

地球人都喜欢的

思维游戏书

THE INTELLIGENCE
GAME BOOK
ALL EARTHMAN LOVE

林吉益智联盟 编著

中国铁道出版社



地球人都喜欢的

思维游戏书

THE INTELLIGENCE

GAME BOOK

ALL EARTHMAN LOVE

林吉益智联盟 编著



中国铁道出版社
2010·北京

图书在版编目(CIP)数据

地球人都喜欢的思维游戏书 / 林吉益智联盟编著
—北京: 中国铁道出版社, 2010.12
ISBN 978-7-113-12080-1

I. ①地… II. ②林… III. ①智力游戏 IV.
①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2010)第204284号

书 名: 地球人都喜欢的思维游戏书
作 者: 林吉益智联盟 编著

责任编辑: 范晓婷 电 话: 010-51873150
封面设计: 彩奇风书籍装帧
责任校对: 张玉华
责任印制: 郭向伟

出版发行: 中国铁道出版社(100054, 北京市西城区右安门西街8号)
网 址: <http://www.tdpress.com>
印 刷: 北京铭成印刷有限公司
版 次: 2010年12月第1版 2010年12月第1次印刷
开 本: 700mm×1 000mm 1/16 印张: 15 字数: 139 千
印 数: 1~5 000册
书 号: ISBN 978-7-113-12080-1
定 价: 39.80元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书, 如有缺页、倒页、脱页者, 请与本社读者服务部调换。

电 话: 市电(010)51873170, 路电(021)73170(发行部)
打击盗版举报电话: 市电(010)63549504, 路电(021)73187

世界因你而不同

那天浏览网页的时候无意间看到了一些图片，有铁皮跳跳蛙、有六面兽、有圣斗士、有弹弓、有画片、有水枪、有陀螺、有……，这些图片被发表在一篇叫做《90后，你们看不懂》的博客里面，跟在后面的评论就有千余篇之多。看完这篇博文，我对着镜子看了许久，眼角开始有皱纹了，黑黝黝的头发中也出现一、两根白色的了，眼睛里的朝气都变为沧桑了……忽然间心头有一种不可名状的压抑，当一个男人开始怀旧的时候是表示他成熟了？还是老去了呢？

曾经读过一首诗，时间太久，只记得这么两句：

有一个现象很平凡，晴天多过雨天；

有一个道理很简单，明天好过从前。

的确，明天好过从前。如果站在今天去观察从前，让我们来看看变化吧，人们从茹毛饮血到山珍海味；从山洞茅屋到高楼大厦；从轿子马车到火车飞机……我们的变化多快啊！于是我有了这样的想法，在2010年，我可以记录如下的东西：

自从纸张出现后，没多久竹筒就消失了；

自从钢笔出现后，没多久会写毛笔字的人就少了；

自从汽车出现后，没多久马车越来越少了；

自从电话、E-mail出现后，没多久写信的人们越来越少了；

自从互联网出现后，没多久看电视的人们越来越少了。

邓小平同志曾经这样说：“科学技术是第一生产力。”实践证明，正是因为他老人家的高瞻远瞩，让十四亿中国人的生活一次又一次的发生了质的改变。改变来自生活中的每一分、每一秒，所以很多时候、很多事情都被我们忽略了。记得是在1998年前后，我第一次接

触电脑游戏，最初玩过一个叫做《赤壁》的即时战略游戏。可能人们做任何事情对第一次总是印象深刻的，直到今天我依然清晰的记得当时的兴奋，也感叹游戏的精良与画面的精致。当我开始怀旧并写这篇文章的时候，费了很大力气找来了当年的游戏光盘，由于游戏已经与今天的Windows XP，Windows Vista 和Windows 7等先进的操作系统不再兼容，我大动周折的重装系统，还原到了Windows 98时代。当游戏启动的瞬间，我忽然发现记忆是会骗人的。曾经以为精致的游戏画面在今天看来大概可以叫做马赛克了吧。这时的我忽然有一个想法，如果时间退回到1998，我玩着《赤壁》幻想着十几年后的今天，我能猜测到现在的游戏画面有多逼真吗？

