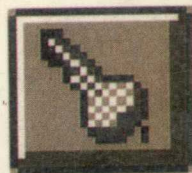
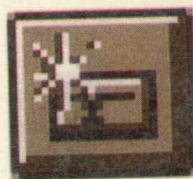
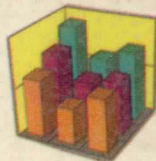


CLIPPER 5. X

系统问题集

林佳生 编著

学苑出版社



计算机实用技术系列丛书

CLIPPER 5. X 系统问题集

林佳生 著

雪 雁 改编

亦 鸥 审校

学苑出版社

1993

(京)新登字 151 号

内 容 简 介

本书讨论了编译型数据库管理系统 Clipper 5. X 的有关问题,并给出了大量的实例,是一本学习和使用 Clipper 的入门书。本书可供计算机专业的科技人员、应用系统开发人员与用户学习、参考。

需要本书的用户,可与北京 8721 信箱联系。邮码 100080,电话 2562329。

版 权 声 明

本书繁体字中文版原名为《Clipper 5. X 系统实务问题集》,由松岗电脑图书资料股份有限公司出版。版权归松岗公司所有。本书简体字中文版版权由松岗公司授予北京希望电脑公司,由北京希望电脑公司和学苑出版社独家出版、发行。未经出版者书面许可,本书的任何部分不得以任何形式或任何手段复制或传播。

计算机实用技术系列丛书 CLIPPER 5. X 系统问题集

著 者: 林佳生
改 编: 雪 雁
审 校: 亦 鸥
责任编辑: 徐建军
出版发行: 学苑出版社 邮政编码: 100032
社 址: 北京市西城区成方街 33 号
印 刷: 双青印刷厂
开 本: 787×1092 1/16
印 张: 20.375 字数: 474 千字
印 数: 1—5000 册
版 次: 1993 年 12 月北京第 1 版第 1 次
I S B N: 7-5077-0806-3/TP·17
本册定价: 29.00 元

学苑版图书印、装错误可随时退换

目 录

第一章 概论	1
1.1 CLIPPER 5.01 的安装	1
1.1.1 如何进行 CLIPPER 5.01 的安装	1
1.1.2 安装实例	1
1.2 如何建立程序库	10
1.2.1 启动 LIB	10
1.2.2 操作示范	12
1.2.3 另一种操作模式	17
1.3 编译与连接	18
1.3.1 编译	19
1.3.2 连接	21
1.3.3 使用批处理文件进行编译与连接	24
1.3.4 使用预连接程序库(BASE50.PLL)	25
1.3.5 使用预连接程序库的批处理文件	27
第二章 密码和目录	29
2.1 如何制作光条式菜单	29
2.2 光条式菜单的制作	32
2.3 菜单中如何设定可选和不可选项目	36
2.4 如何根据不同等级的密码而设定不同的选项目录	39
2.5 如何保护密码	45
第三章 文件的建立	51
3.1 如何避免相同数据的重复存放	51
3.2 如何为新增数据加上操作说明	57
3.3 如何处理含有备注字段的新增记录	69
3.4 如何控制进出货单据的文件操作	75
第四章 文件维护	90
4.1 如何从多个索引文件中查找所要的数据	90
4.2 如何从多个文件中查找数据	97
4.3 如何用任意组合方式查询数据	101
4.4 如何用光条式菜单来选取所要查询的数据	107
4.5 如何用相关查找方式来修改或查询数据	112
4.6 如何处理含有备注字段的修改	116
4.7 如何替换字段中的部分内容	120

4.8	如何同时对多个数据库进行编辑浏览	122
4.9	如何进行降序的索引与查找	129
4.10	如何删除文件中的数据	134
4.11	如何修改进出货单	139
第五章	数据处理	153
5.1	如何作事务处理作业	153
5.2	何谓批处理	164
5.3	如何查询历史数据	164
第六章	打印	178
6.1	打印报表的方法	178
6.2	如何使用打印功能	182
6.3	如何在打印中止报表的打印	186
6.4	如何控制打印机的换页	192
6.5	如何打印邮寄标签	197
6.6	如何打印备注字段中的数据	206
第七章	维护	214
7.1	如何查询文件结构	214
7.2	如何查询数据文件的信息	219
7.3	如何更改文件名称	223
7.4	如何删除文件	224
7.5	如何备份文件	226
7.6	如何将数据文件锁定	230
7.7	如何将锁定的文件解锁	233
第八章	工具篇	237
8.1	如何编写用来打印程序的程序	237
8.2	如何查询文件数据	241
8.3	如何用程序建立文件结构	248
8.4	如何编写一文本编辑程序	253
第九章	实例分析	258
9.1	客户数据管理系统	258
9.2	系统说明	258
9.2.1	客户数据处理	259
9.2.2	客户数据打印	270
9.2.3	标签打印	279
9.2.4	维护整理作业	282
9.3	系统与文件结构	284
9.3.1	系统结构	284
9.3.2	文件结构	285
9.4	程序及解说	286

9.4.1	菜单程序(CMENU.PRG)	286
9.4.2	数据处理(CMENU1.PRG)	289
9.4.3	报表打印(CMENU2.PRG)	300
附录 A	ASCII	307
附录 B	特殊按键的 INKEY 值	311
附录 C	BIG-5 码的特殊符号对照表	314

