

最新版

全国计算机等级考试 考点解析、例题精解与 实战练习

—— 二级Visual Basic
语言程序设计



NLIC 2970695173

NCRE研究组



高等教育出版社
HIGHER EDUCATION PRESS

全国计算机等级考试考点解析、例题精解与实战练习

——二级 Visual Basic 语言程序设计

Quanguo Jisuanji Dengji Kaoshi Kaodian Jiexi、Liti Jingjie
Yu Shizhan Lianxi ——Erji Visual Basic Yuyan Chengxu Sheji

NCRE 研究组



NLIC 2970695173



高等教育出版社·北京
HIGHER EDUCATION PRESS BEIJING

内容提要

本书按照教育部考试中心颁布的最新考试大纲和指定教材编写,全书共分17章。主要内容为计算机等级考试二级VB的知识,章节安排与教育部考试中心最新指定教材(2011版)同步,从考试大纲要求、考试要点、典型例题分析和专项习题训练几个方面进行系统的阐释,涉及的内容主要有:Visual Basic 程序开发环境、对象与操作、简单程序设计、Visual Basic 程序设计基础、数据的输入输出、常用标准控件、Visual Basic 控制结构、数组、过程、键盘与鼠标事件过程、菜单程序设计、对话框程序设计、多重窗体程序设计与环境应用、数据文件、上机考试专题辅导等。

本书具有考点浓缩、例题典型、讲解精当等特点,非常适合参加全国计算机等级考试(二级VB)的人员考前复习使用,也适合其他相关人员及等级考试培训班使用。

本书配有光盘,盘中提供笔试和上机两大软件系统,含有多套笔试与上机仿真模拟题。两大软件均增加了试题评析功能,此外所有上机试题均配有视频演示及关键注解。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试考点解析、例题精解与实战练习.
二级 Visual Basic 语言程序设计/NCRE 研究组编. —北京:高等教育出版社,2010.12

ISBN 978-7-04-030307-0

I. ①全… II. ①N… III. ①电子计算机-水平考试-自学参考资料②Basic 语言-程序设计-水平考试-自学参考资料 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010)第 242348 号

策划编辑 何新权 责任编辑 何新权 封面设计 张楠
版式设计 马敬茹 责任校对 杨雪莲 责任印制 韩刚

出版发行 高等教育出版社
社址 北京市西城区德外大街4号
邮政编码 100120

经 销 蓝色畅想图书发行有限公司
印 刷 北京鑫丰华彩印有限公司

开 本 787×1092 1/16
印 张 15.75
字 数 400 000

购书热线 010-58581118
咨询电话 400-810-0598
网 址 <http://www.hep.edu.cn>
<http://www.hep.com.cn>
网上订购 <http://www.landaco.com>
<http://www.landaco.com.cn>
畅想教育 <http://www.widedu.com>

版 次 2010年12月第1版
印 次 2010年12月第1次印刷
定 价 35.00元(含光盘)

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题,请到所购图书销售部门联系调换。

版权所有 侵权必究

物料号 30307-00

前 言

全国计算机等级考试自 1994 年举办以来,得到了社会的广泛认可,在推广、普及计算机应用知识和技术,以及为用人单位录用和考核工作人员提供评价标准等方面发挥了重要的作用。全国计算机等级考试是目前国内参加人数最多、影响最大的计算机类考试。

为了更好地服务于考生,引导考生尽快掌握计算机先进技术,并顺利通过计算机等级考试,配合新考试大纲的推出,我们特别编写了本书。

本书共分 17 章,主要讲解计算机等级考试二级 VB 的考点,章节安排与教育部考试中心最新指定教材(2011 版)同步,从考试大纲要求、考试要点、真题链接和同步自测几个方面进行了系统的阐释,涉及的内容主要有: Visual Basic 程序开发环境、对象与操作、简单程序设计、Visual Basic 程序设计基础、数据的输入输出、常用标准控件、Visual Basic 控制结构、数组、过程、键盘与鼠标事件过程、菜单程序设计、对话框程序设计、多重窗体程序设计与环境应用、数据文件、上机考试专题辅导等。