基于这个想法，结合前面我写到的2010年的记录，于是我大胆猜测，2030年，我是不是可以这样记录呢：

电子商务和网上商城让传统百货大楼与超级市场成为历史；

智能手机和无线网络的发展让台式机和笔记本电脑消亡；

即时的语言翻译设备让全世界无障碍沟通；

机器人的广泛使用让人们告别了高危工作；

飞行器的普及让汽车成为了古董；

想想那时候的生活该多便捷啊，可是一向悲观的我有了另一种解读，我们继续猜测，时间又过去了70年到了2100年，

如果所有信息基于键盘和网络传输，文字大概没有人会写了
吧；

如果医学破解了人类大脑记忆中枢的构成，可以在人体内植入记忆芯片，十年寒窗苦读也不再是获取知识的途径了吧；

如果营养学家可以将所有养分注入水中，人们日常饮水获取能量，食物也可以消失退出历史舞台了吧，时间再久，胃也可以像尾巴一样被进化的越来越小了吧；

如果医学与信息技术结合，将无线网络与人体结合，人们信息和思想的传递可以依托于无线信号，嘴巴也该和我们再见了吧；

……

再往后的发展恐怕就是人类创造的机器人可以做的事情越来越多，终于推翻了人类的统治，于是世界大战爆发了，主体变成了人与机器了吧！

真的会这样吗？我想不会的，如果你问为什么？那么我们一起来看一个真实的小故事吧：

1787年，德国有一个叫布特纳的数学老师给他的同学们出了这样的一道将1到100的所有整数加起来的算术题，10岁的小高斯第一时间写下答案5050，他的思路很清晰： $1+2+3+\cdots+99+100=(1+100)+(2+99)+\cdots+(50+51)=101\times 50=5050$ 。

同样的问题如果我们追述到远古时代，人们结绳记事，1，2，3……5050个绳结不知要耗费一个人多少时间，也不知道到要用掉多长的绳子；

当有了珠算，我仿佛看到了一个老者在烛火下叮叮当当的拨动了成千上万次算珠后的疲惫身影；

当有了计算器，人们可以按动1、加号、2、加号、3……99、加号、100，其计算逻辑很简单， $1+2=3$ ， $3+3=6$ ， $6+4=10$ ……直到等于5050；

即使今天的计算机也依然如此，只不过一个简单的求和计算的程序代替了繁琐而频繁的按动键盘。

看到这里我想每个人都可以明白，计算机可以让计算的速度发展的无限快，用时无限短的得出答案，但是得到答案一定要经过上百个步骤，即1加2，再加3，再加4……再加100。而10岁的高斯却让我们把这个过程缩减到了一个步骤，即，101乘以50，这就是思维，也是机器人无法取代人类的原因所在。

有人说今天的世界一切都在改变，这个世界唯一不变的就是变化，那我可以骄傲的说，是你我的思维在操纵着这个世界的每一个变化，人与人之间差距的产生也恰恰来自思维的不同，如果思维可以通过训练得以提高的话，你是否愿意以此来改变你的一生呢？从《地球人都喜欢的思维游戏书》开始，你我开始改变，世界也在改变，因为世界因你而不同！

