

计算机软件开发系列丛书



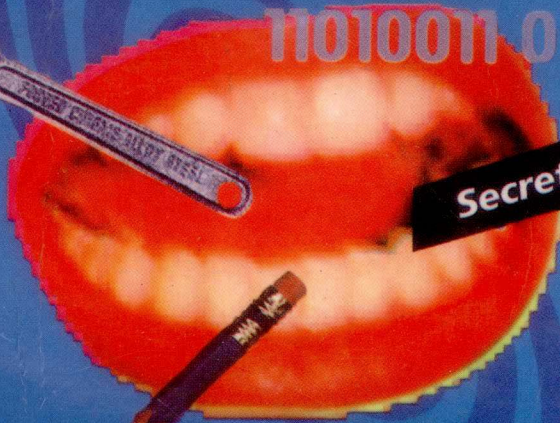
McGRAW-HILL
学苑出版社

BYTE

希望

DOS 程序员 共享软件精要

010101111 010
11010011 0



Secret Recipes for the Serious Code Chef



D O S

Osborne

计算机软件开发系列丛书

BYTE's DOS Programmer's Cookbook

DOS 程序员共享软件精要

Craig Menereee

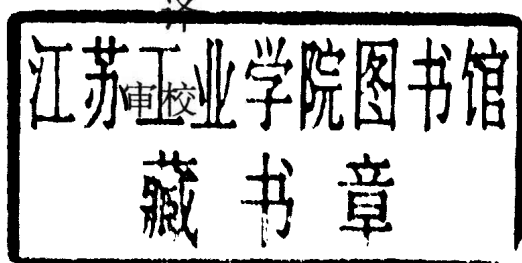
Lenny Bailes 著

Nick Anis

陈河南

贺 军

燕卫华



学苑出版社

(京)新登字 151 号

内 容 提 要

本书适用于 DOS 程序员和用户。书中列举了大量最新最优秀的免费试用软件——共享软件。本书的内容围绕如何创建在共享软件市场上能够成功的程序这一主题,第一部分讨论了市场领域,给出了有关共享软件产品走入市场的有益忠告;第二部分介绍了优秀的编程工具,有高级编辑程序、数据压缩和文件加密工具、打印实用程序、管理磁盘存储、内存和 I/O 端口等一系列工具;第三部分讲述使用视频及 I/O 中断,以及使产品更有效地进入市场的工具。

欲购本书的用户,请直接与北京海淀 8721 信箱书刊部联系。邮政编码 100080,电话 2562329。

版 权 声 明

本书英文版名为《BYTE's DOS Programmer's Cookbook》,由 McGraw-Hill 公司出版,版权归 McGraw-Hill 公司所有。本书中文版由 McGraw-Hill 公司授权出版。未经出版者书面许可,本书的任何部分均不得以任何形式或任何手段复制或传播。

计算机软件开发系列丛书

DOS 程序员共享软件精要

著 者: Craig Menefee Lenny Bailes Nick Anis

译 者: 陈河南 贺 军

审 校: 燕卫华

责任编辑: 甄国宪

出版发行: 学苑出版社 邮政编码: 100036

社 址: 北京市海淀区万寿路西街 11 号

印 刷: 双青印刷厂

开 本: 787×1092 1/16

印 张: 12.125 字 数: 279 千字

印 数: 1~5000 册

版 次: 1994 年 10 月北京第 1 版第 1 次

ISBN7-5077-0779-2/TP·11

本册定价: 23.00 元

学苑版图书印、装错误可随时退换

目 录

第零章 介绍.....	1
0.1 计算机窃贼的本性	2
0.2 本书组织方式	2
0.3 引言、提示和“Hack Facts”	2

第一部分 在前端.....

