



全国计算机等级考试

2007

历届笔试真题详解

二级 C 语言程序设计

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社

全国计算机等级考试

历届笔试真题详解

二级 C 语言程序设计

(2007)

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社

天 津

内容提要

本书主要内容有: (1) 8套真题从2003年4月到2006年9月; (2) 针对8套试卷进行详解, 精解考点, 分析题眼, 详解重点难点, 并给出应试技巧; (3) 本书配套光盘, 其中有本考试的全真模拟笔试和上机环境, 并配有全真模拟试题题库, 可用于考前实战训练。

本书完全针对准备参加全国计算机等级考试(二级C语言程序设计)的考生, 同时也可以作为普通高校、大专院校、成人高等教育以及相关培训班的练习题和考试题使用。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试历届笔试真题详解. 二级C语言程序设计/全国计算机等级考试命题研究组编. -3版.
天津:南开大学出版社, 2006. 10
ISBN 7-310-02278-5

I. 全… II. 全… III. ①电子计算机-水平考试-解题②C语言-程序设计-水平考试-解题
IV. TP3-44

中国版本图书馆CIP数据核字(2006)第113786号

版权所有 侵权必究

南开大学出版社出版发行

出版人:肖占鹏

地址:天津市南开区卫津路94号 邮政编码:300071

营销部电话:(022)23508339 23500755

营销部传真:(022)23508542 邮购部电话:(022)23502200

*

天津市蓟县宏图印务有限公司印刷

全国各地新华书店经销

*

2006年10月第3版 2006年10月第3次印刷

787×1092毫米 16开本 14.25印张 253千字

定价:27.00元

如遇图书印装质量问题,请与本社营销部联系调换,电话:(022)23507125

前 言

全国计算机等级考试 (National Computer Rank Examination, NCRE) 是由教育部考试中心主办, 用于考查应试人员的计算机应用知识与能力的考试。本考试的证书已经成为许多单位招聘员工的一个必要条件, 具有相当的“含金量”。

为了帮助考生更顺利地通过计算机等级考试, 我们做了大量市场调查, 根据考生的备考体会, 以及培训教师的授课经验, 推出了《全国计算机等级考试历届笔试真题详解——二级 C 语言程序设计》。本书的主要组成有三部分。

一、历届真题试卷

8 套笔试试卷来自 2003 年 4 月到 2006 年 9 月的 C 语言笔试试卷。对于备战等级考试而言, 做真题, 是进行考前冲刺的最佳方式。这是因为它的针对性相当强, 考生可以通过真题的实际练习, 来检验自己是否真正掌握了相关知识点, 了解考试重点, 并且根据需要再对知识结构的薄弱环节进行强化。

另外, 在 8 份试卷中, 根据教育部考试中心 2004 年版《全国计算机等级考试大纲》, 按照最新的考试要求, 完全按照真题的出题方式, 将真题试卷中过时的内容换为本科目新出现的考点。

二、真题详解

在每套试卷的后面, 都有针对各个试题的答案和详细分析, 精解考点, 分析题眼, 详解重点难点, 并给出应试技巧。

三、笔试和机试全真模拟环境光盘

本书配套光盘包含本考试的全真模拟笔试试卷和上机环境, 并配有大量全真模拟试题库, 可用于考前实战训练。

为了保证本书及时面世和内容准确, 很多朋友做出了贡献, 许伟、贺民、陈河南、齐惠颖、贺军、于樊鹏、任世华、田民、侯佳宜、何雄、赵晓睿、戴文雅、戴军、汤效平、陈占军、李季、梁彩隆、黄志雄、李志云、陈安南、李晓春、王春桥、王雷、韦笑、龚亚萍等老师在编写文档、调试程序、排版、查错、预读、光盘制作与测试等工作中加班加点, 付出了很多辛苦, 在此一并表示感谢!

