



高等院校计算机应用技术规划教材

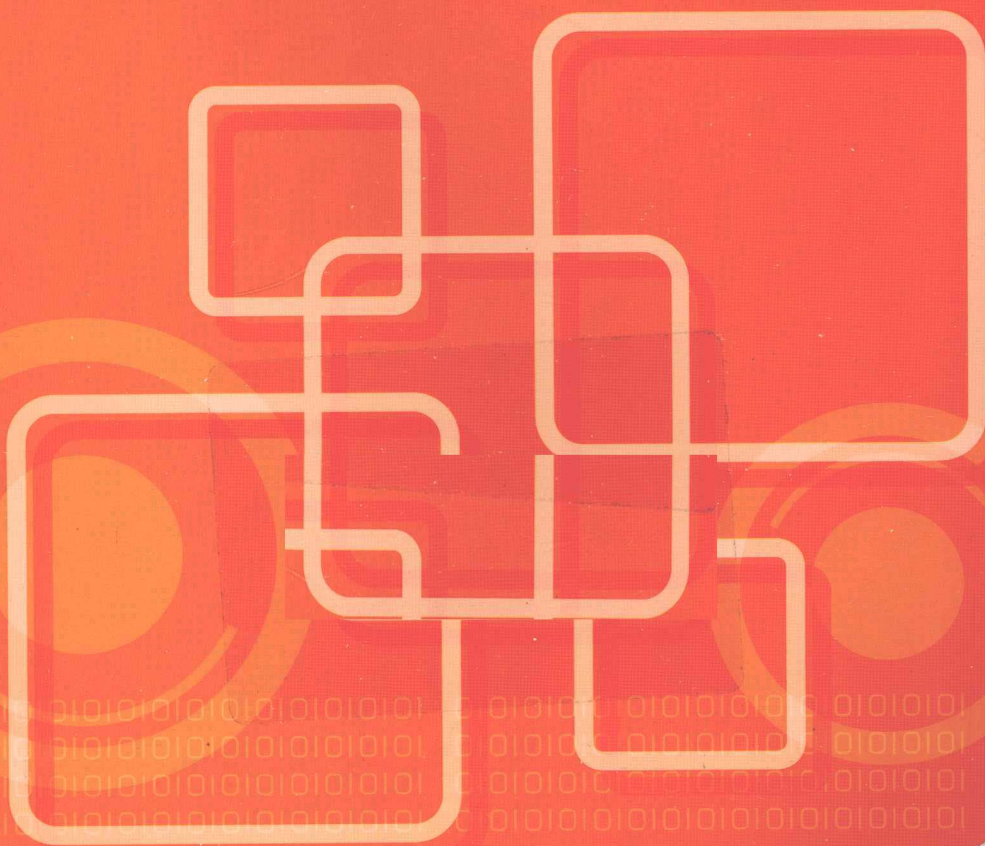
网页设计与制作教程

免费提供电子教案

下载网址 <http://www.cmpedu.com>



朱印宏 等编著



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



高等院校计算机应用技术规划教材

网页设计与制作教程

朱印宏 等编著

机械工业出版社

本书主要介绍如何利用 Dreamweaver 制作网页,是一本学习网页制作的优秀读物,适合于中高级读者使用。本书从界面介绍、页面布局、表格设计、链接、样式和框架等基础内容讲起,逐步深入到 AP 元素、行为事件,然后介绍 Dreamweaver 的扩展知识和动态网页的制作,最后通过一个完整的实例介绍网站的开发制作流程。

本书语言简洁,内容丰富,适合本专科院校相关专业师生、网页设计与制作人员、网站创建与开发人员和网页制作培训班的学员使用。

本书配套电子教案和素材文件,需要的教师可登录机工教材服务网(www.cmpedu.com)进行注册,待审核通过后即可免费下载,也可直接联系编辑获取(QQ: 241151483, 电话 010-88379753)。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作教程/朱印宏等编著. —北京:机械工业出版社, 2010.12
(高等院校计算机应用技术规划教材)

ISBN 978-7-111-31546-9

I. ①网… II. ①朱… III. ①主页制作—高等学校—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010)第 155639 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑:陈 皓

