

超级工坊——案例·视频·互动

2 DVD ROM 全彩印刷

赠送**139**元视频学习卡

**210**个案例全部包含视频讲解

另赠价值**139**元会员视频学习卡

**6**个月内免费在线学习视友**3000**小时各软件视频教程

# After Effects

## 完美表现

思雨工作室/编著

**例**

清华大学出版社



超级工坊——案例·视频·互动

2 DVD ROM 全彩印刷

赠送**139**元视频学习卡

**210**个案例全部包含视频讲解

另赠价值**139**元会员视频学习卡

**6**个月内免费在线学习视友**3000**小时各软件视频教程

# After Effects

## 完美表现

思雨工作室/编著

**210**例

清华大学出版社

## 内 容 提 要

本书精选了210个After Effects案例，内容涵养After Effects基本操作、关键帧动画、文本动画、三维空间合成、轨道与遮罩、色键与合成、画面优化及调色、粒子系统、特效及外挂插件、运动追踪与平衡、表达式的使用等，案例包括各种特殊字效、三维背景、不同类型抠像、水墨效果、流动的光效、动态背景、影视片头制作、影视广告合成、企业形象短片制作等。全部案例包含视频教学文件，方便读者学习。

本书适合After Effects初中级读者使用，也可以作为高等院校影视类相关专业的教材和辅导用书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

## 图书在版编目（CIP）数据

After Effects完美表现210例/思雨工作室编著. —北京：清华大学出版社，2011.2

（超级工坊：案例·视频·互动）

ISBN 978-7-302-23667-2

I . ①A… II . ①思… III. ①图形软件， After Effects CS4 IV. ①TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字（2010）第162733号

责任编辑：陈绿春

责任校对：徐俊伟

责任印制：李红英

设计排版：妙思品位

出版发行：清华大学出版社

地 址：北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编：100084

社 总 机：010-62770175

邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62795954,jsjjc@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈：010-62772015,zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者：北京鑫丰华彩印有限公司

装 订 者：三河市新茂装订有限公司

经 销：全国新华书店

开 本：203×260 印 张：20.75 插 页：4 字 数：571 千字

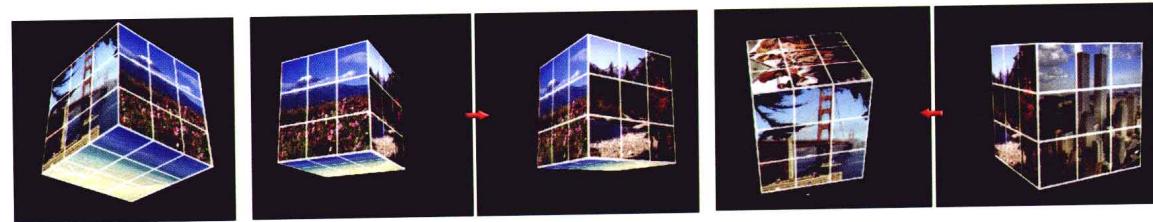
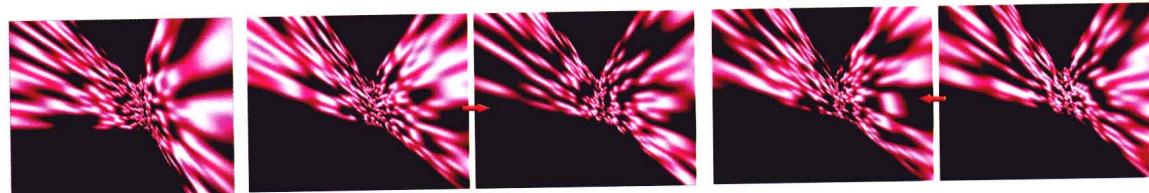
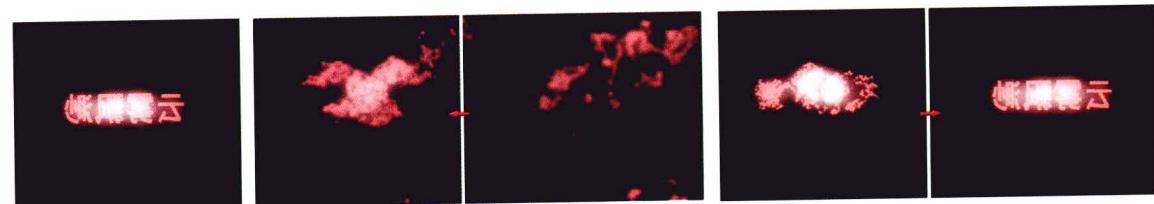
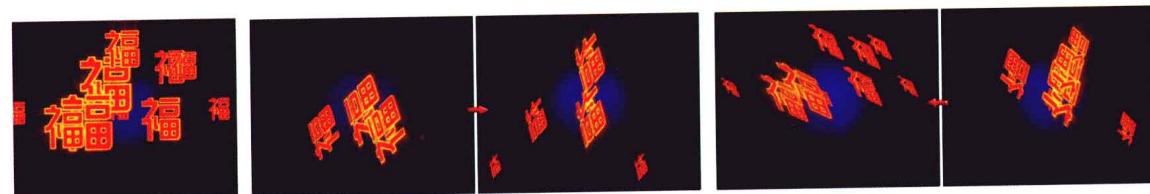
附 DVD2 张

