

Dreamweaver CS4 网页设计与网站开发

高吉和 编著





reamweaver CS4
web design and
web sit development CS4
Dreamweaver CS4
网页设计与网站开发

高吉和 编著



图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS4 网页设计与网站开发 / 高吉和编著. — 北京: 中国建筑工业出版社, 2010.8

(动漫·电脑艺术设计专业教学丛书暨高级培训教材)

ISBN 978-7-112-12378-0

I. ①D… II. ①高… III. ①主页制作—图形软件, Dreamweaver CS4—高等学校—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2010)第161632号

Dreamweaver CS4是一款专业的可视化网页编辑软件,可用于对Web站点、Web页和Web应用程序进行设计、编码和开发。

本书共分5章,采用实例带动知识点的学习方法进行讲解,从实际培训出发,图文并茂、通俗易懂、实例典型、学用结合,并具有较强的针对性,是一本极具价值的实用书籍。既适合初学者,也同样适合已经涉及网页设计或网站开发人员,更适合作为高校的培训教材。本书包含了很多实用的技巧,令读者少走弯路,并为读者开辟一条学习的捷径,有豁然开朗的感觉,对Dreamweaver软件会更加爱不释手。

本书通过分步讲解的方式,剖析各种方法和技巧在实际网页制作中的应用。本书特别注意内容的由浅入深、循序渐进,知识含量较高,使读者特别是初学者在阅读学习时,不但能快速入门,还可以达到较高的水平。

责任编辑:陈桦

责任设计:董建平

责任校对:马赛关键

本书附网络下载,下载地址如下:

www.cabp.com.cn/td/cabp19642.rar下载。

动漫·电脑艺术设计专业教学丛书暨高级培训教材

Dreamweaver CS4 网页设计与网站开发

高吉和 编著

*

中国建筑工业出版社出版、发行(北京西郊百万庄)

各地新华书店、建筑书店经销

北京美光制版有限公司制版

北京中科印刷有限公司印刷

*

开本: 880×1230毫米 1/16 印张: 11¹/₄ 字数: 360千字

2010年10月第一版 2010年10月第一次印刷

定价: 49.00元 (附网络下载)

ISBN 978-7-112-12378-0

(19642)

版权所有 翻印必究

如有印装质量问题,可寄本社退换

(邮政编码100037)

序

在知识经济迅猛发展的今天,动漫·艺术设计技术在知识经济发展中发挥着越来越重要的作用。社会、行业、企业对动漫·艺术设计人才的需求也与日俱增。如何培养满足企业需求的人才,是高等教育所面临的一个突出而又紧迫的问题。

我们这套系列教材就是为了适应行业企业需求,提高动漫·艺术设计专业人才实践能力和职业素养而编写的。从选题到选材,从内容到体例,都制定了统一的规范和要求。为了完成这一宏伟而又艰巨的任务,由中国建筑工业出版社有机结合了来自著名的美术院校及其他高等学校的艺术教育资源,共同形成一个综合性的教材编写委员会,这个委员会的成员功底扎实,技艺精湛,思想开放,勇于创新,在教育教学改革中认真践行了教育理念,做出了一定的成绩,取得了积极的成果。

这套教材的特点在于:

一、从学生出发。以学生为中心,发挥教师的主导作用,是这套教材的第一个基本出发点。从学生出发,就是实事求是地从学生的基本情况出发,从最一般的学生的接受能力、基础程度、心理特点出发,从最基本的原理及最基本的认识层面出发,构建丛书的知识体系和基本框架。这套教材在介绍基本理论、基本技能技法的主体部分时,突出理论为实践服务的新要求,力争在有限的课时内,让学生把必要的知识点、技能点理解好、掌握好,使基本知识变成基本技能。

二、从实用出发。着重体现教材的实用功能。动漫·艺术设计专业是技能性很强的专业,在该专业系统中,各门课程往往又有自身完整而庞大的体系,这就使学生难以在短期内靠自己完成知识和技能的整合。因此,这套教材强调实用技能和技术在学生未来工作中的实用效果,试图在理论知识与专业技能的结合点上重新组合,并力图达到完美的统一。

三、从实践出发。以就业为导向,强调能力本位的培养目标,是这套教材贯彻始终的基本思想。这套教材以同一职业领域的不同职业岗位为目标,以培养学生的岗位动手操作应用能力为核心,以发现问题、提出问题、分析问题、解决问题为基本思路。因此,各类高校和培训机构都可以根据自身教育教学内容的需要选用这套教材。