责任印制:杨 曦

北京双青印刷厂印刷

2011 年 3 月第 1 版·第 1 次印刷

184mm×260mm·18.5 印张·459 千字

0001—3000 册

标准书号:ISBN 978-7-111-31546-9

定价:33.00 元

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

电话服务

网络服务

社服务中心:(010) 88361066

门户网:<http://www.cmpbook.com>

销售一部:(010) 68326294

教材网:<http://www.cmpedu.com>

销售二部:(010) 88379649

读者服务部:(010) 68993821

封面无防伪标均为盗版

出版说明

随着国民经济的需求和教育事业的发展,计算机基础教育得到了很大程度的普及。在大学非计算机专业中开设面向应用的计算机课程对优化大学生的知识结构,提高综合素质起到了非常重要的作用。

为了满足大学非计算机专业计算机基础教育的需求,本社出版了“高等院校计算机应用技术规划教材”。本系列教材以计算机应用为主线,在突出实用性的同时也兼顾知识结构的完整性。教材具有以下特色:

1. 服务于非计算机专业的计算机教育课程体系建设

当前高校中,如何能够让计算机服务于本专业知识的学习,如何通过计算机技术与本专业技术相结合培养学生开发新技术的能力,已成为教学的基本目标。根据这个目标,大多数院校在计算机基础教育方面已经形成或正在形成非计算机专业的计算机教育课程体系,使得学生在整个大学学习期间能够得到必要的、较全面的计算机应用教育。

为了支持和服务于大学非计算机专业的计算机教育课程体系建设,本系列教材及其内容充分吸收了教育部非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会 2006 年颁布的《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见暨计算机基础课程教学基本要求(试行)》和全国计算机基础教育研究会发布的“中国高等院校计算机基础教育课程体系 2008”等意见和研究成果。本社在聘请高校相关课程的主讲教师进行了深入、广泛地调研和论证工作之后,出版了本系列教材。

2. 尽量满足不同类型学校在不同教学阶段的需求

本系列教材涵盖计算机应用方面的各主要知识。每个方面的教材又有不同的难度和知识重点,供各高校根据课程体系的需要,在整个大学的学习期间选用。

1) 计算机基础知识方面,出版《大学计算机应用基础》、《大学计算机基础实践教程》等教材,分别以基础知识、实践能力和技术应用为重点组织教学。

2) 数据库应用方面,主要以 Visual FoxPro、Access 和 SQL Server 数据库的应用为主,在讲解数据库基本知识的基础上,以数据库应用案例为依托,通过案例教学的方式组织教学。

3) 程序设计方面,主要以 Visual Basic、C 和 C++ 语言程序设计为主,为了配合每种语言程序设计的教学,同时出版相应的实验指导、习题集等配套教材,以适合不同类型学校、不同专业对程序设计方法学习和训练的需求。

4) 网络 and 多媒体技术方面的教材以实用为主,学习如何有效和安全地获取和处理数字(数值)或模拟信息。引导学生从多方面获取知识,交流信息。

5) 针对一些理工科专业和计算机高级应用教学的需求,本系列教材还包括《微型计算机原理与应用》、《微机接口及应用》和《嵌入式系统原理及应用》等。教材内容对于高校高年级学生来说,实际又实用。学生通过学习和实习后,完全可以结合自己的专业,设计出具有一定应用价值的软硬件。

3. 按照教学规律组织教材内容

本系列教材按照分析问题、找出问题的解决方法、总结提高到理论的认知过程，进行了精心地编写。聘请的所有作者都是活跃在教学第一线的、有多年教学经验的教师。作者根据教育部的要求，结合自己的教学经验，在教材中按照教学规律安排教学内容和层次，做到叙述精炼、图文并茂、案例适当、习题丰富，非常适合各类普通高等院校、高等职业院校使用，也可以作为培训教材或自学参考书。

本社将根据教学过程中师生的反映和计算机应用技术的发展情况，不断调整内容，改进写作方法，使本系列教材成为深受广大师生欢迎的精品教材。

机械工业出版社

前 言

Adobe 公司旗下的设计套装——Creative Suite 4 是 Adobe 公司自收购 Macromedia 公司以来，首次将其网页设计三剑客 Flash、Dreamweaver 和 Fireworks 整合进自己的软件套装中来，为设计人员和开发人员在印刷、网络、移动、交互和音视频编辑等各方面的创意设计提供了广泛选择。

新网页三剑客无论从外观还是功能上都表现得非常出色，并且在与 Adobe 公司其他系列软件的配合上更加融洽和高效。这无论是对设计师还是初学者，都能更加容易地完成各自的目标，真切体验到 CS4 中文版为创意工作流程带来的便利。

