

江苏省高等学校非计算机专业学生

计算机基础知识和应用能力等级考试

2001  2005

Erji *Kaoshi*
Huibian *Shijuan*

二级考试试卷汇编

Java 语言分册

江苏省高等学校计算机等级考试中心 编

 苏州大学出版社



江苏省高等学校非计算机专业学生
计算机基础知识和应用能力等级考试

二级考试试卷汇编

(Java 语言分册)

江苏省高等学校计算机等级考试中心 编

苏州大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

江苏省高等学校非计算机专业学生计算机基础知识和
应用能力等级考试二级考试试卷汇编. Java 语言分册/
江苏省高等学校计算机等级考试中心编. —苏州: 苏州
大学出版社, 2005. 6

ISBN 7-81090-477-9

I. 江… II. 江… III. ①电子计算机—高等学校
—水平考试—试题②JAVA 语言—程序设计—高等学校—
水平考试—试题 IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 044849 号

江苏省高等学校非计算机专业学生
计算机基础知识和应用能力等级考试
二级考试试卷汇编

(Java 语言分册)

江苏省高等学校计算机等级考试中心 编
责任编辑 陈兴昌

苏州大学出版社出版发行

(地址: 苏州市干将东路 200 号 邮编: 215021)

丹阳人民印刷厂印装

(地址: 丹阳市新民中路 187 号 邮编: 212300)

开本 787mm×1 092mm 1/16 印张 8.25 字数 212 千

2005 年 6 月第 1 版 2005 年 6 月第 1 次印刷

ISBN 7-81090-477-9/TP·35 定价: 11.00 元

苏州大学版图书若有印装错误, 本社负责调换
苏州大学出版社营销部 电话: 0512-67258835

前 言

江苏省高等学校计算机等级考试制度至今已试行了 12 年,极大地促进了我省计算机基础知识的教学,提高了我省大学生的计算机应用能力。近两年来,以“大学计算机信息技术基础”为标志的基础知识教学改革已进入全省推广的阶段。在等级考试实施阶段,考试中心曾三次将历次考试的试卷汇编,提供给教师和学生作为教学辅助资料,配合教材使用,对改善教学效果,提高学生学习成绩发挥了很好的作用。现将近三年来的试卷汇编成册出版,亦即第四次出版。希望对计算机课程的教学、对从事此项工作的广大教师和考生能有所帮助,也希望通过教、学、考等环节的优化,使我省大学生的计算机应用能力再上一个台阶。本次出版的试卷汇编共分 8 个分册:

1. 一级考试试卷汇编(计算机信息技术)(2004—2005 年)

2. 二级考试试卷汇编

(1) Visual FoxPro 语言分册(2002—2005 年)

(2) Visual Basic 语言分册(2002—2005 年)

(3) C 语言分册(2002—2005 年)

(4) Visual C++ 语言分册(2002—2005 年)

(5) FORTRAN 90 语言分册(2002—2005 年)

(6) Java 语言分册(2001—2005 年)

3. 三级考试试卷汇编(2002—2005 年)

本书的出版是命题组、审题组以及所有提供过题源的老师们的和苏州大学出版社的有关人员辛勤劳动的成果,我们在此向所有为本书作出贡献的人员表示由衷的感谢。

江苏省高等学校计算机等级考试中心

2005 年 5 月

目 录

2001 年(秋)笔试试卷	(1)
2002 年(春)笔试试卷	(10)
2002 年(秋)笔试试卷	(19)
2003 年(春)笔试试卷	(28)
2003 年(秋)笔试试卷	(37)
2004 年(春)笔试试卷	(48)
2004 年(秋)笔试试卷	(59)
2005 年(春)笔试试卷	(73)
2001 年(秋)上机试卷(01)	(86)
2001 年(秋)上机试卷(02)	(88)
2002 年(春)上机试卷(01)	(90)
2002 年(春)上机试卷(02)	(92)
2002 年(秋)上机试卷	(94)
2003 年(春)上机试卷	(96)
2003 年(秋)上机试卷	(98)
2004 年(春)上机试卷	(100)
2004 年(秋)上机试卷	(102)
2005 年(春)上机试卷	(104)
参考答案	(106)