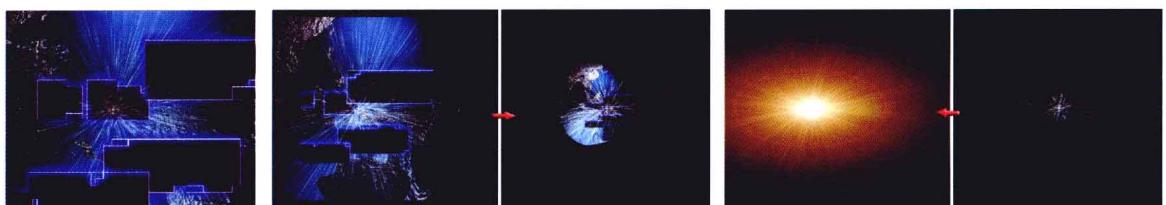
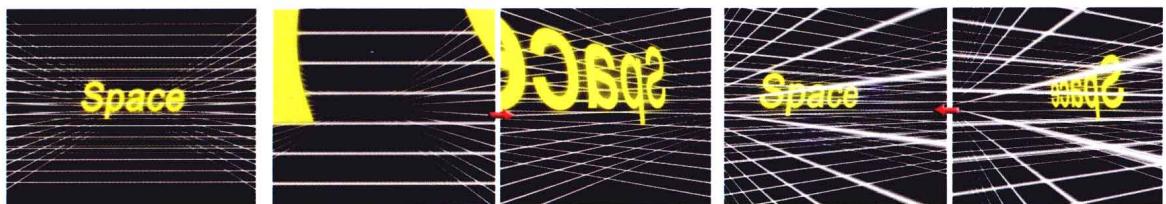
版 次：2011 年 2 月第 1 版 印 次：2011 年 2 月第 1 次印刷

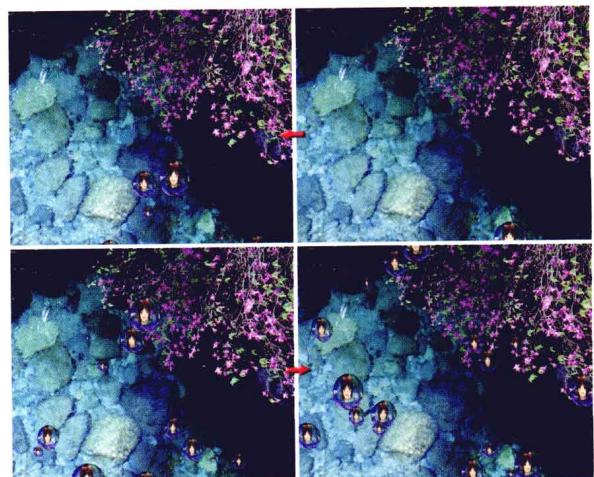
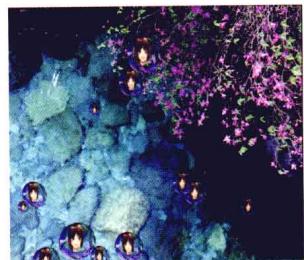
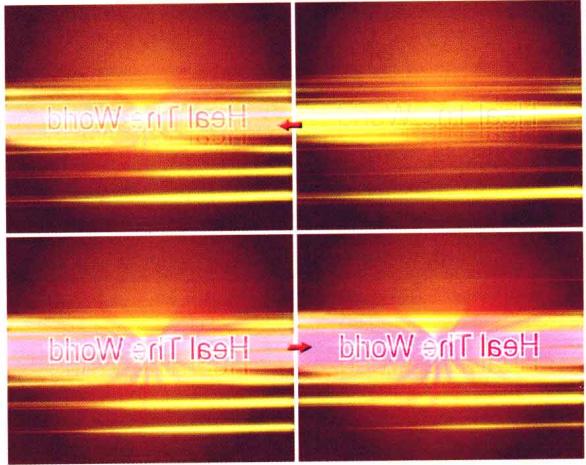
印 数：1~5000

