

Flash CS5

完全自学教程



完全视频

+



完全操作

+



完全手册

=



完全自学

三位一体的学习体系，为您打造无障碍完全自学的完美体验，真正做到一册在手，别无他求。

龙飞 编著

完全操作

完全抛弃软件生硬难懂的理论学习，将其划分为500个操作技能点，化繁为简，注重实战，使学习变得异常轻松简单。

完全视频

本教程500个知识点皆录制了多媒体语音视频，近500分钟，可谓目前同类教程中最多最全面的多媒体教学体系。

本教程内容包括入门、进阶、提高、核心、高级、案例6大部分，体系完整，内容全面，完全可以作为案头参考的学习手册。



配套高品质DVD光盘

光盘收录了本教程800多张素材与效果文件，500段近500分钟的语音教学视频，另外还赠送了600款素材，其中包括100款花纹样式模板、100款网页模板效果、100款片头动画效果模板，100款动画效果模板以及200款卡通动漫源文件，供读者学习和参考。

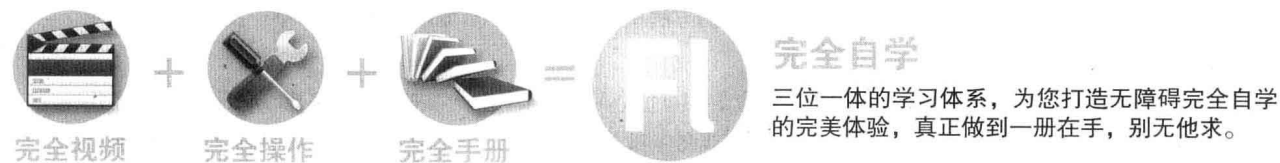
兵器工业出版社



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

Flash CS5

完全自学教程



完全自学

三位一体的学习体系，为您打造无障碍完全自学的完美体验，真正做到一册在手，别无他求。

龙飞 编著

完全操作

完全抛弃软件生硬难懂的理论学习，将其划分为500个操作技能点，化繁为简，注重实战，使学习变得异常轻松简单。

完全视频

本教程500个知识点皆录制了多媒体语音视频，近500分钟，可谓目前同类教程中最多最全面的多媒体教学体系。

本教程内容包括入门、进阶、提高、核心、高级、案例6大部分，体系完整，内容全面，完全可以作为案头参考的学习手册。

配套高品质DVD光盘

光盘收录了本教程800多张素材与效果文件，500段近500分钟的语音教学视频，另外还赠送了600款素材，其中包括100款花纹样式模板、100款网页模板效果、100款片头动画效果模板，100款动画效果模板以及200款卡通动漫源文件，供读者学习和参考。

兵器工业出版社



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

内 容 简 介

本书讲解了 Flash CS5 的各项核心技术与精髓内容,全书通过 500 个实例演练、800 多张素材效果、1500 张图片辅助说明,帮助读者在最短的时间内学会软件的使用法,从入门到精通,从新手成为设计高手。

本书共分为入门、进阶、提高、核心、高级、案例 6 个部分,内容包括 Flash CS5 软件各个部分命令与工具的使用,以及制作各类 Flash 二维动画的方法和技巧,读者学后可以融会贯通、举一反三,制作出更加精彩、漂亮的效果。

本书的内容结构清晰、语言简洁,适合于 Flash CS5 的初、中级读者阅读,包括 Banner 动画制作、广告片头设计、Flash 课件动画制作、Flash 游戏制作和大型网站片头动画设计人员等,同时也可作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校及相关专业的辅导教材。

随书的光盘收录了本书的 800 多张素材与效果文件; 500 段语音教学视频,将书中所有实例操作同步视频重现;另外赠送了 600 款素材,其中包括 100 款花纹样式模板、100 款网页模板效果、100 款片头动画效果模板,100 款动画效果模板以及 200 款卡通动漫源文件,供读者学习和参考。

图书在版编目(CIP)数据

Flash CS5 完全自学教程/龙飞编著. —北京:兵器工业出版社, 2011.4

ISBN 978-7-80248-567-9

I. ①F… II. ①龙… III. ①动画—设计—图形软件, Flash CS5—教材 IV. ①TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 015982 号

出版发行:兵器工业出版社 北京希望电子出版社

邮编社址:100089 北京市海淀区车道沟 10 号

100085 北京市海淀区上地 3 街 9 号
嘉华大厦 C 座 611

电 话:(010) 82702660 (发行) (010) 82702675 (邮购)

经 销:各地新华书店 软件连锁店

印 刷:北京市密东印刷有限公司

版 次:2011 年 4 月第 1 版第 1 次印刷

封面设计:深度文化

责任编辑:林利红 李 磊

责任校对:小 雅

开 本:787mm×1092mm 1/16

印 张:27 (14 面彩插)

印 数:1—3500

字 数:602 千字

定 价:58.00 元(配 1 张 DVD 光盘)

(版权所有 翻印必究 印装有误 负责调换)

■ 升级改动

本书是畅销书系列《Flash CS4完全自学教程》一书的升级版，自《Flash CS4完全自学教程》进入市场后，以其“内容讲解全面、实例丰富多彩”的特点而深受广大读者的青睐，并发来数百封邮件探讨、交流对于该软件的学习。在听取众多读者朋友的意见后，本书在之前版本的基础上，做了两大努力：

