

白金手册

Dreamweaver CS3(中文版)

完全自学手册

入门 进阶 提高 力诚教育◎编著

●这是一部全面、系统、准确、详细地讲解最新网站管理与网页设计软件Dreamweaver CS3中文版使用方法与技巧的完全手册

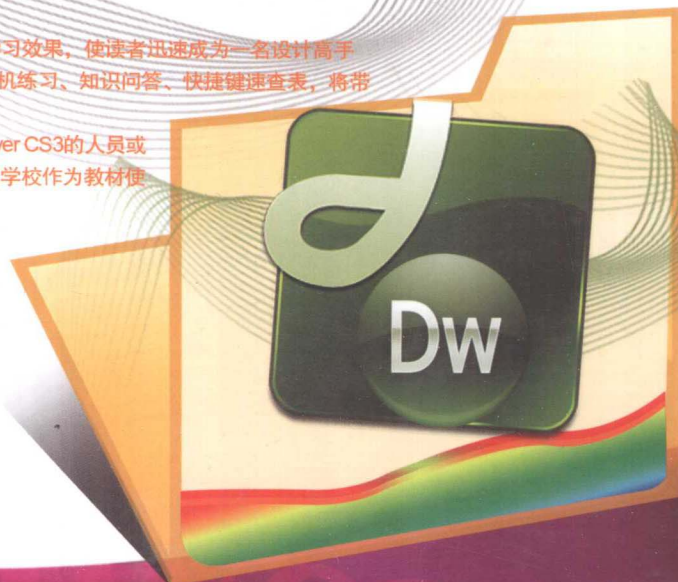
●以实例配合讲解的方式，通过学与练的学习方法强化学习效果，使读者迅速成为一名设计高手

●特别安排的精彩附录，包括Dreamweaver CS3综合上机练习、知识问答、快捷键速查表，将带给读者自学极大的便利

●由浅入深、从易到难，非常适合从未接触过Dreamweaver CS3的人员或刚开始学习的初学者选做自学参考用书；也可供各类培训学校作为教材使用；对于专业人士还是一本最佳的功能速查手册



内容包括视频演示教程以及所有实例源文件与素材，供读者练习使用



四川出版集团
四川电子音像出版中心

白金手册

Dreamweaver CS3 (中文版)

完全自学手册

入门 进阶 提高 力诚教育◎编著

- 这是一部全面、系统、准确、详细地讲解最新网站管理与网页设计软件Dreamweaver CS3中文版使用方法与技巧的完全手册
- 以实例配合讲解的方式，通过学与练的学习方法强化学习效果，使读者迅速成为一名设计高手
- 特别安排的精彩附录，包括Dreamweaver CS3综合上机练习、知识问答、快捷键速查表，将带给读者自学极大的便利
- 由浅入深、从易到难，非常适合从未接触过Dreamweaver CS3的人员或刚开始学习的初学者选做自学参考用书；也可供各类培训学校作为教材使用；对于专业人士还是一本最佳的功能速查手册



内容包括视频演示教程以及所有实例源文件与素材，供读者练习使用



四川出版集团
四川电子音像出版中心

要 點 容 內

好网页网CS3网页投

整个的网页面全了功能及

Dreamweaver CS3 中文版 完全自学手册

力诚教育 编 著

册手册全完网文中CS3 Dreamweaver

育教力

著 编

四川力诚教育有限公司

四川出版集团·四川电子音像出版社

成都市槐树街2号

16开 23.75厘米 277千字

2008年1月第1版

2008年1月第1次印刷

www.31pcc.com

四川省成都市青羊区

四川出版集团·四川电子音像出版社

四川出版集团·四川电子音像出版社

四川出版集团
四川电子音像出版中心
ISBN 978-7-300-73000-0
42.00元 (C) 光 2008

内 容 提 要

从零开始,以“读者自学”角度出发,全面、系统地介绍了 Dreamweaver CS3 网页设计的操作知识与使用技巧。

本手册分为 16 章,针对 Dreamweaver CS3 中文版的操作及功能做了全面详细的介绍,包括初学者必须掌握的基本知识、操作方法和使用技巧。从基础知识入手,引导读者逐步学习如何使用文本、插入图像、使用超链接、创建表格对象、布局页面、使用框架、使用层、制作动态 HTML 行为、制作多媒体页面、网页代码、Web 应用程序、站点上传等网页元素。在讲述过程中,结合大量精美的图示,一步一步地指导读者学习,最后通过 1 个大型娱乐网站的制作,使读者快速掌握 Dreamweaver CS3 的强大功能。

