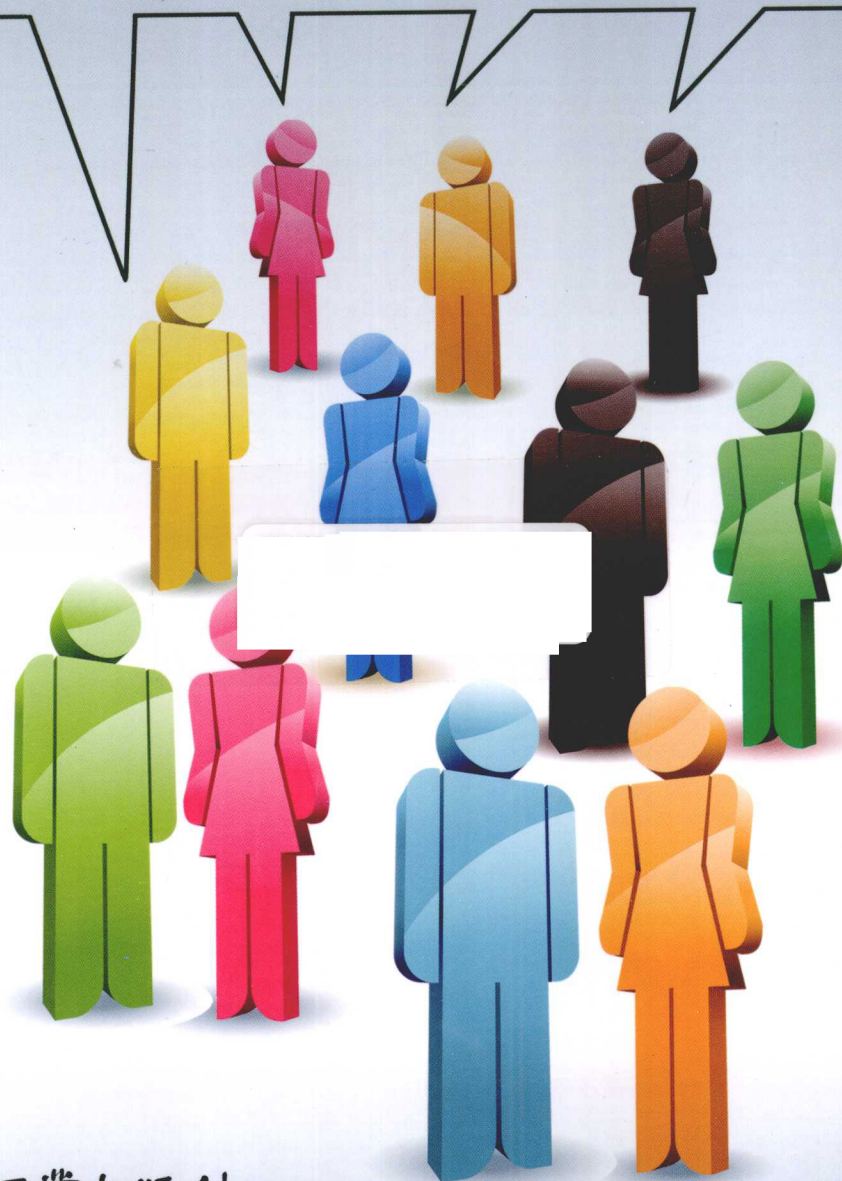


iLike 就业

刘小伟 何 凌 编著

Dreamweaver CS5

中文版 实用教程



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

iLike就业Dreamweaver CS5 中文版实用教程

刘小伟 何 凌 编著

電子工業出版社·

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书通过Dreamweaver CS5应用基础、应用范例与实训指导两大环节,全面介绍了Dreamweaver CS5中文版的主要功能和面向实际的应用技巧,并循序渐进地安排了一系列行之有效的实训项目。第一环节的基础部分围绕实例进行讲解,步骤详细、重点突出,可以手把手地教会读者进行实际操作。第二环节的应用范例部分列举了两个非常典型的实例,通过详细的分析和制作过程讲解,引导读者将软件功能和行业应用紧密结合起来,启发读者逐步掌握网页设计的基本方法和技巧。第二环节的实训指导部分精心安排了多个实训项目,这些项目涵盖了Dreamweaver CS5的主要功能,并设计了部分模拟实战训练项目。

