



高职高专电子商务专业课程规划教材

(配 盘)

网页设计与制作

王晓红 主编



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS

高职高专电子商务专业课程改革规划教材

网页设计与制作

主 编 王晓红

副主编 龚 毅

参 编 陈文军 赵东明



机械工业出版社

本书以 Macromedia 公司 2004 版的网页三剑客软件 (Flash MX、Fireworks MX、Dreamweaver MX) 为工具, 从实践出发, 将理论知识与开发网站的实际结合起来, 通过一个个具有很高实用价值的实例来介绍完整的网站建设及其相关技术的知识体系, 引导学生学习网站建设过程、网页设计规范、设计制作静态网页、网站测试、发布和上传等实现一个网站建设的全过程, 培养学生的开发能力和实践操作能力, 让学生学习完本书后非常有成就感。

本书适合作为高职高专院校、继续教育学院电子商务、计算机应用等专业的教材, 也可作为职业培训用书和业余爱好者的自学参考。本书配有光盘, 内容包括: 教学大纲、实训大纲、电子课件、本书中的实例等, 方便教学和自学。

图书在版编目 (CIP) 数据

网页设计与制作/王晓红主编. —北京: 机械工业出版社, 2005.7

高职高专电子商务专业课程改革规划教材

ISBN 7-111-16941-7

I. 网... II. 王... III. 主页制作—应用软件—高等学校: 技术学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 078846 号

机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策划编辑: 孔熹峻 王玉鑫 责任编辑: 孔熹峻

版式设计: 霍永明 责任校对: 樊钟英 封面设计: 陈沛

责任印制: 洪汉军

北京振兴源印务有限公司印刷厂印刷

2005 年 8 月第 1 版·第 1 次印刷

787mm×1092mm $\frac{1}{16}$ ·15 印张·345 千字

定价: 23.00 元 (含 1CD)

凡购本书, 如有缺页、倒页、脱页, 由本社发行部调换

本社购书热线电话 (010) 68326294

封面无防伪标均为盗版

前 言

随着信息技术、网络技术的发展,新的商务运作模式——电子商务正以成倍的速度发展,它在国际贸易中的作用越来越明显。中国加入 WTO 后,随着国际贸易的发展,社会将需要大量的电子商务人才,据不完全统计,国内每年急需电子商务专业人才 40 万左右。

随着 Internet 的迅猛发展,网页设计制作已成为网上各种应用的基础。“网页设计与制作”课程可面向网页设计、网站管理与维护等工作岗位,本课程兼有技术基础课与实践课双重特色,是一门市场急需、受学生欢迎的应用性课程。“网页设计与制作”课程在电子商务专业的课程体系中处于核心地位,它的先修课程有计算机基础、程序设计等;并行课程有数据库原理与应用、网络技术与应用等;后续课程有互联网软件应用与开发、电子商务网站建设等。通过本课程的教学,使学生的操作能力、分析问题和解决问题的能力、获取新知识的能力、团结协作的能力得到很好的锻炼与提高。

在计算机技术飞速发展的同时,网页设计与制作工具在不断更新,新的功能也不断增加。为此,本书介绍 Macromedia 公司的网页三剑客软件(2004 版),即 Flash MX 2004、Fireworks MX 2004、Dreamweaver MX 2004,内容涵盖了网页动画开发、网页图像处理、网页制作、网站管理等方面。本书从实际出发,将理论知识与开发网站的实践结合起来,引导学生学习网站建设过程、网页设计规范、设计制作静态网页、网站管理等内容。

本书由王晓红担任主编,龚毅担任副主编,全书由王晓红统稿并修改。第 1 章由王晓红编写,第 2~4 章由陈文军编写,第 5~7 章由龚毅编写,第 8~10 章由赵东明编写。在本书的编写过程中,周立老师及电子商务教研部给与编者很大的帮助,在此一并表示感谢!

