3.2 | CheckedListBox 控件 | 196 |
| 8.3.3 | ComboBox 控件 | 197 |
| 8.3.4 | 项的添加与删除示例 | 199 |
| 8.4 | PictureBox、ImageList | 200 |
| 8.4.1 | PictureBox 控件 | 200 |
| 8.4.2 | ImageList 控件 | 201 |
| 8.5 | ListView、TreeView | 202 |
| 8.5.1 | Listview 控件 | 202 |
| 8.5.2 | TreeView 控件 | 205 |
| 8.6 | ScrollBar、ToolStripProgressBar | 208 |
| 8.6.1 | Scrollbar 控件 | 208 |
| 8.6.2 | ToolStripProgressBar 控件 | 210 |
| 8.7 | MonthCalendar、DateTimePicker、Timer | 210 |
| 8.7.1 | MonthCalendar 控件 | 210 |
| 8.7.2 | DateTimePicker 控件 | 213 |
| 8.7.3 | Timer 控件 | 215 |
| 8.8 | 对话框控件 | 217 |
| 8.8.1 | OpenFileDialog 组件 | 217 |
| 8.8.2 | SaveFileDialog 组件 | 218 |
| 8.8.3 | ColorDialog 组件 | 220 |
| 8.8.4 | FontDialog 组件 | 221 |
| 8.8.5 | FolderBrowserDialog 组件 | 222 |
| 8.8.6 | PrintDialog 组件 | 223 |
| 8.9 | 菜单及工具栏 MenuStrip、ToolStrip、StatusStrip | 225 |
| 8.9.1 | Menustrip 控件 | 225 |
| 8.9.2 | ContextMenuStrip 组件 | 230 |
| 8.9.3 | ToolStrip 控件 | 233 |
| 8.9.4 | StatusStrip 控件 | 236 |
| 8.10 | 习题 | 237 |
| 第 9 章 | 面向对象程序设计 | 239 |
| 9.1 | 面向对象的基本概念 | 239 |
| 9.1.1 | 对象 | 239 |
| 9.1.2 | 类 | 240 |
| 9.2 | 类的封装与隐藏 | 252 |

| | | |
|---------------|------------------|------------|
| 9.2.1 | 封装 | 252 |
| 9.2.2 | 隐藏 | 255 |
| 9.3 | 类的继承 | 259 |
| 9.4 | 类的多态 | 260 |
| 9.4.1 | 基于继承的多态性 | 260 |
| 9.4.2 | 基于接口的多态性 | 262 |
| 9.5 | 重载 | 263 |
| 9.6 | 重写 | 266 |
| 9.7 | 抽象类与接口 | 268 |
| 9.7.1 | 接口的声明 | 269 |
| 9.7.2 | 接口的实现 | 269 |
| 9.7.3 | 接口的使用 | 269 |
| 9.8 | 结构 | 271 |
| 9.8.1 | 结构声明 | 271 |
| 9.8.2 | 示例代码 | 272 |
| 9.8.3 | 结构与类的异同 | 273 |
| 9.9 | 小结 | 274 |
| 9.10 | 习题 | 274 |
| 第 10 章 | 图形应用程序设计 | 276 |
| 10.1 | 坐标系统 | 276 |
| 10.2 | 颜色系统 | 279 |
| 10.2.1 | QBColor 函数 | 279 |
| 10.2.2 | RGB 函数 | 280 |
| 10.2.3 | Color 结构 | 281 |
| 10.2.4 | 用常量直接设置颜色 | 284 |
| 10.3 | 绘制图形 | 284 |
| 10.3.1 | Graphics 对象介绍 | 284 |
| 10.3.2 | 使用 Graphics 绘制图形 | 285 |
| 10.3.3 | Pen | 289 |
| 10.3.4 | Brush | 292 |
| 10.4 | 文本绘制 | 300 |
| 10.4.1 | DrawString 方法 | 300 |
| 10.4.2 | StringFormat 对象 | 300 |
| 10.4.3 | 示例代码 | 301 |
| 10.5 | 全局变换和局部变换 | 306 |
| 10.5.1 | 全局变换 | 306 |
| 10.5.2 | 局部变换 | 310 |
| 10.5.3 | 复合变换 | 312 |

