

软件开发

羊皮卷

DUANJIAN KAI FA
YANG PI GUAN

程序员是怎样炼成的？在持续激励中磨砺，在反复练习中成长，ASP.NET疯狂特训内容，尽在本书中……

学通ASP.NET的24堂课

房大伟 刘云峰 吕双 等编著

110集大型多媒体教学视频

321个中小实例训练
210个应用模块精解

500余段源码分析
6大项目案例展示



DVD大型多媒体光盘

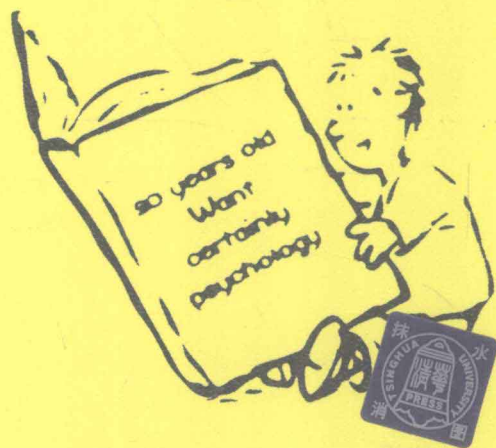
110集教学视频：110集（303段）多媒体教学视频，听程序员现场讲解

321个中小实例：夯实必备知识，强化基本功训练

500余源码分析：寻找编程感觉，培养编程思想

210个应用模块：激发学习兴趣，突出开发实战

6大项目案例：体验项目开发过程，积累项目开发经验



清华大学出版社

软件开发羊皮卷

学通 ASP.NET 的 24 堂课

(110 集大型多媒体教学视频)

房大伟 刘云峰 吕 双 等编著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书以 24 堂课的形式,从初中级用户的角度出发,全面讲述了使用 ASP.NET 进行程序开发的必备知识和技能,内容安排科学合理,突出学、练、用相结合。主要内容包括:走进 ASP.NET 世界、C#语言基础入门、流程控制语句、面向对象程序设计、ASP.NET 内置对象、常用服务器控件、ASP.NET 验证控件、ADO.NET 数据库开发技术、数据绑定控件、Web 用户控件、母版页技术应用、网站主题与皮肤、网站导航技术、ASP.NET 缓存应用、AJAX 无刷新技术、LINQ 数据访问技术、程序调试与错误处理、Web 开发中文件处理技术、利用 GDI+绘制 Web 图形图像、水晶报表技术、Web Services (服务) 技术、ASP.NET 制作网站留言板、AJAX 校友录数码相册网,以及仿百度知道之明日知道(基于多层架构)。

本书适合有志于从事软件开发的初学者、高校计算机相关专业学生,也可作为软件开发人员的参考手册或者高校的教学参考书。

本书通过教学视频、实例训练、综合应用、项目实践、自我测试、行动指南逐步深入和强化训练等方式,并辅之以心理励志,来持续激发读者主动学习、自发学习。

本书给出了 321 个小型实例,210 个综合应用,6 个项目案例(部分在光盘中),各类技巧、试验 200 余个,测试题目 210 个,以方便读者训练、测试和快速提升。

本书 DVD 光盘给出了 110 集(303 段)多媒体教学视频讲解,每个实例都给出了相应的源程序,可直接复制源码学习或应用。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

学通 ASP.NET 的 24 堂课/房大伟,刘云峰,吕双等编著. —北京:清华大学出版社,2011.6
(软件开发羊皮卷)

ISBN 978-7-302-25540-6

I. ①学… II. ①房… ②刘… ③吕… III. ①网页制作工具—程序设计 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 091878 号

责任编辑:赵洛育

版式设计:文森时代

责任校对:王 云

责任印制:李红英

出版发行:清华大学出版社

<http://www.tup.com.cn>

社 总 机:010-62770175

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

邮 编:100084

邮 购:010-62786544



印 刷 者:清华大学印刷厂

装 订 者:三河市新茂装订有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:203×260 印 张:46.5 字 数:1496 千字

(附 DVD 光盘 1 张)

版 次:2011 年 6 月第 1 版 印 次:2011 年 6 月第 1 次印刷

印 数:1~5000

定 价:79.80 元

前言

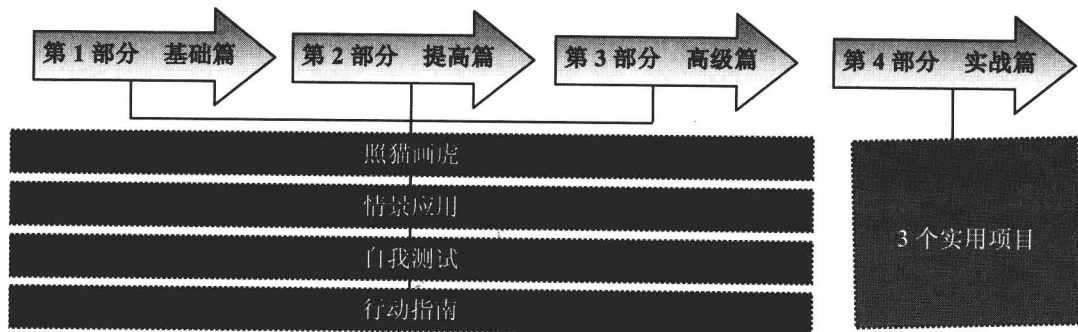
Preface

ASP.NET 是 Microsoft 公司推出的新一代动态 Web 应用程序开发平台，可以把程序开发人员的工作效率提升到其他技术所无法比拟的程度。与 Java、PHP、ASP 3.0、Perl 等相比，ASP.NET 具有方便性、灵活性、性能优、生产效率高、安全性高、完整性强及面向对象等特性，是目前主流的网络编程工具之一。