教育永远是一个变化的过程,我们这套教材也只是多年教学经验和新的教育理念相结合的一种总结和尝试,难免会有片面性和各种各样的不足,希望各位读者批评指正。

徐恒亮

北京汇佳职业学院院长,教授,中国职业教育百名杰出校长之一

前言

Dreamweaver是美国MACROMEDIA公司开发的集网页制作和管理网站于一身的所见即所得网页编辑器,它是第一套针对专业网页设计师特别发展的视觉化网页开发工具,利用它可以轻而易举地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的充满动感的网页。

Dreamweaver CS4是一款专业的可视化网页编辑软件,可用于对Web站点、Web页和Web应用程序进行设计、编码和开发。无论用户喜欢直接编写HTML代码还是偏爱在可视化编辑环境中工作,Dreamweaver CS4都会成为用户最有效的工具。

本书主要内容:

本书共分为5章,每章的主要内容如下:

第1章:“网页及网站简介和Dreamweaver CS4基础入门”。介绍网页、网站等相关的概念以及Dreamweaver CS4软件界面、面板、工具箱中的相关工具的属性等。

第2章:“基本页面实例制作”。通过创建本地站点、制作简单页面、利用表格制作网页、框架网页设计以及制作表单页面,介绍了各种网页的制作过程。

第3章:“常用技术页面实例制作”。通过4个实例介绍了CSS样式、互动行为、模板以及库的使用以及相关方法的应用。

第4章:“模仿网页模板制作首页”。本章通过4个网页模板实例,介绍相关网站首页的流程和模块。

第5章:“网站实例开发”。本章从建立站点、创建站点的目录结构、制作首页和制作二级页面出发,通过一个具体学校网站的开发实例详细介绍了开发网站的步骤和流程,以及相关的注意事项。

本书作者具有多年的Dreamweaver网页设计及网站开发方面的教学经验,以及深厚的网页设计和网络编程的功底,并将多年积累的具有实用价值的知识点、经验、操作技巧等毫无保留地奉献给了广大读者。

在本书的编写过程中,参考了许多相关的书籍和资料,编者在此对这些参考文献的作者表示感谢。同时感谢王静、汤影、胡民强、陈小宁、刘尧斌、史振军、马辛宁等人的帮助和支持。

由于软件版本的不断升级和新技术的发展,作者水平有限加之时间仓促,书中难免存在错误和不足之处,恳请广大读者和专家批评指正。

编者

2010年3月

目录

第1章 网页及网站简介和Dreamweaver CS4基础入门

- 1.1 网页基础知识概述 / 2
- 1.2 Dreamweaver概述及新增功能 / 6
- 1.3 Dreamweaver CS4的工作界面 / 8
- 1.4 网站设计流程 / 12

第2章 基本页面实例制作

- 2.1 创建本地站点 / 16
- 2.2 制作简单页面 / 21
- 2.3 利用表格设计页面 / 23
- 2.4 框架网页设计 / 31
- 2.5 制作表单页面 / 36

第3章 常用技术页面实例制作

- 3.1 使用CSS样式 / 48
- 3.2 互动行为 / 64
- 3.3 模板 / 72
- 3.4 库 / 77

第4章 模仿网页模板制作首页

- 4.1 简单的个人首页 / 84
- 4.2 国外个人主页 / 91
- 4.3 模仿制作公司网页首页 / 104
- 4.4 模仿制作音乐网站首页 / 115