(1) 将原来5个领域的5个综合实例，升级为10个常见设计领域的30个综合实例，即在学习完前面396个中、小型实例后，通过后面30个大型综合实例的演练，使读者的应用能力更上一层楼。

(2) 前面的20章共396集实例操作，在内容上更注重常用与实用性，在讲解上更注重细致与深入，以更好地帮助初学者从入门到进阶，再到逐渐精通该软件，能够真正自学成才。

■ 软件简介

Flash CS5是Adobe公司推出的Flash的最新版本，是一款矢量图形编辑和动画制作软件，具有界面友好、操作简便、功能强大和易于掌握等特点，广泛应用于卡通动画、片头动画、游戏动画、广告动画、教学课件、电子贺卡等领域，深受广大动漫制作和动画设计人员的喜爱。

■ 本书特色

特 色	特色说明
6大部分内容安排	本书结构清晰，体系完整，全书可分为入门、进阶、提高、核心、高级和案例6大部分，读者可以完全从零起步，由浅入深，逐步进阶，掌握软件的核心与高端技术，并通过大量实战演练提高水平，能够学有所成
30章软件技术精解	本书内容全面，从浅入深地对Flash CS5进行了30章专题的软件技术讲解，内容包括Flash CS5快速入门、编辑基本图形对象、创建和编辑文本、编辑元件和实例、使用“库”文件、应用Flash动画组件等，帮助读者逐步学习软件的基础知识
500个技能实例奉献	本书是一本操作性非常强的技能书，全书通过500个实例的演练，帮助读者逐步掌握软件的核心技能与操作技巧。通过学习本书，读者可以节省大量的学习理论的时间，并快速掌握软件的实用技能
500多分钟视频播放	书中所有技能实例，以及最后10大综合案例，全部录制了带语音讲解的演示视频，时间长度达500分钟（8个多小时），容量近1GB，全程同步重现书中所有技能实例的操作，读者可以结合书本，也可以独立观看视频进行学习
600款超值素材赠送	本书配套光盘中含有赠送的600款实用的素材效果文件，其中包括100款网页模板效果、100款片头动画效果模板、100款动画效果模板、100款花纹样式模板及200款卡通动漫源文件，供读者学习和参考
870个素材效果奉献	全书使用的素材与制作的效果，共达870个文件，其中包含416张素材文件，454个效果文件，涉及卡通动画、家居用品、网站片头动画、图形动画、图像动画、游戏设计、网页设计、时尚设计等，应有尽有，漂亮精美
1500张图片全程图解	本书采用了1500张图片，对软件的技术、实例的讲解进行了全程式的图解，通过这些大量的辅助图片，让实例的内容变得更通俗易懂，读者可以一目了然，快速领会，从而大大提高学习效率



■ 本书内容安排

篇 章		主 要 内 容
六 大 部 分	入门部分	第1章~第4章,专业讲解了安装、启动与退出Flash CS5、编辑工具窗口、使用系统帮助、新建动画文档、保存动画文件、打开和关闭文件、动画文档的操作、应用标尺、应用网络、应用辅助线、控制舞台显示比例、使用基本绘图工具等内容
	进阶部分	第5章~第7章,专业讲解了Flash CS5软件中设置矢量线条属性、编辑矢量线条锚点、设置矢量形状图形属性、选择和管理图形对象、合并对象、管理调色板、选取颜色、使用渐变、面板以及按钮填充图形颜色等内容
	提高部分	第8章~第11章,专业讲解了Flash CS5软件中导入图像文件、填充、编辑、修改位图图像、压缩与交换文件、插入和编辑视频文件、插入和管理声音文件、创建和编辑图层、创建和编辑遮罩层、制作遮罩动画、管理场景等内容
	核心部分	第12章~第16章,专业讲解了Flash CS5软件中创建和编辑文本对象、设置文本属性、制作文字特效、管理时间轴和帧、创建/管理/编辑元件和实例、使用库项目、创建公用库、共享库资源、制作Flash简单动画等内容
	高级部分	第17章~第20章,专业讲解了Flash CS5软件中制作交互式高级动画、添加常用组件、添加其他组件、编辑组件、处理组件事件、在不同位置编辑脚本、控制影片播放、优化影片、测试影片、导出Flash影片、发布影片等内容
	案例部分	第21章~第30章,专业讲解了30个大型实例的制作,从图形动画到商业应用领域,应有尽有,如图形动画、图像动画、文字特效、Banner动画、Flash组件动画、趣味游戏、电子贺卡、教学课件、商业广告1、商业广告2等内容

■ 作者介绍

本书由龙飞编著,在成书的过程中,得到了谭贤、柏松、陈益、刘斌、廖梦姣、符光宇、曾慧、杨闰艳、杨路平、张志科、代君、颜勤勤、文瑞、陈超平、周旭阳、袁淑敏、谭俊杰、徐茜、杨端阳、谭中阳、罗樟、莫华浪、罗燕文、刘淑芬、王艳虹、彭渺、胡美凤、吴金蓉、罗昊、蒋珍珍等人的帮助,在此表示感谢。书中难免有错误和疏漏之处,恳请广大读者批评、指正,联系邮箱:itsir@qq.com。