第一章 计算机窃贼:创造的艺术	6
1.1 共享软件与计算机窃贼	6
1.2 共享软件的好处	9
1.3 下章简介.....	14
第二章 挖掘宝藏的艺术	15
2.1 成为计算机窃贼.....	15
2.2 什么?有人发明了方向盘.....	16
2.3 进入市场.....	21
2.4 下章简介.....	24
第三章 线路	25
3.1 开始.....	25
3.2 到处获得.....	34
3.3 下章简介.....	37

第二部分 计算机窃贼的工具

第四章 编程友好	40
4.1 DOS 编程人员的 DOS 工具	40
4.2 编辑程序:快而灵活	41
4.3 其他.....	45
4.4 简要说明.....	48
4.5 下章简介.....	49
第五章 数据压缩和加密	50
5.1 压缩本质.....	50
5.2 文件压缩类型.....	54
5.3 简要说明.....	59
5.4 下章简介.....	61

第六章 磁盘	62
6.1 磁盘实用程序.....	62
6.2 磁盘工具箱.....	62
6.3 磁盘增强程序:更快便更好	63
6.4 编程帮助.....	70
6.5 备份实用程序.....	75
6.6 故障控制.....	77
6.7 简要说明.....	82
6.8 下章简介.....	83
第七章 内存	84
7.1 内存管理实用程序.....	85
7.2 更多的内存工具.....	91
7.3 简要说明.....	93
7.4 下章简介.....	94
第八章 端口调用	95
8.1 端口基础.....	95
8.2 串行/诊断程序	96
8.3 使用调制解调器	101
8.4 连网 LAN	103
8.5 简要说明	104
8.6 下章简介	104
第九章 打印机.....	105
9.1 打印实用程序	105
9.2 简要说明	112
9.3 下章简介	113
第十章 其他工具.....	114
10.1 DOS 和批文件工具	114
10.2 其他高级通用工具.....	120
10.3 更多有用的实用程序.....	125
10.4 文本文件和读取程序.....	125
10.5 简要介绍.....	129
10.6 附加的编译程序.....	129
10.7 屏幕和多媒体.....	131
10.8 简要说明.....	133
10.9 轻松一下.....	134
10.10 下章简介	136

第三部分 不受干扰:继续探索

第十一章	程序中断	138
11.1	中断性质	138
11.2	表中断	139
11.3	下章简介	142
第十二章	显示	143
12.1	视频模式	143
12.2	检测视频卡	146
12.3	直接写屏	147
12.4	图形	148
12.5	图形文件格式	150
12.6	下章简介	151
第十三章	向下到位	152
13.1	汇编程序和编译程序	152
13.2	调试	155
13.3	大程序	157
13.4	反汇编	161
13.5	简要说明	162
13.6	下章简介	163
第十四章	计算机窃贼毕业	164
14.1	超出 Copy *. *	164
14.2	文档	168
14.3	外观	170
14.4	控制	172
14.5	下章简介	175

第四部分 附 录

附录 A	文件访问	178
附录 B	CD-ROM 上的文件	181
附录 C	与本书相关的 CD-ROM	187

第零章 介绍

对于计算机窃贼来说,MS-DOS 可能是理想的操作系统。我们知道,许多程序员喜欢在 Windows 或 OS/2 中编程,并且我们认为 UNIX 也是一个很好的环境。对于面向问题编程的个人来说,即使 Mac 也已经负起帮助编程的责任来了。你可能使用过 VMS、TSO、CMS、CP/M 和其他操作系统,它们各有其优缺点,但要谈到更进一步探索,每次我们都离不开简单而“古老”的 DOS。

引言:

我的妹妹一直讨厌计算机,直到我教她玩 Commander Keen,现在,我都不能让她离开计算机长一些时间,让我来用计算机来做家庭作业了。

—— Danny B. 一个 16 岁的程序员

我们喜欢 DOS 是有原因的。有些人讨厌 DOS,但是,你怎么能花时间来讨厌一个实际什么都不做的操作系统呢? 我们喜欢 DOS 不仅是因为它所做的一切,还因为它没有做的事情。DOS 是具有磁盘服务的程序装入程序。除了给你一个命令行来装入程序,以及管理磁盘空间和文件的简单方式外,它确实什么都不做。在你了解到 DOS 与硅(silicon)相互配合的方式时,就很难再讨厌它了,可能这也是我们喜欢它的原因所在。

不仅仅我们有此感想,大约有 7 千万~1 亿 1 千万的 DOS 用户也一定同意我们的观点。具有快速处理器的 386 以上机器能力,使得许多主要应用程序脱离了 DOS,而进入到 Windows 或 OS/2 中,它们都具有 GUI 系统。但有一些事情在命令行可以做得最好——如对低级问题挖掘出原始的解决方法,管理文件和目录,以及接近于计算机逻辑原理或到硬驱磁金属氧化物的工作方式上。

