

重视大脑的学习指南

Head First PHP & MySQL

(中文版)



发现数据库驱动的
动态网站背后的
秘密



把所有关键
语法直接载
入大脑



关联PHP和
MySQL代码

避免Web表单的
尴尬遭遇



通过数十个练习巩
固你的脚本知识

O'REILLY® 中国电力出版社

Lynn Beighley & Michael Morrison 著

苏金国 徐阳 等译

Head First PHP & MySQL

如果有一本PHP & MySQL书能让人
感觉数据库和服务端Web编程就
像在天堂里举行的比赛一样精彩绝
伦，那该多好呀！这可能只是个梦
想吧……



Lynn Beighley
Michael Morrison 著
苏金国 徐阳 等译

O'REILLY®

Beijing • Cambridge • Köln • Sebastopol • Tokyo

图书在版编目 (CIP) 数据

Head First PHP & MySQL: 中文版/ (美) 贝伊利 (Beighley, L.), (美) 莫里森 (Morrison, M.) 著; 苏金国等译, - 北京: 中国电力出版社, 2010.6

书名原文: Head First PHP & MySQL

ISBN 978-7-5123-0513-7

I. ①H… II. ①贝… ②莫… ③苏… III. ①PHP语言—程序设计 ②关系数据库—数据库管理系统, MySQL IV. ①TP312 ②TP311.138

中国版本图书馆CIP数据核字 (2010) 第107824号

北京市版权局著作权合同登记

图字: 01-2010-3053号

©2009 by O'Reilly Media, Inc.

Simplified Chinese Edition, jointly published by O'Reilly Media, Inc. and China Electric Power Press, 2009. Authorized translation of the English edition, 2009 O'Reilly Media, Inc., the owner of all rights to publish and sell the same.

All rights reserved including the rights of reproduction in whole or in part in any form.

英文原版由O'Reilly Media, Inc.出版2009。

简体中文版由中国电力出版社出版, 2009。英文原版的翻译得到 O'Reilly Media, Inc.的授权。此简体中文版的出版和销售得到出版权和销售权的所有者——O'Reilly Media, Inc.的许可。

版权所有, 未得书面许可, 本书的任何部分和全部不得以任何形式重制。

书 名/	Head First PHP & MySQL (中文版)
书 号/	ISBN 978-7-5123-0513-7
责任编辑/	刘炽
封面设计/	Louise Barr, Steve Fehler, 张健
出版发行/	中国电力出版社
地 址/	北京市东城区北京站西街19号 (邮政编码100005)
印 刷/	汇鑫印务有限公司
开 本/	880毫米×1230毫米 20开本 41印张 1109千字
版 次/	2010年3月第1版 2010年3月第1次印刷
印 数/	0001—3000册
定 价/	98.00元 (册)

对《Head First PHP & MySQL》的高度赞誉

“PHP和MySQL是当前最流行的两项Web开发技术，这本书向读者展示出，如今不使用这两种技术构建网站就如同没有CSS的Web设计一样难以想象。这本书不仅有透彻的介绍，其幽默的文笔更让人忍俊不禁。这正是我一直以来希望学习的书。”

—— Harvey Quamen, 阿尔伯达大学英语与人文计算副教授

“一直以来我们都已经接受这样一个观点：认为技术学习是一个苦差事，但如今这种看法已经改变，取而代之，已经诞生了一种超乎寻常的有趣的学习方法。我可以非常自信地说，Head First系列绝对是出版业的一次技术革命，这些新方法终将成为标准。我敢打赌，尽管我的老祖母对新技术避之不及，但简单看过这本书后也会对PHP和MySQL技术有所认识。她甚至很可能对此饶有兴致！”

—— Will Harris, 数据库管理员, Powered By Geek

“读《Head First PHP & MySQL》就像是听一位‘最酷’的老师上课。它会让你迫不及待地想要学习。”

—— Stephanie Liese, Web开发人员

“通过运用图片加上幽默的风格，使得这本书不仅很容易领会，同时也为我们提供了真正的技术秘诀。”

—— Jereme Allen, Web开发人员

“兴趣盎然地快速读过这本书，并且实践了大量离奇的‘实际动手’项目（比如‘我的小狗被外星人劫持了’和‘互补配对介绍所’）之后，我已经迫不及待地想要为我的Web网站增加真正的PHP功能了。”