与目前已出版的同类图书相比,本书具有如下特色:

1. **考点浓缩精解,重点突出。**本书将指定的考试内容进行浓缩,用言简意赅的语言精讲考试要点、重点和难点,从而使考生更易于理解全国计算机等级考试的要求和范围,能在较短时间内取得较大的收获。

2. **例题选取精心,分析到位。**书中的例题一部分选自近年全国计算机等级考试的真题,一部分是根据最新考试要求精心设计而成,具有典型性和针对性。所有例题均给出了详尽的分析,便于考生掌握完整的解题思路,以达举一反三、触类旁通之功效。

3. **实战练习丰富,附有答案。**本书针对考试过关,着重实战,每个章节均配有同步自测题,这些自测题是对逐段所学内容的巩固与提高,最后还提供了几套模拟试题,便于读者检测自己的总体水平。所有自测题、模拟题均配有答案,便于自测使用。

4. **上机全面辅导,书盘结合。**书中介绍了上机考试的环境、要点、考试题型等内容,并对最新上机考试真题进行了分类详解。盘中提供笔试和上机两大软件系统,含有 20 套笔试与上机仿真模拟题,便于实战演练,感受全真环境。两大软件均增加了试题评析功能,便于考生自我检查学习效果,在答题中加深对考核知识要点的理解与掌握。特别地,所有上机试题均配有视频演示及关键注解,如同名师亲临现场,手把手教会考生解题过关。

本书非常适合参加全国计算机等级考试(二级 VB)的人员考前复习使用,也适合其他相关人员及等级考试培训班使用。

为方便读者复习,书中将重要考点或高频考点用星号(*)标记,将重点记忆考点或内容用字下加波浪线标记,将重点理解考点或内容用字下加横线标记,将重点应用考点或内容用字下加点标记。

目 录

第1章 Visual Basic 程序开发环境

1.1 Visual Basic 的特点	1
* 考点1 Visual Basic 的特点	1
1.2 其他窗口	1
* 考点2 窗体设计器和工程资源管理器	1
1.3 同步自测	2
1.4 同步自测答案	3

第2章 对象与操作

2.1 窗体	4
* 考点1 窗体的结构与属性	4
* 考点2 窗体事件	5
2.2 控件	6
* 考点3 标准控件(内部控件)	6
2.3 同步自测	7
2.4 同步自测答案	7

第3章 简单程序设计

3.1 Visual Basic 中的语句	8
* 考点1 Visual Basic 中的语句	8
3.2 程序的保存、装入	8
* 考点2 程序的保存、装入	8
3.3 同步自测	9
3.4 同步自测答案	9

第4章 Visual Basic 程序设计基础

4.1 数据类型	10
考点1 基本数据类型	10
* 考点2 用户定义的数据类型	11
4.2 变量	12
* 考点3 变量的命名、类型及定义	12

4.3 变量的作用域	14
考点4 局部变量与全局变量	14
4.4 常用内部函数	15
* 考点5 常用内部函数	15
4.5 字符串函数	16
* 考点6 字符串函数	16
4.6 运算符与表达式	19
考点7 运算符	19
* 考点8 表达式的执行顺序	21
4.7 同步自测	22
4.8 同步自测答案	23

第5章 数据的输入输出

5.1 数据输入——InputBox 函数	24
* 考点1 InputBox 函数	24
5.2 MsgBox 函数	25
* 考点2 MsgBox 函数及其使用	25
5.3 同步自测	27
5.4 同步自测答案	28

第6章 常用标准控件

6.1 文本控件	29
* 考点1 标签和文本框	29
6.2 图形控件	37
* 考点2 图形文件的装入	37
6.3 按钮控件	39
* 考点3 属性和事件	39
6.4 选择控件——复选框和 单选按钮	39
* 考点4 复选框和单选按钮的 属性和事件	39
6.5 选择控件——列表框和组合框	41