2001 年(秋)笔试试卷

(本试卷考试时间为 120 分钟)

说 明:

1. 本试卷满分为 60 分,分选择题和填空题,试卷不分 A、B 类型。
2. 计算机基础知识部分全部是选择题。
3. 选择题用答题卡答题。每一项有 A、B、C、D 四个可供选择的答案,请选择其中一个你认为正确的答案,用 HB 铅笔涂写在答题卡的相应答题号内。每选对一项得 1 分,不选或选错不得分。
4. 填空题用答题纸答题。请将答案填写在答题纸的相应答题号内,每个答案只占一行,不得换行。每填对一个答案得 1 分,不填或填错不得分。
5. 请认真填写并仔细核对答题卡和答题纸上的学校、准考证号是否填写正确。

第一部分 计算机基础知识

1. 对于任意一个实数,在计算机内部都可以用 (1) 两部分来表示,这种表示实数的方法叫做“浮点表示法”。
A. 指数和尾数 B. 指数和基数 C. 整数和指数 D. 基数和小数
2. 目前计算机中使用最广泛的西文字符编码集是 ASCII 码集。在 ASCII 码表中,可打印(或显示)的字符有 (2) 个。
A. 55 B. 75 C. 95 D. 125
3. 在中文 Windows 95/98 环境下,设有一串汉字的内码为 B5 C8 BC B6 BF BC CA D4,则这串文字中包含有 (3) 个汉字。
A. 2 B. 4 C. 8 D. 16
4. 一台计算机中可以有“寄存器—快存—主存—辅存(磁盘)—后援(海量)存储器”五种不同层次的存储器。其中 (4) 的存取周期目前在毫秒级。
A. 快存 B. 主存 C. 磁盘 D. 后援(海量)存储器
5. 以下是 PC 机所采用(过)的一些总线标准,其中 (5) 的数据线仅有 16 位宽。
A. MCA B. ISA C. EISA D. PCI
6. 显示器是计算机重要的输出设备,它用红、绿、蓝三基色的组合来显示彩色,使用 (6) 位二进位表示一个像素就可以表现出真彩色。
A. 8 B. 16 C. 24 D. 32
7. 软件工程的思想就是使用工程化的概念、思想、方法和技术来指导软件开发的全过程。在软件的开发过程中,软件设计一般分为两步,即 (7)。
A. 总体设计和详细设计 B. 算法设计和程序设计
C. 流程设计和程序设计 D. 结构设计和模块设计
8. 下列有关“计算机病毒”的叙述中正确的是 (8)。