鉴于编者水平有限,书中难免有不当之处,希望读者不吝赐教。

编 者

2005 年 5 月

目 录

前言

第 1 章 绪论	1
1.1 Internet 基础知识	1
1.1.1 Internet 相关概念	1
1.1.2 Web 浏览器	3
1.2 HTML 概述	3
1.2.1 HTML 文件的结构	3
1.2.2 正文布局标记符	4
1.2.3 字体标记符	5
1.2.4 图像标记符	5
1.2.5 链接标记符<a>	5
1.2.6 表格标记符<table>	6
1.2.7 表单标记符<form>	7
1.2.8 框架集标记符<frameset>	9
1.2.9 绝对地址和相对地址	10
1.2.10 编辑 HTML 文件时应注意的问题	11
1.3 网站的策划与设计	11
1.3.1 网站设计的基本原则	11
1.3.2 网页设计的原则	12
1.3.3 页面布局的形式和原则	12
1.3.4 页面色彩搭配的技巧	12
1.4 动物天堂网站的规划	13
1.5 本章要点	13
习题	14

第一部分 Fireworks MX 2004

第 2 章 Fireworks 入门	17
2.1 概述	17
2.1.1 系统要求和硬件配置	17
2.1.2 主要特点	17
2.2 Fireworks 基础知识	18
2.2.1 工作环境	18
2.2.2 Fireworks 的基本概念	22

2.3 Fireworks 文档的建立与保存	25
2.3.1 建立 Fireworks 文档	25
2.3.2 Fireworks 文档的保存	26
2.3.3 Fireworks 文档的导出	26
2.4 图像的绘制及处理	27
2.4.1 图像的绘制	27
2.4.2 图像的处理	28
2.4.3 图像制作实例	29
2.5 本章要点	32
习题	32
第 3 章 Fireworks 应用介绍	34
3.1 Fireworks 基本操作技术	34
3.1.1 羽化	34
3.1.2 蒙版	35
3.1.3 按钮	37
3.1.4 翻转效果	40
3.1.5 图像优化、切割及导出	41
3.2 动画和弹出菜单的制作	44
3.2.1 制作动画	44
3.2.2 制作弹出菜单	47
3.3 制作实例	50
3.3.1 文字及图像特效	50
3.3.2 动画制作实例	54
3.4 本章要点	56
习题	56
第 4 章 Fireworks 的综合应用	57
4.1 页面布局	57
4.1.1 页面布局的结构	57
4.1.2 应用 Fireworks 进行网页设计与制作	58
4.1.3 页面导出	63
4.2 图像的批处理	65
4.3 本章要点	68
习题	69

第二部分 Flash MX 2004

第 5 章 Flash 入门	73
5.1 概述	73
5.1.1 硬件配置	73

5.1.2 软件要求	73
5.2 Flash 基础知识	74
5.2.1 Flash 的工作环境	74
5.2.2 基本概念	77
5.2.3 Flash 文档的建立与保存	80
5.2.4 Flash 的基本操作	81
5.3 本章要点	90
习题	90
第 6 章 Flash 动画制作	92
6.1 Flash 动画制作基础	92
6.1.1 逐帧动画	92
6.1.2 补间动画	93
6.2 引导线运动和遮罩	97
6.2.1 引导线运动	97
6.2.2 遮罩	99
6.3 动画制作技巧	101
6.3.1 影片剪辑	101
6.3.2 声音的处理	102
6.4 动画的发布与导出	106
6.4.1 动画的发布	106
6.4.2 动画的导出	110
6.5 动画制作实例	111
6.6 本章要点	120
习题	121
第 7 章 交互动画的制作	122
7.1 按钮	122
7.1.1 创建按钮	122
7.1.2 鼠标事件与动作设置	124
7.2 动作脚本的使用	128
7.2.1 AS 术语	128
7.2.2 动作脚本的基本语法规则	129
7.2.3 各种动作脚本	130
7.2.4 动作脚本的应用	132
7.3 交互动画制作实例	135
7.4 本章要点	146
习题	146