ASP.NET 支持多种开发语言，其中比较典型的是 C# 语言。它是一种功能强大、面向对象的编程语言，从 C 语言和 Visual C++ 派生而来，是 Microsoft 公司 .NET 技术的核心开发语言。因此，本书选择 C# 语言作为程序的开发语言。

本书内容

学、练、用到精通只需 24 堂课。本书从初中级用户的角度出发，通过 24 堂课全面讲述了使用 ASP.NET 进行程序开发的必备知识和技能。内容安排如下图所示。



第 1 部分 基础篇（第 1~5 堂课）：讲述了走进 ASP.NET 世界、C# 语言基础入门、流程控制语句、面向对象程序设计，以及 ASP.NET 内置对象。这些都是程序语言的基础，倘若学通了，再学其他篇相信一定会很容易。

第 2 部分 提高篇（第 6~17 堂课）：讲述了使用 ASP.NET 进行应用程序开发的各种常用技术，包括常用服务器控件、ASP.NET 验证控件、ADO.NET 数据库开发技术、数据绑定控件、Web 用户控件、母版页技术应用、网站主题与皮肤、网站导航技术、ASP.NET 缓存应用、AJAX 无刷新技术、LINQ 数据访问技术，以及程序调试与错误处理。通过本篇的学习，读者能够开发出小型 Web 应用程序，掌握数据库、网站页面设计和 ASP.NET 新技术的应用等。

第 3 部分 高级篇（第 18~21 堂课）：讲述了 Web 开发中文件处理技术、利用 GDI+ 绘制 Web 图形图像、水晶报表技术和 Web Services（服务）技术。通过本篇的学习，读者可以掌握 Web 开发中对文件、图形图像的操作及水晶报表、Web 服务在网站高级开发中的应用。

第 4 部分 实战篇（第 22~24 堂课）：讲述了 ASP.NET 制作网站留言板、AJAX 校友录数码相册网和

仿百度知道之明日知道（基于多层架构）3 个完整的项目实例设计全过程，以帮助读者积累项目开发经验。

本书特点

☐ 配备 110 集（303 段）多媒体教学视频讲解。

本书 DVD 光盘提供了覆盖全书的语音视频讲解，读者可以通过视频快速、直观、轻松地学习。

☐ 每一堂课都结合“照猫画虎”、“情景应用”。

为了提高读者动手能力，激发学习兴趣，本书提供了“照猫画虎”和“情景应用”栏目。根据实例模仿着去做是学习编程的最快方式。

☐ 每一堂课都结合励志故事和“行动指南”，时刻激励和鼓舞读者。

我们认为学习中尤其是最初的一段时间非常有必要不断地对学习者予以激励和鼓舞，让他们坚持下来是至关重要的，因此在书中不间断地用一些励志故事和行动指南去鼓舞其信心。

☐ 光盘提供了本书的所有代码，即使只有一行。

本书光盘不仅提供了所有实例的源程序，还提供了书中所有示例的源代码，哪怕只有一行。读者可以直接复制，以提高学习效率。

☐ 本书所有习题和实战都给出了答案，部分习题还有解析，读者可以对照查阅。

读者对象

- ☒ 有志于软件开发的初学者
- ☒ 高等院校计算机相关专业的老师和学生
- ☒ 准备从事软件开发的求职者
- ☒ 参与毕业设计的学生
- ☒ 初中级程序开发人员
- ☒ 程序测试及维护人员

本书作者

本书由明日科技组织编写，参加编写的程序员有房大伟、刘云峰、吕双、王国辉、赛奎春、潘凯华、刘欣、李慧、陈丹丹、高春艳、李伟、孙秀梅、杨丽、刘玲玲、朱晓、刘燕、陈英、李鑫、李贺、肖鑫、张丽娜、沈博、刘冠男、曹飞飞、李丽、聂喜婷、王明昭、张英豪、王小科、赵会东、白伟明等。

由于水平有限，书中疏漏和不足之处在所难免，恳请广大读者朋友批评指正。

技术支持与服务

秉持“十年服务，始终如一”的理念，我们承诺如果您在学习或使用本书的过程中遇到问题或疑惑，可以通过如下方式与我们联系。

- ☐ 登录技术服务网站：www.mingribook.com，查阅相关问题或者留言。

□ 通过企业服务邮箱: tmoonbook@sina.com 或 th_press@263.net。

□ 申请加入服务 QQ: 100310063。

我们承诺将在 5 个工作日内给您提供解答。

最后,感谢您选择本书,希望本书能成为您编程路上的领航者。

祝读书快乐!

特别提醒:

亲爱的读者朋友,由于近期纸张价格和印制成本大幅上涨,为不增加读者朋友的负担,又不减少书的内容,本书的最后几章内容不得不放在配书光盘中(参见目录),由此给您带来了不便,在此深表歉意。