■ 特别提醒

读者在根据书中内容学习时,一定要安装与书中同版本的软件,以保证能够正常打开光盘提供的素材与效果。另外,本书所有实例的视频格式为SWF格式,读者需安装Flash软件或播放插件Flash Player 9.0(一定要同版本),以保证光盘和视频的正常播放。

编著者

第1章 Flash CS5快速入门

1.1 安装、启动与退出Flash CS5	1
第1集 安装Flash CS5	1
第2集 启动Flash CS5	2
第3集 退出Flash CS5	3
1.2 编辑工作窗口	4
第4集 使用欢迎界面	4
第5集 编辑欢迎界面	4
第6集 控制窗口大小	5
第7集 重置工作窗口	6
第8集 折叠与展开面板	7
第9集 移动与组合面板	8
第10集 隐藏和显示面板	9
1.3 使用帮助系统	9
第11集 打开帮助系统	9
第12集 查找帮助内容	10
第13集 搜索关键字内容	11

第2章 Flash CS5基本操作

2.1 新建动画文档	12
第14集 创建空白文档	12
第15集 使用模板创建	13
第16集 设置背景颜色	13
第17集 设置文档像素	14
2.2 保存动画文件	15
第18集 直接保存文件	15
第19集 另存为文件	16
第20集 另存为模板	17
2.3 打开和关闭文件	18
第21集 打开文件	18
第22集 关闭文件	19
2.4 动画文档的操作	20
第23集 撤销操作	20
第24集 重做操作	21
第25集 重复操作	22

第3章 设置Flash工作环境

3.1 应用标尺	24
第26集 显示标尺	24
第27集 隐藏标尺	25
3.2 应用网格	25
第28集 显示网格	25

第29集 隐藏网格	26
第30集 贴紧网格	27
第31集 编辑网格	28
3.3 应用辅助线	29
第32集 创建辅助线	29
第33集 隐藏辅助线	29
第34集 移动辅助线	30
第35集 贴紧辅助线	31
第36集 删除辅助线	32
第37集 设置辅助线颜色	32
3.4 控制舞台显示比例	34
第38集 移动舞台显示区域	34
第39集 放大舞台显示比例	34
第40集 缩小舞台显示比例	35

第4章 使用基本绘图工具

4.1 使用基本工具	36
第41集 使用钢笔工具	36
第42集 使用线条工具	37
第43集 使用矩形工具	38
第44集 使用椭圆工具	39
第45集 使用铅笔工具	40
第46集 使用多角星形工具	41
4.2 编辑图形对象	42
第47集 使用选择工具	42
第48集 使用部分选取工具	43
第49集 使用套索工具	43
第50集 使用颜色工具	44
第51集 使用3D旋转工具	45
第52集 使用3D平移工具	45
第53集 使用任意变形工具	46
4.3 填充图形工具	47
第54集 使用墨水瓶工具	47
第55集 使用颜料桶工具	48
第56集 使用滴管工具	48
第57集 使用渐变变形工具	49
4.4 刷子和橡皮擦工具	50
第58集 在“标准绘画”模式下绘制	50
第59集 在“颜料填充”模式下绘制	51
第60集 在“后面绘画”模式下绘制	51
第61集 在“内部绘画”模式下绘制	52
第62集 在“标准擦除”模式下绘制	52
第63集 在“水龙头”模式下绘制	53



第5章 编辑基本图形对象

5.1 设置矢量线条属性.....	54
第64集 设置笔触颜色	54
第65集 设置笔触大小	54
第66集 设置笔触样式	55
第67集 设置线形端点	56
5.2 编辑矢量线条锚点.....	57
第68集 选择锚点	57
第69集 添加锚点	58
第70集 删除锚点	58
第71集 移动锚点	59
第72集 尖突锚点	59
第73集 平滑锚点	60
5.3 编辑矢量线条.....	60
第74集 删除线条	60
第75集 分割线条	61
第76集 扭曲线条	62
第77集 平滑曲线图形	63
第78集 伸直曲线图形	63
第79集 优化曲线图形	64
5.4 设置矢量形状图形属性.....	65
第80集 设置笔触颜色	65
第81集 设置填充颜色	66
第82集 设置笔触样式	66
第83集 设置图形端点	67
5.5 修改矢量图形.....	68
第84集 将线条转换为填充	68
第85集 扩展填充	68
第86集 缩小填充	69
第87集 柔化填充边缘	70
第88集 擦除图形	71
5.6 使用贴紧功能.....	71
第89集 使用对象贴紧功能	71
第90集 使用像素贴紧功能	72
第91集 使用贴紧对齐功能	73

第6章 简单操作图形对象

6.1 预览图形对象.....	74
第92集 以轮廓预览图形对象	74
第93集 高速显示图形对象	75
第94集 消除图形对象锯齿	75
第95集 消除文字对象锯齿	76
第96集 显示整个图形对象	76