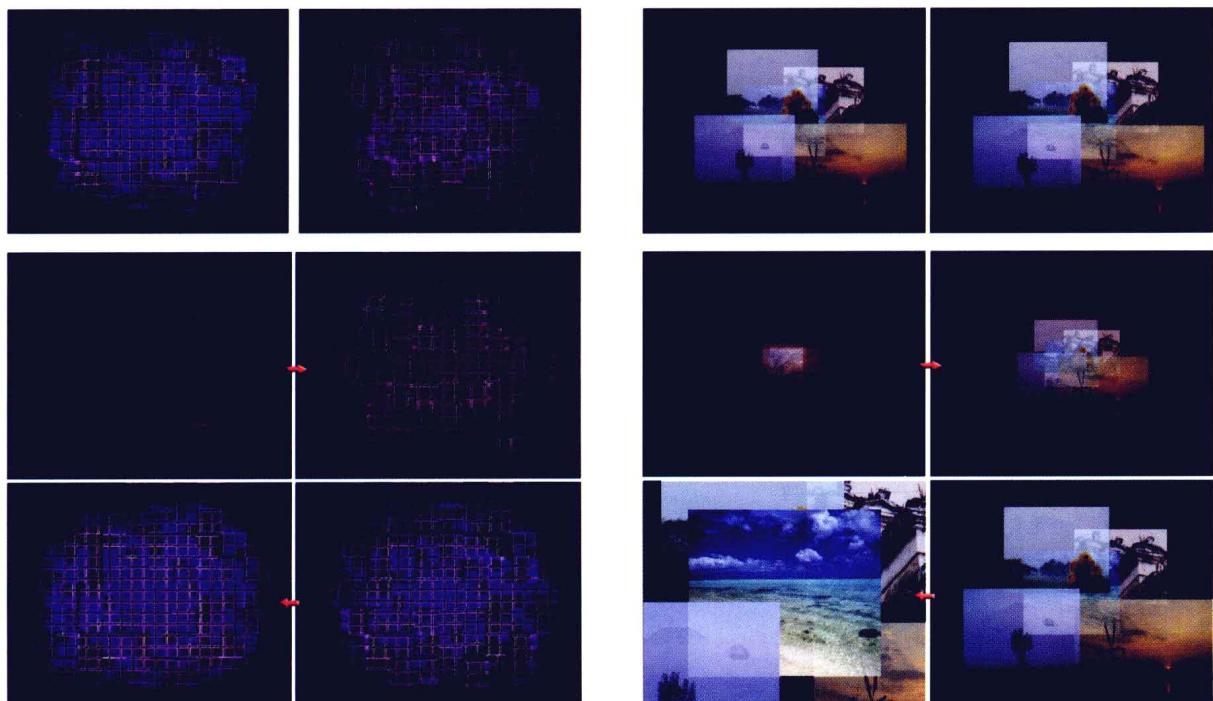
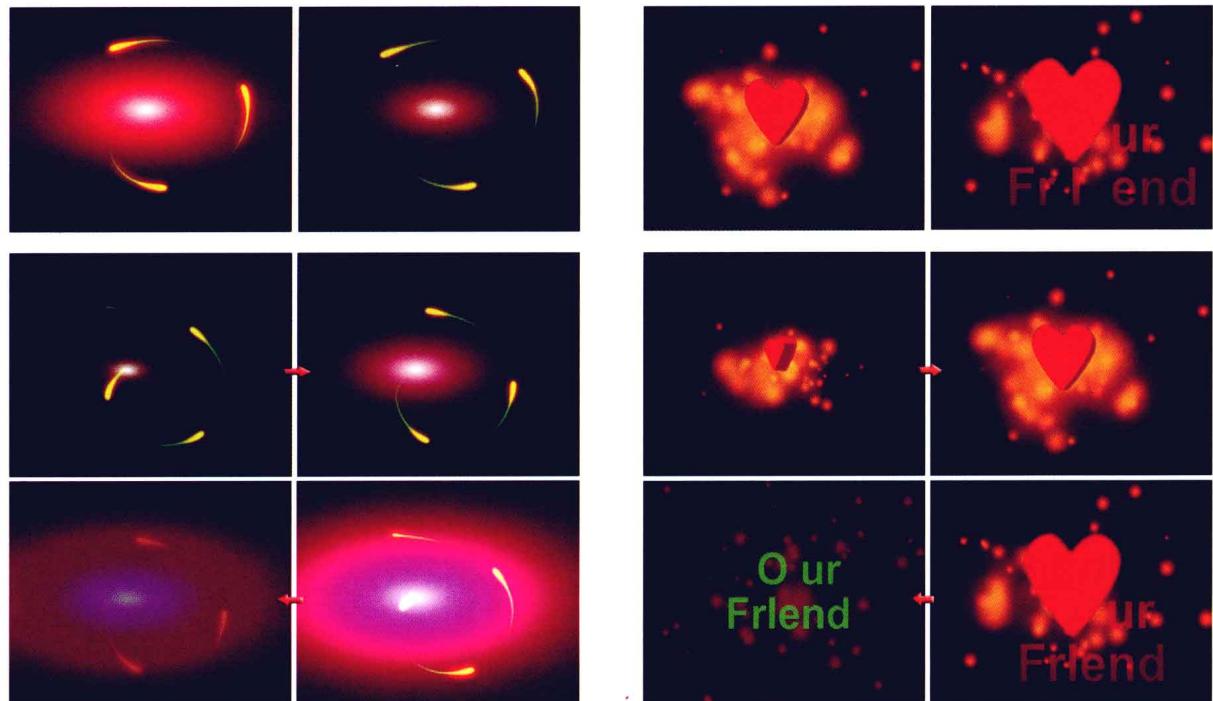
定 价：79.50 元