| | | |
|---------------|--|------------|
| 10.6 | 小结 | 315 |
| 10.7 | 习题 | 316 |
| 第 11 章 | Visual Basic 2008 数据库程序设计 | 318 |
| 11.1 | 数据库访问组件 | 318 |
| 11.1.1 | 连接类 | 319 |
| 11.1.2 | 命令类 | 321 |
| 11.1.3 | 数据读取器类 | 322 |
| 11.1.4 | 适配器类 | 323 |
| 11.1.5 | DataSet(System. Data. DataSet) | 337 |
| 11.1.6 | DataGridView 控件 | 352 |
| 11.1.7 | DataView 控件 | 357 |
| 11.2 | 数据绑定与数据处理 | 363 |
| 11.2.1 | BindingSource 组件 | 363 |
| 11.2.2 | BindingNavigator 控件 | 364 |
| 11.2.3 | 简单数据绑定 | 365 |
| 11.2.4 | 复杂数据绑定 | 368 |
| 11.2.5 | 示例代码 | 369 |
| 11.3 | 使用 SQL 语句操作数据库初步 | 372 |
| 11.3.1 | 查询语句的构建 | 373 |
| 11.3.2 | 使用 Like 子句实现模糊查询 | 384 |
| 11.4 | 小结 | 386 |
| 11.5 | 习题 | 386 |
| 第 12 章 | 错误异常处理与调试 | 389 |
| 12.1 | 程序的错误 | 389 |
| 12.1.1 | 语法错误 | 389 |
| 12.1.2 | 运行时错误 | 391 |
| 12.1.3 | 语义的或逻辑的错误 | 392 |
| 12.2 | 异常处理 | 394 |
| 12.2.1 | 结构化异常处理 | 394 |
| 12.2.2 | 非结构化异常处理 | 402 |
| 12.3 | 使用调试工具进行代码调试 | 405 |
| 12.3.1 | 进入调试 | 406 |
| 12.3.2 | 设置断点及跟踪点 | 406 |
| 12.3.3 | 单步执行程序 | 409 |
| 12.3.4 | 添加监视窗口 | 409 |
| 12.3.5 | 快速监视 | 410 |
| 12.4 | 小结 | 411 |

| | |
|---|------------|
| 12.5 习题 | 411 |
| 第 13 章 文件操作 | 414 |
| 13.1 Directory 类 | 414 |
| 13.1.1 目录的创建与删除 | 415 |
| 13.1.2 目录路径及驱动器名称的获取 | 417 |
| 13.1.3 目录的移动 | 421 |
| 13.1.4 目录文件名称的获取 | 422 |
| 13.2 File 类 | 424 |
| 13.2.1 文件的创建与删除 | 425 |
| 13.2.2 文件的复制与移动 | 430 |
| 13.2.3 文件的打开 | 432 |
| 13.2.4 文件的读写方法 | 437 |
| 13.2.5 文件的替换方法 | 441 |
| 13.3 Path 类 | 441 |
| 13.3.1 路径信息的获取 | 442 |
| 13.3.2 路径更改 | 444 |
| 13.3.3 文件名及扩展名的获取 | 445 |
| 13.3.4 临时文件路径 | 447 |
| 13.4 Stream 类文件的读写 | 448 |
| 13.4.1 Stream 成员 | 448 |
| 13.4.2 FileStream 方法 | 448 |
| 13.4.3 StreamReader 类与 StreamWriter 类 | 449 |
| 13.4.4 BinaryReader 类与 BinaryWriter 类 | 453 |
| 13.5 小结 | 456 |
| 13.6 习题 | 457 |
| 附录 各章习题答案 | 458 |
| 参考文献 | 474 |

第 1 章 Visual Basic 2008 简介

Visual Basic 2008 是包含在 Visual Studio 2008 中的开发工具,安装 Visual Studio 2008 后,就可以选择 Visual Basic 2008 作为开发平台。

本章主要内容:

- 安装 Visual Studio 2008。
- 介绍 Visual Basic 2008 的新特点。
- 介绍 Visual Basic 2008 的集成开发环境。