本书不是纯粹的软件教程，书中除了介绍软件的使用外，更多地介绍了创意设计与软件功能的结合。全书以软件的实际应用为主线，针对 Dreamweaver CS4 版本中新功能等方面的知识进行了深入探讨。本书还提供了大量的素材文件，供读者参考使用。

为了方便广大读者学习，本书结合大量的实际操作进行介绍。在本书的写作过程中，作者对所有的实例都亲自实践与测试，力求使每一个实例都真实而完整地呈现在读者面前。

本书的特点

1. 循序渐进，由浅入深

为了方便读者学习，本书首先向读者介绍了网站建设的基础知识，使读者熟悉网站建设流程和设计中的相关概念，然后循序渐进地介绍了网页布局软件 Dreamweaver CS4 的使用方法。这是按照网站建设流程的方式来进行排列组合的，符合大多数读者的认知规律，使读者学习时更加轻松。

2. 内容全面，实例丰富

在本书的写作过程中，作者尽量结合网站建设的实际应用，力求将最常见的软件操作技巧与作业流程进行全面细致的介绍。同时，结合实例介绍每种应用的操作步骤，读者只需要按照步骤一步一步地进行操作，就可以在不知不觉中掌握大量的知识。这种在实践中学习的方式不容易产生疲劳，充满乐趣，更容易被读者所接受。

3. 在线交流

欢迎登录作者的网站 <http://www.go2here.net.cn> 进行在线交流。读者在网站中注册后，即可发表评论，还可以留下联系方式（QQ 或 E-mail），以便与作者展开更进一步的交流。

本书的内容

第 1 章：介绍了网站建设的基础知识，包括网站与网页的概念、网站的规划和设计、网页版面布局设计、常用的网页制作工具等内容。

第 2 章：介绍了网站建设素材的搜集与整理的方法和技巧。

第 3 章：介绍了以 Dreamweaver CS4 为编辑器来编写 XHTML 脚本语言的相关知识，同

时还介绍了 XHTML 语言的基本语法和标记。

第 4 章：介绍了 Dreamweaver CS4 中文本的编辑与排版技巧。

第 5 章：介绍了如何在 Dreamweaver CS4 中添加图像和多媒体文件。

第 6 章：介绍了 CSS 布局在 Dreamweaver CS4 中的应用。

第 7 章：介绍了 Dreamweaver CS4 中行为的添加与使用，以及如何创建动态效果。

第 8 章：介绍了动态网站的基本概念和如何使用 Dreamweaver CS4 来开发动态网站，包括 IIS 的安装和使用、Access 数据库的创建，以及如何发布制作好的网站。

第 9 章：以案例来介绍网站的设计、开发和布局的完整流程，并且详细介绍了 Web 标准化布局的技术要点。

第 10 章：介绍了使用 Dreamweaver CS4 对网站进行发布和维护的方法。

适合的读者

本书适合作为本科或高职高专院校相关专业的教材或参考书，也可作为计算机培训机构的教学用书或网页制作爱好者的参考用书。

关于我们

本书由朱印宏主编，参与资料整理及编写的还有常才英、袁祚寿、袁衍明、张敏、袁江、田明学、唐荣华、毛荣辉、刘玉凤、旷晓军、张炜、涂怀清、陈万林、苏敬波、苏恢定、李坤伟、胡体清、陈锐、卢国才、杨龙贵、王慧明、钱佩怀。

由于作者水平有限，书中难免有疏漏和不足之处，恳请广大读者提出宝贵意见。

编 者

目 录

出版说明

前言

第 1 章 网页制作基础	1
1.1 网站与网页的概念	1
1.1.1 Internet 与 WWW	1
1.1.2 网页与网站	3
1.2 网站的规划	4
1.3 网站的设计	5
1.3.1 网站的结构设计	5
1.3.2 网站的目录结构设计	6
1.3.3 网站的形象设计	7
1.3.4 网站主页的设计	8
1.3.5 其他页面的设计	8
1.3.6 企业网站的设计	9
1.3.7 为网站设计目标对象	9
1.4 网页版面布局设计	9
1.4.1 版面布局的原则	10
1.4.2 版面布局的类型	10
1.5 常用网页制作工具简介	13
1.5.1 HTML 语言	13
1.5.2 网页制作“三剑客”	13
1.5.3 图形图像处理工具 Photoshop	14
1.6 习题	15
第 2 章 网页素材的搜集与制作	16
2.1 搜集网页素材	16
2.1.1 广泛搜集网页素材	16
2.1.2 紧扣网站主题, 搜集并制作素材	16
2.1.3 整理素材	17
2.1.4 明确素材命名规范	17
2.2 工具软件简介	17
2.2.1 平面制作软件 Photoshop CS4	17
2.2.2 网页效果图设计软件 Fireworks CS4	19
2.2.3 动画制作软件 Flash CS4	21

