

全国计算机等级考试最后冲刺30练实战丛书

二级考试 应试过关

(笔试+上机)
30练
(C语言)
(第2版)

匡松 彭强 付强 编著



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



● 全国计算机等级考试最后冲刺 30 练实战丛书

二级考试应试过关（笔试+上机）30 练 (C 语言)

第 2 版

匡 松 彭 强 付 强 编 著



机械工业出版社

本书根据 2002 年教育部考试中心颁布的全国计算机等级考试（二级 C 语言）新大纲内容要求，精心设计了 20 套自练自测模拟笔试试卷（其中精选了部分近几年的真题，每套试题均有答案与解析）和 10 套上机模拟题（有答案和上机指导），供考生一日一测，使考生的应试水平在一个月之内见成效，掌握过关致胜之技能。书中试题突出考点、重点、难点，针对性强，题型标准，应试导向准确。本书适应和满足最新的考试要求，为广大考生顺利通过计算机等级考试提供了最为有效的过关捷径。

本书适合与教育部考试中心编写的《全国计算机等级考试二级教程——C 语言》一书配套使用。

图书在版编目（CIP）数据

二级考试应试过关（笔试+上机）30 练. C 语言/匡松等编著. —2 版. —北京：机械工业出版社，2003. 3

（全国计算机等级考试最后冲刺 30 练实战丛书）

ISBN 7-111-08506-X

I. 一… II. 匡… III. 电子计算机-水平考试-习题 IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2003）第 015258 号

机械工业出版社（北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037）

责任编辑：于 宁 封面设计：鞠 杨 责任印刷：付方敏

北京市密云县印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

2003 年 4 月第 2 版·第 1 次印刷

787mm×1092mm 1/16·17.5 印张·500 千字

11001—16000 册

定价：27.00 元

凡购本书，如有缺页、倒页、脱页，由本社发行部调换

本社购书热线电话（010）68993821、88379646

封面无防伪标均为盗版

前 言

在新世纪,随着计算机应用在我国各个领域的广泛推广与普及,信息化、办公现代化、管理现代化的要求日益迫切,越来越多的人需要学习和掌握计算机知识与操作技能,许多用人单位已将具有一定的计算机知识与能力作为考核和录用工作人员的标准之一。于是,计算机等级考试很自然地成为人们选择职业前进行“充电”的最直接、最有效的方式。

为了适应计算机应用技术的发展和我国计算机应用水平的实际情况,力求考试能体现考生对当前先进技术的掌握程度,教育部考试中心于2002年对全国计算机等级考试的科目和内容进行了调整,并在2002年下半年启用新版计算机等级考试合格证书。为了帮助广大应考人员顺利通过计算机等级考试,提供最为有效的过关捷径,我们按照最新大纲所规定的考试内容及要求,特精心编写了一套全国计算机等级考试最后冲刺30练实战丛书。本丛书从一级到三级共有以下10本:

-  一级考试应试过关(笔试+上机) 30 练
-  二级考试应试过关(笔试+上机) 30 练(QBASIC)
-  二级考试应试过关(笔试+上机) 30 练(C语言)
-  二级考试应试过关(笔试+上机) 30 练(FoxBASE+)
-  二级考试应试过关(笔试+上机) 30 练(Visual FoxPro)
-  二级考试应试过关(笔试+上机) 30 练(Visual BASIC)
-  三级考试应试过关(笔试+上机) 30 练(PC技术)
-  三级考试应试过关(笔试+上机) 30 练(信息管理技术)
-  三级考试应试过关(笔试+上机) 30 练(网络技术)
-  三级考试应试过关(笔试+上机) 30 练(数据库技术)

每本书中均提供了20套自练自测模拟笔试试卷(其中精选了部分近几年考试的真题,每套试题均有答案与解析)和10套上机模拟题(有答案、上机指导或操作提示),供考生一日一测,使考生的应试水平在一个月之内见成效,掌握过关致胜之技能。书中试题经过精心设计和锤炼,突出考点、重点、难点,针对性强,题型标准,应试导向准确。

本丛书的最大特点是:考生每天只需花少量时间,通过有针对性的实战练习,就能在短短的一个月之内全面系统地复习、巩固和强化所学的计算机知识,加深对基本概念的理解,熟悉等级考试的形式和题型,掌握要点,克服难点,熟练掌握答题方法及技巧,适应考试氛围,为顺利通过等级考试打下坚实基础,树立成功信心。