本书内容翔实、通俗易懂,实例丰富、可操作性强,图文并茂、阅读轻松,适合作为各级各类学校和社会短训班的教材,同时也是广大平面设计爱好者非常实用的自学读物。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

iLike就业Dreamweaver CS5中文版实用教程/刘小伟,何凌编著.—北京:电子工业出版社,2011.1
ISBN 978-7-121-12256-9

I. ①i… II. ①刘…②何… III. ①主页制作—图形软件, Dreamweaver CS5—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2010)第221686号

责任编辑:戴 新

印 刷:北京天竺颖华印刷厂

装 订:三河市鑫金马印装有限公司

出版发行:电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编:100036

北京市海淀区翠微东里甲2号 邮编:100036

开 本:787×1092 1/16 印张:26.5 字数:678千字

印 次:2011年1月第1次印刷

定 价:50.00元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系及邮购电话:(010)88254888。

质量投诉请发邮件至zlts@phei.com.cn,盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。

服务热线:(010)88258888。

前 言

在当今信息时代, Internet不仅是一个通信和交流的平台, 同时也是一个必不可少的宣传、展示和交易的平台。越来越多的企业和个人都在网上设立了自己的网站, 网页设计与制作也因此受到更广泛的重视。与其他设计工作相比, 网页设计具有交互性、多态性、综合性、灵活性、艺术性等特点, 必须在保持网站视觉形象统一的基础上, 才能创作出创新且实用的网页作品。

Dreamweaver是目前功能最强大、最专业的网站开发软件之一, 是进行网站开发和网页设计的最佳工具。Dreamweaver不但是一种“所见即所得”的网页编辑工具, 而且对动态网页具有良好的支持, 是制作跨平台、跨浏览器的交互式网页的绝佳工具。然而, Dreamweaver自身功能强大, 工具、面板、窗口和命令繁多, 使不少学习者望而生畏。为了让读者在短时间内掌握实用的网页设计与制作就业技能, 本书从零开始, 由浅入深地结合实例介绍Dreamweaver的最新、最高版本——Dreamweaver CS5的基础知识和具体应用方法, 帮助读者创作出个性化的网页作品。

本书以“短期内轻松学会Dreamweaver CS5的主要功能, 掌握网页设计与制作技能, 进行必要的模拟岗位实践训练”为目标, 精心安排了应用基础、应用范例与实训指导两大环节, 用新颖、务实的内容和形式指导读者快速上手, 十分便于教师施教、读者自学。

本书融合了传统教程、实例教程和实训指导书的优点, 但又不是简单的三合一, 而是根据读者的实际需要和今后可能的应用, 使三个环节相辅相成, 巧妙结合。既有效地减轻了读者的学习负担, 又能让读者高效地学会网页设计技能。

在内容组织上, 本书分为11章。第1章~第9章详细讲解了网页设计的基础知识、Dreamweaver CS5的基本操作、网页文本的编辑与美化、网页图像的添加与处理、网页多媒体元素的添加和处理、页面链接的设置、网页布局设计、模板与库资源、交互式网页的制作和网站后期处理等内容, 手把手地指导读者掌握Dreamweaver CS5的主要功能及应用, 既能消除读者对网页设计的陌生感和神秘感, 又可以使读者实实在在地学会利用Dreamweaver CS5进行网页制作的技能; 第10章通过两个范例的分析和制作过程详解, 抛砖引玉地向读者介绍了网页设计与制作的基本步骤和制作思路, 从而使读者真正掌握独立编辑处理网页的技能, 通过范例学习, 读者可以举一反三, 将Dreamweaver的主要功能和实际应用联系起来; 第11章安排了一系列强化实训项目, 旨在以“就业”为

目标，通过任务使读者动手实践，循序渐进地掌握软件的主要功能和综合应用技能。

当然，无论Dreamweaver软件功能多么强大，它都只是一种网页设计的工具，做出什么样的效果，如何做出这样的效果，都取决于设计者本人。一个网站的建设过程综合了策划创意、平面设计、网络工程、时间空间处理等诸多方面。无论是个人主页还是企业网站都不能停留在内容发布的最基本层面上，应重视设计理念和设计美学。因此，网页要做到识别性强、形象品质好、设计理念清晰、色彩统一和谐、定位准确，其中最重要的是要遵循用户第一、主线突出的原则。

本书由刘小伟、何凌编著。此外，温培和、余强、郭军、刘晓萍、吕静、王敬、刘飞、张源远等也参加了本书实例制作、校对、排版等工作，在此表示感谢。由于编写时间仓促，编者水平有限，书中疏漏和不妥之处在所难免，欢迎广大读者和同行批评指正。