第一章 概 论

1.1 CLIPPER 5.01 的安装

1.1.1 如何进行 CLIPPER 5.01 的安装

Clipper 5.01 版有 7 张 360K 的 5 1/4 磁盘, 安装的步骤非常简单, 但在全部安装时需要 5 700K 磁盘容量, 因而首先得检查硬盘上的空间是否足够。

首先, 在根目录下(如 C:\ 或 D:\ 等)建立要安装 CLIPPER 的子目录。

例如键入

MD CLIPPER5

命令, 则根目录下建立一 CLIPPER5 子目录

然后键入

CD CLIPPER5

即进入 CLIPPER5 子目录下。

然后将磁盘驱动器位置从 C: 切换到 A 驱, 将 CLIPPER 5.01 中标有 DISK1 的磁盘插入 A 驱动器, 接着就可用 INSTALL 命令来进行安装操作了。

在整个安装过程中, 只需根据屏幕上的提示抽换磁盘(DISK1, DISK2, ..., DISK7), 或根据提示按 Enter 键或“Y”键。依此即可完成 CLIPPER 软件的安装工作。

1.1.2 安装实例

本节详细列出了, 将 CLIPPER 5.01 版软件安装到 D 盘的 CLIPPER5 子目录下。其步骤有:

步骤一: 先进入要安装的子目录下, 然后进入 A 盘, 将 DISK1 放入 A 驱, 接着键入 INSTALL, 并按回车键。屏幕画面如下:

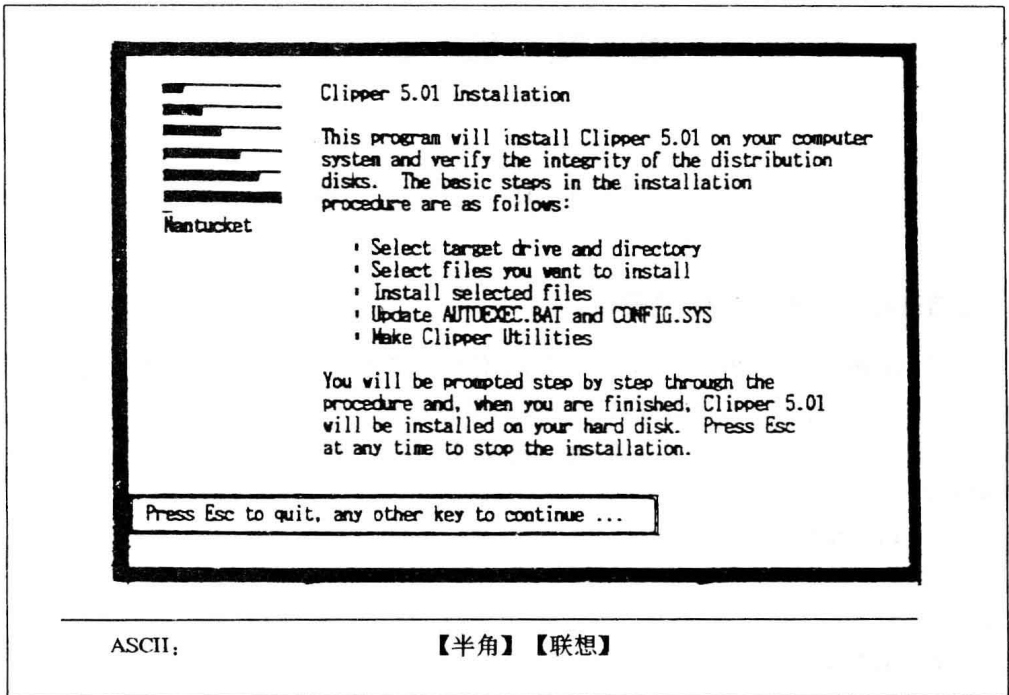
D:\CLIPPER5>a: ←先进入 CLIPPER5 目录下, 再键入 A: 进入 A 驱
A:\>install ↙ 将 DISK 1 放入 A 驱后, 键入 install 并按回车键

ASCII:

【半角】 【联想】

当按 Enter 键后，屏幕上出现如下画面：

步骤二：



上图的提示信息意为，程序将要把 (install) CLIPPER 5.01 安装到计算机中，同时设置磁盘配置，其基本安装程序有：

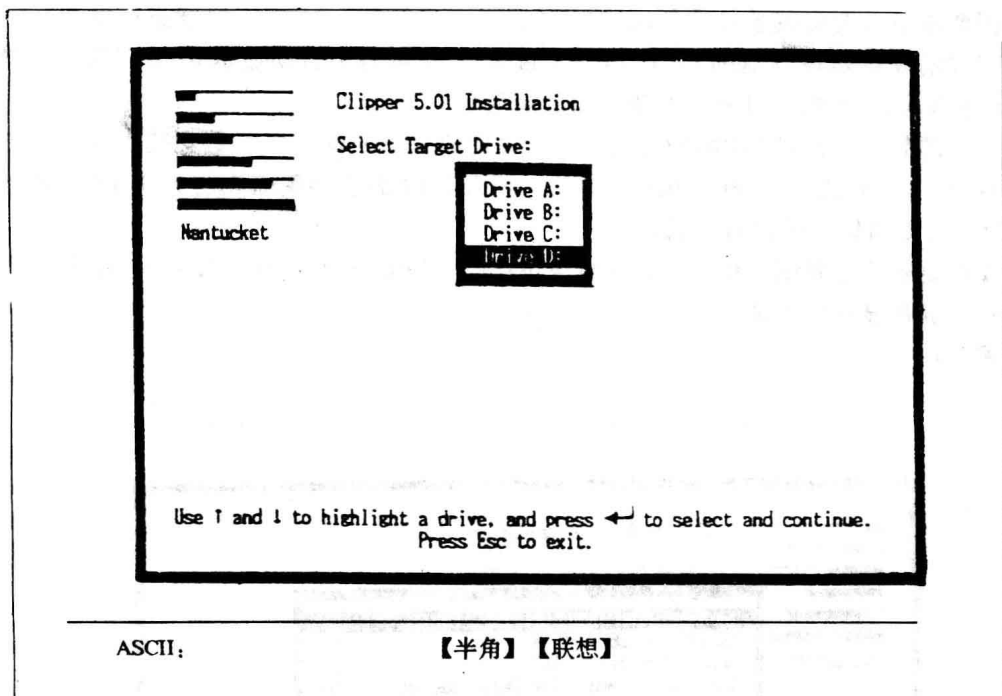
- 选择目标盘和目录。
- 选择要安装的文件。
- 安装所选择文件。
- 修改 AUTOEXEC. BAT 和 CONFIG. SYS 两文件。
- 制作 CLIPPER 的实用程序 (Utilities)。

在整个执行过程中，将不停地提问题，要求您不断地作答。直到执行完毕，这时 Clipper 5.01 也就安装好了。

屏幕的最后一行告诉您，在安装过程中随时都可以按 Esc 键来中断安装过程，而按其他键则继续进行安装。

当按任一键后，有如下所示的屏幕画面：

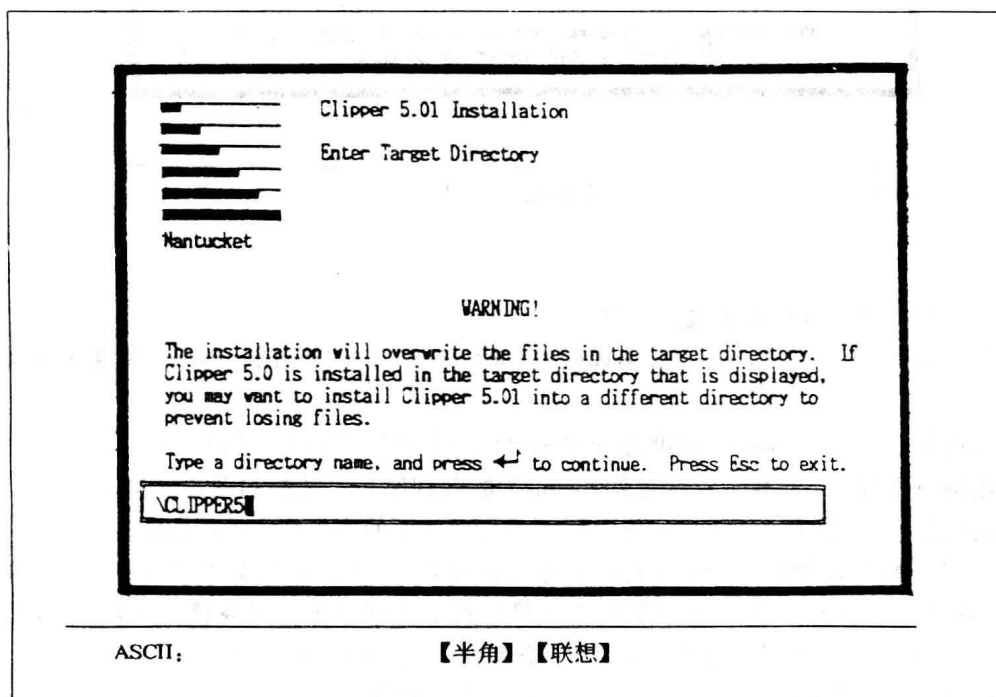
步骤三：



上图要求您选择所要安装的盘符。因安装前硬盘是在 D 盘的 CLIPPER5 子目录下,此时光条将自动停在“Drive D”处。(屏幕下方提示您可用上下移动键将光条移到所安装的磁盘位置后,按 Enter 键来选择并继续进行安装)

因本例安装在 D 磁盘,故可直接按 Enter。

步骤四:



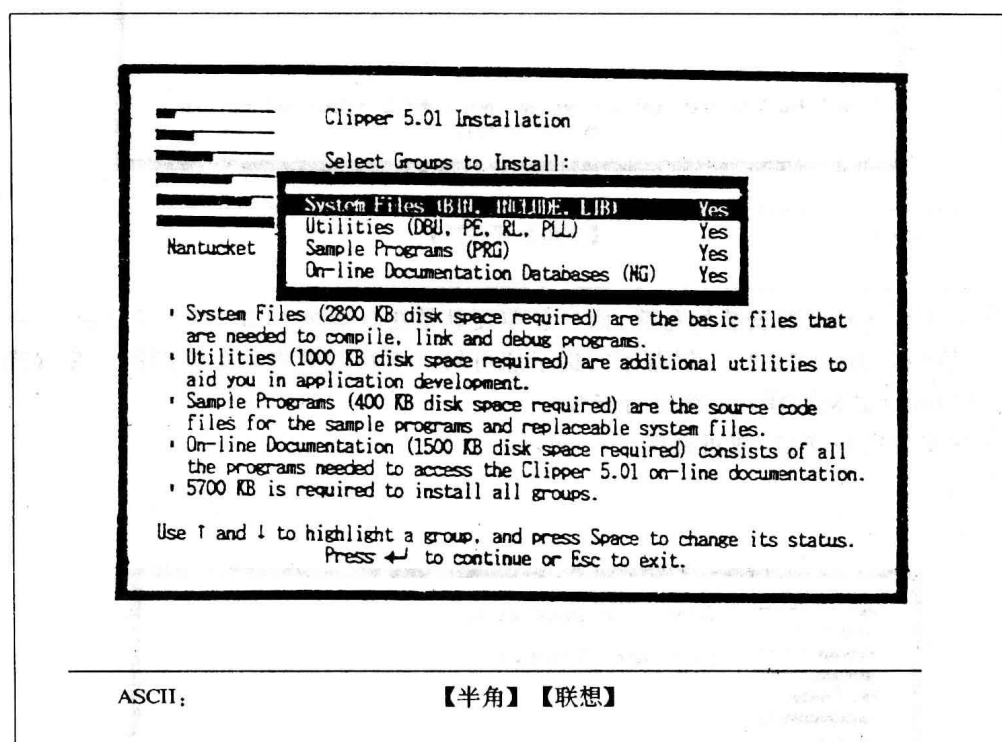
上图要求键入要安装子目录名,在键入子目录名并按 Enter 键后,继续进行安装。

因安装前硬盘是在 D 盘的 CLIPPER5 子目录下,故屏幕上自动显示\CLIPPER5,只需您按 Enter 键确认。(当然也可更改安装的子目录名)

屏幕上的警告信息(WARNING!)意为,若以前的 CLIPPER 5.0 版是安装在屏幕上自动显示的目录下,若直接按 Enter 键确认目录名,那么 5.01 版将会覆盖先前的 5.0 版。若要保留 5.0 版,此处可键入别的目录名。

因我们要安装在系统自动显示的子目录下(\CLIPPER5),所以直接按 Enter 键来选取目录。接着的屏幕显示如下画面:

步骤五:



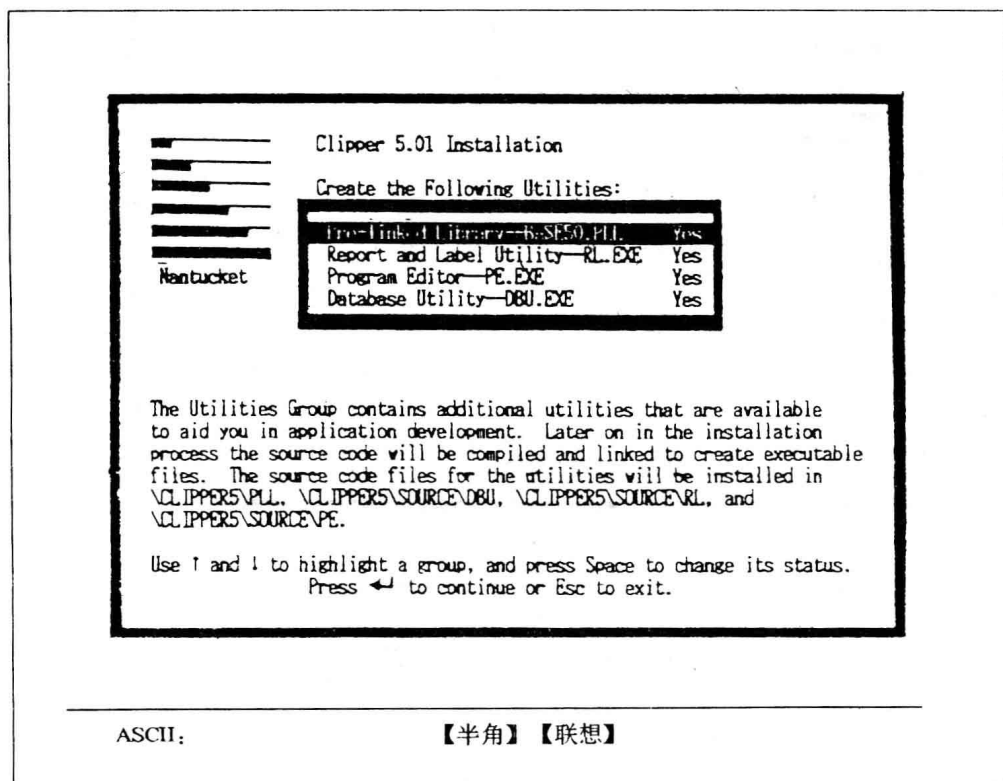
此页为您提供选择所要安装的文件。

- 系统文件(占 2800KB): 进行编译(compile),连接(link)和查错(debug)所需的基本文件。
- 实用程序(占 1000KB): 帮助您开发系统应用软件所附加的实用程序。
- 范例程序(占 400KB): 存放范例(Sample)的源程序和可替换的系统文件。
- 联机帮助说明(占 1500KB): 包含所有程序所需要的联机(on-line)帮助说明。