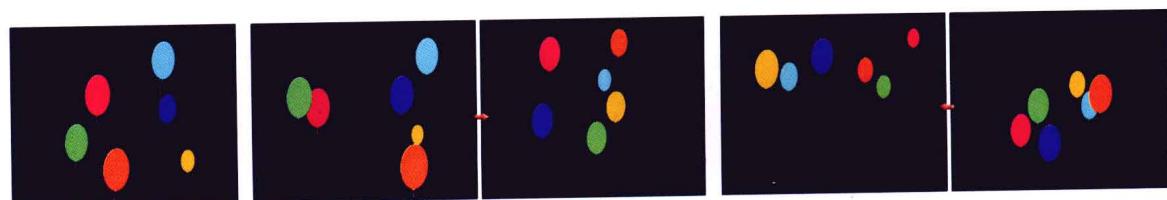
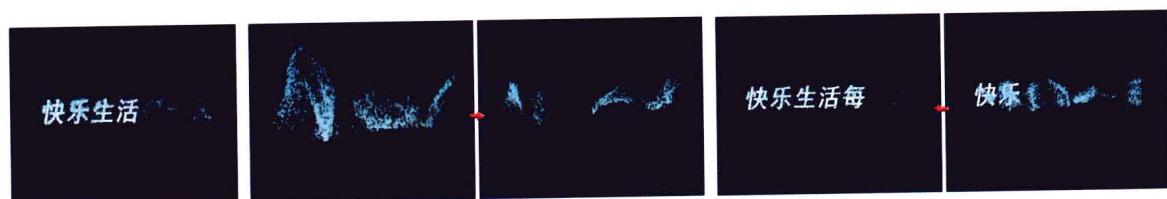
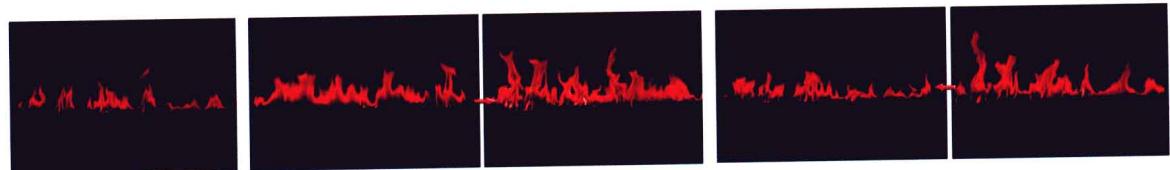
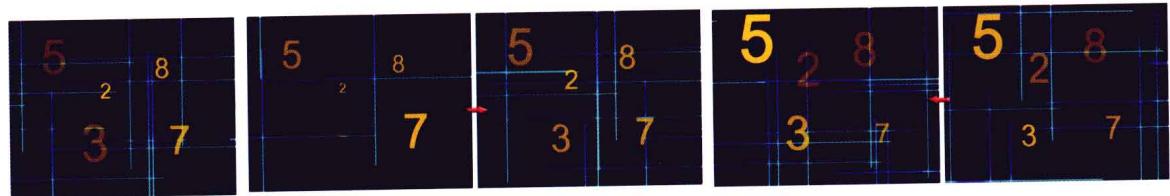
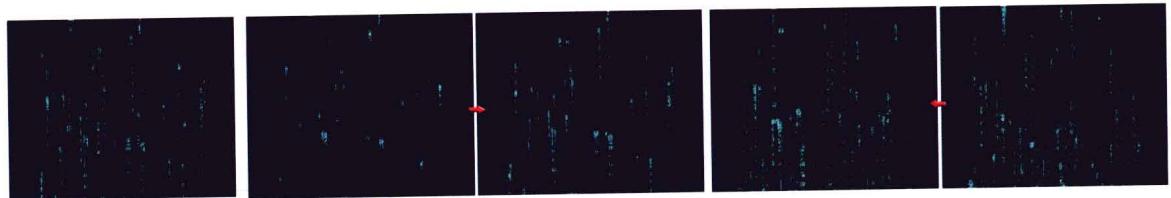