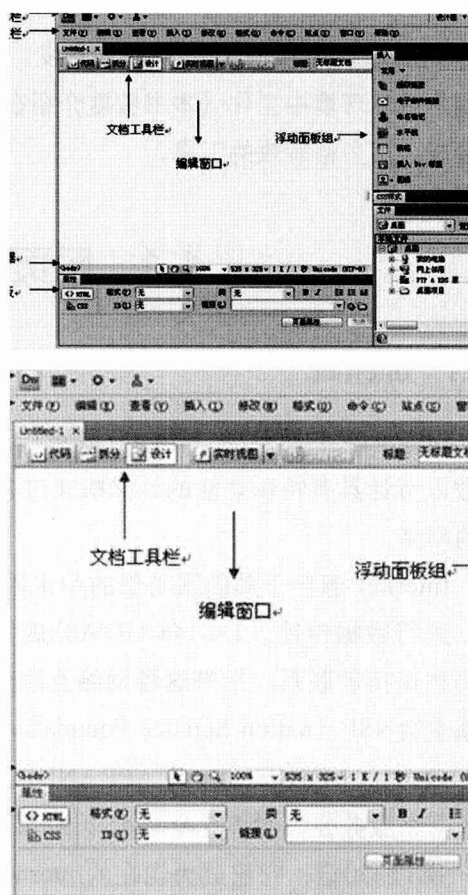
第5章 网站实例开发

- 5.1 建立站点 / 142
- 5.2 创建站点的目录结构 / 143
- 5.3 制作首页 / 145
- 5.4 制作二级页面 / 165

主要参考文献

第1章

网页及网站简介和 Dreamweaver CS4 基础入门



网页 (web page)，是网站中的一页，通常是HTML（文件名为.html或htm或asp或aspx或.php或.jsp等）。网页通常用图像档来提供图画，要使用网页浏览器来阅读它。网页是构成网站的基本元素，是承载各种网站应用的平台。通俗地说，网站是由网页组成的。如果只有域名和虚拟主机而没有制作任何网页的话，客户仍旧无法访问网站。

网站 (Website)，是指在互联网上，根据一定的规则，使用HTML等工具制作的用于展示特定内容的相关网页的集合。简单地说，网站是一种通讯工具，就像布告栏一样，人们可以通过网站来发布自己想要公开的资讯（信息），或者利用网站来提供相关的网路服务（网络服务）。人们可以通过网页浏览器来访问网站，获取自己需要的资讯（信息）或者享受网路服务。

Dreamweaver CS4是一款专业的可视化网页编辑软件，可用于对Web站点、Web页和Web应用程序进行设计、编码和开发。无论用户喜欢直接编写HTML代码还是偏爱在可视化编辑环境中工作（本书着重介绍在可视化编辑环境中工作），Dreamweaver CS4都会成为用户最有效的工具。

1.1 网页基础知识概述

1.1.1 Internet

Internet又称因特网（国际互联网），是世界上规模最大的计算机网络。可以说是由数以万计具有特殊功能的计算机通过各种通信线路，把不同地理位置的网络连接起来的网络。

Internet 源自于美国国防部的AERPANET计划，目的是将各种不同的网络连接起来，进行数据传输。1981年ARPA分成两个网络。即ARPANET和MILNET。它们之间仍然保持着联系。后来这种网络互联称为“DARPAInternet”，1986年美国国家科学基金会NSF（nation Science Foundation）使用 TCP / IP协议建立了 NSFNET网络，1990年7月，NFSNET取代了APRANET。为了满足用户急剧增长的需要，1992年美国高级网络服务公司ANS（Advanced Networks and Service）组建了ANSNET，其容量为NSFNET的30倍，它已成为现在的Internet的骨干网。1997年美国开始实施下一代互联网络服务（Internet Next Generation）建设计划。无论其通信速度还是网络容量都得到了极大提高。

在中国，最先加入Internet的用户是中国科学院高能物理研究院所。1994年原邮电部正式与Internet联网，实现了和互联网的TCP / IP连接。从此中国的Internet商业服务正式开始。逐步开通了互联网的全服务功能，大型电脑网络项目正式启动。互联网在我国进入飞速发展时期。到1997年底，我国已建成中国公用计算机互联网（ChinaNet）、中国教育和科研网（CERNET）、中国科学技术网（CSTNET）\和中国金桥信息网（ChinaGBN）四大互联网，并与因特网建立了连接。

1.1.2 WWW

WWW是World Wide Web的缩写，中文名为万维网。它起源于1989年3月，由欧洲量子物理实验室CERN所开发出来的主从结构分布式超媒体系统。

WWW采用的是客户/服务器结构。其作用是整理和储蓄各种网络资源，并相应各客户端软件的请求，把客户所需的资源传递到Windows、UNIX或LINUX等平台上。可以说，WWW为Internet的普及迈出了开创性的一步，是近年来Internet上取得的最激动人心的成就。