以上四项的预设值都为“yes”,表示全部进行安装,全部安装后共占(2800K+1000K+400K+1500K=5700K)。对于不需安装的项目可按上下移动键将光条移到该项,按空格键(Space)切换该项的安装(yes)与否(no)。(空格键可切换 yes 或 no 两种状态)

本例因全部安装,故可直接按 Enter 继续进行下一步骤。

步骤六:



若您选择了实用程序 (Utilities) 的安装, 则将出现上述的屏幕画面。

因 CLIPPER 5.01 的公用程序是以源程序方式存放的, 所以上图的四个选项的预设值都为 yes。

Pre-linked Library (预连接程序库) —— BASE50.PLL

Report and Label Utility (报表与标签实用程序) —— RL.EXE

Program Editor (程序编辑器) —— PE.EXE

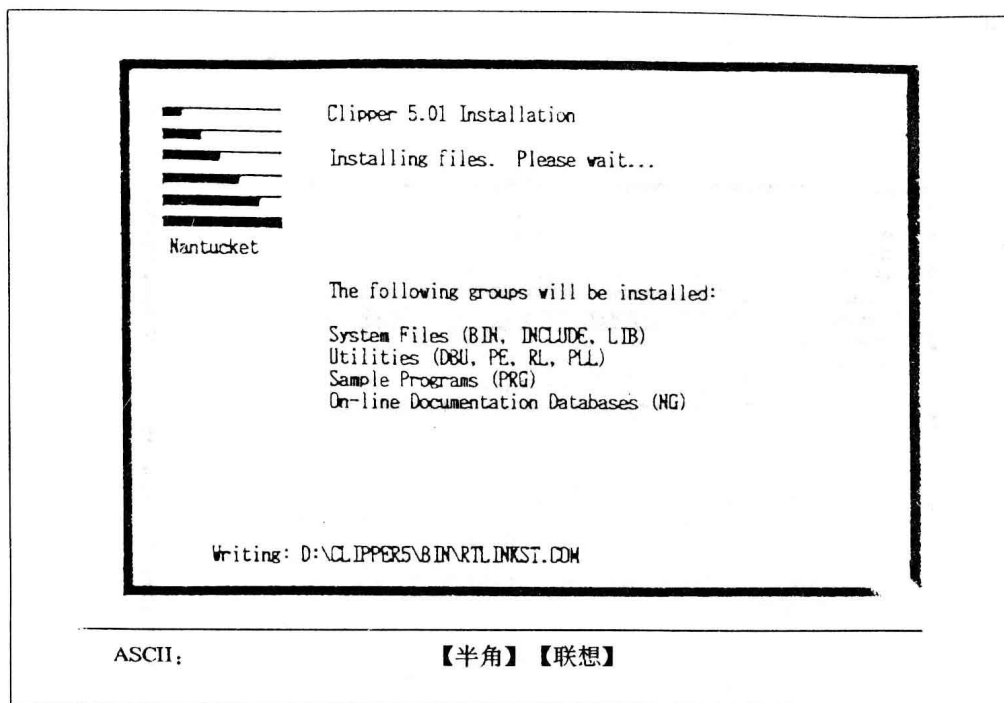
Database Utility (数据库实用程序) —— DBU.EXE

可用按上下移动键移动光条, 按空格键 (Space) 可切换 “yes” 及 “no” 两种状态。