当然,一些人只是喜欢 DOS 的速度和有效性,它不管机器有多快或内存资源有多大。DOS 的备用、最小的方法具有它自身的吸引力。

最小方法也是 UNIX 的主要特性。DOS 程序员在 UNIX 中编程的感觉也很好,原因是它们有许多共同之处。UNIX 具有丰富的实用程序,但 MS-DOS 也是这样。DOS 为单用户的系统,从而简化了程序员的工作。如果你要锁住系统或除去磁盘,你就有这个特权这样做,没有谁来阻止你。确实,DOS 可以让你自由地做自己想做的事情。这也是我们喜欢 DOS 的原因之一。

听任你做任何事情,这是 UNIX 所做不到的。作为多用户系统,UNIX 必须保护用户,防止用户之间或程序对用户的破坏。为了做到这点,它就必须像个大哥哥一样,观察着你,在你要把事情弄糟时过来插手干涉。由于许多开拓性工作要找出解决问题的新方法和聪明的方法,所以,UNIX 的计算机窃贼通常都不遵从约定来通过关节,从而得到一个虚拟的控制者。

0.1 计算机窃贼的本性

不管在什么地方,也不管在什么事情上,计算机窃贼的本性都不是循规蹈矩的,对其他人来说一致认为是“正确”的东西,对计算机窃贼却并非如此。他们对任何事物都有好奇心,都希望打破常规。

我们并不是希望你去做计算机窃贼,而是期望你具有这种态度,我们确实是欣赏计算机窃贼——以及其他有造诣的程序员的所有方法——所做的事情。

对于本书而言,我们尽力保持开拓的态度,我们尽力做到自由、信息量大,而且易读。重点在于精巧的、有独创性的、独特的或值得效仿的程序、实用程序和代码——大多数使用 C 和 ASM——我们希望所有程序员会喜欢本书。

0.2 本书组织方式

本书按技术层次粗略地分为三部分。我们说“粗略地”是因为本书还有另一条线索:我们喜欢共享软件和公共域编程,而且,我们喜欢程序员在那里工作。所以,本书并不是有关如何创建好程序的,而是如何创建在共享软件市场能够成功的程序的一本书。我们在第一部分讨论了市场领域,包括程序如何获得成功,以及可能遇到的困难的一些忠告。在第三章中,我们提供了使访问“电子空间(cyberspace)”更容易的工具,在电子空间中,有一多半注册共享软件的用户。而且,在第三章中,开始说明 CD-ROM 上的第一个程序。

第二部分提供给程序员极好的编程工具,其中有高级编辑程序,任何共享软件作者都需要的压缩工具,还有一系列工具,用于管理系统磁盘存储、内存和 I/O 端口。最后还有一些有趣的打印机实用程序,以及编程行家喜欢的工具。

第三部分讲述使用视频及 DOS 中断。最后还提供了使产品更有效地进入市场的工具。附录中详细说明了 CD-ROM 的程序,并介绍了访问方式。

0.3 引言、提示和“Hack Facts”

本书还有一些附加信息,引言通常只是为了增加文字的趣味性,或者是与讲述的内容相关。提示是有关当前题目或程序的一些有趣信息,或者重点强调一些内容,以免你忽略。

“Hack Facts”框可以帮助你查找特定的程序。在介绍每个主要的程序时都有一个“Hack Facts”框,它起着介绍和服务的双重作用。它摘要介绍程序本身,每个“Hack Facts”框都以如下顺序给出有关文件的关键信息:

- 程序名和版本。
- 作者姓名、公司和地址。
- 联系信息,可能包括音频电话、BBS、电子信息服务或 Internet 地址、电话定单号码等等。
- 存储在 CD-ROM 上的相应文件大小。
- 注册拷贝的价格(如果程序是共享软件,而且你决定继续使用它)。

