



业内资深专家倾全力打造，从基础开始逐步深入，真正做到入门到精通，一册搞定！

新编

朱印宏 编著

网页制作与网站开发 从入门到精通

HTML+CSS+JavaScript+jQuery+Dreamweaver

超值 **DVD** 多媒体教学光盘

近**21小时**本教程完全配套的多媒体演示视频

- **参考手册** 免费赠送的实用技术参考手册，包括Ajax参考手册、ASP参考手册、CSS参考手册、HTML参考手册、JavaScript参考手册、jQuery 1.3参考手册、VBScript参考手册
- **电子教程** 附赠的Dreamweaver基本操作教程、jQuery基本教程
- **实例文件** 提供本教程部分章节的操作实例和素材
- **视频文件** 提供本教程部分实例的操作教学视频
- **实用资源** 免费赠送的各类网页设计素材文件或者辅助工具，包括489个网页Logo模板、600个网页Banner模板、1900幅网页Banner欣赏、5400个Icon图标等



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn



新编

朱印宏 编著

网页制作与网站开发

从入门到精通

HTML+CSS+JavaScript+iQuerv+Dreamweaver

超值 **DVD** 多媒体教学光盘

近21小时本教程完全配套的多媒体演示视频

- **参考手册** 免费赠送的实用技术参考手册，包括Ajax参考手册、ASP.NET参考手册、HTML参考手册、JavaScript参考手册、jQuery 1.3参考手册、WebScript参考手册
 - **电子教程** 附赠的Dreamweaver基本操作教程、jQuery基本教程
 - **实例文件** 提供本教程部分章节的操作实例和素材
 - **视频文件** 提供本教程部分实例的操作教学视频
 - **实用资源** 免费赠送的各类网页设计素材文件或者辅助工具，包括489个网页Logo模板、600个网页Banner模板、1900幅网页Banner欣赏、5400个Icon图标等



内容简介

本教程重点讲解了网页制作的核心技术及其综合应用,从入门开始逐步深入,最终将帮助读者全面把握前台 HTML、CSS、JavaScript 和 Ajax 等核心技术,为读者指明网页制作与网站开发从入门到精通的快捷之路。

本教程DVD多媒体教学光盘内容包括了近21小时的精彩实例的视频教学以及本教程部分实例的素材文件和结果文件,还赠送了电子教程、参考手册以及近500个世界知名网站欣赏、489个网页Logo模板、600个网页Banner模板、1900幅网页Banner欣赏、5400个Icon图标,内容丰富,直达学习核心,相信一定能令广大读者达到事半功倍的学习效果。

本教程结构清晰,讲解到位,内容实用,知识点覆盖面广,适合网页设计初学者、网站开发专业人士以及前端开发专业人员使用,也可以作为Web设计大、中专院校师生的教程使用。

需要本书或技术支持的读者,请与北京清河6号信箱(邮编:100085)发行部联系,电话:010-62978181(总机)、010-82702660,传真:010-82702698, E-mail: tbd@bhp.com.cn。

《新编网页制作与网站开发从入门到精通》由北京希望电子出版社独家发行,未经出版者书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制光盘和本教程的部分或全部内容以任何方式进行传播。

需要技术支持的读者,请与北京清河6号信箱(邮编:100085)发行部联系,电话:010-62978181(总机)转发行部、010-82702675(邮购),传真:010-82702698, E-mail: tbd@bhp.com.cn。

责任编辑: 赵丽丽 / 责任校对: 高雅

责任印刷: 密东 / 封面设计: 深度文化

北京希望电子出版社 出版

北京市海淀区上地三街9号金隅嘉华大厦C座611

邮政编码: 100085

<http://www.bhp.com.cn>

北京市密东印刷有限公司印刷

北京希望电子出版社发行 各地新华书店经销

*

2010年9月第1版

开本: 787mm×1092mm 1/16

2010年9月第1次印刷

印张: 33.25

印数: 1-3 500

字数: 670千字

定价: 59.80元 (1DVD光盘+1配套手册)

Preface

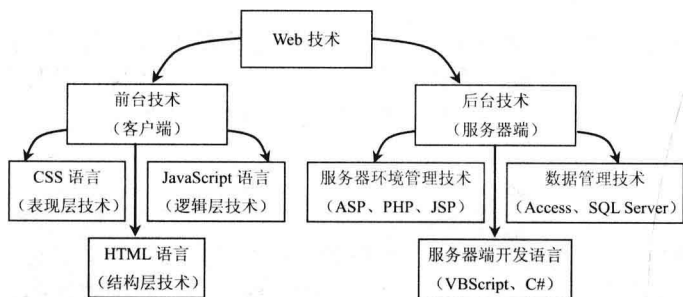
前言

学无止境，这句话似乎验证了Web技术的学习。如今，在互联网上各种新鲜的技术和概念一个接一个地扑面而来，如同汹涌的波涛层出不穷，一波未息一波又起，着实让人窒息。主动学习者，仍然应接不暇；被动跟风者也总会感觉有学不完的东西，让人不知所措。学习简直就是一次永远看不到目标的旅行，冲动地迈出双脚却又找不到歇脚的站点，很多读者正是在这种跋涉中迷失了前进的方向，最终抛锚在旅途中。