编 者

目 录

Contents

第 1 部分 基础篇

第 1 堂课 走进 ASP.NET 的世界..... 3	1.6 ASP.NET 技术学习资源 23
 视频讲解: 268 分钟	1.6.1 利用 MSDN 帮助学习..... 23
1.1 Web 开发基础知识..... 4	1.6.2 利用 ASP.NET 编程词典学习 24
1.1.1 两大网络应用体系 4	1.7 照猫画虎——基本功训练 25
1.1.2 HTML 与 HTTP..... 4	1.7.1 基本功训练 1——创建存放公共类的
1.1.3 动态页面与静态页面 4	文件夹..... 25
1.2 亲密接触 ASP.NET 5	1.7.2 基本功训练 2——使用代码块语法输出
1.2.1 欣赏 ASP.NET 成功案例 5	指定字符..... 25
1.2.2 追溯 ASP.NET 发展史..... 6	1.7.3 基本功训练 3——自定义快捷工具栏..... 26
1.2.3 ASP.NET 新特性..... 6	1.7.4 基本功训练 4——添加程序集引用 27
1.2.4 ASP.NET 网站运行原理..... 7	1.7.5 基本功训练 5——更改 Visual Studio 2008
1.2.5 .NET Framework 介绍..... 7	环境设置..... 28
1.3 ASP.NET 开发环境的搭建..... 8	1.8 情景应用——拓展与实践..... 29
1.3.1 Visual Studio 2008 简介 8	1.8.1 情景应用 1——管理重复使用的代码片断 .. 29
1.3.2 安装 Visual Studio 2008 9	1.8.2 情景应用 2——连接默认错误页 29
1.3.3 配置 Visual Studio 2008 11	1.8.3 情景应用 3——设置验证级别防止非法
1.3.4 IIS 安装和配置 12	登录..... 30
1.4 ASP.NET 网页语法 13	1.8.4 情景应用 4——限制上传文件大小与时间... 31
1.4.1 ASP.NET 网页扩展名 13	1.8.5 情景应用 5——加密 Web.config 配置
1.4.2 常用页面指令 14	文件..... 32
1.4.3 注释 ASPX 文件内容..... 15	1.9 自我测试 33
1.4.4 ASP.NET 服务器控件标记语法 15	1.10 行动指南 34
1.4.5 代码块语法 17	1.11 成功可以复制——80 后新贵、泡泡网
1.4.6 表达式语法 18	CEO 李想 35
1.5 第一个 ASP.NET 网站 19	第 2 堂课 C#语言基础入门 37
1.5.1 创建 ASP.NET 网站 19	 视频讲解: 279 分钟
1.5.2 设计 Web 页面..... 20	2.1 C#语言轻松入门..... 38
1.5.3 添加 ASP.NET 文件夹..... 21	2.1.1 从第 1 个 C#程序说起..... 38
1.5.4 添加配置文件 Web.config 22	2.1.2 C#代码书写规则..... 38
1.5.5 运行应用程序 22	2.1.3 C#与.NET 的完美结合..... 39

2.2 数据类型	40	2.8.2 基本功训练 2——使用引用类型实现对对象的引用	56
2.2.1 值类型	40	2.8.3 基本功训练 3——判断合法的用户名称和密码	57
2.2.2 引用类型	41	2.8.4 基本功训练 4——制作一个简单加法计算器	58
2.2.3 装箱和拆箱	41	2.8.5 基本功训练 5——加密用户密码等重要的数据信息	58
2.3 变量和常量	42	2.9 情景应用——拓展与实践	60
2.3.1 变量的命名规则与惯例	42	2.9.1 情景应用 1——使用深复制和浅复制显示员工信息	60
2.3.2 数据类型与变量	43	2.9.2 情景应用 2——按值传递引用类型显示用户年龄	61
2.3.3 变量的声明与赋值	43	2.9.3 情景应用 3——优化程序性能之装箱和拆箱的最小化	62
2.3.4 变量的作用域和生存周期	44	2.9.4 情景应用 4——两种比较不错的密码修改方案	63
2.3.5 常量的定义	44	2.9.5 情景应用 5——将字符数组写入到字符串	65
2.4 数据类型转换	44	2.10 自我测试	66
2.4.1 隐式类型转换	45	2.11 行动指南	67
2.4.2 显式类型转换	45	2.12 成功可以复制——“杀毒王”王江民	68
2.5 运算符及表达式	46	第 3 堂课 流程控制语句	71
2.5.1 算术运算符与算术表达式	46	视频讲解: 98 分钟	
2.5.2 关系运算符与关系表达式	47	3.1 走进 if 条件语句	72
2.5.3 赋值运算符与赋值表达式	47	3.1.1 if 语句的使用	72
2.5.4 逻辑运算符与逻辑表达式	48	3.1.2 使用 if...else 语句实现条件选择	72
2.5.5 位运算符	48	3.1.3 if 语句的嵌套使用	74
2.5.6 其他运算符	49	3.2 switch 语句的使用	76
2.5.7 运算符的优先集	50	3.2.1 掌握 switch 语句	76
2.6 字符串处理技巧	50	3.2.2 使用 switch 语句实现多分支选择	77
2.6.1 比较字符串	51	3.3 while 和 do...while 语句的使用	78
2.6.2 定位字符及子串	51	3.3.1 使用 while 语句实现代码循环	79
2.6.3 格式化字符串	51	3.3.2 使用 do...while 语句至少执行一次循环	80
2.6.4 截取字符串	52	3.4 for 和 foreach 语句的使用	81
2.6.5 分裂字符串	52	3.4.1 通过 for 语句实现代码循环	81
2.6.6 插入和填充字符串	52	3.4.2 使用 foreach 语句遍历数据集合	83
2.6.7 删除和剪切字符串	53	3.5 解析跳转语句	84
2.6.8 复制字符串	53		
2.6.9 替换字符串	54		
2.7 数组的应用	54		
2.7.1 数组的声明	54		
2.7.2 初始化数组	54		
2.7.3 数组的遍历	55		
2.8 照猫画虎——基本功训练	55		
2.8.1 基本功训练 1——使用结构类型显示员工信息	55		