本手册内容详实、结构清晰、实例丰富、图文并茂,注重读者日常生活、学习和工作中的应用需求。

本手册定位于电脑初、中级用户,既适合无基础又想快速掌握 Dreamweaver CS3 网页设计的读者自学,也可作为电脑培训班、职业院校以及大中专院校非计算机专业教学用书。

Dreamweaver CS3 中文版完全自学手册

文 本 作 者	力诚教育
审校/ 责任编辑	马 黎
C D 制 作 者	四川力诚教育产业有限公司
出版/ 发 行 者	四川出版集团·四川电子音像出版中心
地 址	成都市槐树街 2 号
规 格	16 开 23.75 印张 577 千字
版 次	2008 年 1 月第一版
印 次	2008 年 1 月第一次印刷
技 术 支 持	www.21pcedu.com
经 销	各地新华书店、软件连锁店
C D 生 产 者	四川省釜山数码科技有限公司
文 本 印 刷 者	四川墨池印务有限公司
版 本 号	ISBN 978-7-900450-32-6
定 价	45.00 元 (1 光盘含使用手册)

前言

Dreamweaver CS3 是由 Adobe 公司开发的网页排版、网站管理工具和网页应用程序自动生成器,主要应用与网页设计和网页编辑领域,其强大和独特的功能使它成为网站制作、网站管理软件中的佼佼者。Dreamweaver CS3 是建立 Web 站点和应用程序的专业工具。它将可视布局工具、应用程序开发功能和代码编辑支持组合在一起,其功能强大,使得各个层次的开发人员和设计人员都能够快速创建界面吸引人的基于标准的网站和应用程序。从对基于 CSS 的设计的领先支持到手工编码功能, Dreamweaver 提供了专业人员在一个集成、高效的环境中所需的工具。开发人员可以使用 Dreamweaver 及所选择的服务器技术来创建功能强大的 Internet 应用程序,从而使用户能连接到数据库、Web 服务和旧式系统。

本手册在编写过程中,强调适度的理论知识,侧重实际操作与应用,力求做到深入浅出、循序渐进、通俗易懂。与一般的自学手册不同,本手册不是简单地堆积与罗列相关知识,而是以最通俗易懂、生动活泼的语言,系统、全面、详细、具体地介绍 Dreamweaver 的原理、功能和操作方法,因此具有内容丰富、知识全面、信息量巨大的特点。

本手册以讲解配合实例的方式全面系统地介绍了 Dreamweaver 的功能、使用方法和应用技巧。通过学、练、做的学习方法强化学习效果,培养读者的专业技能。



写作特色

● 一步一图、以图析文

本手册在写作方式上,采用全程图解的方式进行编写,读者只需按照“步骤图解”一步一步地执行,就可以做出相同的最终效果出来。在内容安排上,以“只讲实用的、只讲常用的”为写作出发点,真正做到了让读者“学得会,用得上”。

● 结构合理、循序渐进

本手册依照广大读者的学习习惯,慎重地确立了各知识点的先后顺序,全书的章节安排更加科学。这样,避免了各知识点之间存在较大的跳跃性,读者的学习效率将得以大幅提升。

● 实例代表性强、知识含量高

本手册所讲解的实例都选自于实际工作中,参考价值较高,很多实例文件都可以直接调用。实例覆盖了 Dreamweaver 的基础知识与基本操作,实用性强,内容不空洞,使读者学有所用、用有所获。在实例的讲解过程中,大量穿插了相关知识点的讲解,而不是单一地只讲知识点。



阅读说明

本手册版式新颖、结构清晰、内容浅显易懂、注重实用性，并配有生动活泼、操作性强的小栏目，包括“提示”等，在附录部分安排了“上机练习”、“知识问答”、“快捷键速查”，各个小栏目穿插在相关知识点后，使读者能快速达到巩固知识、学以致用目的。