* 考点5 列表框	41
* 考点6 组合框	44
6.6 滚动条	47
* 考点7 滚动条	47
6.7 计时器	50
* 考点8 计时器	50
6.8 框架	53
* 考点9 框架	53
6.9 焦点	54
* 考点10 设置焦点	54
6.10 同步自测	54
6.11 同步自测答案	56

第7章 Visual Basic 控制结构

7.1 选择控制结构	57
* 考点1 选择控制结构	57
7.2 多分支控制结构	60
* 考点2 多分支结构控制	60
7.3 For 循环控制结构	61
* 考点3 For 循环控制结构	61
7.4 当循环控制结构	70
* 考点4 当循环控制结构	70
7.5 Do 循环控制结构	74
* 考点5 Do 循环控制结构	74
7.6 多重循环	78
* 考点6 多重循环	78
7.7 同步自测	80
7.8 同步自测答案	84

第8章 数组

8.1 数组的概念	85
* 考点1 数组的定义	85
8.2 静态数组与动态数组	86
* 考点2 动态数组的定义	86
8.3 数组的基本操作	88
* 考点3 数组元素的输入、输出和复制	88
8.4 数组的初始化	95
* 考点4 数组的初始化	95
8.5 控件数组	96

* 考点5 控件数组	96
8.6 同步自测	100
8.7 同步自测答案	103

第9章 过程

9.1 Sub 过程	104
* 考点1 建立 Sub 过程	104
* 考点2 调用 Sub 过程	110
考点3 通用过程与事件过程	111
9.2 Function 过程	114
* 考点4 Function 过程	114
9.3 参数传送	120
* 考点5 形参与实参	120
9.4 同步自测	122
9.5 同步自测答案	125

第10章 键盘与鼠标事件过程

10.1 KeyPress 事件	126
* 考点1 KeyPress 事件	126
10.2 KeyDown 和 KeyUp 事件	128
* 考点2 KeyDown 和 KeyUp 事件	128
10.3 鼠标事件	131
考点3 鼠标位置	131
10.4 拖放	132
* 考点4 与拖放有关的属性、 事件和方法	132
10.5 同步自测	134
10.6 同步自测答案	135

第11章 菜单程序设计

11.1 菜单编辑器	136
* 考点1 菜单编辑器	136
11.2 弹出式菜单	138
* 考点2 弹出式菜单	138
11.3 同步自测	139
11.4 同步自测答案	141

第12章 对话框程序设计

12.1 通用对话框与文件对话框	142
------------------------	-----

* 考点 1 通用对话框与文件对话框	142
12.2 同步自测	148
12.3 同步自测答案	149

第 13 章 多重窗体程序设计与环境应用

13.1 建立多重窗体应用程序	150
* 考点 1 与多重窗体程序设计有关的 语句和方法	150
13.2 Visual Basic 工程结构	152
* 考点 2 标准模块	152
13.3 同步自测	154
13.4 同步自测答案	154

第 14 章 数据文件

14.1 文件概述	155
考点 1 文件概述	155
14.2 文件的打开与关闭	156
* 考点 2 文件的打开	156
* 考点 3 EOF 函数	160
14.3 顺序文件	162
* 考点 4 顺序文件	162
14.4 随机文件	163
* 考点 5 随机文件的打开与读写操作	163
14.5 同步自测	165
14.6 同步自测答案	167

第 15 章 上机指导

15.1 基本数据类型及处理	168
一、概述	168
二、典型例题	168
15.2 数据的输入、输出及 对话框的应用	171
一、概述	171
二、典型例题	171
15.3 Visual Basic 基本控件的应用	172

一、概述	172
二、典型例题	172
15.4 Visual Basic 的控制结构及 函数设计	173
一、概述	173
二、典型例题	173
15.5 菜单设计及键盘鼠标的使用	176
一、概述	176
二、典型例题	176
15.6 文件操作	177
一、概述	177
二、典型例题	177
15.7 同步自测	181
15.8 同步自测答案	185