—— David Briggs, 软件工程师和技术作者

对《Head First HTML with CSS & XHTML》的赞誉

“Eric和Elisabeth Freeman显然对这些内容了如指掌。随着Internet变得越来越复杂，Web页面的巧妙构建也变得越来越重要。这里每一章都以精巧的设计为核心，所有概念的阐述都同样富含实用性和过人智慧。”

—— Ken Goldstein, 执行副总裁&管理主管, Disney Online

“如果每一位HTML编写者都能先读读这本书，Web的状况肯定比现在好得多。”

—— L. David Baron, Technical Lead, Layout & CSS, Mozilla公司
<http://dbaron.org/>

“到现在为止，我学习HTML和CSS已经有十年了，之前充满尝试、错误、再尝试的漫长学习过程已经完全浓缩到这本有趣的书中。原先你可以简单地‘摆弄’HTML，直到屏幕上看到还算不错的结果，不过，随着Web标准的出现再加上追求可访问性的趋势，这种草率的编码做法已经无法让人接受……不论是从企业角度还是从社会责任感来讲都是如此。《Head First HTML with CSS & XHTML》会教你如何从一开始就摆正心态，但不会使整个过程让人心生畏惧。经过恰当地解释，HTML不再比英语更复杂，另外Freeman能让所有概念都一目了然，他在这方面确实很有一套。”

——Mike Davidson, 总裁&CEO, Newsvine公司

“哇，太棒了。你们能让一本XHTML书简单到连CEO都能看懂。接下来会怎样呢？能不能简单到连我的开发人员也能看懂？要知道，我们要作为一个团队共同协作。”

——Janice Fraser, CEO, Adaptive Path

“这本书充满了幽默和睿智，最重要的是，它很真诚。我知道这么说一本技术书听起来有些荒谬，不过我从内心里确实这样认为，这本书（或者至少是它的作者们）真心为读者考虑。从风格、语言以及技术上都体现出这一点。从读者的角度学习（真正的了解和理解）显然在Freeman心里是重中之重。这本书坚决而明智地提倡标准兼容，为此真的非常非常感谢你。看到这样一本入门书（不过我认为它会被人们广泛阅读和研究）如此循循善诱、如此令人信服地强调标准兼容在Web页面代码中的价值，确实是一大幸事。甚至在这里还找到了一些我自己都未曾想到的理由——如果有人问我（确实还有人这样问我）：‘兼容有什么意义，有什么必要去考虑兼容？’我会记住这些理由并充分利用，现在我有了更多的‘炮弹’来还击！另外我也很喜欢基础知识中有关如何让Web页面变得生动的一些小技巧——FTP、Web服务器基础、文件结构等。”

——Robert Neer, 产品开发主管, Movies.com

对《Head First JavaScript》的赞誉

“如此实用，而且讲解如此细致。这本书可以很好地将一无所知的新手带入JavaScript世界，而且再一次沿袭了Head First系列的教学风格。其他JavaScript书无法比拟的是，《Head First JavaScript》尽管篇幅很长，但与电话簿厚度的其他参考书相比，它学习起来很轻松。”

—— Alex Lee, 学生, Houston大学

“初级JavaScript开发人员的绝佳选择。”

—— Fletcher Moore, Web开发人员和设计师, 乔治亚理工学院

“秉承Head First风格的又一本好书。”

—— TW Scannell

“JavaScript一直以来都是驱动Web页面的客户端引擎，不过同时它也长期被误解甚至被误用。通过《Head First JavaScript》，Michael Morrison对这种语言给出了一个直接明了的介绍，消除了长期存在的误解，并展示了如何最有效地使用它来改进Web页面。”

—— Anthony T. Holdener III, Web应用开发人员, 《Ajax权威指南》的作者

“一个Web页面有3部分——内容（HTML）、外观（CSS）和行为（JavaScript）。《Head First HTML With CSS & XHTML》介绍了前两部分，而这本书使用同样诙谐但实用的方法介绍了JavaScript。这本书一方面采用有趣的方式介绍JavaScript，另外还采用多种方法强调有关信息使你不会忘记，所有这些使它非常适合于初学者，他们可以利用这本书开始尝试让Web页面更具交互性。”

