

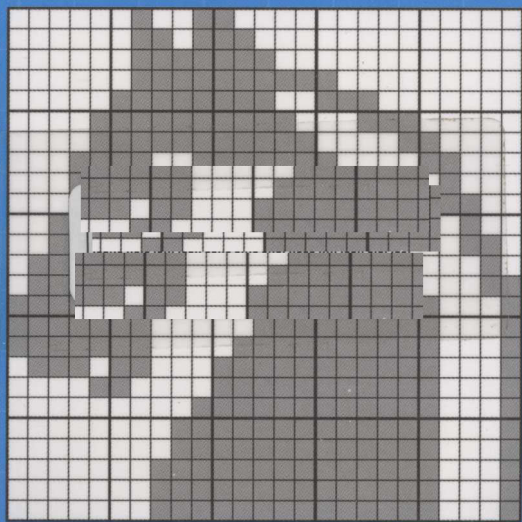
数独全升级系列

[英] 加里斯·摩尔◎著

HANJIE 数图初阶



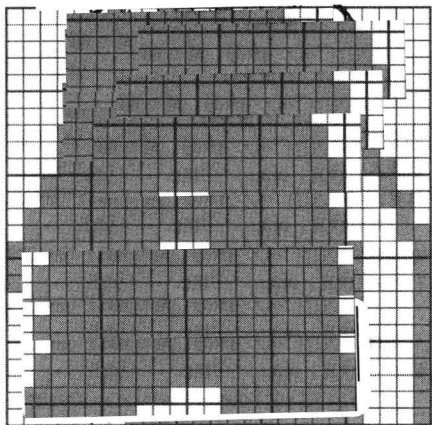
你能破解达·芬奇密码吗？



数独全升级系列

[英] 加里斯·摩尔◎著

HANJIE 数图初阶



Compilation copyright © Michael O'Mara Books Limited 2006
Puzzles and solution copyright © Gareth Moore 2006
Chinese simplified translation copyright©2011 Beijing Science and Technology Press
著作权合同登记号 图字：01-2010-3006

图书在版编目 (CIP) 数据

数图初阶 / (英) 摩尔著;
苏伟译. —北京: 北京科学技术出版社, 2011.1
(数独全升级系列)
ISBN 978-7-5304-4831-1
I. ①数… II. ①摩… ②苏… III. ①智力游戏 IV. ①G898.2
中国版本图书馆CIP数据核字 (2010) 第135005号

数图初阶

作者: [英] 加里斯·摩尔 **译者:** 苏伟
策划: 郝秀玉 **责任编辑:** 郑京华
图文制作: 部落艺族设计工作室 **责任印制:** 张良
出版人: 张敬德 **出版发行:** 北京科学技术出版社
社址: 北京西直门南大街16号 **邮政编码:** 100035
电话传真: 0086-10-66161951 (总编室)
0086-10-66113227 (发行部) 0086-10-66161952 (发行部传真)
电子信箱: bjkjpress@163.com **网址:** www.bkjpress.com
经销: 新华书店 **印刷:** 三河国新印装有限公司
开本: 787mm×1092mm 1/32 **印张:** 5.625
版次: 2011年1月第1版 **印次:** 2011年1月第1次印刷
ISBN 978-7-5304-4831-1/G · 1078

定价: 12.00元



京科版图书, 版权所有, 侵权必究。
京科版图书, 印装差错, 负责退换。

作者简介

加里斯·摩尔博士毕业于英国剑桥大学，主要研究领域为人工智能。后来，他开始从事计算机软件方面的研究和开发工作，并且利用自己开发的软件创作出版了英国第一部数谜书。摩尔博士创作的智力开发类图书数量多，受众面广，读者几乎覆盖了从少儿到成人的各个年龄层。此外，他爱好广泛，在多种类型的智力开发游戏领域都有杰出的工作成就。由他支持的网站包括www.dokakuro.com，www.dosudoku.com，www.dohanjie.com，www.hitori.org.uk等。

摩尔博士已出版的智力开发类图书包括：

《数谜初阶》

《数谜高阶》

《数图初阶》

《数图高阶》

《反向数独初阶》

《反向数独高阶》

《少儿数谜》

《儿童数字谜题》

《日本智力游戏》

《10分钟智力大挑战》

.....