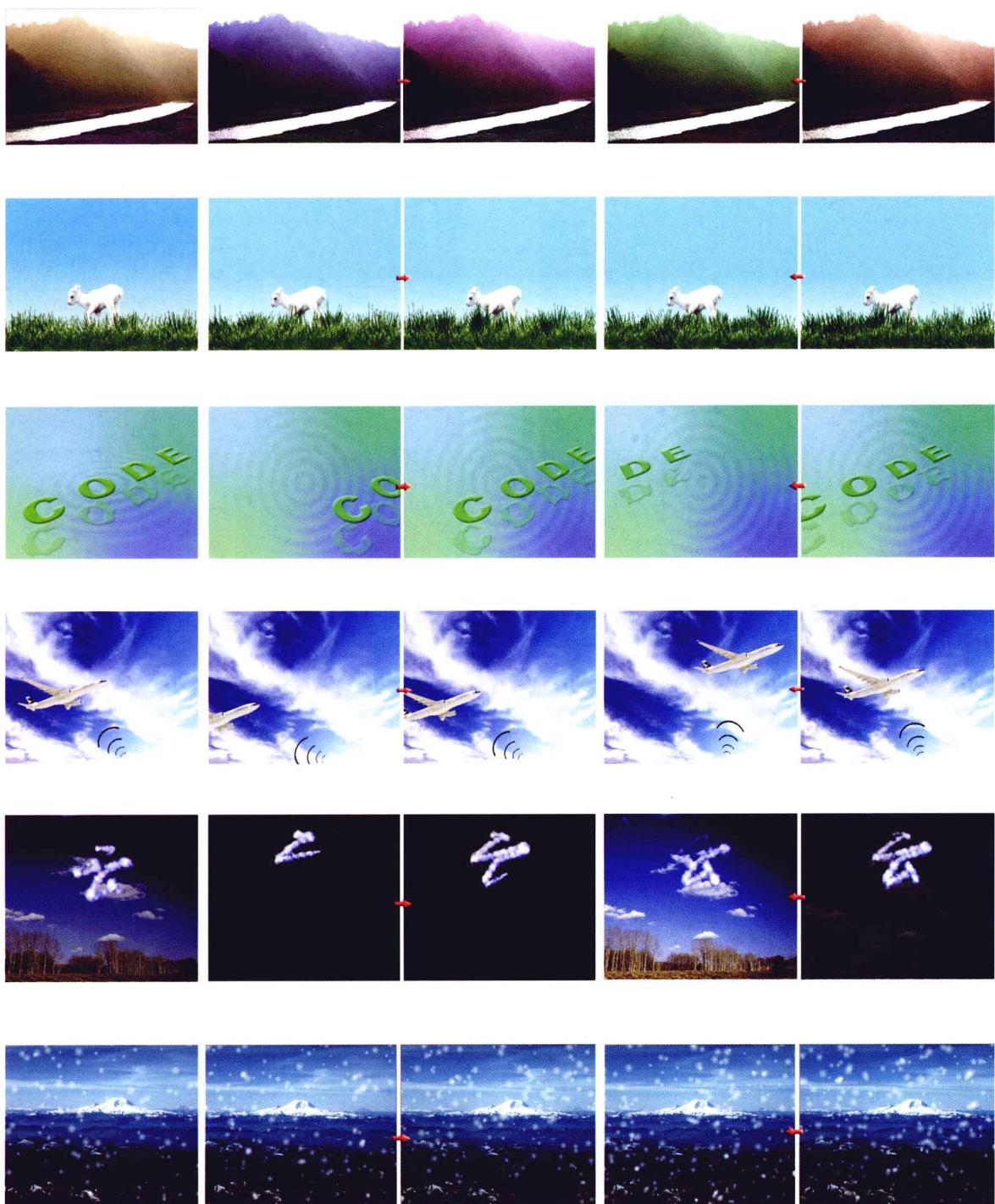


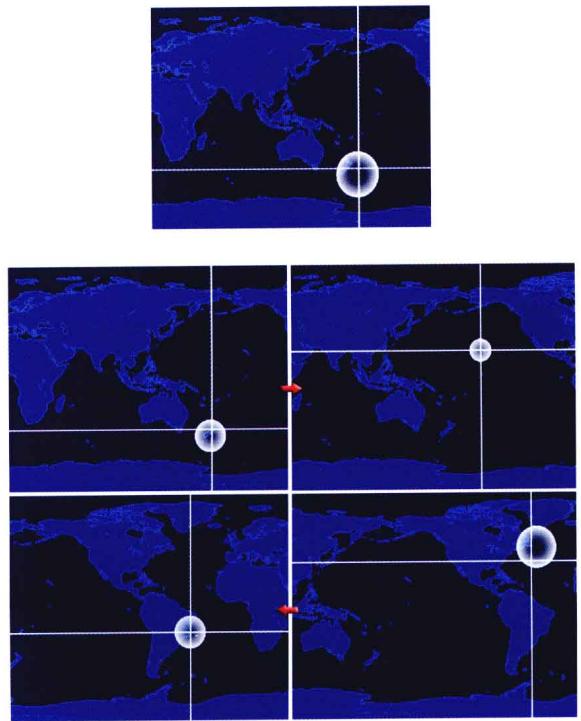
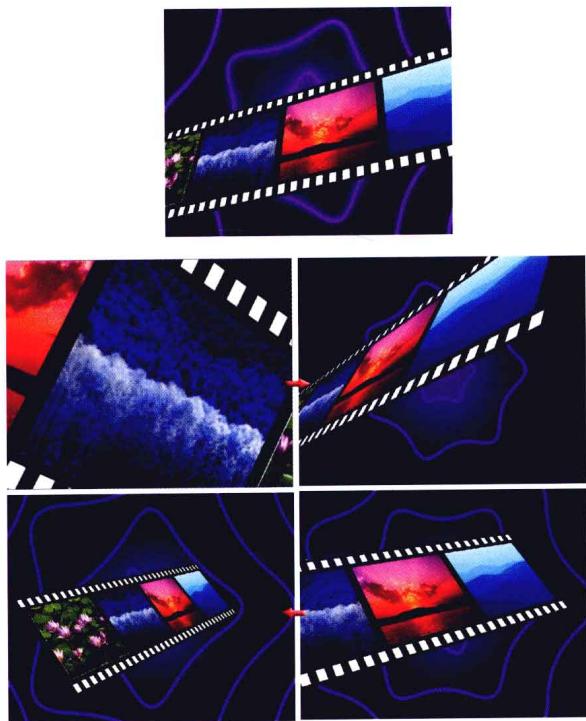
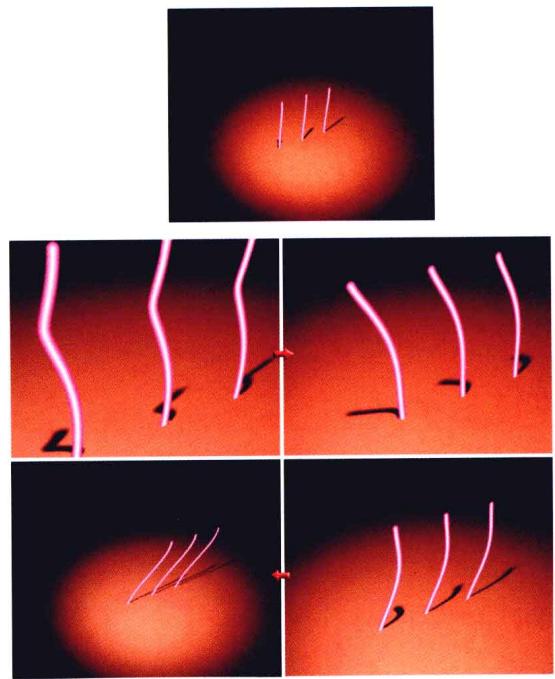
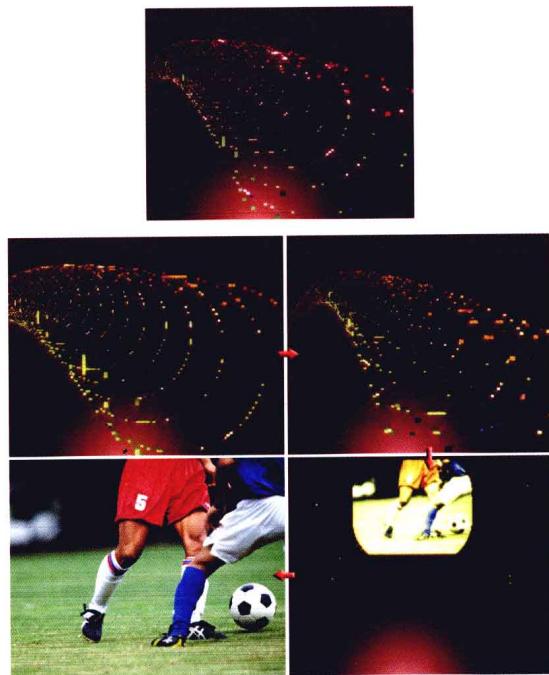












# 前言

After Effects CS4是Adobe公司开发的最新版本的专业型非线性编辑软件。在合成技术不断发展的今天，人们对视频合成特效的要求不断提高，After Effects CS4的出现使得制作手段更加丰富，设计也更为合理。它汇集了当今许多优秀软件的编辑思想和现代非线性编辑技术，综合了影像、声音和数码特技的文件格式，可以帮助用户制作出各种赏心悦目的动画效果，满足不同的制作需要。