—— Stephen Chapman, Owner Felgall Pty公司, JavaScript编辑, about.com

“这是我一直以来想要推荐给读者的书。一方面它很简单，即使完全是初学者也可以看懂，另一方面它也有足够的深度，对高级用户来说也很有帮助。而且它会使学习的过程充满乐趣。这可能是你需要的唯一的JavaScript书。”

—— Julie L Baumler, JavaScript编辑, BellaOnline.com

O'Reilly的其他相关图书

Learning PHP & MySQL

Web Database Applications with PHP and MySQL

Programming PHP

Learning MySQL

PHP in a Nutshell

PHP Cookbook™

PHP Hacks™

MySQL in a Nutshell

MySQL Cookbook™

O'Reilly的Head First系列图书

Head First Java™

Head First Object-Oriented Analysis and Design (OOA&D)

Head First HTML with CSS and XHTML

Head First Design Patterns

Head First Servlets and JSP

Head First EJB

Head First PMP

Head First SQL

Head First Software Development

Head First JavaScript

Head First Ajax

Head First Physics

Head First Statistics

Head First Rails

Head First Web Design

Head First Algebra

献给经常使用Web应用而且总在我身边的爸爸妈妈。

—— Lynn Beighley

献给Rasmus Lerdorf，是他单枪匹马地创造了这种语言而最终成为现在我们所熟知的PHP。只需要一个人就能带领我们踏上全新的、更加光明的道路，这确实是一个亘古不变的真理。

—— Michael Morrison

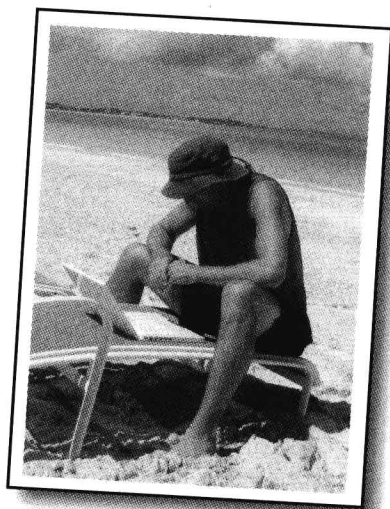
Head First PHP & MySQL的作者

Lynn Beighley



Lynn Beighley表面上是一个技术图书作者，但内心实际上是一个科幻作家。发现写技术图书确实可以挣钱后，她开始接受并逐渐喜欢上这个工作。回到学校获得计算机科学的硕士学位后，她曾任职于NRL和LANL。然后她发现了Flash，并撰写了她的第一部畅销书。不过她没有把握好时机，恰好在大萧条之前搬到了硅谷。她曾为Yahoo!工作多年，并撰写了另外一些书和培训教程。最后还是为她的创意写作爱好而让步，搬到了纽约地区去攻读创意写作美术硕士学位。她发表Head First风格的论文时，报告厅挤满了教授和学生。论文好评如潮，当然她也完成了学业。不仅如此，随后又完成了《Head First SQL》，另外刚刚完成了《Head First PHP & MySQL》。真了不得！