● 小栏目阅读说明

提示——像老师一样提示读者在学习或操作使用过程中的注意事项

上机演练——以具有代表性的实例操作，使读者对相关章节的学习加以巩固

快捷键速查——为读者提供多种快捷按键，以提高操作速度



适合读者对象

如果您是以下情况之一的读者，建议您购买本手册：

- 对 Dreamweaver CS3 一点不懂，希望从零开始，完整学习 Dreamweaver 技能的读者；
- 对 Dreamweaver CS3 有一定的基础，但缺乏实际应用经验或应用不熟练的读者；
- 对 Dreamweaver CS3 的高级功能不了解或应用不熟悉的读者；
- 在校学生希望今后能胜任实际工作的读者。

本书由前程文化总策划、编著。在此向所有参与本手册编创工作的人员表示由衷的感谢，更要感谢购买本手册的读者，您的支持是我们最大的动力，我们将不断努力，为您奉献更多、更优秀的电脑图书！

阅读说明

本手册内容深入浅出、图文并茂、直观而生动。在讲解过程中大量穿插和使用“提示”、“技巧”、“注意”等小栏目，帮助读者在学习过程中提高操作技能并及时解决遇到的难题。

1.4 Photoshop CS3 的工作环境

启动 Photoshop CS3 后，会出现操作界面，所有图像处理工作都是在界面中完成的。熟悉操作界面，将是熟练使用 Photoshop CS3 的前提。如图 1-2 所示包含了 Photoshop CS3 操作界面的各组成部分。

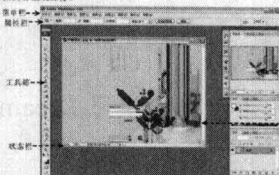


图 1-2 Photoshop CS3 的工作界面



技巧

工具栏可以设置在 Photoshop CS3 界面中的任意位置。若想移动工具栏，只需将其拖曳到工具栏停靠按钮的图标即可。若想关闭工具栏和所有面板，只需按下 Tab 键。若要关闭下 Tab 键，可重新单击工具栏和所有面板。

工具栏的下方还有下列按钮：用来控制填充色的前景色与背景色按钮；用来控制颜色模式的标准颜色模式或快速蒙版模式按钮；用来控制颜色显示模式的按钮。



注意

默认情况下，工具属性栏会出现在画面上方（或屏幕下方）。如果想要改变它的位置，拖动鼠标即可将工具属性栏移动到画窗的其他任意位置。也可以将其拖到窗口下方，使其紧贴窗口下方。在工具栏右侧双击鼠标，可以缩小工具栏，也可以将工具属性栏移动到窗口中的任意位置。

Photoshop CS3 简介 CHAPTER 1



提示

如果设置的快捷键已经使用，则会在对话框下方出现一列警告。警告或工具命令已经使用了该快捷方式。单击 **确定** 按钮，则会覆盖原快捷键或命令与当前工具前的快捷方式。若要设置快捷键，可单击 **确定** 按钮或取消对话框中的警告。单击 **确定** 按钮，将原快捷键更改为一个命令或工具。并设置新的快捷键。

下面以将图片制作成印刷效果为例，说明自动处理命令的使用方法。

步骤 01 执行“文件/新建”命令，打开“新建”对话框。设置“名称”为“新建”，“宽度”为 9 厘米，“高度”为 6 厘米，“分辨率”为 200 像素/厘米，“颜色模式”为 RGB，“背景内容”为白色。如图 13-1-2 所示。

