

全面 ● 专业 ● 实用 ● 经典 ● 艺术 ● 厚重 ● 超值



1 DVD

- **视频文件** 300多个技能实例和9个大型综合案例，共计**400多分钟**的视频教学文件
- **内容超值** 700多张素材效果，**1700多张**图片全程图解，帮您快速、独立地学习Flash
- **附赠素材** 超值赠送**40款**Flash星空效果素材、**50款**Flash卡通插画素材、**50款**Flash新年节日素材及**60款**Flash花草树木素材，为您的创作提供了丰富的资源

普及版

Flash CS5 完全自学手册

龙 飞 编著



科学出版社
www.sciencep.com



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhpe.com.cn

全面 ● 专业 ● 实用 ● 经典 ● 艺术 ● 厚重 ● 超值

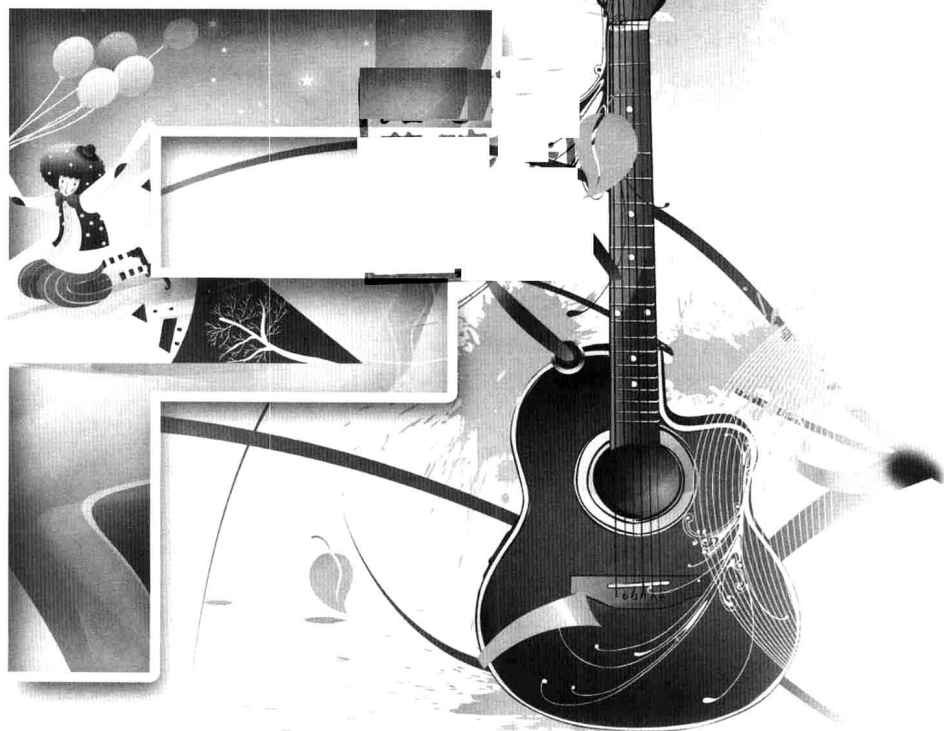
1 DVD

- 视频文件 300多个技能实例和9个大型综合案例，共计400多分钟的视频教学文件
- 内容超值 700多张素材效果，1700多张图片全程图解，帮您快速、独立地学习Flash
- 附赠素材 超值赠送40款Flash星空效果素材、50款Flash卡通插画素材、50款Flash新年节日素材及60款Flash花草树木素材，为您的创作提供了丰富的资源

普及版

Flash CS5 完全自学手册

龙飞 编著



- **技术手册** 22章近500页的手册篇幅，全面系统地讲解了Flash动画制作的实用技术，给您带来全新非凡的体验
- **操作技巧** 120个技巧点拨和30个案例，帮助您快速掌握Flash动画制作技巧，使您的学习变得轻松、简单、快捷
- **专业实用** 全面系统地展现Flash动画制作的应用，帮助您真正体会动画制作的乐趣

 科学出版社
www.sciencepress.com



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

内 容 简 介

本书讲解 Flash CS5 的各项核心技术与精髓内容,通过 120 个技巧点拨+324 个实例演练+400 多分钟视频重现+700 多款素材效果奉献+1700 张图片辅助说明,帮助读者在最短的时间内从入门到精通,从新手成为设计高手。

本书共分为 5 大篇:自学入门篇+自学进阶篇+自学核心篇+自学高端篇+自学自练篇。具体内容包括 Flash CS5 动画入门、动画文档基本操作、绘制基本图形对象、填充/描边动画图形、编辑动画图形对象、创建/编辑文本对象、应用外部素材文件、创建和编辑图层、应用时间轴和帧、应用元件和实例、应用库、制作简单动画、矢量图绘制技巧、制作交互式动画、应用基本 ActionScript、应用高级 ActionScript、应用 Flash 精彩组件、应用 Flash 屏幕动画、测试与发布 Flash 动画、网站片头制作以及商业动画制作等内容,读者学后可以融会贯通、举一反三,制作出更多更加精彩、漂亮的效果。

本书结构清晰、语言简洁,适合于 Flash CS5 的初、中级读者阅读,包括广告片头设计、Flash 课件动画制作、Flash 游戏制作和大型网站片头动画设计人员等,同时也可作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校及相关专业的辅导教材。

本书配套光盘中收录了书中部分素材、效果图以及案例的视频教学文件。

需要本书或技术支持的读者,请与北京清河 6 号信箱(邮编:100085)发行部联系,电话:010-62978181(总机)转发行部、010-82702675(邮购),传真:010-82702698, E-mail: tbd@bhp.com.cn。

图书在版编目(CIP)数据

Flahs CS5 完全自学手册/龙飞编著. —北京:科学出版社,
2010.11

ISBN 978-7-03-029051-9

I. F... II. 龙... III. 动画—设计—图形软件,

Flash CS—技术手册 IV. TP391-41-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010)第 158371 号