Lynn喜欢旅游和写作，还喜欢编造有关陌生人的生平故事。她有点害怕UFO。



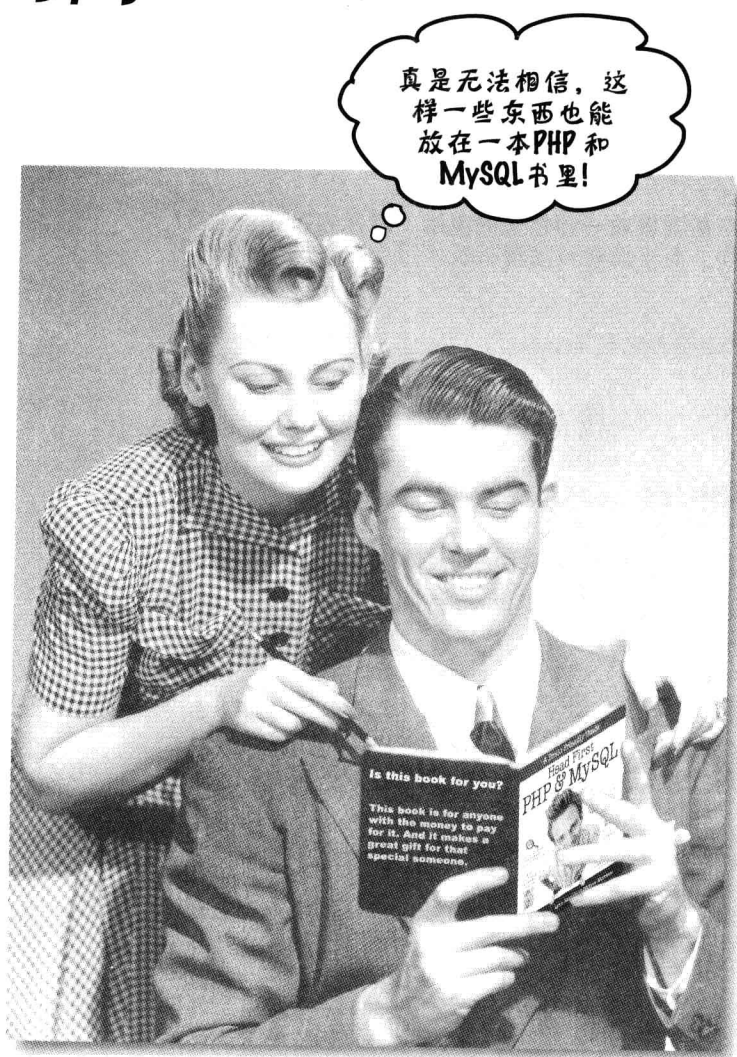
Michael Morrison

Michael Morrison从最初在他的Commodore 64开办BBS以来就一直在热情地为在线世界做贡献，那时技术高手可远没有现在这么“酷”。很久以后，他还对我们有如此之大，而且如此之快的进步感到惊奇。Michael不再开设BBS，不过他仍在大量参与和BBS相关的其他活动，并对用于建立BBS的工具投入大量精力。他把大部分“正式”时间用来撰写Web相关技术的图书，已经著有或合著50余本书，范围从移动游戏编程到XML都有涉及。从撰写《Head First JavaScript》开始他加入到Head First团队，并从此一往直前。

Michael还是Stalefish Labs (www.stalefishlabs.com) 的创始人，这是一个致力于游戏、玩具和交互式媒体的娱乐公司。另外大家都知道，不在网上时，他喜欢玩滑板、冰球，与妻子Masheed住在他的koi池塘旁，甚至偶尔会睡一觉。

如何使用这本书

引子



有一个问题真是听得我们耳朵都磨出茧了，这就是：“你们到底为什么要把这样一些东西放在一本PHP和MySQL书里呢？”这一节正是要回答这个问题。

谁适合看这本书？

如果对下面的所有问题你都能肯定地回答“是”：

- ① 你是不是有一位有HTML或XHTML经验的Web设计人员，迫切希望你的Web页面能更上一层楼？
- ② 你是不是不满足于简单的HTML页面，而希望学习并通晓如何使用PHP和MySQL来构建Web应用，并将所学牢牢记住？
- ③ 你是不是更喜欢一种轻松的氛围，就像在餐桌上交谈一样，而不愿意被动地听技术报告似的枯燥乏味的说教？

那么，这本书正是你需要的。

谁暂时还不适合看这本书？

如果满足下面任何一种情况：

- ① 你是不是对变量和循环之类的基本编程概念一无所知？
(不过，即使你此前从未编过程，也许从这本书中可以了解所需的重要概念。)
- ② 你本身是不是已经堪称一个很棒的PHP Web开发人员，正在找一本参考书？
- ③ 你是不是对新鲜事物都畏首畏尾？只喜欢简单的样式，而不敢尝试把条纹和格子混在一起看看？你是不是觉得，如果创造一个外星劫持行动，这样的一本书肯定不是一本正儿八经的技术书？

很遗憾，这本书不适合你。



{来自市场的声音：只要有信用卡，任何人都可以拥有这本书。}

我们知道你在想什么

“这算一本正儿八经的PHP 和 MySQL书吗？”

“这些图是做什么的？”

“我真地能这样学吗？”