在学习的过程中, 您如有问题或建议, 请与我们联系, 邮件地址: book_service@126.com, 网址: www.baifen100.com。

全国计算机等级考试命题研究组

目 录

2003 年 4 月二级 C 笔试试卷	1
2003 年 4 月二级 C 笔试试卷答案和解析	16
2003 年 9 月二级 C 笔试试卷	26
2003 年 9 月二级 C 笔试试卷答案和解析	39
2004 年 4 月二级 C 笔试试卷	52
2004 年 4 月二级 C 笔试试卷答案和解析	69
2004 年 9 月二级 C 笔试试卷	83
2004 年 9 月二级 C 笔试试卷答案和解析	96
2005 年 4 月二级 C 笔试试卷	107
2005 年 4 月二级 C 笔试试卷答案和解析	121
2005 年 9 月二级 C 笔试试卷	136
2005 年 9 月二级 C 笔试试卷答案和解析	151
2006 年 4 月二级 C 笔试试卷	163
2006 年 4 月二级 C 笔试试卷答案和解析	177
2006 年 9 月二级 C 笔试试卷	191
2006 年 9 月二级 C 笔试试卷答案和解析	206

2003 年 4 月二级 C 笔试试卷

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 ((1) ~ (40) 题每题 1 分, (41) ~ (50) 题每题 2 分, 共 60 分)

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确的选项涂写在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

(1) 下面叙述不正确的是

- A) 算法的执行效率与数据的存储结构有关
- B) 算法的空间复杂度是指执行这个算法所需要的内存空间
- C) 算法的有穷性是指算法必须能在执行有限个步骤之后终止
- D) 算法的时间复杂度是指执行这个算法所需要的时间

(2) 数据的存储结构是指

- A) 数据所占的存储空间量
- B) 数据的逻辑结构在计算机中的表示
- C) 数据在计算机中的顺序存储方式
- D) 存储在外存中的数据

(3) 在深度为 5 的满二叉树中, 结点的个数为

- A) 32
- B) 31
- C) 16
- D) 15

(4) 结构化程序设计主要强调的是

- A) 程序的规模
- B) 程序的易读性
- C) 程序的执行效率
- D) 程序的可移植性

(5) 信息隐蔽的概念与下述哪一种概念直接相关?

- A) 软件结构定义
- B) 模块独立性
- C) 模块类型划分
- D) 模块耦合度

(6) 软件详细设计的主要任务是确定每个模块的

- A) 算法和使用的数据结构
- B) 外部接口
- C) 功能
- D) 编程

(7) 在结构化方法中, 软件功能分解属于下列软件开发中的阶段是

- A) 详细设计
- B) 需求分析
- C) 总体设计
- D) 编程调试

(8) 在数据库管理系统提供的语言中, 负责数据的模式定义与数据的物理存取构建的是

- A) 数据定义语言
- B) 数据转换语言
- C) 数据操纵语言
- D) 数据控制语言

- (9) 关系数据库的概念模型是_____的集合。
A) 关系模型 B) 关系模式
C) 关系子模式 D) 存储模式
- (10) 概要设计是软件系统结构的总体设计，以下选项中不属于概要设计的是
A) 把软件划分成模块 B) 确定模块之间的调用关系
C) 确定各个模块的功能 D) 设计每个模块的伪代码
- (11) 以下叙述正确的是
A) C 语言比其他语言高级
B) C 语言可以不用编译就能被计算机识别执行
C) C 语言以接近英语国家的自然语言和数学语言作为语言的表达形式
D) C 语言出现的最晚，具有其他语言的一切优点
- (12) C 语言中用于结构化程序设计的三种基本结构是
A) 顺序结构、选择结构、循环结构 B) if、switch、break
C) for、while、do-while D) if、for、continue
- (13) 在一个 C 语言程序中
A) main 函数必须出现在所有函数之前
B) main 函数可以在任何地方出现
C) main 函数必须出现在所有函数之后
D) main 函数必须出现在固定位置
- (14) 下列叙述中正确的是
A) C 语言中既有逻辑类型也有集合类型
B) C 语言中没有逻辑类型但有集合类型
C) C 语言中有逻辑类型但没有集合类型
D) C 语言中既没有逻辑类型也没有集合类型
- (15) 下列关于 C 语言用户标识符的叙述中正确的是
A) 用户标识符中可以出现下划线和中划线(减号)
B) 用户标识符中不可以出现中划线，但可以出现下划线
C) 用户标识符中可以出现下划线，但不可以放在用户标识符的开头
D) 用户标识符中可以出现下划线和数字，它们都可以放在用户标识符的开头
- (16) 若有以下程序段(n 所赋的是八进制数)

```
int m=32767,n=032767;  
printf("%d,%o\n",m,n);
```