- CD-ROM 上的文件名。

所有这些信息随时都可以使用,我们可以保证你在 CD-ROM 上查找程序没有多大麻烦,随后与作者联系,或注册程序。

好了,请继续向下读,试一下那些程序(所有公共域、共享软件或功能演示),读懂那些样本代码,然后,进行自己的探索开发。DOS 是一个很好的开端。

第一部分

在前端……

- 第一章 计算机窃贼:创造的艺术
- 第二章 挖掘宝藏的艺术
- 第三章 线路

第一章 计算机窃贼：创造的艺术

计算机偷窃是有生命力的！计算机窃贼万岁！

按照通常的看法，“计算机窃贼(hacker)”是一些有毛病的青少年，他们至少从学校毕业已有一年的时间，还没有吻过女孩子，并且还和父母生活在一起。他有两份工作，一个是在 Radio Shack，另一份是在 Taco Bell，或是 McDonald。他写计算机病毒是出于对此感兴趣，如果他读计算机技术日报之外的任何东西，那便是漫画书和科幻小说。一般来说，他还没有定形，就像气泡一样飘忽不定。

但是，比较起来，我们更喜欢 hacker 的原始定义：热爱计算机并想冲破其限制的人。他们想知道有关计算机的所有事情，并且想开发可以自己调用的软件。一个好的计算机窃贼在他(让我们不要忘记这点)自己的权限内是具有创造性的艺术家。

计算机偷窃(hacking)有点儿像烹调。你知道得越多，便做得越好，但是在某种程度上，你却总是在临时凑合。许多愿意做饭的人都买一本食谱来帮助自己，但他们也知道，食谱并不能代替烹调。本书对于计算机窃贼便像是一本食谱一样：它将指出更好更快编码的方法，让系统运行你的程序，但是，它并不能保证你的程序或系统正确。但是话又说回来，如果你不喜欢自己编程，做这部分工作，那么你就没有必要买、借或者是偷这本书。

现在，如果厨师有自己的窍门和决心，也要学很多东西来获得一份工作。其他人只是像做快速无误的烹调一样继续工作，但他们也会在确实喜欢的事情上获得报酬。一些人会继续烹调，因为他们确实喜欢这份工作——他们甚至从来也没有想到换个工作，把兴趣转到其他工作上。

计算机窃贼也有同样的选择。一些人学到了许多东西，开始创办自己的公司(例如，Bill Gates 就是这样的，而且，他做得并不坏)。其他人可能继续生成一些极好的——有时是相当好的——软件，每年都在不断探索。他们会走出地下室，或者，可能在软件室工作，继续在他們真正热爱的工作上获得报酬。还有一些人可能只是为了兴趣还继续探索。

1.1 共享软件与计算机窃贼

共享软件(shareware)的世界是计算机窃贼的一种理想的完美世界。

所谓共享软件，便是这样的程序或代码，它具有版权，如果你使用的话，作者可能要求你付款，也可能不要求付款。在不需要付款时，它还称为共享软件，因为术语“免费软件(freeware)是有版权的(我们称它为 NoFeeWare 只是对版权而言)。所要指出的是，计算机窃贼通常保护其版权是为了防止修改，有时，只是为了把名字写在上面，就像“Kilroy Was Here”这样的标记。然后，他们把软件“在外界流通”，让任何的人使用，通常有一些“不必为此付款”的条款。

另一方面，公用域(public domain)或 PD 资料是不受版权限制的，在公用域中，任何人都可以自由使用、改进或进行干预。没有人拥有它，而且，它由所有人拥有。有许多非常好的新

事物,例如,Ward Christiansen 的 Xmodem 文件传输协议,已经由其作者贡献给了公用域。PD 资料表达了一个真正的计算机窃贼对自由的看法。计算机窃贼喜欢 PD 软件和共享软件,这使他们有了可以负担得起的施展艺术的场所。甚至共享软件的概念也或多或少地有些计算机偷窃的意思。在 1982 年后期,有三个普通人是这样进入软件市场的:他们把程序拷贝给想使用的任何人,他们负担不起广告的大量费用,所以,他们指出,愿意把自己的工作成果奉献给人们,并且要求,如果证明程序有用的话,希望捐款。通过这种方法,他们可以将自己的注意力集中在自己喜欢的地方,在计算机探索本身。

人们喜欢这个主意,“少量捐款”累计起来很快便越来越多。其他计算机窃贼喜欢这种方式,并且也加入到这个竞争中来,计算机软件市场还从没有过这样的情况。结果对于一些人来说,可以脱离开书房和地下室来进行工作。