本丛书主要编写人员:匡松、何嘉、梁庆龙、彭强、付强、张艳珍、李朔枫、吴来强、李自力、缪春池、吕峻闽、王超、董事尔、孙耀邦、郭黎明、帅青红、喻敏、薛飞。

本丛书非常适合与教育部考试中心编写的全国计算机等级考试相关教程配套使用。

编 者

目 录

前言

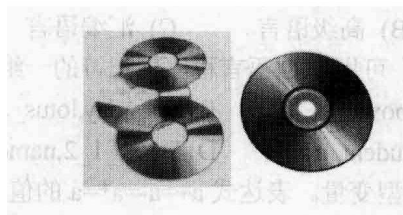
第1部分 20套模拟笔试试卷及答案与解析	1
第1套模拟笔试试卷及答案与解析	2
第2套模拟笔试试卷及答案与解析	12
第3套模拟笔试试卷及答案与解析	22
第4套模拟笔试试卷及答案与解析	31
✓第5套模拟笔试试卷及答案与解析	41
✓第6套模拟笔试试卷及答案与解析	51
✓第7套模拟笔试试卷及答案与解析	61
✓第8套模拟笔试试卷及答案与解析	72
第9套模拟笔试试卷及答案与解析	83
第10套模拟笔试试卷及答案与解析	93
第11套模拟笔试试卷及答案与解析	103
第12套模拟笔试试卷及答案与解析	113
第13套模拟笔试试卷及答案与解析	125
第14套模拟笔试试卷及答案与解析	138
第15套模拟笔试试卷及答案与解析	151
第16套模拟笔试试卷及答案与解析	164
第17套模拟笔试试卷及答案与解析	177
第18套模拟笔试试卷及答案与解析	190
第19套模拟笔试试卷及答案与解析	202
第20套模拟笔试试卷及答案与解析	217
第2部分 10套模拟上机题与指导	230
第1套模拟上机题与指导	231
第2套模拟上机题与指导	235
第3套模拟上机题与指导	240
第4套模拟上机题与指导	244
第5套模拟上机题与指导	249
第6套模拟上机题与指导	253
第7套模拟上机题与指导	257
第8套模拟上机题与指导	262
第9套模拟上机题与指导	267
第10套模拟上机题与指导	272

第1部分

20套模拟笔试试卷

及答案与解析

?



第 1 套模拟笔试试卷及答案与解析

试卷 (测试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 (每小题 2 分, 共 60 分)

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的。

1. 个人计算机简称 PC 机。这种计算机属于_____。
A) 微型计算机 B) 小型计算机 C) 超级计算机 D) 巨型计算机
2. 下面关于显示器的四条叙述中, 正确的一条是_____。
A) 显示器是输入设备 B) 显示器是输入输出设备
C) 显示器是输出设备 D) 显示器是存储设备
3. 通常我们所说的 32 位机, 指的是这种计算机的 CPU _____。
A) 是由 32 个运算器组成的 B) 能够同时处理 32 位二进制数据
C) 包含有 32 个寄存器 D) 一共有 32 个运算器和控制器
4. 下列四条叙述中, 正确的一条是_____。
A) 假若 CPU 向外输出 20 位地址, 则它能直接访问的存储空间可达 1MB
B) PC 机在使用过程中突然断电, SRAM 中存储的信息不会丢失
C) PC 机在使用过程中突然断电, DRAM 中存储的信息不会丢失
D) 外存储器中的信息可以直接被 CPU 处理
5. 下列四种存储器中, 存取速度最快的是_____。
A) 磁带 B) 软盘 C) 硬盘 D) 内存存储器
6. 在计算机中, 数据的长度用_____表示。
A) 块 B) 位 C) 扇区 D) 字
7. 用高级语言编写的程序_____。
A) 只能在某种计算机上运行
B) 无需经过编译或解释, 即可被计算机直接执行
C) 具有通用性和可移植性
D) 几乎不占用内存空间
8. 计算机能直接识别和执行的语言是_____。
A) 机器语言 B) 高级语言 C) 汇编语言 D) 数据库语言
9. 下列各组字符序列中, 可用作 C 语言程序标识符的一组字符序列是_____。
A) S.b,sum,average,_above B) class,day,lotus_1,2day
C) #md,&12x,month,student_n1 D) D56,r_1_2,name,_st_1
10. 设 $a=12$, a 定义为整型变量。表达式 $a+=a-=a*=a$ 的值为_____。
A) 12 B) 144 C) 0 D) 132
11. 在 C 语言中, 合法的字符常量是_____。
A) '\084' B) '\x43' C) 'ab' D) '"0"
12. 以下程序片段的输出结果是_____。

```
char str[]="ab\n\012\\\\";
printf("%dd",strlen(str));
```