林吉益智联盟 宋 闯

2010年10月于北京

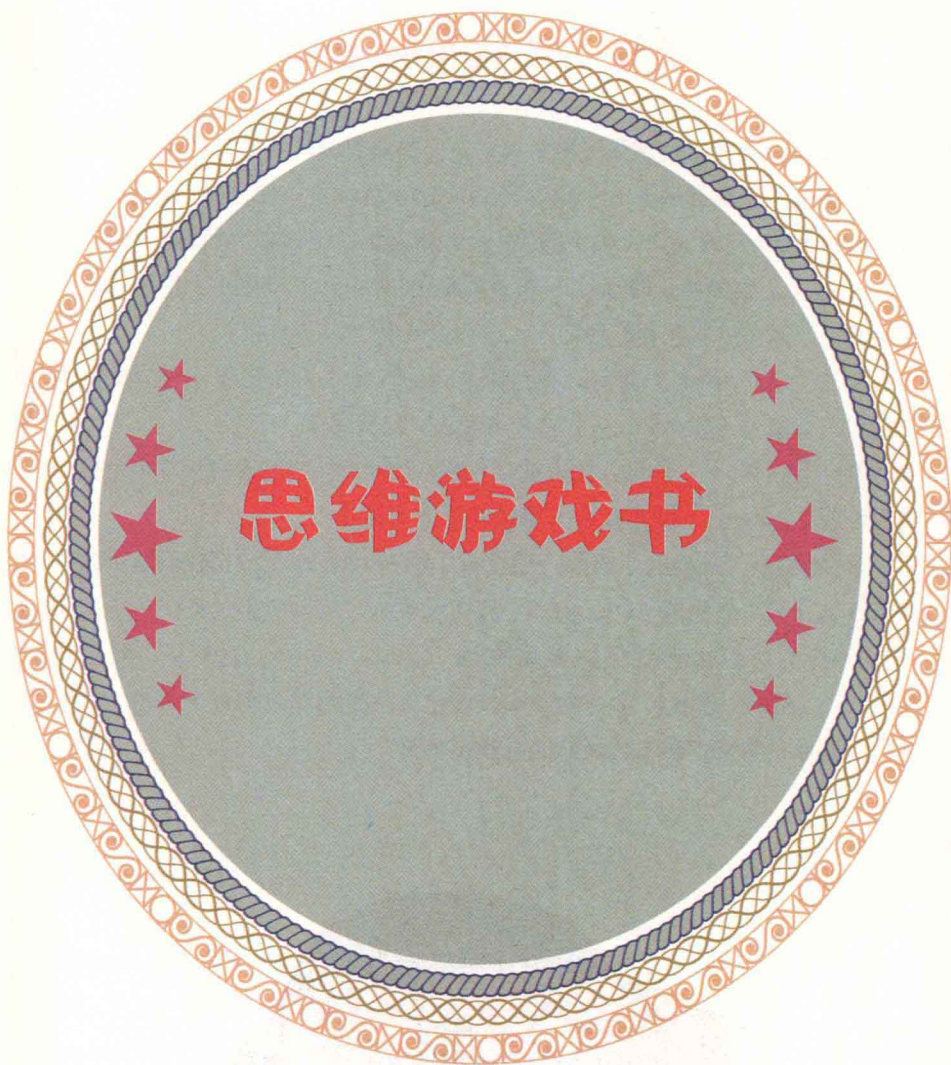
目 录

1. 英格兰的汽车拉力赛 / 2
2. 以假乱真的保镖 / 3
3. 杀人如麻的强盗团伙 / 4
4. 新来的犯人 / 5
5. 赛马场上的你争我夺 / 6
6. 戴着帽子买外套 / 7
7. 找规律(一) / 8
8. 参加奥运会的五个人 / 9
9. 人和狼一起过河 / 11
10. 丢失的夜明珠 / 12
11. 可以动的金字塔 / 13
12. 中国在哪里呢 / 14
13. 罗森(Rosen)家族的医生以及他的病人 / 15
14. 找规律(二) / 16
15. 关于议案的选择题 / 17
16. 看球赛的男生的穿戴情况 / 19
17. 高校的聚会(二) / 20
18. 密码组合 / 21
19. 等边三角形个数问题 / 23
20. NBA赛场的奇遇 / 24
21. 威弗列德(Winfred)的非凡冒险 / 25
22. 二人扑克游戏 / 26
23. 数独(Sudoku)(一) / 27
24. 古镇上的智者 / 28
25. 公司的盗窃案 / 29
26. 动物盛会 / 30
27. 苹果电脑的研发小组 / 31
28. 福尔摩斯(Holmes)训练题 / 32
29. 目击者的困境 / 33
30. 圣诞节谁值班呢? / 34
31. 如何调整 / 35
32. 英国知名大学学生 / 36
33. 谁是杀人凶手 / 37
34. 拾金币 / 38
35. 一个独特的有着仁爱之心的人 / 39
36. 神将 / 40
37. 列车上的四色乘客 / 41
38. 斐瑞(Perry)的催眠术 / 42
39. 陪审团的建议 / 43
40. 四个应聘者 / 44
41. 三对夫妇的奇遇 / 45
42. 天使与恶魔 / 46
43. 找规律(三) / 47
44. 坎宁安(Cunningham)先生的未婚妻 / 48
45. 火柴棍儿游戏(一) / 49
46. 谎话游戏 / 50
47. 埃里克森(Erickson)更换标签的方法 / 51