共享软件的提出

“共享软件”这个词是由 Bob Wallace 提出来的。他是 PC-Write 的作者,并是成功人物之一。Wallace 的公司是 QuickSoft。更快、更强大的处理器会使基于 ASCII 的字处理器成为过时的东西。但是,许多人还是使用 PC-Write 来生成文件,它的最后一个非菜单的版本为 V. 3.02,是得到人们承认的一类软件。

Wallace 共享软件的意思是,他与传播给其他人的 PC-Write 的用户共享部分注册费用。在 Wallace 将此术语专用于公用域时,对于所有“购买前先试用”的软件来说,这个名词很快便成为通用的了。自从那时起,对版权这个词已作了几种尝试,但 Wallace 保证,在他使其成为 PD 术语时,还会坚持不注册。

还有两个人,一个是 Jim Button,他是 ButtonWare 的创立者,而且是 PC-File 的作者;还有一个是 Andrew Fluegelman,他是 PC-Talk 的作者。Fluegelman 使用术语免费软件(freeware),指的是免费分布。但是,他随后为其出版公司 The Headlands Press 注册这个词,这样使别人无法使用它。这很好,因为“Freeware”这个词对于想为软件付费的人来说,是容易令人误解的。

现在,共享软件已拥有几百万美元,它广泛分布在世界各地,提供给零售商、计算机窃贼和其他人。

1.1.1 共享软件、本书和你

这是一本共享软件书,原因在于,我们在本书中涉及的每个软件要么是共享软件,要么在公用域中,在本书的 CD-ROM 中你会找到的。我们请你尝试所有的软件,留下自己喜欢的软件。它们太多了。

但我们要明确告诉你:共享软件是商业软件(Commercial software)。如果有注册费用,编写程序的人也希望能得到工作报酬,就像他们的产品在货架上一样。共享软件的概念只是程序走向市场的另一种方式,所以,我们在描述计算机商店卖的这类软件时,通常使用“零售(retail)”这个词,而没有用“商业的(commercial)”。

共享软件是“买前试用”软件,而不是“买后试用,并希望你喜欢它”的软件。在为某个程序付费前,通常,你可以有 30~90 天的试用期。不会有销售人员过来拍拍你的肩膀,给你一些坏的劝告。应用程序还随带有文本文件形式的文档。如果程序不能满足你的要求,你可以

不付钱,只需停止使用就可以了。

大量的共享软件广告是通过“磁盘的语言”来完成的。作为共享软件版权的一部分,共享软件作者鼓励你把软件拷贝给其他人,以进行评定。你把程序传给朋友或同事时,也就帮助他们做了广告。通过到处传送,你也就在帮助作者生存,并且,帮助他保留广告,并使市场价降低——这便是共享软件省钱的本质。一个作者不必花费几千美元在杂志上作广告时,或者,不必发送其销售产品到大的软件商店,所以这些费用没有转到用户身上。这便是作者为了共享软件注册低价,管理销售价值几百美元的程序的方式。

在你决定保留某个程序时,可以将支付款项寄给作者进行注册。有时,作者会再发出一个“许可证”,让你继续使用这个软件,通过付一小笔费用,你便有了极好的可用软件,它的成交价格对于每个人都能接受的。

1.1.2 注册用户的好处

引言:

共享软件的作者对其顾客更负责,你的程序不运行时,试一下在暴风雨之夜呼叫作者。

—— Bill Manes

在注册某个程序时,通常,会得到附加的好处。大多数注册会随带有电话、传真和计算机布告牌的支持。许多作者发送专业化的打印手册给注册的用户。你可能还会接收到其他程序或实用程序,以增强程序的能力。或者,你可能接收到一个序列号,来解锁增强的附加性能,这些性能对于程序来说并不是关键性的。程序所包含的文档会讲明注册的好处。下面就是一些例子:

免费升级或共享酬金

许多(但并非所有的)共享软件作者对注册用户提供免费升级。这就像是用旧车换新车一样。有几个作者让你使用其程序版本的所有性能。其他人在用户免费升级次数上有所限制。

有一些共享软件作者,对介绍别人来说注册的用户付一定的报酬。这是共享软件的原始意义,但很少有作者再这样做了。用户跟踪、税收报告及其他一些问题会很难处理。

退款保证

一些共享软件作者在其共享软件上提供退款保证。如果你在 30 天内(有人甚至予以 90 天的期限)返回所有的东西,他们会退回你的注册费用,而不问任何问题。你可以试用一个版本,如果你愿意,可以为额外的好处进行注册;如果完全注册的版本不能满足自己的期望,则会得到退款。