6.2 选择图形对象.....	77
第97集 直接选择图形对象	77
第98集 通过时间轴选择对象	77
第99集 添加选择区域	78
第100集 减少选择区域	78
第101集 使用选择工具移动对象	79
第102集 使用方向键移动对象	79
第103集 通过“属性”面板移动对象	80
6.3 管理图形对象.....	81
第104集 移动图形对象	81
第105集 剪切图形对象	82
第106集 复制图形对象	82
第107集 删除图形对象	83
第108集 变换图形对象	83
第109集 旋转图形对象	85
第110集 倾斜图形对象	85
第111集 翻转图形对象	86
第112集 扭曲图形对象	87
第113集 封套图形对象	87
第114集 将图形上移一层	88
第115集 将图形下移一层	89
第116集 将图形移至底层	89
6.4 合并对象.....	90
第117集 联合对象	90
第118集 交集对象	91
第119集 打孔对象	92

第7章 填充动画图形颜色

7.1 管理调色板.....	93
第120集 打开“颜色”面板	93
第121集 打开“样本”面板	93
第122集 复制颜色	94
第123集 删除颜色	95
第124集 导出调色板	95
第125集 保存默认色板	96
7.2 选取颜色.....	96
第126集 运用笔触颜色按钮选取颜色	96
第127集 运用填充颜色按钮选取颜色	97
第128集 运用滴管工具选取颜色	98
第129集 运用“颜色”对话框选取颜色	98
第130集 运用“颜色”面板选取颜色	99
7.3 使用渐变填充.....	100
第131集 线性渐变填充	100
第132集 径向渐变填充	101

第133集 位图填充	102
7.4 使用面板填充	102
第134集 使用“属性”面板填充颜色	102
第135集 使用“颜色”面板填充颜色	103
第136集 使用“样本”面板填充颜色	104
7.5 使用按钮填充	104
第137集 使用“笔触颜色”按钮填充	104
第138集 使用“填充颜色”按钮填充	105
第139集 使用“黑白”按钮填充颜色	106
第140集 使用“没有颜色”按钮填充颜色	106

第8章 使用外部图像文件

8.1 导入图像文件	108
第141集 导入JPEG文件	108
第142集 导入PSD文件	109
第143集 导入PNG文件	110
第144集 导入GIF文件	110
第145集 导入Illustrator文件	111
第146集 导入AutoCAD WMF文件	112
8.2 填充位图图像	112
第147集 填充位图	112
第148集 修改填充效果	113
8.3 编辑位图图像	114
第149集 设置位图属性	114
第150集 矢量化位图	115
第151集 去除位图背景	115
第152集 修改位图的颜色	116
第153集 运用外部编辑器	117
8.4 修改位图图像	118
第154集 旋转图像	118
第155集 变形图像	118
第156集 分离位图	119
第157集 裁切位图	119
8.5 压缩与交换文件	120
第158集 压缩图像	120
第159集 交换图像	121

第9章 使用外部媒体文件

9.1 插入视频文件	123
第160集 导入视频文件	123
第161集 导入为嵌入文件	124
9.2 编辑视频文件	125
第162集 查看视频属性	125

第163集 命名视频文件	125
第164集 命名视频实例	126
第165集 交换视频文件	127
9.3 插入音频文件	127
第166集 插入音频文件	127
第167集 查看声音属性	128
第168集 压缩声音文件	128
第169集 为按钮加入声音	129
第170集 为影片加入声音	129
9.4 管理声音文件	130
第171集 选择声音文件	130
第172集 复制声音文件	131
第173集 删除声音文件	131
第174集 播放声音文件	132
第175集 停止播放声音	132
第176集 查看声音帧数	133
第177集 放大声音文件的音量	134
第178集 减小声音文件的音量	134

第10章 创建和编辑图层

10.1 图层基本操作	135
第179集 创建图层	135
第180集 选择图层	136
第181集 移动图层	136
第182集 复制图层	137
第183集 删除图层	138
第184集 显示图层	139
第185集 隐藏图层	139
第186集 锁定图层	140
第187集 解锁图层	140
第188集 重命名图层	141
10.2 高级操作图层	142
第189集 以轮廓线查看图层内容	142
第190集 更改图层的轮廓线颜色	142
第191集 更改时间轴图层高度	143
第192集 将对象分散到图层	144
第193集 创建图层文件夹	145
第194集 重命名图层文件夹	145
第195集 移动图层文件夹	146
第196集 删除图层文件夹	146
10.3 创建引导图层	147
第197集 创建普通引导层	147
第198集 创建运动引导层	148



第199集	制作运动引导动画	148
第200集	链接多个图层	149
第201集	取消引导层效果	150

第11章 应用遮罩图层和场景

11.1	创建遮罩层	151
第202集	创建遮罩层	151
第203集	图层的关联	151
11.2	编辑遮罩层	152
第204集	显示遮罩层	152
第205集	隐藏遮罩层	153
第206集	锁定遮罩层	154
第207集	解锁遮罩层	154
第208集	取消遮罩层	155
第209集	取消遮罩关联	156
11.3	制作遮罩动画	156
第210集	上层运动遮罩动画	156
第211集	下层运动遮罩动画	157
第212集	上、下层同时运动遮罩动画	159
11.4	管理场景	160
第213集	添加场景	160
第214集	复制场景	160
第215集	删除场景	161
第216集	切换场景	162
第217集	排列场景	162
第218集	重命名场景	163

第12章 创建和编辑文本

12.1	创建文本对象	164
第219集	创建点文本	164
第220集	创建段落文本	165
第221集	创建静态文本	165
第222集	创建动态文本	166
第223集	创建输入文本	167
第224集	创建滚动文本	168
12.2	设置文本属性	169
第225集	设置文本字体	169
第226集	设置文本字号	169
第227集	设置文本样式	170
第228集	设置文本颜色	171
第229集	设置文本上标	171
第230集	设置文本下标	172
第231集	设置文本缩进	173