1.1.3 网页与网站

WWW中的信息资源主要是以一篇篇的web文档为基本元素构成，Web文档简称Web页，用中文描述也就是我们俗称的网页。这些网页采用超级文本的格式，即可以含有指向其他网页或其本身内部特定位置的超级连接，或简称超连接。可以将间接理解为指向其他网页的“指针”。链接使得网页交织为网状。这样。如果Internet上的网页和链接非常多的话，就构成了一个巨大的信息网。

网站是由多个网页集合而成的，集中体现网站的主题，又围绕这个主题表现网站的内容。网页通常分为首页和内页两种。在一个网站里浏览器首先打开的第一个网页叫首页（又叫主页），通过首页进入、浏览的页面称为内页，又叫分页。

首页是一个网页的门面。它的访问量最大，首页所提供的是网站的主题。通过访问首页就能知道网站所要传递给访问者的首要信息。因而首页设计的好坏直接影响到网站的质量。也是一个网页设计者重点要考虑的问题。

内页是网站的重要组成部分，体现具体信息的载体。一般数量比较多，制作比较方便，成本较低。网站所提供的信息服务都是通过各内页传递给用户的。

1.1.4 HTML

HTML (Hypertext Mark-up Language) 即超文本标记语言，或称为“多媒体文件语言”，它可以标记超连接、文本样式、页面标题，插入图片或动画等多媒体元素，以此来创建Web页面，HTML也是用于创建Web页和Web通信的第一个通用描述性语言，由TimeBerners-lee提出。

WWW采用的是客户/服务器结构。当用户从WWW服务器取到一个文件后。Web浏览器就会读取Web页面上的HTML也是文档，再根据此类文档中描述组织并现实相应的Web页面。由于将文件放入WWW服务器的人并不知道将来阅读这个文件的人到底会使用那种类型的计算机或终端，因此，要保证每个人在屏幕上都能读到正确显示的文件，必须以各种类型的计算机或终端都能“看懂”的方式来描述文件，于是就产生了HTML语言。目前设计HTML语言也就是为了能把存放在一台计算机中文本或图形与另一台计算机中的文本或图形方便地联系在了一起，形成有机的整体。使人们不用考虑具体信息是在当前电脑上还是在网络的其他电脑上。

HTML文件是由HTML命令组成的描述性文本。因为本身是文本格式的，所以原则

上用任何一种文本编辑器都可以对它进行编辑。HTML语言有一套相当复杂的语法。一个基本的HTML文档的结构应该包括头部（HEAD）、主体（Body）两大部分。头部描述浏览器所需的信息，主体包括所要页面的具体内容，开发者可是使用HTML语言插入各种网页元素，并通过HTML编辑说明文字、图形、动画、声音、表格、连接等网页元素的属性。

HTML超文本编辑语言表的标记符是通过标签（也叫标识符）来定义网页内同的HTML超文本标记语言表有若干标签。

以下是HTML中常见的标签说明。它们都是成对出现的。

<!-- -->：注释标记，在“<!--”与“-->”之间的内容将不在浏览器中显示。

<!DOCTYPE>：描述文件所符合的HTML DTD，用于对网络间的兼容性作简要说明。

<A>：描述超级连接的开始位置或者目标，要求必须定义href=或name=属性。

<ADDRESS>：是描述地址、签名和作者等信息。

<APPLET>：在页面中放置可执行的内容。

<AREA>：在客户端图像映射MAP中描述超连接热点的轮廓形状。

：将文本以粗体显示。

<BASE>：描述文档的基本地址。浏览器依此转换相对地址，只能用在HEAD标签中。

<BIG>：以比当前所用字体稍大的字体显示文本。

<BLOCKQUOTE>：引用其他资源中个内容，可能会缩进，斜体显示。通常上下空行。

<BODY>：描述文档主体的开始和结束。

：换行标签。

<BUTTON>：设置一个按钮。

<CAPTION>给TABLE加一个标题。

<CENTER>：居中排列其中的内容。

<DD>：在列表中解释一条术语，靠右显示。

：指明文本已从文档中删除。

<DFN>：定义一个术语。

<DIR>：表示以系列短条目。在此之后的文本用LI开头，且每条不超过20个字符。

<DIV>：在文档中描述不同性质的元素，如章节、段落、摘要等。

<DL>：表示一个列表。DT，DD用于定义列表里的条目。

<DT>：在列表中定义一个术语，通常以斜体显示。

：用于要强调的文本。通常以斜体显示。

：设置字体属性。

<FROM>：描述一个包含控件的表单。

<FRAME>：在FRAMESET中描述一个单独的框架。

<FRAMESET>：在混合文档中设置水平、垂直方向框架的数量和大小，在FRAMESET中用FRAME设置每个框架的内同和属性。可嵌套使用。

<HEAD>: 出现在文档的起始部分, 标明文档的题目或介绍。包含文档的无序信息。可在其中使用BASE、LINK、MATE、TITLE、BASEFONT、BGSOUND元素。