48. 牌场大赢家 / 52
49. 绿色水怪尼斯尔黑特 / 53
50. 古墓里的标记 / 54
51. 短跑排名的赌注 / 55
52. 记得那一天, 上帝安排我们
见了面 / 56
53. 数独(Sudoku)(二) / 57
54. 人类与恶魔 / 58
55. 赛马预测 / 59
56. 常胜将军 / 60
57. 国际象棋大师邀请赛 / 61
58. 做健美操的一家人 / 62
59. 商场里的盗窃者 / 63
60. 连连看 / 64
61. 希尔(Hill)之死 / 65
62. 牛顿的旅行 / 66
63. 见习医生的值班制度 / 67
64. 火柴棍儿游戏(二) / 68
65. 会议座位安排 / 69
66. 过河 / 70
67. 混合双打网球 / 71
68. “孤家寡人” / 72
69. 麦吉(McGee)的推断 / 73
70. 双胞胎 / 74
71. 哪一位女性是穷人 / 75
72. 错综复杂的宠物名称 / 76
73. 用美元辨认姐妹 / 77
74. 不吃火腿就吃猪排 / 78
75. 数独(Sudoku)(三) / 79
76. 你知道谁养鱼吗 / 80
77. 是谋杀还是自杀 / 81
78. 惩奸除恶的大法官 / 82
79. 音乐爱好者 / 83
80. 我的性别和职务 / 84
81. 主角问题 / 85
82. 君子与小人 / 86
83. 不精确的手表 / 87
84. 职业大搜索 / 88
85. 布什(Bush)的减肥餐 / 89
86. 火柴棍儿游戏(三) / 90
87. 牛津数学竞赛成绩 / 91
88. 篮球选手 / 92
89. 包裹中的硬币 / 93
90. 国王学院大礼堂的四个学生 / 94
91. 印度烤饼的制造过程 / 95
92. 玛蒂尔达(Matilda)的姐姐
是谁 / 96
93. 四家企业的接待任务 / 97
94. 谁是真正的律师 / 98
95. 芝加哥的地质学系学生 / 99
96. 单独的King / 100
97. 三位姑娘的年龄问题 / 101
98. 我的室友 / 102
99. 数独(Sudoku)(四) / 103
100. 做好事不留名 / 104
101. 体育运动与大学学校 / 105
102. 家庭战争 / 106
103. 错综复杂的人物与国籍
关系 / 107
104. 职业判断 / 108
105. 亚历山大(Alexander)的美女
情结 / 109
106. 下雨的酒会 / 110
107. 没什么可庆祝的事情 / 111
108. 复杂的人数问题 / 112
109. 没什么可庆祝的事情 / 113

110. 硬币游戏 / 114
111. 金币摆放问题 / 115
112. 来自三所大学的五个学生 / 116
113. 大侦探福尔摩斯追查的
盗窃案 / 117
114. 少的是哪一个 / 118
115. 我们都是运动员 / 119
116. 用最巧妙的问题找答案 / 120
117. 火柴棍儿游戏(四) / 121
118. 只能去两个人的夏令营 / 122
119. 糊涂的四个酒鬼 / 123
120. 爸爸、妈妈、孩子是一家人 / 124
121. 谁动了我的奶酪 / 125
122. 尼克斯塔斯(Sixtus)的
困境 / 126
123. 凶手和受害者分别是谁 / 127
124. 数独(Sudoku)(五) / 128
125. 能看见自己头上的帽子吗 / 129
126. 埃尔维斯(Ives)如何分
威士忌 / 130
127. 伟大的预言家 / 131
128. 新大陆上的电话号码 / 132
129. 真假难辨岛上的足球队 / 133
130. 火柴九宫格 / 134
131. 选举预测 / 135
132. 克利夫兰(Cleveland)
有罪吗 / 136
133. 富翁的遗产 / 137
134. 奥林匹亚城的少女 / 138
135. 农民和小偷 / 139
136. 巧妙的称量 / 140
137. 荒岛上的生活 / 141
138. 趣味填数字 / 142
139. 生日问题 / 143
140. 打碎的鸡蛋 / 144
141. 不安定的公寓 / 145
142. 爱说谎的女人 / 147
143. 不停息的鸽子 / 148
144. 门牌号 / 149
145. 受贿事件 / 150
146. 埃尔维斯(Ives)的懊恼 / 151
147. 有趣的阿拉伯数字 / 152
148. 女酋长的魅力指数 / 153
149. 巧用天平 / 154
150. 火柴棍 / 155
151. 坎蒂丝(Candice)的错误 / 156
152. 坎蒂丝(Candice)的反省 / 157
153. 大罢工以后 / 158
154. 神奇的九宫格 / 159
155. 时间的确定方法 / 160
156. 超级数字 / 161
157. 帮鱼儿掉头 / 162
158. 垃圾清运费 / 163
159. 24点 / 164
160. 汉诺塔 / 165
161. 喝啤酒 / 166
162. 九宫格 / 167
163. 有趣的等式 / 168
164. 四个儿子的难题 / 169
165. 聪明格(一) / 170
166. 军训 / 171
167. 哥伦布的成就 / 172
168. 数列金字塔 / 173
169. 年龄问题 / 174
170. 聪明格(二) / 175
171. 牧场主的交易 / 176