第 16 章 笔试模拟试卷及答案分析

16.1 笔试模拟试卷	190
16.1.1 笔试模拟试卷一	190
16.1.2 笔试模拟试卷二	198
16.1.3 笔试模拟试卷三	204
16.2 笔试模拟试卷答案分析	211
16.2.1 笔试模拟试卷一答案分析	211
16.2.2 笔试模拟试卷二答案分析	215
16.2.3 笔试模拟试卷三答案分析	218

第 17 章 上机模拟试卷及答案分析

17.1 上机模拟试卷	222
17.1.1 上机模拟试卷一	222
17.1.2 上机模拟试卷二	226
17.1.3 上机模拟试卷三	229
17.2 上机模拟试卷答案分析	232
17.2.1 上机模拟试卷一答案分析	232
17.2.2 上机模拟试卷二答案分析	235
17.2.3 上机模拟试卷三答案分析	239

第1章

Visual Basic 程序开发环境



大纲要求重点

- (1) Visual Basic 的特点
- (2) Visual Basic 的启动与退出
- (3) 其他窗口：窗体设计器和工程资源管理器

1.1 Visual Basic 的特点

* 考点1 Visual Basic 的特点

考点点拨：考生记住这5个特点即可。

Visual Basic 是一种可视化的、面向对象和采用事件驱动方式的结构化高级程序设计语言。其主要特点如下：

- (1) 可视化编程
- (2) 面向对象的程序设计
- (3) 结构化程序设计语言
- (4) 事件驱动编程机制
- (5) 访问数据库

1.2 其他窗口

* 考点2 窗体设计器和工程资源管理器

考点点拨：主要考查 Visual Basic 系统的文件类型、标准模块文件的特点，此考点需要考生深刻记忆。

在工程资源管理器窗口中，含有建立一个应用程序所需要的所有文件的清单。工程资源管理器窗口中的文件可分为6类，即窗体文件(.frm)、工程文件(.vbp)、工程组文件(.vbg)、标准模块文件(.bas)、类模块文件(.cls)和资源文件(.res)。

(1) 窗体文件(.frm)。每个窗体对应一个窗体文件，窗体及其控件的属性和其他信息(包括代码)都存放在窗体文件中。一个应用程序可以有多个窗体(最多为255个)。

(2) 工程文件(.vbp)。每个工程对应一个工程文件。

(3) 工程组文件(.vbg)。当一个程序包括两个以上的工程时，这些工程构成一个工程组。

(4) 标准模块文件(.bas)。它是一个纯程序代码性质的文件，不属于任何一个窗体，主

要用来声明全局变量和定义一些通用的过程，可以被不同窗体的程序调用，主要在大型应用程序中使用。

(5) 类模块文件(.cls)。Visual Basic 中大量的预定义的类以及用户通过类模块来定义自己的类，都可以用一个文件来保存。

(6) 资源文件(.res)。它是一个纯文本文件，可以同时存放如文本、图片、声音等多种“资源”的文件，资源文件由一系列独立的字符串、位图及声音文件组成，可用简单的文字编辑器，如 NotePad 编辑。

真题链接

【例1】在 Visual Basic 集成环境中，要添加一个窗体，可以单击工具栏上的一个按钮，这个按钮是_____。(2010.9)

- A)  B)  C)  D) 

解析：“标准”工具栏常用命令按钮如下： 用于添加一个窗体， 用于添加一个新的工程， 用于打开菜单编辑器， 用于快速打开属性窗口， 用于重复之前撤销的操作， 用于启动一个工程， 用于结束一个正在运行的工程， 用于撤销上一个操作， 用于中断一个工程。

答案：A

【例2】在 Visual Basic 集成环境中要结束一个正在运行的工程，可单击工具栏上的一个按钮，这个按钮是_____。(2010.3)

- A)  B)  C)  D) 