本章学习重点:

- 明确安装 Visual Studio 2008 的软硬件条件。
- 了解 Visual Basic 2008 的新特点。
- 熟悉开发环境的菜单和工具栏。
- 掌握 IDE 的窗口布局调整方法。

1.1 VS.NET 2008 概述

1991 年,Microsoft 首次推出 Visual Basic 开发平台,满足用户在视窗平台上进行程序设计的需求,随后,视窗版本不断升级,从 Windows 3.1、Windows 3.2、Windows 95 到 Windows 98,Visual Basic 开发语言也从 1.0 不断升级到 6.0。2000 年,Microsoft 推出 .NET 开发平台,实现了完全面向对象程序设计开发,其中 Microsoft .NET Framework 是 .NET 战略的核心,并不断升级到 VS.NET 2003、VS.NET 2005 和 VS.NET 2008,目前的最新版本为 VS.NET 2008,Visual Basic 2008 是其中的开发工具之一。

Visual Studio 是一套完整的开发工具,用于生成 ASP.NET Web 应用程序、XML Web Services、桌面应用程序和移动应用程序。Visual Basic、Visual C# 和 Visual C++ 都使用相同的集成开发环境 (IDE),这样就能够进行工具共享,并能够轻松地创建混合语言解决方案。另外,这些语言使用 .NET Framework 的功能,它提供了可简化 ASP Web 应用程序和 XML Web Services 开发的关键技术。

Visual Studio .NET 2002 随 Microsoft .NET Framework SDK 的 1.0 版一起发布,Visual Studio .NET 2003 随 1.1 版一起发布。如果安装了 .NET Framework 的上述版本之一,则 Visual Studio .NET 2003 允许选择项目支持哪一个版本。

Visual Studio 2005 包括 .NET Framework 的 2.0 版。Visual Studio 2005 不允许选择支持 .NET Framework 的 1.0 版或 1.1 版。只能创建支持 2.0 版的项目。

Visual Studio 2008 包括 .NET Framework 的 3.5 版。Visual Studio 2008 允许选择项目是否面向 .NET Framework 2.0、.NET Framework 3.0 或 .NET Framework 3.5。

1.2 安装 VS.NET 2008

1.2.1 软、硬件配置要求

1. 支持的操作系统

支持的操作系统有：

- (1) Microsoft Windows XP;
- (2) Microsoft Windows Server 2003;
- (3) Windows Vista。

2. 硬件要求

- (1) 最低要求：1.6GHz CPU, 384MB RAM, 1024×768 显示器, 5400 RPM 硬盘。
- (2) 建议配置：2.2GHz 或速度更快的 CPU, 1024MB 或更大容量的 RAM, 1280×1024 显示器, 7200 RPM 或更高转速的硬盘。
- (3) 在 Windows Vista 上：2.4GHz CPU, 768MB RAM。

1.2.2 安装过程

系统安装过程主要包括安装 Visual Studio 2008 及 MSDN Library, 安装过程如下。

(1) 将安装光盘放入光驱之后, 自动弹出如图 1-1 所示的安装界面, 安装选项主要有 3 项, 前两项为“安装 Visual Studio 2008”及“MSDN Library”, 单击“安装 Visual Studio 2008”选项, 出现如图 1-2 所示的安装界面。



图 1-1 Visual Studio 2008 安装程序

(2) 在图 1-2 中单击“下一步”按钮, 出现如图 1-3 所示的界面。选中“我已阅读并接受许可条款”单选按钮, 输入产品密钥代码, 正确无误后, 单击“下一步”按钮, 进入安装方式选择对话框, 如图 1-4 所示。