第三部分 Dreamweaver MX 2004

第 8 章 Dreamweaver 入门	151
8.1 概述.....	151
8.1.1 系统要求和硬件配置.....	151
8.1.2 主要特点.....	151
8.2 Dreamweaver 基础知识.....	152
8.2.1 工作环境.....	152
8.2.2 建立站点.....	156
8.3 简单网页的制作.....	161
8.3.1 创建页面.....	161
8.3.2 制作简单网页.....	163
8.4 本章要点.....	179
习题.....	179
第 9 章 网页的布局与交互	180
9.1 网页布局定位.....	180
9.1.1 利用布局视图进行布局.....	180
9.1.2 利用表格进行布局.....	185
9.1.3 层的应用.....	189
9.1.4 框架的应用.....	193
9.2 网页交互技术.....	198
9.2.1 表单.....	198
9.2.2 行为控制.....	205
9.3 本章要点.....	212
习题.....	213
第 10 章 Dreamweaver 网页制作高级技术	214
10.1 CSS 样式表.....	214
10.1.1 外部样式表.....	214
10.1.2 嵌入式样式.....	219
10.1.3 内联式样式.....	220
10.2 模板.....	220
10.2.1 创建模板.....	220
10.2.2 应用模板.....	221
10.2.3 更新模板.....	223
10.3 站点管理.....	224
10.3.1 站点地图.....	224
10.3.2 文件及文件夹的整理.....	225
10.3.3 链接管理.....	225

10.4 综合技术应用.....	226
10.4.1 Dreamweaver 与 Fireworks 的综合应用.....	226
10.4.2 Dreamweaver 与 Flash 的综合应用.....	227
10.5 Macromedia 扩展管理器.....	230
10.6 本章要点.....	231
习题.....	231
参考文献.....	232

第 1 章 绪 论

【本章知识点和技能点】

- 1) Internet、HTML 基础知识。
- 2) 网站的设计流程。
- 3) 网站及网页的设计原则、网页布局定位的原则。

1.1 Internet 基础知识

随着计算机技术和 Internet 的迅猛发展, 网页设计与制作已成为网上各种应用的基础。Internet 是以 TCP/IP 为基础组建的全球最大的互连网络, 它提供了丰富的信息资源和先进的信息交流手段, 大大缩短了人与人交流的空间距离。本节将介绍 Internet 的相关概念和 Web 浏览器的有关知识。

1.1.1 Internet 相关概念

1. 超文本

超文本 (HyperText) 是通过超级链接的方式连接多种相关内容的信息组织方式, 它通过建立文档内部或者与文档之间的非线性关系为用户提供一种超越传统文本顺序思维的自由沟通途径。

2. 超媒体

我们将图形、图像、音频、视频、动画等媒体格式表达的内容称之为超媒体 (Hyper Media)。

3. 超链接

超链接 (Hyper Link) 是指从一种文本、图形、图像等内容对象链接或者映射到其他对象上。超链接极大地扩充了互联网的表达能力, 方便了用户的信息浏览。当鼠标移至超链接所在对象时, 鼠标指针会变成手状, 单击超链接所在对象时, 就可以链接到其他相关对象上。

4. HTML

HTML (HyperText Markup Language) 即超文本标记语言, 它通过多种标准化的标记符号 (Tag) 对网页内容进行标注, 对页面超媒体内容的输出格式以及各内容部分之间逻辑上的组织关系等进行描述和指定。

5. TCP/IP

TCP/IP (Transportation Control Protocol/Internet Protocol) 是 Internet 上所有计算机进行信息交互和传输所采用的协议, 也是 Web 服务器与其他网络计算机互连的基本通信协议。

6. IP 地址和域名系统

(1) IP 地址 与 Internet 相连的任何一台计算机都被称为主机，每一台主机必须有一个惟一的 IP 地址以确定其位置。IP 地址是由 4 组、每组 8 个二进制位构成的，实际表示时可用“点分十进制”编址，如 194.135.12.37。