本书从实用的角度出发，针对初学者的特点进行详细讲解。在每章节的开始部分，都介绍了学习重点和影视、色彩、学习方法等相关知识，使读者在学习After Effects CS4常用技巧的同时，扩展知识面，再结合多种难易程度不同的实例进行讲解，使读者尽快掌握基本技能。

本书由15章组成，第1章主要介绍After Effects CS4的工作环境、创建合成影像、导入各种文件等基础操作；第2章通过5个实例学习层属性的关键帧动画；第3章讲解文字动画，文字在影视后期制作中具有举足轻重的地位，其应用十分广泛；第4章介绍三维空间的合成，6种常见的制作方法能够帮助读者快速理解；第5章主要介绍After Effects中非常重要的轨道与遮罩的应用；第6章通过多个实例，对另外一个非常重要的知识——抠像进行详细介绍；第7章通过5种不同风格的实例，介绍画面的调整方法；第8章是对粒子系统的介绍；第9章介绍After Effects CS4中常用特效的应用，其中运动追踪和表达式的使用是After Effects中较为高级的操作；第10章和第11章针对几个实用的例子进行了讲解；第12章是对前面章节知识点的复习；第13章、第14章和第15章为综合实例讲解，由策划至最终合成，详细剖析后期制作流程。

本书由思雨工作室的袁紊玉、苟亚妮、李晓鹏主笔，参与编写的还包括李茹菡、周轶、徐正坤、谢良鹏、郑庆荣、郑秀兰、田昭月、郑庆军、郑衍荣、刘锋、张建军、郑福英、田春英、郑庆龙、郑新元、田敏杰、郑衍卫、董明丽、马志坚、潘瑞红、潘瑞旺、任根盈、史绪亮、田莉、徐进勇、杨志永、张桂莲、张国华、张艳群、郑桂英、刘志珍、唐红莲、尹承红、唐文杰、刘孟辉、刘传梁、范子刚、冯福仁、韩淑青、金海锚、王海燕、王宜美、吴劲松、杨丽、杨琰、于广浩、张立业、张陆军、张绍山、张养丽等。

## 目录



### 第1章 After Effects CS4基础

<b>实例1</b>	设置工作环境	2
<b>实例2</b>	组织工程文件	4
<b>实例3</b>	创建第一个合成影像	6
<b>实例4</b>	导入视频文件	8
<b>实例5</b>	导入图片文件	9
<b>实例6</b>	输出成品	10



### 第2章 关键帧动画



<b>2.1</b>	风中的蒲公英	14
<b>实例7</b>	建立合成影像	14
<b>实例8</b>	导入素材	15
<b>实例9</b>	设置关键帧	16
<b>实例10</b>	添加发光特效	17



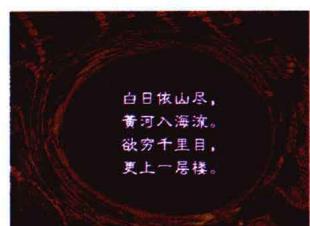
<b>2.2</b>	转动的风车	18
<b>实例11</b>	导入素材	18
<b>实例12</b>	建立固态层	19
<b>实例13</b>	设置关键帧	20
<b>2.3</b>	隐形人	20
<b>实例14</b>	导入素材	21
<b>实例15</b>	设置关键帧	22

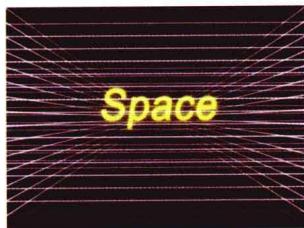
<b>2.4 橡皮跳跳</b>	<b>23</b>
实例16 导入素材	23
实例17 设置关键帧	24
实例18 曲线编辑器的使用	26
<b>2.5 标题背景板</b>	<b>27</b>
实例19 背景的制作	27



## 第3章 文本动画

<b>3.1 变色标题字</b>	<b>32</b>
实例20 制作背景	32
实例21 制作单色文字	33
实例22 制作变色文字	34
<b>3.2 飞舞的文字</b>	<b>35</b>
实例23 建立文字层	36
实例24 建立虚拟层	36
实例25 建立固态层	37
实例26 添加特效	38
<b>3.3 正在输入的文字</b>	<b>39</b>
实例27 输入文字	39
实例28 调用动画模式	40
实例29 制作背景画框	42
实例30 制作背景	42
<b>3.4 飘渺云雾字</b>	<b>43</b>
实例31 使用分形噪波特效	43
实例32 制作文字	44
实例33 嵌套图层	45
实例34 置换变形	46
实例35 使用快速模糊特效	47