- A. 计算机病毒是一种对计算机系统造成一定损害的程序文件
 B. 光盘(CD-ROM)虽然是只读型存储器,但也可能含有计算机病毒
 C. 计算机病毒破坏机制的激活总是与日期或时间有关
 D. “杀毒”软件(如 KILL 等)不可能被计算机病毒感染
9. ① Windows ME、② Windows CE、③ Windows NT、④ FrontPage 98、⑤ Access 97、⑥ Unix、⑦ Linux、⑧ MS-DOS 6.22、⑨ OS/2,对于以上列出的 9 个软件,__(9)__ 均为操作系统软件。
 A. ①、②、③
 B. ①、②、③、⑥、⑧
 C. ①、②、③、⑥、⑧、⑨
 D. ①、②、③、⑥、⑦、⑧、⑨
10. 在计算机网络中,目前不用中继设备时,传输距离最远的传输介质是__(10)___。
 A. 双绞线
 B. 同轴电缆
 C. 红外线
 D. 光缆
11. VCD 盘上的视频和音频信号采用国际标准__(11)___进行压缩编码,它们按规定的格式交错地存放在光盘上,播放时需进行解压缩处理。
 A. MPEG-1
 B. MPEG-2
 C. MPEG-3
 D. MPEG-4
12. 在多媒体计算机中,声音信息处理后通常保存为下列类型的文件,其中__(12)___类型的文件通常是音乐文件。
 A. .WAV
 B. .SND
 C. .MID
 D. .AIF
13. 在使用 Windows 98 操作系统时,下列叙述中正确的是__(13)___。
 A. FAT32 支持磁盘压缩
 B. FAT16 仅支持 2GB 以下的硬盘分区
 C. Windows 98 仅支持 FAT16
 D. Windows 98 仅支持 FAT32
14. 在关机时如果未正常地关闭 Windows 95/98,则下次开机后系统将首先自动地运行__(14)___。
 A. 注册表检测程序
 B. 磁盘清理程序
 C. 磁盘碎片整理程序
 D. 磁盘扫描程序
15. 剪贴板是 Windows 提供的用于在不同应用程序间交换数据的工具。在 Windows 95/98 环境下,下列有关剪贴板的叙述中正确的是__(15)___。
 A. 剪贴板中同时可以保存多次复制的信息
 B. 只要剪贴板中有信息,则一定可以粘贴两次以上
 C. 按组合键 < Alt > + < PrintScreen > 可以将当前屏幕以图片形式复制到剪贴板
 D. 剪贴板中可以同时保存文本信息和图片信息
16. 在 Windows 95/98 环境下,下列叙述中正确的是__(16)___。
 A. 利用“网上邻居”可以浏览网上其他计算机内的所有软件资源
 B. 用户可以利用“控制面板”中的“添加/删除程序”来创建启动盘
 C. 用户可以利用“控制面板”中的“字体”来设置汉字输入法特性
 D. 运行 DOS 应用程序必须首先启动“MS-DOS 方式”
17. 在 Word 7.0/97 的编辑状态下,如果文档窗口有水平标尺,则说明当前的视图方式一定为__(17)___。
 A. 普通视图方式
 B. 页面视图方式
 C. 大纲视图方式
 D. 普通视图或页面视图
18. 用 Word 7.0/97 编辑的文档,不可以保存为文件扩展名为__(18)___的文件。

A. .RTF B. .DOC C. .HTM D. .XML

19. Internet 将所有入网主机的名字空间划分为许多不同的域,每个域又划分为若干个子域,子域又分成许多子域,主机名字即由一系列的“域”及其“子域”组成。下列关于主机名字的叙述中,不正确的是 (19)。

- A. 所包含的子域名的个数通常不超过 5 个
- B. 从左到右,子域的级别依次升高
- C. 子域名之间可用“.”(点符号)或“/”(斜杠符号)进行分隔
- D. DNS 用于主机名字与 IP 地址之间的自动转换

20. 假设接入 Internet 的某用户的用户名为 LIU213,提供电子邮件服务的服务器域名为 public.ssis.soo.cn,则该用户相应的 E-mail 地址应为 (20)。

- A. LIU213@public.ssis.soo.cn
- B. public.ssis.soo.cn@LIU213
- C. LIU213@Mail.public.ssis.soo.cn
- D. LIU213@www.public.ssis.soo.cn

第二部分 Java 程序设计

一、选择题(用答题卡答题,答案依次填在(21)~(30)答题号内)

21. 设有“int a = 1, b = -1;”,以下表达式中不合法的是 (21)。

- A. a+++b B. (a+b)-- C. ++a+b D. a+b++

22. 对于语句“c = a/b;”而言,下列叙述中正确的是 (22)。

- A. a、b、c 必须类型相同
- B. 若 a 是 int 类型,则 b 也必须是 int 类型
- C. 若 c 是 double 类型,则 a 和 b 既可以是 double 类型,也可是 int 类型
- D. a、b、c 可以是任何数据类型

23. 假设 int i = 8,那么表达式“i”+ i 的数据类型是 (23)。

- A. boolean B. int C. char D. String

24. 下面关于类声明和方法声明的叙述中,不正确的是 (24)。

- A. 在类的内容可以再声明类
- B. 在方法的内部可以再声明方法
- C. 类的成员变量的类型可以是 Java 允许的任何类型
- D. 方法的局部变量的类型可以是 Java 允许的任何类型

25. 下面四个选项中, (25) 均是合法的变量名。

- | | | | |
|--------|--------|--------------|---------|
| A. pan | B. dl2 | C. tele - no | D. \$ha |
| cc31 | try | gabC | _ Age |
| ha # | _ name | BOY | name |