很多初学者都是半路出家，没有经过专业的技术指导和基础的理论学习，由兴趣开始启航，然后是摸着石头过河，出现各种问题是可理解的。但问题的关键是，初学者该如何找到学习的方向，又该如何把握前进的动力？能不能有本可以帮助初学者渡过最初难关的书籍或资料，以便更好地进行系统指导？

透析Web技术

实际上，如果居高俯瞰Web技术，也许一切都一目了然（如下图所示）。从大的方向分析，Web技术分为前台和后台两类技术，这些技术内部又包含众多的小技术或者二次开发的技术。虽然这些技术功能各异，但是它们都在为一个终极目标而努力：减轻Web应用开发的难度，提高程序开发的速度。通俗地概括整个Web应用开发的流程如下：Web应用的实质其实就是前台页面向后台服务器“打电话”（HTTP请求），后台“接收电话”并进行处理（响应），通过一番“电话沟通”之后，前台于是根据后台的指示行事（数据呈现）。



当然，对于Web技术这个庞然大物来说，任何一本书都不能把所有技术都涵盖并讲解透彻，任何人也不可能掌握所有的Web技术。所以，在了解了Web技术的大致轮廓之后，以够用为原则进行学习，不应该面面俱到，建议读者根据个人兴趣和潜力精通一技之长即可。基于这样的思路，本教程也仅选择前台核心技术进行讲解（如上图左侧所示），关于后台技术或者前台的其他扩展技术也只能忍痛割爱，避免涉猎过多而无法透析。实际上，读者如果掌握了核心技术，对于各种扩展技术（或者说二次开发技术）进行简单学习后即可上手。

前台核心技术主要包括结构技术（HTML）、表现技术（CSS）和交互技术（JavaScript）。这些核心技术还包括了很多细微的技术或者二次开发技术，例如，针

对JavaScript语言开发出来的各种Ajax技术框架层出不穷（如jQuery、Prototype、YUI、jQuery、mootools、Bindows等），很多用户或者爱好者在这些Ajax框架（二次开发技术）的基础上又开发出许多应用组件，如表单验证组件、图像特效组件和文件上传组件等。当我们应用这些组件时，它们已经属于第三次开发了。如果读者掌握了JavaScript核心技术，那么各种应用框架只需要简单地了解即可快速使用，甚至还可以开发属于自己的技术框架，从而驾驭Web应用技术，成为技术应用的主人。

关于本教程

本教程从前台技术人员的开发角度进行选材，主要研究代码级别的开发，兼顾如何方便使用Dreamweaver进行网页开发，紧扣标准网页设计这个主题，为读者指明网页制作从入门到精通的快捷之路。本教程共分为19章。

第1章是一个引子，如同唱戏前的闹场，希望读者学习完这一章后能够快速入境，找到学习的兴趣和动手的感觉。

第2章~第5章重点讲解了HTML结构的语义特性，而关于HTML的基本语法和元素用法就没有详细讲解，因为对于一般读者来说，可以很容易地找到这方面的资料进行学习，且学习难度不是很大。另外，本部分还结合几个经典实例引导读者掌握网页结构化实施与应用的方法。

第6章~第13章重点讲解了CSS技术的一般应用和网页布局方法。对于初学者来说，CSS技术虽然比较容易学习，但还有很多容易混淆的地方，如盒模型、浮动布局、定位布局和兼容处理，为此本部分结合大量实例精讲了网页布局的一般方法。

第14章~第18章重点讲解了JavaScript技术的核心知识点和DOM技术的一般应用，同时结合Ajax框架和jQuery技术介绍了JavaScript二次开发技术中的经典实例应用。JavaScript技术比较深奥，对于初学者来说学习的难度比较大，因此本部分结合JavaScript技术中几个关键点进行详细讲解。

第19章是实战篇，通过一个综合实例帮助读者体会开发的流程、方法和经验。

本教程DVD多媒体教学光盘内容包括了近21小时精彩实例的视频教学以及本教程部分实例的素材文件和结果文件，还赠送了电子教程、参考手册、视频插件以及素材库，内容丰富，直达学习核心，相信一定能令广大读者达到事半功倍的学习效果。

关于作者

本教程由朱印宏编写，参与资料整理及编写的还有袁衍明、常才英、袁祚寿、袁衍明、张敏、袁江、田明学、唐荣华、毛荣辉、卢敬孝、刘玉凤、李坤伟、旷晓军、陈万林、陈锐、钱佩林、苏敬波、冉东林、杨龙贵、张炜、王慧明、涂怀清、卢国才、苏恢定、司成向、胡体清、陈宗亮、徐清银、周秀成、颜昌学、王幼平、冉原洲、李经键、胡厚成等，在此对大家的辛勤工作表示衷心的感谢。

本教程在编写过程中难免出现疏漏之处，希望各位读者来信指正，电子邮箱是bhpbangzhu@163.com。如果希望知悉更多图书信息，请浏览北京希望电子出版社的网站www.bhp.com.cn。