为方便读者阅读，若需要本书配套资料，请登录“北京美迪亚电子信息有限公司”（<http://www.medias.com.cn>），在“资料下载”页面进行下载。

目 录

第1篇 Dreamweaver CS5应用基础

第1章 网页设计与Dreamweaver CS5	2
1.1 网站和网页	2
1.1.1 认识网页和网站	2
1.1.2 网页的构成元素	4
1.1.3 网站和网页的相关术语	6
1.2 网页设计和网站开发基础	11
1.2.1 常用网页制作软件	11
1.2.2 网站开发流程	13
1.2.3 网页设计的基本要求	14
1.3 Dreamweaver CS5的新特性	15
1.4 Dreamweaver CS5的工作界面	18
1.4.1 Dreamweaver CS5的主界面	18
1.4.2 Dreamweaver CS5的主要面板	26
1.5 Dreamweaver CS5的基本操作	29
1.5.1 创建本地站点	29
1.5.2 管理站点	34
1.5.3 创建并设置页面文档	34
本章要点小结	43
思考与练习	44
第2章 网页文本的编辑和美化	45
2.1 在网页中添加文本	45
2.1.1 直接输入文本	45
2.1.2 复制其他程序中的文本	47
2.1.3 导入文本	48
2.1.4 插入日期	50
2.1.5 创建文本列表	51
2.2 编辑文本	52
2.2.1 查找和替换文本	52
2.2.2 检查拼写	53
2.3 美化文本	54
2.3.1 修饰标题文本	55
2.3.2 设置字体和字号	56
2.3.3 设置段落文本	60
2.4 添加特殊对象	63
2.4.1 插入水平线	63
2.4.2 插入特殊字符	65
本章要点小结	65
思考与练习	66
第3章 网页图像处理	67
3.1 网页图像的格式	67
3.2 在网页中插入图像	68
3.2.1 文件的插入方式	68
3.2.2 插入图像的方法	68
3.2.3 插入图像占位符	73
3.2.4 插入跟踪图像	74
3.2.5 设置鼠标指针经过图像时的 变化效果	78
3.3 图像的编辑	79
3.3.1 调整图像大小	79
3.3.2 裁剪图像	81
3.3.3 调整亮度和对比度	82
3.3.4 锐化处理	82
3.3.5 用外部图像编辑器编辑图像	83
3.4 图像的属性设置	87
3.4.1 图像属性设置	87
3.4.2 图像对齐方式设置	90
3.4.3 图像其他属性设置	91
3.4.4 优化图像	93
3.4.5 设置图像占位符的属性	93
本章要点小结	94
思考与练习	95
第4章 多媒体元素处理	96
4.1 多媒体网页基础	96
4.1.1 多媒体对象的类型	96
4.1.2 添加多媒体对象的方法	97
4.1.3 插入多媒体对象的一般方法	97
4.2 添加和设置Flash动画	99
4.2.1 Flash文件的类型	99
4.2.2 Flash影片的添加和设置	101
4.2.3 FLV视频的添加和设置	104

4.3 添加Shockwave视频	106	6.1.3 使用网格	146
4.3.1 嵌入视频	107	6.2 表格及其在网页布局中的应用	146
4.3.2 链接视频剪辑	108	6.2.1 创建表格	146
4.4 添加Netscape Navigator插件内容	110	6.2.2 在表格中添加内容	149
4.4.1 插入Netscape Navigator插 件内容并设置其属性	110	6.2.3 选定表格	151
4.4.2 在文档窗口中播放插件内容	111	6.2.4 编辑表格	155
4.5 添加和设置音频	112	6.2.5 设置表格属性	159
4.5.1 在网页中添加背景音乐	112	6.2.6 用扩展表格模式编辑表格	165
4.5.2 在网页中嵌入音频	112	6.2.7 表格的排序	166
4.5.3 链接音频文件	115	6.2.8 用表格布局网页	167
4.6 插入Java Applet程序	116	6.3 框架及其在网页布局中的应用	169
4.7 插入ActiveX控件	117	6.3.1 框架和框架集	169
本章要点小结	119	6.3.2 选择框架	172
思考与练习	120	6.3.3 编辑框架	172
第5章 创建超链接	121	6.3.4 设置框架和框架集的属性	174
5.1 超链接基础	121	6.3.5 创建框架链接	175
5.1.1 认识超链接	121	6.4 AP Div及其在网页布局中的应用	178
5.1.2 超链接的类型	121	6.4.1 AP Div元素基础	178
5.1.3 超链接的路径	124	6.4.2 AP Div元素的基本操作	180
5.1.4 链接文档打开的方式	125	6.4.3 AP Div元素的属性设置	183
5.2 创建普通超链接	126	6.4.4 AP Div元素的编辑	185
5.2.1 用“链接”文本框创建超链接	126	6.5 用CSS美化网页	188
5.2.2 用【文件夹】图标创建超链接	127	6.5.1 认识CSS样式	188
5.2.3 用【指向文件】图标链接文档	128	6.5.2 “CSS样式”面板	189
5.2.4 用【超级链接】命令创建超 链接	129	6.5.3 新建CSS样式	190
5.3 创建特殊超链接	130	6.5.4 编辑CSS样式	192
5.3.1 创建邮件链接	130	6.5.5 使用CSS样式	193
5.3.2 创建空链接	130	6.5.6 定义样式属性	195
5.3.3 创建锚点链接	131	本章要点小结	199
5.3.4 创建文件下载链接	134	思考与练习	200
5.3.5 创建脚本链接	137	第7章 使用模板和库	201
5.3.6 创建图像地图	138	7.1 认识模板	201
本章要点小结	141	7.1.1 什么是模板	201
思考与练习	142	7.1.2 模板区域类型	201
第6章 网页布局设计	143	7.2 创建和应用模板	203
6.1 用可视化助理布局网页	143	7.2.1 创建模板	203
6.1.1 使用标尺	143	7.2.2 创建模板可编辑区域	206
6.1.2 使用辅助线	144	7.2.3 使用模板	213
		7.2.4 导入和导出可扩展的标记 语言	216