责任编辑:李 磊

/ 责任校对:高 雅

责任印刷:双 青

/ 封面设计:深度文化

科 学 出 版 社 出 版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码:100717

<http://www.sciencep.com>

双 青 印 刷 厂 印 刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2010 年 11 月第 1 版

开本:787mm×1092mm 1/16

2010 年 11 月第 1 次印刷

印张:31 (彩插 8 面)

印数:1-3500 册

字数:696 千字

定价:58.00 元 (配 1 张 DVD 光盘)

软件简介

Flash CS5是Adobe公司推出的Flash的最新版本，是一款矢量图形编辑和动画制作软件，具有界面友好、操作简便、功能强大和易于掌握等特点，广泛应用于卡通动画、片头动画、游戏动画、广告动画、教学课件、电子贺卡和MTV制作等领域，深受广大动漫制作和动画设计人员的青睐。

本书特色

特 色	特色说明
5大 篇幅内容安排	本书结构清晰，体系完整，全书共分为5大篇：自学入门篇、自学进阶篇、自学核心篇、自学高端篇和自学自练篇，读者可以从零开始学起，逐步进阶，掌握软件的核心与高端技术，并通过大量实战演练，提高水平，学有所成。
19章 软件技术精解	本书内容全面，由浅入深地对Flash CS5 进行了19章专题的软件技术讲解，内容包括Flash CS5动画入门、绘制基本图形对象、编辑动画图形对象、应用元件和实例、制作简单动画、制作交互式动画等，帮助读者从入门到精通。
200款 超值素材赠送	随书光盘为读者赠送了200款素材效果文件，其中包括40款Flash星空效果素材、50款Flash新年节日素材、50款卡通插画素材，以及60款Flash花草树木素材，效果漂亮、丰富，读者可以灵活借用，制作出更多的精彩效果。
120个 技巧点拨奉献	作者在编写时，将平常工作中各方面的Flash实战技巧、心得体会、设计经验等毫无保留地奉献给读者，不仅大大丰富和提高了本书的含金量，更方便读者提升实战技巧与经验，从而提高学习与工作的效率。
324个 技能实例奉献	本书是一本操作性非常强的技能书，全书通过324个实例的演练，帮助读者逐步掌握软件的核心技能与操作技巧，与同类书相比，读者可以省去学习无用理论的时间，更能掌握超出同类书大量的实用技能，迅速从新手成为高手。
400多 分钟视频播放	书中所有技能实例，以及最后9大综合案例，全部录制了带语音讲解的演示视频，时间长度达400多分钟，容量近1G，全程同步重现书中所有技能实例的操作。
700多 张素材效果奉献	全书使用的素材与制作的效果，共达700多个文件，其中包含300多张素材文件，400多个效果文件，涉及卡通动漫、网站片头、游戏广告、教堂课件、电子贺卡、电子相册、网页动画、商业动画等，应有尽有，漂亮精美，物超所值。
1700张 图片全程图解	本书采用了1700张图片，对软件的技术、实例的讲解，进行了全程式的图解，通过这些大量辅助的图片，让实例的内容变得更通俗易懂，读者可以一目了然，快速领会，大大提高了学习效率，让读者的印象更深刻、深远。

本书内容安排

本书共分为5篇：自学入门篇、自学进阶篇、自学核心篇、自学高端篇和自学自练篇，具体章节内容如下：

篇 章		主要内容
五大篇	自学入门篇	第1~3章，专业讲解了安装、启动和退出Flash CS5应用程序、认识Flash CS5的基本操作、认识Flash CS5的工作界面、掌握Flash CS5动画文档的基本操作，以及基本绘图工具的使用、编辑图形工具等内容。
	自学进阶篇	第4~7章，专业讲解了使用填充和描边工具来填充与描边动画图形、预览图形对象、编辑图形对象、变形图形对象、合并图形对象的方法、编辑与创建文本对象，以及应用外部素材文件等内容。
	自学核心篇	第8~14章，专业讲解了创建和编辑图层、应用时间轴和帧、应用元件和实例、应用库、制作引导层动画、制作遮罩层动画、制作逐帧动画、矢量图绘制技巧，以及制作交互式动画方法等内容。
	自学高端篇	第15~19章，专业讲解了应用基本ActionScript、应用高级ActionScript控制影片剪辑播放、处理鼠标事件、在Flash中添加常用组件、编辑组件、应用Flash屏幕动画，以及测试与发布Flash动画的方法等内容。
	自学自练篇	第20~22章，专业讲解了房产广告片头、汽车广告片头、皇家首饰广告、数码产品动画制作、游戏产品动画制作、饮料产品动画制作、教学课件制作、电子贺卡制作以及MTV动画制作等内容。

作者、售后

本书由龙飞编著，在成书的过程中，得到了谭贤、柏松、陈益、刘斌、杨闰艳、符光宇、曾慧、杨路平、张志科、代君、廖梦姣、颜勤勤、文瑞、陈超平、周旭阳、袁淑敏、谭俊杰、徐茜、杨端阳、谭中阳、罗樟、莫华浪、罗燕文、刘淑芬、王艳虹、彭渺、胡美凤、吴金蓉、罗昊、蒋珍珍、曾新燕等人的帮助，在此表示感谢。由于作者知识水平有限，书中难免有错误和疏漏之处，恳请广大读者批评、指正，联系邮箱：itsir@qq.com。