朱印宏

目 录

第1章 HTML语言基础

1.1 网页设计概述	2	1.5.1 HTML文档结构	9
1.2 网页标准化简介	2	1.5.2 HTML基本语法	12
1.2.1 网页标识语言	3	1.6 HTML文档类型和名字空间	13
1.2.2 网页样式语言	4	1.6.1 认识DOCTYPE	13
1.2.3 网页脚本语言	4	1.6.2 DOCTYPE结构分析	13
1.3 准备好您的学习工具	4	1.6.3 HTML文档类型分类	14
1.4 HTML语言概述	6	1.6.4 HTML文档类型使用误区	16
1.4.1 认识HTML语言	6	1.6.5 探析文档类型定义 (DTD)	16
1.4.2 HTML语言的发展历史	7	1.6.6 名字空间	17
1.5 HTML语言规范	9	1.7 网页元信息	18

第2章 网页文本信息组织

2.1 字符标签	22	2.4 表格标签	27
2.1.1 字体标签	22	2.4.1 表格的基本显示形式	27
2.1.2 文本标签	22	2.4.2 表格的高级显示形式	30
2.2 排版标签	24	2.5 表单标签	31
2.2.1 格式版式	24	2.5.1 表单框架	31
2.2.2 结构版式	25	2.5.2 表单工作机制透析	32
2.3 列表标签	26	2.5.3 表单域	33
2.3.1 简单列表结构	26	2.5.4 表单辅助标签	36
2.3.2 定义列表结构	27		

第3章 网页多媒体信息组织

视频教学时长: 0 : 20 : 36

3.1 图像标签	40	3.2.4 图像映射	46
3.1.1 插入图像	40	3.3 多媒体标签	49
3.1.2 网页图像深度透析	40	3.3.1 颓废的早期多媒体标签	49
3.1.3 图像特性	41	3.3.2 标准多媒体标签	50
3.2 超链接标签	42	3.3.3 HTML 5定义的新多媒体标签	52
3.2.1 插入超链接	42	3.4 其他标签	53
3.2.2 超链接特性	43	3.4.1 <marquee>标签	53
3.2.3 链接类型透析	43	3.4.2 <blink>标签	54

第4章 精通网页标签的语义性

视频教学时长: 1 : 28 : 34

4.1 网页语义化概述.....	56	4.4.9 其他文本信息的语义结构	72
4.1.1 什么是语义化网页	56	4.5 列表信息的语义结构	73
4.1.2 HTML语义化现状和发展	57	4.5.1 认识列表结构	73
4.2 HTML元素的语义分类	57	4.5.2 使用普通列表结构	74
4.2.1 结构语义元素	57	4.5.3 使用定义列表结构	76
4.2.2 内容语义元素	58	4.5.4 使用定义列表的误区	78
4.2.3 修饰语义元素	58	4.6 数据表格的语义化结构	79
4.3 HTML属性的语义分类	59	4.6.1 认识数据表的结构	79
4.3.1 核心语义属性	59	4.6.2 使用表格元素	81
4.3.2 语言语义属性	59	4.6.3 数据分组	82
4.3.3 键盘语义属性	60	4.7 表单的语义化基本结构	84
4.3.4 内容语义属性	60	4.7.1 认识表单的结构	85
4.3.5 其他语义属性	62	4.7.2 认识表单元素	86
4.4 文本信息的语义结构	62	4.7.3 form元素	87
4.4.1 标题信息的语义结构	63	4.7.4 input元素	88
4.4.2 段落信息的语义结构	64	4.7.5 textarea和select元素	89
4.4.3 引用信息的语义结构	66	4.8 表单结构的语义化高级设计	91
4.4.4 强调信息的语义结构	68	4.8.1 表单分组	91
4.4.5 格式化文本的语义结构	68	4.8.2 绑定提示标签到表单域	93
4.4.6 输出信息的语义结构	69	4.8.3 快捷键、访问键和禁止访问	93
4.4.7 信息缩写的语义结构	70	4.8.4 select选项分区	94
4.4.8 插入和删除信息的语义结构	71	4.8.5 使用按钮	95

第5章 精通网页结构化布局

视频教学时长: 0 : 40 : 72

5.1 HTML元素的显示类型	98	5.2.3 HTML嵌套规则解析	104
5.1.1 认识元素显示类型	98	5.3 解析CSS Zen Garden结构	106
5.1.2 块状元素	98	5.3.1 认识CSS禅意花园	106
5.1.3 行内元素	99	5.3.2 网页基本结构概述	108
5.1.4 其他元素	99	5.3.3 禅意花园结构嵌套分析	109
5.2 HTML结构嵌套规则详解	100	5.3.4 构建禅意花园的基本结构	111
5.2.1 结构乱套何时休	100	5.3.5 构建禅意花园的微观结构	112
5.2.2 (X)HTML Strict下嵌套规则...	101	5.3.6 内容版式设计	116