2.2.4	在 Internet 上查找所需信息	22
2.2.5	屏幕捕获工具 SnagIt 7 和中华神捕 2.62	22
2.3	制作背景与按钮	24
2.3.1	制作金灰色渐变背景	24
2.3.2	制作素材色渐变背景	25
2.3.3	制作冰雪花边背景	26
2.3.4	制作首页按钮	26
2.3.5	制作主页背景图像	27
2.4	制作网站标志	28
2.4.1	新建图像文件	28
2.4.2	处理道路素材	28
2.4.3	处理汽车素材	29
2.4.4	导入素材图像	31
2.4.5	变换道路图像	31
2.4.6	填充渐变背景	32
2.4.7	调整汽车图像	33
2.4.8	添加文字	34
2.4.9	保存文件、输出图像	35
2.5	制作系列图片和动画素材	35
2.5.1	创建模板	35
2.5.2	使用模板制作各汽车品牌标志	37
2.5.3	主页头部动画素材	37
2.5.4	养车用车头部动画素材	38
2.5.5	车型图库头部动画素材	38
2.5.6	最新车型头部动画素材	39
2.6	制作“手指动作”动画	41
2.6.1	创建动画文档	42
2.6.2	添加文本	42
2.6.3	制作文本阴影	43
2.6.4	添加特殊符号	43
2.6.5	制作“遮罩”图形元件	43
2.6.6	制作“左视眼”图形元件	43
2.6.7	制作“眼睛”影片剪辑元件	44
2.6.8	引用元件实例	45
2.6.9	制作各类动画	45
2.7	制作首页动画	46
2.7.1	导入背景图像	46
2.7.2	绘制路径	47
2.7.3	制作“汽车”元件	47

2.7.4	制作“车1”补间动画	47
2.7.5	制作“车2”补间动画	48
2.7.6	制作“车1”和“车2”的轨道动画	48
2.7.7	制作“车3”和“车4”的轨道动画	48
2.8	制作页面动态广告	49
2.8.1	主页头部广告动画	49
2.8.2	车型图库头部广告动画	50
2.8.3	养车用车头部广告动画	51
2.8.4	最新车讯头部广告动画	52
2.9	习题	55
第3章	Dreamweaver CS4 编辑 XHTML 语言	57
3.1	Dreamweaver CS4 简介	57
3.2	Dreamweaver CS4 编写网页脚本的方式	58
3.2.1	Dreamweaver 中的源代码编辑器	58
3.2.2	Dreamweaver CS4 的代码视图	58
3.2.3	Dreamweaver CS4 的设计视图	58
3.3	代码视图	60
3.3.1	Roundtrip HTML 的特点	60
3.3.2	使用代码视图	61
3.4	使用快速标签编辑器	62
3.5	XHTML 语言基础	63
3.5.1	XHTML 语言的语法规则	63
3.5.2	XHTML 文档的结构	65
3.6	XHTML 语言的重要标签和属性	67
3.6.1	头部标签	67
3.6.2	主体标签	67
3.6.3	文字的修饰标签	69
3.6.4	字体标签	70
3.6.5	列表标签	72
3.6.6	链接标签	73
3.6.7	图片标签	74
3.6.8	表格标签	76
3.6.9	表单标签	77
3.7	习题	78
第4章	网页文本编辑与排版	80
4.1	插入文本	80
4.1.1	插入普通文本	80
4.1.2	插入特殊字符	81
4.1.3	插入日期	81