26. 假设 int i = 6, int j = 4, float k = 2,那么 i/j - k 的结果是 (26)。

- A. -1.0 B. -0.5 C. -1 D. 0.0

27. 下面关于类的构造方法的说法中,错误的是 (27)。

- A. 构造方法名必须与其类名相同
 - B. 构造方法只能用 new 运算符调用
 - C. 一个类只能有一个构造方法
 - D. 构造方法只能有入口参数,而没有返回值
28. 当类的成员未用权限修饰符修饰时,Java 认为此成员的访问权限为 (28)。
- A. public
 - B. friendly
 - C. protected
 - D. private
29. 以下能对二维数组 a 进行正确初始化的语句是 (29)。
- A. int a[][] = {{1,2,3},{3,2,1}};
 - B. int a[2][] = {{1,2,3},{3,2,1}};
 - C. int a[2][3] = {{1,2,3},{3,2,1}};
 - D. int a[][3] = {{1,2,3},{3,2,1}};
30. 下面的标记 (30) 用于将 Java 小应用程序嵌入到超文本。
- A. < applet >
 - B. < program >
 - C. < run >
 - D. < java >

二、填空题(每空格 1 分,共 30 分,请用答题纸答题,每个答案只占一行)

1. 下面程序运行的结果是 (1)。

```
class Recur{
    static void m(char ch){
        if(ch > 'a') m((char)(ch - 1)); System.out.print(ch);
    }
    public static void main(String args[]){m('f');}
}
```

2. 下面程序段输出结果的第一行是 (2),第二行是 (3)。

```
outloop: for(int i=4;i>0;i--){
    for(int j=1;j<4;j++){
        if(i==j)continue outloop;
        System.out.print(j+" ");
    }
    System.out.println("i="+i);
}
```

3. 下面的程序用于确定一个数组中是否包含关键字 key,请阅读后回答问题。

- A. 程序中有一行存在逻辑错误,正确的语句应为 (4)。
- B. 程序正确运行后 i 的值为 (5)。

```
class T3{
    public static void main(String args[]){
        int a[] = {1,3,2,-1,6};
        int i=0, key=6;
        boolean found = true;
        while(!found && i < a.length){
```

```

        if(a[i] == key) found = true;
        i++;
    }
}
}

```

4. 下面程序段输出结果的第一行是 (6) ,第二行是 (7) 。

```

String s = "falseOrtme";String s2 = s.substring(7);String s3 = s2.replace('m','u');
System.out.println(s3.charAt(2));
System.out.println(s3.toUpperCase());

```

5. 下面的程序正确编译后,假设运行程序的命令行是 `java ks32a1`,文件 `a1` 中的内容为 `123456789`,那么程序输出结果的第一行是 (8) ,第二行是 (9) 。

```

import java.io.*;
class ks32{
    public static void main(String args[]){
        try{
            FileInputStream in = new FileInputStream(args[0]);
            BufferedInputStream bufin = new BufferedInputStream(in);
            if(bufin.markSupported()){
                bufin.skip(6);System.out.println(bufin.available());
                int limit;
                bufin.mark(limit = bufin.available());
                for(int i = 0;i < limit;i++)System.out.print((char)(bufin.read()));
                bufin.reset();
            }
            int c;
            while((c = bufin.read()) != -1)System.out.print((char)c);
            System.out.println();bufin.close();
        }catch(IOException e){e.printStackTrace();}
    }
}

```

6. 下面程序输出结果的第一行是 (10) ,第二行是 (11) ,第三行是 (12) 。

```

class P{
    int x,y;
    P(int a,int b){x = a;y = b;}
    void show(){System.out.println(x + y);}
    void change(int dx,int dy){x -= dx;y -= dy;}
}
class Q{
    int x,y;

```

```

Q(int a,int b){x=a;y=b;}
void show(){System.out.println(x+y);}
void change(int dx,int dy){x+=2*dx;y+=2*dy;}
void show(int x,int y,P d){d.change(x,y);d.show();show();}
}
class JT05{
    public static void main(String[] args){
        P d = new P(1,2); Q q = new Q(4,7);
        d.show();q.show(3,9,d);
    }
}