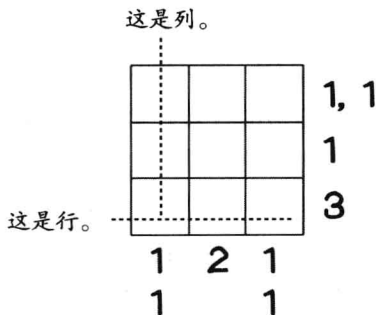
目 录

数图游戏规则	7
初级解题技巧	9
第一级	15
第二级	37
第三级	59
第四级	81
第五级	103
答案	125

数图游戏规则

数图是一种奇妙的图画谜题，它不仅可以锻炼你的推理能力，而且还可以把你培养成一位艺术家。因为每解开一道谜题，你就可以完成一幅之前被隐藏的图画。

一个数图谜题包含一个空白的表格，以及在表格每一行右侧、每一列下方的一组线索数。每组线索数会有一个或多个数字，这些数字就是解题的线索。

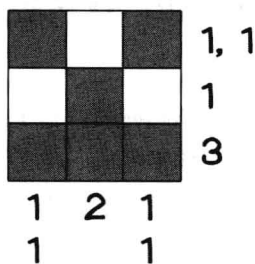


要想解开数图谜题，你需要做的就是解读这些线索数，并把与之对应的空格涂黑。这时你需要同时扮演爱

因斯坦和毕加索这两个角色。

线索数会提示你要在对应的行或者列涂黑多少个空格，而题目的难度就在于，你需要自己确认哪些空格应该被涂黑。

下面是一个已解开的数图谜题：



经过观察，你能否发现线索数与被涂黑的空格间是怎样对应的呢？

首先，我们来看看横向的每一行。第一行右边的线索数是“1, 1”，说明这一行有两处需要涂黑，而且长度都是一格。第二行右边的线索数是“1”，说明这一行只有一处空格需要涂黑。第三行右边的线索数是“3”，说明这一行有一处连续三个格都需要涂黑。

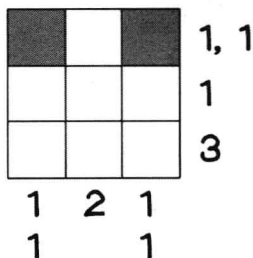
按照上面的思路，你可以自己观察一下每列下方的数字跟实际被涂黑的空格间又是怎样的对应关系。

初级解题技巧

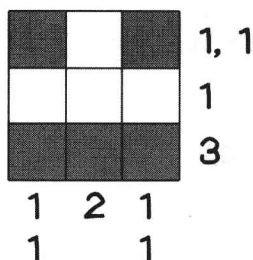
怎样解答数图谜题

要想解开一个数图谜题，你要做的就是该涂黑的空格涂黑。但是线索数只告诉你有多少个空格需要涂黑，并没有说要涂黑的是哪些空格，所以你解题的步骤实际上就是给这些空格定位的过程。

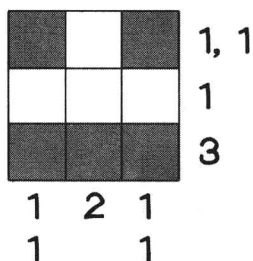
例如第一行，线索数告诉你要涂黑两组空格，而且每组只有一个，这时就可以判断这两个空格应该不相连，否则的话只写一个数字2就可以了，而不是两个分开的1。所以，正确的答案应该是涂黑第一格和第三格。



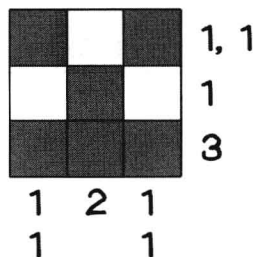
第三行也可以用类似的方法分析，只有三格的一行需要涂黑三格，那么这个位置就非常容易确定，全涂黑就行了。