网络的 IP 地址分为 A、B、C、D、E5 类。其中 A、B、C 类是基本网络地址格式，D 类、E 类地址代表一些特殊类型的 IP 地址。

A 类地址的范围是 1.0.0.0~126.255.255.255，网络数目为 126，每个 A 类网络所能容纳主机数量为 16777214 台。

B 类地址的范围是 128.0.0.0~191.255.255.255，网络数目为 16384，每个 B 类网络所能容纳的主机数量为 65534 台。

C 类地址 192.0.0.0~223.255.255.255，网络数目为 2097151，每个 C 类网络所能容纳的主机数量为 254 台。

(2) 域名系统 为了解决 IP 地址不便于记忆，同时为了便于网络地址的分层管理和分配，互联网上采用了一种字符型的地址标识，这就是域名。每台主机的域名与它的 IP 地址是一一对应的，域名的结构如下。

主机名. 三级域名. 二级域名. 一级域名

域名分为 4 个区，从左到右表示的区域范围越来越大。例如 www.sina.com.cn，其中 cn 是顶级域名，表示中国；com 是二级域名，表示商业组织；sina 是三级域名，表示组织结构名；www 是主机名，表示新浪网的 www 主机。

7. HTTP

HTTP (HyperText Transfer Protocol) 即超文本传输协议。它是一种用于在 Web 浏览器和 Web 服务器之间进行通信、传输超文本内容的应用层网络协议。

8. WWW

WWW (World Wide Web) 即全球广域网，亦称为万维网。它是一种基于超文本和 HTTP 的、全球性的、动态交互的、跨平台的分布式图形信息系统。WWW 是建立在 Internet 上的一种网络服务，为用户在 Internet 上查找和浏览信息提供了一个图形化的、易于访问的直观界面，其中文档及超级链接将 Internet 上的信息节点组织成一个互为关联的网状结构。

9. URL

URL (Uniform Resource Locator) 即统一资源定位器。它提供了互联网上资源的准确位置，描述了 Web 浏览器请求和显示某个特定资源所需要的全部信息，包括使用的传输协议、提供服务的主机名、客户与远程主机连接时使用的端口号，以及 HTML 文档在远程主机上的路径和文件名等。

URL 的格式为：(协议)：// (主机名)：(端口号) / (文件路径) / (文件名)

例如：Http://www.Buueb.Net:80/New/Index.html

协议：可使用的信息传输协议有 HTTP (超文本传输协议)、FTP (文件传输协议)、Telnet (远程终端会话协议) 等。

主机名：提供服务的远程主机名 (域名)。

端口号：提供服务的远程主机端口号，如 HTTP 端口号为 80，FTP 的端口号为 21。

文件路径：指文件在服务器系统中的相对路径。

文件名：指资源文件的名称。

1.1.2 Web 浏览器

Web 浏览器是用来浏览 Web 上的超文本内容的软件工具，它使用超文本传输协议（HTTP）接收采用标准 HTML 语言编写的页面，以 URL 为统一的定位格式，它负责解释服务器传回的超媒体信息并展示在用户屏幕上。

目前广泛使用的 Web 浏览器有 Microsoft 公司的 IE(Internet Explorer)浏览器和 Netscape 公司的 Navigator 浏览器。使用这两种浏览器浏览 HTML 文档时，只需在地址栏中输入文件的 URL 即可。

1.2 HTML 概述

HTML 是 Web 页面的基础，它是一种描述文档结构的语言，使用描述性的标记符来指明文档的结构。使用 HTML 描述的网页文件称为 HTML 页面或者 HTML 文件，这种文件以“.html”或者“.htm”为扩展名，它是一种纯文本文件，可以使用记事本、写字板等文本编辑器来进行编辑，也可以使用 FrontPage、Dreamweaver 等网页制作工具来快速地创建 HTML 文件。