执行后输出结果是
A) 32767,32767 B) 32767,032767
C) 32767,77777 D) 32767,077777
- (17) 下列关于单目运算符++、--的叙述中正确的是
A) 它们的运算对象可以是任何变量和常量

- B) 它们的运算对象可以是 char 型变量和 int 型变量,但不能是 float 型变量
 C) 它们的运算对象可以是 int 型变量,但不能是 double 型变量和 float 型变量
 D) 它们的运算对象可以是 char 型变量、int 型变量和 float 型变量

(18) 若有以下程序段

```
int m=0xabc,n=0xabc;
m-=n;
printf("%X\n",m);
```

执行后输出结果是

- A) 0X0 B) 0x0 C) 0 D) 0XABC

(19) 有以下程序段

```
int m=0,n=0;    char c='a';
scanf("%d%c%d",&m,&c,&n);
printf("%d,%c,%d\n",m,c,n);
```

若从键盘上输入: 10A10<回车>, 则输出结果是

- A) 10,A,10 B) 10,a,10 C) 10,a,0 D) 10,A,0

(20) 有以下程序

```
main()
{ int i;
  for(i=0;i<3;i++)
    switch(i)
    { case 1: printf("%d",i);
      case 2: printf("%d",i);
      default: printf("%d",i);
    }
}
```

执行后输出的结果是

- A) 011122 B) 012 C) 012020 D) 120

(21) 有以下程序

```
main()
{ int i=1,j=1,k=2;
  if((j++||k++)&& i++) printf("%d,%d,%d\n",i,j,k);
}
```

执行后输出的结果是

- A) 1,1,2 B) 2,2,1 C) 2,2,2 D) 2,2,3

(22) 有以下程序

```
main()
{ int a=5,b=4,c=3,d=2;
  if(a>b>c)
```

执行后输出的结果是

- (23) 有以下程序

执行后输出的结果是

- (24) 有以下程序

执行后输出的结果是

- (25) 有以下程序

执行后输出的结果是

- (26) 有以下程序

main()

```

{ char a,b,c,*d;
  a="\;      b="\xbc';
  c="\0xab';   d="\0127";
  printf("%c%c%c%c%c\n",a,b,c,*d);
}

```

编译时出现错误，以下叙述中正确的是

- A) 程序中只有 `a="\;` 语句不正确
- B) `b="\xbc';` 语句不正确
- C) `d="\0127";` 语句不正确
- D) `a="\;` 和 `c="\0xab';` 语句都不正确

(27) 有以下程序

```

int f1(int x,int y)
{ return x>y?x:y; }
int f2(int x,int y)
{ return x>y?y:x; }
main()
{ int a=4,b=3,c=5,d,e,f;
  d=f1(a,b); d=f1(d,c);
  e=f2(a,b); e=f2(e,c);
  f=a+b+c-d-e;
  printf("%d,%d,%d\n",d,f,e);
}

```

执行后输出的结果是

- A) 3,4,5
- B) 5,3,4
- C) 5,4,3
- D) 3,5,4

(28) 有以下程序

```

void f(int x,int y)
{ int t;
  if(x<y){ t=x; x=y; y=t; }
}
main()
{ int a=4,b=3,c=5;
  f(a,b); f(a,c); f(b,c);
  printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);
}

```

执行后输出的结果是

- A) 3,4,5
- B) 5,3,4
- C) 5,4,3
- D) 4,3,5

(29) 若有一些定义和语句

```
#include <stdio.h>
```

```
int a=4,b=3,*p,*q,*w;
p=&a; q=&b; w=q; q=NULL;
```

则以下选项中错误的语句是

- A) *q=0; B) w=p; C) *p=a; D) *p=*w;

(30) 有以下程序

```
int *f(int *x,int *y)
{ if(*x<*y)
  return x;
  else
  return y;
}
main()
{ int a=7,b=8,*p,*q,*r;
  p=&a; q=&b;
  r=f(p,q);
  printf("%d,%d,%d\n",*p,*q,*r);
}
```

执行后输出结果是

- A) 7,8,8 B) 7,8,7 C) 8,7,7 D) 8,7,8

(31) 有以下程序

```
main()
{ char *s[]={"one","two","three"},*p;
  p=s[1];
  printf("%c,%s\n",*(p+1),s[0]);
}
```