程序源代码和定制

对于计算机窃贼来说,一些好处是绝对珍贵的。例如,作者会根据注册提供程序源代码。有时,你会为此额外付费,但作为学习的帮助,或只是为了生成自己专用的定制版本,你还是

不能抗拒这种诱惑。

定制

作者可能会提供定制编程选项,用以代替释放源代码。如果公司需要定制的应用程序的话,这会十分有用。

无罪的良心

最后,有时程序文档会提到无罪的良心(clear conscience)作为一种注册好处。这是对那种人的:在幼儿园就没有注意,而他的妈妈也从未告诉过他如何辨别对与错。这种人可能并不构成某种危害,他们只是社会的蠢人(用好听的说法)。如果你知道有这样的人,请对他们讲述注册共享软件的好处,来帮助他们。

1.1.3 作者的好处

正如我们所看到的,共享软件对于用户是极有益的。但程序的作者又怎样呢?为什么他们要用共享软件的方法,而他们的程序又很有价值呢?一些公司管理销售的软件价格为几百美元,为什么共享软件的作者不这样做呢?

共享软件的作者是有许多原因的。他们可以避免零售市场销售的麻烦,他们可以一边进行自己的工作,而一边又在卖自己的产品,他们不必过分注意市场、包装和广告,最好的是,他们的工作是自己的。在他们生产出一个共享软件小婴儿时,没有人会强制他们非要走某条路。计算机窃贼是有创造性的人,他们对自己的工作有着浓厚的兴趣。共享软件的作者不必与自己不喜欢的人打交道。

共享软件还是起步软件事业的一种廉价的方式。作者可以从家里进行操作,而不是从高价的办公楼里。好的共享软件程序本身就趋向于市场,它只是需要作者的一点帮助。没有必要付款、付款,再付款。所以,没有必要对用户额外收费。较低的注册价格可以使共享软件作者与零售商们竞争。除了专门的市场人员和不知道或误入歧途的人之外,每个人都会赢的,结果是令人不可思议的。

1.2 共享软件的好处

如果要与零售程序竞争的话,共享软件产品必须是好的。成功的共享软件应当趋向于如下几个方面之一:

- 能力少些,但比几百美元便宜。
- 能力更强,但依然比几百美元便宜。
- 更好地面向专家、初学者或专业人员。
- 根据使用者的不同,提供新的方法,或不同的解决方法。

共享软件的作者对顾客有很强的吸引力,但是,在论及共享软件这个主题时,你还会听一些嘲讽的话,这些评论通常来自于那些自身利益受到损害的人——例如计算机商店经理,或者高价广告的杂志编辑,他们从共享软件那里赚不到钱。

你可能还会听到某个共享软件作者抱怨赚不到钱,在有人试图销售二流的程序时,或

者,市场上类似产品已经饱和的情况下,会发生这种事情。你知道,那些在商业零售市场上失败的人,同样也会责怪更大的公司,共享软件的作者也会如此,这是人类的天性。

1.2.1 错误观点

引言:

如果你不能做得十分出色,就根本不必去做。因为如果它不是一流的,就不会为你带来收益和乐趣,而如果你不能获得收益和乐趣,为什么还要受这份罪呢?

——Robert Townsend

作为一个计算机窃贼,你会考虑到共享软件走向市场的方式。或者,你是一个软件用户,你可能会想是否应当依赖共享软件产品,来更进一步进行工作研究。下面是一些在共享软件中的一些错误观点。

“共享软件是二流软件”

的确,存在有许多价值的共享软件。但在商店货架上,好货物的旁边也有次品。如果你在零售商店买了次品,你便白花了钱,而你可以不用不好的共享软件,你不会白花钱,还赢得了磁盘空间。而且,确实还有大量非常好的共享软件,而且价格比相应零售软件便宜许多。与新发表的零售软件相比,尤其是“点零(point-zero)版本”(1.0,2.0等等),共享软件还倾向于更好的无错(bug-free)性,在每个新的共享软件发布时,它都有一大群热心人做相当于大规模 β 测试的工作。真正的二流软件是在零售商店里,他们是根据预算在程序中查几个错,然后便开始销售。你会发现,许多共享软件作者不用这种手段,但在零售人员中却是常见的。