我们也知道你的大脑正在想什么

你的大脑总是渴求一些新奇的东西。它一直在搜寻、审视、期待着不寻常的事情发生。大脑的构造就是如此，正是这一点才让我们不至于墨守成规，而能与时俱进。

我们每天都会遇到许多按部就班的事情，这些事情很普通，对于这样一些例行的事情或者平常的东西，你的大脑又是怎么处理的呢？它的做法很简单，就是不让这些平常的东西妨碍它真正的工作。那么什么是大脑真正的工作呢？这就是记住那些确实重要的事情。它不会费心地去记乏味的东西；就好像大脑里有一个筛子，这个筛子会筛掉“显然不重要”的东西，如果遇到的事情枯燥乏味，这些东西就无法通过这个筛子。

那么你的大脑怎么知道到底哪些东西重要呢？打个比方，假如你某一天外出旅行，突然一只老虎跳到你面前，此时此刻，你的大脑还有身体会做何反应？

神经元会“点火”，情绪爆发，释放出一些化学物质。

好了，这样你的大脑就会知道……

这肯定很重要！可不能忘记了！

不过，假如你正待在家里或者坐在图书馆里，这里很安全、很舒适，肯定没有老虎。你正在刻苦学习，准备应付考试。也可能想学一些比较难的技术，你的老板认为掌握这种技术需要一周时间，最多不超过十天。

这就存在一个问题。你的大脑很想给你帮忙。它会努力地把这些显然不太重要的内容赶走，保证这些东西不去侵占本不算充足的脑力资源。这些资源最好还是用来记住那些确实重要的事情，比如大老虎或者火灾险情。再比如，如何在老板突然出现时迅速藏起有外星人镜头的YouTube视频窗口。

没有一种简单的办法来告诉大脑：“嘿，大脑，真是谢谢你了，不过不管这本书多没意思，也不管现在我对它多么无动于衷，但我确实希望你能把这些东西记下来。”

对你的大脑来说，YouTube里的UFO镜头显然比一些计算机书更有趣。

UFO Spotted Near Eiffel Tower!



你的大脑想着，这真的很重要。



噢，又是750多页没意思的文字，枯燥又乏味。

你的大脑认为，这些根本不值得去记。



我们认为Head First的读者就是要学习的人。

那么，怎么学习呢？首先必须获得知识，然后保证自己确实不会忘记。这可不是填鸭式的硬塞。根据认知科学、神经生物学和教育心理学的最新研究，学习的途径相当丰富，绝非只是通过书本上的文字。我们很清楚怎么让你的大脑兴奋起来。

下面是一些Head First学习原则：

看得到。与单纯的文字相比，图片更能让人记得住，通过图片，学习效率会更高（对于记忆和传递型的学习，甚至能有多达89%的效率提升）。而且图片更能让人看懂。以往总是把图片放在一页的最下面，甚至放在另外的一页上，与此不同，如果把文字放在与之相关的图片内部，或者在图片的周围写上相关文字，学习者的能力就能得到多至两倍的提高，从而能更好地解决有关的问题。

user_id = 1

采用一种针对个人的交谈式风格。最新的研究表明，如果学习过程中采用一种第一人称的交谈方式直接向读者讲述有关内容，而不是用一种干巴巴的语调介绍，学生在学习之后的考试中成绩会提高40%。正确的做法是讲故事，而不是作报告。要用通俗的语言。另外不要太严肃。如果你面对着这样两个人，一个是你在宴会上结识的很有意思的朋友，另一个人学究气十足，喋喋不休地对你指教，在这两个人中，你会更注意哪一个呢？

出错！
不知道通行短语。

让学习的人想得更深。换句话说，除非你很积极地让神经元活动起来，否则你的头脑里什么也不会发生。必须引起读者的好奇，促进、要求并鼓励读者去解决问题、得出结论、产生新的知识。为此，需要发出挑战，留下练习题和拓展思路的问题，并要求读者完成一些实践活动，让左右脑都动起来，而且要利用到多种思维。

引起读者的注意，而且要让他一直保持注意。我们可能都有过这样的体验，“我真的想把这个学会，不过看过一页后实在是让我昏昏欲睡”。你的大脑注意的是那些不一般、有意思、有些奇怪、抢眼的、意料之外的东西。学习一项有难度的新技术并不一定枯燥。如果学习过程不乏味，你的大脑很快就能学会。

影响读者的情绪。现在我们知道了，记忆能力很大程度上取决于所记的内容对我们的情绪有怎样的影响。如果是你关心的东西，就肯定记得住。如果让你感受到了什么，这些东西就会留在你的脑海中。不过，我们所说的可不是什么关于男孩与狗的伤心故事。这里所说的情绪是惊讶、好奇、觉得有趣、想知道“什么……？”还有就是一种自豪感，如果你解决了一个难题，学会了所有人都觉得很难的东西，或者发现你了解的一些知识竟是那些自以为无所不能的傲慢家伙所不知道的，此时就会有一种自豪感油然而生。