执行后输出结果是

- A) n,two B) t,one C) w,one D) o,two

(32) 有以下程序

```
main()
{ int x[8]={8,7,6,5,0,0},*s;
  s=x+3;
  printf("%d\n",s[2]);
}
```

执行后输出结果是

- A) 随机值 B) 0 C) 5 D) 6

(33) 以下能正确定义数组并正确赋初值的语句是

- A) int N=5,b[N][N];
B) int a[1][2]={ {1},{3}};

- C) `int c[2][]={{1,2},{3,4}};`
 D) `int d[3][2]={{1,2},{3,4}};`

(34) 有以下程序

```
main()
{
    int m[][3]={1,4,7,2,5,8,3,6,9};
    int i,j,k=2;
    for(i=0;i<3;i++)
    {
        printf("%d ",m[k][i]);
    }
}
```

执行后输出结果是

- A) 4 5 6 B) 2 5 8 C) 3 6 9 D) 7 8 9

(35) 以下函数的功能是：通过键盘输入数据，为数组中的所有元素赋值。

```
#define N 10
void arrin(int x[N])
{
    int i=0;
    while(i<N)
        scanf("%d", _____);
}
```

在下划线处应填入的是

- A) `x+i` B) `&x[i+1]` C) `x+(i++)` D) `&x[++i]`

(36) 有以下程序

```
main()
{
    char s[]="\\n123\\n";
    printf("%d,%d\\n",strlen(s),sizeof(s));
}
```

执行后输出结果是

- A) 赋初值的字符串有错
 B) 6,7
 C) 5,6
 D) 6,6

(37) 阅读以下函数

```
fun(char *s1,char *s2)
{
    int i=0;
    while(s1[i]==s2[i]&& s2[i]!='\0') i++;
    return(s1[i]=='\0'&& s2[i]!='\0');
}
```

此函数的功能是

- A) 将 s2 所指字符串赋给 s1

- B) 比较 s1 和 s2 所指字符串的大小, 若 s1 比 s2 的大, 函数值为 1, 否则函数值为 0
 C) 比较 s1 和 s2 所指字符串是否相等, 若相等, 函数值为 1, 否则函数值为 0
 D) 比较 s1 和 s2 所指字符串的长度, 若 s1 比 s2 的长, 函数值为 1, 否则函数值为 0

(38) 以下叙述中正确的是

- A) 全局变量的作用域一定比局部变量的作用域范围大
 B) 静态 (static) 类别变量的生存期贯穿于整个程序的运行期间
 C) 函数的形参都属于全局变量
 D) 未在定义语句中赋初值的 auto 变量和 static 变量的初值都是随机值

(39) 设有如下说明

```
typedef struct
```

```
{ int n; char c; double x; } STD;
```

则以下选项中, 能正确定义结构体数组并赋初值的语句是

- A) `STD tt[2]={{1,'A',62},{2,'B',75}};`
 B) `STD tt[2]={1,"A",62,2,"B",75};`
 C) `struct tt[2]={{1,'A'}, {2,'B'}};`
 D) `struct tt[2]={{1,"A",62.5},{2,"B",75.0}};`

(40) 有以下程序

```
main()
{ union{ unsigned int n;
          unsigned char c;
        }ul;
  ul.c='A';
  printf("%c\n",ul.n);
}
```

执行后输出结果是

- A) 产生语法错
 B) 随机值
 C) A
 D) 65

(41) 有以下程序

```
main()
{ char str[]="xyz", *ps=str;
  while(*ps) ps++;
  for(ps--; ps-str >= 0; ps--) puts(ps);
}
```

执行后输出结果是

- A) yz
 B) z
 xyz
 yz
 C) z
 D) x
 yz
 xy

xyz

xyz

(42) 有以下程序

```
main()
{ int a[][3]={1,2,3},{4,5,0}},(*pa)[3],i;
  pa=a;
  for(i=0;i<3;i++)
    if(i<2) pa[1][i]=pa[1][i]-1;
    else pa[1][i]=1;
  printf("%d\n",a[0][1]+a[1][1]+a[1][2]);
}
```

执行后输出结果是

- A) 7 B) 6 C) 8 D) 无确定值

(43) 有以下程序

```
void fun(int *a,int i,int j)
{ int t;
  if (i<j)
  { t=a[i];a[i]=a[j];a[j]=t;
    fun(a,++i,--j);
  }
}

main()
{ int a[]={1,2,3,4,5,6},i;
  fun(a,0,5);
  for(i=0;i<6;i++)
    printf("%d",a[i]);
}
```