解析：“标准”工具栏常用命令按钮如下： 用于重复之前撤销的操作， 用于启动一个工程， 用于添加一个新的工程， 用于结束一个正在运行的工程， 用于添加一个窗体， 用于撤销上一个操作， 用于中断一个工程。

答案：D

【例3】以下叙述中错误的是_____。(2008.4)

- A) 标准模块文件的扩展名是 .bas
B) 标准模块文件是纯代码文件
C) 在标准模块中声明的全局变量可以在整个工程中使用
D) 在标准模块中不能定义过程

解析：本题考查的是标准模块文件的特点，请考生参看考点2。

答案：D

1.3 同步自测

下列各题的 A、B、C、D 四个选项中只有一个是正确的，请把正确的选项选出来。

1. 以下关于 Visual Basic 特点的叙述中，错误的是_____。(2006.4)

- A) Visual Basic 是采用事件驱动编程机制的语言

- B) Visual Basic 程序既可以编译运行,也可以解释运行
 C) 构成 Visual Basic 程序的多个过程没有固定的执行顺序
 D) Visual Basic 程序不是结构化程序,不具备结构化程序的三种基本结构

2. 以下叙述中,错误的是_____。(2006.4)

- A) 一个 Visual Basic 应用程序可以含有多个标准模块文件
 B) 一个 Visual Basic 工程可以含有多个窗体文件
 C) 标准模块文件可以属于某个指定的窗体文件
 D) 标准模块文件的扩展名是 .bas

3. 以下不属于 Visual Basic 系统的文件类型是_____。(2003.9)

- A) .frm B) .bat C) .vbg D) .vbp

4. 以下叙述中错误的是_____。(2003.9)

- A) 在工程资源管理器窗口中只能包含一个工程文件及属于该工程的其他文件
 B) 以 .bas 为扩展名的文件是标准模块文件
 C) 窗体文件包含该窗体及其控件的属性
 D) 一个工程中可以含有多个标准模块文件

1.4 同步自测答案

1. B 2. A 3. C

4. A

第2章

对象与操作



大纲要求重点

- (1) 窗体：窗体属性与窗体事件
- (2) 控件：标准控件
- (3) 事件驱动

2.1 窗 体

* 考点1 窗体的结构与属性

考点点拨：窗体的 Caption 属性、Name 属性需要考生重点记忆，并注意两者的区别。

(1) Caption(标题)

该属性用来定义窗体标题，它既可以通过属性窗口设置，也可以在事件过程中通过程序代码设置，其格式如下：

对象.Caption[= 字符串]

(2) Name(名称)

该属性用来定义对象的名称，Name 是只读属性。该属性适合于窗体、所有控件、菜单及菜单命令。

(3) Visible(可见性)

该属性用来设置对象的可见性。如果将其设置为 False，则将隐藏对象；如果设置为 True，则对象可见。当程序代码设置时，格式如下：

对象.Visible[= Boolean]

注意，只有在运行程序时，该属性才起作用。

真题链接

【例】以下叙述中正确的是_____。(2006.9)

- A) 窗体的 Name 属性指定窗体的名称，用来标识一个窗体
- B) 窗体的 Name 属性值是显示在窗体标题栏中
- C) 可以在运行期间改变窗体的 Name 属性的值
- D) 窗体的 Name 属性值可以为空

解析：窗体的 Name 用来定义窗体的名称。用 Name 属性定义的名称是在程序代码中使用的窗体名称，与窗体的标题不是一回事。Name 是只读属性，在运行时对象的名称不能

改变。窗体的 Name 属性值不可以为空。

答案：A

* 考点2 窗体事件

考点点拨：窗体的 Click 事件、DbClick 事件、MouseDown 事件、窗体的事件过程名、窗体事件触发的先后次序是考核的重点，需要考生理解掌握。

与窗体有关的事件较多，其中常用的有以下几个：

(1) Click(单击)事件

Click 事件是单击鼠标左键时发生的事件。程序运行后，单击窗口内的某个位置时，Visual Basic 将调用窗体事件过程 Form_Click。注意，单击的位置必须没有其他对象(控件)，如果单击窗体内的控件，则只能调用相应控件的 Click 事件过程，不能调用 Form_Click 过程。

