

复合材料讲习班
资 料 之 二

(T-PS-(24K)2)

Macintosh 微 计 算 机

使 用 手 册

吴喜真 潘泽民 译校

航空工业部第六一一研究所

一九八六年三月

· 成 都 ·

复合材料讲习班
资料之二

(T-PS-(24K)2)

Macintosh 微计算机

使用手册

吴喜真 潘泽民 译校

航空工业部第六一一研究所

一九八六年三月

·成都·

译者的话

我们翻译本手册的目的是：方便我所不熟悉英文的同志在设计工作中能尽快地用好 Macintosh 微机。

1984年上半年美空军复合材料实验室的蔡为仑(S. W. Tsai)教授还将他的设计程序建立在IBM PC微机上，但到了下半年他就很快改用了Macintosh微机。我们发现：1984年下半年才推向市场的这种新微机打破了传统的微机操作方式。它采用了“老鼠式手控器”(Mouse)，具有多窗口功能，全部操作命令不需要键盘打入。操作者可看到形象的电子图形，因而无需记忆各种因微机而异的冗繁的操作命令，短时间(甚至半小时)内即可熟悉操作概貌，直观、迅速、不易出错。由于有了这些特点，没有使用微机经验的工程师也会感到得心应手。因此，我们决定选用Macintosh微机，而不再局限于IBM PC了。

本机主要性能：

主机 MC 68000, 32位；

存储器 RAM 512 K

ROM 64 K；

磁盘 $3\frac{1}{2}$ 吋，标准盘 400 KB (双面盘 800 K)；

视频显示 9吋单色，高分辨率， 512×342 点/幅

本机目前已有几十种应用软件。绘图功能强，高级语言速度也快。例如复合材料设计计算所用的Multiplan，就是一个比FORTRAN还方便的应用软件。国外还有一种名叫MacWorld的技术月刊，通过硬件、软件人员及用户的交流，使本机的应用领域继续不断扩大。

本译稿付印仓促，文中有错误或不当之处，请读者不吝指正。

吴喜真 潘泽民

1986年3月

目录

- 5. 关于这本手册
- 5. 如何使用这本手册
- 6. 第一章 学会使用Macintosh机
- 8. 目录
- 9. 第一节 引言
- 10. 第二节 使用Macintosh机前的准备
- 13. 第三节 手控器的用法
- 13. 通过移动手控器来移动指针
- 14. 通过叩击选定图象
- 15. 拖带图象
- 17. 第四节 选定图象及选取命令
- 17. 系统磁盘图象的选定
- 17. 打开命令单
- 18. 从命令单中选取命令
- 20. 第五节 对窗口的操纵
- 20. 改变窗口的大小
- 21. 移动窗口
- 22. 打开另一个图象
- 22. 使一个窗口变为活窗口
- 24. 打开其它图象
- 25. 关闭窗口
- 26. 运用卷轴扩大视域
- 28. 第六节 应用软件的使用
- 28. 建立新文件
- 30. 把你的工作存入磁盘
- 31. 文字编辑: 剪贴
- 35. 第七节 编组文件
- 35. 使用“文件夹”

- 37. 一次选定两个以上的文件
- 40. 变换视图形式
- 41. 使用“办公桌附件”
- 41. 开始你自己的工作
- 42. 第二章 进一步了解Macintosh机
- 44. 目录
- 45. 第一节 你可以用Macintosh机干什么?
- 47. 第二节 Macintosh机由什么组成:
它的各个部件
- 48. 第三节 你的信息到Macintosh机的哪里去了?
- 49. 第四节 用Macintosh机工作。