这里要做一点小小的修正。我们确实会讲一个关于男孩与狗的伤心故事——小狗被外星人劫持，你要帮助男孩找回他的小狗！



元认知：有关思考的思考

如果你真的想学，而且想学得更快、更深入，就应该注意你怎样才会专注起来，考虑自己是怎样思考的，并了解你的学习方法。

我们中间大多数人长这么大可能都没有上过有关元认知或学习理论的课程。我们想学习，但是很少有人教我们怎么来学习。

不过，这里可以作一个假设，如果你手上有这本书，你非常想学习如何用PHP和MySQL构建数据库驱动的网站，而且可能不想花费太多时间。如果你想把这本书中读到的知识真正用起来，就需要记住你读到的所有内容。为此必须理解这些内容。要想最大程度地利用这本书或其他任何一本书介绍的知识，就要让你的大脑负起责来，要求它记住这些内容。

怎么做呢？技巧就在于要让你的大脑认为你学习的新东西确实很重要，对你的生活有很大影响。就像老虎出现在面前一样。如若不然，你将陷入旷日持久的拉锯战中，虽然你很想知道所学的新内容，但是你的大脑却会竭尽全力地把它们拒之门外。

那么究竟怎样才能让你的大脑把PHP和MySQL看作是一只饥饿的老虎呢？

这两条路，一条比较慢，很乏味。另一条路不仅更快，还更有效。慢方法就是大量地重复。你肯定知道，如果反反复复地看到同一个东西，即便再没有意思，你也能学会并记住。如果做了足够的重复，你的大脑就会说，“尽管看上去这对他来说好像不重要，不过，既然他这样一而再、再而三地看同一个东西，所以我觉得这应该是重要的。”

更快的方法是尽一切可能让大脑活动起来，特别是开动大脑来完成不同类型的活动。如何做到这一点呢？上一页列出的学习原则正是一些主要的可取做法，而且经证实，它们确实有助于让你的大脑全力以赴。例如，研究表明，把文字放在所描述图片的中间（而不是放在这一页的别处，比如作为标题，或者放在正文中），这样会让你的大脑更多地考虑这些文字与图片之间有什么关系，而这就会让更多的神经元点火。让更多的神经元点火 = 你的大脑更有可能认为这些内容值得关注，而且很可能需要记下来。

交谈式风格也很有帮助，当人们意识到自己正在与“别人”交谈时，往往会更专心，这是因为他们总想跟上谈话的思路，并能做出适当的发言。让人惊奇的是，大脑并不关心“交谈”的对像究竟是谁，即使你只是与一本书“交谈”，它也不会在乎！另一方面，如果写作风格很正统、干巴巴的，你的大脑就会觉得，这就像坐在一群人当中被动地听人作报告一样，很没意思，所以不必在意对方说的是什么，甚至可以打瞌睡。

不过，图片和交谈风格还只是开始而已，能做的还有很多……

我想知道怎么才能骗过我的大脑，让它记住这些东西……



神经元，注意了，我们要在这里表演摇滚！



我们是这么做的：

我们用了**很多图**，因为你的大脑更能接受看得见的东西，而不是纯文字。对你的大脑来说，一幅图顶得上上千个字。如果既有文字又有图片，我们会把文字放在图片当中，因为文字处在所描述的图片中间时，大脑的工作效率更高，倘若把这些描述文字作为标题，或者“淹没”在别处的大段文字中，就达不到这种效果了。

我们采用了重复手法，会用不同方式，采用不同类型的媒体，运用多种思维手段来介绍同一个东西，目的是让有关内容更有可能储存在你的大脑中，而且在大脑中多个区域都有容身之地。

我们会用你想不到的方式运用概念和图片，因为你的大脑喜欢新鲜玩艺儿。在提供图和思想时，至少会含着一些情绪因素，因为如果能产生情绪反应，你的大脑就会更为关注。而这会让你感觉到这些东西更有可能要被记住，其实这种感觉可能只是有点幽默，让人奇怪或者比较感兴趣而已。