步骤 02 执行“文件/打开”命令，打开包含光盘中素材图片，“打开”，打开文件后我们所看到的是一张天空下的照片，如图 13-1-3 所示。



图 13-1-2 新建文件



图 13-1-3 “打开”文件

步骤 03 选择工具箱中的移动工具 ，拖动“新建”文件中的图形到“新建”文件中，调整图形的大小和位置。如图 13-1-4 所示。

步骤 04 选择工具箱中的钢笔工具 ，在图中位置绘制路径，如图 13-1-5 所示。



图 13-1-4 自由拖拽



图 13-1-5 绘制路径

1. 基础知识介绍

对本章所涉及的概念与功能进行详细介绍。

2. 软件界面图解

对软件界面进行标注解解释，帮助读者直观形象地理解软件功能。

3. 技巧

告诉读者在操作应用中的使用经验与操作技巧。

4. 注意

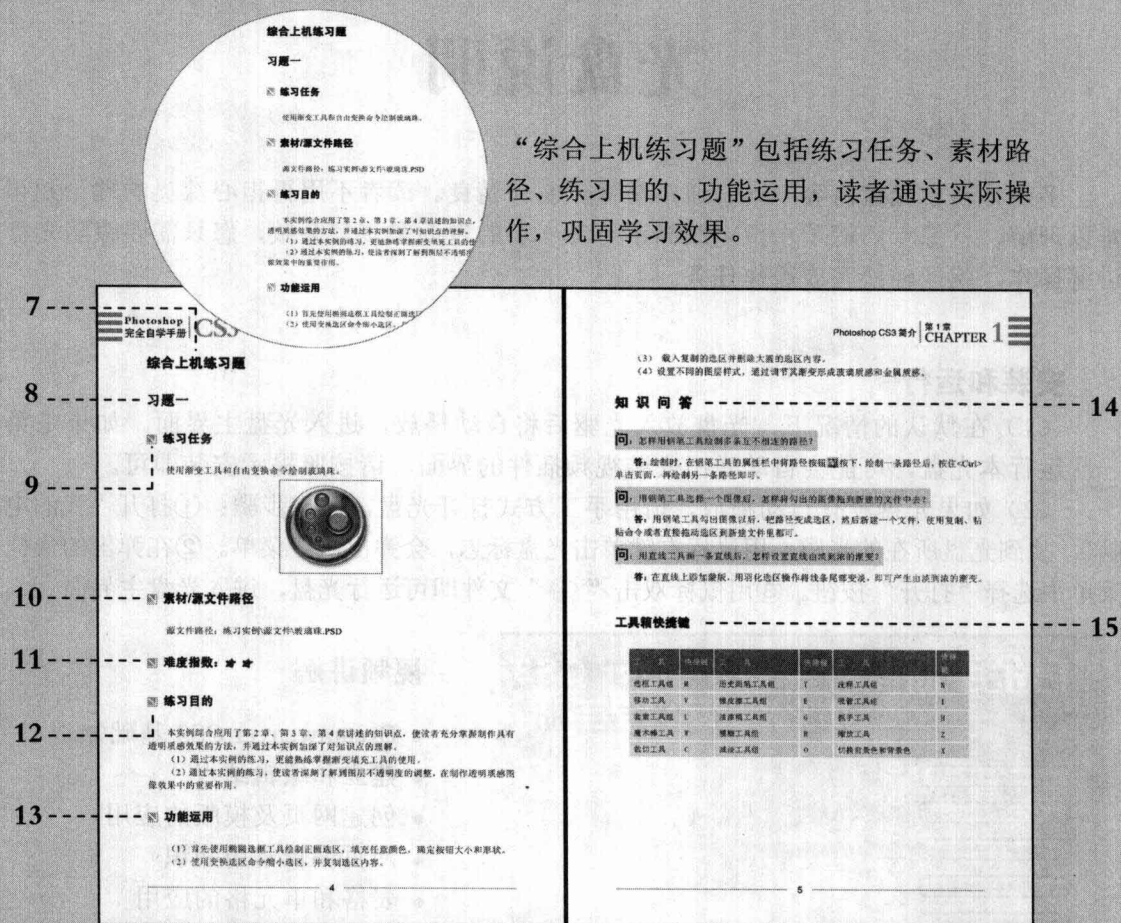
告诉读者在学习或操作使用过程中的注意事项。

5. 提示

对所讲解内容的延伸和拓展。

6. 步骤讲解

对基础知识部分的相关操作进行标注讲解。其中，**步骤 01** 等指每一步操作的序号。



7. 综合上机练习题

以附录形式呈现，选择具有代表性的实例操作，使读者对本章的学习加以巩固。

8. 习题序号

为练习题编排的序号。

9. 练习任务

以文字和效果图的形式，提出练习任务。

10. 素材/源文件路径

标明了练习题所涉及素材和源文件所在光盘的路径位置。

11. 难度指数

标明了该练习题的难易度。

12. 练习目的

指明了该练习题所针对的内容。

13. 功能运用

罗列出了该练习题所要使用的工具和命令。

14. 知识问答

从读者角度提出问题，然后再给予解答。

15. 快捷键

以表格形式介绍软件的相关快捷键。

光盘说明

多媒体自学光盘内容丰富、通俗易懂、制作精良。读者不用再担心深奥的理论知识难以理解，就像专门请了一位电脑高手一步一步的告诉您该怎么做，您只需要跟随光盘讲解操作，就能轻松完成操作任务。