```

7. 下面程序输出结果的第一行是 (13) ,第二行是 (14) ,第三行是 (15) 。

```

class D{
    int x=1,y=1;
    D(){x=0;y=0;}
    D(int x,int y){x=x+10;y=y+10;}
    void write(){System.out.println("x="+x+"\ty="+y);}
}
class S extends D{
    int x=2;
    S(){super();}
    S(int y){this.y=y;}
    S(int i,int j){x=i;y=j;}
}
public class TestDS{
    public static void main(String[] args){
        D d1 = new D(5,10);d1.write();
        D d2 = new S(10);d2.write();
        S d3 = new S(3,4);d3.write();
    }
}

```

8. 下面程序输出结果的第一行是 (16) ,第二行是 (17) 。

```

class Rectangle{
    static int originalx=0,originaly=0;int x,y;
    static void setOrigin(int i,int j){originalx=i;originaly=j;}
    void setXY(int x,int y){this.x=x;this.y=y;}
    int getRecArea(){return Math.abs(x-originalx)*Math.abs(y-originaly);}
    void doSomething(){System.out.println("the area is:"+this.getRecArea());}
}

```

```

public class RectArea{
    public static void main(String[] args){
        Rectangle rect1 = new Rectangle();rect1.setOrigin(1,1);
        Rectangle rect2 = new Rectangle();rect2.setXY(2,3);
        rect2.setOrigin(-1,-1);rect1.doSomething();
        Rectangle rect3 = new Rectangle();
        rect3.setXY(-5,-5);rect3.doSomething();
    }
}

```

9. 请完善下面的程序,使得程序执行的结果为:

```

false
false false
false false false
false false false false

```

[程序]

```

public class ArrayPins{
    public static void main(String args[]){
        (18) = new boolean[4][];
        for(int i = 0;i < pins.length;i++)pins[i] = (19);
        for(int i = 0;i < pins.length;i++){
            for(int k = 0;(20);k++)System.out.print(pins[i][k] + " ");
            System.out.println("");
        }
    }
}

```

10. 下面的程序正确编译后,若执行时输入 java ParaRoot 25,则运行结果为 (21) 。

```

class ParaRoot{
    public static void main(String[] args){
        int number = 0;
        if( args.length > 0)number = Integer.parseInt( args[0]);
        System.out.println("The square root of" + number + "is" + Math.sqrt(number));
    }
}

```

11. 下面程序输出结果的第一行是 (22) ,第二行是 (23) 。

```

class A{
    double c = 6,d;
    A(){}
    A(double i,double j){c = i;d = j;}
    void vary(int x,int y){double c = x;double d = y;}
}

```

```

    A change(int x,int y){return new A(c + x,d + y);}
    void change(double f,double e){c = c - f;d = d - e;}
}
class Test A{
    public static void main(String[] args){
        A a = new A();a.vary(2,3);a = new A(1,2);
        System.out.println(a.change(1,2).c);
        a.change(2.4,8.5);System.out.println(a.c);
    }
}

```

12. 下面程序输出结果的第一行是 (24) ,第二行是 (25) 。

```

class Exch{
    static void ex(String s1,String s2){
        String temp = s1;s1 = s2;s2 = temp;
        System.out.print(s1);System.out.println(s2);
    }
    public static void main(String args[]){
        String m = "ab";String n = "xy";ex(m,n);
        System.out.print(m);System.out.println(n);
    }
}

```

13. 请完善下面的程序,用于改进冒泡排序方法,使得程序在一轮没有引起交换的扫描之后结束。

```

public class BubbleSort22{
    public static void main(String args[]){
        int i,j;boolean cnt;
        int intArray[] = {30,1,-9,70,25};
        int len = intArray.length;
        for(i = 1;i < len;i++){
            (26) ;
            for(j = 0;j <= len - i - 1;j++){
                if(intArray[j] > intArray[j + 1]){
                    int t = intArray[j];intArray[j] = intArray[j + 1];intArray[j + 1] = t;
                    cnt = false;
                }
            }
            if((27))break;
        }
        for(i = 0;i < len;i++)System.out.println(intArray[i] + " ");
    }
}