第232集	设置文本边距	173
12.3	编辑文本对象	174
第233集	选择文本	174
第234集	移动文本	174
第235集	查找和替换文本	175
第236集	填充和打散文本	176
第237集	添加滤镜效果	177
12.4	变形与对齐文本	177
第238集	缩放文本	177
第239集	旋转文本	178
第240集	倾斜文本	178
第241集	左对齐文本	179
第242集	居中对齐文本	180
第243集	右对齐文本	180
第244集	两端对齐文本	181
12.5	制作文字特效	181
第245集	制作描边字	181
第246集	制作空心字	182
第247集	制作浮雕字	183
第248集	制作霓虹灯字	184

第13章 管理时间轴和帧

13.1	创建帧	185
第249集	创建普通帧	185
第250集	创建关键帧	185
第251集	创建空白关键帧	186
13.2	编辑帧	187
第252集	选择帧	187
第253集	移动帧	187
第254集	翻转帧	188
第255集	复制帧	188
第256集	删除帧	189
第257集	清除帧	190
第258集	转换帧	191
第259集	清除关键帧	191
第260集	扩展关键帧	192
13.3	设置帧属性	192
第261集	标签帧	192
第262集	注释帧	193
第263集	锚记帧	193
第264集	设置帧频	194
第265集	指定可打印帧	194
13.4	时间轴基本操作	195
第266集	设置帧居中	195

第267集 查看多帧	196
第268集 编辑多帧	196

第14章 编辑元件和实例

14.1 创建元件	198
第269集 创建图形元件	198
第270集 转换为图形元件	198
第271集 创建影片剪辑元件	199
第272集 转换为影片剪辑元件	200
第273集 创建按钮元件	201
第274集 使用按钮元件	202
第275集 移动按钮元件	202
14.2 管理元件	203
第276集 删除元件	203
第277集 设置元件属性	204
第278集 直接复制元件	204
第279集 移出文件夹中的元件	205
第280集 在“库”面板中查看元件	206
14.3 编辑元件	206
第281集 在当前位置编辑元件	206
第282集 在新窗口中编辑元件	207
第283集 在元件编辑模式下编辑元件	207
14.4 创建与编辑实例	208
第284集 创建实例	208
第285集 分离实例	208
第286集 复制实例	209
第287集 改变实例的类型	209
第288集 改变实例的颜色	210
第289集 改变实例的透明度	211
第290集 为实例交换元件	211

第15章 使用库文件

15.1 使用库项目	213
第291集 创建库元件	213
第292集 查看库元件	213
第293集 删除库元件	214
第294集 转换元件类型	215
第295集 搜索库元件	216
第296集 选择未用库元件	216
第297集 调用其他库元件	217
第298集 重命名库元件	218
15.2 编辑库文件	219
第299集 编辑元件	219

第300集 编辑声音	220
第301集 编辑位图	220
15.3 创建公用库	221
第302集 创建声音库	221
第303集 创建按钮库	222
第304集 创建类库	222
15.4 共享库资源	223
第305集 复制库资源	223
第306集 使用共享更新元件	224
第307集 使用共享替换元件	225
第308集 解决库资源之间的冲突	225

第16章 制作Flash简单动画

16.1 制作逐帧动画	227
第309集 导入逐帧动画	227
第310集 创建逐帧动画	227
16.2 制作渐变动画	229
第311集 创建形状渐变动画	229
第312集 创建颜色渐变动画	230
16.3 制作补间动画	231
第313集 创建位移动画	231
第314集 创建旋转动画	231
16.4 制作引导动画	232
第315集 创建传统引导动画	232
第316集 创建新型引导动画	234
第317集 运用预设动画	235
16.5 制作遮罩动画	236
第318集 创建遮罩层动画	236
第319集 创建被遮罩层动画	237
16.6 制作骨骼动画	238
第320集 添加骨骼	238
第321集 创建骨骼动画	239

第17章 制作交互式高级动画

17.1 编辑“行为”面板	240
第322集 打开“行为”面板	240
第323集 隐藏“行为”面板	240
17.2 制作按钮特效	241
第324集 制作隐形按钮	241
第325集 制作立体按钮	242
17.3 创建链接效果	243
第326集 创建文本链接	243
第327集 创建邮件链接	244



17.4	制作键盘控制动画	245
第328集	用空格键控制动画	245
第329集	用方向键控制动画	246
17.5	制作浏览器控制	247
第330集	制作退出动画	247
第331集	制作全屏播放动画	247

第18章 应用Flash动画组件

18.1	添加常用组件	249
第332集	添加按钮组件	249
第333集	添加列表框组件	250
第334集	添加复选框组件	251
第335集	添加单选按钮组件	252
第336集	添加下拉列表框组件	253
第337集	添加视频播放器组件	254
18.2	添加其他组件	254
第338集	添加窗口组件	254
第339集	添加滚动窗格组件	255
18.3	编辑组件	256
第340集	设置组件参数	256
第341集	删除组件	256
18.4	处理组件事件	257
第342集	公共事件	257
第343集	使用组件事件对象	257
第344集	发送事件	258
第345集	标识事件处理函数	258
第346集	使用Event元数据	258