7.3 管理站点资源	217	9.1.2 测试文件大小和下载时间	276
7.3.1 “资源”面板	217	9.1.3 测试浏览器兼容性	277
7.3.2 创建和使用库	220	9.1.4 创建测试报告	278
7.3.3 使用收藏列表管理资源	222	9.2 检查超链接	280
本章要点小结	224	9.2.1 自动更新链接	280
思考与练习	225	9.2.2 在整个站点范围内更改链接 ...	281
第8章 制作交互式网页和动态网页	226	9.2.3 查找断开的、外部的和孤立的链接	281
8.1 创建和设置表单域	226	9.2.4 检查本地站点部分内容的链接	282
8.1.1 认识表单	226	9.2.5 修复断开的链接	283
8.1.2 添加表单元素的一般方法	228	9.2.6 检查站点范围的链接	284
8.1.3 创建和设置表单域	229	9.3 发布网站	285
8.2 使用行为	240	9.3.1 站点设置	285
8.2.1 认识行为	240	9.3.2 上传网站	286
8.2.2 “行为”面板	242	9.4 管理网站	287
8.2.3 常用内置行为动作及其应用 ...	243	9.4.1 “文件”面板	287
8.3 动态网页制作初步	257	9.4.2 “文件”面板的管理工具	288
8.3.1 动态网页基础	257	9.5 维护网站	289
8.3.2 动态网页开发平台的架设	259	9.5.1 从服务器获取文件	289
8.3.3 在Dreamweaver中查看和编辑代码	266	9.5.2 将文件上传到远端服务器上 ...	289
8.3.4 连接数据库	268	9.5.3 文件传输的管理	290
8.3.5 数据绑定	271	9.5.4 遮盖文件和文件夹	291
8.3.6 设置服务器行为	272	9.5.5 文件同步	291
本章要点小结	273	9.5.6 存回/取出	293
思考与练习	274	9.5.7 使用设计备注	294
第9章 站点的测试、发布和管理	275	本章要点小结	296
9.1 测试站点	275	思考与练习	296
9.1.1 创建和重建站点缓存	275		

第2篇 Dreamweaver CS5应用范例与实训指导

第10章 Dreamweaver CS5应用范例	298	实训3 处理图像元素	364
范例1 设计和制作个人主页	298	实训4 创建超链接	372
范例2 设计和制作公司网站	321	实训5 创建和使用表格	377
举一反三训练	345	实训6 用框架布局网页	385
第11章 Dreamweaver CS5就业技能实训指导	346	实训7 处理多媒体元素	394
11.1 基本操作实训	346	实训8 应用模板	399
实训1 创建和设置站点	346	实训9 创建表单	404
实训2 网页文本处理	353	实训10 应用行为	408
		11.2 综合应用实训	412



第1篇

Dreamweaver CS5应用基础

Dreamweaver CS5是Adobe（奥多比）公司于2010年最新推出的新一代设计开发软件套装Adobe Creative Suite 5（简称Adobe CS5）的主要组件之一。Dreamweaver CS5主要用于网页设计与制作，并能构建出基于标准的网站，是目前全球最流行、最优秀的所见即所得网页编辑器之一。使用Dreamweaver CS5，可以轻而易举地制作出跨操作系统平台、跨浏览器的充满动感的网页，是制作网站和Web页，以及开发Web应用程序的理想工具。