```

14. 下面程序输出结果的第一行是__ (28) __, 第二行是__ (29) __, 第三行是__ (30) __。

```
class FinallyDemo{
    static void procA(){
        try{
            System.out.println("inside procA");
            throw new RuntimeException("demo");
        } finally { System.out.println("procA's finally"); }
    }
    public static void main(String args[]){
        try { procA(); }
        catch (Exception e) { System.out.println("There's an Exception!"); }
    }
}
```

2002 年(春)笔试试卷

(本试卷考试时间为 120 分钟)

说 明:

1. 本试卷满分为 60 分,分选择题和填空题,试卷不分 A、B 类型。
2. 计算机基础知识部分全部是选择题。
3. 选择题用答题卡答题。每一项有 A、B、C、D 四个可供选择的答案,请选择其中一个你认为正确的答案,用 HB 铅笔涂写在答题卡的相应答题号内。每选对一项得 1 分,不选或选错不得分。
4. 填空题用答题纸答题。请将答案填写在答题纸的相应答题号内,每个答案只占一行,不得换行。每填对一个答案得 1 分,不填或填错不得分。
5. 请认真填写并仔细核对答题卡和答题纸上的学校、准考证号是否填写正确。

第一部分 计算机基础知识

1. 在下列四个无符号整数中,最大的数是 (1)。
A. 二进制 11001010 B. 八进制 712
C. 十六进制 4FF D. 十进制 566
2. 在下列汉字编码标准中, (2) 是我国台湾地区计算机系统中广泛使用的一种汉字编码字符集。
A. GBK B. BIG 5 C. UCS D. CJK
3. 在中文 Windows 95/98 环境下,设有一段文本的内码为 CB F5 D0 B4 50 43 CA C7 D6 B8。在这段文本中,含有 (3)。
A. 2 个汉字和 1 个西文字符 B. 4 个汉字和 2 个西文字符
C. 8 个汉字和 2 个西文字符 D. 4 个汉字和 1 个西文字符
4. 从逻辑功能上看,Intel Pentium 处理器主要由执行单元、指令预取部件、地址转换和管理部件、指令与数据快存、(4) 以及控制器等组成。
A. 总线接口部件 B. 指令寄存器
C. 数据寄存器 D. 运算器
5. 在目前的 PC 机系统中,BIOS 是一组机器语言程序,它是计算机硬件与软件之间的接口,也是操作系统的基础成分。BIOS 存储在 PC 机的 (5) 中。
A. RAM B. ROM C. CMOS D. 启动盘
6. 目前,计算机病毒传播的一个重要途径是通过电子邮件,这类病毒通称为“电子邮件型病毒”(如“爱虫”、“欢乐时光”等病毒)。下列叙述中正确的是 (6)。
A. 电子邮件型病毒总是隐藏在邮件的附件中
B. 只要接收到含有病毒的电子邮件,计算机就一定会被病毒感染
C. 电子邮件型病毒一定是用 HTML 编写的代码