1.2.1 HTML 文件的结构

HTML 文件的整体结构如下，预览效果如图 1-1 所示。

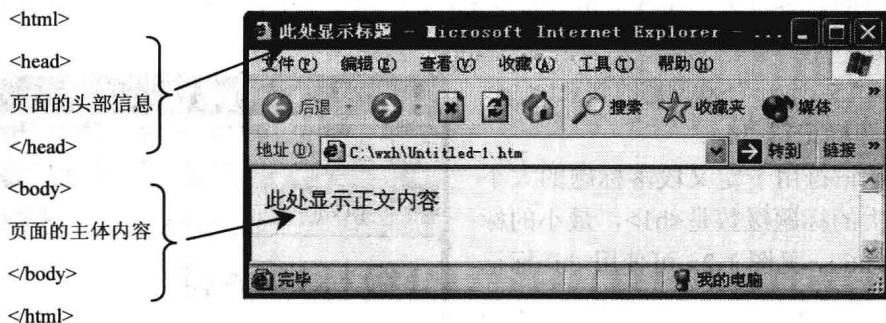


图 1-1 简单的 HTML 文件

HTML 文件均以<html>标记符开始，以</html>标记符结束。<head>和</head>标记符之间的内容用于描述页面的头部信息，例如页面的标题、作者、摘要、关键词、版权、自动刷新等信息。在<body>和</body>标记符之间的内容即为页面的主体内容。

1. 页面标题标记符<title>

使用<title>…</title>标记符来定义页面的标题。<title>…</title>标记符是成对标记符，位于<head>…</head>标记符之间。例如图 1-1 中的显示标题的语句如下所示。

```
<title>此处显示标题</title>
```

2. 标记符<meta>

使用<meta>标记符来定义页面的相关信息。<meta>为非成对标记符，位于<head>...</head>标记符之间。使用<meta>标记符可以描述页面的作者、摘要、关键词、版权、自动刷新等页面信息。标记语句如下所示。

```
<meta http-equiv="??" content="??">
```

其中http-equiv属性值可以是refresh(页面刷新属性)、reply-to(页面回复信息)、keywords(页面关键字)、content-type(页面内容格式)、author(页面作者)、description(页面内容摘要)、copyright(页面版权信息)等。

下面的标记语句定义了页面的刷新属性，10秒后刷新到abc.html页面。

```
<meta http-equiv="refresh" content="10 url=abc.html">
```

3. 正文标记符<body>

<body>标记符用于定义正文内容的开始，</body>用于定义正文内容的结束。在<body>和</body>之间的内容即为页面的主体内容。使用<body>标记符的各种属性可定义页面主体内容的不同表达效果，<body>标记符的主要属性如下。

- bgcolor: 定义网页的背景色;
- background: 定义网页背景图像。

1.2.2 正文布局标记符

1. 段落标记符<P>

<p>标记符用于划分段落，控制文本的位置。<p>是成对标记符，用于定义内容从新的一行开始，并与上段之间有一个空行。可使用<p>标记符的 align 属性定义新开始的一行内容在页面中的对齐位置，属性值可以是 left(左对齐)、center(居中对齐)或者 right(右对齐)。例如：

```
<p align="center">欢迎您的到来!</p>
```

2. 标题标记符<hi>

<hi>标记符用于定义段落标题的大小级数。最大的标题级数是<h1>，最小的标题级数是<h6>，见图 1-2。可使用<hi>标记符的 align 属性来控制文字的对齐方式，属性值可以是 left(左对齐)、center(居中对齐)或者 right(右对齐)。