4.2	设置文本属性	82
4.2.1	设置标题和段落格式	82
4.2.2	设置文本字体和字号	83
4.2.3	添加新字体	84
4.2.4	设置文本颜色	85
4.2.5	设置文本样式	86
4.2.6	设置文本对齐方式	88
4.2.7	设置文本缩进和凸出	89
4.3	创建列表	90
4.3.1	创建项目列表	90
4.3.2	创建嵌套列表	91
4.4	插入网页头部内容	91
4.4.1	插入 meta	91
4.4.2	插入关键字	92
4.4.3	插入说明	93
4.4.4	刷新	93
4.4.5	设置基础	94
4.4.6	设置链接	94
4.5	在网页中插入其他元素	95
4.5.1	插入水平线	95
4.5.2	插入注释	96
4.6	检查拼写与查找替换	97
4.6.1	检查拼写	97
4.6.2	查找和替换	98
4.7	习题	100
第 5 章	图像和多媒体	101
5.1	网页中常用的图像格式	101
5.1.1	GIF 格式	101
5.1.2	JPEG 格式	102
5.1.3	PNG 格式	103
5.2	在网页中插入图像	103
5.2.1	插入图像	103
5.2.2	插入图像占位符	104
5.2.3	插入鼠标经过图像	104
5.3	设置图像属性	105
5.3.1	调整图像大小	107
5.3.2	设置图像对齐方式	107
5.4	在网页中编辑图像	108
5.4.1	使用外部图像软件优化图像	109

5.4.2	裁剪图像	110
5.4.3	对图像重新取样	111
5.4.4	调整图像亮度和对比度	111
5.4.5	锐化图像	112
5.5	在网页中插入 Flash	113
5.5.1	插入 Flash 动画	114
5.5.2	插入 FlashPaper	115
5.5.3	插入 Flash 视频	116
5.6	插入 Shockwave 电影	118
5.7	添加声音	120
5.7.1	链接到音频文件	121
5.7.2	嵌入音频文件	121
5.7.3	供下载的歌曲列表	121
5.8	插入 Java Applet	122
5.9	插入 ActiveX 控件	123
5.10	插入插件	125
5.11	习题	126
第 6 章	使用 CSS 布局网页	127
6.1	样式表概述	127
6.1.1	样式表的基本语法规则	127
6.1.2	样式表的类型	128
6.1.3	选择器的选择	130
6.1.4	群选择器和派生选择器	132
6.2	在网页中添加样式表的方法	133
6.2.1	在 head 内实现	133
6.2.2	在 body 内实现	133
6.2.3	在文件外调用	133
6.2.4	导入和组合样式	134
6.3	样式表的优先级别	134
6.3.1	3 种添加方法的优先级别	134
6.3.2	多个外联样式最后最优先原则	135
6.3.3	类样式优先于重订标签样式	135
6.3.4	ID 样式优先于类样式	136
6.3.5	最近最优先原则	137
6.3.6	同一个属性多个值最后最优先原则	139
6.4	在 Dreamweaver CS4 中可视化地添加样式表到网页	140
6.4.1	创建重订标签样式	143
6.4.2	自定义样式	145
6.4.3	添加伪类	147

6.5	Dreamweaver CS4 中的样式定义面板	148
6.5.1	设置文本样式	149
6.5.2	设置背景样式	152
6.5.3	设置区块样式	153
6.5.4	设置方框样式	155
6.5.5	设置边框样式	157
6.5.6	设置列表样式	158
6.5.7	设置定位样式	159
6.5.8	设置扩展样式	161
6.6	Dreamweaver CS4 中的其他样式表工具	165
6.6.1	使用样式表布局模板	165
6.6.2	把内联样式转换为外联样式	166
6.7	习题	167
第 7 章	使用行为创建动态效果	169
7.1	关于行为	170
7.1.1	事件	170
7.1.2	动作	172
7.1.3	行为	173
7.2	交换图像和恢复交换图像	174
7.3	弹出信息	175
7.4	打开浏览器窗口	176
7.5	控制 Shockwave 或 Flash	177
7.6	播放声音	178
7.7	改变属性	179
7.8	检查插件	180
7.9	检查浏览器	181
7.10	检查表单	182
7.11	设置导航栏图像	184
7.12	调用 JavaScript	186
7.13	跳转菜单	186
7.14	跳转菜单开始	187
7.15	转到 URL	187
7.16	预先载入图像	188
7.17	设置层文本	188
7.18	设置状态栏文本	190
7.19	设置文本域文字	190
7.20	设置框架文本	191
7.21	显示弹出式菜单	192
7.22	显示-隐藏元素	195