50. 第三章 使用选择器

52 目录

53 第一节 引言

54 手控器技巧概述

56 管理窗口

58 卷动

59 选定图象

60 文字编辑

62 用剪贴簿存放常用的图形

65 第二节 文件管理

66 建立新文件

67 打开一个已有的文件

68 重新命名

69 把文件、文件夹或应用软件复制到同一磁盘上

70 把文件、文件夹或应用软件复制到不同的磁盘上

71 移动文件、文件夹及应用软件

72 打印

74 消除文件、文件夹及应用软件

75 找回被消除的文件、文件夹及应用软件

76 应用软件内部文件管理概述

78 第三节 磁盘的管理

80 退出磁盘

81 新磁盘的初始化

82 建立启动磁盘

83 复制整个磁盘

84 使用铅印将移动器在磁盘上

要求更多的空间

86 第四章 参考

88 目录

89 第一节 引言

90 第二节 键盘

90 字符键

90 专用键

92 第三节 磁盘

92 磁盘的初始化

92 退出磁盘

92 启动磁盘

93 锁住的磁盘

93 磁盘和文件的名称

95 第四节 窗口

96. 第五节 剪裁板 剪贴
97. 第六节 对话框
98. 第七节 "办公桌附件"
99. 计算器
98. 闹钟
99. 字母键
100. 智力游戏
100. 笔记簿
101. 剪贴簿
101. 控制板
103. 第八节 捷径
104. 第九节 选择器参考
104. 概观
105. 选择器管理的内容
106. 选定图象
107. 拖带图象
108. 第十节 选择器命令单
114. 第五章 对Macintosh系统的补充
116. 目录
117. 第一节 应用软件
120. 第二节 附加磁盘驱动器
121. 第三节 苹果绘图书写打印机
127. 第四节 苹果调制——反调制装置
128. 第五节 数字键板
129. 第六节 Macintosh机的携带箱
130. 第七节 附加防盗装置
131. 第八节 程序员开关
132. 第六章 Macintosh机的维护
134. 目录
135. 第一节 让机器保持良好的状态
140. 第二节 如果出了故障
144. 第三节 收音机及电视的干扰问题
148. 附录A 供选择的成套字符
149. 附录B Macintosh机的特性
151. 术语汇编 (Glossary)

关于这本手册

这本手册向你介绍了Macintosh苹果计算机。你可通过它学会使用Macintosh机的基本技巧,以后也可继续用它作为参考。你不必为使用本手册而对Macintosh或其它别的计算机做预先的了解。也不需要你不断学习掌握新的使用方法。只要你学会了为数不多的几种新的使用方法,你就完全掌握了使用Macintosh机的方法,这些方法在你使用Macintosh机时随时都会用到。

听录音磁带(用放音机)也可使你了解Macintosh作一大致了解。在这过程中,Macintosh机本身可向你做一示范,向你介绍与本手册所教的相同技巧。

本手册将告诉你下列内容:

- 如何运用“手控器”(mouse)和键盘来控制Macintosh。(第一章)
- 怎样开始你自己的工作,怎样进行修改和存贮。(第一章)
- 怎样更深入地了解与Macintosh有关的概念,以及怎样运用新技巧建立一个日常工作步骤。(第二章)
- 你的文件在Macintosh上如何进行组编。(第二章及第三章)
- 怎样通过在Macintosh系统上增加其它装置从而达到最大限度的使用率。(第五章)
- 对Macintosh机怎样进行维护。(第六章)
- 如何进行简单的维修排故及寻求更进一步的帮助。(第六章)

如何使用这本手册

阅读第一章学习基本技巧。逐步开始运用与Macintosh机一起买来的应用程序。使用这本手册或去看你就要使用的应用软件的手册,继续你的工作。如果你想进一步了解如何组织你的工作,请读本手册的第三章;第四章为参考。一得到Macintosh机应立即阅读第六章学习对Macintosh机的维护方法。