图 1-2 Visual Studio 2008 安装向导

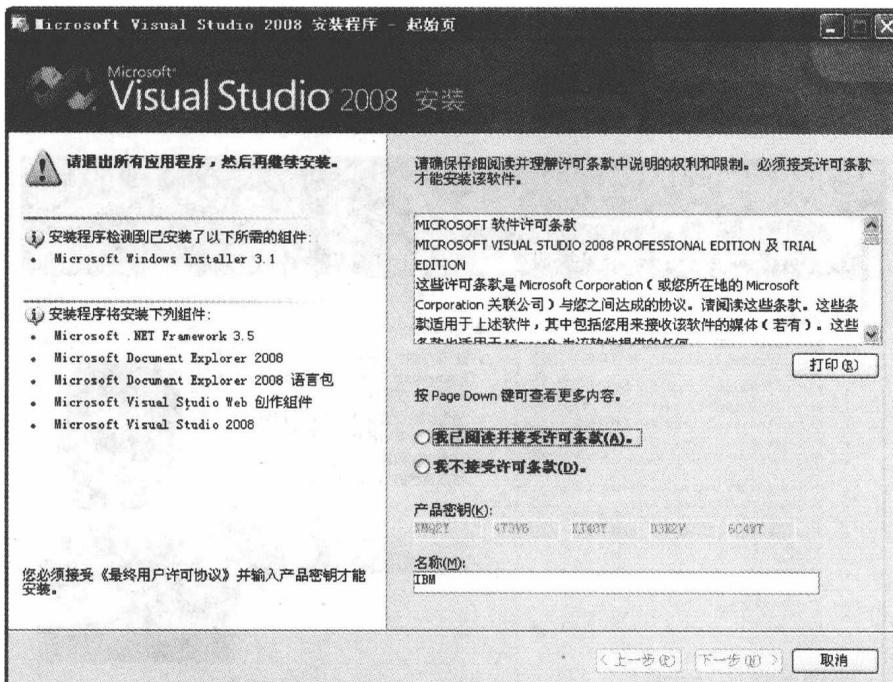


图 1-3 阅读许可协议及输入产品密钥

(3) 可供选择的安装方式有 3 种：默认值、完全和自定义，用户可以选择其一。安装路径可通过单击“浏览”按钮进行选择，安装界面会提示各磁盘的容量、空间大小及剩余空间，设置完成后，就可以单击“安装”按钮进行软件安装。

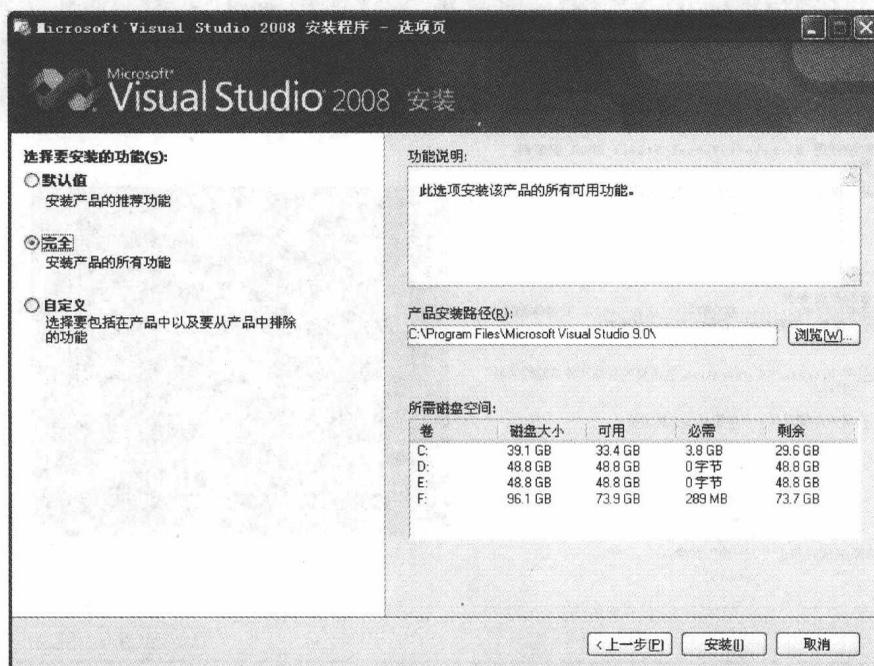


图 1-4 安装功能选项和设置安装路径

(4) 接下来软件系统的安装进入自动过程,安装界面会随着安装进度自动更换,提示当前安装内容及功能,显示安装进度(见图 1-5)。安装完成后,将显示“Visual Studio 2008 已安装”,单击“完成”按钮(见图 1-6),进入 MSDN 安装对话框(见图 1-7)。