编著者

CONTENTS 目录

自学入门篇

第1章 Flash CS5动画入门

1.1 了解Flash动画知识	2	1.5 了解Flash动画配色	9
1.1.1 了解Flash历史	2	1.5.1 了解配色常识	10
1.1.2 了解Flash优势	3	1.5.2 了解色彩模式	10
1.1.3 了解Flash特点	3	1.5.3 了解色彩诠释	10
1.2 了解Flash应用领域	4	1.5.4 配置动画色彩	11
1.2.1 制作卡通动画	4	1.6 掌握Flash CS5基本操作	11
1.2.2 制作片头动画	5	1.6.1 安装Flash CS5	11
1.2.3 制作游戏动画	5	实战演练001——安装Flash CS5	12
1.2.4 制作广告动画	6	1.6.2 启动Flash CS5	13
1.2.5 制作教学课件	6	实战演练002——启动Flash CS5	13
1.2.6 制作电子贺卡	6	1.6.3 退出Flash CS5	14
1.2.7 制作MTV动画	7	实战演练003——退出Flash CS5	14
1.3 位图与矢量图	7	1.7 认识Flash CS5工作界面	15
1.3.1 位图图像	7	1.7.1 认识菜单栏	15
1.3.2 矢量图形	8	1.7.2 认识工具箱	16
1.4 图像像素与分辨率	8	1.7.3 认识绘图区	16
1.4.1 图像像素	8	1.7.4 认识时间轴	17
1.4.2 图像分辨率	9	1.7.5 认识“属性”面板	18
		1.7.6 认识浮动面板	18

第2章 动画文档基本操作

2.1 动画文档的操作	20	实战演练012——邮箱	26
2.1.1 新建动画文档	20	2.2.4 删除场景	27
实战演练004——直接新建文档	20	2.2.5 重命名场景	27
2.1.2 打开动画文档	21	实战演练013——风景	27
实战演练005——从模板中新建文档	21	2.3 应用辅助工具	28
实战演练006——巧脆饼干	21	2.3.1 设置舞台显示比例	28
2.1.3 保存动画文档	22	实战演练014——音乐无限	28
实战演练007——保存动画文档	22	2.3.2 设置舞台尺寸	29
实战演练008——神州行集团	23	实战演练015——时尚帽	29
2.1.4 关闭动画文档	24	实战演练016——箱包	29
实战演练009——关闭动画文档	24	2.3.3 设置动画帧频	30
2.2 场景的基本操作	25	2.3.4 显示或隐藏标尺	30
2.2.1 设置场景	25	实战演练017——设置动画帧频	30
2.2.2 添加场景	25	2.3.5 设置辅助线	31
实战演练010——爱神	25	实战演练018——玫瑰情缘	31
2.2.3 复制场景	26	实战演练019——打折优惠	31
实战演练011——摩托车	26	2.3.6 显示或隐藏网格	32

2.4 设置绘图环境	33
实战演练020——生日快乐.....	33
2.4.1 “常规”选项.....	34
2.4.2 ActionScript选项.....	34
2.4.3 “自动套用格式”选项.....	35
2.4.4 “剪贴板”选项.....	35

2.4.5 “绘画”选项.....	36
2.4.6 “文本”选项.....	36
2.4.7 “警告”选项.....	37
2.4.8 设置快捷键.....	37
实战演练021——设置快捷键.....	37

第3章 绘制基本图形对象

3.1 基本绘图工具	40
3.1.1 线条工具.....	40
实战演练022——眼睛广告.....	40
3.1.2 铅笔工具.....	41
3.1.3 钢笔工具.....	41
实战演练023——玫瑰花.....	41
3.1.4 刷子工具.....	42
实战演练024——卡通人物.....	42
实战演练025——手提袋.....	42
3.1.5 矩形工具.....	43
实战演练026——花栏.....	43
3.1.6 椭圆工具.....	44
实战演练027——旭日东升.....	44
3.1.7 多角星形工具.....	45
实战演练028——时尚购物袋.....	45
3.2 编辑图形工具	46
3.2.1 选择工具.....	46
3.2.2 部分选取工具.....	46
实战演练029——珠宝箱.....	46
3.2.3 套索工具.....	47
实战演练030——画框.....	47
3.2.4 缩放工具.....	48
实战演练031——快乐快餐.....	48
实战演练032——汽车.....	48
3.2.5 手形工具.....	49
3.2.6 任意变形工具.....	49
实战演练033——优惠活动.....	49
3.3 编辑线条	50

实战演练034——红樱桃.....	50
3.3.1 调整线条.....	51
实战演练035——啤酒.....	51
实战演练036——Kitty猫.....	52
实战演练037——帽子.....	52
3.3.2 扭曲线条.....	53
3.3.3 分割线条.....	53
实战演练038——皮包.....	53
3.3.4 删除线条.....	54
实战演练039——项链.....	54
实战演练040——蝴蝶结.....	54
3.4 编辑形状	55
3.4.1 “变形”面板.....	55
3.4.2 “信息”面板.....	55
3.4.3 “对齐”面板.....	55
3.5 修改图形	56
3.5.1 平滑曲线.....	56
实战演练041——圣诞老人.....	56
3.5.2 伸直曲线.....	57
实战演练042——名片.....	57
3.5.3 优化曲线.....	58
3.5.4 将线条转换为填充.....	58
实战演练043——液晶电视.....	58
3.5.5 扩展与缩小填充.....	59
实战演练044——小猪.....	59
实战演练045——油漆刷.....	59
实战演练046——日历.....	60
3.5.6 柔化填充边缘.....	61
实战演练047——股市风暴.....	61