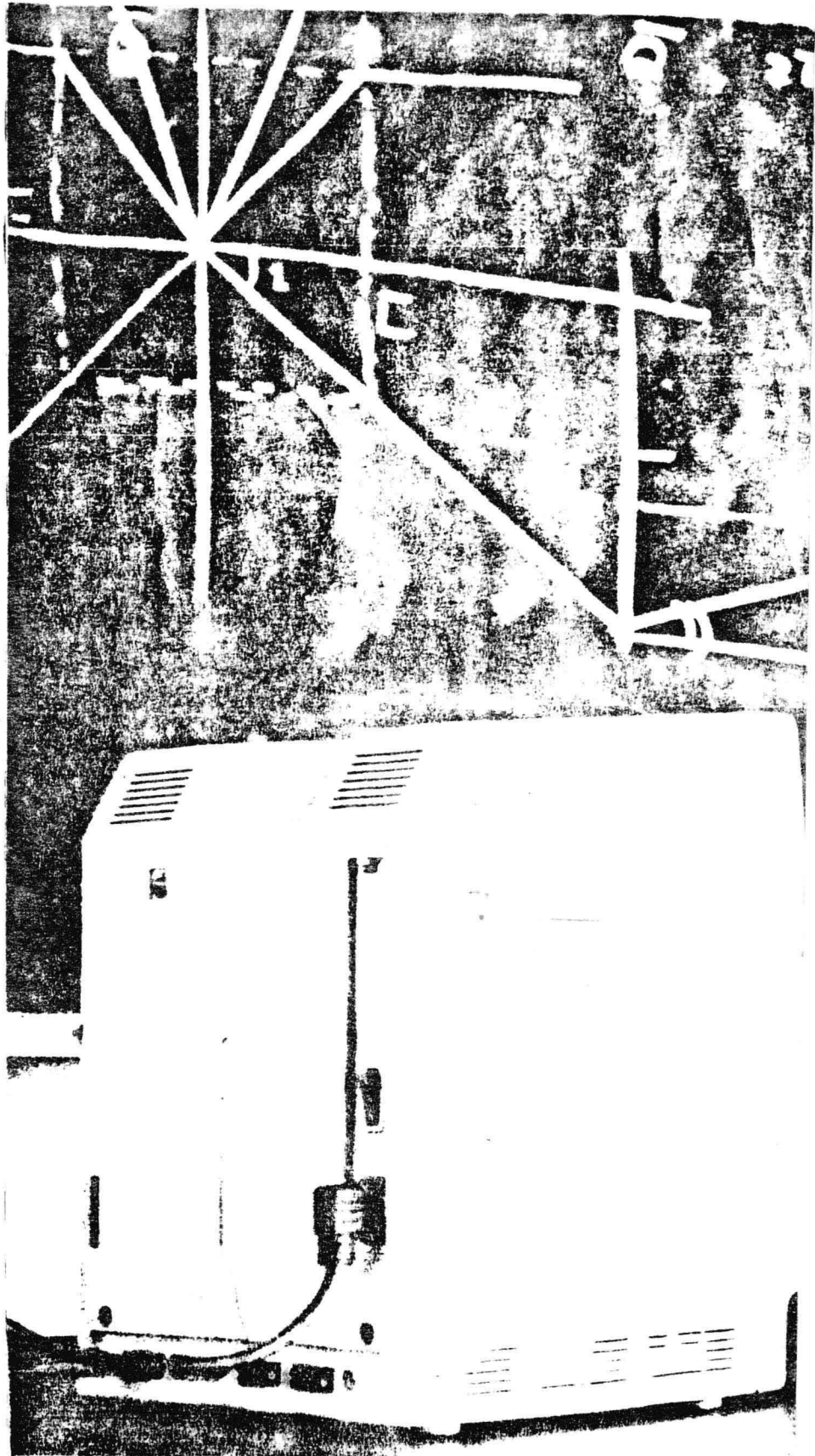
本手册的附录中含有技术资料,其中还包括Macintosh专用语汇编及索引。

现在请翻到第一章,开始!