<Hn>: 从H1到H6, 六种标题, 黑体显示。

<HR>: 显示一条水平线。

<HTML>: HTML文本起始元素。通知浏览器该文档为HTML文档。

<I>: 将文本用斜体显示。

<IFRAME>: 在文档中嵌入一个浮动框架。

: 在文档中插入一副图像或一段视频。

<INPUT>: 设置FORM中的输入控件。TYPE属性指明控件类型。需要设置NAME。

<LABEL>: 说明一个标签。不可嵌套。

: 表示列表中一个条目, 可用在DIR, MENU, DL, UL中。

<LINK>: 在当前HTML文档和其他资源之间建立超连接。只能在HEAD中使用。

<MAP>: 为客户端图像映射指定热点区域集合。

<MARQUEE>: 建立一个滚动文本区。

<MENU>: 建立一个菜单。用LI定义菜单内的条目。

<META>: 为浏览器、搜索引擎或其他程序提供HTML文档信息。必须在HEAD中使用。

<NOBR>: 不换行。

<NOFRAMES>: 为不支持FRAMESET的浏览器提供。

<OBJECT>: 在HTML文档中插入一个对象。

: 建立一个有序的列表。

<OPTION>: 为SELECT元素定义一个选择项。

<P>: 表示一个段落。

<PARAM>: 给对象设置参数。对APPLET, EMBED, OBJECT有效。

<PRE>: 用等宽字体显示文本, 保留间距和换行。

<S>: 显示带删除线的文本。

<SCRIPT>: 表示需要脚本引擎解释执行的脚本代码区。

<SELECT>: 设置一个下拉式选择框, 用OPTION定义选择项。

<SMALL>: 用较小的字体显示文本。

: 定义一个范围, 不影响页面结构和显示。

<STRIKE>: 显示带删除线的文本。

: 着重点, 通常为黑体。

<STYLE>: 给页面设置显示风格。

<SUB>: 用较小的字体将文字显示在下角。

<SUP>: 用较小的字体将文字显示在上角。

<TABLE>: 定义一张表格。用TR, TD, TH元素定义行, 列和单元, 可选元素CAPTION, THEAD, TBODY, TFOOT, COLGROUP和COL, 可用来组织表格以及队列、列祖属性进行处理。

<TBODY>: 定义一个表体。

<TD>定义表格的一个单元格（排成一行）。

<TEXTAREA>: 多行文本输入控件。

<TFOOT>: 定义一张表格的页脚。

<TH>: 定义表格中一行或一列的表体，文字黑体显示。

<THEAD>: 定义表格的表头。

<TITLE>: 说明文档标题。

<TR>: 定义表格中的一行。

<TT>: 用等框字体显示文本。

<U>: 显示带下划线的文本。

: 定义一张序的列表，用LI定义条目。

1.2 Dreamweaver概述及新增功能

1.2.1 Dreamweaver概述

Dreamweaver是美国MACROMEDIA公司开发的集网页制作和管理网站于一身的所见即所得网页编辑器，它是第一套针对专业网页设计师特别发展的视觉化网页开发工具，利用它可以轻而易举地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的充满动感的网页。

Dreamweaver、FLASH以及在DREAMWEAVER之后推出的针对专业网页图像设计的FIREWORKS，三者被MACROMEDIA公司称为DREAMTEAM（梦之队），被广大网页爱好者戏称“网页三剑客”。

由于Macromedia公司于2005年被Adobe并购，故此软件现已为Adobe旗下产品。目前最新版本为Dreamweaver CS4。

1.2.2 Dreamweaver新增功能

1) 实时视图新增功能

借助 Dreamweaver CS4 中新增的实时视图在真实的浏览器环境中设计网页，同时仍可以直接访问代码。呈现的屏幕内容会立即反映出对代码所做的更改。

2) 针对 Ajax 和 JavaScript 框架的代码提示新增功能

借助改进的 JavaScript 核心对象和基本数据类型支持，更快速、准确地编写 JavaScript。通过集成包括jQuery、Prototype 和 Spry 在内的流行 JavaScript 框架，充分利用 Dreamweaver CS4的扩展编码功能。