与Dreamweaver的早期版本相比，Dreamweaver CS5明显改善了对动态网页语言的支持，集成了Adobe CS Live在线服务和Adobe BrowserLab，可以使用CSS检查工具进行设计，还能利用内容管理系统进行开发并实现快速、精确的浏览器兼容性测试。

为了使读者快速掌握Dreamweaver CS5的基本概念、功能和应用，学会网页设计与制作的基本技能，本篇将结合实例系统介绍以下知识要点。

- 网页设计的基础知识和Dreamweaver CS5的基本操作。
- 网页文本的编辑和美化方法。
- 网页图像的添加和处理方法。
- 网页多媒体元素的添加和处理方法。
- 页面链接的设置方法。
- 网页的布局设计方法。
- 模板和库的应用方法。
- 交互式网页的基本制作方法。
- 网站的测试、发布和管理方法。
- 基本二维动画的制作方法。
- 交互式动画的制作方法。
- 动画的发布和导出。

第1章 网页设计与Dreamweaver CS5

Internet（因特网）是若干使用公用语言互相通信的电脑连接而成的全球网络，只需连接到Internet的任何一个节点，就能够通过Internet进行信息传递和资源共享。人们可以在Internet上获取用之不竭的信息财富，也可以将自己的信息发布到Internet上，还可以完成电子邮件收发、即时通信、网上游戏、电子商务、网络办公和文件传输等任务，这些任务都是通过网站及网站中的网页来实现的。通常，将查看网页信息的操作称为“网页浏览”，而将网页制作的工作称为“网页设计”，Dreamweaver CS5便是一种非常优秀的网页设计制作软件。本章将介绍网页设计的基本概念以及利用Dreamweaver CS5进行网页设计与制作的基础知识，主要内容如下。

- 网站和网页的基本概念。
- 网页设计和网站开发的基础知识。
- Dreamweaver CS5的新特性。
- Dreamweaver CS5的工作界面。
- Dreamweaver CS5的基本操作。

1.1 网站和网页

要设计网页，就需要深入了解网页和网站的特点，熟悉网页的构成元素，掌握网页设计的概念，了解网页设计的一般方法。

1.1.1 认识网页和网站

浏览网页的方法很简单，只需将电脑接入Internet，然后启动Internet Explorer等网页浏览器，然后在“地址”栏中输入网址，再按下【Enter】键即可。比如要浏览名为“汽车_MSN中国”的网站，可在地址栏中输入<http://auto.msn.com.cn/>并按下【Enter】键，就能看到如图1-1所示的“汽车_MSN中国”主页画面。

文字和图片是构成网页的基本元素，部分网页中还包含动画、音乐、程序等元素。网页实际上是一个存放在某处且与Internet相连的电脑中的文件，网页经过网址（URL）来识别和存取，在浏览器中输入网址后，经过一段复杂而又快速的程序处理，网页文件会被传送到自己的电脑中，然后再通过浏览器来解释网页代码，便可以在屏幕上显示出网页的内容。

当移动鼠标指针到网页上的某个位置时，指针会变成一只小手，表明该位置是一个超链接。超链接是网页设计的精华，通过超链接，可以方便地访问到互联网上的许多相关页面，而不用输入难记的URL地址。超链接在本质上属于一个网页的一部分，它是一种允许和其他网页或站点之间进行连接的元素，各个网页链接在一起后，才能真正构成一个网站。

网页实际上只是一个纯文本文件，它通过各式各样的标记对页面上的文字、图片、表格、声音等元素进行描述（例如字体、颜色、大小），而IE等浏览器则对这些标记进行解释并生成页面，形成人们平时看到的画面。要查看网页源文件的具体内容，可以在网页的空白

处单击鼠标右键，从出现的快捷菜单中选择【查看源文件】选项，系统将打开“原始源”窗口，并在其中显示出网页的源代码文件内容，如图1-2所示。



图1-1 一个网页



图1-2 网页源文件

网页是网站信息发布和表现的一种主要形式，上网浏览实际上就是通过浏览器来查看网站中的网页。通常人们看到的网页（也称为Web页），一般是以.htm或.html为后缀的文件，俗称HTML（超文本置标语言）文件。不同的后缀代表不同类型的网页文件，除.htm或.html文件外，还有以.shtml、.asp、.aspx、.vml、.jsp、.php、.perl、.cgi等为后缀的网页文件。