172. 计算机公司的程序员 / 177
173. 农贸市场的交易 / 178
174. 考试成绩 / 179
175. 四个女孩 / 180
176. 素描训练 / 181
177. 比身高 / 182
178. 聪明格(三) / 183
179. 平均分 / 184
180. 原始部落的说谎族 / 185
181. 班级与名次 / 186
182. 探险家 / 187
183. 土著人的计算方法 / 188
184. 玛丽(Mary)和她的孙子们 / 189
185. 牧师、赌棍、骗子 / 190
186. 聪明格(四) / 191
187. 牛吃草 / 192
188. 奇闻传播 / 193
189. 买马 / 194
190. 考试成绩 / 195
191. 终极数独(一) / 196
192. 扩建鱼塘 / 197
193. 棋子的分类 / 198
194. 四名运动员 / 199
195. 终极数独(二) / 200
196. 数学竞赛排名 / 201
197. 聪明的雅各布森(Jacobson)
同学 / 202
198. 聪明格(五) / 203
199. 象棋比赛 / 204
200. 终极数独(三) / 205
- 答案 / 206



思维游戏书





英格兰的汽车拉力赛

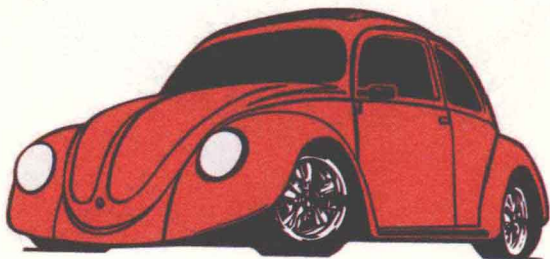
汽车拉力赛一直是深受英格兰人民喜爱的体育竞技赛事，今年的比赛有四支队伍进入了决赛圈，分别是利物浦（Liverpool）、伦敦（London）、纽卡斯尔（Newcastle）、伯明翰（Birmingham）四个城市代表队。伊夫力（Everley）、爱尔顿（Elton）、布兰得利（Bradley）是泰晤士报体育版资深评论员，对于这次比赛，他们三人先后在博客上做了预测：

伊夫力（Everley）写到：利物浦（Liverpool）城市代表队可以取得第三名，纽卡斯尔（Newcastle）城市代表队一定是冠军；

爱尔顿（Elton）认为：纽卡斯尔（Newcastle）城市代表队肯定是第二名，伦敦（London）城市代表队紧随其后成为第三名；

布兰得利（Bradley）表示：伯明翰（Birmingham）城市代表队可以屈居第二名，因为利物浦（Liverpool）城市代表队必然得到第一名；

比赛结束后，观众们惊奇地发现，伊夫力（Everley）、爱尔顿（Elton）、布兰得利（Bradley）三位评论员的预测都只猜对了一半，通过他们的判断，你知道四支代表队的准确排名吗？





以假乱真的保镖

有一位富翁，一生行事都十分谨慎，为了确保自己的人身安全，他雇了一对儿双胞胎兄弟马丁（Martin）、加菲尔德（Garfield）作为自己的保镖。兄弟两个确实尽职尽责，为了保证主人的安全，他们做出如下行事准则：