第6章 CSS语言基础

6.1 创建CSS样式.....	120	6.3 准确选用CSS选择器.....	127
6.1.1 网页样式发展概述	120	6.3.1 基本选择器	127
6.1.2 CSS样式的构成	120	6.3.2 选定范围选择器	130
6.2 应用CSS样式.....	122	6.3.3 属性选择器	133
6.2.1 行内样式	122	6.3.4 选择器分组、嵌套和指定	135
6.2.2 内部样式	123	6.4 灵活使用CSS的层叠和继承.....	137
6.2.3 外部样式	125	6.4.1 CSS的层叠性.....	137
6.2.4 引入外部样式	126	6.4.2 CSS的继承性.....	140

第7章 设计网页文本和段落样式

视频教学时长: 0:15:36

7.1 字体样式.....	142	7.2.2 垂直对齐	151
7.1.1 字体类型	142	7.2.3 字距和词距	154
7.1.2 字体大小	144	7.2.4 行高	154
7.1.3 字体颜色	145	7.2.5 首行缩进	157
7.1.4 字体粗细	146	7.3 网页文本格式实战.....	158
7.1.5 斜体	146	7.3.1 宁静、含蓄的英文格式	159
7.1.6 下划线	147	7.3.2 干练、洒脱的英文格式	161
7.1.7 大小写	148	7.3.3 层级式中文格式	162
7.2 段落格式.....	149	7.3.4 报刊式中文格式	164
7.2.1 水平对齐	149		

第8章 设计网页图像样式

视频教学时长: 0:46:08

8.1 图像样式.....	168	8.2.2 背景图像显示方式	176
8.1.1 图像大小	168	8.2.3 背景图像位置	177
8.1.2 图像边框	169	8.2.4 固定背景图像	180
8.1.3 图像透明度	171	8.2.5 灵活使用背景图像	181
8.1.4 图像位置	173	8.3 网页图像设计实战.....	182
8.2 控制背景图像	174	8.3.1 博客主页中的图像应用	182
8.2.1 定义背景图像	175	8.3.2 网络相册中的图像应用	186

第9章 设计超链接样式

视频教学时长: 0 : 29 : 29

9.1 超链接基本样式.....	194	9.2.1 下划线样式	198
9.1.1 简单认识超链接	194	9.2.2 立体样式	200
9.1.2 伪类和伪对象	194	9.2.3 动态样式	201
9.1.3 超链接基本样式	195	9.2.4 图像样式	203
9.2 设计超链接样式.....	197	9.2.5 鼠标样式	205

第10章 设计列表和菜单样式

视频教学时长: 1 : 16 : 18

10.1 列表基本特性	208	10.2.2 水平布局形式	214
10.1.1 定义列表的基本特性	208	10.3 菜单样式设计	217
10.1.2 自定义项目符号	209	10.3.1 滑动样式(上)	217
10.1.3 使用背景图像定义项目符号 ..	210	10.3.2 滑动样式(下)	219
10.2 列表布局.....	210	10.3.3 Tab菜单	221
10.2.1 垂直布局样式	211	10.3.4 导航下拉面板样式	224

第11章 设计表格样式

视频教学时长: 1 : 47 : 54

11.1 表格特性设计	228	11.2.1 表格布局模型	235
11.1.1 使用表格特性	228	11.2.2 数据列和行的样式	237
11.1.2 使用CSS设计表格边框	230	11.2.3 表格标题的样式	240
11.1.3 单元格分离和补白样式	231	11.2.4 合并单元格	242
11.1.4 空单元格显示处理	232	11.2.5 数据表格内元素层叠优先级 ...	243
11.1.5 单元格数据水平对齐和 垂直对齐	233	11.3 表格样式设计实战	244
11.2 表格布局模型和高级样式设计	235	11.3.1 清新悦目的数据表样式	245
		11.3.2 层次清晰的数据表样式	246

第12章 精通网页样式布局

视频教学时长: 2 : 21 : 59

12.1 网页布局概述	252	12.1.3 网页布局的类型	254
12.1.1 网页布局的基本元素	252	12.2 CSS盒模型	257
12.1.2 网页元素的显示属性	253	12.2.1 认识盒模型	257

12.2.2 盒模型的边界	258	12.3.3 position定位布局	273
12.2.3 边界重叠	260	12.3.4 定位元素的重叠顺序	276
12.2.4 盒模型的边框	262	12.4 网页布局实战	278
12.2.5 边框样式的使用技巧	264	12.4.1 布局居中技巧	279
12.2.6 盒模型的补白	265	12.4.2 灵活设计定位布局	281
12.3 标准网页布局的基本方法	267	12.4.3 浮动布局的高度自适应	285
12.3.1 float浮动布局	267	12.4.4 使用负边界改善浮动布局	287
12.3.2 浮动清除	271		