第19章 应用ActionScript脚本

19.1	注释ActionScript脚本	260
第347集	注释单行脚本	260
第348集	注释多行脚本	260
第349集	删除注释脚本	261
19.2	设置ActionScript脚本	261
第350集	检查脚本语法	261
第351集	整理脚本	262
第352集	触发代码提示	263
第353集	脚本自动换行	263
第354集	固定脚本窗口	264
19.3	在不同位置编辑脚本	264
第355集	在影片剪辑上编写脚本	264
第356集	在按钮上编写脚本	265
第357集	公共事件	266

第358集	在AS文件中编写脚本	266
19.4	编写基本ActionScript脚本	267
第359集	输出命令	267
第360集	定义变量	267
第361集	赋值变量	268
第362集	传递变量	268
第363集	获取对象属性	268
第364集	设置对象坐标	269
第365集	设置对象透明度	270
第366集	设置对象宽高属性	270
19.5	控制影片播放	271
第367集	停止影片	271
第368集	播放影片	272
第369集	全屏播放影片	272
第370集	跳转至场景或帧	273
第371集	快进播放	273
第372集	快退播放	273
第373集	逐帧播放影片	274

第20章 测试与发布影片文件

20.1	两种测试影片的环境	275
第374集	在编辑模式中测试影片	275
第375集	在测试环境中测试影片	276
20.2	优化影片	276
第376集	优化影片文件	276
第377集	优化图像元素	277
第378集	优化文本元素	278
第379集	优化声音元素	278
第380集	优化动作脚本	279
20.3	测试影片	279
第381集	测试场景	279
第382集	查看影片下载性能	280
第383集	测试影片网络播放效果	280
第384集	列出影片中的对象	281
20.4	导出Flash影片	281
第385集	导出动画文件	281
第386集	导出动画图像文件	282
第387集	导出动画声音文件	283
第388集	导出为AVI文件	283
20.5	发布影片	284
第389集	发布为SWF文件	284
第390集	发布为HTML文件	284
第391集	发布为GIF文件	285

第392集	发布为JPEG文件	286
第393集	发布为EXE文件	286
第394集	发布为BMP文件	287
第395集	发布为PNG文件	287
第396集	导出所选内容	288

第21章 综合案例实战： 制作图形动画

21.1	风景图形动画——细雨纷飞	289
第397集	制作背景	289
第398集	新建图层	290
第399集	制作图形动画	291
第400集	添加代码	292
21.2	动物图形动画——小猪游湖	293
第401集	制作背景	293
第402集	创建背景动画	293
第403集	创建动物实例	294
第404集	创建渐变动画	295
21.3	礼品图形动画——圣诞送礼	296
第405集	新建图层	296
第406集	创建元件	297
第407集	制作礼品动画	298
第408集	合成动画	299

第22章 综合案例实战： 制作图像动画

22.1	切换式动画——风景欣赏	300
第409集	制作画布大小	300
第410集	制作影片剪辑元件	301
第411集	制作补间动画	302
第412集	创建遮罩动画	303
22.2	点击式动画——产品展示	304
第413集	制作按钮	304
第414集	创建场景动画	305
第415集	添加代码	307
第416集	编辑其他场景动画	307
22.3	浏览式动画——馨园房产	309
第417集	制作背景	309
第418集	创建影片剪辑元件	310
第419集	创建舞台区实例	311
第420集	创建补间动画	311

第23章 综合案例实战： 制作文字特效

23.1	移动式动画——五一活动	313
第421集	制作背景	313
第422集	制作文字图形元件	314
第423集	创建遮罩动画	314
23.2	缩放式动画——浪漫手机	316
第424集	制作动画背景	316
第425集	创建影片剪辑元件	316
第426集	制作文字缩放动画	318
23.3	倒影式动画——清凉夏日	319
第427集	添加背景	319
第428集	创建图形元件	320
第429集	创建跳动文字动画	321
第430集	制作倒影文字动画	323

第24章 综合案例实战： 制作Banner动画

24.1	城市类动画——都市花香	325
第431集	制作背景	325
第432集	制作文字渐变动画	325
第433集	制作补间文字动画	327
24.2	图书类动画——智者书吧	328
第434集	制作渐变动画	328
第435集	创建图像动画	330
第436集	制作文字动画	331
24.3	乳制品动画——金牛乳制品	332
第437集	制作文字渐变动画	332
第438集	制作图像动画1	333
第439集	创建图像动画2	333
第440集	制作文字动画	334

第25章 综合案例实战： 制作Flash组件动画

25.1	生活类动画——个性日历	336
第441集	创建组件	336
第442集	绑定组件	338
第443集	制作闪烁星星动画	339
25.2	产品类动画——时尚手表	340
第444集	新建图层	340
第445集	创建元件实例	340
第446集	添加代码	341



25.3	人物类动画——香车美女	342
第447集	创建文本对象	342
第448集	创建元件实例	343
第449集	为影片剪辑实例添加代码	344
第450集	为帧添加代码	345