我们采用了一种针对个人的交谈式风格，因为当你的大脑认为你在参与一个会谈，而不是被动地听一场演示汇报时，它就会更加关注。即使你实际上在读一本书，也就是说在与书“交谈”，而不是真正与人交谈，但这对你的大脑来说并没有什么分别。

在这本书里，我们加入了80多个实践活动，因为与单纯的阅读相比，如果能实际做点什么，你的大脑会更乐于学习，更愿意去记。练习都是我们精心设计的，有一定的难度，但是确实能做出来，因为这是大多数人所希望的。

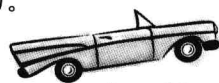
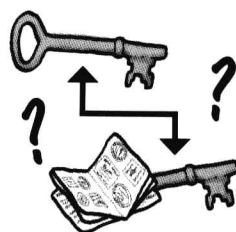
我们采用了多种学习模式，因为尽管你可能想循序渐进地学习，但是其他人可能希望先对整体有一个全面的认识，另外可能还有人只是想看一个例子。不过，不管你想怎么学，要是同样的内容能以多种方式来表述，这对每一个人都会有好处。

这里的内容不只是单单涉及左脑，也不只是让右脑有所动作，我们会让你的左右脑都动起来，因为你的大脑参与得越多，你就越有可能学会并记住，而且能更长时间地保持注意力。如果只有一半大脑在工作，通常意味着另一半有机会休息，这样你就能更有效率地学习更长时间。

我们会讲故事，留练习，从多种不同的角度来看同一个问题，这是因为，如果要求大脑做一些评价和判断，它就能更深入地学习。

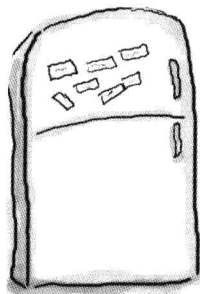
我们会给出一些练习，还会提出一些问题，这些问题往往没有直截了当的答案，通过克服这些挑战，你就能学得更好，因为让大脑真正做点什么的话，它就能学会并记住。想想吧，如果只是在体育馆里看着别人流汗，这对于保持你自己的体形肯定不会有什么帮助，正所谓临渊羡鱼，不如退而结网。不过另一方面，我们会竭尽所能不让你钻牛角尖，把劲用错了地方，而是能把功夫用在点子上。也就是说，你不会为搞定一个难懂的例子而耽搁，也不会花太多时间去弄明白一段艰涩难懂而且通篇行话的文字，我们的描述也不会太过简洁而让人无从下手。

我们用了拟人手法。在故事中，在例子中，还有在图中，你都会看到人的出现，这是因为你本身是一个人，不错，这就是原因。如果和人打交道，相对于东西而言，你的大脑会表示出更多的注意。



运行测试





把这一页撕下来，贴到你的冰箱上。

可以用下面的方法让你的大脑就范

好了，我们该做的已经做了，剩下的就要看你自己的了。以下提示可以作为一个起点：听一听你的大脑是怎么说的，弄清楚对你来说哪些做法可行，哪些做法不能奏效。要尝试新鲜事物。

① 慢一点。你理解的越多，需要记的就越少。

不要光是看看就行了。停下来，好好想一想。书中提出问题的时候，你不要直接去翻答案。可以假想真的有人在问你这个问题。你让大脑想得越深入，就越有可能学会并记住它。

② 做练习，自己记笔记。

我们留了练习，但是如果这些练习的解答也由我们一手包办，那和有人替你参加考试有什么分别？不要只是坐在那里看着练习发呆。拿出笔来，写一写画一画。大量研究都证实，学习过程中如果能实际动动手，这将改善你的学习。

③ 阅读“*There are No Dumb Questions*”（“没有傻问题”）。

顾名思义。这些问题不是可有可无的旁注，它们绝对是核心内容的一部分！千万不要跳过去不看。

④ 上床睡觉之前不要再看别的书，至少不要看其他有难度的东西。

学习中有一部分是在你合上书之后完成的（特别是，要把学到的知识长久地记住，这往往无法在看书的过程中做到）。你的大脑也需要有自己的时间，这样才能再做一些处理。如果在这段处理时间内你又往大脑里灌输了新的知识，那么你刚才学的一些东西就会丢掉。

