

快乐玩彩系列

*Kuaile wancai
xilie*

玩转
双色球


《公益时报》彩研组 著

 中国社会出版社

快乐玩彩系列

玩转 双色球

《公益时报》彩研组 著

 中国社会出版社

图书在版编目(CIP)数据

玩转双色球/《公益时报》彩研组著.——北京: 中国社会科学出版社, 2010.10
(快乐玩彩系列)

ISBN 978-7-5087-3328-9

I. ①玩… II. ①公… III. ①社会福利—彩票—基本知识—中国
IV. ①F832.5

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2010) 第 174116 号

丛 书 名: 快乐玩彩系列

书 名: 玩转双色球

著 者: 《公益时报》彩研组

责任编辑: 紫 阳

出版发行: 中国社会科学出版社 邮政编码: 100032

通联方法: 北京市西城区二龙路甲 33 号

电话: 编辑部 010) 66088776

邮购部 010) 66060275

销售部 010) 66080300 传真: (010) 66051713

010) 66051698 传真: (010) 66080880

010) 66080360 (010) 66063678

网 址: www.shcbs.com.cn

经 销: 各地新华书店

印刷装订: 中国电影出版社印刷厂

开 本: 155mm×225mm 1/16

印 张: 13

字 数: 195 千字

版 次: 2010 年 10 月第 1 版

印 次: 2010 年 10 月第 1 次印刷

定 价: 26.00 元

报社里的玩彩高手

——代前言

《公益时报》社潜伏着许多玩彩高手，他们经常交流玩彩心得。交流多了，就有了这套书的基础。

图景一：三位玩彩高手盯着同一台电脑，对着走势图，各自发表对当期奖号的看法。不觉中就流露出了一个个玩彩的智慧。现在，这些智慧就藏在这套书里了。

图景二：一位玩彩高手对着电话听筒，从上期奖号的特征谈起，对当期奖号每一个位置的号码选择逐一分析，讲给来电交流的彩民听。现在，这些选号的角度、思路及方法也都收在这套书里了。

图景三：闲暇时，一位玩彩高手拿出一张填满历史奖号的纸片，不停地画圈、连线、标识交叉点，形成一个简洁的选号工具图表。现在，这些实用的选号工具图表也都列在这套书里了。

当玩彩高手们被彩民尊称为专家时，这些高手最直接的反应就是：“玩彩票的里面没有专家，只有喜欢钻研的技术型彩民。”

当彩民问及奖号开出有无规律时，这些高手也会很严肃地说：“每期开出的奖号都没有任何规律，我们研究的只是奖号在一个阶段内的出号特征。阶段内出号特征可以统计，我们抓住了阶段内出号特征，就可能接近奖号。”

现在，这些心得整理出来付梓，以期能给彩民带来些许帮助和启示。此套丛书可谓集《公益时报》社多位玩彩高手日常玩彩心得之大成。为了感谢报社每位玩彩高手，以及为整理心得付出辛勤劳动的同仁们，这套书的作者特署名为《公益时报》彩研组，这套书所有的成果也将归功于《公益时报》社及报社全体同仁。

目 录


第一部分 双色球游戏介绍	(1)
第 1 章 双色球游戏特点	(2)
第 2 章 双色球游戏常用术语	(6)
第二部分 攻略篇(上)——红球解盘	(9)
第 1 章 区 间	(10)
第 2 章 次 数	(26)
第 3 章 均 值	(30)
第 4 章 奇 偶	(34)
第 5 章 和 值	(37)
第 6 章 遗 漏	(41)
第 7 章 热温冷	(44)
第 8 章 尾 数	(47)
第 9 章 余 数	(56)
第 10 章 AC 值	(63)
第 11 章 五 行	(67)
第 12 章 数 码	(71)



第二部分 攻略篇(下)——蓝球解盘	(83)
第1章 区 间	(84)
第2章 奇 偶	(90)
第3章 余 数	(92)
第4章 位 数	(99)
第5章 尾 数	(101)
第6章 遗 漏	(104)
第7章 步 长	(107)
第三部分 技巧篇(上)——红球技巧集锦	(109)
技巧一 出球顺序排列的作用	(110)
技巧二 双色球选号五真言	(111)
技巧三 如何定龙头凤尾	(112)
技巧四 双色球十种投注方法	(113)
技巧五 胆拖玩法进攻双色球	(114)
技巧六 双色球典型分析法	(115)
技巧七 红球尾数图抓号解密	(117)
技巧八 黄金分割	(118)
技巧九 拣号法单式投注五步骤	(120)
技巧十 码距与同距号关系考辨	(121)
技巧十一 双色球大间隔(断区)中寻战机	(122)
技巧十二 双色球运动选号三法	(123)
技巧十三 双色球十大赢家谈中奖“法宝”	(125)
技巧十四 双色球选号码技巧之尾号关联选号	(128)
技巧十五 巧中二等奖的三个步骤	(130)
技巧十六 精选过滤在双色球彩票选号中的应用	(131)