第一章

学号使用

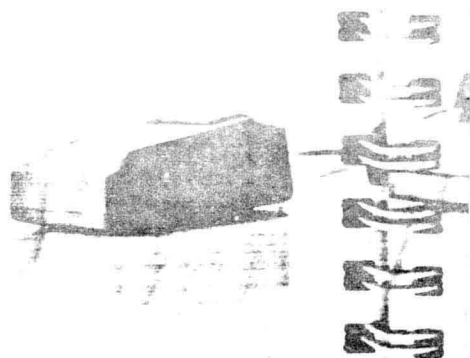
Macintosh机





目 录

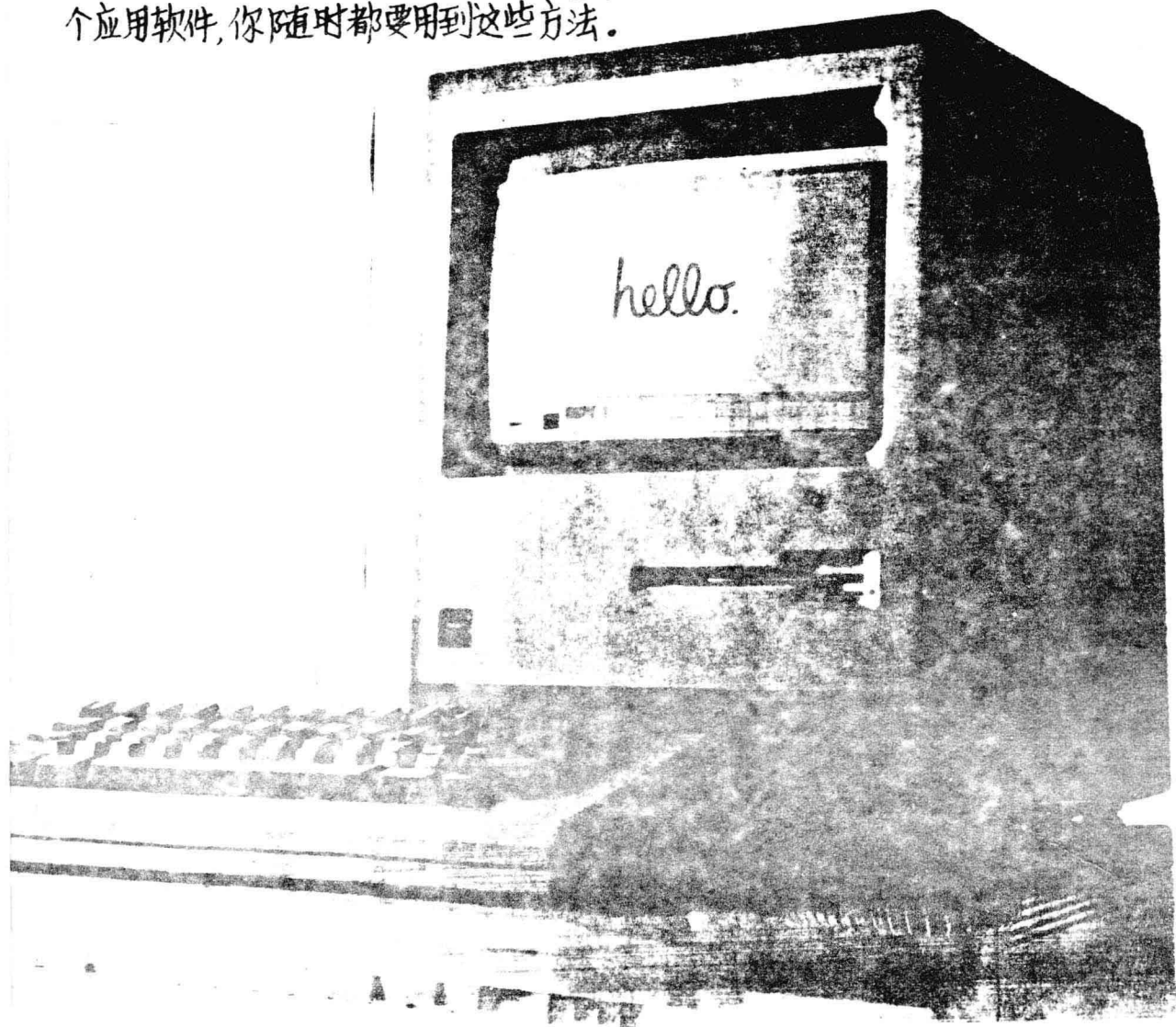
9	第一节	引言
10	第二节	使用Macintosh机前的准备
13	第三节	手控器的用法
13		通过移动手控器来移动指针
14		通过点击来选定图象
15		拖带图象
17	第四节	选定图象及选取命令
17		系统磁盘图象的选定
17		打开命令单
18		从命令单中选取命令
20	第五节	对窗口的操纵
20		改变窗口的大小
21		移动窗口
22		打开另一个图象
22		使一个窗口变为活窗口
24		打开其它的图象
25		关闭窗口
26		运用卷轴扩大视域
28	第六节	应用软件的使用
28		建立新文件
30		把你的工作存入磁盘
31		文字编辑、剪贴
35	第七节	编组文件
35		使用“文件夹”
37		一次选定两个以上的文件
40		变换视图的形式
40		使用“办公桌附件”
41		开始你自己的工作