网页按表现方式不同，可以分为动态网页和静态网页两大类。静态网页和动态网页并不是以网页中是否包含动态元素来区分的，而是针对客户端与服务器端是否发生交互而言的。凡是发生了交互的网页就是动态网页，而不发生交互的网页是静态网页。

网页按在网站中的位置不同，还分为主页和内页两类。主页又称首页，一般进入网站看

<4>

到的第一个页面就是主页，该页面通常在整个网站中起导航作用；而内页是指与主页相链接的、与本网站相关的其他页面，即网站的内部页面。

所谓网站，则是由很多相互关联的网页所组成的一个整体。现实生活中的绝大多数信息，



图1-3 一个网站的部分文件和文件夹

都能在網上查找到。网站的类型很多，常见的主要有综合类网站、新闻类网站、娱乐类网站、行业类网站、求职类网站、电子商务网站、专业资讯类网站、医疗类网站、文学艺术类网站等类型。网站由域名和网站空间构成，它是Internet上用于发布信息的地方。比如Google、百度、腾讯、网易、MSN中文网、新浪、搜狐、雅虎等都是著名的门户网站。

网站一般由多个网页文件组成，是若干网页文件的集合。如图1-3所示为一个网站的部分文件和文件夹。

1.1.2 网页的构成元素

网页是由各种信息元素组成的。常见的元素有文本、图像、动画、视频、Logo、Banner、按钮、超级链接和版权信息等。

1. 文本

文本是网页中的主要内容，也是一个网页传递具体信息的主要载体，如图1-4所示。设计网页时，应综合考虑文本的大小、颜色、段落、层次等属性。

2. 图像

图像可以生动直观地提供各种信息，在网页中合理使用图像，既能产生一定的视觉冲击力，也能简化页面内容，传递那些用文字难以表达的信息，如图1-5所示。

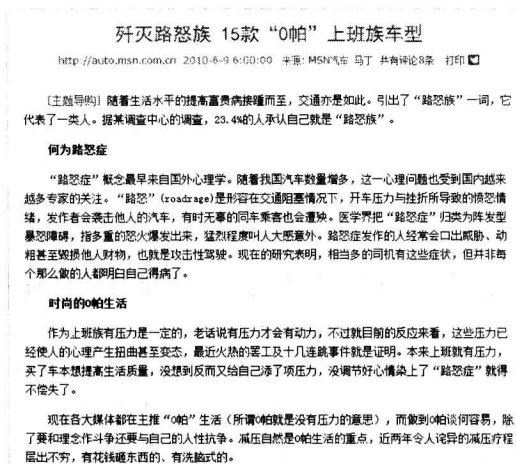


图1-4 网页文本



图1-5 网页图像

3. 动画

动画是使网页产生动感的重要元素，用于网页的动画文件一般采用GIF动画格式或Flash

动画格式，如图1-6所示。



网页中的GIF动画的几帧画面



网页中的Flash动画

图1-6 网页动画

4. 视频

随着宽带网的普及，网页中视频元素的应用也越来越广泛，如图1-7所示为网页中的一个视频元素。

5. 音频

在网页中适当嵌入音频，可以充分显示网页的多媒体特性。特别是随着宽带网的普及，网络广播变为现实。如图1-8所示为直接在网页中播放MP3的一个页面。



图1-7 网页视频

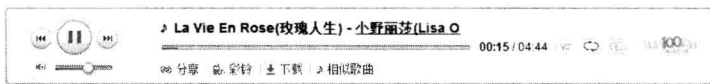


图1-8 在网页中播放MP3

6. Logo

Logo是站点简洁的图形化标志，该标志可提供网站名称、英文网址、网站标志、网站理念等信息。如图1-9所示为几个网站的Logo。



图1-9 Logo

7. Banner

Banner一般用于宣传网页内容，也称之为广告条，其位置一般在Logo的右侧。Banner多为动画元素（GIF动画或Flash动画），其形状、色彩的感觉与整个页面的版式和色调相适应。如图1-10所示为一个Banner的效果图。



图1-10 Banner

8. 超级链接

超级链接（简称超链接或链接）是指页面对象之间的链接关系，将鼠标指针移动到设置有超链接的对象（如文字、图片、标题、动画等）时，鼠标指针就会变成“手”形，只需单击鼠标就能打开超链接所指向的网页。超链接既可以链接网站内部的页面和对象，也可以与其他网站链接。如图1-11所示为一个网页中的文字链接。