技巧十七 新旧号码的安置	(135)
技巧十八 恒值号	(137)
技巧十九 “排序法”玩转双色球红球	(138)
技巧二十 杀红方法大全	(139)
第三部分 技巧篇(下)——篮球技巧集锦	(141)
技巧一 蓝球的期次转换值得关注	(142)
技巧二 五期测蓝法	(143)
技巧三 快速定位双色球蓝球	(143)
技巧四 蓝球三特征应予重视	(144)
技巧五 蓝球“摆幅选胆”	(145)
技巧六 蓝球号码包号技巧	(146)
技巧七 牢记蓝球出现特色	(147)
技巧八 判断蓝球走势可以看看振幅	(148)
技巧九 双色球蓝球的十种选号技巧	(148)
技巧十 由大小奇偶捉蓝球	(152)
技巧十一 减4加4测蓝法	(153)
技巧十二 代码测蓝法	(153)
技巧十三 杀蓝方法大全	(155)
附 录	(160)
附录一 中国福利彩票双色球游戏规则	(160)
附录二 双色球新规则详解	(164)
附录三 双色球游戏历史开奖号码分布图表	(167)



第 一 部 分

.....

双 色 球 游 戏 介 绍



第 1 章

双色球游戏特点

一、何为双色球

双色球是中国福利彩票发行管理中心发行，财政部、民政部批准，在全国范围内联销的电脑福利彩票。发行目的在于适应社会福利、社会救助、社会保障事业的发展需求，更多地筹集社会福利基金，实现福利彩票“扶老、助残、救孤、济困、赈灾”的发行宗旨。双色球的发行打破了我国原先各省市独立发行彩票、各自为政的格局，紧随国际彩票业的发展潮流，为我国向联销彩票方向发展迈出了第一步。

双色球借鉴的是美国的“强力球”（即“49选5+42选1”），这是一种超级乐透型彩票玩法。但双色球并非照搬“强力球”，而是将“强力球”作为我国联销的玩法来参考，同时也是根据我国电脑彩票市场运行中所体现的特点来设计双色球。

双色球彩票是采用红色号码区和蓝色号码区两个选号区域，在红色号码区的33个待选数字中选取6个号码，在蓝色号码区的16个待选数字中选取1个号码，共同组成一注单式投注彩票。

双色球彩票在全国统一奖池、统一发行、统一开奖。与各省市原来的玩法相比，猜中双色球大奖具有较高难度，但游戏中所设的小奖却是易于中取。在投注方式上，双色球游戏也更为灵活，单式与多种复式的投注方式相结合，充分发挥了彩民朋友的聪明才智，使竞猜变得更有趣、更刺激。

双色球一等奖的中奖标准为，在红色球区域内选中当期摇奖产生的六个红色球号码，并在蓝色球区域内选中当期摇奖产生的第一个蓝色球



号码，即我们通常所说的“6+1”。

二、双色球各奖项的中奖概率

双色球红色球号码区是由 01~33 号数字组成，所以红色球号码区共有 33 个待选号码；蓝色球号码区是由 01~16 号数字组成，所以蓝色球号码区共有 16 个待选号码。

由此我们知道，在全部 33 个待选数字中任意选择 6 个号码的组合共有 1107568 种，若是再考虑到蓝色球号码 16 选 1 的情况，则中得双色球一等奖的理论概率就是 $1/1107568 \times 16 = 1/17721088$ 。其他奖项的理论中奖概率如下所示：

一等奖（70%）：中 6+1，只有 1 种可能， $1/17721088$

理论概率为 $1/17721088$ ；

二等奖（30%）：中 6+0，共有 15 种可能， $15/17721088$

理论概率约为 $1/1181406$ ；

三等奖（3000 元）：中 5+1，共有 162 种可能， $162/17721088$

理论概率约为 $1/109389$ ；

四等奖（200 元）：中 5+0，共有 2430 种可能；中 4+1，共有 5265 种可能；合计为 7695 种可能， $7695/17721088$

理论概率约为 $1/2303$ ；

五等奖（10 元）：中 4+0，共有 78975 种可能；中 3+1，共有 58500 种可能；合计为 137475 种可能

理论概率约为 $1/129$ ；

六等奖（5 元）：中 2+1，共有 263250 种可能；中 1+1，共有 484380 种可能；中 0+1，共有 296010 种可能；合计为 1043640 种可能