第13章 精通兼容性网页布局

视频教学时长: 2 : 14 : 33

13.1 浏览器兼容的基本方法	292	13.2.10 超链接兼容处理——失控的 子标签问题	306
13.1.1 常用过滤器	292	13.2.11 超链接兼容处理——使用背景图像 代替文本问题	307
13.1.2 使用IE条件语句过滤	293	13.3 兼容浮动布局	308
13.1.3 标准浏览器和非标准浏览器 ..	295	13.3.1 浮动被流动包含问题	308
13.2 兼容流动布局	296	13.3.2 包含框不能自适应 高度的问题	310
13.2.1 关于浏览器的默认值问题	296	13.3.3 浮动布局中栏目内容被 隐藏的问题	311
13.2.2 列表兼容性处理——有序列表 高度问题	296	13.3.4 同时设置边界和浮动 布局的问题	313
13.2.3 列表兼容性处理——列表 宽度问题	298	13.3.5 半个像素问题	315
13.2.4 列表兼容性处理——项目符号 变异问题	299	13.3.6 3像素问题	317
13.2.5 列表兼容性处理——列表行双倍 高度问题	300	13.3.7 多出字符问题	318
13.2.6 列表兼容性处理——列表项 错行问题	301	13.4 兼容定位布局	319
13.2.7 默认高度问题	302	13.4.1 定位参照物的问题	319
13.2.8 盒模型高和宽的计算问题	304	13.4.2 定位元素的结构与层叠问题 ...	321
13.2.9 最小高度和宽度问题	305	13.4.3 定位元素丢失问题	323

第14章 JavaScript语言基础

14.1 感性认识JavaScript	328	14.1.2 JavaScript语言特性	328
14.1.1 JavaScript历史	328	14.1.3 网页中的JavaScript	328

14.1.4	JavaScript输出信息的 多种方法	329	14.7.3	函数的参数	350
14.2	JavaScript语言概述	331	14.7.4	函数常量	351
14.2.1	JavaScript数据结构体系	331	14.7.5	闭包函数	352
14.2.2	JavaScript文法结构体系	333	14.8	对象	353
14.2.3	JavaScript词法基础	334	14.8.1	对象的属性和方法	353
14.3	常量和变量	335	14.8.2	增加和删除对象属性	355
14.4	表达式和运算符	336	14.8.3	销毁对象	356
14.5	控制语句	339	14.8.4	内置对象	356
14.5.1	表达式语句和语句块	340	14.9	数组	356
14.5.2	条件语句	340	14.9.1	定义数组	356
14.5.3	循环语句	343	14.9.2	存取数组元素	357
14.5.4	跳转语句	344	14.9.3	数组的存取和增删	357
14.5.5	异常处理语句	345	14.9.4	数组的高级操作	358
14.5.6	var语句和function语句	346	14.10	JavaScript初步实践	359
14.5.7	with语句和空语句	347	14.10.1	JavaScript脚本的生命周期	360
14.6	数据类型	347	14.10.2	JavaScript脚本在网页中的 位置	360
14.6.1	数值	348	14.10.3	JavaScript脚本块在网页中的 处理	362
14.6.2	字符串	348	14.10.4	使用外部JavaScript文件	363
14.6.3	布尔型	348	14.10.5	JavaScript文件的关联和 冲突处理	364
14.6.4	null和undefined	349	14.10.6	JavaScript和CSS文件URL引用 和执行问题	368
14.6.5	其他数据类型	349	14.10.7	JavaScript编辑工具	369
14.7	函数	349			
14.7.1	定义函数	349			
14.7.2	调用函数	350			

第15章 精通DOM文档对象模型

视频教学时长: 1 : 57 : 05

15.1	认识DOM	372	15.2.2	增加文档内容	379
15.1.1	浏览器对象模型	372	15.3	节点基本操作	381
15.1.2	标准文档对象模型	373	15.3.1	获取节点	381
15.1.3	DOM中的节点	374	15.3.2	创建节点	383
15.2	文档基本操作	376	15.3.3	复制节点	385
15.2.1	遍历文档	376	15.3.4	插入节点	386

15.3.5 删除节点	389	15.4.1 获取节点属性	393
15.3.6 替换节点	391	15.4.2 设置节点属性	394
15.4 属性基本操作	393	15.4.3 删除节点属性	395

第16章 精通JavaScript事件处理模型

● 视频教学时长: 1 : 36 : 33

16.1 事件处理模型概述	398	16.3.4 事件模块和事件类型	408
16.1.1 认识事件	398	16.3.5 剖析Event	409
16.1.2 事件流	399	16.3.6 兼容不同浏览器的事件 处理方法	410
16.1.3 事件处理模型	400	16.4 IE事件模型	411
16.2 基本事件模型	401	16.4.1 事件注册	411
16.2.1 事件类型	401	16.4.2 Event对象	411
16.2.2 绑定事件	402	16.4.3 Event应用	412
16.2.3 事件处理的返回值	402	16.5 事件绑定和处理实战	412
16.2.4 事件处理的参数	403	16.5.1 定义Tab面板的结构和样式 ...	413
16.2.5 事件处理程序中的this关键字...	404	16.5.2 方法一: 在标签属性中绑定 事件处理函数	415
16.3 标准事件模型	405	16.5.3 方法二: 在脚本中注册Tab面板的 操作事件	416
16.3.1 事件传播	405	16.5.4 方法三: 使用标准事件模型设计Tab 面板功能	418
16.3.2 事件注册	406		
16.3.3 为对象注册多个事件 处理程序	407		