- A) 3 B) 4 C) 6 D) 12

13. 下面语句中不正确的是_____。

- A) static int a[5]={1,2,3,4,5}; B) static int a[5]={1,2,3};
C) static int a[]={0,0,0,0,0}; D) static int a[5]={0*5};

14. 假定有以下变量定义，则能使值为 3 的表达式是_____。

- int k=7 ,x=12;
A) x%=(k%=5) B) x%=(k-k%5)
C) x%=k-k%5 D) (x%=k)-(k%=5)

15. 以下选项中属于 C 语言的数据类型是_____。

- A) 复数型 B) 逻辑型 C) 双精度型 D) 集合型

16. 与“for(i=0;i<10;i++) putchar('a'+i);”功能不同的语句是_____。

- A) for (i=0;i<10;) putchar('a'+(++i));
B) for (i=0;i<10;) putchar('a'+(i++));
C) for (i=0;i<10; putchar('a'+i),i++);
D) for (i=0;i<=9;i++) putchar('a'+i);

17. 下面程序运行的结果是_____。

```
main()
{int x,y,z;
 x=0; y=z=-1;
 x+=-z---y;
 printf("x=%d\n",x);
}
```

- A) x=4 B) x=0 C) x=2 D) x=3

18. 设 x、y、z、t 均为 int 型变量，则执行以下语句后，t 的值为_____。

```
x=y=z=1;
t=++x||++y&&++z;
```

- A) 不定值 B) 2 C) 1 D) 0

19. 以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{ int a=12,b=12;
 printf("%d%d\n",--a,++b);
}
```

- A) 10 10 B) 12 12 C) 11 10 D) 11 13

20. 设 a=12、b=12345，执行语句 printf("%4d,%4d",a,b)的输出结果为_____。

- A) 12,123 B) 12,12345 C) 12,1234 D) 12,123456

21. 下列程序执行后的输出结果是_____。

```
main()
{ int x='f'; printf("%c \n",'A'+(x-'a'+1)); }
```

- A) G B) H C) I D) J

22. 以下程序的运行结果为_____。

```
main()
{int *p1;
 int a;
 a=100;
 printf("%u %u ",p1,&a);
 p1=&a;
 printf("%d %d ",a,*p1);
 printf("%u %u ",&a,p1);
 printf("%u %u\n",&a,&p1);
}
```

- A) 65496 65496 100 65496 65496 65496 65496 65492
 B) 1824 65496 100 65496 65496 65496 65496 65492
 C) 1824 65496 100 65496 65496 1824 65496 65492
 D) 1824 65496 100 100 65496 65496 65496 65492

23. 执行下面的语句后, 表达式 $*(p[0]+1)+**q+2$ 的值为_____。

```
int a[] = {5, 4, 3, 2, 1}, *p[] = {a+3, a+2, a+1, a}, **q = p;
A) 8 B) 7 C) 6 D) 5
```

24. 设有如下定义, 则以下叙述中正确的是_____。

```
int (*ptr)();
```

- A) ptr 是指向一维组数的指针变量
 B) ptr 是指向 int 型数据的指针变量
 C) ptr 是指向函数的指针, 该函数返回一个 int 型数据
 D) ptr 是一个函数名, 该函数的返回值是指向 int 型数据的指针

25. 以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{int x=3,y=2,z=1;
 printf("%s=%d\n", "x/y&z", x/y&z);
 printf("%s=%d\n", "x^y&~z", x^y&~z);
}
```

- A) x/y&z=0 B) x/y&z=1
 x^y&~z=0 x^y&~z=0
 C) s=x/y&z=0 D) x/y&z=1
 s=x^y&~z=1 x^y&~z=1