理论概率约为 $1/17$ 。

通过计算，我们得出，双色球彩票的总中奖概率约为 $1/15$ ！

计算方法如下：

首先算出双色球总投注数 $C_{33/6} \times 16 = 17721088$ ，然后再根据中奖情况算出概率。由此，它的中奖概率就等于红色球 33 选 6 的中奖概率



N与蓝色球16选1的中奖概率n的积S，即 $S = 1/C_{33}^6 \times 1/C_{16}^1 = 1/17721088$ 。双色球二等奖的中奖概率为 $1/1181406$ 。双色球三等奖的中奖概率为 $1/109389$ 。再如，五等奖中奖概率的计算方法则为：中4个红球，即开奖的6个红球中有4个，其余27个红球中有2个，蓝球则是在15个未出号码中任选1个，则概率为 $(C_6^4 \times C_{27}^2 \times C_{15}^1) / 17721088 = 78975 / 17721088$ 。而中得3个红球号码及1个蓝球号码时的中奖概率为，开奖的6个红球中有3个，其余27个红球有3个，蓝球为正选号码1个，方法为： $(C_6^3 \times C_{27}^3 \times C_1^1) / 17721088 = 58500 / 17721088$ 。

由于美国“强力球”的号码较多，中出头奖的概率非常低，理论概率约为八千万分之一，即便是在英、美等彩票发行比较成熟的国家，几个月不出头奖也是常有的事。而双色球则把中一等奖的概率提高到了二千七百万分之一，并且规定了只中一个蓝球也有固定奖项，从而令中奖机会大大提升，也使得这种彩票玩法更适应了中国彩市发展的需要，体现出了中国彩票的特色。

三、游戏特点

1. 玩法新颖

双色球电脑福利彩票借助国外“强力球”玩法的成功经验和轰动效应，在我国首次采用两个号码区投注，即从“红色球号码区”的01~33个号码中选择6个红色号码，再从“蓝色球号码区”的01~16个号码中选择1个蓝色号码组成1注进行投注。该玩法趣味性强，既有单式投注，又有三种复式投注方式可选择（红球复式、蓝球复式及红蓝球双复式）。由于双色球是全国统一联网发行，奖组规模大，大奖积累快，一等奖奖金很高，多数情况下下期有中500万元的概率保证。大奖奖额高，中500万元的概率大；小奖个数多，中一个蓝色球号码就能有奖，这使得双色球彩票的总中奖面宽达6.7%！

2. 全国联销

双色球电脑福利彩票在起初发行阶段就在全国20多个省市进行销



售，至 2009 年，已发展至包括新疆在内的全国所有（深圳按计划单列市计算）省、自治区、直辖市统一进行联网销售，有力地弥补了一些地方销售规模较小、奖池积累较慢、大奖难出、彩民兴趣不高的多方不足。