3.5.1 使用 break 语句跳出循环	84	4.3.2 封装的应用	116
3.5.2 使用 continue 语句继续程序的执行	86	4.4 面向对象之继承特性	117
3.5.3 通过使用 goto 语句实现程序跳转	87	4.4.1 继承概述	117
3.5.4 使用 return 语句使程序返回	88	4.4.2 应用单继承	118
3.6 照猫画虎——基本功训练	89	4.4.3 初识支持多重继承的接口	119
3.6.1 基本功训练 1——百钱买百鸡	89	4.4.4 应用多重继承	121
3.6.2 基本功训练 2——简单的循环计数器	90	4.5 面向对象之多态特性	123
3.6.3 基本功训练 3——判断你人生的 黄金阶段	91	4.5.1 认识多态	123
3.6.4 基本功训练 4——“大乐透”号码的 排列	92	4.5.2 多态体验之一重载	123
3.6.5 基本功训练 5——输出五言绝句 《静夜思》	93	4.5.3 多态体验之一重写	123
3.7 情景应用——拓展与实践	94	4.6 照猫画虎——基本功训练	124
3.7.1 情景应用 1——“双色球”号码排序	94	4.6.1 基本功训练 1——调用类成员方法标记 录入信息	124
3.7.2 情景应用 2——接触歌德巴赫	95	4.6.2 基本功训练 2——访问存储公司名称的 静态类属性	125
3.7.3 情景应用 3——约瑟夫环	96	4.6.3 基本功训练 3——利用类制作简单加减法 计算器	126
3.7.4 情景应用 4——二分查找算法	97	4.6.4 基本功训练 4——1=1 和 “1” = “1” 的 探讨	127
3.7.5 情景应用 5——快速排序算法	99	4.6.5 基本功训练 5——直线、图和正方形的 归类	128
3.8 自我测试	100	4.7 情景应用——拓展与实践	130
3.9 行动指南	101	4.7.1 情景应用 1——实现具有相同名称的接口 方法	130
3.10 成功可以复制——初中站长的 创业故事	102	4.7.2 情景应用 2——使用分部类记录学生 信息	131
第 4 堂课 面向对象程序设计	103	4.7.3 情景应用 3——以包含/委托模型显示 比赛信息	132
 视频讲解：106 分钟		4.7.4 情景应用 4——.Net 框架自身提供的 属性	133
4.1 面向对象知多少	104	4.7.5 情景应用 5——通过抽象类和抽象方法 确定动物叫声行为	134
4.1.1 解析面向对象	104	4.8 自我测试	135
4.1.2 面向对象三大支柱	105	4.9 行动指南	136
4.2 面向对象中类与类成员	106	4.10 成功可以复制——缔造华人的硅谷 传奇杨致远	137
4.2.1 用 ASP.NET 创建类	106	第 5 堂课 ASP.NET 内置对象	139
4.2.2 类的定义及其访问权限	107	 视频讲解：97 分钟	
4.2.3 实例化类对象	109	5.1 Response 对象	140
4.2.4 类的成员字段	109		
4.2.5 类的成员方法	111		
4.2.6 类的成员属性	113		
4.2.7 构造函数和析构函数	114		
4.3 面向对象之封装特性	115		
4.3.1 揭密封装特性	116		

5.1.1 初识 Response 对象.....	140	5.5.3 Cookie 对象的常用方法.....	154
5.1.2 Response 对象的常用属性.....	140	5.6 Server 对象.....	155
5.1.3 Response 对象的常用方法.....	141	5.6.1 初识 Server 对象.....	155
5.1.4 Response 对象应用.....	143	5.6.2 Server 对象的常用属性.....	155
5.2 Request 对象.....	143	5.6.3 Server 对象的常用方法.....	156
5.2.1 初识 Request 对象.....	143	5.6.4 Server 对象应用.....	157
5.2.2 Request 对象的常用属性.....	143	5.7 照猫画虎——基本功训练.....	158
5.2.3 Request 对象的常用方法.....	145	5.7.1 基本功训练 1——获取客户端 IP 地址.....	158
5.2.4 Request 对象应用.....	145	5.7.2 基本功训练 2——获取服务器计算机名... 158	
5.3 Application 对象.....	146	5.7.3 基本功训练 3——设置用户在线时间.....	159
5.3.1 初识 Application 对象.....	146	5.7.4 基本功训练 4——输出文本文件的内容... 160	
5.3.2 Application 对象的常用属性.....	146	5.7.5 基本功训练 5——判断用户登录状态.....	161
5.3.3 Application 对象的常用方法.....	148	5.8 情景应用——拓展与实践.....	162
5.3.4 Application 对象的常用事件.....	149	5.8.1 情景应用 1——绘制并输出漂亮的图片... 162	
5.4 Session 对象.....	149	5.8.2 情景应用 2——开发站内搜索引擎.....	164
5.4.1 初识 Session 对象.....	150	5.8.3 情景应用 3——统计网站总访问量.....	165
5.4.2 Session 对象的常用属性.....	150	5.8.4 情景应用 4——实现密码记忆功能.....	166
5.4.3 Session 对象的常用方法.....	151	5.8.5 情景应用 5——制作简单聊天室.....	168
5.4.4 Session 对象应用.....	151	5.9 自我测试.....	171
5.5 Cookie 对象.....	153	5.10 行动指南.....	172
5.5.1 初识 Cookie 对象.....	153	5.11 成功可以复制——征途巨人史玉柱的 第一桶金.....	173
5.5.2 Cookie 对象的常用属性.....	153		

第 2 部分 提高篇

第 6 堂课 常用服务器控件.....	177	6.4.4 能够多选的 CheckBox 控件.....	197
 视频讲解：93 分钟		6.5 图像显示类型控件.....	200
6.1 认识服务器控件.....	178	6.5.1 显示图像的 Image 控件.....	200
6.2 文本类型控件.....	178	6.5.2 设置热点区域的 ImageMap 控件.....	202
6.2.1 使用 Label 控件显示文本.....	178	6.6 文件上传控件.....	205
6.2.2 使用 TextBox 控件输入数据.....	180	6.6.1 FileUpload 控件的概述.....	205
6.3 按钮类型控件.....	183	6.6.2 FileUpload 控件的属性.....	206
6.3.1 通过 Button 控件提交表单.....	183	6.6.3 FileUpload 控件的方法.....	207
6.3.2 显示图像的 ImageButton 控件.....	186	6.7 照猫画虎——基本功训练.....	209
6.4 选择类型控件.....	187	6.7.1 基本功训练 1——显示密码格式文本.....	209
6.4.1 呈现列表的 ListBox 控件.....	187	6.7.2 基本功训练 2——动态添加商品信息.....	209
6.4.2 实现下拉框的 DropDownList 控件.....	191	6.7.3 基本功训练 3——显示长日期格式时间... 210	
6.4.3 实现单选的 RadioButton 控件.....	195	6.7.4 基本功训练 4——限制文本框中输入的	