安装和运行

(1) 在默认的情况下，光盘放入光驱后将自动播放，进入光盘主界面。如果是第一次运行本光盘，可能会自动弹出安装视频插件的界面，请按照提示安装即可。

(2) 如果光盘没有自动播放，请用手工方式打开光盘，操作步骤：①打开“我的电脑”，找到光盘所在的光驱，用鼠标右键单击光盘标志，会弹出快捷菜单。②在弹出的快捷菜单中选择“打开”按钮。③用鼠标双击“”文件即可运行光盘，进入光盘主界面。



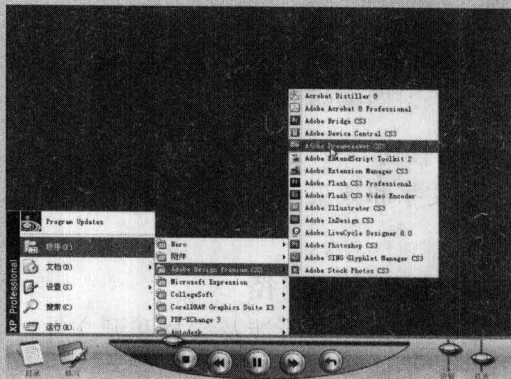
光盘主界面

视频讲解

- Dreamweaver CS3 基础知识
- 建立和编辑站点
- 创建网页及模版的应用
- 网页编辑常用知识
- 表格和单元格的应用
- 编辑文字和预览网页



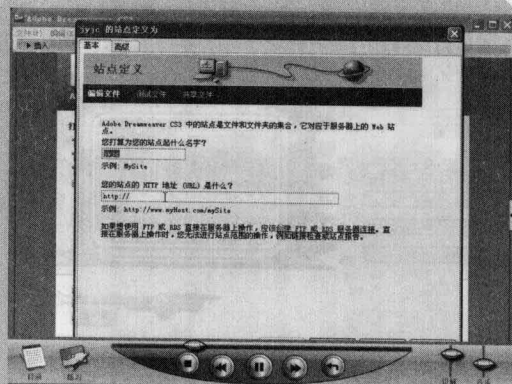
↑ “Dreamweaver CS3 基础知识”选择界面



↑ “Dreamweaver CS3 基础知识”讲解界面



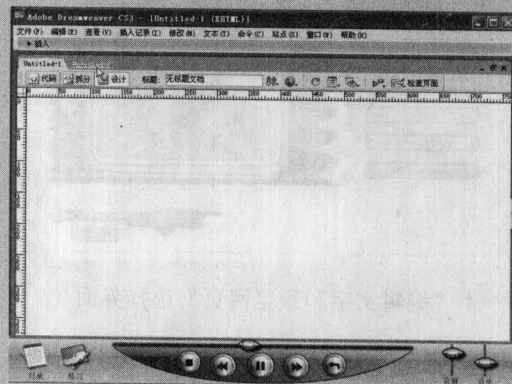
↑ “建立和编辑站点”选择界面



↑ “建立和编辑站点”讲解界面



↑ “创建网页及模版的应用”选择界面



↑ “创建网页及模版的应用”讲解界面



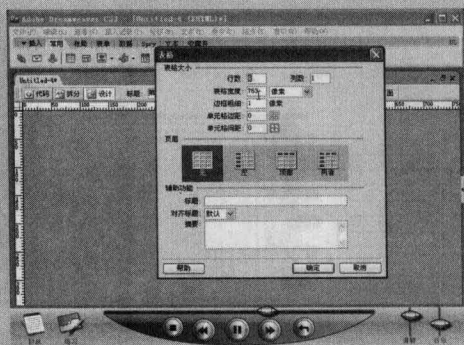
↑ “网页编辑常用知识”选择界面



↑ “网页编辑常用知识”讲解界面



↑ “表格和单元格的应用”选择界面



↑ “表格和单元格的应用”讲解界面



↑ “编辑文字和预览网页”选择界面



↑ “编辑文字和预览网页”讲解界面

主界面按钮

单击光盘主界面右下方的“退出”按钮，在显示退出界面后，将终止光盘运行并返回系统桌面。如果有“素材”按钮，单击后将进入“素材”选择界面。

控制按钮

进入选项后，通过所提供的9个控制按钮（目录、练习、停止、后退、暂停、前进、返回、讲解、音乐），可以对所浏览的内容、音量等进行控制。

建议运行环境

为了您能流畅地使用光盘，建立您的计算机使用以下配置：

处理器	1000MHz 以上	分辨率	800×600 像素以上
内存	256MB 以上	光驱	32 倍速以上
操作系统	Windows 98/Me/2000/XP/Vista		