引言:

与困难作斗争,并战胜困难,是人类最大的幸福。

——Samuel Johnson

“共享软件作者不能使自己的软件零售”

在1987年,ButtonWare首先进入SoftLetter-100表中,打败几百家零售公司,每年,有20多个共享软件公司销售有1百万美元,甚至更多。几千个公司报告年销售额超过10万美元,几百个共享软件作者已经自己雇人了。如果你有好的产品,你就会挣到钱。

“你不能依靠共享软件作者进行产品服务”

Magee企业像许多共享软件公司一样,甚至对非注册的用户(在共享软件工业中,我们称之为潜在的顾客)也提供服务。共享软件的作者可以通过电话、传真提供服务,也可以在计算机布告牌上,在国家的布告牌网络上,在国家信息服务上提供服务,如CompuServe、AOL、Delphi和GEnie。如果需要新的性能,通常你会在共享软件中发现,而且,它时间不长便进行小的升级。原因何在?因为作者并不是专以赢利为目的的懒人,他们是计算机窃贼,他们总

是发现好主意。许多作者接受信用卡，提供免税服务线。有的人甚至列出了家里的电话号码，你在晚上也可以得到服务。你会发现，他们许多人都不会强迫你呼叫语音邮件系统，拨 900 号，而这种方式正是许多零售商店的方式。拨 900 号的人应当做一些更有趣的事，而不是谈论软件错误。

“零售软件对用户更友好”

共享软件作者首先提出了弹出窗口、下拉菜单、上下文相关帮助、定制编程、快速更新等更多的东西。他们这样做的原因是，他们取到了用户的要求。大公司的实验延迟了升级软件。因为他们有官僚主义、广告项目、总开销和产品价格这些因素使之裹足不前。东西越小，进行调整便越容易。

“共享软件还没有得到什么奖”

BottonWare 的 PC-File 程序是 1988 年 Consumer Reports 读者评出的冠军——作为写入的候选者！1986 年，典型的 Procomm 远程通信程序得到了 InfoWorld 读者选择的第一名。1989 年，4DOS 在 PC Magazine Technical Excellence Awards for 中是一名决赛选手。在许多计算机杂志上，多年来将 Newkey、Flu _ Shot+ 和 InstaCalc 这样的程序称为“编辑的选择”。在 Inc. 杂志的 1988 年美国最快发展私人公司中，Magna Software 名列 151 位，等等。

“共享软件便宜的原因是好货不便宜”

共享软件不必付律师费用、广告费用或商店二次转手的费用，它没有包装费用，没有开发市场人员的费用，没有市场用户调查的费用。这些费用节省下来所带给用户的便是较低的注册费。所以，你得到的是所值的东西，而在零售商店中，你付出了许多程序之外的费用。

“共享软件撒布计算机病毒”

尽管大多数 PC 杂志知道得很清楚，但在非计算机主流出版物中，这种说法很流行。一些计算病毒书中也提出这种观点，而不管事实究竟如何。不幸的是，这些错误报告并没有提到零售商店的软件，它们通过销售的软件成百上千地传染病毒，这是由不满的雇员及竞争者播下的病毒，但是你可以保证不会听到它们来自于零售商。有关这个问题的更多信息见第五章“数据压缩与加密”。

1.2.2 有关 ASP

ASP(the Association of Shareware Professionals, 共享软件专业人员联合会)是在 1987 年形成的，为了共享软件能在将来代替市场上的零售软件而成立。ASP 还作为其成员与公众的信息交换场所。

ASP 成员赞同编码伦理道德，并提到共享软件的概念。ASP 要求专业的处理方式。作者必须证实每个注册，并且，必须对其产品提供至少 3 个月的服务。ASP 成员在竞争中必须还提供其他好处。

你可以成为一个巡视官，在解决任何问题上，向 ASP 成员寻找帮助。在每个共享软件程序中、磁盘供应商的目录中或提供的布告牌服务中，他们必须解释其选择。很少有人会向巡