

新华电脑教育专业标准化课程体系 (2009版)

XHJC-091-103

网页美工设计与制作

新华教育(北京)研究院 主编
XINHUA EDUCATION RESEARCH BEIJING

 电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>



网页美工设计与制作

第2版

清华大学出版社

新华电脑教育专业标准化课程体系（2009版）

XHJC-091-103

网页美工设计与制作

新华教育(北京)研究院 主编
XINHUA EDUCATION RESEARCH BEIJING

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书是新华电脑教育专业标准化课程体系系列教材中的一本,内容涉及 Dreamweaver 8 中的基本操作、创建和管理站点、表单的应用、高级应用、动态 HTML 行为、站点的测试与发布等内容; Fireworks 8 中的绘制和编辑对象、动态效果及样式、高级操作技巧等内容; Flash 8 中的基本操作、工具箱的使用、动画的实现方法、元件、用 ActionScript 创建高级动画等内容。

这是一本让学生初步掌握网页设计制作方法与技巧的教材,是作者多年来的技术沉淀和一线教学经验的总结之作。全书分为 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 三大版块共计 22 章,每一章均分为本章目标、具体知识介绍、本章总结三个部分,特别是具体知识介绍部分,更是本书大部分章节的重中之重,通过十分轻松的方式,让学生在不知不觉中掌握相关的知识点。

本书可作为本科院校、高职高专以及成人高校计算机专业基础课程的教材。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

网页美工设计与制作 / 新华教育(北京)研究院主编.北京:电子工业出版社,2009.7

(新华电脑教育专业标准化课程体系(2009版))

ISBN 978-7-121-09094-3

I. 网... II. 新... III. 主页制作—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 100731 号

责任编辑:胡辛征 张昭

印 刷:北京市海淀区四季青印刷厂

装 订:涿州市桃园装订有限公司

出版发行:电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本:787×1092 1/16 印张:21.75 字数:456.4 千字

印 次:2009 年 7 月第 1 次印刷

印 数:5000 册 定价:37.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系及邮购电话:(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zllts@phei.com.cn,盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线:(010) 88258888。

前 言

网页美工设计与制作是计算机应用技术中的主要课程之一，其主要任务是使学生掌握网页制作的基础知识和基本技能，培养学生利用网页制作的基础知识进行网页设计的能力；使学生能利用所学的知识，根据实际需要进行网页设计。

全书共 22 章，通过大量实例，从基础出发，对 Dreamweaver 8、Fireworks 8 和 Flash 8 这三个被称为网页制作“网页三剑客”的工具进行了由浅入深、循序渐进的介绍。它们的特点和功能如下：

Dreamweaver 8 主要用来创建、管理网站和创建并编辑网页；Fireworks 8 主要用来创建与管理基于 Web 应用的图像文件；Flash 8 主要用来制作基于 Web 使用的动画。

在 Dreamweaver（第 1~8 章）版块中，主要讲述了 Dreamweaver 基础知识、创建和管理站点、Dreamweaver 的基本操作、动态表单的应用、Dreamweaver 的高级应用、动态 HTML 行为、Dreamweaver 的继承与扩展、站点的测试与上传等。本版块的重点是让学生掌握网页设计与制作的基础知识、基本操作和基本技能。

在 Fireworks（第 9~13 章）版块中，主要讲述了 Fireworks 基础、在 Fireworks 中绘制和编辑对象、Fireworks 的动态效果和样式、Fireworks 中动画的制作、图像的优化与输出等。本版块的重点是让学生掌握 Web 图像设计与制作的基础知识、基本操作和基本技能。

在 Flash（第 14~22 章）版块中，主要讲述了 Flash 的基础知识、Flash 中工具的使用和基本操作、Flash 中的元件和使用声音、使用 ActionScript 创建高级动画、在 Flash 中使用组件、Flash 动画的导出和发布等。本版块的重点是让学生掌握 Web 动画的基础知识、基本操作和基本技能。