字符长度	211	7.6 验证错误信息汇总	236
6.7.5 基本功训练 5——简单的加法运算器	212	7.6.1 ValidationSummary 控件	236
6.8 情景应用——拓展与实践	213	7.6.2 ValidationSummary 控件的常用属性	236
6.8.1 情景应用 1——输出选择的商品名称	213	7.6.3 注册页面错误信息汇总	238
6.8.2 情景应用 2——设置服务器控件热键	214	7.7 照猫画虎——基本功训练	239
6.8.3 情景应用 3——给服务器控件添加 不存在的属性	214	7.7.1 基本功训练 1——验证物流网址格式 是否正确	239
6.8.4 情景应用 4——设置窗体的默认焦点 控件	215	7.7.2 基本功训练 2——验证学生注册系统中的 邮政编码	240
6.8.5 情景应用 5——页面提交时弹出 确认窗口	216	7.7.3 基本功训练 3——身份证管理系统中验证 身份证号码	240
6.9 自我测试	216	7.7.4 基本功训练 4——验证会员注册时输入的 年龄范围	241
6.10 行动指南	217	7.7.5 基本功训练 5——验证会员充值系统中的 充值金额	242
6.11 成功可以复制——使计算机成为 生活的必需品	218	7.8 情景应用——拓展与实践	243
第 7 堂课 ASP.NET 验证控件	221	7.8.1 情景应用 1——机票预订系统中限制注册 用户名	243
视频讲解：63 分钟		7.8.2 情景应用 2——博客中验证用户名是否是 汉字	244
7.1 何谓验证控件	222	7.8.3 情景应用 3——出国护照管理系统中验证 护照编号	245
7.1.1 什么是验证控件	222	7.8.4 情景应用 4——验证会员充值系统中会员 密码格式	246
7.1.2 验证控件的工作原理	222	7.8.5 情景应用 5——验证会员注册时输入的 密码长度	247
7.2 非空数据验证	223	7.9 自我测试	248
7.2.1 RequiredFieldValidator 控件	223	7.10 行动指南	249
7.2.2 RequiredFieldValidator 控件的常用属性	223	7.11 成功可以复制——图文世界的 缔造者	249
7.2.3 验证用户是否输入信息	224		
7.3 数据比较验证	225	第 8 堂课 ADO.NET 数据库开发技术	251
7.3.1 CompareValidator 控件	225	视频讲解：140 分钟	
7.3.2 CompareValidator 控件的常用属性	225	8.1 ADO.NET 技术知多少	252
7.3.3 验证两次密码输入是否一致	228	8.1.1 ADO.NET 对象模型	252
7.4 数据范围验证	229	8.1.2 趣味理解 ADO.NET	252
7.4.1 RangeValidator 控件	229	8.2 建立数据库连接 Connection 对象	253
7.4.2 RangeValidator 控件的常用属性	230	8.2.1 Connection 对象概述	253
7.4.3 验证输入数字是否在指定范围内	231		
7.5 数据输入格式验证	232		
7.5.1 RegularExpressionValidator 控件	232		
7.5.2 RegularExpressionValidator 控件常用 属性	232		
7.5.3 验证邮件格式是否正确	234		

8.2.2 数据库连接字符串	254	8.7 情景应用——拓展与实践	278
8.2.3 使用 SqlConnection 对象连接 SQL Server 数据库	255	8.7.1 情景应用 1——用户登录中预防 SQL 注入攻击	278
8.2.4 使用 OleDbConnection 对象连接 OLEDB 数据库	256	8.7.2 情景应用 2——批量删除发布的 供求信息	279
8.2.5 使用 OdbcConnection 对象连接 ODBC 数据源	257	8.7.3 情景应用 3——使用 DataView 排序供求 信息数据	281
8.2.6 使用 OracleConnection 对象连接 Oracle 数据库	257	8.7.4 情景应用 4——将个人头像以二进制流形式 存储到数据库中	282
8.3 执行数据库命令 Command 对象	257	8.7.5 情景应用 5——强类型 DataSet 与 SqlDataAdapter 搭配查询	284
8.3.1 Command 对象概述	258	8.8 自我测试	286
8.3.2 使用 Command 对象添加联系人管理 数据	260	8.9 行动指南	287
8.3.3 使用 Command 对象修改联系人管理 数据	261	8.10 成功可以复制——世界第一人称 射击游戏之父	288
8.3.4 使用 Command 对象删除联系人管理 数据	262	第 9 堂课 数据绑定控件	291
8.3.5 调用存储过程管理联系人数据	263	 视频讲解: 203 分钟	
8.4 连线模式数据访问 DataReader 对象	265	9.1 GridView 控件	292
8.4.1 DataReader 对象概述	266	9.1.1 GridView 控件概述	292
8.4.2 使用 DataReader 对象获取数据	266	9.1.2 GridView 控件常用的属性、方法和事件	292
8.5 离线模式数据访问 DataSet 和 DataAdapter	268	9.1.3 制定 GridView 控件的列	295
8.5.1 离线模式核心对象——DataSet 对象	268	9.1.4 在 GridView 控件中对数据进行 编辑操作	296
8.5.2 桥梁架设工程师——DataAdapter 对象	268	9.1.5 使用 GridView 控件绑定数据源	299
8.5.3 填充并访问 DataSet 表中数据	269	9.2 DataList 控件	301
8.5.4 修改 DataSet 并更新数据源 (批量更新)	270	9.2.1 DataList 控件概述	302
8.6 照猫画虎——基本功训练	272	9.2.2 使用 DataList 控件绑定数据源	302
8.6.1 基本功训练 1——访问存储用户信息的 Excel 文件	272	9.2.3 在 DataList 控件中对数据进行编辑操作	304
8.6.2 基本功训练 2——ASP.NET 实现通用 数据库连接	273	9.3 ListView 控件与 DataPager 控件	307
8.6.3 基本功训练 3——DataAdapter 对象的 Update 方法批量更新商品数据	274	9.3.1 ListView 控件与 DataPager 控件概述	307
8.6.4 基本功训练 4——合并两个数据集的 数据内容	275	9.3.2 使用 ListView 控件与 DataPager 控件分页 显示数据	308
8.6.5 基本功训练 5——使用 DataAdapter 填充多个表	276	9.4 照猫画虎——基本功训练	309
		9.4.1 基本功训练 1——根据系别查询班级 详细信息	309
		9.4.2 基本功训练 2——使用 GridView 控件 分页显示学生信息	311
		9.4.3 基本功训练 3——在 GridView 控件中 排序数据	312

