

大脑运动游戏

MEMORY TESTS

记忆游戏

聪明人最爱玩的全脑思维训练

[法] 吕西亚诺·戈西 著 赵济鸿 译

上海科学技术文献出版社

大脑运动游戏

记 忆 游 戏

[法]吕西亚诺·戈西 著

赵济鸿 译

上海科学技术文献出版社

图书在版编目 (C I P) 数据

记忆游戏 / (法) 吕西亚诺·戈西著; 赵济鸿译. --上海:
上海科学技术文献出版社, 2011. 2
ISBN 978-7-5439-4720-7

I. ①记… II. ①吕… ②赵… III. ① 智力游戏
IV. ① G898. 2

中国版本图书馆CIP数据核字(2011)第001360号

Jeux de mémoire
© Ellipses Edition Marketing
DIVAS INTERNA TIONAL (迪法国际) 代理本书中文版权。
contact@divas.fr.

Copyright in the Chinese language translation (Simplified character rights only) ©
2011 Shanghai Scientific & Technological Literature Publishing House

All Rights Reserved
版权所有，翻印必究

图字：09-2010-316

责任编辑：张 树
封面设计：许 菲

记忆游戏

[法] 吕西亚诺·戈西 著 赵济鸿 译

出版发行：上海科学技术文献出版社

地 址：上海市长乐路746号

邮政编码：200040

经 销：全国新华书店

印 刷：江苏常熟市人民印刷厂

开 本：740×970 1/16

印 张：8

版 次：2011年2月第1版 2011年2月第1次印刷

书 号：ISBN978-7-5439-4720-7

定 价：18.00元

<http://www.sstlp.com>

前言

大家知道，人们对于感兴趣的事物总是更容易记得住。严格说来，记忆与我们的选择性、亲和性有关。因为有些人可能会说他们能够记得住电话号码，但却记不住生日。有些人能够轻松准确地记住那些历史日期，但却会忘记前一夜讲过的话语。还有一些人虽然很善于识别别人的外貌，但对于与脸对应的名字，他们会张冠李戴。记忆的复杂性就如我们刚刚所描述的那样，形式繁多，丰富复杂。所以日常经验显示，我们能够尽力描绘出多少可以熟记下来的场景，就有多少记忆的形式。

我们推介的这本书的内容就是关于这种能力，而且里面包含了各种类型的游戏。我们正是希望通过此书使读者对于记忆的运用能够从完全选择性的层面提升到具有充分主动性的程度。这本书具有的娱乐性及其魅力之处可以让您在自娱自乐的同时提高您的记忆能力。

要提醒大家的是，读者手里的这本书既不包含学校里的记忆练习，也没有那些意在为记忆缺陷带来治疗手段的心理测试。这本书搜罗的多种多样的游戏，都是用于提高读者信息（言语或非言语）记忆方面的能力。虽然整本书都是关于记忆的智力训练，但是为了能够冷静而全神贯注于这些游戏，一些神经上的能力，诸如注意力、集中力，还有组合能力，同样也会涉及到。

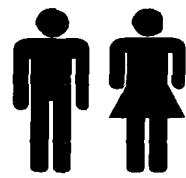
就像锻炼肌肉一样，我们亦需要一些持久且有规律的练习来保持记忆能力，从而提高并巩固这个能力。