注意事项

本光盘属于多媒体光盘（CD-ROM），只适用于电脑光驱，不能在 VCD、DVD 机使用。本手册所提供的所有源文件及素材仅供练习使用，不得用于任何商业用途，否则后果自负。

本光盘出现任何质量问题都可以与我们联系调换，联系电话：028-86135633

目 录

第 1 章 Dreamweaver CS3 概述	1	2.3.4 插入日期	26
1.1 Dreamweaver CS3 简介	2	2.3.5 插入文本列表	26
1.2 Dreamweaver CS3 的新功能	2	2.4 插入图像	28
1.3 Dreamweaver CS3 的运行环境	4	2.4.1 插入图像	28
1.4 Dreamweaver CS3 的安装、启动与退出	5	2.4.2 设置图像属性	28
1.4.1 Dreamweaver CS3 的安装	5	2.5 水平线的操作	30
1.4.2 Dreamweaver CS3 的启动与退出	7	2.5.1 插入水平线	30
1.5 Dreamweaver CS3 的界面简介	8	2.5.2 设置水平线属性	30
1.5.1 选择默认编辑器	8	2.6 设置页面属性	31
1.5.2 Dreamweaver CS3 的窗口组成	8	2.6.1 外观选项设置	31
1.5.3 标题栏和菜单栏	8	2.6.2 链接选项设置	32
1.5.4 快捷插入面板	9	2.6.3 标题选项设置	33
1.5.5 工具栏	11	2.6.4 标题 / 编码选项设置	33
1.5.6 文档窗口	12	2.6.5 跟踪图像选项设置	34
1.5.7 面板组	13	2.7 查看和编辑 Head 内容	34
1.6 Dreamweaver CS3 的参数设置	14	2.8 撤销与重做	36
1.6.1 常规参数的设置	14	2.8.1 改变撤销的最大数值	37
1.6.2 设置字体参数	15	2.8.2 撤销与重做	37
1.7 Dreamweaver CS3 面板的基本操作	16	2.9 标尺和网格	38
1.7.1 显示/隐藏控制面板	16	2.9.1 使用标尺	38
1.7.2 移动面板位置	16	2.9.2 使用网格	39
第 2 章 创建网页基本对象	17	第 3 章 站点的规划与设置	41
2.1 网页的创建与存储	18	3.1 站点的规划	42
2.1.1 创建网页	18	3.2 Dreamweaver CS3 的站点设置	42
2.1.2 保存网页	18	3.2.1 建立本地站点	43
2.1.3 打开和关闭网页	19	3.2.2 导入导出站点	45
2.2 网页的组成元素	22	3.2.3 建立远程站点	46
2.3 文本操作	23	3.2.4 管理站点	48
2.3.1 插入文本	23	3.3 维护站点	49
2.3.2 调整文本	24	3.3.1 编辑站点	49
2.3.3 插入特殊字符	25	3.3.2 复制站点	50
		3.3.3 删除站点	51
		3.4 Dreamweaver CS3 的站点地图	51