本书内容由浅入深、循序渐进、图文并茂、理论与实际相结合，遵从学习的认识发展规律。

愿使用本书的所有学生能从中真正受益，但苦于作者水平有限，书中不妥与错误之处在所难免，望学生与同行朋友们批评指正。




本书由新华教育（北京）研究院主持编写，在教材编写的过程中，得到了新华教育集团下属院校的大力支持和协助，在此表示衷心的感谢！

新华教育（北京）研究院

2008年12月

目录


Contents

第 1 章 Dreamweaver 8 基础入门	1
 本章目标	1
1.1 Dreamweaver 8 工作界面组成和基本概念	2
1.1.1 Dreamweaver 8 简介及其安装	2
1.1.2 Dreamweaver 8 的新增功能	4
1.1.3 Dreamweaver 8 的工作界面	6
1.2 网站站点的规划和管理	9
1.2.1 设计网站前的规划	9
1.2.2 用文件夹管理站点中各类型文件	10
【实验 XHJC-091-103-SY01】创建一个简单的网页	11
 本章总结	12
第 2 章 创建和管理站点	13
 本章目标	13
2.1 在 Dreamweaver 8 中创建站点	14
2.1.1 创建第一个站点	14
2.1.2 定义本地站点	17

2.1.3	定义测试服务器	18
2.1.4	定义远程站点	18
2.2	在 Dreamweaver 8 中创建站点文件夹和文件	19
2.2.1	创建文件夹	19
2.2.2	文件夹的编辑	20
2.2.3	创建首页文件	21
2.2.4	创建其他空白文件	21
【实验 XHJC-091-103-SY02】	创建音乐网站站点	23
【实验 XHJC-091-103-SY03】	创建音乐站点文件夹	26
	本章总结	27


第 3 章 Dreamweaver 8 的基本操作 29


	本章目标	29
3.1	页面的布局	30
3.1.1	新建一个页面	30
3.1.2	页面布局的具体操作	30
3.1.3	页面布局的详细设置	32
3.2	页面属性设置	35
3.2.1	使用【页面属性】对话框	35
3.2.2	使用 Dreamweaver 8 自带的网页属性样式	38
3.3	文本的操作	40
3.3.1	编辑文本	40
3.3.2	查找和替换文本	41
3.3.3	设置文本属性	41
3.3.4	文本列表	43
3.4	图像的操作	44

3.4.1	网页中的图像格式简介	44
3.4.2	插入图像.....	45
3.4.3	图像【属性】面板	47
3.4.4	网页中图像的高级操作	48
3.5	其他对象的插入操作.....	49
3.5.1	在文档中插入水平分隔线	50
3.5.2	在文档中插入日期	50
3.5.3	在文档中插入多媒体元素	50
3.5.4	插入文件头标签元素.....	52
3.6	表格的基本操作.....	52
3.6.1	HTML 表格基础.....	52
3.6.2	创建表格.....	53
3.6.3	编辑表格.....	54
3.7	层的基本操作.....	56
3.7.1	创建层	56
3.7.2	设置层的属性	56
3.7.3	层的对齐.....	57
3.7.4	层与表格的相互转换.....	58
3.8	超级链接的创建	59
3.8.1	超级链接基础	59
3.8.2	创建超级链接	60
	【实验 XHJC-091-103-SY04】创建房产网站首页.....	63
	本章总结	66
第 4 章 动态表单的应用		67
	本章目标	67


4.1 在 Dreamweaver 8 中创建动态网页	68
4.1.1 什么是动态网页	68
4.1.2 数据库基础知识	68
4.1.3 制作动态网页的步骤	68
4.2 在 Dreamweaver 8 中灵活应用表单	75
4.2.1 制作读者信息反馈表单	75
4.2.2 验证表单的正确性	79
4.3 在 Dreamweaver 8 中创建数据源	80
4.3.1 创建数据库	80
4.3.2 在 Dreamweaver 8 中建立数据库连接	83
【实验 XHJC-091-103-SY05】制作留言板	87
 本章总结	93