7.23	拖动 AP 元素	196
7.24	习题	199
第 8 章	构建动态网站和发布网站	201
8.1	Web 应用程序概述	201
8.1.1	动态网页概述	202
8.1.2	常用的动态网页技术	202
8.2	使用 ASP 进行 Web 应用程序开发的流程	205
8.3	定义 ASP 网站	206
8.3.1	创建 Web 应用程序的开发环境	206
8.3.2	安装 IIS	207
8.3.3	IIS 的设置	208
8.4	在 Dreamweaver CS4 中定义站点	210
8.5	创建数据库	213
8.5.1	Access 数据库原理	214
8.5.2	创建 Access 数据库	214
8.5.3	在 Access 数据库中输入数据	217
8.5.4	在网页中连接数据库	218
8.5.5	绑定记录集	219
8.6	站点的上传与维护	224
8.6.1	定义站点远程信息	224
8.6.2	上传文件	225
8.6.3	下载文件	226
8.6.4	同步文件	226
8.7	测试网站	227
8.7.1	浏览器兼容性检查	227
8.7.2	检查链接	228
8.7.3	创建站点报告	228
8.8	其他的站点管理功能	229
8.8.1	设计备注	229
8.8.2	使用遮盖	230
8.8.3	取出和存回	231
8.9	习题	233
第 9 章	网站开发实战——千轩动力培训机构网站建设	234
9.1	案例分析	235
9.1.1	页面布局形式	235
9.1.2	页眉的设计	237
9.1.3	内容区域的设计	239
9.1.4	页脚的设计	240
9.1.5	字体的选择	241
9.2	案例实现	241

9.2.1	制作结构底图	242
9.2.2	页眉的设计	245
9.2.3	通栏的设计	246
9.2.4	制作内容区域	248
9.2.5	制作页脚	249
9.2.6	切片、优化和导出	251
9.2.7	布局页面	253
9.3	习题	267
第 10 章	站点的发布及更新维护	268
10.1	网页及网站的测试	268
10.1.1	下载时间测试	268
10.1.2	网页、站点的链接测试	269
10.1.3	拼写检查	270
10.1.4	使用个人服务器测试本地站点	271
10.2	站点的管理	271
10.2.1	申请远程站点空间及域名	271
10.2.2	建立远程站点	272
10.2.3	设置站点参数	274
10.2.4	确定远程站点主机目录	274
10.2.5	使用站点窗口	275
10.3	站点的发布	276
10.3.1	上传文件	276
10.3.2	下载文件	278
10.4	站点的宣传	278
10.4.1	加入搜索引擎	278
10.4.2	交换友情链接	278
10.4.3	购买广告位置	279
10.4.4	利用网络媒体发布信息	279
10.4.5	利用传统媒体发布信息	279
10.5	站点的维护与更新	279
10.5.1	同步化远程站点和本地站点上的文件	279
10.5.2	使用“存回”和“取出”功能	280
10.5.3	站点的更新	281
10.5.4	站点的备份	281
10.5.5	站点的恢复	281
10.6	习题	282

第1章 网页制作基础

本章要点

- 网站与网页的概念
- 如何规划和设计网站
- 常用的网页制作工具介绍

人类进入了信息网络时代，Internet 的应用已经融入到人们工作和生活的各个方面。无论是企业、行政事业单位或者个人，拥有自己的网站已经成为一种潮流和时尚，网站成为面向世界展示自我的一个平台。虽然制作一个简单的网页并不难，但是制作出与众不同的网站就不那么容易了，网页设计与制作已成为当前非常热门的一项技术。

本章介绍网站规划与网页设计的基本知识，从网站的设计架构出发，从网站的主题、结构、风格和布局等方面介绍网站的构思和网站的制作流程，并介绍了最流行的网页制作工具。

1.1 网站与网页的概念

简单地说，网站是由网页集合而成，而大家通过浏览器看到的画面就是网页，网页具体说是一个 HTML 文件，浏览器就是用来解读这份文件的，读者需要学习的就是如何编辑这个文件。也可以说，网站是由许多 HTML 文件集合而成。至于多少网页集合在一起才能称为网站，行业中并没有规定，即使只有一个网页也能被称为网站。

1.1.1 Internet 与 WWW

Internet 的中文名称是互联网，在了解什么是 Internet 之前，先来看一看什么是计算机网络。一般地说，将分散的多台计算机、终端和外部设备用通信线路互联起来，彼此间实现互相通信，并且计算机的硬件、软件和数据资源大家都可以共同使用，实现资源共享的整个系统就叫做计算机网络。