第17章 精通DHTML动态样式设计

● 视频教学时长: 1 : 53 : 16

17.1 脚本化CSS	422	17.3.3 操作CSS规则	435
17.1.1 脚本化样式发展历史	422	17.3.4 获取显示样式	437
17.1.2 认识样式的脚本属性	422	17.4 DHTML动态样式实战	439
17.1.3 CSS在DHTML中的作用	426	17.4.1 换皮肤1	439
17.2 使用JavaScript控制行内样式	427	17.4.2 换皮肤2	441
17.2.1 脚本中样式属性名使用规范 ..	427	17.4.3 折叠块1	444
17.2.2 style对象及其方法	428	17.4.4 折叠块2	445
17.3 脚本中的样式表	431	17.4.5 提示框1	449
17.3.1 认识styleSheets集合	432	17.4.6 提示框2	451
17.3.2 styleSheets集合索引	433		

第18章 精通Ajax异步通信技术

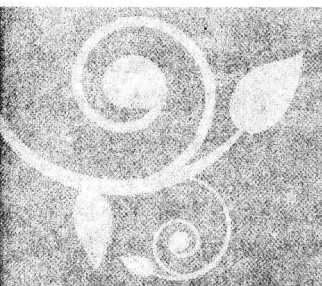
视频教学时长: 2:21:14

18.1 认识Ajax	456	交互文件	462
18.1.1 什么是Ajax	456	18.2.6 使用XMLHttpRequest	
18.1.2 如何学习Ajax	456	发送请求	463
18.2 使用XMLHttpRequest对象	457	18.2.7 回调	465
18.2.1 创建XMLHttpRequest		18.2.8 处理服务器响应	466
对象实例	458	18.3 Ajax技术应用实战	468
18.2.2 创建兼容性XMLHttpRequest....		18.3.1 Ajax显示前后台数据	
对象	458	交互过程	469
18.2.3 创建动态XMLHttpRequest		18.3.2 Ajax显示记录集	471
对象	460	18.3.3 Tab面板数据异步更新	476
18.2.4 模拟本地服务器环境	461	18.3.4 Ajax记录集分页显示	478
18.2.5 准备前后和后台信息		18.3.5 Ajax关键词快速匹配	482

第19章 综合实战: 家庭账本

视频教学时长: 1:01:05

19.1 数据库设计	488	19.3.3 编辑数据	495
19.1.1 家庭账本功能演示	488	19.3.4 更新数据	499
19.1.2 策划思路	489	19.3.5 添加数据	502
19.1.3 设计数据结构	490	19.3.6 显示数据	505
19.2 账本的结构和样式	492	19.3.7 数据操作主函数	511
19.2.1 账本结构	492	19.4 功能设计	515
19.2.2 表单结构	492	19.4.1 入账记录	515
19.2.3 页面样式和布局	493	19.4.2 出账记录	516
19.3 公共函数设计	494	19.4.3 任意查询	519
19.3.1 数据库连接	494	19.4.4 固定查询	520
19.3.2 数据库操作基本函数	495		



HTML语言基础

互联网世界很精彩，Web技术也很精彩。从本质上来剖析互联网，Web其实是很简单的。

- 使用超文本技术（HTML）实现信息互联。
- 使用统一资源定位技术（URI）实现信息定位。
- 使用网络传输协议（HTTP）实现信息传输。

而这些技术都是与信息发布、获取和应用相关联的，因此，整个Web技术就是建立在信息交流基础之上的。其中HTML能够把存储在一台计算机中的资料与另一台计算机中的资料连接在一起，形成有机整体。只需轻松单击，互联网上各种信息就会立即显示在眼前，具体这些信息身在何处，又如何飞驰而来，就不是我们要关心的问题。

HTML是互联网开发的基本语言，它是由SGML语言发展而来的一种描述性语言（或称为标记语言）。有人说HTML是SGML的一种应用形式，正如面条是面粉的一种加工形式一样，当然，HTML不是编程语言（类似C和Java等）。对于初学者来说，只要明白HTML定义的各种标记的使用即可。一份HTML文档就是一张网页，网页是由大量文本信息和各种标记组成的纯文本格式的文档，任何文本编辑器都可以打开和编辑，不过使用专业网页编辑器可以提高开发效率。

1.1 网页设计概述

Web的前身是1980年由蒂姆·伯纳斯-李(Tim Berners-Lee)负责开发的Enquire项目,这位美国人由于个人的兴趣和爱好,借助所接项目为动力,不断探索和试验,最终开创了崭新的互联网世界,他也因此被誉为互联网之父。Web技术的核心可以概括为以下三点。

- 超文本技术(HTML):实现信息与信息的相互连接。
- 统一资源定位技术(URI):实现信息的全球精确定位。
- 应用层协议(HTTP):实现信息的分布式传输和共享。

在20世纪90年代后期,互联网和Web信息交流和服务逐渐成为人们生活的一部分,而这时的Web浏览器是比较简陋的,还没有完全支持CSS技术(虽然CSS 1.0早在1996年就制定出来,同时在1998年由W3C组织又推出了CSS 2.0版本技术标准)。