§1 引言

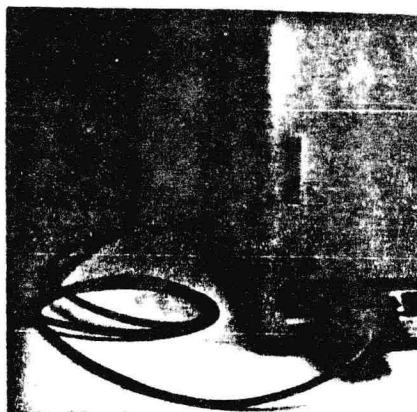
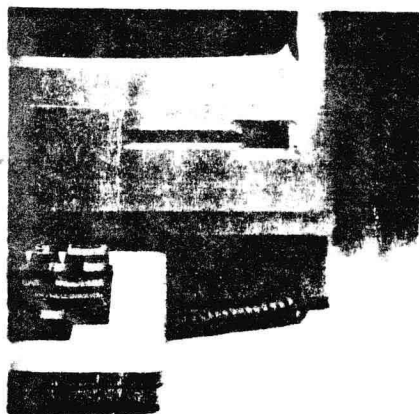
你马上就要学到一种使用计算机的新方法。如果这是你第一次使用计算机,那么对你来说,这是个令人难忘的绝妙开端;如果你曾使用过“传统”的计算机,你一定会赞赏Macintosh机的不同凡响。无须再推测计算机需要什么,也不必强记只有程序员们才喜爱的兄长的命令名称。对Macintosh机而言,你就是主人。

本章将告诉你在使用Macintosh机时所必须了解的事情:如何建立文件(即你在Macintosh机上所建立的任何东西的名称),如何修改这些文件,以及如何消除这些文件。所有这些都可以通过为数不多的基本方法完成。无论你在Macintosh机上使用哪个应用软件,你随时都要用到这些方法。



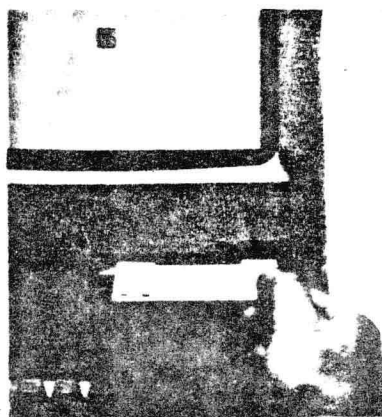
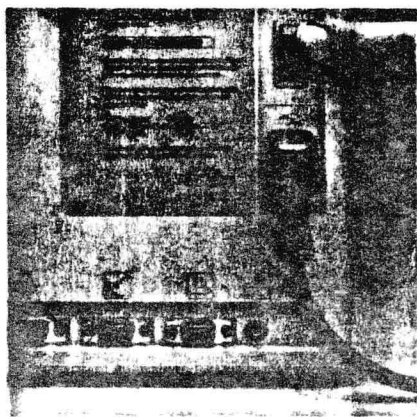
§2 使用Macintosh机前的准备