- D. 电子邮件型病毒也可以通过软盘等存储媒体传播
7. 软件工程的文件资料(通称“文档”)是软件产品的一个重要部分。软件文档可以分为三类,即 (7) 。
- A. 用户文档、开发文档和管理文档 B. 用户文档、开发文档和使用文档
C. 设计文档、开发文档和管理文档 D. 用户文档、维护文档和管理文档
8. 在下列 Windows 系列操作系统软件中, (8) 是最新产品。
- A. Windows 98 B. Windows ME C. Windows XP D. Windows 2000
9. 目前较为流行的局域网是采用集线器和双绞线组成的网。从逻辑上(即访问控制方式)上看,这种网的拓扑结构应属于 (9) 。
- A. 环形网 B. 星形网 C. 总线网 D. 树形网
10. TCP/IP 与 OSI/RM 有不少差别: TCP/IP 分为三个层次,而 OSI/RM 分为七个层次。其中, TCP/IP 中的 IP 相当于 OSI 中的 (10) 。
- A. 应用层 B. 网络层 C. 物理层 D. 传输层
11. DVD-Video 采用 (11) 标准,把高分辨率的图像经压缩编码后存储在高密度光盘上。
- A. MPEG-1 B. MPEG-2 C. MPEG-3 D. MPEG-4
12. 以下关于超媒体的叙述中,不正确的是 (12) 。
- A. 超媒体可以包含图画、声音和动态视频信息等
B. 超媒体的信息可以存储在多台计算机中
C. 超媒体可以用于建立功能强大的应用程序的“帮助”系统
D. 超媒体采用一种线性的结构来组织信息
13. Windows 95/98 提供的“磁盘扫描程序”可以检测和修复多种磁盘错误。在下列检查到的错误类型中, (13) 是物理错误且无法修复。
- A. 文件目录错误 B. 文件名错误
C. 文件交叉链接错误 D. 磁盘扇区错误
14. 在 Windows 95/98 环境下,如果某个应用程序窗口处于最大化,双击该窗口的标题栏等价于单击该窗口的 (14) 按钮。
- A. 还原 B. 关闭 C. 最小化 D. 最大化
15. 在 Windows 95/98 环境下,下列有关回收站的叙述中正确的是 (15) 。
- A. 回收站的大小不是固定的,系统可以根据需要随时自动地调整其大小
B. 回收站可以保存从任何磁盘上删除的文件(夹)
C. 可以从回收站中将文件(夹)拖放到软盘中
D. 可以从回收站中将文件(夹)复制到剪贴板中
16. Word 7.0/97 有三种格式编排单位,它们分别是字符、段和 (16) 。
- A. 页 B. 词 C. 句 D. 节
17. 在 Word 7.0/97 环境下,下列所叙述的 (17) 功能是 Word 本身不能实现的。
- A. 按逆序页打印文档
B. 为文档设置打开权限密码和修改权限密码
C. 在键入的同时检查拼写错误并能自动更正部分错误
D. 宏病毒保护(即能发现宏病毒并发出警告)

18. 在电子表格软件 Excel 7.0/97 环境下,下列叙述中不正确的是 (18)。
- A. 在一个单元格内最多可以存放 255 个西文字符
 - B. 利用“填充柄”可向单元格输入系列数据
 - C. 在输入由数字组成的字符输入项时,应为数字字符串加双引号
 - D. 单元格引用分为相对引用和绝对引用两种
19. Internet Exploer 5.0 软件本身不具备 (19) 的功能。
- A. 查看网页的源文件
 - B. 删除 Internet 临时文件
 - C. 打印网页
 - D. 编辑网页
20. 在利用 Outlook Express 5.0 收发电子邮件时,下列叙述中不正确的是 (20)。
- A. 一个用户可以同时使用多个邮件账号接收电子邮件
 - B. 一个用户可以同时使用多个邮件账号发送电子邮件
 - C. 可以将一封电子邮件同时发送给多个接收者
 - D. 邮件的附件可以是任何类型的文件

第二部分 Java 程序设计

一、选择题(用答题卡答题,答案依次填在(21)~(30)答题号内)

21. 假设 `int i = 10`,那么表达式 `i-- % 2 > 0` 的运行结果是 (21)。
- A. 0
 - B. 5
 - C. true
 - D. false
22. 设有“`Integer obj; int k;`”,以下叙述中不正确的是 (22)。
- A. `obj` 与 `k` 都可存放一个整数
 - B. 创建 `obj` 要用构造方法“`Integer (int i);`”,声明 `k` 的形式是“`int k;`”
 - C. `obj` 具有若干实例方法,`k` 具有若干运算方法
 - D. 用 `obj.intValue()` 引用 `obj` 中的整数,用 `k` 引用 `k` 中的整数
23. 在类声明中,声明常量的修饰词是 (23)。
- A. `this`
 - B. `final`
 - C. `constant`
 - D. `static`
24. 以下程序段的输出结果是 (24)。
- ```
for(int i = 0; i < 4; i++) {
 if(i == 2) continue; System.out.print(i);
}
```
- A. 0
  - B. 01
  - C. 013
  - D. 2
25. 设 `byte b = (byte)100`,表达式 `(byte)(b + 155)` 的值为 (25)。
- A. -1
  - B. 1
  - C. 127
  - D. 255
26. 下面程序存在的问题是 (26)。

```
class Q { int x, y; }
class TestQ {
 static Q obj;
 public static void main(String[] args) {
 obj.x = 4; obj.y = 3; System.out.println(obj.x + " " + obj.y);
 }
}
```