自学进阶篇

第4章 填充描边动画图形

4.1 运用填充/描边工具	64
4.1.1 运用墨水瓶工具.....	64

实战演练048——休闲运动.....	64
4.1.2 运用颜料桶工具.....	65

4.1.3 运用滴管工具.....	65	4.3.3 线性渐变填充图形.....	75
实战演练049——上升箭头.....	65	实战演练059——音乐.....	75
实战演练050——圣诞熊.....	66	4.3.4 径向渐变填充图形.....	76
4.1.4 运用渐变变形工具.....	67	实战演练060——地球仪.....	76
实战演练051——生日祝福.....	67	4.3.5 位图填充图形.....	77
4.2 使用填充/描边按钮.....	68	实战演练061——笔记本电脑.....	77
4.2.1 设置笔触颜色.....	68	4.3.6 创建或编辑纯色.....	78
实战演练052——可爱的小鸡.....	68	实战演练062——帽子.....	78
4.2.2 设置笔触大小.....	69	4.3.7 创建或编辑渐变色.....	79
实战演练053——邮票.....	69	实战演练063——打印机.....	79
4.2.3 设置线型样式.....	70	4.3.8 设置颜色Alpha值.....	80
4.2.4 设置线型端点.....	70	实战演练064——创意手掌.....	80
实战演练054——冰屋.....	70	4.4 使用“样本”面板.....	81
实战演练055——飞舞的蝴蝶.....	70	4.4.1 启动“样本”面板.....	81
4.2.5 设置填充颜色.....	71	4.4.2 复制和删除颜色.....	81
实战演练056——彩墨.....	71	实战演练065——启动“样本”面板.....	81
4.2.6 运用其他按钮.....	72	4.4.3 加载调色板.....	82
实战演练057——房子.....	72	实战演练066——复制和删除颜色.....	82
4.3 使用“颜色”面板.....	73	4.4.4 导入调色板.....	83
4.3.1 启动“颜色”面板.....	73	实战演练067——导入调色板.....	83
4.3.2 纯色填充图形.....	74	4.4.5 导出调色板.....	84
实战演练058——圣诞节快乐.....	74	实战演练068——导入调色板.....	84

第5章 编辑动画图形对象

5.1 预览图形对象.....	86	实战演练076——公告栏.....	91
5.1.1 轮廓预览图形对象.....	86	实战演练077——春天来了.....	91
实战演练069——汽车.....	86	5.2.5 排列图形对象.....	92
5.1.2 高速显示图形对象.....	87	实战演练078——音乐播放器.....	92
5.1.3 消除动画图形中的锯齿.....	87	5.2.6 对齐图形对象.....	93
实战演练070——手提袋.....	87	实战演练079——礼品盒.....	93
实战演练071——麦克风.....	87	5.3 变形图形对象.....	94
5.1.4 消除动画中的文字锯齿.....	88	5.3.1 旋转图形对象.....	94
5.1.5 显示整个动画图形对象.....	88	实战演练080——情人节快乐.....	94
实战演练072——世界地图.....	88	5.3.2 自由变换对象.....	95
实战演练073——工具栏按钮.....	88	5.3.3 扭曲图形对象.....	95
5.2 编辑图形对象.....	89	实战演练081——软盘.....	95
5.2.1 移动图形对象.....	89	5.3.4 封套图形对象.....	96
实战演练074——明月几时有.....	89	实战演练082——工具篮.....	96
5.2.2 复制图形对象.....	90	实战演练083——可爱信封.....	97
5.2.3 剪切图形对象.....	90	5.3.5 缩放图形对象.....	98
实战演练075——野菊花.....	90	5.3.6 倾斜图形对象.....	98
5.2.4 组合图形对象.....	91	实战演练084——飞机.....	98

实战演练085——飞镖.....	99	5.4.3 打孔图形对象.....	103
5.3.7 翻转图形对象.....	100	实战演练090——沙滩.....	103
5.3.8 移动图形变形点.....	100	5.4.4 裁切图形对象.....	104
实战演练086——儿童.....	100	实战演练091——魔法盒.....	104
5.3.9 修改对象形状.....	101	实战演练092——荷花.....	105
实战演练087——运动鞋.....	101	5.5 分离图形对象.....	106
实战演练088——花边.....	101	5.5.1 分离文本.....	106
5.4 合并图形对象.....	102	实战演练093——冰柠檬.....	106
5.4.1 联合图形对象.....	102	5.5.2 分离位图.....	107
实战演练089——咖啡.....	102	实战演练094——车展.....	107
5.4.2 交集图形对象.....	103		

第6章 创建/编辑文本对象

6.1 了解文本类型.....	109	实战演练106——街舞大赛.....	119
6.1.1 3种文本类型.....	109	实战演练107——感观世界.....	120
6.1.2 使用嵌入字体.....	109	6.5 设置文本变形.....	120
6.1.3 使用设备字体.....	109	6.5.1 缩放文本.....	120
实战演练095——俱乐部.....	110	6.5.2 旋转文本.....	120
6.2 创建多种文本.....	110	6.5.3 倾斜文本.....	121
6.2.1 创建文本.....	110	实战演练108——留声机.....	121
6.2.2 创建静态文本.....	111	实战演练109——节日卡.....	121
实战演练096——超越极限.....	111	实战演练110——日历.....	122
实战演练097——开心生活.....	112	6.5.4 编辑应用文本.....	122
6.2.3 创建动态文本.....	112	6.6 编辑应用文本.....	123
6.2.4 创建输入文本.....	113	6.6.1 将文本打散为图形.....	123
实战演练098——登录界面.....	113	实战演练111——时尚.....	123
6.3 基本操作文本.....	114	实战演练112——聚会广告.....	124
6.3.1 设置字体和字号.....	114	6.6.2 填充打散的文本.....	124
6.3.2 复制和粘贴文本.....	115	6.6.3 制作点线文本.....	124
实战演练099——龙行天下.....	115	6.6.4 设置文本超链接.....	125
实战演练100——渐行渐远.....	115	实战演练113——梦幻小屋.....	125
实战演练101——节日礼物.....	116	实战演练114——滑冰大赛.....	125
6.3.3 设置文本的颜色.....	116	实战演练115——蝶恋花.....	126
6.3.4 设置文本的间距.....	116	6.6.5 设置文本实例名称.....	126
6.4 设置文本对齐.....	117	6.6.6 在文本周围显示边框.....	127
6.4.1 左对齐文本.....	117	实战演练116——春天来了.....	127
实战演练102——秋高气爽.....	117	实战演练117——气球节.....	128
实战演练103——小树的成长.....	117	6.7 文本滤镜类型.....	128
实战演练104——夜深人静.....	118	6.7.1 投影效果.....	128
6.4.2 右对齐文本.....	118	6.7.2 模糊效果.....	129
6.4.3 居中对齐文本.....	118	实战演练118——千纸鹤.....	129
6.4.4 两端对齐文本.....	119	实战演练119——钻石情缘.....	130
实战演练105——开心巴士.....	119	6.7.3 发光效果.....	130