26. 设有以下宏定义:

```
#define N 3
```

```
#define Y(n) ((N+1)*n)
```

则执行以下语句后, z 的值为_____。

```
z=2*(N+Y(5+1));
```

- A) 出错 B) 42 C) 48 D) 54

27. 以下程序段的输出结果是_____。

```
char arr[]="ABCDE";
char *ptr;
for(ptr=arr;ptr<arr+5; ptr++) printf("%s\n",ptr);
```

- | | | | |
|----------|------|------|----------|
| A) ABCDE | B) A | C) E | D) ABCDE |
| | B | D | BCDE |
| | C | C | CDE |
| | D | B | DE |
| | E | A | D |

28. 若定义了以下函数:

```
void f(.....)
{.....
 *p=(double *)malloc( 10*sizeof( double));
.....
}
```

p 是该函数的形参, 要求通过 p 把动态分配存储单元的地址传回主调函数, 则形参 p 的正确定义应当是_____。

- A) double *p B) float **p C) double **p D) float *p

29. 以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{ unsigned short a=65536; int b;
 printf("%d\n",b=a);
}
```

- A) 0 B) 1 C) 2 D) 3

30. 设 x 和 y 均为 int 型变量, 且 x=1, y=2, 则表达式 1.0+x/y 的值为_____。

- A) 1 B) 1.0 C) 2 D) 2.0

二、填空题 (每空 2 分, 共 40 分)

请将答案写在序号为【1】至【20】的横线上。

1. 程序的运行结果为 【1】。

```
main()
{char c1='a',c2='b',c3='c';
 printf("a%cb%c\tc%c\n",c1,c2,c3);
}
```

2. 以下程序的运行结果为 【2】。

```
#include <stdio.h>
main()
{int i;
 for (i=0;i<2;i++)
 as();
}
as()
{int lv=0;
 static int sv=0;
 printf("lv=%d,sv=%d ",lv,sv);
 lv++;
 sv++;
 return;
}
```

3. 以下程序的运行结果为 **【3】**。

```
main()
{int i,a=3;
  for(i=0;i<3;i++)
    printf("%d,%d;",i,f(a));
}
f(a)
int a;
{auto int b=0;
  static int c=3;
  b++;
  c++;
  return(a+b+c);
}
```

4. 阅读程序，填空补充程序。

```
#define 【4】 30
main()
{ 【5】;
  num=10;
  total=num*PRICE;
  printf("total=%d,num=%d\n", 【6】);
}
```

5. 从键盘输入由 5 个字符组成的单词，判断此单词是不是 hello，并显示结果。

```
#include<stdio.h>
main()
{
  static char str[]={ 'h','e','l','l','o' };
  char str1[5];
  【7】;
  for(i=0;i<5;i++)
    【8】;
  flag=0;
  for(i=0;i<5;i++)
    if 【9】
    {flag=1;
     break;
    }
  if(flag)
    printf("This word is not hello");
  else
    printf("This word is hello");
}
```

6. 理解下列程序，填空完善程序：

```
main()
{ char ch;
  scanf("%c", &ch);
  ch=(ch>=97 && ch<=122)? 【10】: ch;
  【11】
  { case 'A':printf("85--100\n");
```

```

    【12】 :printf("70--84\n");
    case 'C':printf("60--69\n");
    case 'D':printf("<60\n");
    default:printf("Error\n");
}

```

7. 以下程序可以把从键盘上输入的十进制数(long 型)以二到十六进制形式输出。

```

#include <stdio.h>
main()
{ char b[16]={'0','1','2','3','4','5','6','7','8','9','A','B','C','D','E','F'};
  int c[64],d,i=0,base;
  long n;
  printf("enter a number:\n"); scanf("%ld",&n);
  printf("enter new base:\n"); scanf("%d",&base);
  do
  { c[i]=【13】;
    i++; n=n/base;
  } while(n!=0);
  printf("transmite new base:\n");
  for(--i;i>=0;--i)
  { d=c[i];
    printf("%c",b【14】);
  }
}

```

8. 下面程序的功能是：将字符数组 a 中下标值为偶数的元素从小到大排列，其他元素不变。

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{ char a[ ]="clanguage",t;
  int i,j,k;
  k=strlen(a);
  for(i=0; i<=k-2; i+=2)
  for(j=i+2; j<=k; 【15】)
  if(【16】)
  { t=a[j]; a[j]=a[i]; a[i]=t; }
  puts(a);
  printf("\n");
}