3. 换行标记符

标记符用于定义文本从新的一行显示，它不产生一个空行，但连续多个的
标记符可以产生多个空行的效果。
标记符是非成对标记符。

4. 水平线标记<hr>

<hr>标记符的功能是产生一条水平线，以分隔文档的不同部分，<hr>标记符是非成对

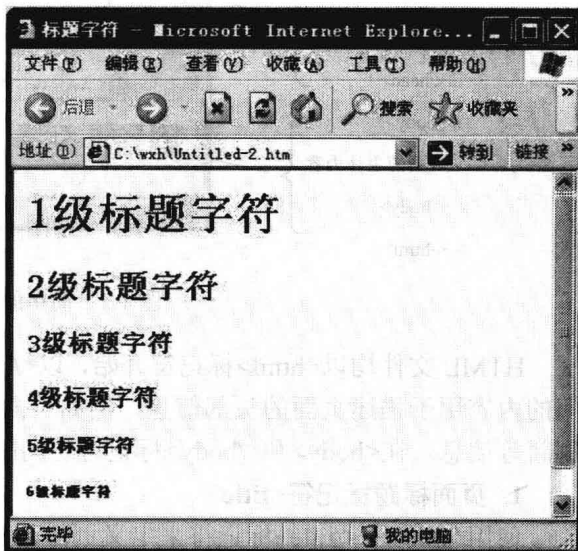


图 1-2 标题的级数

标记符。

1.2.3 字体标记符

标记符用来定义文字的字体、大小和颜色。标记符是成对标记符，主要属性如下。

- face: 定义文字所使用的字体，如 face = “隶书”；
- size: 定义文字的大小，属性值为 1~7，也可使用相对大小来设置，如 size = “+1”；
- color: 定义文字的颜色，可以使用颜色的英文名称或十六进制的 rgb 代码来表示。

此外，字体标记符还包括粗体标记符...、斜体标记符<i>...</i>、大字体标记符<big>...</big>、小字体标记符<small>...</small>、下划线标记符<u>...</u>、上标标记符^{...}、下标标记符_{...}等。

1.2.4 图像标记符

标记符用于在 HTML 页面中插入图像。标记符是非成对标记符，主要属性如下。

- src: 定义图像文件的源地址，可使用相对地址或者绝对地址；
- width: 定义图像在页面上显示的宽度，用像素值或百分比表示；
- height: 定义图像在页面上显示的高度，用像素值或百分比表示；
- alt: 定义图像的说明文字；
- border: 定义图像的边框，用像素值表示；
- align: 定义图像的对齐方式，当图像与文字混排时，可使用 align 属性定义文字与图像的对齐方式。

1.2.5 链接标记符<a>

HTML 是通过<a>标记符来实现超级链接的。<a>标记符是成对标记符，主要属性如下。

- href: 链接的文件地址；
- target: 链接目标的位置，可以是自定义的框架名称、“_blank”（表示新开一个窗口打开链接文件）、“_self”（表示在当前窗口中打开链接文件）等。