6.7.4 斜角效果.....	130
6.8 制作文本实例.....	131
实战演练120——山水如画.....	131
实战演练121——Spring.....	132
6.8.1 描边效果.....	132

6.8.2 霓虹效果.....	133
6.8.3 浮雕效果.....	133
实战演练122——情人节.....	133
实战演练123——冰爽.....	134

第7章 应用外部素材文件

7.1 导入矢量图形	136
7.1.1 导入Illustrator文件.....	136
7.1.2 导入AutoCAD文件.....	136
实战演练124——地产广告.....	136
7.1.3 导入Fireworks文件.....	137
实战演练125——别墅.....	137
实战演练126——婚礼.....	137
7.2 导入位图图像	138
7.2.1 导入位图至舞台.....	138
7.2.2 导入位图至库中.....	138
实战演练127——别心随我.....	138
7.2.3 打开外部库文件.....	139
实战演练128——父亲节.....	139
实战演练129——生日蛋糕.....	139
7.2.4 导入PSD文件.....	140
7.2.5 设置位图图像属性.....	140
实战演练130——文化之旅.....	140
7.2.6 转换位图为矢量图形.....	141
实战演练131——会员卡.....	141
实战演练132——四季新城.....	142
7.3 应用音频文件	143
7.3.1 导入音频文件.....	143
7.3.2 为影片添加声音.....	143

实战演练133——职场人士.....	143
7.3.3 为按钮添加声音.....	144
实战演练134——文曲星送礼.....	144
实战演练135——排行榜.....	145
7.3.4 重复播放声音.....	146
7.3.5 编辑音频文件.....	146
实战演练136——歌唱比赛.....	146
7.3.6 停止输入音频.....	147
实战演练137——清凉夏日.....	147
实战演练138——汽车.....	147
7.3.7 优化音频方式.....	148
实战演练139——运动无极限.....	148
7.3.8 输出音频文件.....	149
实战演练140——两小无猜.....	149
7.4 应用视频文件	150
7.4.1 将视频导入至库中.....	150
实战演练141——手机广告.....	150
7.4.2 设置视频文件属性.....	151
实战演练142——湘西凤凰.....	151
7.4.3 重命名视频文件.....	152
实战演练143——绝世景.....	152
7.4.4 导出视频文件.....	153
实战演练144——创新科技.....	153

自学核心篇

第8章 创建和编辑图层

8.1 了解图层概念	155
8.1.1 了解图层原理.....	155
8.1.2 了解图层特点.....	155
8.1.3 了解图层作用.....	155
8.1.4 了解图层类型.....	155
实战演练145——安胶片.....	156
8.2 基本操作图层	156

8.2.1 创建图层.....	156
8.2.2 选择图层.....	157
实战演练146——爆炸.....	157
实战演练147——激情点唱.....	158
实战演练148——冰激凌.....	158
8.2.3 移动图层.....	158
8.2.4 复制图层.....	158

8.2.5 删除图层.....	159	8.4 创建遮罩图层.....	169
实战演练149——摇滚.....	159	实战演练160——魔方.....	169
实战演练150——日记本.....	160	实战演练161——鲤鱼池.....	170
8.2.6 重命名图层.....	160	8.4.1 创建遮罩图层.....	170
8.2.7 显示和隐藏图层.....	161	8.4.2 创建遮罩动画.....	170
8.2.8 锁定和解锁图层.....	161	实战演练162——梦想之屋.....	171
实战演练151——购物袋.....	161	实战演练163——高楼大厦.....	172
实战演练152——果缤纷.....	162	8.4.3 创建被遮罩层.....	172
8.3 高级操作图层.....	162	8.4.4 编辑遮罩图层.....	173
8.3.1 以轮廓线查看图层内容.....	162	8.4.5 取消遮罩效果.....	173
8.3.2 更改图层的轮廓颜色.....	163	实战演练164——牛奶巧克力.....	173
实战演练153——葡萄酒.....	163	实战演练165——家具日历.....	173
实战演练154——书.....	164	实战演练166——狗粮广告.....	174
8.3.3 更改时间轴图层高度.....	164	8.5 创建引导图层.....	174
8.3.4 将对象分散到图层.....	165	8.5.1 创建普通引导层.....	174
实战演练155——乌梅.....	165	8.5.2 创建运动引导层.....	174
实战演练156——疯狂的足球.....	166	8.5.3 制作运动引导动画.....	175
8.3.5 创建图层文件夹.....	166	实战演练167——钱袋.....	175
8.3.6 重命名图层文件夹.....	167	实战演练168——自然.....	175
实战演练157——巧克力.....	167	8.5.4 链接多个图层.....	176
实战演练158——坚果.....	168	8.5.5 取消引导层效果.....	177
实战演练159——绿色城市.....	168	实战演练169——特价香蕉.....	177
8.3.7 移动图层文件夹.....	168	实战演练170——飞走的气球.....	177
8.3.8 删除图层文件夹.....	169		

第9章 应用时间轴和帧

9.1 了解时间轴.....	179	实战演练174——圣诞快乐.....	183
9.1.1 认识“时间轴”面板.....	179	实战演练175——拜年.....	183
9.1.2 认识时间轴中的帧.....	179	实战演练176——眼影广告.....	184
实战演练171——认识“时间轴”面板.....	179	9.3.5 删除帧.....	184
9.2 了解帧.....	180	9.3.6 剪切帧.....	185
9.2.1 了解帧的概念.....	180	9.3.7 复制帧.....	185
9.2.2 认识普通帧.....	180	实战演练177——生日快乐.....	185
9.2.3 认识关键帧.....	180	实战演练178——地球村.....	185
9.2.4 认识空白关键.....	180	实战演练179——凤凰古城.....	186
9.3 编辑帧.....	181	9.3.8 移动帧.....	186
9.3.1 插入普通帧.....	181	9.3.9 翻转帧.....	187
实战演练172——冰棍.....	181	实战演练180——祝福影.....	187
实战演练173——老鼠.....	182	实战演练181——水晶字.....	188
9.3.2 插入关键帧.....	182	9.4 编辑时间轴.....	188
9.3.3 插入空白关键帧.....	182	9.4.1 使用洋葱皮工具.....	188
9.3.4 选择帧.....	183	9.4.2 设置时间轴样式.....	189