```

9. 下面的程序完成 3 个操作：①输入 10 个字符串（每串不多于 9 个字符），依次放在 a 数组中，指针数组 str 中的每个元素依次指向每个字符串的开始；②输入每个字符串；③从这些字符串中选出最小的那个串输出。

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{char a[100],*str[10],*sp;
  int i,k;
  sp=【17】;
  for(i=0;i<10;i++)

```

```

{scanf("%s",sp);
str[i]=sp;
k=strlen(sp);
sp+=【18】;
}
for(i=0;i<10;i++)
if(strcmp(str[i],str[k])【19】0) k=i;
【20】;
}

```

答案与解析

一、选择题

1. A 【解析】PC 是英文 Personal Computer 的缩写，翻译成中文就是“个人计算机”或“个人电脑”。个人计算机属于微型计算机。这种计算机供单个用户使用，其特点是体积小、重量轻、价格便宜，对环境的要求不高，安装和使用都十分方便。个人计算机有多种叫法，如个人电脑、PC 机、微型计算机、微型机、微机等等。

2. C 【解析】显示器又称监视器，是计算机最常用的输出设备之一。

3. B 【解析】32 位机指的是计算机的字长为 32 个二进制位，该计算机的 CPU 能够同时处理 32 位二进制数据。

4. A 【解析】SRAM 和 DRAM 都属于随机存储器，其特点是只要突然断电，所存储的信息均会丢失；外存储器中的信息只有被调入内存后才能被 CPU 处理。

5. D 【解析】存储器存储速度的快慢是按离 CPU 的远近来衡量的，离 CPU 越近，存取速度越快，反之，就越慢。内存存储器离 CPU 比外存储器近，所以它比磁带、软盘、硬盘存取速度快。而后三种的速度相比，硬盘最快，磁带最慢。

6. D 【解析】在计算机中，数据的长度用“字”表示，每个字所包含的二进制数的位数称为字长。由于字长是计算机中的 CPU 一次能够同时处理的二进制数据的位数，因此它直接关系到计算机的计算精度、速度和功能。字长越长，计算机处理数据的能力越强。

7. C 【解析】机器语言和汇编语言都是面向机器的语言，而高级语言则是面向问题的语言。高级语言与具体的计算机硬件无关，其描述方法接近于人们对求解过程或问题的表达方法，容易理解、掌握和记忆，而且通用性和可移植性好。

8. A 【解析】计算机语言分为机器语言、汇编语言和高级语言三种。机器语言是由 0、1 代码（即二进制编码）表示指令和数据的计算机语言。汇编语言是将指令及其处理对象以便于记忆的助记符表示的一种语言。高级语言是指脱离机器底层，以更接近自然语言的形式进行程序描述的语言。只有机器语言编制的程序，计算机才能直接识别并执行；汇编语言编写的源程序必须经汇编程序翻译成机器语言后才能被计算机识别和执行；高级语言编写的源程序必须经编译程序翻译成机器语言后才能被计算机识别和执行（或者边解释边执行）。数据库语言也是高级语言的范畴。

9. D 【解析】C 语言规定标识符只能由字母、数字、下划线三种字符组成，而且第一个字符必须是字母或下划线。

10. C 【解析】表达式 $a+=a-a*=a$ 的运算方向是自右向左，即先计算 $a*=a$ ， a 值为 $a*a=144$ ，再计算

$a=a$, a 值为 $a-a=0$, 再计算 $a+=a$, 故表达式和 a 的值都为 $a+a=0$ 。

11. B 【解析】选项 A 错在表示转义字符的三位八进制数中不能出现 8, 选项 C 错在字符串要用双引号括起, 选项 D 错在单个字符应用单引号括起。选项 B 表示用两位 16 进制数代表转义字符。

12. C 【解析】 ab 后的四个字符都是由反斜线引出的转义字符, $\backslash n$ 是换行符, $\backslash 012$ 也是换行符, $\backslash \backslash$ 表示反斜线本身, $\backslash "$ 表示双引号, 因此, 一共是六个字符。

13. D 【解析】不能给数组整体赋初值。