(2) DbClick(双击)事件

程序运行后，双击窗体内的某个位置，Visual Basic 将调用窗体事件过程 Form_DbClick。“双击”实际上触发两个事件，第一次单击鼠标键产生 Click 事件，第二次产生 DbClick 事件。

(3) Load(装入)事件

Load 是把窗体装入工作区的事件，如果这个过程存在，接着就执行它。Form_Load 过程执行完后，如果窗体模块中还存在其他事件过程，Visual Basic 将暂停程序的执行，并等待触发下一个事件过程。如果 Form_Load 事件过程内不存在任何指令，Visual Basic 将显示该窗体。

(4) Unload(卸载)事件

当从内存中清除一个窗体(关闭窗体或执行 Unload 语句)时触发该事件。如果重新装入该窗体，则窗体中所有的控件都要重新初始化。

真题链接

【例1】在 Visual Basic 集成环境的设计模式下，用鼠标双击窗体上的某个控件打开的窗口是_____。(2010.9)

- A) 工程资源管理器窗口 B) 属性窗口 C) 工具箱窗口 D) 代码窗口

解析：考查了 VB 基本部分，此题在 2008 年 9 月试题中出现过。用鼠标双击窗体上的某个控件或者窗体本身就会打开代码窗口。

答案：D

【例2】设窗体的名称为 Form1，标题为 Win，则窗体的 MouseDown 事件过程的过程名是_____。(2010.3)

- A) Form1_MouseDown B) Win_MouseDown
C) Form_MouseDown D) MouseDown_Form1

解析：对于本题考生需谨记：窗体的事件过程名由“Form”、下划线和事件名结合而成。尽管窗体有各自的名称，但在窗体事件过程名中不使用窗体自己的名称(即窗体的事件过程名与窗体的名称无关)。这与控件的事件过程名是有区别的(请见考点3例2)。

答案：C

【例3】在程序运行时，下面的叙述中正确的是_____。(2009.9)

- A) 用鼠标右键单击窗体中无控件的部分, 会执行窗体的 Form_Load 事件过程
- B) 用鼠标左键单击窗体的标题栏, 会执行窗体的 Form_Click 事件过程
- C) 只装入而不显示窗体, 也会执行窗体的 Form_Load 事件过程
- D) 装入窗体后, 每次显示该窗体时, 都会执行窗体的 Form_Click 事件过程

解析: 根据窗体事件触发的先后次序可知, 窗体是先载入 (Load) 后再触发 Show 事件, 所以只装入而不显示窗体, 也会执行窗体的 Form_Load 事件过程。

答案: C

【例4】在设计窗体中双击窗体的任何地方, 可以打开的窗口是_____。(2008.9)

- A) 代码窗口
- B) 属性窗口
- C) 工程资源管理窗口
- D) 工具箱窗口

答案: A

2.2 控 件

* 考点3 标准控件(内部控件)

考点点拨: 考生需要熟记工具箱中常用标准控件的基本属性及功能。此考点主要放在第6章常用标准控件中进行考核。

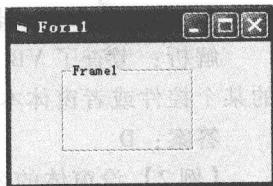
Visual Basic 6.0 的控件分为以下三类:

- (1) 标准控件(也称内部控件)。内部控件就出现在工具箱中, 既不能添加, 也不能删除。
- (2) ActiveX 控件。
- (3) 可插入对象。这些对象能添加到工具箱中, 可以把它们当做控件使用。

真题链接

【例1】窗体上有一个名为 Frame1 的框架(如图), 若要把框架上显示的“Frame1”改为汉字“框架”, 下面正确的语句是_____。(2008.9)