在开动Macintosh机之前,一定要将它插入能接地的电源,并把键盘及手控器连接到主机上。



■ 若Macintosh机的开关还未打开,则打开它的开关。

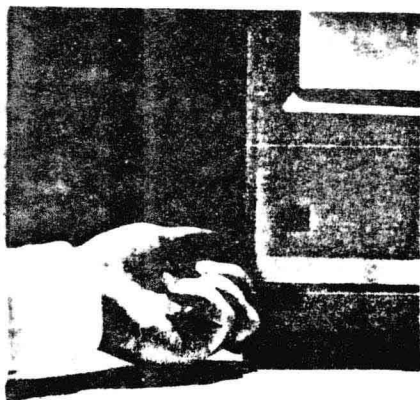
机器启动时发出“嘟”声通知你。接着一个代表Macintosh机磁盘的图象(很)的图象出现在屏幕上。闪烁的问号表示你可将磁盘插入机器。



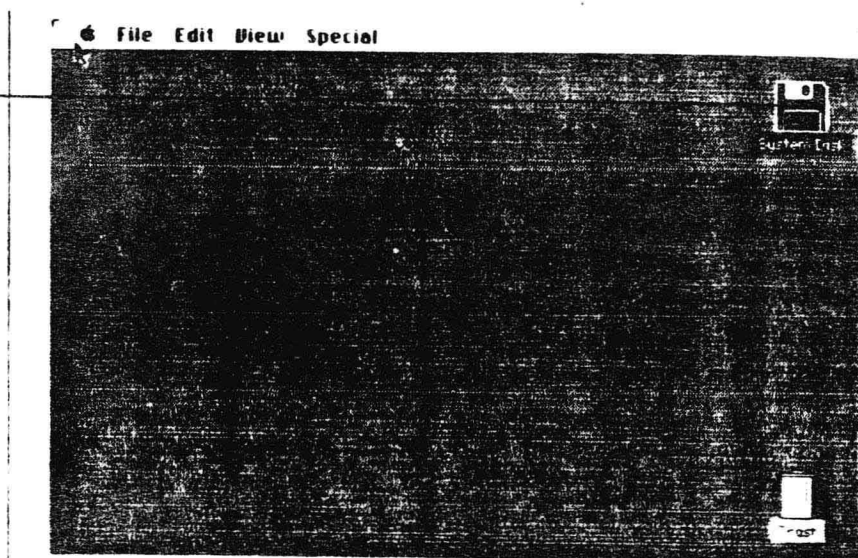
■ 将“系统磁盘”插入“磁盘驱动器”。插入时,注意磁盘的金属端在前,有标签的一面向上。

将磁盘推进去直至“卡嗒”一声,表明进入了位置。机器便从磁盘上获取信息,同时发出低低的“嗡嗡”声。一会儿,屏幕上出现一条信息:“Welcome you to Macintosh”(欢迎您使用Macintosh机)。

■ 根据需要调节屏幕的亮度



几秒钟后,屏幕便如下图所示:



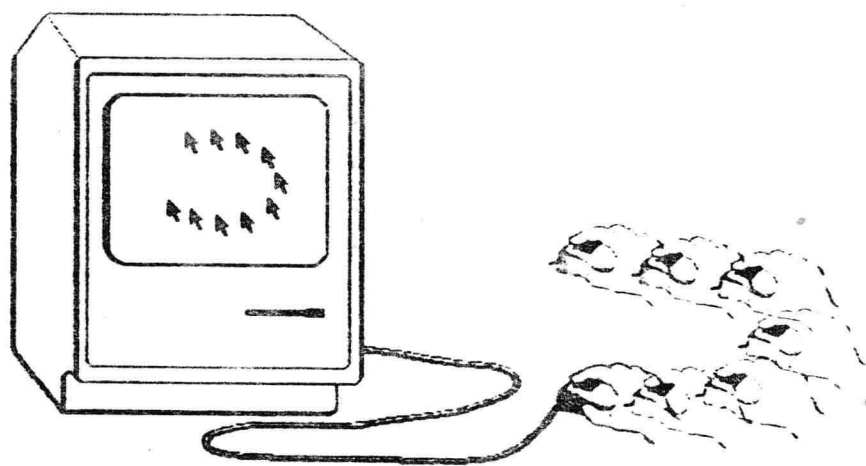
上图所示便是 *Macintosh* 机的电子“办公桌面”。大多数计算机的屏幕看起来象一张繁忙的飞机场上的起飞时间表,而本机的屏幕却象一张浅灰色的办公桌面,你可随意布置它。你可以在光滑的桌面上把文件推来推去,在文件夹里归整文件,丢掉不再用的文件或取出下一步要用的文件,这一切都只需移动手控器及按下手控器的按钮即可。在屏幕顶部的光带里装有命令选择单,一会儿你就知道怎样使用它们。只要看桌面上的图象你就知道有哪些东西可供使用。到现在为止,你所看见的两个图象分别代表:

1. 刚插入的系统磁盘。
2. “垃圾箱”。你可把不再需要的东西丢进去。

假如你的屏幕并不如上所述,则表明可能有人已经使用过机器了,并把桌面布置成了另一种形式。请看第三章中“管理窗口”一节,便知如何关掉所有仍开着的“窗口”。

§3 手控器 (Mouse) 的用法

凡是用手控器做的动作, 在 *Macintosh* 机上都会立刻产生反应。只须移动手控器及按下它的按钮就可启动应用软件, 获得文件, 在文件上工作, 以及再将文件存贮起来。要想了解这些是怎样实现的, 最好的方法是亲自试一试。



■ 1. 通过移动手控器来移动指针

■ 在 *Macintosh* 机旁的台面上推动手控器, 同时注意看屏幕。现在, 不要压手控器按钮。

无论怎样在台面上移动手控器, 屏幕上的指针都尾随运动。通常指针的形状象个箭头, 即你现在所看到的形状。但它可以根据所做的工作改变形状。例如, 将它置于你正在编辑的文字上, 它就变成了工字梁形状; 而当机器正做某项工作需要你稍候片刻时, 它又形成了手表的形状。