实战演练182——端午.....	189	实战演练184——新车上市.....	191
实战演练183——春天百货.....	190	实战演练185——亲节.....	191
9.4.3 修改绘图标记.....	190	实战演练186——食品广告影.....	192
9.4.4 使用标签帧.....	190	9.4.6 使用锚记帧.....	192
9.4.5 使用注释帧.....	191		

第10章 应用元件和实例

10.1 定义元件	194	10.3.5 在元件编辑模式下编辑元件.....	203
10.1.1 了解元件概念.....	194	实战演练194——亲近自然.....	203
10.1.2 了解图形元件.....	194	实战演练195——情人节.....	203
10.1.3 了解影片剪辑元件.....	194	10.3.6 设置元件属性.....	204
10.1.4 了解按钮元件.....	195	实战演练196——六一儿童节.....	204
10.2 创建元件	195	10.4 应用实例	205
10.2.1 创建图形元件.....	195	10.4.1 创建实例.....	205
实战演练187——舞动奇迹.....	195	10.4.2 复制实例.....	205
10.2.2 创建影片剪辑元件.....	196	实战演练197——跆拳道.....	205
实战演练188——模特大赛.....	196	10.4.3 分离实例.....	206
10.2.3 创建按钮元件.....	197	实战演练198——完美设计.....	206
实战演练189——滑雪游戏.....	197	实战演练199——椅子.....	206
10.2.4 将图形转换为元件.....	199	10.4.4 交换实例.....	207
实战演练190——激情夏日.....	199	实战演练200——运动.....	207
10.3 编辑元件	200	10.4.5 设置颜色样式.....	208
10.3.1 复制元件.....	200	10.4.6 设置实例名称.....	208
实战演练191——休闲.....	200	实战演练201——涂鸦.....	208
10.3.2 删除元件.....	201	10.4.7 查看实例信息.....	209
10.3.3 在当前位置编辑元件.....	201	实战演练202——清洁工具.....	209
实战演练192——奶牛.....	201	实战演练203——笔记本电脑.....	209
10.3.4 在新窗口中编辑元件.....	202	10.4.8 改变实例类型.....	210
实战演练193——魅力四射.....	202	实战演练204——动物.....	210

第11章 应用库

11.1 库的简介	212	实战演练207——游览车.....	214
11.1.1 认识“库”面板.....	212	11.2.4 创建库文件夹.....	215
11.1.2 了解库的作用.....	212	实战演练208——中草药.....	215
11.2 应用库	212	11.2.5 调用其他库项目.....	216
11.2.1 查看库项目.....	213	实战演练209——浓情巧克力.....	216
11.2.2 删除库项目.....	213	11.3 编辑库	217
实战演练205——笔筒.....	213	11.3.1 编辑元件.....	217
实战演练206——高尔夫球场.....	213	实战演练210——蟹广告.....	218
11.2.3 重命名库项目.....	214	11.3.2 编辑声音.....	219

11.3.3 编辑位图.....	219	11.5.1 复制库资源.....	223
实战演练211——数码相机.....	219	实战演练216——茶.....	223
11.4 创建公用库.....	220	11.5.2 实时共享库资源.....	224
实战演练212——瑜伽.....	220	实战演练217——牛奶.....	224
11.4.1 创建声音类型.....	221	11.5.3 创作时共享库资源.....	225
11.4.2 创建按钮类型.....	221	实战演练218——沙发.....	225
实战演练213——小户型广告.....	221	11.5.4 使用共享替换元件.....	226
11.4.3 创建类类型.....	222	实战演练219——家具.....	226
实战演练214——时尚风采大赛.....	222	11.5.5 解决库之间的冲突.....	227
实战演练215——多彩铅笔.....	222	实战演练220——水果.....	227
11.5 共享库资源.....	223		

第12章 制作简单动画

12.1 了解动画原理.....	230	实战演练224——冷饮.....	236
12.1.1 时间轴动画的原理.....	230	12.3.2 制作形状渐变动画.....	238
12.1.2 时间轴动画的分类.....	230	实战演练225——秀自己.....	238
12.1.3 动画与图层的关系.....	231	12.3.3 制作颜色渐变动画.....	240
12.1.4 设置动画播放速度.....	231	实战演练226——郊外.....	240
12.2 制作逐帧动画.....	232	12.4 制作运动引导动画.....	241
12.2.1 了解逐帧动画的概念.....	232	12.4.1 制作单个运动引导动画.....	241
12.2.2 导入JPG格式逐帧动画.....	232	实战演练227——投篮.....	241
实战演练221——魔方.....	232	12.4.2 制作多个运动引导动画.....	243
12.2.3 导入GIF格式逐帧动画.....	233	实战演练228——飞舞的蝴蝶.....	243
实战演练222——水果.....	234	12.5 制作遮罩动画.....	245
12.2.4 制作逐帧动画.....	235	12.5.1 在遮罩层制作动画.....	245
实战演练223——卡通影院.....	235	实战演练229——欢乐元宵.....	245
12.3 制作渐变动画.....	236	12.5.2 在被遮罩层制作动画.....	247
12.3.1 制作运动渐变动画.....	236	实战演练230——唇彩.....	247