第26章 综合案例实战： 制作趣味游戏

26.1	运动类游戏——快乐打靶	346
第451集	制作移动靶	346
第452集	创建舞台区实例	348
第453集	添加代码	349
26.2	智力类游戏——巧妙拼图	350
第454集	创建区域实例	350
第455集	创建拖曳实例	351
第456集	为实例添加代码	352
26.3	休闲类游戏——猜金币	354
第457集	创建背景文字实例	354
第458集	制作按钮元件	355
第459集	制作影片剪辑元件	356
第460集	创建猜金币实例	357

第27章 综合案例实战： 制作电子贺卡

27.1	教师节贺卡——老师，您辛苦了	358
第461集	制作遮罩动画	358
第462集	制作图形动画	360
第463集	创建传统补间动画	361
27.2	圣诞节贺卡——圣诞快乐	363
第464集	创建区域实例	363
第465集	制作引导动画	364
第466集	创建文字动画	366
27.3	情人节贺卡——情人节快乐	367
第467集	创建渐变背景动画	368
第468集	制作文字遮罩动画	368
第469集	制作背景切换动画	369
第470集	创建文字补间动画	369

第28章 综合案例实战： 制作教学课件

28.1	语文课件——古诗词鉴赏	371
第471集	制作背景动画	371

第472集	创建元件实例	372
第473集	添加代码	373
28.2	数字课件——计算公式	373
第474集	制作动画背景	374
第475集	制作补间动画	374
第476集	创建按钮动画	375
28.3	地理课件——凤凰古城	376
第477集	创建背景动画	377
第478集	新建图层	377
第479集	创建元件实例	378
第480集	添加代码	379

第29章 综合案例实战： 制作商业广告1

29.1	雅美服饰广告	380
第481集	制作图像1出场动画	380
第482集	制作图像1退场动画	382
第483集	创建图像2动画	383
29.2	数码相机广告	385
第484集	制作动画背景	385
第485集	制作图像动画1	385
第486集	创建图像动画2	387
29.3	浓情巧克力广告	389
第487集	创建背景动画	390
第488集	制作遮罩动画	390
第489集	制作图像动画	391
第490集	创建文字图像动画	392

第30章 综合案例实战： 制作商业广告2

30.1	AUDI汽车广告	393
第491集	制作背景动画	393
第492集	制作图像1动画	393
第493集	创建图像2动画	395
30.2	手机广告	396
第494集	制作动画背景	397
第495集	制作图像动画1	397
第496集	创建图像动画2	399
30.3	宝来丽首饰广告	401
第497集	创建图像动画1	401
第498集	制作文字动画1	402
第499集	制作图像动画2	403
第500集	创建文字动画2	405

第1章 Flash CS5快速入门



Flash CS5是一款集多种功能于一体的多媒体制作软件，主要用于创建基于网络流媒体技术的带有交互功能的矢量动画。Flash的应用领域非常广泛，如制作MTV、动态网页广告和游戏动画等。本章主要介绍该软件的一些基本操作，包括安装、启动与退出Flash CS5，编辑工作窗口及使用帮助系统等。

1.1 安装、启动与退出Flash CS5

第1集 安装Flash CS5

素材：无

视频：视频\第1章\第1集.swf

难度：★★★★★

效果：无

时长：110秒

关键技术：双击安装文件

01 打开安装文件所在的盘符，选择Set-up.exe安装文件，如图1-1所示。

02 双击鼠标，弹出安装程序信息提示框，如图1-2所示。



图1-1 选择Set-up.exe安装文件



图1-2 信息提示框



专家提醒

选择安装文件Set-up.exe文件，单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择“打开”命令，也可以启动Flash安装文件。

03 初始化程序完成后，进入“欢迎使用”界面，在该界面阅读Adobe软件许可协议，如图1-3所示。

04 单击“接受”按钮，进入“请输入序列号”界面，用户可以选择输入序列号或安装此产品的试用版，并选择“简体中文”选项，如图1-4所示。

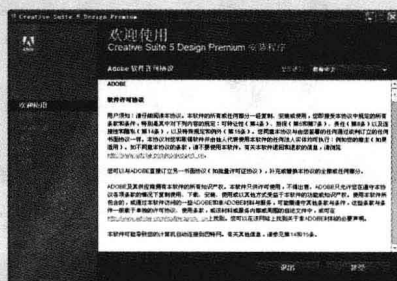


图1-3 软件许可协议



图1-4 选择“简体中文”选项

05 单击“下一步”按钮，进入“安装选项”界面，勾选ADOBE FLASH CS5复选框，单击“浏览到安装位置”按钮，设置软件的具体安装位置，如图1-5所示。



06 单击“安装”按钮，进入“安装进度”界面，显示剩余时间，如图1-6所示。



专家提醒

在“安装选项”界面中，如果用户还需要安装其他Adobe软件，勾选与该软件相对应的复选框即可。



图1-5 设置选项



图1-6 显示剩余时间

07 剩余时间计算完成后，软件将进行安装，并且会显示正在安装的时间进度，如图1-7所示。

08 安装完成后，提示用户软件已安装完成，如图1-8所示。单击“完成”按钮，即可完成Flash CS5的安装。



图1-7 显示正在安装进度



图1-8 安装完成

第2集 启动Flash CS5

素材：无

视频：视频\第1章\第2集.swf

难度：★★★★

效果：无

时长：46秒

关键技术：“打开”选项

01 将鼠标指针移至桌面上的Adobe Flash Professional CS5快捷方式图标上，单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择“打开”命令，如图2-1所示。