执行后输出结果是

- A) 6 5 4 3 2 1 B) 4 3 2 1 5 6
C) 4 5 6 1 2 3 D) 1 2 3 4 5 6

(44) 有以下程序

```
main(int argc,char *argv[])
{ int n,i=0;
  while(argv[1][i]!='\0')
  { n=fun(); i++;}
  printf("%d\n",n*argc);
}

int fun()
{ static int s=0;
```

3

则运行结果为

- A) 6**

- (45) 以下程序中，能够通过调用函数 fun，使 main 函数中的指针变量 p 指向一个合法的整型单元的是

- A) `main()`

1

```
int fun(int *p)
```

- ## B) main()

```
int fun(int **p)
```

- C) #include<stdlib.h>

main()

}

```
{ *p=(int*)malloc
```

- D)
- `#include<stdlib.h>`

main()

}

```
int fun(int *p)
{ p=(int*)malloc(sizeof(int));}
```

(46) 若要说明一个类型名 STP, 使得定义语句 STP s; 等价于 char *s;, 以下选项中正确的是

- A) typedef STP char *s;
- B) typedef *char STP;
- C) typedef STP *char;
- D) typedef char* STP ;

(47) 设有如下定义

```
struct ss
{ char name[10];
  int age;
  char sex;
} std[3], *p=std;
```

下面各输入语句中错误的是

- A) scanf("%d",&(*p).age);
- B) scanf("%s",&std.name);
- C) scanf("%c",&std[0].sex);
- D) scanf("%c",&(p->sex));

(48) 设 char 型变量 x 中的值为 10100111, 则表达式 $(2+x)^{\wedge}(-3)$ 的值是

- A) 10101001
- B) 10101000
- C) 11111101
- D) 01010101

(49) 以下叙述中不正确的是

- A) C 语言中的文本文件以 ASCII 码形式存储数据
- B) C 语言中对二进制文件的访问速度比文本文件快
- C) C 语言中, 随机读写方式不用于文本文件
- D) C 语言中, 顺序读写方式不用于二进制文件

(50) 以下程序企图把从终端输入的字符输出到名为 abc.txt 的文件中, 直到从终端读入字符 # 号时结束输入和输出操作, 但程序有错。

```
#include <stdio.h>
main()
{ FILE *fout; char ch;
  fout=fopen('abc.txt','w');
  ch=fgetc(stdin);
  while(ch!='#')
  { fputc(ch,fout);
    ch=fgetc(stdin);
  }
```

```
fclose(fout);
```

```
}
```

出错的原因是

- A) 函数 fopen 调用形式有误
- B) 输入文件没有关闭
- C) 函数 fgetc 调用形式有误
- D) 文件指针 stdin 没有定义

二、填空题（每空 2 分，共 40 分）

请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】至【20】序号的横线上，答在试卷上不得分。

- (1) 算法的复杂度主要包括【1】复杂度和空间复杂度。
- (2) 数据的【2】结构在计算机存储空间中的存放形式称为数据的存储结构或物理结构。
- (3) 对于软件测试，从是否需要执行被测软件的角度，可以分为静态测试和动态测试。代码检查属于【3】测试。
- (4) 数据库的设计通常可以分为这样四个步骤：需求分析、概念设计、【4】和物理设计。
- (5) 一个项目具有一个项目主管，一个项目主管可管理多个项目，则实体“项目主管”与实体“项目”的联系属于【5】。

- (6) 若有语句

```
int i=-19,j=i%4;
```

```
printf("%d\n",j);
```

则输出的结果是【6】。

- (7) 若有程序

```
main()
```

```
{ int i,j;
```

```
scanf("i=%d,j=%d",&i,&j);
```

```
printf("i=%d,j=%d\n",i,j);
```

```
}
```

要求给 i 赋 10，给 j 赋 20，则应该从键盘输入【7】。

- (8) 若有以下程序

```
main()
```

```
{ int p,a=5;
```

```
if(p=a!=0)
```

```
printf("%d\n",p);
```

```
else
```

```
printf("%d\n",p+2);
```

```
}
```

执行后输出结果是【8】。