第13章 矢量图绘制技巧

13.1 了解不同的矢量风格.....	250	实战演练232——猴子.....	254
13.1.1 季节风格.....	250	13.3.3 上色调整法.....	255
13.1.2 远近风格.....	250	实战演练233——大脸猫.....	255
13.1.3 古朴风格.....	251	13.4 绘制植物.....	256
13.2 了解鼠绘与快捷键.....	251	13.4.1 绘制树.....	256
13.2.1 鼠绘的使用.....	251	实战演练234——树.....	256
13.2.2 快捷键使用.....	252	13.4.2 绘制玫瑰花.....	257
13.3 基本绘图方法.....	252	实战演练235——玫瑰花.....	258
13.3.1 几何组合法.....	252	13.4.3 绘制圣诞树.....	259
实战演练231——信鸽.....	253	实战演练236——圣诞节.....	259
13.3.2 先分后总法.....	254	13.5 绘制人物.....	261

13.5.1 绘制眼睛.....	261
实战演练237——美女.....	261
13.5.2 绘制嘴唇.....	263

实战演练238——帅哥.....	263
13.5.3 绘制面部.....	266
实战演练239——微笑.....	266

第14章 制作交互式动画

14.1 认识“行为”面板.....	269
14.1.1 了解“行为”面板.....	269
14.1.2 熟悉常用行为.....	270
14.2 制作5种简单交互式动画.....	271
14.2.1 属性交互动画.....	271
实战演练240——移动位置.....	272
实战演练241——简易个人简历.....	274
14.2.2 制作个人简历.....	274
14.2.3 鼠标隐藏特效.....	275
实战演练242——小鸟.....	276
14.2.4 获取键盘信息.....	277
实战演练243——汽车.....	277
实战演练244——改变花朵颜色.....	278
14.2.5 改变图像颜色.....	278
实战演练245——静夜思.....	280
14.3 制作5种网络交互式动画.....	280
14.3.1 文字动画.....	280
14.3.2 鼠标动画.....	281

实战演练246——飞舞的蝴蝶.....	281
实战演练247——飞走的气球.....	282
14.3.3 按钮动画.....	282
实战演练248——食品广告.....	284
14.3.4 图像动画.....	284
实战演练249——吹泡泡.....	286
14.3.5 图形动画.....	286
14.4 制作5种高级交互式动画.....	287
14.4.1 下雨特效.....	287
实战演练250——雨.....	288
14.4.2 雪花特效.....	289
实战演练251——美丽的雪景.....	290
14.4.3 梦幻特效.....	291
实战演练252——超级明星.....	291
实战演练253——花瓣雨.....	292
14.4.4 花瓣特效.....	292
14.4.5 满天星特效.....	293
实战演练254——满天星.....	293

自学高端篇

第15章 应用基本ActionScript

15.1 了解ActionScript基础.....	296
15.1.1 了解ActionScript.....	296
15.1.2 了解ActionScript发展史.....	296
15.1.3 了解动作脚本3.0.....	297
15.1.4 了解ActionScript和JavaScript.....	297
15.2 了解ActionScript基本语法.....	298
15.2.1 点语法.....	298
15.2.2 语言标点符号.....	298
15.2.3 注释.....	299
15.2.4 关键字.....	299
15.2.5 常量.....	299
15.2.6 语句.....	300
15.2.7 数组.....	301
15.3 使用运算符.....	301

15.3.1 数字运算符.....	301
实战演练255——奶牛.....	302
15.3.2 赋值运算符.....	303
实战演练256——星秀大赛.....	303
15.3.3 字符串运算符.....	304
实战演练257——红酒.....	304
15.3.4 按位运算符.....	305
15.3.5 逻辑运算符.....	305
15.3.6 比较运算符.....	305
实战演练258——咖啡.....	305
15.3.7 等于运算符.....	306
15.4 处理对象.....	307
15.4.1 设置属性.....	307
实战演练259——向日葵.....	307

15.4.2 使用方法.....	309	15.5.2 播放跳转.....	312
实战演练260——汽车广告.....	309	实战演练263——节日.....	312
15.4.3 使用事件.....	310	15.5.3 使用条件语句.....	314
实战演练261——足球广告.....	310	实战演练264——邮箱登录.....	314
15.4.4 创建实例.....	311	15.5.4 使用循环语句.....	315
15.5 常用Actions语句.....	311	实战演练265——梦幻礼物.....	315
15.5.1 播放控制.....	311	15.5.5 使用Fsccommand.....	316
实战演练262——六一儿童节.....	311	实战演练266——春.....	317

第16章 应用高级ActionScript

16.1 使用变量.....	319	16.4.1 使用事件处理函数方法.....	325
16.1.1 了解变量类型.....	319	实战演练270——青蛙.....	325
16.1.2 变量的作用域.....	319	实战演练271——圣诞老人.....	326
实战演练267——美食.....	320	16.4.2 使用事件侦听器.....	326
16.2 数据类型.....	320	16.4.3 使用按钮处理事件.....	327
16.2.1 字符串型.....	320	实战演练272——新娘.....	327
16.2.2 布尔型.....	321	16.4.4 创建具有按钮状态的影片剪辑.....	329
16.2.3 数值型.....	321	实战演练273——拳王.....	329
实战演练268——布尔型.....	321	实战演练274——农家乐.....	330
实战演练269——猜猜我的年龄.....	321	16.5 控制影片剪辑.....	330
16.2.4 对象型.....	322	16.5.1 通过代码控制影片剪辑.....	330
16.2.5 数组对象.....	322	16.5.2 加载外部SWF文件.....	331
16.2.6 MovieClip对象.....	323	实战演练275——创新维电子.....	331
16.2.7 未定义.....	323	实战演练276——花.....	332
16.2.8 检测数据类型.....	323	16.5.3 随机复制影片剪辑.....	332
16.3 使用函数和类.....	324	实战演练277——梦幻书园.....	334
16.3.1 了解函数类型.....	324	实战演练278——严禁吸烟.....	334
16.3.2 使用系统类.....	324	16.5.4 加载外部音频文件.....	334
16.3.3 使用自定义类.....	324	16.5.5 更改影片剪辑的位置和外观.....	334
16.4 Actions中处理事件.....	325		