现在只有中间那一行还没有确定，因为根据这一行的线索数判断，会有三个可能的位置。这时我们还必须参考题目下方针对每一列提供的线索数。



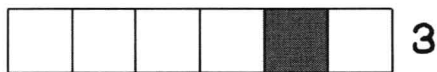
左右两边的列都已经解决了，所以我们只需要考虑中间的一列。根据线索数可知，这一列包含两个连续涂黑的方格，这样一来就会有两种可能：靠上或靠下。如果靠上，那么这一列的三个格都会被涂黑，这与提示数字不符，所以只能靠下。因为最后一行已经全部涂黑，所以我们只需要涂黑中间那一格就可以了。最后的答案是：



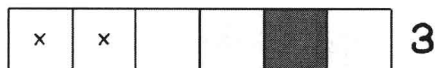
很容易吧？后面还有更多的诀窍，可以帮助你成为名副其实的数图高手！

常用招式一

用×标记出那些能够确认一定是白色的方格。在解题过程中，知道哪些方格一定是白色的比知道哪些格需要涂黑对你更有帮助！看看下面的例子，我们已经确认需要涂黑的三个连续方格中的一个，而且这一格已经被涂黑：



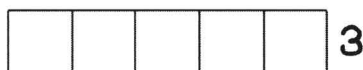
根据线索数我们可以知道，这一行有三个格需要涂黑，而且这三个黑格必须是连续的。那么它们的分布情况就只有两种可能：一种是靠右边的三个格都是黑色的；另一种是从已知的黑格开始，将其左边的两格涂黑。无论在哪种情况下，最左边的两格都将是空白的。这时，你就可以在最左边的两格里画上×了。



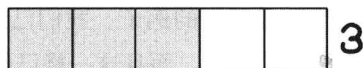
常用招式二

即使你还不能把某一行或某一列的状况完全搞清楚，也可以先把那些确定是黑色或者白色的空格标记出来，这对你之后的解题会有所帮助。

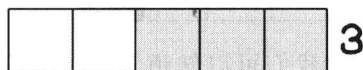
以下面这五个空格为例。



根据线索数“3”可知，这一行有三个连续的空格需要涂黑，如果从最左边的位置开始涂，结果是：



如果从最右边的位置开始涂，结果是：



你注意到第三格了吗？无论这些黑格靠左还是靠右，第三格肯定要被涂黑，所以你有足够的理由先把它涂黑。



如果线索数大于整行或者整列空格数的一半，这个办法就值得一试。

顶级窍门

●不要盲目猜测，所有的谜题都可以通过已知线索一步步推理解开。

●千万别忘了，任何标记为0的线索数，都意味着这一行或者这一列可以马上确定为空白。

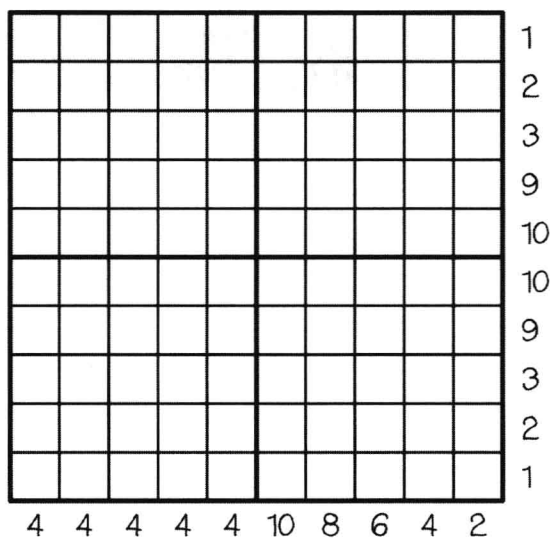
●每道谜题都有相应的标题，描述你解开谜题后构成的图画是什么。想象一下最终的成图，它会对你的解题过程有帮助。

●每道题都只有一种解法。所以，如果你最终画出的图案跟书后的答案不符，那么一定是什么地方出错了。

第一级

谜题1

指路标志



解题用时 分 秒