注意事项

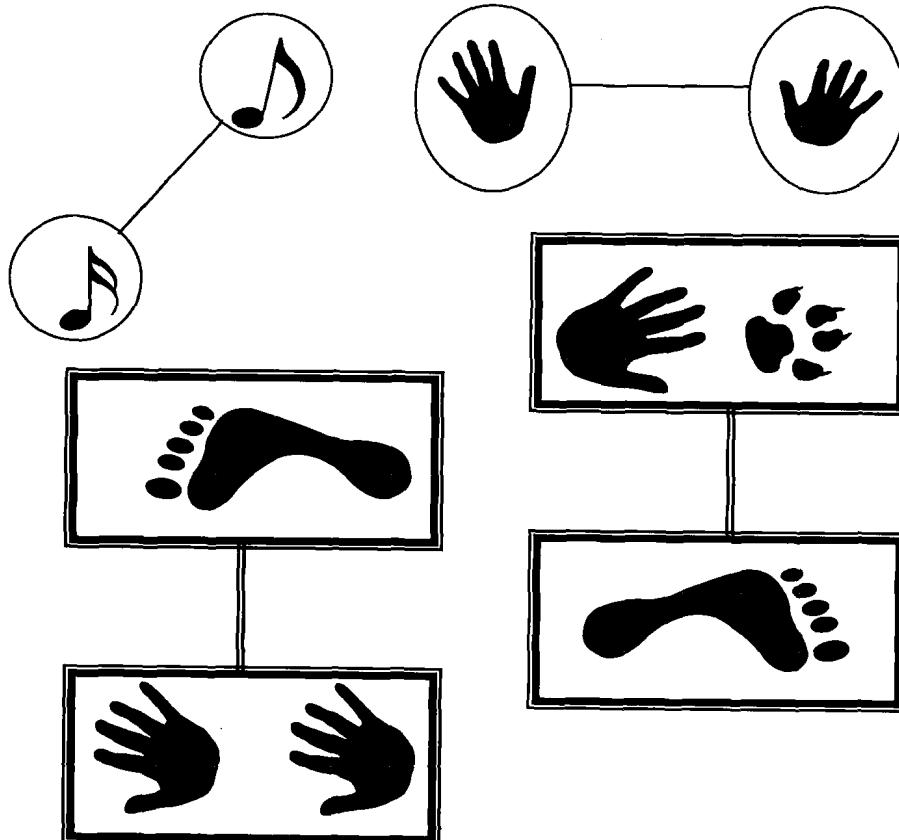
- ✓ 这本书包含好几个系列的游戏，每个系列包括 10 个各不相同的游戏，这些游戏都是以记忆言语或非言语信息为重点。10 个游戏为一个系列，构造一组记忆的练习模块。
- ✓ 每 10 个游戏组成的一个新系列里，游戏难度将逐渐递增。
- ✓ 为了能够达到这套游戏训练的最佳效果，建议大家仔细阅读游戏指令，在思考后面的答案选项时不能再翻看前一页的内容；另外书中的某些游戏适合两个人一起合作，特别是标题为“错行记忆”的游戏。
- ✓ 每个游戏指定的时间限制属于理想的平均标准。因此您可以按照自己的能力，或者根据在游戏过程中取得的进步情况来调整时间。
- ✓ 虽然您只要返回前页就可以看到答案，但是为了方便起见，我们还是在本书的最后为您提供了每一组游戏的答案。



配对游戏



1. 请在一分钟内观察以下图案，然后回答下一页提出的问题。



a) 这个图案与以下哪一个图案配成一对?



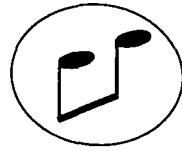
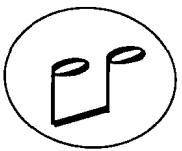
b) 这个图案与以下哪一个图案配成一对?



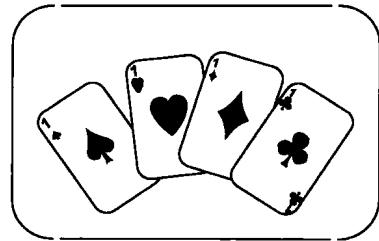
c) 这个图案与以下哪一个图案配成一对?