实例36 使用调整层 ..... 48

## 3.5 流光字 ..... 49

实例37 背景的制作 ..... 49

实例38 文字的制作 ..... 50

实例39 遮罩的使用 ..... 51

实例40 添加特效 ..... 52

## 3.6 手写字 ..... 53

实例41 文字的设置 ..... 53

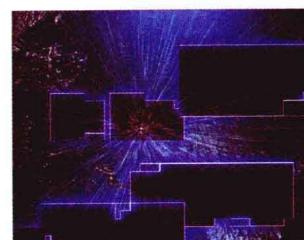
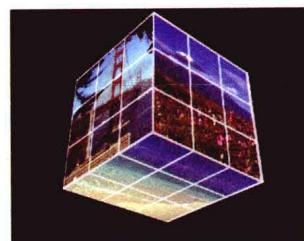
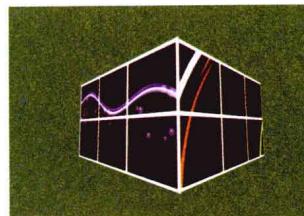
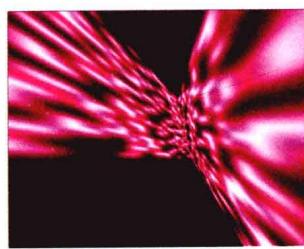
实例42 绘制遮罩 ..... 54

实例43 折分笔划遮罩 ..... 55

实例44 使用画笔特效 ..... 56

实例45 调整笔划顺序 ..... 57

实例46 嵌套图层并使用遮罩 ..... 58



# 第4章 三维空间合成

## 4.1 空间网络 ..... 60

实例47 空间网线的制作 ..... 60

实例48 文字的设置 ..... 62

实例49 相机的设置 ..... 63

实例50 添加发光特效 ..... 65

## 4.2 放射背景 ..... 65

实例51 制作斑点 ..... 65

实例52 添加特效 ..... 67

实例53 制作光束 ..... 67

## 4.3 立体屏幕墙 ..... 68

实例54 导入素材 ..... 68

实例55 使用网格特效 ..... 70

实例56 制作右墙、正墙和左墙 ..... 70

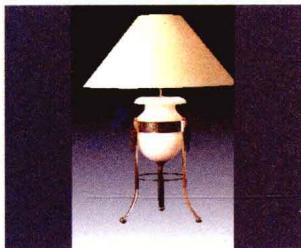
<b>实例57</b>	合成墙体 .....	71
<b>实例58</b>	使用摄影机 .....	72
<b>4.4 旋转的魔方</b>	<b>73</b>	
<b>实例59</b>	导入素材 .....	74
<b>实例60</b>	使用网格特效 .....	74
<b>实例61</b>	制作魔方各个面 .....	75
<b>实例62</b>	合成各个面 .....	77
<b>实例63</b>	连接图层 .....	78
<b>实例64</b>	制作旋转动画 .....	78
<b>4.5 光芒四射</b>	<b>80</b>	
<b>实例65</b>	输入文字 .....	80
<b>实例66</b>	添加特效 .....	81
<b>实例67</b>	使用三维图层 .....	82
<b>实例68</b>	制作发光效果 .....	83
<b>实例69</b>	导入背景 .....	84
<b>实例70</b>	制作光芒 .....	85
<b>4.6 米诺骨牌</b>	<b>87</b>	
<b>实例71</b>	背景的制作 .....	87
<b>实例72</b>	制作三维文字效果 .....	88
<b>实例73</b>	按路径排列文字 .....	89
<b>实例74</b>	设置文字旋转动画 .....	90
<b>实例75</b>	记录摄影机动画 .....	91



## 第5章 轨道和遮罩

<b>5.1 异形相框</b>	<b>94</b>	
<b>实例76</b>	导入素材 .....	94
<b>实例77</b>	制作异形边框 .....	94
<b>实例78</b>	制作相框 .....	97





## 5.2 拉开的画轴 ..... 98

**实例79** 建立合成影像 ..... 98

**实例80** 使用遮罩 ..... 99

## 5.3 云中舞蹈 ..... 101

**实例81** 导入素材 ..... 102

**实例82** 使用轨道遮罩 ..... 102

## 5.4 雄鹰腾飞 ..... 103

**实例83** 导入视频素材 ..... 103

**实例84** 使用轨道遮罩 ..... 104



## 第6章 色键与合成



### 6.1 纯色抠像 ..... 106

**实例85** 背景的制作 ..... 106

**实例86** 键出特效的使用 ..... 107

### 6.2 线形色键 ..... 108

**实例87** 使用素材 ..... 108

**实例88** 使用线性键出特效 ..... 109

### 6.3 复杂背景抠像 ..... 111

**实例89** 使用素材 ..... 111

**实例90** 使用色彩范围特效 ..... 113

**实例91** 使用溢出控制器特效 ..... 115



## 第7章 画面优化及调色

### 7.1 老照片效果 ..... 117

**实例92** 建立合成影像 ..... 117

**实例93** 调整颜色 ..... 118