- (1) 每周一、二、三，马丁（Martin）说谎；
- (2) 每逢四、五、六，加菲尔德（Garfield）说谎；
- (3) 其他时间两人都说真话。

一天，富翁的一个朋友急着找富翁，他知道要想找到富翁只能问马丁（Martin）、加菲尔德（Garfield）兄弟俩，并且他也知道这对儿兄弟的做事准则，但不知道谁是哥哥，谁是弟弟。另外，如果要知道答案，就必须知道今天是星期几。于是他便问其中的一个人：昨天是谁说谎的日子？结果两人都说：是我说谎的日子。请问：你能猜出今天是星期几吗？





杀人如麻的强盗团伙

欧内斯特 (Ernest)、多米尼克 (Dominic)、埃尔维斯 (Ives)、摩西 (Moses)、阿奇柏德 (Archibald) 五人组成了一个强盗团伙，这五个人都十分狠毒，如果有机会会杀掉自己的同伴独吞战利品。这天他们一起抢到了100枚大小相同的金币，于是几个人开始考虑分赃问题，通过抽签他们给自己排了次序，从1~5分别是阿奇柏德 (Archibald)、多米尼克 (Dominic)、欧内斯特 (Ernest)、埃尔维斯 (Ives)、摩西 (Moses)。他们决定按照这样的顺序，先由阿奇柏德 (Archibald) 提出分配方案，然后五个人举手表决，当有超过半数人同意的时候，可以按照这个方案分配，如果没有超过半数，排在他后面的强盗就杀掉他。

如果阿奇柏德 (Archibald) 死了，再由多米尼克 (Dominic) 提出分配方案，以此类推。

他们五个人都知道其余四个人像自己一样聪明，每个人都想分到最多的金币，且保住自己的性命。请问：阿奇柏德 (Archibald) 应该提出怎样的分配方案可以使自己利益最大化？





新来的犯人

一间囚房里关押着奥劳拉（Aurora）、嘉比里拉（Gabrielle）两个犯人。每天监狱都会为这间囚房提供一罐汤，让奥劳拉（Aurora）和嘉比里拉（Gabrielle）两个人自己来分。起初，奥劳拉（Aurora）和嘉比里拉（Gabrielle）经常会发生争执，因为他们总是认为对方的汤比自己的多。后来他们找到了一个两全其美的办法：一个人分汤，让另一个人先选。于是争端就这么解决了。

可是，现在这间囚房里又加进来一个新犯人阿诺（Arno），现在是三个人来分汤。必须寻找一个新的方法来维持他们之间的和平。请问：该怎么办呢？



5



赛马场上的你争我夺

曼特裘 (Montague)、诺顿 (Norton)、锡得尼 (Sidney)、范伦铁恩 (Valentine) 是四位赛马运动员，一天，他们共进行了四次比赛。结果曼特裘 (Montague) 比诺顿 (Norton) 快三次，诺顿 (Norton) 比锡得尼 (Sidney) 快三次，锡得尼 (Sidney) 比范伦铁恩 (Valentine) 快三次。

你是否会觉得范伦铁恩 (Valentine) 跑的很慢呢？一名看到比赛的观众说范伦铁恩 (Valentine) 比曼特裘 (Montague) 快了三次，你认为这样的事情可能发生吗？





戴着帽子买外套

在一个大雪天，马里奥（Marico）、奥利尔（Orville）、尼克（Nick）去逛街，马里奥（Marico）戴着白色帽子，奥利尔（Orville）戴着黑色帽子，尼克（Nick）戴着灰色帽子。三个人各买了一件外套。三件外套的颜色分别是白色、黑色、灰色。

回家的路上，其中一人说：“我很久以前就想买白外套，今天终于买到了！”说到这里，他好像是发现了什么，惊喜地对同伴说：“今天我们可真有意思，戴白色帽子的没有买白外套，戴黑色帽子的没有买黑外套，戴灰色帽子的没有买灰外套。”

奥利尔（Orville）说：“真是这样的，你要是不说，我还真没有注意这一点呢！”

请问：根据他们的对话，你能猜出马里奥（Marico）、奥利尔（Orville）和尼克（Nick）各买了什么颜色的外套吗？