第 5 章 Dreamweaver 8 的高级应用 95

 本章目标	95
5.1 利用框架功能制作主页	96
5.1.1 创建框架集	96
5.1.2 设置框架及框架集属性	97
5.1.3 处理无框架浏览器	98
5.2 使用 CSS 样式	99
5.2.1 认识 CSS 样式	99
5.2.2 CSS 样式的创建	99
5.2.3 应用自定义 CSS 样式	100
5.3 使用模板和库	101
5.3.1 创建模板	101

5.3.2	对网页文档应用模板.....	102
5.3.3	用模板来更新整个站点.....	103
5.3.4	使用库.....	103
5.3.5	使用代码片断.....	104
5.4	使用资源管理.....	105
5.4.1	认识【资源】面板.....	106
5.4.2	在页面中添加资源.....	106
5.4.3	添加资源到【收藏】列表.....	106
	【实验 XHJC-091-103-SY06】将个人主页转换为模板.....	108
	【实验 XHJC-091-103-SY07】定义 CSS 样式.....	110
	本章总结	112

第 6 章 动态 HTML 行为 113

	本章目标	113
6.1	行为 (Behavior) 简介.....	114
6.1.1	认识【行为】面板.....	114
6.1.2	为网页中的对象添加行为.....	115
6.1.3	事件及其说明.....	116
6.2	行为应用实例介绍.....	117
6.2.1	交换图像.....	117
6.2.2	恢复交换图像.....	118
6.2.3	弹出信息.....	118
6.2.4	打开浏览器窗口.....	119
6.2.5	拖动层.....	119
6.2.6	控制 Shockwave 或 Flash.....	120
6.2.7	播放声音.....	121

6.2.8 改变属性.....	121
6.2.9 显示—隐藏层	122
6.2.10 显示弹出式菜单.....	123
6.2.11 检查插件.....	124
6.2.12 检查浏览器.....	124
6.2.13 检查表单.....	125
6.2.14 设置导航栏图像.....	125
6.2.15 设置文本.....	126
6.2.16 调用 JavaScript 脚本.....	128
6.2.17 跳转菜单.....	128
6.2.18 跳转菜单开始	128
6.2.19 转到 URL.....	129
6.2.20 隐藏弹出式菜单.....	130
6.2.21 预先载入图像	130
【实验 XHJC-091-103-SY08】制作弹出问候语	131
【实验 XHJC-091-103-SY09】制作跳转网页	132
 本章总结	134

第 7 章 Dreamweaver 8 的集成与扩展 135

 本章目标	135
7.1 Dreamweaver 和 Flash、Fireworks 的结合应用	136
7.1.1 Dreamweaver 8 与 Flash 8 的集成.....	136
7.1.2 Dreamweaver 8 与 Fireworks 8 的集成.....	138
7.2 Dreamweaver 8 的插件管理及应用	140
7.2.1 插件的获得	140
7.2.2 插件的安装.....	140

7.2.3 插件的应用	141
【实验 XHJC-091-103-SY10】安装并使用插件	142
 本章总结	143

第 8 章 站点的测试与上传 145



 本章目标	145
8.1 在 Dreamweaver 8 中进行站点测试	146
8.1.1 检查站点	146
8.1.2 检查辅助功能	147
8.1.3 检查目标浏览器	147
8.1.4 检查链接	147
8.1.5 验证标记	148
8.2 上传网站或网页	149
8.2.1 在 Dreamweaver 8 中上传网站或网页	149
8.2.2 申请域名和空间	150
【实验 XHJC-091-103-SY11】申请免费空间	151
 本章总结	152

第 9 章 Fireworks 8 基础 153


 本章目标	153
9.1 Fireworks 8 的工作界面	154
9.1.1 安装 Fireworks 8	154
9.1.2 Fireworks 8 的新增功能	154
9.1.3 Fireworks 8 的工作环境	155
9.2 Fireworks 8 工具面板的使用	157