世界上有很多组织，如公司、大学、研究所等机构，它们把机构内部的计算机连成网络，在计算机之间进行通信，这就是局域网。公司、大学、研究所的局域网上的计算机的资源可以共享，与单机相比其优势非常明显，所以人们就想到，可以在更大的范围内共享资源。于是许许多多这样的局域网又通过各种方法互相连接起来，使国际间的信息相互传递，形成一个世界范围内的大网，这就是 Internet。直到今天，这个大网还在不断地扩大，Internet 已经使人类的生活发生了根本意义上的变化。世界上已经有很多国家的很多机构加入了 Internet，这就使在国际之间传递信息成为可能，如图 1-1 所示。

WWW (World Wide Web, 万维网) 是 Internet 上的一种信息服务系统，也是 Internet 上最流行的服务之一。为用户提供了一个可以轻松驾驭的图形化用户界面，用于查阅 Internet 上的文档，这些文档与它们之间的链接一起构成了一个庞大的信息网，如图 1-2 所示。

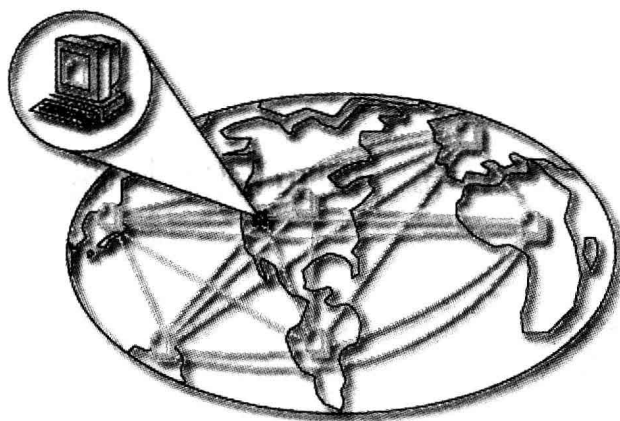


图 1-1 Internet 示意图

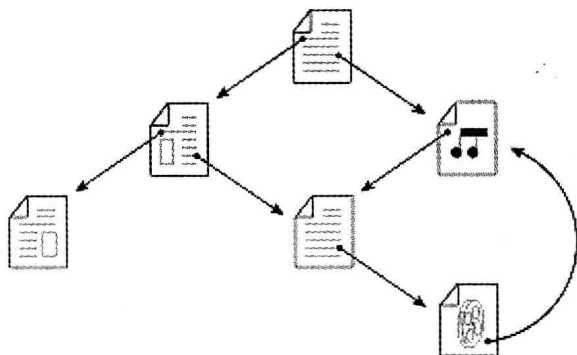


图 1-2 Internet 上文档间的链接

人们上 Internet，有一半以上的时间都是在与各种网页打交道。网页上可以显示文字、图片，还可以播放声音和动画，它是 Internet 上目前最流行的信息发布方式。许多公司、报社、政府部门和个人都在 Internet 上建立了自己的 WWW 网页，通过它让全世界了解自己。访问 WWW 网页，要用专门的浏览器软件。常用的浏览器有微软公司的 Internet Explorer (IE) 和网景公司的 Netscape Navigator，它们的使用方法基本相同。

Web 允许用户通过跳转或“超级链接”从某一页跳到其他页。可以把 Web 看成一个巨大的图书馆，Web 节点就像一本书，而 Web 页好比书中特定的页。特定页面可以包含新闻、图像、动画、声音、3D 世界及其他任何信息，而且能存放在全球任何地方的计算机里。一旦与 Web 连接，用户就可以使用相同的方式，不用支付额外的“长距离”连接费用或受其他条件的制约，轻松地访问全球任何地方的信息。

WWW 正在逐步改变全球用户的通信方式。这种新的大众传媒比以往的任何一种通信媒体都要快，因而受到人们的普遍欢迎。在最近几年中，WWW 飞快成长，融入了大量的信息（如商品报价、就业信息、电子公告、新闻、电影预告、文学评论、博客，等等），无论是微不足道的小事，还是关系着全球的大事，都可以在 WWW 上见其踪影。人们常常谈论 Web “冲浪”和访问新的节点，“冲浪”意味着从超级链接转到那些用户从未听说过的页面和专题、参观新地方、会见新朋友，以及从网页中学习新的东西。