9.4.4 基本功训练 4——为 GridView 控件实现复选功能.....	313	会员注册.....	337
9.4.5 基本功训练 5——分页显示 DataList 控件中的数据.....	314	10.4.4 基本功训练 4——通过用户控件实现用户登录.....	339
9.5 情景应用——拓展与实践.....	317	10.4.5 基本功训练 5——利用用户控件开发在线投票.....	340
9.5.1 情景应用 1——在 GridView 中实现商品信息自动编号.....	317	10.5 情景应用——拓展与实践.....	343
9.5.2 情景应用 2——获取 GridView 控件中隐藏的列值.....	318	10.5.1 情景应用 1——使用用户控件实现数据分页导航.....	343
9.5.3 情景应用 3——学生成绩不及格设置单元格突出显示为红色.....	319	10.5.2 情景应用 2——开发具有文件上传功能的用户控件.....	346
9.5.4 情景应用 4——GridView 复选框绑定列设置商品是否上架.....	320	10.5.3 情景应用 3——开发具有选择日期功能的用户控件.....	347
9.5.5 情景应用 5——使用绑定表达式高亮显示搜索关键字.....	322	10.5.4 情景应用 4——开发具有虚拟键盘功能的用户控件.....	348
9.6 自我测试.....	323	10.5.5 情景应用 5——通过用户控件显示用户信息.....	350
9.7 行动指南.....	324	10.6 自我测试.....	351
9.8 成功可以复制——微型博客 Twitter 创始人.....	325	10.7 行动指南.....	352
第 10 堂课 Web 用户控件.....	327	10.8 成功可以复制——因特网的点火人 ..	353
 视频讲解: 69 分钟		第 11 堂课 母版页技术应用.....	355
10.1 Web 用户控件的概述.....	328	 视频讲解: 64 分钟	
10.1.1 什么是 Web 用户控件.....	328	11.1 母版页的概述.....	356
10.1.2 Web 用户控件的优点.....	328	11.1.1 母版页和内容页.....	356
10.2 创建及使用 Web 用户控件.....	328	11.1.2 母版页运行机制.....	356
10.2.1 创建 Web 用户控件.....	328	11.1.3 母版页的优点.....	356
10.2.2 将 Web 用户控件添加至网页.....	330	11.2 母版页的使用.....	356
10.2.3 使用用户控件制作博客导航条.....	330	11.2.1 创建母版页.....	357
10.3 设置用户控件.....	332	11.2.2 创建内容页.....	358
10.3.1 访问用户控件的属性.....	332	11.2.3 设置母版页应用范围.....	358
10.3.2 访问用户控件中的服务器控件.....	333	11.2.4 母版页的事件.....	359
10.3.3 将 Web 网页转化为用户控件.....	334	11.3 照猫画虎——基本功训练.....	359
10.4 照猫画虎——基本功训练.....	335	11.3.1 基本功训练 1——创建母版页.....	359
10.4.1 基本功训练 1——利用用户控件显示热点新闻.....	335	11.3.2 基本功训练 2——添加内容页.....	361
10.4.2 基本功训练 2——通过用户控件实现站内搜索.....	336	11.3.3 基本功训练 3——设置网站中网页的默认内容.....	363
10.4.3 基本功训练 3——使用用户控件开发		11.3.4 基本功训练 4——以编程方式设置网页的母版.....	364
		11.3.5 基本功训练 5——访问母版页上的控件 ..	364