1. 指向电子邮件的链接

与我联系

2. 指向本页面中特定部分的链接

一个较长页面的全部内容不能在一个窗口中满屏全部显示时，可使用指向页内的超级链接进行跳转。

首先在页面中特定部位设置一个链接点——锚点，标记语句如下。

```
<a name= “锚点名称” >
```

然后再定义指向锚点的超级链接，标记语句如下所示。整个过程的示意图见图 1-3。

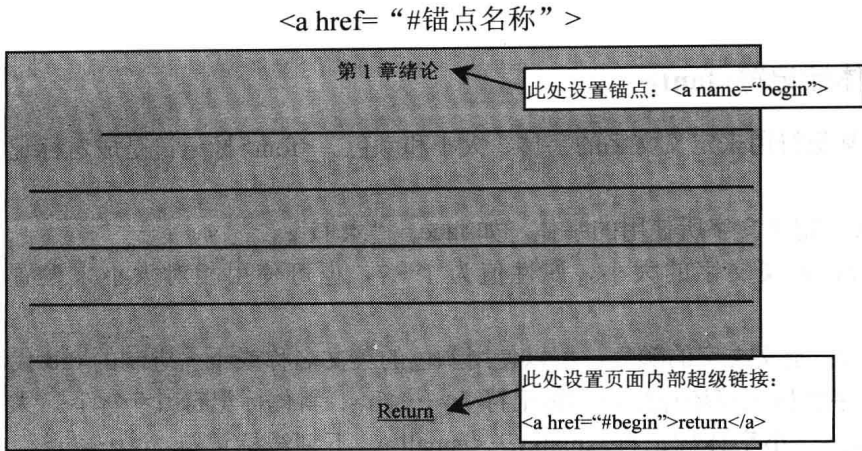


图 1-3 指向本页面中特定部分的链接

1.2.6 表格标记符<table>

所有表格内容均包括在<table>和</table>之间，表格是用<tr>…</tr>行标记符来一行一行定义的，每行中用<td>…</td>列标记符来定义各列。<table>、<tr>、<td>标记符都有相应的属性，用来定义表格中内容的显示方式。含表格的 HTML 页面见图 1-4，HTML 标记语句如下。

```
<html><head><title>表格的介绍</title></head>
<body>
<table border= “1” align= “center” bordercolor= “.black” >
<tr align= “center”><td rowspan= “2”>学生总人数(人)</td><td colspan=
“2” >男女比例</td></tr>
<tr align= “center” ><td>男 (%) </td><td>女 (%) </td></tr>
<tr align= “center” ><td>50</td><td>60</td><td>40</td></tr>
</table>
</body></html>
```

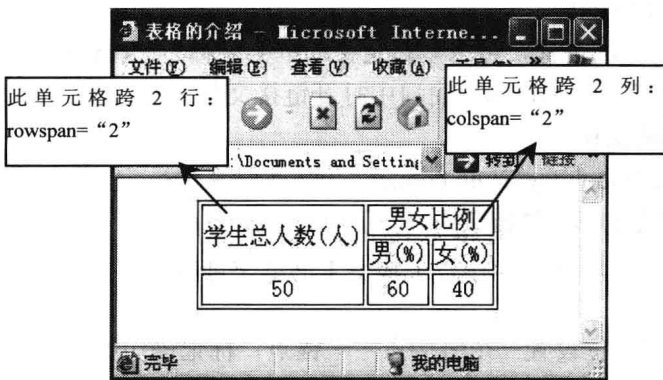


图 1-4 表格页面

1.2.7 表单标记符<form>

表单是浏览器端和服务器端交互的主要方式之一，是网页中供用户通过浏览器输入或者选择信息的区域。所有提供用户输入和选择的元素（例如输入框、选择按钮、下拉列表等）都应该包含在表单体标记符<form>和</form>之间，图 1-5 为一个表单页面，其源文件如下所示。

```
<html><head>
<title>表单的介绍</title>
</head>
<body>
<form method="post" action="mailto:gltxiaohong@buu.com.cn" >
  <table border="1" bordercolor="#000000" width="400" height="280"
align="center" bgcolor="#00ccff" >
  <tr><td>姓名: </td><td><input type="text" name="name" size="20"
>***</td></tr>
  <tr><td>密码: </td><td><input name="password" type="password"
value="123456" size="20" ></td></tr>
  <tr><td>性别: </td><td><select name="select" size="1" >
    <option selected>请选择您的性别</option>
    <option>男</option>
    <option>女</option> </select></td></tr>
  <tr><td>请选择付款方式:</td><td><input type="radio" name="xb" value=
"信用卡" checked>信用卡 &nbsp;  <input type="radio" name="xb" value=
"现金" >现金</td></tr>
  <tr><td>请选择旅游城市: </td><td>
    <input type="checkbox" name="checkbox" value="checkbox" >北京
    <input type="checkbox" name="checkbox" value="checkbox" >上海
    <input type="checkbox" name="checkbox" value="checkbox" >西安
    <input type="checkbox" name="checkbox" value="checkbox" >
昆明</td></tr>
  <tr><td>畅所欲言: </td><td><textarea name="intro" rows="4" cols=
"40" > </textarea></td></tr>
  <tr><td colspan="2" align="center" >
    <input type="submit" value="确定" >
    <input type="reset" value="重填" ></td></tr>
</table>
</form>
</body></html>
```