- A) Frame1. Name = " 框架 "
- B) Frame1. Caption = " 框架 "
- C) Frame1. Text = " 框架 "
- D) Frame1. Value = " 框架 "



解析: 框架的 Name 属性用于在程序代码中标识一个框架; Caption 属性用来设置框架标题栏中的文本; 框架没有 Text 属性与 Value 属性。而对窗体 (Form) 来说, Name 属性为窗体指定一个名字; Caption 属性设置窗体标题栏显示的文本。

答案: B

【例2】设在名称为 Myform 的窗体上只有一个名称为 C1 的命令按钮。下面叙述中正确的是_____。(2007.4)

- A) 窗体的 Click 事件过程的过程名是 Myform_Click
- B) 命令按钮的 Click 事件过程名是 C1_Click

C) 命令按钮的 Click 事件过程名是 Command1_Click

D) 上述 3 种说法都是错误的

解析: 命令按钮的事件过程名由按钮的名称、下划线和事件过程名称构成。本题命令按钮的名称为 C1, 因此其 Click 事件过程名应该是 C1_Click。对于选项 A, 窗体的 Click 事件过程的过程名应该是 Form_Click, 与窗体的名称无关。

答案: B

2.3 同步自测

下列各题的 A、B、C、D 四个选项中只有一个是正确的, 请把正确的选项选出来。

1. 以下叙述中, 错误的是_____。(2006. 4)

- A) 在 Visual Basic 中, 对象所能响应的事件是由系统定义的
- B) 对象的任何属性既可以通过属性窗口设定, 也可以通过程序语句设定
- C) Visual Basic 中允许不同对象使用相同名称的方法
- D) Visual Basic 中的对象具有自己的属性和方法

2. 以下能在窗体 Form1 的标题栏中显示“VisualBasic 窗体”的语句是_____。(2004. 9)

- A) Form1. Name="VisualBasic 窗体"
- B) Form1. Title="VisualBasic 窗体"
- C) Form1. Caption="VisualBasic 窗体"
- D) Form1. Text="VisualBasic 窗体"

3. 如果要改变窗体的标题, 则需要设置的属性是_____。(2003. 9)

- A) Caption
- B) Name
- C) BackColor
- D) BorderStyle

4. 以下叙述中错误的是_____。(2004. 4)

- A) 一个工程可以包括多种类型的文件
- B) Visual Basic 应用程序既能以编译方式执行, 也能以解释方式执行
- C) 程序运行后, 在内存中只能驻留一个窗体
- D) 对于事件驱动型应用程序, 每次运行时的执行顺序可以不一样

2.4 同步自测答案

1. B 2. C 3. A 4. C

第3章

简单程序设计



大纲要求重点

- (1) Visual Basic 中的语句
- (2) 程序的保存、装入

3.1 Visual Basic 中的语句

* 考点1 Visual Basic 中的语句

考点点拨：Visual Basic 语句书写规范，需要考生重点记忆。

Visual Basic 语句是按行书写的。一个语句可以写在多行上，也可以通过在行的末尾加上续行标志“_”而分写在多行上。另外，也可以在一行写入多条语句，但语句之间用冒号“:”隔开。

Visual Basic 中的语句包括赋值语句、注释语句、暂停语句和结束语句。

真题链接

【例】以下叙述中错误的是_____。(2008.9)

- A) 在通用过程中，多个形式参数之间可以用逗号作为分隔符
- B) 在 Print 方法中，多个输出之间可以用逗号作为分隔符
- C) 在 Dim 语句中，所定义多个变量可以用逗号作为分隔符
- D) 当一行中有多个语句时，可以用逗号作为分隔符

解析：记忆题，具体参见本节考点1。

答案：D

3.2 程序的保存、装入

* 考点2 程序的保存、装入

考点点拨：程序保存以及装入的先后顺序，需考生重点记忆。

(1) 保存程序

Visual Basic 应用程序主要用四种类型的文件保存。一类是单独的窗体文件，扩展名为 .frm；一类是公用的标准模块文件，扩展名为 .bas；第三类是类模块文件，扩展名为 .cls；第