3) 相关文件新增功能

在 Dreamweaver CS4 中使用“相关文件”功能更有效地管理构成目前网页的各种文件。单击任何相关文件即可在“代码”视图中查看其源代码，在“设计”视图中查看父页面。

4) 集成编码增强功能

领略内建代码提示的强大功能,令 HTML、JavaScript、Spry 和 jQuery 等 Ajax 框架、原型和几种服务器语言中的编码更快、更清晰。

5) 代码导航器新增功能

新增的“代码导航器”功能可显示影响当前选定内容的所有代码源,如 CSS 规则、外部 JavaScript 功能、Dreamweaver 模板、iframe 源文件等。

6) Adobe AIR 创作支持新增功能

在 Dreamweaver 中直接新建基于 HTML 和 JavaScript 的 Adobe AIR™ 应用程序。在 Dreamweaver 中即可预览 AIR 应用程序。使 Adobe AIR 应用程序随时可与 AIR 打包及代码签名功能一起部署。

7) FLV 支持增强功能

通过轻松点击和符合标准的编码将 FLV 文件集成到任何网页中——无需 Adobe Flash®; 软件知识。设计时在 Dreamweaver 全新的实时视图中播放 FLV 影片。

8) 支持领先技术

在支持大多数领先 Web 开发技术的工具中进行设计和编码,这些技术包括 HTML、XHTML、CSS、XML、JavaScript、Ajax、PHP、Adobe ColdFusion®; 软件和 ASP。

9) 学习最佳做法

参考 CSS 最佳做法实现可视化设计并辅以通俗易懂的实用概念说明。在支持可访问性和最佳做法的同时创造 Ajax 驱动的交互性。

10) CSS 最佳做法新增功能

无需编写代码即可实施 CSS 最佳做法。在“属性”面板中新建 CSS 规则,并在样式级联中清晰、简单地说明每个属性的相应位置。

11) 全面的 CSS 支持增强功能

使用 Dreamweaver CS4 中增强的 CSS 实施工具令您的网站脱颖而出。借助“设计”和“实时视图”中的即时可视反馈,在“属性”面板中快速定义和修改 CSS 规则。使用新增的“相关文件”和“代码导航器”功能找到定义特定 CSS 规则的位置。

12) 学习资源增强功能

借助 Dreamweaver CS4 中丰富的产品随附教程掌握 Web 构建技能。通过由社区推动的帮助系统与最新 Web 技术保持同步。

13) 更广阔的 Dreamweaver 社区增强功能

从广阔的 Dreamweaver 社区受益,它包括在线 Adobe Design Center 和 Adobe Developer Connection、培训与研讨会、开发人员认证计划以及用户论坛。

14) 在线服务

轻击鼠标从 Dreamweaver 访问在线服务,与同事或客户共享屏幕、从在线社区获得所需的搜索结果并快速找到创意灵感,了解针对创意专业人士的更多在线服务。

15) 掌控内容

使客户能从浏览器中直接更新他们的网页。无需数据库或复杂的编码即可将动态数据添加到站点。

16) Adobe Photoshop 智能对象新增功能

将任何 Adobe Photoshop® PSD 文档插入 Dreamweaver 即可创建出图像智能对象。智能对象与源文件紧密链接。无需打开 Photoshop 即可在 Dreamweaver 中更改源图像和更新图像。

17) HTML 数据集新增功能

无需掌握数据库或 XML 编码即可将动态数据的强大功能融入网页中。Spry 数据集可以将简单 HTML 表中的内容识别为交互式数据源。

18) 全新用户界面新增功能

借助共享型用户界面设计, 在 Adobe Creative Suite® 4 的不同组件之间更快、更明智地工作。使用工作区切换器可以从一个工作环境快速切换到下一个环境。

19) 跨产品集成增强功能

通过跨产品线的直接通信和交互, 充分利用 Dreamweaver CS4 和其他 Adobe 工具的智能集成和强大功能, 包括 Adobe Flash CS4 Professional、Fireworks® CS4、Photoshop CS4 和 Device Central CS4 软件。