14. D 【解析】选项 A: $(k\%=5)=2$, $(x\%=2)=0$; 选项 B: $(k-k\%=5)=7-2=5$, $(x\%=5)=2$; 选项 C: $(k\%=5)=2$, $k-2=7-2=5$, $(x\%=5)=2$; 选项 D: $(x\%=7)=5$, $(k\%=5)=2$, $5-2=3$ 。

15. C 【解析】C 语言中的基本数据类型包括整型、字符型、实型(单精度型和双精度型)、枚举类型, 构造类型包括数组类型、结构体类型、共用体类型, 此外还有指针类型和空类型。选项 A、B、D 中的类型不属于 C 语言的数据类型。

16. A 【解析】因 $++i$ 是先对 i 自增, 再使用 i 值; $i++$ 是先使用 i , 后自增。

17. C 【解析】表达式 $x+=z--y$ 等价于 $x=x+(-z-(-y))=0+(1-(-1))=2$ 。

18. C 【解析】C 语言中如果逻辑或运算符左边的表达式为真, 右边的表达式就不再运算了。并且 C 语言中非 0 即 1, 因此 $++x$ 已经使得关系表达式的值为真, 逻辑或右边的表达式就不再继续运算了。虽然 $++x$ 使得 $x=2$, 但是整个关系表达式的值却是等于 1。

19. D 【解析】自增和自减运算符若出现在变量的左边, 则先进行加 1 或减 1 后再参与运算; 如果出现在变量的右边, 就先参与运算再加 1 或减 1。因此本题是先 $a-1$ 和 $b+1$ 后再输出 11 和 13。

20. B 【解析】`printf` 函数的第一个参数是格式控制字符串, 格式控制字符串 `"%4d, %4d"` 指定输出两列整数, 并以 “,” 分隔。这两列的输出宽度为: 如果数据的位数小于 4, 其左端补以空格; 若大于 4, 则按实际位数输出。因 $a=12$, 只有两位(小于 4), 所以输出的第一列为 12, 其左端加两空格; 而 $b=12345$ 共 5 位(大于 4), 所以第二列原样输出 b 的值 12345, 即正确答案为选项 B。

21. A 【解析】可以对字符数据进行算术运算, 相当于对其 ASCII 码进行预算。本题中 $x-'a'='f'-'a'=5$, $'A'+5+1='G'$ 。

22. D 【解析】本程序定义了一个变量 a 和一个指向变量内存单元的指针 $p1$ 。因 $p1$ 和 a 属于不同的变量, 因此所在的内存单元地址不同, 即 $\&a$ 和 $\&p1$ 的值不同。即在执行最后一条语句时, 打印出来的两个值是不同的。在执行第一条打印语句时, 变量 $p1$ 还未赋给初值, 所分配的内存单元中的值是任意的。执行语句 $p1=\&a$; 后, $p1$ 的值为变量 a 的内存单元地址, 指针变量 $p1$ 指向变量 a , 因此 $*p1$ 的值就是 a 的值 100, 因此第二条打印语句打印出两个 100, 第三条打印语句打印出两个相同的地址, 这个地址和第一条打印语句以及第四条打印语句中 $\&a$ 的地址相同。从上面的分析可知, 正确结果应为选项 D。

23. D 【解析】 a 是有五个整数元素 5、4、3、2、1 的数组, p 为指针数组, 其元素分别为指向数组 a 第四个元素的指针, 指向数组 a 第三个元素的指针, 指向数组 a 第二个元素的指针和指向数组 a 第一个元素的指针。 q 为指向指针的指针变量, 其初值为指针数组 p 的首地址。所以: 表达式 $*(p[0]+1)+***(q+2)=*(a+3+1)+***(p+2)$ 即是 $*(a+4)+*(a+1)=a[5]+a[2]=1+4=5$ 。

24. C 【解析】“`int (*ptr)();`”说明 p 是一个指向函数的指针, 返回值是整型。 $*ptr$ 两边的括号非常关键, 表示 $*$ 和 ptr 组合成一个指针变量, 然后再和后边的圆括号结合, 表示该指针变量 $*ptr$ 是一个指向函数的指针变量。如果没有 $*p$ 两边的括号, “`int *ptr();`”表示 ptr 是个函数, 该函数返回指向整型数据的指针。