当为 “yes” 时, 后面的安装过程中地会自动将源程序编译连接成可执行文件 (executable files)。

若想全部建立, 可直接按 Enter 选取 (因其预设值都为 yes), 此时屏幕出现如下画面。

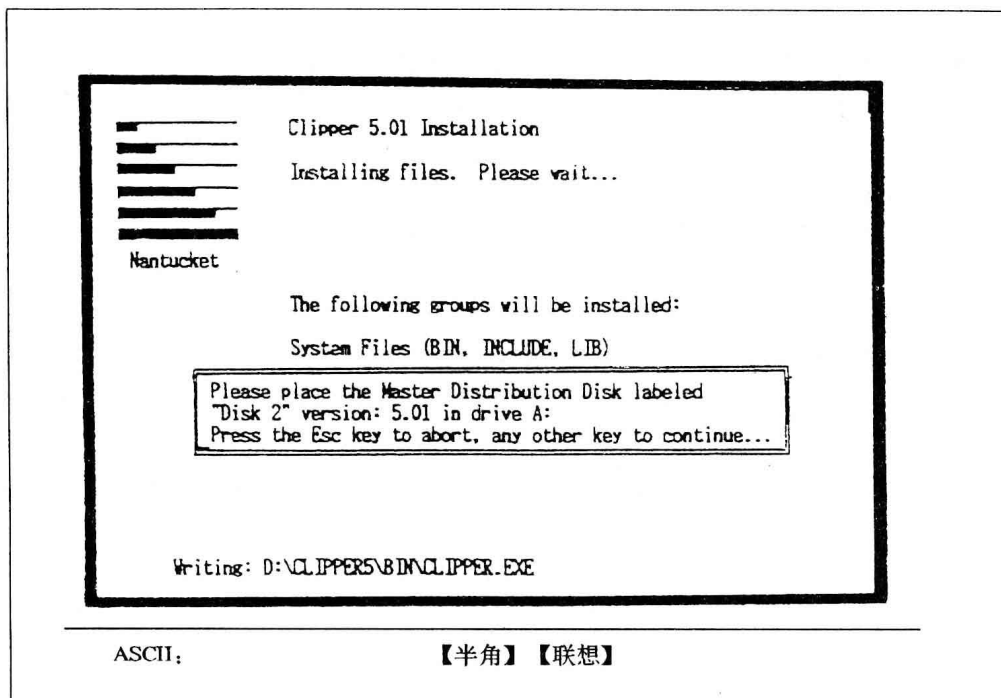
步骤七:



现在屏幕告诉您,现正在按您的要求进行安装,同时屏幕下方显示当前正在写入磁盘的文件!

稍候,屏幕上将出现如下画面:

步骤八:



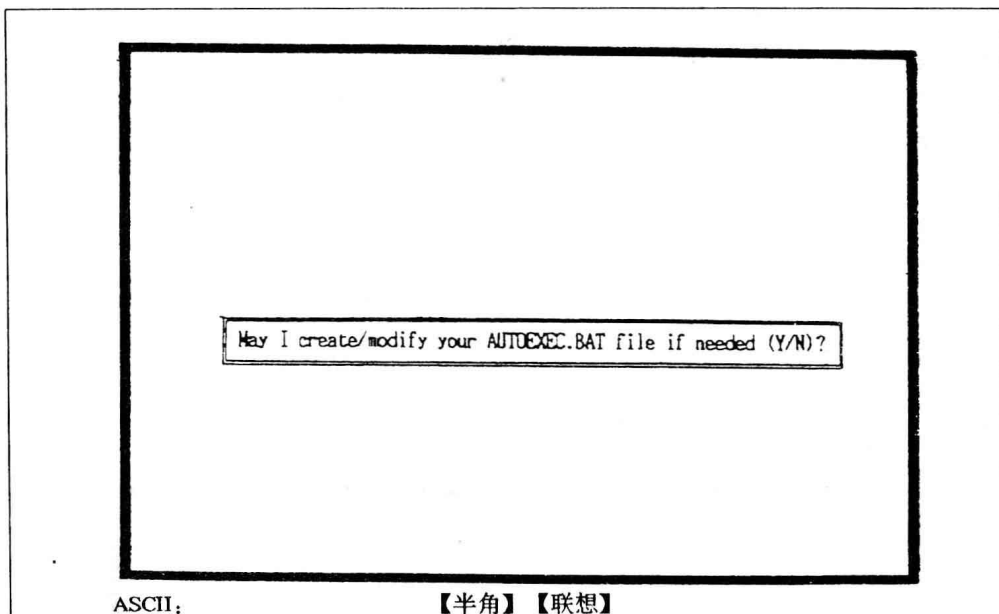
以上屏幕要求您,将 CLIPPER 5.01 版的软盘中的“DISK 2”盘插入驱动器 A 中。

现在只需根据提示将 A 驱动器中的“DISK 1”抽出,然后放入“DISK 2”盘后,按任一键继续进行安装。

此后只需根据屏幕提示继续抽换“DISK 3”,“DISK 4”,...“DISK 7”各磁盘。

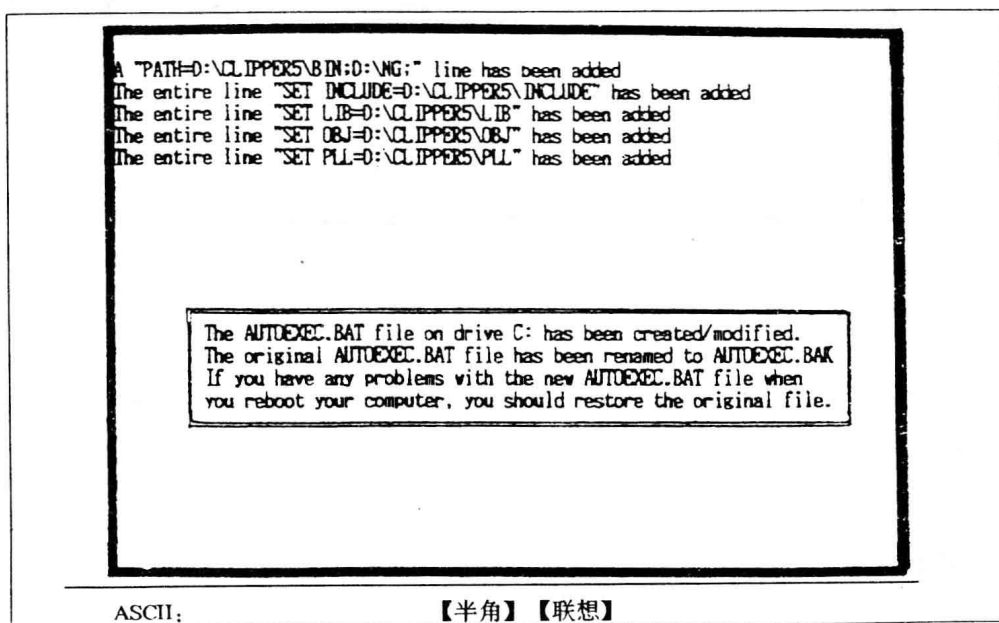
当插入最后一张盘(DISK 7)后,稍候屏幕上将出现如下画面。

步骤九:



此处问您是否要求建立或修改自动执行的批处理文件(AUTOEXEC.BAT),若回答“Y”,而磁盘中无此文件,此时系统将自动建立;若已存在这一文件,系统将原 AUTOEXEC.BAT 备份到 AUTOEXEC.BAK 中,再修改 AUTOEXEC.BAT 文件。

键入“Y”后,稍候屏幕将出现如下画面:



屏幕上方告诉您,已在原自动执行的批处理文件中加上了五行命令,这五行命令的作用如下:

1. PATH=D:\CLIPPER5\BIN;D:\NG;

设定文件搜寻路径,若文件不在当前目录下,则到 D:\CLIPPER5\BIN 目录下搜寻,若没有找到,再到 D:\NG 目录下搜寻。

2. SET INCLUDE=D:\CLIPPER5\INCLUDE

设定要引入的头文件的缺省路径。

3. SET LIB=D:\CLIPPER5\LIB

设定在连接时程序库所在的缺省路径。

4. SET OBJ=D:\CLIPPER5\OBJ

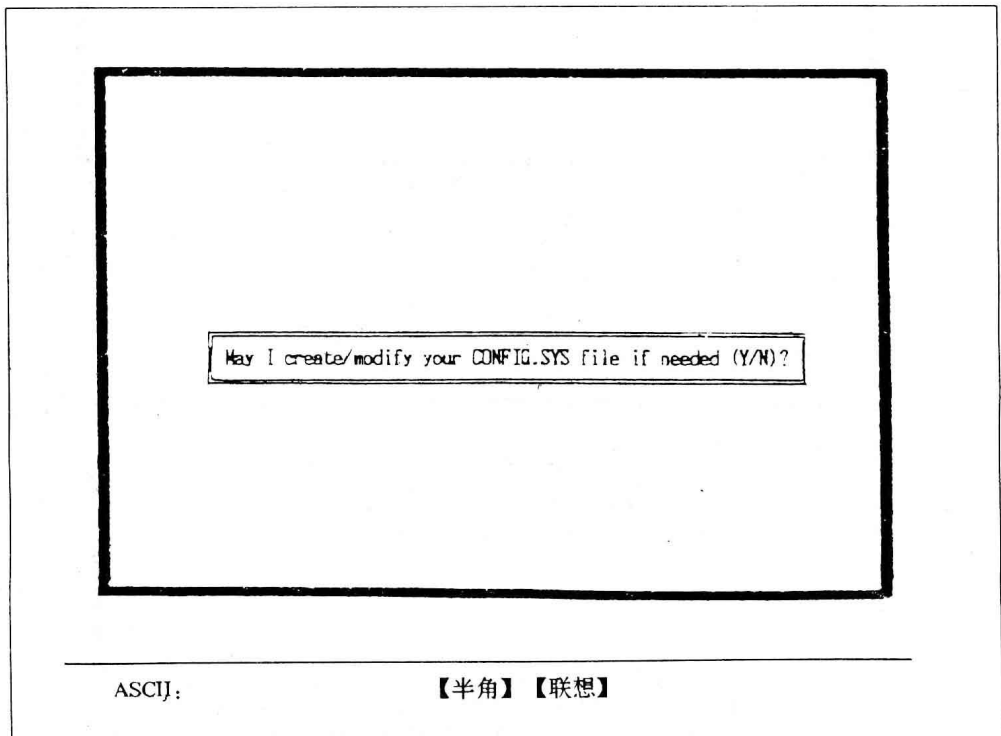
设定连接时目标文件所在的缺省路径。

5. SET PLL=D:\CLIPPER5\PLL

设定在预连接时,预连接程序所在的缺省路径。

当随意按一键时,下一个画面如下所示:

步骤十:



现在屏幕上问您是否要建立或修改系统配置文件(CONFIG.SYS)? 若回答“Y”时,若磁盘上无此文件,则自动建立这一文件,其内容为 Files=20 和 Buffers=15。若原文件已存在,则将自动检查是否要修改。

当执行完此动作后,屏幕上将出现如下画面:

步骤十一:

Please remove the disk in drive A:
and replace it with the disk labeled:

Disk 1

Press the Esc key to abort
Any other key to continue...