9.2.1 选择及编辑工具	157
9.2.2 位图工具	159
9.2.3 矢量工具	160
9.2.4 Web 工具	161
9.2.5 颜色工具	162
【实验 XHJC-091-103-SY12】制作 (Banner) 广告条	163
 本章总结	166

第 10 章 在 Fireworks 8 中绘制和编辑对象 167


 本章目标	167
10.1 编辑和处理矢量图	168
10.1.1 绘制和编辑矢量图	168
10.1.2 矢量图的组合	170
10.1.3 文本的输入和编辑	170
10.2 Fireworks 8 中位图的操作	171
10.2.1 编辑位图	171
10.2.2 滤镜效果	173
【实验 XHJC-091-103-SY13】绘制标志图形	175
 本章总结	176


第 11 章 Fireworks 8 中动态效果和样式 177

 本章目标	177
11.1 动态效果的应用	178
11.1.1 应用斜角效果	178
11.1.2 应用浮雕效果	178

11.1.3	应用阴影和光晕效果	179
11.2	样式的使用	180
11.2.1	应用样式	180
11.2.2	创建样式	180
11.2.3	删除样式	181
11.2.4	编辑样式	181
11.3	元件的使用	182
11.3.1	创建元件	182
11.3.2	放置实例	183
11.3.3	元件的修改	183
11.4	图层的使用	184
11.4.1	新建图层	184
11.4.2	激活图层	184
11.4.3	重命名图层	184
11.4.4	删除图层	184
11.4.5	移动图层	185
11.4.6	复制图层	185
11.4.7	共享图层	185
	【实验 XHJC-091-103-SY14】绘制收音机	186
	本章总结	189

第 12 章 Fireworks 8 中动画的制作 191

	本章目标	191
12.1	Fireworks 8 中行为的使用	192
12.2	Fireworks 8 中按钮的制作	193
	【实验 XHJC-091-103-SY15】效果字和星闪效果的制作 ...	195


【实验 XHJC-091-103-SY16】色彩变幻的方块动画	198
 本章总结	200

第 13 章 图像的优化与导出 201

 本章目标	201
13.1 图像的优化	202
13.2 预览优化设置	203
13.3 图像背景透明度设置	204
13.4 导出图像	204
13.5 优化并导出动画	205
13.6 导出 HTML 文档	206
【实验 XHJC-091-103-SY17】优化导出文件	207
 本章总结	208

第 14 章 Flash 8 基础入门 209

 本章目标	209
14.1 Flash 8 工作界面的组成	210
14.1.1 菜单栏	210
14.1.2 工具栏	210
14.1.3 时间轴	210
14.1.4 面板组	211
14.2 Flash 8 的新增功能	214
14.3 Flash 8 中帧、图层和元件等概念	215
14.3.1 关键帧、普通帧、空白关键帧的概念	215

14.3.2	图层、引导层、遮罩层的概念	215
14.3.3	场景的概念	215
14.3.4	元件的概念	216
14.4	简单运动动画和变形文字的制作流程	216
14.4.1	简单运动动画	216
14.4.2	变形文字动画	218
	【实验 XHJC-091-103-SY18】时间轴特效实例制作	220
	本章总结	221

第 15 章 Flash 8 中工具的使用 223

	本章目标	223
15.1	视图工具的使用	224
15.1.1	缩放工具 	224
15.1.2	手形工具 	224
15.2	选择工具的使用	225
15.2.1	选择工具 	225
15.2.2	套索工具 	226
15.3	任意变形工具的使用	227
15.4	绘图工具的使用	228
15.4.1	矩形工具  和椭圆工具 	228
15.4.2	钢笔工具 	229
15.4.3	铅笔工具 	230
15.4.4	刷子工具 	230
15.5	填色工具的使用	231
15.5.1	墨水瓶工具 	231