⑤ 要喝水，而且要多喝点水。

能提供充足的液体，你的大脑才能有最佳表现。如果缺水（可能在你感觉到口渴之前就已经缺水了），学习能力就会下降。

⑥ 讲出来，而且要大声讲出来。

说话可以刺激大脑的另一部分。如果你想看懂什么，或者想更牢地记住它，就要大声地说出来。更好的办法是，大声地解释给别人听。这样你会学得更快，而且可能会有以前光看不说时不曾有的新发现。

⑦ 听听你的大脑怎么说。

注意一下你的大脑是不是负荷太重了。如果发现自己开始浮光掠影地翻看，或者刚看的东西就忘记了，这说明你该休息一会了。达到某个临界点时，如果还是一味地向大脑里塞，这对于加快学习速度根本没有帮助，甚至还可能影响正常的学习进程。

⑧ 要有点感觉。

你的大脑需要知道这是很重要的东西。要真正融入到书中的故事里。为书里的照片加上你自己的说明。你可能觉得一个笑话很憋脚，不太让人满意，但这总比根本无动于衷要好。

⑨ 编写大量软件！

要学习编程，没有别的办法，只能通过编写大量代码。这本书正是要这么做。编写代码是一种技巧，要想在这方面擅长，只能通过实践。我们会给你提供大量实践的机会：每一章都留有练习，提出问题让你解决。不要跳过这些练习，很多知识都是在完成这些练习的过程中学到的。我们为每个练习都提供了答案，如果你实在做不出来（很容易被一些小问题卡住），看看答案也无妨！不过在看答案之前，还是要尽力先自己解决问题。而且在读下一部分之前，一定要确实实地掌握前面的内容。

利用PHP和MySQL可以构建实际可用的Web应用——
别忘了上传你构建的Web应用，并尝试在真正的Web
服务器上运行。

你现在的位置 ▶

xxxiii

重要说明

要把这看作是一个学习过程，而不要简单地把它看成是一本参考书。我们在安排内容的时候有意做了一些删减，只要是对有关内容的学习有妨碍，我们都毫不留情地把这些部分一律删掉。另外，第一次看这本书的时候，要从第一页从头看起，因为书中后面的部分会假定你已经看过而且学会了前面的内容。

我们的讲授思路是，首先介绍简单的编程概念和数据库连接基本知识，然后介绍较为复杂的PHP函数和MySQL语句，最后再介绍更复杂的应用概念。

创建允许用户增加和检索数据的Web应用固然很重要，但在你能够做到这一点之前，首先需要了解PHP和MySQL的语法。所以我们会先介绍你可以亲身尝试的PHP和MySQL语句。这样一来，你就可以立即着手使用PHP和MySQL做点什么，而且由此会对PHP和MySQL颇为着迷。接下来，本书稍后一点将提供一些很好的应用和数据库设计实践。了解这些内容之后，你会切实地掌握需要用到的语法，并把注意力集中在概念的学习上。

我们不会涵盖每一个PHP和MySQL语句、函数或关键字。

当然可以把每一个PHP和MySQL语句、函数和关键字都包含在这本书里，不过我们认为你可能更希望看到一本更高层次的书，只介绍最重要的语句、函数和关键字。在这里会提供你需要了解的内容，也就是95%的情况下所使用的那些语句、函数和关键字。读完这本书时，你可以自信满满地查找出需要用到的函数来完善你编写的一流应用。

学习这本书时确实可以使用PHP 4，不过需要对代码稍做修改。可以查看附录i的井号来了解需要做哪些修改。

本书支持PHP 5和MySQL 5.0。

因为还有很多人仍在使用PHP 4或5，所以我们会尽可能避免使用任何特定于PHP 4、5或6版本的代码。建议你学习本书中的概念时使用PHP 5或6以及MySQL 5或6。在写这本书的过程中，我们的重点是PHP 5和MySQL 5，不过要知道这里的代码完全可以与更新的版本兼容。

需要有一个支持PHP的Web服务器。

PHP必须通过Web服务器运行才能正确工作。需要在你的本地机器或有权访问的某个机器（从而能够对数据运行MySQL命令）上安装Apache或另外某个Web服务器。请参考附录ii和iii来了解有关如何安装和扩展PHP和MySQL的说明。

我们使用了MySQL。

尽管有标准SQL语言，但这本书中我们将强调MySQL的特定语法。只需对语法稍做修改，