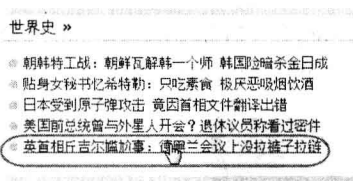


图1-11 网页中的超链接

9. 导航栏

导航栏是浏览网页时有效的指向标志，它相当于一个网站的目录。导航栏通过超级链接与站点中的网页或其他网站进行链接，从而快速切换到另一个栏目，如图1-12所示。导航栏既可使用文本导航的形式，也可以使用图片导航的形式。

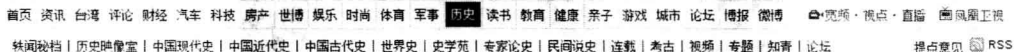


图1-12 导航栏

10. 按钮

按钮本质上也是一种超级链接，通过按钮的形式直观地提示浏览者可以进行的操作，如图1-13所示的“立即关注”链接就是一个用于提交请求的按钮。

11. 版权信息

版权信息一般位于网页的最下方，用于说明网站的版权和归属权，如图1-14所示为“凤凰网”的版权信息标志。



图1-13 网页按钮

凤凰新媒体 版权所有
Copyright © 1996-2010 Phoenix New Media Inc. All Rights Reserved.

图1-14 版权信息

1.1.3 网站和网页的相关术语

网页既是构成网站的基本元素，也是承载各种网站应用的平台。在学习网页设计和构建网站之前，必须要了解一些基本的专业术语。

1. WWW

WWW（也称为Web、“万维网”或“环球网”）是一种基于超文本技术的交互式信息浏览检索工具。通过WWW可以在Internet上浏览、传送、编辑超文本格式的文件，并为用户提供一个很容易被掌握、方便浏览的图形化界面，是Internet上应用普遍、功能丰富且使用方法简单的一种信息服务。

2. IP地址

为了区别不同的站点，需要为每个站点分配一个唯一的地址，这个地址称为IP地址。IP地址是分配给主机的一个32位的二进制地址，由4个十进制字段组成，中间用小圆点隔开，如212.110.0.22。

IP地址由一个被称为Interknit的专门组织来进行分配，Interknit组织在各个地区都设立有地区网络信息中心，其所做的工作就是为加入Internet的用户分配一个唯一的网络标识地址，以便Internet上的其他用户访问。在Internet中，一个主机可以拥有一个或多个IP地址，但不能将同一个IP地址分配给多个主机，否则会出现通信错误。IP地址被划分为5类，划分规则如下。

- A类：第1个字段的值在0~127之间，通常用于大型网络。
- B类：第1个字段的值在128~191之间，通常用于中型网络或网络管理器。
- C类：第1个字段的值在192~223之间，通常用于小型网络。
- D类：第1个字段的值在224~239之间，通常用于多点广播。
- E类：第1个字段的值在240~255之间，通常用于扩充备用。

3. URL地址

URL（统一资源定位器）也就是通常所说的网址，主要用来标记Internet中某个也是唯一的资源，以便在Internet中定位到某台电脑的指定文件。

URL从外观上看与域名相似，但在域名的前面又加上了资源类型，并将Internet提供的服务统一编址。URL相当于Internet上的地址簿，通过URL，可以查找到任何主机中的文件、数据库、图像、新闻组等。URL一般由以下3个部分构成。

（1）服务器标识符

通过选择服务器标识符，能够确定将要访问的服务器的类型，如“http: //”表示WWW服务器、“ftp: //”表示FTP服务器、“gopher: //”表示Gopher服务器等。

（2）信息资源地址

信息资源地址是由两部分构成的，一个是机器名称，如www.chinanews.com.cn用来指示资源所存在的机器；另一个是通信端口号，是连接时所使用的通信端口号。端口是Internet用来辨别特定信息服务的一种软件标识，其设置范围是0到65535之间的整数，一般情况下使用的是标准端口号，可以不用写出。在需要特殊服务时会用到非标准端口号，这时就要写出，如http://www.chinanews.com.cn:80。常见的Internet提供服务的端口号，如HTTP的标准端口号为80、TELNET的标准端口号为23、FTP的标准端口号为21，等等。

（3）路径

用于指明服务器中某个具体资源的位置，即资源在所在机器上的完整文件名，如http://www.adobe.com/cn/support/dreamweaver/等。