11.4 情景应用——拓展与实践..... 365	12.5.2 情景应用 2——为信息表格设置多种主题..... 389
11.4.1 情景应用 1——实现网站通用登录功能..... 365	12.5.3 情景应用 3——通过 SkinID 为控件换主题..... 390
11.4.2 情景应用 2——统计网站访问的人数..... 366	12.5.4 情景应用 4——为文本框准备几件衣服..... 391
11.4.3 情景应用 3——嵌套母版页的方式开发博客主页..... 368	12.5.5 情景应用 5——禁止服务器控件更换主题..... 392
11.4.4 情景应用 4——提高母版页的访问性能..... 370	12.6 自我测试..... 393
11.4.5 情景应用 5——访问母版页中的属性..... 370	12.7 行动指南..... 394
11.5 自我测试..... 371	12.8 成功可以复制——3D 王国的开创者... 395
11.6 行动指南..... 373	
11.7 成功可以复制——暴雪公司的领航者..... 373	
第 12 堂课 网站主题与皮肤..... 375	第 13 堂课 网站导航技术..... 397
 视频讲解: 61 分钟	 视频讲解: 83 分钟
12.1 主题的概述..... 376	13.1 站点地图概述..... 398
12.1.1 主题组成元素..... 376	13.2 TreeView 控件..... 399
12.1.2 文件存储和组织方式..... 376	13.2.1 TreeView 控件的常用属性..... 399
12.2 掌握如何创建主题..... 377	13.2.2 TreeView 控件的常用事件..... 400
12.2.1 创建外观文件..... 377	13.2.3 TreeView 控件的基本应用..... 401
12.2.2 为主题添加 CSS 样式..... 378	13.3 Menu 控件..... 404
12.3 应用主题..... 380	13.3.1 Menu 控件的常用属性..... 404
12.3.1 使用和禁用主题..... 380	13.3.2 Menu 控件的常用事件..... 405
12.3.2 动态加载主题..... 381	13.3.3 Menu 控件的基本应用..... 407
12.4 照猫画虎——基本功训练..... 384	13.4 SiteMapPath 控件..... 408
12.4.1 基本功训练 1——在留言板中应用主题..... 384	13.4.1 SiteMapPath 控件的常用属性..... 408
12.4.2 基本功训练 2——为会员注册换几套新装..... 385	13.4.2 SiteMapPath 控件的常用事件..... 409
12.4.3 基本功训练 3——在主题中添加绚丽图片..... 386	13.4.3 SiteMapPath 控件的基本应用..... 409
12.4.4 基本功训练 4——设计网站注册模块外观..... 386	13.5 照猫画虎——基本功训练..... 410
12.4.5 基本功训练 5——设计网站登录模块外观..... 387	13.5.1 基本功训练 1——实现网站后台功能导航..... 410
12.5 情景应用——拓展与实践..... 388	13.5.2 基本功训练 2——动态添加公司组织结构..... 411
12.5.1 情景应用 1——在留言板中设置文本框主题..... 388	13.5.3 基本功训练 3——动态实现音乐网站导航..... 412
	13.5.4 基本功训练 4——实现新闻网站导航..... 413
	13.5.5 基本功训练 5——实现学生管理系统导航..... 414
	13.6 情景应用——拓展与实践..... 415
	13.6.1 情景应用 1——开发 OA 系统导航..... 415
	13.6.2 情景应用 2——开发选课系统导航..... 416

13.6.3 情景应用 3——视频网站分类导航	418	14.6.2 情景应用 2——使用 Substitution 控件 API 建立缓存后替换功能	441
13.6.4 情景应用 4——提示用户在网站中的 位置	419	14.6.3 情景应用 3——使用“索引值/数值” 将作者信息加入缓存中	442
13.6.5 情景应用 5——实现电子商务网站 导航	419	14.6.4 情景应用 4——使用“索引值/数值” 缓存 DataSet	443
13.7 自我测试	420	14.6.5 情景应用 5——缓存 XML 文件	444
13.8 行动指南	421	14.7 自我测试	445
13.9 成功可以复制——“盖茨第二”	422	14.8 行动指南	446
第 14 堂课 ASP.NET 缓存应用	425	14.9 成功可以复制——迅雷创始人 邹胜龙	447
 视频讲解: 71 分钟		第 15 堂课 AJAX 无刷新技术	449
14.1 ASP.NET 缓存概述	426	 视频讲解: 70 分钟	
14.2 页面输出缓存	426	15.1 ASP.NET AJAX 初体验	450
14.2.1 页面输出缓存概述	426	15.1.1 AJAX 开发模式	450
14.2.2 设置页面缓存的过期时间为当前时间 加上 60 秒	427	15.1.2 ASP.NET AJAX 优点	451
14.3 页面部分缓存	428	15.1.3 探讨 ASP.NET AJAX 架构	451
14.3.1 页面部分缓存概述	428	15.2 ASP.NET AJAX 服务器端控件	451
14.3.2 使用 @OutputCache 指令设置用户控件 缓存功能	429	15.2.1 脚本管理员: ScriptManager 控件	452
14.3.3 使用 PartialCachingAttribute 类设置用户 控件缓存功能	430	15.2.2 局部更新面板: UpdatePanel 控件	452
14.3.4 使用 ControlCachePolicy 类	431	15.2.3 定时操作器: Timer 控件	455
14.3.5 缓存后替换	433	15.3 完美体验: 酷我交流聊天室	455
14.4 页面数据缓存	433	15.3.1 酷我交流聊天室概述	455
14.5 照猫画虎——基本功训练	435	15.3.2 核心代码演练	456
14.5.1 基本功训练 1——使用参数缓存网页 多个版本	435	15.4 炫酷效果营造者: AJAX Control Toolkit	457
14.5.2 基本功训练 2——使用编程方式缓存 网页的多个版本	436	15.4.1 安装 AJAX Control Toolkit 扩展控件 工具包	457
14.5.3 基本功训练 3——同时在.aspx 页面和用户 控件.ascx 中设置缓存	437	15.4.2 PasswordStrength: 密码强度提示	458
14.5.4 基本功训练 4——将员工信息加入 缓存中	438	15.4.3 TextBoxWatermark: 添加水印提示	460
14.5.5 基本功训练 5——将数据项从缓存中 移除	439	15.4.4 SlideShow: 播放照片	462
14.6 情景应用——拓展与实践	440	15.5 照猫画虎——基本功训练	464
14.6.1 情景应用 1——应用 AdRotator 控件 轮播广告图片	440	15.5.1 基本功训练 1——实现在线考试倒计时 (Timer 控件)	464
		15.5.2 基本功训练 2——嵌套化 UpdatePanel 更新时间	465
		15.5.3 基本功训练 3——异步的分步式保存 注册用户信息	467