四类是工程文件，扩展名为 .vbp。保存文件时，先保存窗体文件，然后保存工程文件。

(2) 程序的装入

一个应用程序包括四类文件，即窗体文件、标准模块文件、类模块文件和工程文件。只要装入工程文件，就可以自动把与该工程有关的其他三类文件装入内存。

真题链接

【例】以下叙述中错误的是_____。(2006.9)

- A) 打开一个工程文件时，系统自动装入与该工程有关的窗体文件
- B) 保存 Visual Basic 程序时，应分别保存窗体文件及工程文件
- C) Visual Basic 应用程序只能以解释方式执行
- D) 窗体文件包含该窗体及其控件的属性

解析：只要装入工程文件，就可以自动把与该工程有关的其他 3 类文件装入内存。保存文件时，先保存窗体文件，然后保存工程文件。在 Visual Basic 环境中，程序可以用解释方式执行，也可以生成可执行文件(.EXE)，故选项 C 错误。

答案：C

3.3 同步自测

下列各题的 A、B、C、D 四个选项中只有一个是正确的，请把正确的选项选出来。

1. 假定一个 Visual Basic 应用程序由一个窗体模块和一个标准模块构成。为了保存该应用程序，以下正确的操作是_____。(2005.9)

- A) 只保存窗体模块文件
- B) 分别保存窗体模块、标准模块和工程文件
- C) 只保存窗体模块和标准模块文件
- D) 只保存工程文件

2. 以下叙述中错误的是_____。(2005.9)

- A) 打开一个工程文件时，系统自动装入与该工程有关的窗体、标准模块等文件
- B) 当程序运行时，双击一个窗体，则触发该窗体的 DblClick 事件
- C) Visual Basic 应用程序只能以解释方式执行
- D) 事件可以由用户触发，也可以由系统触发

3. 以下叙述中错误的是_____。(2003.9)

- A) 双击鼠标可以触发 DblClick 事件
- B) 窗体或控件的事件的名称可以由编程人员确定
- C) 移动鼠标时，会触发 MouseMove 事件
- D) 控件的名称可以由编程人员设定

3.4 同步自测答案

1. B 2. C 3. B

第4章

Visual Basic程序设计基础



大纲要求重点

- (1) 数据类型：基本数据类型，用户定义的数据类型
- (2) 变量：局部变量和全局变量，变体类型变量，缺省声明
- (3) 常用内部函数
- (4) 运算符和表达式：算术运算符，关系运算符和逻辑运算符，表达式的执行顺序

4.1 数据类型

考点1 基本数据类型

考点点拨：通常以定义变量的数据类型考查考生，其中整型和变体型需要考生重点掌握。如：定义变量时，如果没有事先指明其类型，默认是 Variant。

(1) 字符串 (String)。字符串包括除双引号和回车以外可打印的所有字符，双引号作为字符串的定界符号。

(2) 数值。Visual Basic 的数值型数据分为整型数和浮点数两类。

① 整型数

整型数又分为整数和长整数。整数 (Integer) 用两个字节存储，取值范围是 $-32\ 768 \sim +32\ 767$ 。长整数 (Long) 用 4 个字节存储，取值范围是 $-2\ 147\ 483\ 648 \sim +2\ 147\ 483\ 647$ 。

② 浮点数

浮点数分为单精度浮点数和双精度浮点数。

真题链接

【例 1】设窗体文件中有下面的事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim s  
    a% = 100  
    Print a  
End Sub
```

其中变量 a 和 s 的数据类型分别是_____。(2010.3)

A) 整型，整型 B) 变体型，变体型 C) 整型，变体型 D) 变体型，整型

解析：由 Dim s 语句可知 s 为变体型；% 算术运算符要求两边的数据类型都必须为整型，因此 a 为整型。即本题的答案为 C。