4. 域名

IP地址不便于记忆，为此人们提出了一种新方法来代替这种数字，即“域名”。域名相

当于主机的门牌号码，比如www.sina.com.cn中的cn代表中国，com代表商业网，sina代表新浪，www代表全球网，整个域名合起来就代表“新浪”网站。

任何网站的域名都是全世界唯一的，域名由固定的网络域名管理组织在全球进行统一管理。访问一个网站时，可以输入这个站点用数字表示的IP地址，也可以输入它的域名地址。输入一个域名地址时，域名服务器就会搜索其对应的IP地址，然后访问到该地址所表示的站点。为了保证域名系统的通用性，Internet中规定了一组正式、通用的标准域，其顶级域名中又包括组织域和地理域两种。

(1) 组织域

组织域指明了该网址所属的类型，其标识符及含义见表1-1。

表1-1 组织域的域标识符及含义

组织域	组织类型	组织域	组织类型
.com	盈利性商业组织	.firm	商业或公司
.edu	科研或教育机构	.web	Web事务机构
.gov	政府机构	.nom	个人
.int	国际组织	.arts	文艺团体
.mil	军事机构	.org	非盈利性商业组织
.net	网络组织	.name	个人或企业
.info	网络信息服务	.biz	商业领域

(2) 地理域

地理域指明了该域名对应的国家,一般采用两个字符的国家或地区代码来标识地理域,主要国家和地区的域代码见表1-2。

表1-2 主要国家和地区的域代码

国家和地区代码	国家和地区名	国家和地区代码	国家和地区名
au	澳大利亚	hk	中国香港
br	巴西	It	意大利
ca	加拿大	Jp	日本
cn	中国	kr	韩国
de	德国	sg	新加坡
fr	法国	tw	中国台湾
uk	英国	us	美国

5. 表单

表单在网页中负责进行数据采集，比如在一些交互网页中申请E-mail信箱、填写调查表和留言簿等，就需要用到表单，如图1-15所示为网页中的一个注册表单的示例。

6. HTML

静态网页在本质上一般是由HTML代码构成的。HTML是由一系列HTML标记符号组成

的描述性文本，这些标记符号用于说明文字、图形、动画、声音、表格、链接等。HTML的结构包括头部（Head）、主体（Body）两大部分，其中头部描述的是浏览器所需的信息，而主体则包含所要说明的具体内容。

在Dreamweaver等可视化网页设计工具问世之前，网页设计全靠手工编写代码来完成。例如，要制作出如图1-16所示的只有一句话的简单网页，需要在记事本中编写如图1-17所示的代码。

Email地址: 请填写您常用的Email地址
方便您接收验证邮件、找回密码

设置昵称:

登录密码:

确认密码:

验证码: 不区分大小写

提交注册

看了吗? [换张图](#)

图1-15 注册表单

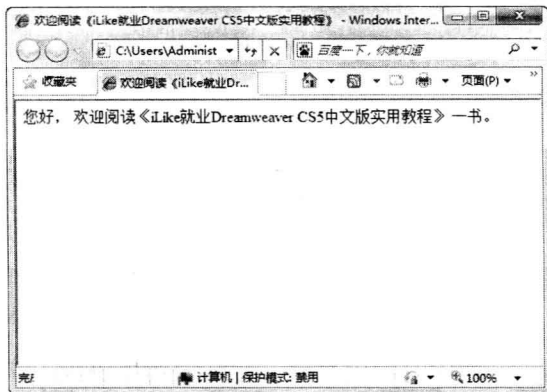


图1-16 一个很简单的网页

```

文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>欢迎阅读《iLike就业Dreamweaver CS5中文版实用教程》</title>
</head>
<body>
您好,
欢迎阅读《iLike就业Dreamweaver CS5中文版实用教程》一书。
</body>
</html>

```

图1-17 网页源代码

使用Dreamweaver等可视化网页设计工具，只需在文档窗口中直接输入文字，如图1-18所示。可见，使用可视化网页设计工具在制作网页时相当直观、方便，且容易上手，就像在Word中进行文本编辑一样。

7. 虚拟主机

网页制作完成后，需要将构成网页的文件上传到能被访问者浏览的电脑上，以便供全世界的人分享。Internet中存放网页文件的空间，称为虚拟主机。虚拟主机主要通过特殊的软硬件技术，把一台电脑主机分成一台台“虚拟”的主机，每一台虚拟主机都具有独立的域名和IP地址（或共享的IP地址），具有完整的Internet服务器功能。在同一台硬件、同一个操作系统上，运行着为多个用户打开的不同的服务器程序，互不干扰；而各个用户拥有自己的一部分系统资源（IP地址、文件存储空间、内存、CPU时间等）。虚拟主机之间完全独立，在外界看来，一台虚拟主机和一台独立的主机的表现完全一样。