20) Adobe InContext Editing 新增功能

在 Dreamweaver 中设计页面, 使最终用户能使用 Adobe InContext Editing 在线服务编辑他们的网页, 无需帮助或使用其他软件。作为 Dreamweaver 设计人员, 您可以限制对特定页面、特殊区域的更改权, 甚至可以自定格式选项。

21) Subversion 集成新增功能

在 Dreamweaver 中直接更新站点和登记修改内容。Dreamweaver CS4 与 Subversion®, 软件紧密集成, 后者是一款开放源代码版本控制系统, 可以提供更强大的登记/注销体验。

22) 跨平台支持增强功能

随心所欲, 尽情工作: Dreamweaver CS4 可用于基于 Intel® 或 PowerPC®, 的 Mac、Microsoft® Windows® XP 以及 Windows Vista® 系统。在首选系统中设计, 交付跨平台、可靠、一致、高性能的成果。

1.3 Dreamweaver CS4的工作界面

Dreamweaver CS4较以前的Dreamweaver MX 2004、Dreamweaver 8有了很大的改变, Dreamweaver CS4的界面几乎是做了一次脱胎换骨的改进, 从中看到了更多的设计元素, 让DW也稍稍带着点苹果的味道, 它的工作界面如图1-1所示。

Dreamweaver CS4的工作界面主要由图1-1所示标注的几部分组成, 下面对其重要部分进行介绍。

1) 菜单栏

Dreamweaver CS4中的菜单栏同所有的Windows应用程序一样, 位于工作界面的最上端, 如图1-2所示。

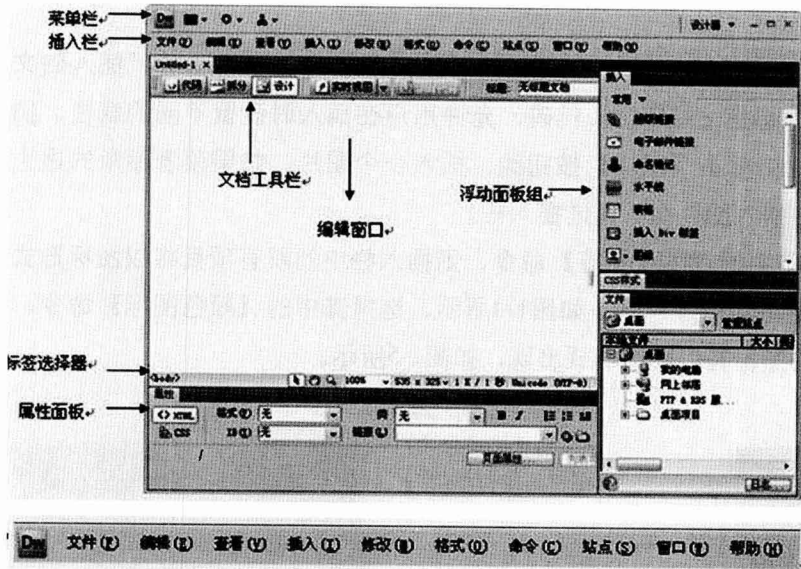


图 1-1 Dreamweaver CS4 工作界面

图 1-2 菜单栏

它主要由以下菜单组成。

(1) **【文件】** 菜单：包含网页文件操作的基本项目，如网页文件的新建、打开、保存、关闭、浏览、导入以及导出等，选择相应的命令即可执行相应的操作。

(2) **【编辑】** 菜单：主要包括一些对网页对象进行操作的命令，如**【剪切】**、**【复制】**、**【粘贴】**、**【撤销】**和**【重做】**等命令。使用该菜单中的相应命令可以对文本、图像等对象进行编辑操作，减少用户重复输入的工作量，同时也为用户利用其他资源提供了方便。为了加快网页制作的速度，掌握一些常用命令的相应的快捷键是十分必要的，如**【复制】**命令的快捷键是**【Ctrl+C】**键，**【粘贴】**的快捷键是**【Ctrl+V】**键，**【撤销】**的快捷键是**【Ctrl+Z】**键，显示/隐藏标尺的快捷键是**【Ctrl+Alt+R】**等。

(3) **【查看】** 菜单：主要用于对用户工作界面进行一些设置。如文档的各种视图**【代码】**，**【设计】**和**【代码和设计】**，并且可以显示和隐藏不同类型的界面元素和 Dreamweaver 工具及工具栏。如**【标尺】**、**【网格】**的现实和隐藏等。