25. D 【解析】第一个 `printf` 函数在 `%s` 格式处打印出字符串 `"x/y&z"`, 接着按原样输出非格式字符, 然后在 `%d` 格式处输出表达式 `x/y&z` 的值, `x/y&z` 等价于 $(x/y)\&z$, 即 $(3/2)\&1$ 。而表达式 `x^y&~z` 等价于 $x\wedge(y\&(\sim z))$, 即 $3\wedge(2\&(\sim 1))$, 得到 $3\wedge(2\&0)=3\wedge 0=1$, 表达式的值为 1。所以第二条打印语句的结果为 `x^y&~z=1`。

26. C 【解析】C语言中宏定义的执行是先替换再参与运算,因此:

$$z=2*(N+(N+1)*5+1)=2*(3+(3+1)*5+1)=48.$$

27. D 【解析】ptr 是指向字符型变量的指针,循环初始化将其指向了字符串“ABCDE”的首地址。

28. C 【解析】从上面程序中对指针变量p值的定义可见,p所指单元的内容又是一个地址,这个地址是申请分配内存空间后的返回地址,而分配的空间中又存放double型的数据,因此p是指向指针的指针变量,通过两层间接寻址对double型的数据操作,故正确答案应该是选项C。

29. A 【解析】65536等于2的16次方,而短整型无符号数的取值范围为0~65535,65536已经超出a的存储范围,将截取溢出了的最高第17位,低16位全部为0,因此把a赋值给b,得到的是剩余的16个0,所以b的值为0。

30. B 【解析】表达式x/y的值等于0,然后转换成double类型和1.0相加,得到1.0。

二、填空题

1. 【1】 aabb cc 【解析】printf函数先输出a,遇%c,接着输出变量c1的值a,然后输出bb,遇%t,从第九个位置开始输出cc。

2. 【2】 lv=0,sv=0 lv=0,sv=1 【解析】函数as中用到了局部动态变量lv和局部静态变量sv。静态变量只在第一次调用时才作初始化赋值,并且前一次退出时留下的值是下一次调用的初值,而动态变量每次调用都要作初始化,调用结束时便释放存储空间。

3. 【3】 0,8;1,9;2,10; 【解析】主函数中的循环共循环三次,每次打印出i的值以及f(a)的值。a始终为3,但因在用户函数f中,变量b定义为自动变量,每次函数调用结束后,b的存储单元都要释放,因此每次函数调用时都要重新给变量b分配内存单元并赋给初值0,执行b++语句后,b的值增为1;变量c定义为static型,每次函数调用后,变量c的存储单元不释放,因而c的初始值就是上次函数调用结束时的值。所以i=0时,调用f函数,返回a+b+c=3+1+4=8,主函数中的第一遍for循环打印出“0,8;”;i=1时,调用f函数,返回a+b+c=3+1+5=9,主函数中的第二遍for循环打印出“1,9;”;i=2时,调用f函数,返回a+b+c=3+1+6=10,主函数中的第三遍for循环打印出“2,10;”。

4. 【4】 PRICE 【5】 int num,total 【6】 total,num

【解析】程序中出现了变量num和total以及宏PRICE,因此应在相应位置说明它们。

5. 【7】 int i,flag 【8】 str[i]=getchar() 【9】 str1[i]!=str[i]

【解析】因程序中使用了整型变量i和flag,所以应填“int i,flag”。第一个for循环应用于对数组str1输入单词,所以应填str[i]=getchar()。if语句的作用是将变量flag置1,并跳出for循环,而flag为1时,输出单词不是hello的信息,由此可断定输入的当前字符不是hello中的字符,所以应填str1[i]!=str[i]。

6. 【10】 ch-32 【11】 switch(ch) 【12】 case 'B'

【解析】根据分析可知,程序中的条件表达式是把输入的字符是'a'~'z'(ASCII码是97~122)的转换成相应的大写字母'A'~'Z'(ASCII码是65~90),所以空【10】应填ch-32。由程序中的case块结构可知,空【11】应填switch(ch),空【12】应填case 'B'。

7. 【13】 n%base 【14】 [d]

【解析】n是从键盘上输入要转换的十进制数,base是从键盘上输入的要转换成的进制数,数组b保存着要输出的字符,数组c按顺序保存由低位到高位转换的位。