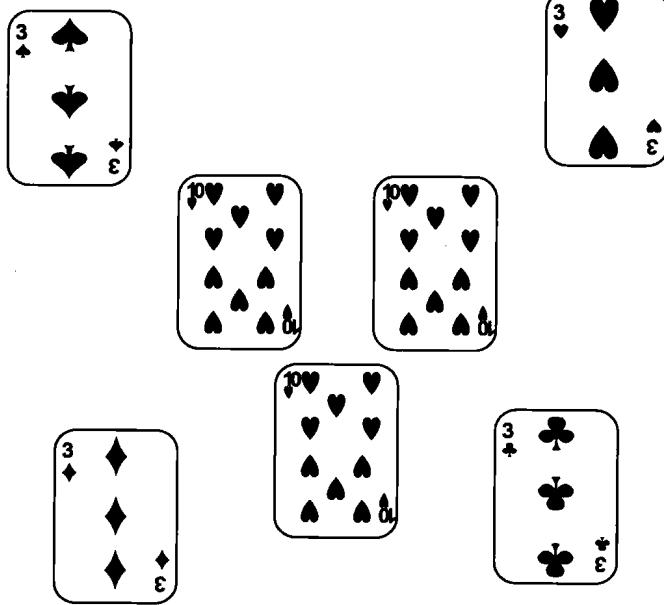
d) 这个图案与以下哪一个图案配成一对?



纸牌游戏



2. 请在一分钟内观察以下这些纸牌，然后回答下一页提出的问题。



a) 总共有几张纸牌?

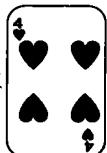
5 张

9 张

7 张

12 张

b) 这张牌



出现了几张?

1 张

3 张

2 张

0 张

c) 哪种花色的纸牌出现的最多?

红桃

黑桃

方块

梅花

d) 这张牌



出现了几张?

2 张

4 张

3 张

0 张

e) 总共有几张花色为红心的纸牌?