对于Web设计人员来说,可以使用CSS来控制HTML文档的表现效果,但是考虑到Web浏览器对CSS技术缺乏支持,同时人们对于网页设计的评价多集中于页面设计效果,而非页面底层的结构,从而导致从早期为了交换信息而发明互联网,到后来的Web设计为了传达视觉的艺术表现而滥用HTML标签,例如,泛滥使用表格,使用空格符、透明GIF图像或隐藏元素来填充和定义空白区域等。

事物发展的极致当然也是变革的开始,互联网再也受不了这种臃肿肥硕、华而不实的Web信息交流方式,要求标准和以标准来控制设计成为不可避免的民心走向。于是大家就开始小心翼翼地试用CSS,浏览器厂商也开始不断地增强产品对标准技术的支持,即使是微软这样的互联网巨无霸,也不得不在自己的IE浏览器中加强对标准技术的支持和完善。从2003年开始,HTML+CSS的设计模式逐渐被人们接受,其中HTML负责构建网页结构,而CSS负责设计网页的表现,两者合二为一也就形成了标准的网页(当然符合标准的网页远不止这两种技术)。

动态网页是在静态网页的基础上发展而来的,它是在互联网信息急剧膨胀和人们对于Web信息动态交互需求的大背景下产生的。对于动态网页有两种说法:一种说法是利用服务器技术动态改变浏览器中的显示信息,这种表现多侧重于后台服务器技术的开发,限于篇幅,本书将不再涉及;另一种说法就是利用浏览器中的脚本动态控制页面的显示效果,这里主要是JavaScript脚本语言。JavaScript语言由此也就成为了标准网页设计中的一种核心技术,用来设计页面的交互效果(即Web设计的逻辑层)。

坦率地讲,JavaScript的诞生并没有被业内人士所看好,它依附在Netscape浏览器上,仅仅用来设计一些页面动态效果(即网页特效),以改善死气沉沉的页面带给人们的视觉疲倦,直到Ajax概念横空出世,JavaScript才从此鲤鱼跳龙门,获得大翻身,直到现在JavaScript都被视为客户端开发的标准语言。当然,JavaScript语言的进化和坎坷经历非一日之功,也不是本节内容所能够讲述的,我们在后面章节中还会讲述JavaScript的历史。

1.2 网页标准化简介

网页标准是什么?这是一个简单的问题,但同时也是一个存有争议的话题。如果在网上搜索一下,相信你会看到不同的表述。对于笔者个人来说,提及这个话题,内心有很多的感慨,自从开始工作,然后又专门研究Web标准,到现在已经很长时间了。这期间越来越真切地感受到采用W3C推荐的标准进行设计是个正确的选择,所以一直是守规守矩推崇W3C所提倡的网页标准,同时本书也遵循着这样的规范进行讲解。

国内最先提出标准网页重构的阿捷(<http://www.w3cn.org/>，《网站重构》的第一译者)曾经在《什么是Web标准》一文中(<http://www.w3cn.org/what/index.html>)概述过这个问题,本节将在此基

础上适当进行扩展,以帮助读者理解这些规范。本书将围绕这些规范进行深入讲解,所以对于你来说,如果一时还不能够理解也不应着急。

在讲解之前,我们先来了解W3C是什么?W3C是World Wide Web Consortium的缩写,中文翻译为万维网联盟。W3C于1994年10月在麻省理工学院计算机科学实验室成立,创立者是万维网的发明者蒂姆·伯纳斯-李。W3C组织(<http://www.w3.org/>)是对网络标准进行制定的一个非赢利性组织,例如,HTML、XHTML、CSS和XML的标准就是由W3C来制定的。

根据W3C制订的标准,Web标准不是某一个标准,而是一系列标准的集合。完整的网页主要由三部分组成。

- 结构 (Structure)。
- 表现 (Presentation)。
- 行为 (Behavior)。

对应的网站标准也可以分为三方面。

- 结构标准语言,主要包括 XHTML 和 XML。
- 表现标准语言,主要包括 CSS。
- 行为标准语言,主要包括 W3C DOM 和 ECMAScript。

上面各种标准语言大部分由 W3C 组织制订,部分标准也由其他标准组织制订,如 ECMA 制订的 ECMAScript。

ECMA是European Computer Manufacturers Association的缩写,中文翻译为欧洲计算机厂商协会。ECMA于1960年在布鲁塞尔由一些欧洲最大的计算机和技术公司成立,到1961年5月,他们成立了一个正式组织,这个组织的目标是评估、开发和认可电信和计算机标准。后来把ECMA的总部设在日内瓦,这样就能够与其他标准制定组织交流,如国际标准化组织(ISO)和国际电子技术协会(IEC)。下面我们简单地概览一下这些标准语言的发展和简介。

1.2.1 网页标识语言

网页标识语言的发展经历了很长一段时间,最先是 SGML 语言,但是由于该语言过于复杂,后来 W3C 推出简化版的 HTML 语言,可以说 HTML 语言是最普及的标识语言。

HTML 是 Hypertext Markup Language 的缩写,中文翻译为超文本标识语言,这种语言把网页结构和表现混在一起,用于控制网页文档的显示方式。用 HTML 标记进行格式编排的文档称为 HTML 文档,目前最新版本是 HTML 5.0,使用最广泛的是 HTML 4.1 版本。