1. 表单标记符<form>属性

<form>标记符是成对标记符，其主要属性如下。

- **action**: 定义当用户通过浏览器提交所输入或者选择的表单数据之后，服务器端调

用什么程序对这些数据进行处理。

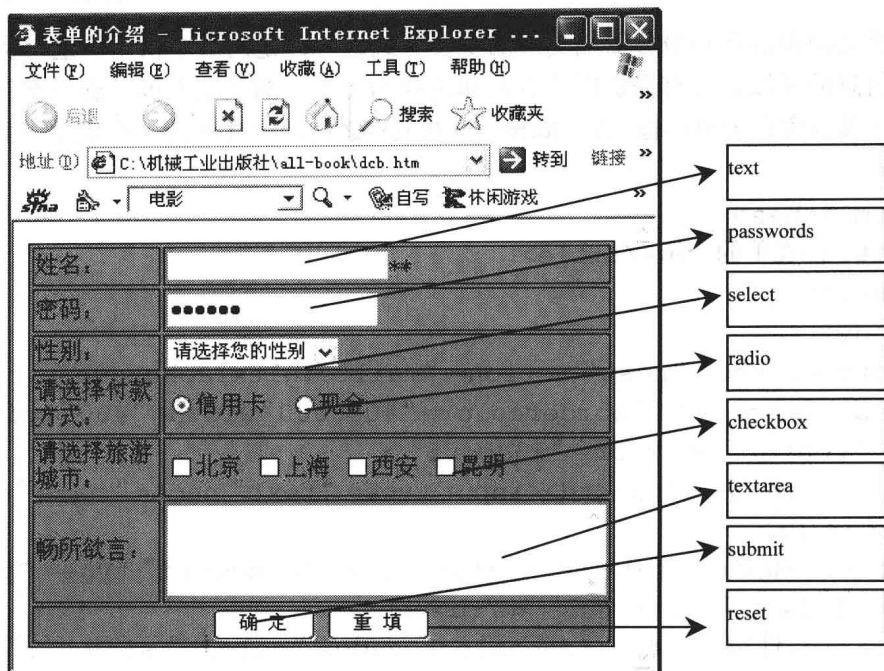


图 1-5 表单页面

● **method**: 定义提交表单的 HTTP 方法，可能的值包括 `post` 和 `get`。`post` 方法将提交的表单数据以操作系统的标准输入形式传输到服务器。`get` 方法把表单数据加在 `action` 的 url 后面，从而以操作系统的环境变量或者命令行参数形式传输到服务器。`get` 方式所能传输的数据非常有限。

2. 输入标记符<input>

<input>标记符定义输入的表单元素，它的类型由 `type` 属性来决定。<input>标记符是非成对标记符，必须嵌套在<form>标记符中使用。<input>标记符的主要属性如下。

- **name**: 定义表单元素的名称；
- **size**: 定义表单元素的长度；
- **value**: 定义表单元素的初始值；
- **maxlength**: 定义表单元素中可输入的最大字符数；
- **checked**: 定义复选项、单选项的初始状态；
- **type**: 定义该输入项的输入方式。不同的输入方式对应不同<input>标记符的格式，`type` 类型的方式主要有以下 6 种，预览效果见图 1-5。

(1) **text 类型** `text` 类型用于定义表单元素的类型为单行文本输入框。

(2) **password 类型** `password` 类型用于定义表单元素的类型为密码输入框。预览状态下输入内容时以“*”显示。

(3) **checkbox 类型** `checkbox` 类型用于定义表单元素的类型为复选项，可在多个选择项之间选择一项或多项。

(4) **radio 类型** `radio` 类型用于表示表单元素的类型为单选项，只能在多个选择项之