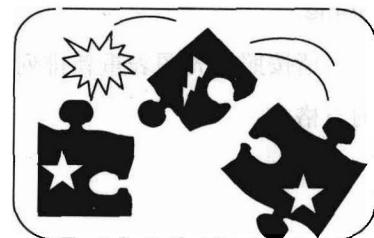
3 张

5 张

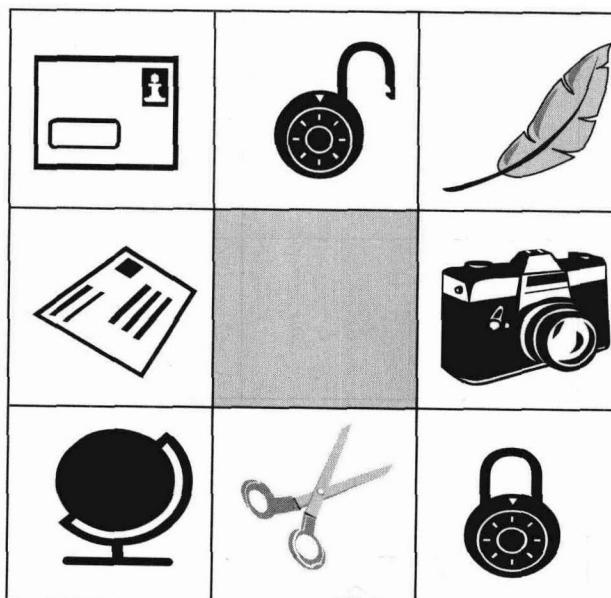
4 张

7 张

重组游戏



3. 请在一分钟内观察以下图表，然后回答下一页提出的问题。



请按照原先图表重新排列这些标注有字母的图片，将与图片对应的字母填入相应的空格。

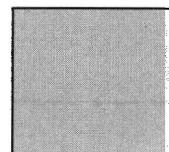
a



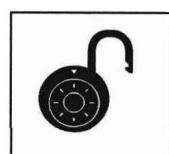
b



c



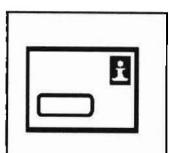
d



e



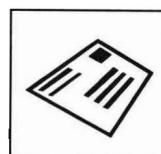
i



f



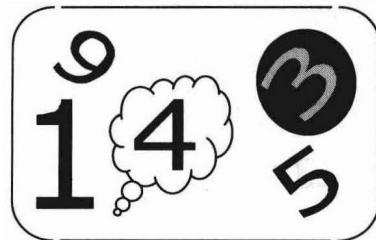
g



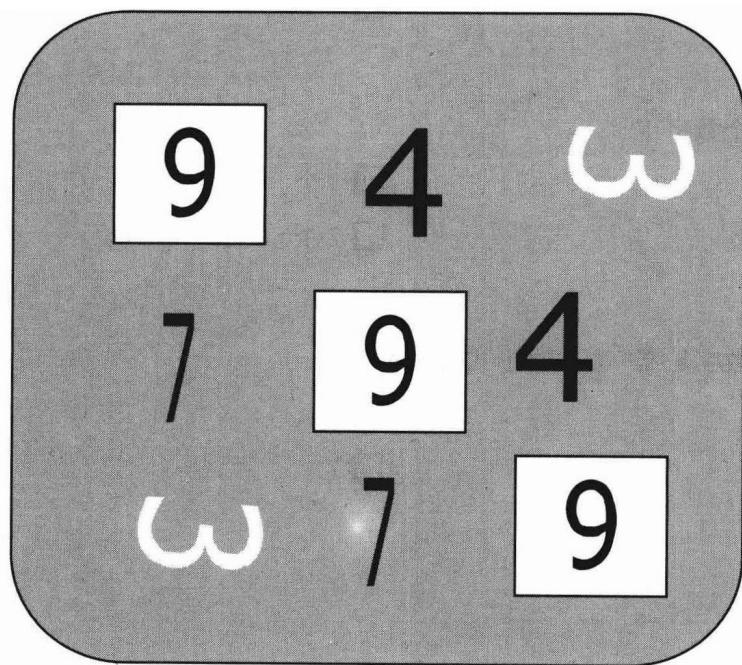
h



数字游戏



4. 请在一分钟内观察以下图表，然后回答下一页提出的问题。





a) 总共有几个数字?

15 个

9 个

7 个

12 个

b) 有几个数字 7?

2 个

4 个

3 个

5 个

c) 数字 9 是以什么图形出现?

圆形

方形

星形

三角形

d) 有几个数字 4?

1 个

3 个

2 个

7 个

e) 哪个数字是唯一以横写形式出现的?

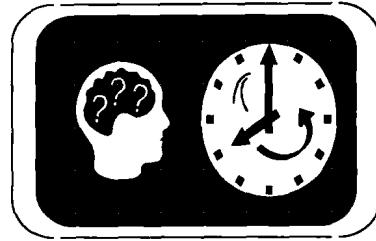
4

3

9

7

错行记忆



5. 请仔细阅读下文两遍，然后回答下一页提出的问题。

塞甘先生的山羊从来没有让他开心过。他老是以相同的方式丢失他的羊：在一个美好的早晨，山羊们弄断绳索后跑到山上，然后又被狼吃掉了。主人对它们的招拂也好还是羊对于狼的恐惧也好，什么都不能羁绊住它们的脚步。它们似乎是一群不受束缚的山羊，不惜一切代价地向往广阔天地和自由。这位善良的塞甘先生理解不了他的这些羊的个性，他感到又惊奇又懊丧。他说：“一切都结束了；这些羊在我家待得不开心，我不会再养一只羊。”然而，他并没有气馁，在以相同方式丢了第六只羊后，他又买了第七只；只是这一次，他留意挑了一只特别小的幼仔，好让这只小羊更好地适应住在他家的生活。

阿方斯·都德《塞甘先生的山羊》

指令如下：您不可以回答第一个问题。当第二个问题提问结束，您需要回答第一个问题，依此类推。游戏开始！

- a) 山羊的主人叫什么？
- b) 这些山羊是怎么逃跑的？
- c) 这些山羊跑去哪里了？
- d) 这些失踪的山羊发生了什么事情？
- e) 这个人已经丢了了几只山羊了？
- f) 这个人是按什么标准来购买最后一只山羊的？

您的答案

a

b

c

d

e

f