ASCII:

【半角】 【联想】

现在只需根据提示将“DISK 7”盘抽出,再将“DISK 1”放入 A 驱动器后随意按任一键。

现在,在步骤六中所选择的可进行编译连接的实用程序,此时将自动编译连接成可执行文件,直到所设定的项目都已编译连接成可执行文件后,屏幕上将显示 DOS 提示符,此时整个安装过程即告结束,也就是说,此时将 CLIPPER 5.01 全部安装到硬盘上了。

当安装完毕,在安装所选定的磁盘位置及其子目录下,用命令 DR 可看到如下的文件及其子目录:

D:\CLIPPER5>dir ——— 在您所按装的目录下,可看到如下文件和子目录

Volume in drive D has no label
Directory of D:\CLIPPER5

.	<DIR>	9-27-91	9:46a
..	<DIR>	9-27-91	9:46a
README	27007	4-15-91	2:00a
BIN	<DIR>	9-27-91	10:05a
LIB	<DIR>	9-27-91	10:10a
INCLUDE	<DIR>	9-27-91	10:12a
DEBUGGER	DOC 176258	4-15-91	2:00a
ERRATA	DOC 21970	4-15-91	2:00a
PLL	<DIR>	9-27-91	10:13a
SOURCE	<DIR>	9-27-91	10:13a
OBJ	<DIR>	9-27-91	10:23a
11 File(s)		3121152 bytes free	

D:\CLIPPER5>

ASCII:

【半角】 【联想】

1.2 如何建立程序库

在 DOS 中有一程序库管理程序 LIB. EXE, 可借助这一管理程序来建立一编译器所使用的程序库, 或某一特定系统专用的程序库。

在连接时, 您可将应用程序中所使用的程序和自定义函数的目标文件(. OBJ)一起连接上, 一旦程序中使用了大量的程序和自定义函数, 那么在连接时, 是否相当不便? 若不慎漏掉了某一程序和自定义函数, 那将导致连接操作失败, 以致无法产生一可执行文件(. EXE)。

LIB 的功能是提供建立一程序库, 可将所有编译的程序和定义函数的目标文件(. OBJ)一起存入这一程序库中, 在以后连接时, RTLINK 可从此程序库中选择所需要的模块一起连接成可执行文件(. EXE)。

1.2.1 启动 LIB

当启动 LIB 时, 必需填入以下四个参数, 其四个参数为

- (1) 程序库名(Library file)
- (2) 操作(Operation)
- (3) 列表文件(List File)
- (4) 输出的程序库(Output Library)

现将此四个参数说明如下:

1. 程序库名(Library File)

此为 LIB 所要处理的程序库名称, LIB 一次只能处理一个程序库, 因而此处只能输入一个程序库名。

若所要建入的程序库名不存在, LIB 将问您是否要建立程序库。提示信息如下:

Library does not exist. Create?

此时您可回答“Y”或“N”。

2. 操作(Operation)

操作的命令符有“+”, “-”和“*”, 控制参数的字符有“;”及“&”, 现分别对其进行说明:

+ (模块的增加)

加号(+)表示要将目标文件(. OBJ)放入程序库中。例如“+B:pbox1. OBJ”表示要将 B 盘中的 pbox1. OBJ 附加到程序库中, 此时, B 盘中的 pbox1. obj 仍存在, 而程序库中则新增一模块, 其名称为“pbox1”。(本例中可省略其扩展名(OBJ))

若要将 AAA. OBJ 和 BBB. OBJ 两目标文件加入程序库中了, 那只需键入“+AAA+BBB”即可。(命令符“+”后不得有空格), 此时程序库有将增加 AAA 和 BBB 模块。

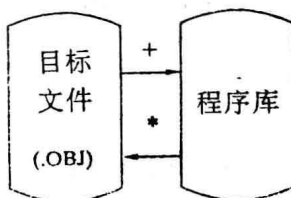
— (模块的删除)

可使用加号(+)将目标文件加入程序库中,反之,可用减号(-)将程序库中的模块删除。“-pbox1”亦即将程序库中的 pbox1 模块删除。

* (模块的复制)

若程序库中已有一模块 pbox1,而目标文件(pbox1. OBJ)已删除了。现在可键入“* pbox1”,此时仍保留程序库中的模块(pbox1),同时另外复制产生一目标文件(pbox1. obj)。

其实,命令(+)与(*)的动作是互逆的,请看下图:



&. (参数的延续)

若要附加、删除或复制的模块实在太多,在一行中无法全部输入,那可在该行的最后加上一字符“&”,表示下一行接着并继续,此时屏幕上的下一行将出现相同的参数,以便继续输入要增减或复制的模块。

请看下例:

```
C:\CLIPPER>LIB cslib
Microsoft (R) Library Manager Version 3.07
Copyright (C) Microsoft Corp 1983-1987. All rights reserved.
Operations: -pbox1 -pareal +pareal +pmemo&          (继续)
Operations: +pbox1 +parea2
List file:
Output library: cslib
C:\CLIPPER>
```

; (省略参数)

若接下来的参数都不需回答,可在当前行输入的最后字符之后加上分号“;”,表示此行之后的所有参数都等于其缺省值。

3. 列表文件(List file)

当操作(Operation)完毕,LIB 会建立一(模块名)与(程序和自定义函数名)的对照表。

(1) 若未指定文件名,此表可省略。

(2) 若指定了文件名(一般都与程序库名相同但不写扩展名),则以后可使用 TYPE 显示此对照表。