02 弹出启动界面，系统开始加载Flash CS5应用程序，程序启动后，即可进入Flash CS5的欢迎界面，如图2-2所示。

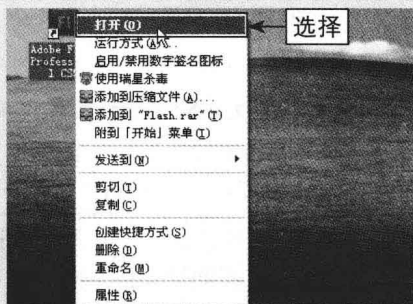


图2-1 选择“打开”命令



图2-2 欢迎界面

03 在“新建”选项区中选择 ActionScript 3.0选项,即可进入Flash CS5的

工作界面,如图2-3所示。

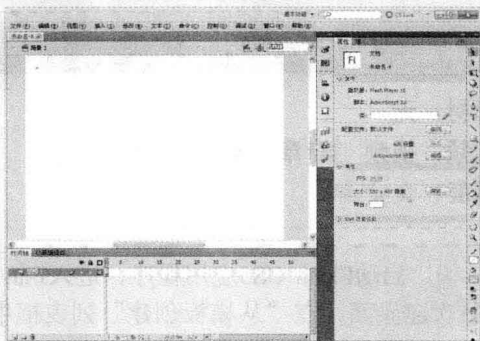


图2-3 进入工作界面



专家提醒

在欢迎界面中,按Ctrl+N组合键,弹出“新建文档”对话框,在其中选择 ActionScript 3.0选项,单击“确定”按钮,也可以进入Flash CS5的工作界面。

第3集 退出Flash CS5

素材:无

视频:视频\第1章\第3集.swf

难度:★★★

效果:无

时长:32秒

关键技术:“退出”命令

01 单击“文件”|“退出”命令,如图 3-1所示,即可退出Flash CS5程序。



图3-1 单击“退出”命令

02 如果用户在工作界面中进行了编辑

操作,之前也未保存,在退出Flash CS5程序时,会弹出信息提示框,如图3-2所示。单击“是”按钮,将文件保存;单击“否”按钮,将不保存文件;单击“取消”按钮,将不退出Flash CS5程序。

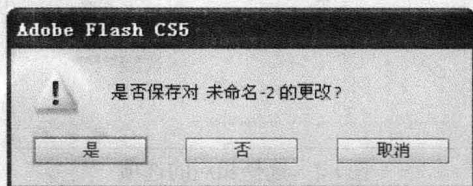


图3-2 信息提示框



专家提醒

在Flash CS5中,用户还可以通过以下3种方法退出Flash CS5。

- 快捷键1:按Alt+F4组合键。
- 快捷键2:按Ctrl+Q组合键。
- 图标:双击标题栏上的Flash CS5应用程序图标 FI。



1.2 编辑工作窗口

第4集 使用欢迎界面

素材：无
视频：视频\第1章\第4集.swf
难度：☆☆☆

效果：无
时长：38秒
关键技术：“横幅”链接

01 启动Flash CS5应用程序，进入Flash CS5欢迎界面，在“从模板创建”列表框中选择“横幅”选项，如图4-1所示。



扩展

图4-1 单击“横幅”选项

02 执行操作后，弹出“从模板新建”对话框，在“模板”选项卡中选择相应的选项，如图4-2所示。

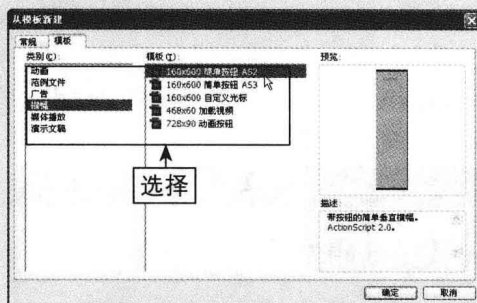


图4-2 选择相应的选项



专家提醒

在“模板”选项卡的“类别”列表框中选择“广告”选项，然后根据需要相应操作，即可创建一个广告动画文档。

03 单击“确定”按钮，即可通过欢迎界面创建一个横幅型模板文档，效果如图4-3所示。

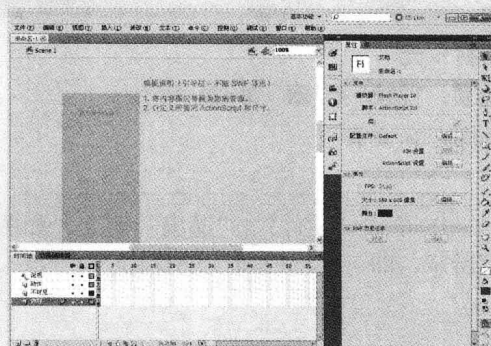


图4-3 创建的横幅型模板文档

第5集 编辑欢迎界面

素材：无
视频：视频\第1章\第5集.swf
难度：☆☆☆☆

效果：无
时长：55秒
关键技术：“不再显示”复选框

01 在欢迎界面中勾选“不再显示”复选框，如图5-1所示。

02 弹出信息提示框，提示用户再次显示欢迎屏幕的操作方法，如图5-2所示。