(4) **【插入】** 菜单：提供**【插入】**栏的替代项，用于将对象插入用户的文档，大部分功能都可以通过**【插入】**栏中的相应按钮来实现，在以后的章节中遇到具体介绍。

(5) **【修改】** 菜单：使用户可以更改选定页面元素或对象的属性。使用该菜单，用户可以编辑标签属性，更改表格元素，并为库项目和模板执行不同的操作。

(6) **【格式】** 菜单：使用户可以轻松地设置文本的格式。

(7) **【命令】** 菜单：提供各种命令的访问，如创建网站相册的命令以及扩展管理，插入 Make of the Web 等命令。

(8) **【站点】** 菜单：提供帮助用户用于管理站点以及上传和下载文件的菜单项。

(9) **【窗口】** 菜单：提供对 Dreamweaver 中的所有面板、检查器和数据库，行为、绑定等窗口的访问。

(10) **【帮助】** 菜单：提供对 Dreamweaver 文档的访问，包含关于使用 Dreamweaver 以及创建 Dreamweaver 扩展功能的帮助系统，还包含各种语言的参考资料。

2) 插入栏

插入栏如图1-3所示包含用于将各种类型的对象（如图像、表格和层）插入到文档中的按钮。每个对象都是一段HTML代码，允许用户在插入时设置不同的属性。例如，读者可以在插入栏中单击【图像】按钮，插入一个图片。如果读者愿意的话也可以通过插入菜单直接插入图片而不通过插入栏。

如图1-3所示的菜单中的【隐藏标签】命令，则插入栏中的所有项目将以图标形式出现，旁边的图标文字将会隐藏起来，如图1-4所示，选择其中的【颜色图标】命令，插入栏中的所有项目的图标将以彩色形式出现，如图1-5所示。

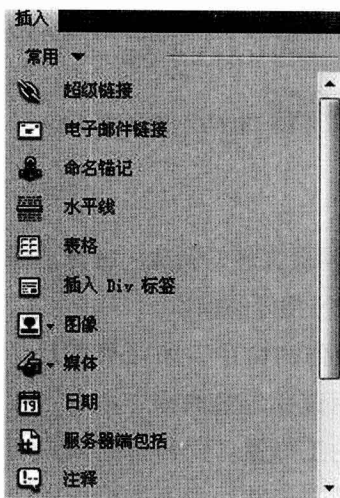


图1-3 插入栏



图1-4 隐藏标签

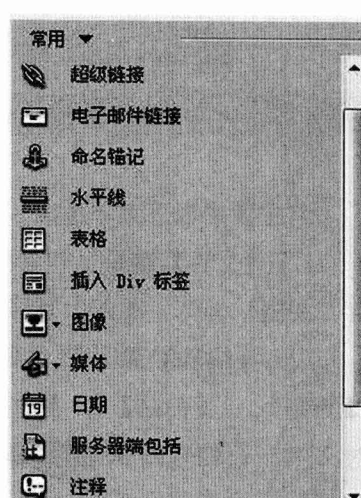


图1-5 彩色图标

在如图1-5所示的插入栏下方单击相应的选项时，将会出现不同的工具按钮，包括【常用】、【布局】、【表单】、【数据】、【Spry】、【IncontextEditing】、【文本】、【收藏夹】、【颜色图标】和【隐藏标签】等选项卡。

3) 文档工具栏

该栏中放置了文档窗口视图（代码视图、设计视图，设计和代码混合视图，实时视图）按钮，标题设置框和文档管理等按钮，如图1-6所示。

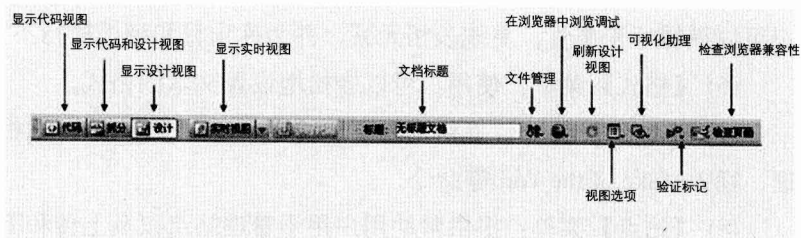


图1-6 文档工具栏



在文档栏的空白处单击右键可以隐藏/显示文档工具栏，也可以从【查看】→【工具栏】→【文档】调出文档工具栏。