15.5.4 基本功训练 4——协调两个 UpdatePanel 控件之间的互动	468	16.4.3 基本功训练 3——使用 LINQ 查询 ArrayList	496
15.5.5 基本功训练 5——异步的一对多商品明细表	469	16.4.4 基本功训练 4——筛选指定类型的元素 ..	497
15.6 情景应用——拓展与实践	470	16.4.5 基本功训练 5——查找字符串中属于标点类型的字符	498
15.6.1 情景应用 1——异步的邮件发送功能（带进度条提示）	470	16.5 情景应用——拓展与实践	499
15.6.2 情景应用 2——网站气泡提示	472	16.5.1 情景应用 1——查询用户及角色复合对象列表	499
15.6.3 情景应用 3——AJAX 购物车（嵌套 UpdatePanel+GridView）	473	16.5.2 情景应用 2——应用自定义方法筛选数据	501
15.6.4 情景应用 4——搜索引擎中智能匹配检索功能	474	16.5.3 情景应用 3——将字符串数组按元素长度分组	502
15.6.5 情景应用 5——仿当当网对图书实现评级功能	476	16.5.4 情景应用 4——按部门和编号排序人员列表	503
15.7 自我测试	479	16.5.5 情景应用 5——反转人员列表的顺序	504
15.8 行动指南	480	16.6 自我测试	505
15.9 成功可以复制——知识改变命运、科技改变生活	481	16.7 行动指南	506
第 16 堂课 LINQ 数据访问技术	483	16.8 成功可以复制——中国通信设备行业的领跑者任正非	507
 视频讲解：78 分钟		第 17 堂课 程序调试与错误处理	509
16.1 LINQ 技术概述	484	 视频讲解：49 分钟	
16.2 LINQ 查询常用子句	485	17.1 错误类型	510
16.2.1 from 子句	485	17.1.1 语法错误	510
16.2.2 where 子句	486	17.1.2 语义错误	510
16.2.3 select 子句	487	17.1.3 逻辑错误	511
16.2.4 orderby 子句	487	17.2 程序调试	511
16.3 使用 LINQ 操作 SQL Server 数据库	488	17.2.1 设定断点	511
16.3.1 建立 LINQ 数据源	488	17.2.2 开始执行	512
16.3.2 执行数据的添加、修改、删除和查询操作	489	17.2.3 中断执行	514
16.3.3 灵活运用 LinqDataSource 控件	492	17.2.4 停止执行	514
16.4 照猫画虎——基本功训练	494	17.2.5 单步执行	514
16.4.1 基本功训练 1——判断所有人员的年龄是否都大于 30 岁	494	17.2.6 运行到指定位置	514
16.4.2 基本功训练 2——取数组中的第一个元素	495	17.3 错误处理	515
		17.3.1 服务器故障排除	515
		17.3.2 ASP.NET 中的异常处理	516
		17.4 照猫画虎——基本功训练	519

17.4.1 基本功训练 1——类型转换错误	519	17.5.2 情景应用 2——Web Service 方法重载 产生的陷阱	530
17.4.2 基本功训练 2——页面在客户端转向的 陷阱	521	17.5.3 情景应用 3——放置隐藏字段的 陷阱	532
17.4.3 基本功训练 3——编写 javascript 代码时的 空格陷阱	522	17.5.4 情景应用 4——获取错误信息并到指定 页面	533
17.4.4 基本功训练 4——用可空符号??运算的 注意事项	525	17.5.5 情景应用 5——文件格式与文件读取的 陷阱	535
17.4.5 基本功训练 5——用 DataReader 读取数据时 产生的陷阱	526	17.6 自我测试	537
17.5 情景应用——拓展与实践	528	17.7 行动指南	538
17.5.1 情景应用 1——为删除按钮添加删除确认 对话框	528	17.8 成功可以复制——软件业的华人教父 王嘉廉	539

第 3 部分 高级篇

第 18 堂课 Web 开发中文件处理技术 543

 视频讲解: 51 分钟

18.1 文件的基本操作	544
18.1.1 判断文件是否存在	544
18.1.2 创建文件	544
18.1.3 复制或移动文件	545
18.1.4 删除文件	546
18.1.5 获取文件基本信息	547
18.2 文件夹的基本操作	547
18.2.1 判断文件夹是否存在	547
18.2.2 创建文件夹	547
18.2.3 移动文件夹	548
18.2.4 删除文件夹	549
18.2.5 遍历文件夹中文件	550
18.3 文件写入和读取	551
18.3.1 文件的写入	551
18.3.2 文件的读取	552
18.4 照猫画虎——基本功训练	552
18.4.1 基本功训练 1——判断文件是否正在 被使用	552
18.4.2 基本功训练 2——更改文件名称	554
18.4.3 基本功训练 3——使用通配符	

过滤文件	554
18.4.4 基本功训练 4——使用 OpenRead 方法打开 现有文件并读取	555
18.4.5 基本功训练 5——使用 OpenWrite 方法 打开现有文件并进行写入	556
18.5 情景应用——拓展与实践	557
18.5.1 情景应用 1——单文件上传	557
18.5.2 情景应用 2——文件下载	558
18.5.3 情景应用 3——使用 GZip 在线压缩 文件	559
18.5.4 情景应用 4——使用对称算法加密 文件	561
18.5.5 情景应用 5——在浏览器中访问 Word 文件	562
18.6 自我测试	563
18.7 行动指南	564
18.8 成功可以复制——创造互联网 搜索时代	565

第 19 堂课 利用 GDI+ 绘制 Web 图形图像 ...567

 视频讲解: 130 分钟

19.1 GDI+ 绘图基础	568
19.1.1 GDI+ 概述	568