进制转换的规则是“除base取余”,因此有c[i]=n%base,余数作为待输出的位,最开始的余数是其低位,再将整除base得到的商不断地循环“除base取余”,直到商为0,最后得到的是高位。

for 循环把数组 c 中的每一个元素的值作为字符数组 b 的下标, 将每一位数与其输出的字符对应起来并输出。因此有 printf("%c", b[d])。

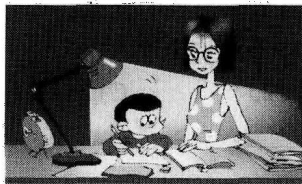
8. 【15】 $j=j+2$ 或 $j+=2$ 【16】 $a[j]<a[i]$ 或 $a[i]>a[j]$

【解析】 i 循环中假定 $a[i]$ 最小, j 循环中和 i 后面的偶数下标元素进行比较, 如果当前元素 $a[j]$ 比最小元素 $a[i]$ 还要小, 就交换。

9. 【17】 a 【18】 k+1 【19】 < 【20】 printf("%s\n", str[k])

【解析】 sp 是指向字符的指针, 它的作用是依次指向当前输入字符串的首址, 而输入的各字符串都放在 a 数组中, 所以, sp 应指向 a 数组, 即 $sp=a$ 。当输入完第 i 个字符串后, 指针数组 str 中的每 i 个元素依次指向第 i 个字符串, sp 必须指向 a 数组中新的未填充字符的数组单元, 即 k+1。由于比较字符串的目的是选出最小串, 所以应填小于符号 "<". 最后, 应填输出函数 printf, 将最小字符串打印出来。

k



第2套模拟笔试试卷及答案与解析

试卷(测试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题(每小题 2 分, 共 60 分)

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的。

1. 微型机 IBM PC/AT 采用的 CPU 芯片是_____。
A) Intel80286 B) Intel8088 C) Intel80386 D) Intel80486
2. 在下列设备中, _____是计算机的输入设备。
A) 显示器 B) 键盘 C) 打印机 D) 绘图仪
3. CPU 不能直接访问的存储器是_____。
A) ROM B) RAM C) Cache D) 外存储器
4. 下列诸因素中, 对微型计算机工作影响最小的是_____。
A) 尘土 B) 温度 C) 噪声 D) 湿度
5. 根据打印机的原理及印字技术, 打印机可分为_____两类。
A) 击打式打印机和非击打式打印机 B) 针式打印机和喷墨打印机
C) 静电打印机和喷墨打印机 D) 点阵式打印机与行式打印机
6. 在一张存储容量为 1.44MB 的软盘中可以存储大约 140 万个_____。
A) ASCII 字符 B) 中文字符 C) 磁盘文件 D) 子目录
7. 下列程序中不属于系统软件的是_____。
A) 编译程序 B) C 源程序 C) 解释程序 D) 汇编程序
8. CAD 是计算机主要应用领域之一, 它的含义是_____。
A) 计算机辅助教育 B) 计算机辅助测试
C) 计算机辅助设计 D) 计算机辅助管理
9. 所谓感觉媒体, 指的是_____。
A) 感觉媒体传输中电信号和感觉媒体之间转换所用媒体
B) 能直接作用于人的感官让人产生感觉的媒体
C) 用于存储表示媒体的介质
D) 将表示媒体从一处传送到另一处的物理载体
10. 下列形式的常数中, C 程序不允许出现的是_____。
A) .45 B) ±123 C) 25.6e-2 D) 4e3
11. 执行以下语句的结果为_____。
y=10;x=y++;
A) x=10, y=10 B) x=11, y=11 C) x=10, y=11 D) x=11, y=10
12. 若已定义 x 和 y 为 double 类型, 则表达式: x=1, y=x+3/2 的值是_____。
A) 1 B) 2 C) 2.0 D) 2.5
13. 设 x=2.5、a=7、y=4.7, 算术表达式 x+a%3*(int)(x+y)%2/4 的值为_____。
A) 2.5 B) 7 C) 4.7 D) 2.75