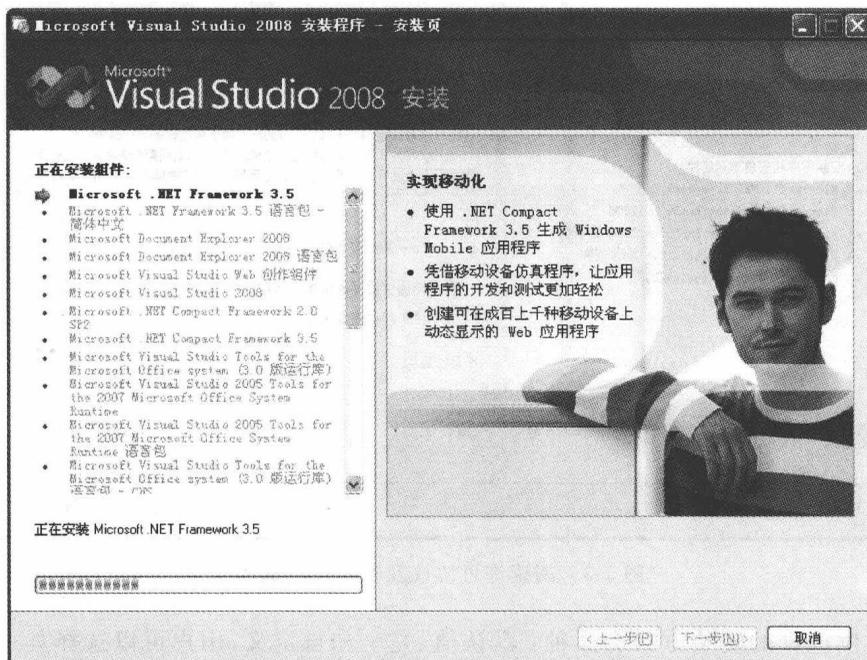


图 1-5 安装功能选项和设置安装路径

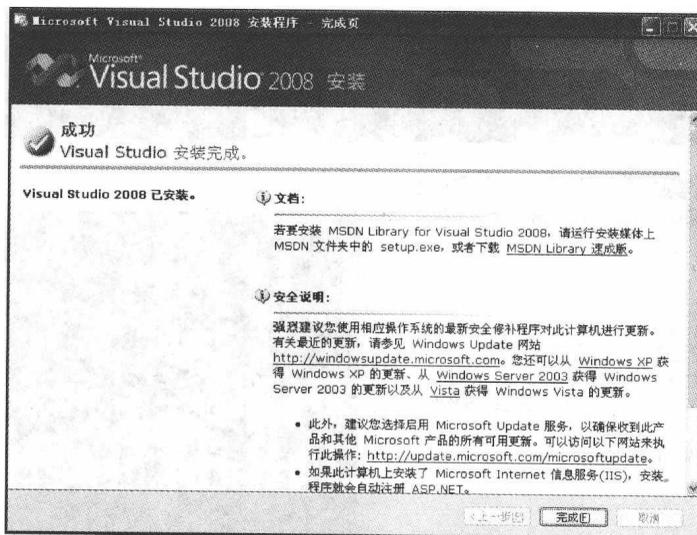


图 1-6 Visual Studio 2008 安装完成



图 1-7 MSDN Library 安装

(5) 单击“安装产品文档”选项，弹出“msdn library 安装”对话框(见图 1-8)，单击“下一步”按钮，进入“MSDN Library 许可条款”对话框，如图 1-9 所示。

(6) 在“MSDN Library 许可条款”对话框中，必须选中“我已阅读并接受许可条款”单选按钮，才能继续安装 MSDN，然后单击“下一步”按钮，进入安装类型选择对话框，如图 1-10 所示。

(7) MSDN 的安装类型选择有 3 种：完全、自定义、最小，安装在计算机上的位置可通过“浏览”按钮进行选择(见图 1-10)，由于 MSDN 内容非常庞大，用户可选择“自定义”安装方式，依据自己的编程需要，有选择地安装帮助文件(见图 1-11)，设置完成后，单击“安装”