第17章 应用Flash精彩组件

17.1 了解“组件”面板.....	337	实战演练282——特长.....	340
17.2 编辑Flash组件.....	337	17.3 创建常用组件.....	340
17.2.1 创建组件.....	337	17.3.1 CheckBox.....	340
实战演练279——航海小游戏.....	337	17.3.2 RadioButton.....	341
实战演练280——测试.....	338	实战演练283——选择.....	341
17.2.2 删除组件.....	338	实战演练284——特价商品.....	342
17.2.3 设置组件参数.....	339	17.3.3 ComboBox.....	342
实战演练281——安莱.....	339	17.3.4 List.....	343

实战演练285——家庭菜谱.....	343
17.3.5 ScrollPane.....	345
实战演练286——元宵.....	345
实战演练287——网上报名.....	346
17.3.6 TextInput.....	346
17.4 使用其他组件	347

17.4.1 文本标签组件.....	347
实战演练288——名片.....	347
实战演练289——卡片.....	348
17.4.2 文本域组件.....	348
17.4.3 组件检查器.....	349

第18章 应用Flash屏幕动画

18.1 认识屏幕	352
18.1.1 认识屏幕创作环境.....	352
18.1.2 屏幕文档的时间轴.....	352
18.2 屏幕文档基本操作	353
18.2.1 新建屏幕.....	353
18.2.2 添加屏幕.....	353
实战演练290——新建屏幕.....	353
18.2.3 删除屏幕.....	354
实战演练291——春冬.....	354
实战演练292——生活系列.....	354
18.2.4 复制屏幕.....	355
实战演练293——情人节.....	355
18.2.5 选择屏幕.....	356
实战演练294——节日.....	356

18.2.6 浏览屏幕.....	357
18.2.7 移动屏幕.....	357
实战演练295——打篮球.....	357
18.2.8 剪切屏幕.....	358
实战演练296——交通工具.....	358
实战演练297——快乐的父女.....	358
18.5.9 使用组件.....	359
实战演练298——信件.....	359
18.3 屏幕模式中文档操作	360
18.3.1 使用查找和替换.....	360
实战演练299——才艺展示.....	360
18.3.2 使用影片浏览器.....	361
实战演练300——古典家居.....	361

第19章 测试与发布Flash动画

19.1 优化与测试影片	363
19.1.1 优化文档.....	363
19.1.2 优化线条.....	363
19.1.3 优化文本.....	363
实战演练301——戏水鸳鸯.....	364
19.1.4 优化颜色.....	364
19.1.5 测试下载性能.....	364
19.1.6 使用面板测试影片.....	365
实战演练302——幸福的一家.....	365
实战演练303——办公用品.....	366
19.1.7 制作过程中的测试.....	366
19.1.8 测试脚本的正确性.....	367
实战演练304——广播.....	367
实战演练305——足球赛.....	368
19.2 发布Flash影片	368
19.2.1 发布为SWF影片.....	368

19.2.2 发布为HTML.....	369
实战演练306——制作广告.....	369
实战演练307——小狗.....	370
19.2.3 发布为GIF图像.....	370
19.2.4 发布为JPEG图像.....	371
实战演练308——服装广告.....	372
19.2.5 发布为PNG图像.....	372
19.2.6 发布为放映文件.....	373
实战演练309——爱情.....	373
实战演练310——温泉.....	374
19.3 导出Flash影片	374
19.3.1 导出为Flash文件.....	375
19.3.2 导出为AVI文件.....	375
实战演练311——电子广告.....	375
实战演练312——相机.....	375
实战演练313——手牵手.....	376

19.3.3 导出为GIF文件	376	实战演练315——食物交响曲	378
19.3.4 导出为JPEG文件	377	19.3.5 导出为其他文件	378
实战演练314——楼盘广告	377		

自学自练篇

第20章 网站片头制作

20.1 房产广告片头	380	20.2.2 创建图形动画2	395
20.1.1 创建图像动画	380	20.3 皇家首饰广告	397
实战演练316——房产广告片头	380	20.3.1 创建跳跃文字动画	398
20.1.2 创建文字动画	385	实战演练318——皇家首饰广告	398
20.1.3 合成动画效果	387	20.3.2 创建渐变文字动画	400
20.2 汽车广告片头	390	20.3.3 创建珠宝图像动画	403
20.2.1 创建图形动画1	390	20.3.4 合成动画效果	405
实战演练317——汽车广告片头	390		

第21章 商业动画制作

21.1 数码产品动画制作	409	21.2.3 添加脚本效果	422
21.1.1 创建DV1图像动画	409	21.2.4 合成动画效果	425
实战演练319——数码产品动画制作	409	21.3 饮料产品动画制作	427
21.1.2 创建DV2图像动画	413	21.3.1 创建图像动画1	427
21.1.3 合成动画效果	417	实战演练321——安装会声会影	427
21.2 游戏产品动画制作	419	21.3.2 创建图像动画2	429
21.2.1 创建影片剪辑元件	419	21.3.3 创建文字图像动画1	431
实战演练320——安装会声会影	419	21.3.4 创建文字图像动画2	434
21.2.2 创建文本框	422	21.3.5 合成动画效果	437

第22章 其他动画制作

22.1 教学课件制作	440	实战演练323——安装会声会影	450
22.1.1 创建背景动画	440	22.2.2 创建图像动画	453
实战演练322——安装会声会影	440	22.2.3 合成动画效果	455
22.1.2 创建文字动画	442	22.3 相册动画制作	458
22.1.3 创建图像动画	446	22.3.1 创建图像动画1	458
22.1.4 合成动画效果	448	实战演练324——安装会声会影	458
22.2 电子贺卡制作	450	22.3.2 创建图像动画2	461
22.2.1 创建遮罩文字动画	450	22.3.3 创建图像动画3	464