如果说HTML语言给Web世界赋予了无限生机的话,那么XML语言的出现可以算是Web的一次新生了。按照蒂姆·伯纳斯-李的说法,Web是一个“信息空间”。HTML语言具有较强的表现力,但也存在结构过于灵活、语法不规范的弱点。当信息以HTML语言的面貌出现时,Web这个信息空间是杂乱无章的,为了让Web世界里的所有信息都有章可循,我们需要一种更为规范、更能够体现信息特点的语言。

1996年,W3C在SGML语言的基础上提出了XML语言草案。1998年,W3C正式发布了XML 1.0标准。XML是The Extensible Markup Language的缩写,中文翻译为可扩展标识语言。XML语言对信息的格式和表达方法做了最大程度的规范,如果说HTML语言关心的是信息的表现形式,而XML语言关心的就是信息本身的格式和数据内容。从这个意义上说,XML语言不但可以将客户端的信息展现技术提高到一个新的层次,而且可以显著提高服务器端的信息获取、生成、发布和共享能力。

XML虽然数据转换能力强大(完全可以替代HTML),但面对成千上万已有的站点,直接采用XML还为时过早。因此,W3C在HTML 4.0的基础上,用XML的规则对其进行扩展,得到了XHTML。简单地讲,建立XHTML的目的就是实现HTML向XML的过渡。

XHTML 是 The Extensible HyperText Markup Language 的缩写, 中文翻译为可扩展标识语言。XHTML 语言照顾到了网页的标准性, 因此成为设计师设计网页结构的首选语言, 目前遵循的是 W3C 于 2000 年 1 月推荐的 XHTML1.0 (参考 <http://www.w1.org/TR/xhtml1>)。实际上, XHTML 和 HTML 在语法和标签使用方面差别不大。熟悉 HTML 语言, 再稍加熟悉标准结构和规范, 也就熟悉了 XHTML 语言。因此, 一般设计师不会去刻意区分它们的称呼, 本书也经常使用 HTML 来表示 XHTML。

1.2.2 网页样式语言

根据 W3C 组织的设想, 把所有网页结构层和表现层分离开来, 结构由 HTML 语言负责, 表现由 CSS 语言负责。所谓表现, 实际上就是网页的显示样式, 或者称之为呈现效果。

CSS 是 Cascading Style Sheets 的缩写, 中文翻译为层叠样式表, 目前推荐遵循的是 W3C 于 1998 年 5 月制订的 CSS 2 版本 (参考 <http://www.w1.org/TR/CSS2/>), 最新版本为 CSS 1.0, 目前还没有获得浏览器的支持。

W3C 创建 CSS 标准的目的是希望使用 CSS 取代 HTML 表格布局和其他表现属性。通过完全独立的 CSS 布局和 HTML 结构来帮助网页设计师分离网页外观与结构, 这样就能够更好地实现 Web 设计的分工协作, 使站点的访问及维护更加容易。

1.2.3 网页脚本语言

如今在前端开发中, 用户的体验和交互变得日益重要, 懂得网页行为技术的人才变得炙手可热。在前端开发中所用到的主要行为语言包括 DOM 和 ECMAScript。

DOM 是 Document Object Model 的缩写, 中文翻译为文档对象模型。根据 W3C DOM 规范 (<http://www.w1.org/DOM/>), DOM 是一种与浏览器、平台、语言的接口, 使得用户可以访问页面中其他的标准组件。通俗地说, DOM 解决了不同脚本语言的冲突 (如 Javascript 和 Jscript), 给予网页设计师和前端工程师一把万能钥匙, 使用它可以访问网页中的结构和数据、脚本和表现层对象 (即网页样式)。

ECMAScript 是 ECMA 制定的标准脚本语言, 目前推荐遵循的是 ECMAScript 262 版本 (<http://www.ecma.ch/ecma1/STAND/ECMA-262.HTM>), 最新版本是 ECMAScript 4.0, 与最新版本的 JavaScript 5.0 和 JScript 1.5 功能大致相同。

1.3 准备好您的学习工具

简单地说, 任何文本编辑器都可以作为你学习的工具, 例如, 记事本、UltraEdit 和 Word 编辑器等。当然, 我们推荐你使用 Dreamweaver 作为网页编辑和学习的工具, 本书也将它作为操作工具进行讲解。

选用一款好的工具能够提高学习和开发的效率, 因为比较专业的工具会提供高亮显示代码、代码输入智能提示、自动输入代码、代码语法检查和标准验证等专业服务功能, 使用起来会感觉输入代码的速度很快。很多编辑器 (如 Dreamweaver) 还提供了可视化编辑功能, 只需简单地单击即可完成页面的设计。

另外, 为了方便测试, 应该在个人计算机中安装多种类型的浏览器, 用来作为预览网页的工具。现在一台计算机中同时安装 IE、Firefox (简称 FF)、Opera、Safari 已经不是难题了, 而使用 IETester 或 MultipleIE 还可以在一台计算机中同时安装多个版本的 IE 浏览器, 从而方便多版本测