3. 统一奖池

双色球电脑福利彩票在全国设置一个奖池供各地共享，奖池规模大、积累快，出大奖的概率高。

4. 统一开奖

双色球电脑福利彩票每周开奖三次，开奖节目每周二、四、日（2010 年元旦开始）21:30 在中国教育电视台第一套节目进行现场直播，权威性高，透明度高，覆盖面广。



第 2 章

双色球游戏常用术语

双色球游戏常用术语

1. 遗传号

也叫重复号、重号、重叠号，与上期开出的中奖号码相同的号码。

2. 邻号

也叫边码，与上期开出的中奖号码加减余 1 的号码。

3. 斜连码

与历期中奖号码构成斜连形状的号码称为斜连码，斜连码必须由 3 期以上的各 1 个号码构成。

4. 对望码

上下数期直观上呈现一定的规律（等量、递减、递增、倍增、倍增、倍增）出现的号码称为对望码。

5. 三角码

3 个号码呈现三角形形状的号码称为三角码。

6. 弧形码

呈现有序的几何图形的号码称为弧形码。

7. 空门码

与历期尤其近 5 期中奖号码没有任何联系的号码称为空门码。



8. 关系码

指与历期尤其是最近 5 期的中奖号码有联系的号码，一般重叠码、边码、斜连码、三角码、对望码、弧形码均归入关系码行列。

9. 连号

即相连号，中奖号码按顺序相连。如“15 选 5”中“五连四”即要求有 4 个按顺序相连的号码。

10. 斜连号

即连续 3 期或以上，递增或递减 1 位的邻号表现。

11. 跳连号

即连续两个或以上的等差两位的一组号码。如，10—12—14。

12. 尾数

也叫尾号，指开奖号码的个位数字。如开奖号码 33 的尾数就是 3。

13. 同尾号

也叫同位号，是指一组中奖号码中尾数相同的号码，如 11、21、31 是同位码，05、15、25 也是同位码。一般每组中奖号码里都有 1~2 对同位码出现。

14. 断区

也称为空区，是指特定的一段号码内没有开奖号码的中出。

15. 跨度

指开奖号码中两个相邻数字的差值。

16. 总值

各位中奖号码的数值之和。

17. 平均数

指各个中奖号码的平均值。



18. 极差

也称全距，指基本中奖号码中最大的号码和最小的号码之间的差。

19. 遗漏值

指开奖号码中没有出现的号码。

20. 频值

即频率值，一般多指奖号的出现次数。

21. 热号

指近 5 期开奖中出现一次或以上，且近 10 期开奖中出现两次或以上的号码。

22. 温号

指近 5 期开奖中没有出现，但近 10 期开奖中出现一次或以上的号码。

23. 冷号

指近 10 期开奖中没有出现的号码。

24. 区间

指把所有备选号码分成若干个小组，以便缩小选号范围。如 33 选 6 可分为 01~11、12~22、23~33 三个区间。

25. 012 路

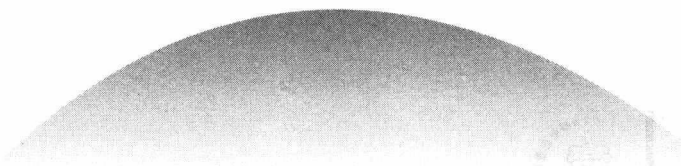

即指除 3 的三种余数结果。其中 0 路表示除 3 余 0，1 路表示除 3 余 1，2 路表示除 3 余 2。

26. 质数

只能被 1 和它本身整除的数字。在双色球 33 枚待选红球中，共有 11 个质数，它们依次为：02、03、05、07、11、13、17、19、23、29、31。

27. AC 值

AC 值实际上也称做“数字复杂值”，它是引自国外乐透型彩票分析研究的一个概念，是评估乐透型彩票号码价值的一个重要的参数。



第 二 部 分
○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

攻略篇（上）——红球解盘

彩民朋友们都知道，“双色球”是从33个红球中选取6个，从16个蓝球中选取1个组成6红+1蓝的投注，其中一等奖高达500万元以上，二等奖少则十几万元，多则高达上百万元，但到了三等奖却只有3000元，差距之大，人所皆知。所以，这就要求彩民朋友的红球选择要与开奖的6个号码全部吻合，方能夺取大奖。那么红球就起着至关重要的作用，这就告诉我们研究红球是夺得大奖首要的重点。



第 1 章

区 间

双色球红球从 01~33 共 33 个号码。所谓的区间，是指我们把 33 个红球按照某种方式分成若干个区间。一般有 11 区分法、4 区分法和 3 区分法。区间分布最主要的参考指标是用来观察开奖号码集散趋势。一般情况下只是用它来判断一个大概的范围，而不是将它定位到某一个号码上。下面对这三种常规的区分法，逐一进行分析。

一、11 区划分法

3 个号码为 1 个区，01、02、03 为第 1 区，04、05、06 为第 2 区，以此类推，共 11 个区。开奖号是 6 个红球，那么均摊在每个区间内的红球个数就应是： $6 \div 11 = 0.545$ 个。即大概每两个区间开出 1 个红球。下面我们先来看看从 2007~2009 年 11 区分法的出号统计情况。

2007 年 11 区分法统计

区间	1 区			2 区			3 区			4 区			5 区					
红球	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15			
次数	30	25	44	34	28	28	29	32	26	28	34	20	27	29	19			
总数	99			90			87			82			75					
区间	6 区			7 区			8 区			9 区			10 区			11 区		
红球	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
次数	32	24	38	29	26	28	26	22	23	30	26	28	23	24	29	26	29	22
总数	94			83			71			84			76			77		