手控手控器工作时, 应把手控器摆正, 这样对指针的控制最为灵活准确。

如果手控器移至台面边缘或靠近了机器而无法沿原方向再移动时, 你可将手控器抓起来, 重放回有较大活动余地的地方。向上拿起手控器, 指针不会移动。

刚开始使用手控器时, 可能会感到不太灵巧, 但不用多久, 你就会用得得心应手。

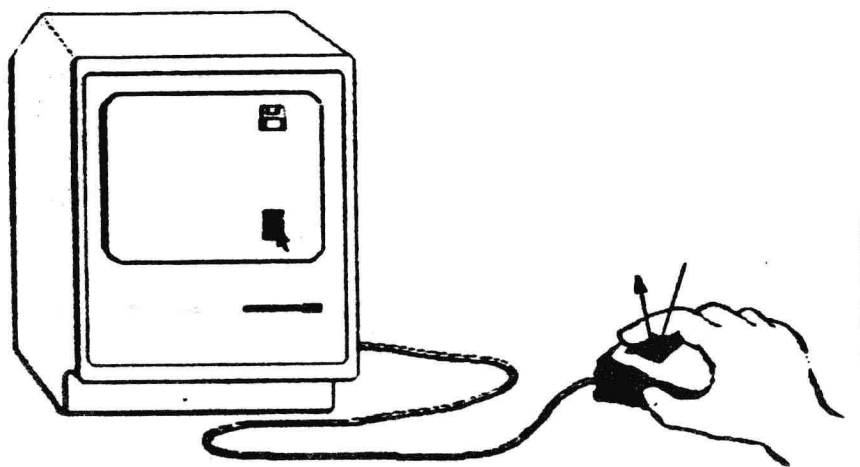
■ 2 通过叩击来选定图象

你大概愿意按照自己的意愿来布置你的“办公桌面”。因此首先得会用手控器把你的电子“办公桌面”布置得各你的心意。要移动一个图象,先得“选定”它,让 Macintosh 机明白它便是你下一步要用来工作的东西。选定图象的方法叫做“叩击”。

■ 将指针放在“垃圾箱”图象上。

指针尖端一定要指在图象内。若它指在图象下面的“Trash”字样上,叩击产生的效果稍有不同。这一点你以后可以看到。

■ 按下手控器的按钮并迅速松开,这一动作就称为叩击图象。



叩击了“垃圾箱”图象后,图象就变黑了。原来暗的地方变成了亮的,反之亦然。

变黑了的图象表明它已被选定了。注意此时系统磁盘图象已不再是被选定的图象了。

“选象”是使用 Macintosh 机中的一个重要概念,它具有明确的含意。你总是选定的下一步工作要用的信息。

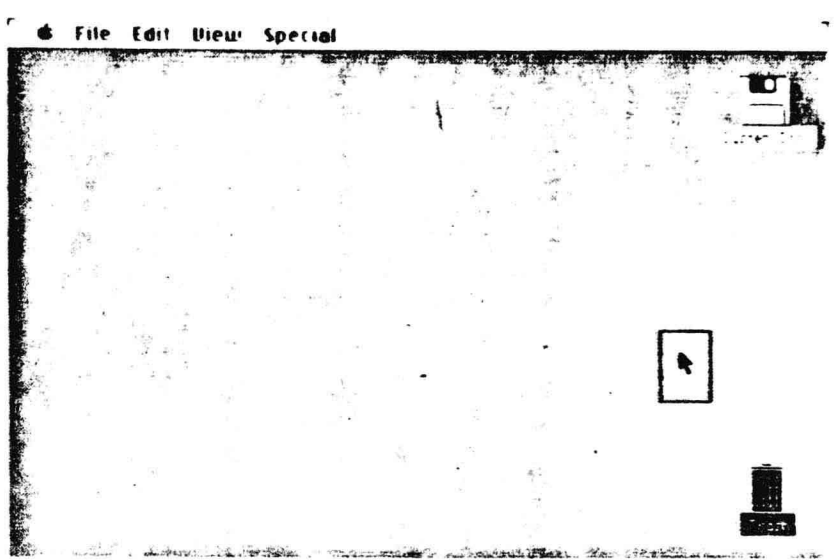
■ 叩击系统磁盘图象

现在所选定的是系统磁盘图象,而“垃圾”图象就不再是选定的图象了。

进行叩击时,释放按钮的动作不要引起手控器移动。对每个图象依次练习叩击,直至做到叩击时,手控器可以一动不动为止。

■ 3. 拖带图象

一旦一个图象被选定,你就可以使用手控器来搬动它。这个技巧称为“拖带”。



■ 把指针放在“垃圾箱”图象上。

■ 压下并按住手控器的按钮不放,同时移动手控器。

压下手控器的按钮,“垃圾”图象即被选定,当你移动手控器时,指针随之而动,该图象及其名称的轮廓线也随着指针一起被拖动。因此对去往哪里以及已到何处,你自始至终都一目了然。

■ 释放手控器按钮

图象立刻牢牢停在新的位置上。