3.5 文件的上传与下载	52
3.5.1 上传文件	53
3.5.2 下载文件	54
第4章 网页图像	55
4.1 交互式图像	56
4.2 图像占位符	57
4.2.1 插入图像占位符	58
4.2.2 将图像占位符替换为图像	58
4.3 网页背景	59
4.3.1 网页背景颜色	59
4.3.2 网页背景图像	60
4.4 图像映射	61
4.5 设置与应用外部图像编辑器	62
4.5.1 设置外部图像编辑器	63
4.5.2 应用外部图像编辑器	64
4.6 创建网站相册	66
第5章 表格的应用	69
5.1 创建表格	70
5.2 应用表格	71
5.2.1 输入表格内容	71
5.2.2 选定表格元素	72
5.2.3 设置表格与单元格属性	73
5.2.4 添加和删除行或列	74
5.2.5 单元格的合并及拆分	75
5.2.6 表格的排序	76
5.2.7 嵌套表格	78
5.2.8 隔距边框表格	78
5.3 套用预置表格类型	79
5.4 导入和导出表格数据	80
5.4.1 导入表格数据	80
5.4.2 导出表格数据	82
第6章 页面布局	83
6.1 布局视图方式	84
6.2 页面布局的基本运用	85
6.2.1 绘制布局表格和布局单元格	85
6.2.2 绘制嵌套布局表格	87
6.2.3 清除布局单元高度	87
6.2.4 设置布局宽度	88
6.2.5 移动布局表格和布局单元格	89
6.3 设置布局表格和单元格的属性	89
第7章 超级链接	91
7.1 超级链接的基础知识	92
7.1.1 URL 简介	92
7.1.2 路径	92
7.2 网站内部链接	93
7.3 网站外部链接	95
7.3.1 与互联网链接	95
7.3.2 电子邮件链接	95
7.4 创建空链接	96
7.5 创建下载链接	97
7.6 定义链接颜色	98
7.7 锚记链接	100
7.8 脚本链接	101
7.9 管理超级链接	102
7.10 添加导航条	104
第8章 Dreamweaver CS3 中的 AP 元素	106
8.1 创建 AP 元素	107
8.1.1 创建普通 AP 元素	107
8.1.2 创建嵌套 AP 元素	107
8.1.3 设置 AP 元素参数	108
8.2 AP 元素的属性及管理	109
8.2.1 设置 AP 元素的属性	109
8.2.2 AP 元素面板	111
8.3 AP 元素的基本操作	112
8.3.1 选择 Div	112
8.3.2 调整 Div 的大小	113
8.3.3 移动 Div	114
8.3.4 对齐 Div	114
8.3.5 调整 Div 的“Z 轴”	115
8.4 Div 与表格的转换	116
8.4.1 AP Div 转换为表格	116
8.4.2 表格转换为 AP Div	117
第9章 使用表单	118
9.1 表单的创建及修改	119

9.1.1 创建表单	119	11.12 编辑 HTML 代码	189
9.1.2 修改表单	119	11.12.1 在页面中编辑 HTML 代码 ...	189
9.2 创建表单对象	120	11.12.2 清理 HTML 代码	190
9.2.1 文本字段	120	第 12 章 CSS 样式表	192
9.2.2 复选框	124	12.1 CSS 样式表简介	193
9.2.3 单选按钮	124	12.2 CSS 的基本语法	193
9.2.4 列表和菜单	125	12.3 CSS 中的伪类和伪元素以及	
9.2.5 跳转菜单	127	样式表的层叠顺序	194
9.2.6 图像域	128	12.3.1 伪类和伪元素	194
9.2.7 表单按钮	129	12.3.2 层叠顺序	195
9.2.8 标签	130	12.4 CSS 中的属性	196
9.2.9 字段集	131	12.4.1 CSS 中字体以及文本控制 ...	196
第 10 章 框架的应用	132	12.4.2 CSS 中颜色以及背景控制 ...	199
10.1 创建框架	133	12.4.3 CSS 中方框的控制属性	201
10.1.1 创建自定义框架	133	12.4.4 CSS 中的分类属性	203
10.1.2 创建预定义框架	134	12.5 CSS 滤镜	207
10.1.3 创建嵌套框架	135	12.6 添加 CSS 样式表	221
10.2 框架或框架集的操作	135	12.7 层叠样式表的应用	225
10.2.1 选择框架和框架集	136	12.7.1 创建 CSS 样式表	225
10.2.2 保存框架和框架集	137	12.7.2 应用自定义样式	231
10.3 框架和框架集的属性	137	12.7.3 链接到外部样式表	231
10.3.1 设置框架属性	137	第 13 章 认识时间轴与插入	
10.3.2 设置框架集的属性	138	多媒体对象	233
10.4 创建无框架内容	138	13.1 时间轴面板	234
10.5 链接框架的内容	139	13.2 创建时间轴动画	235
10.6 应用框架	140	13.2.1 使用时间轴创建动画	235
第 11 章 HTML 代码	142	13.2.2 通过录制路径创建动画	238
11.1 HTML 入门介绍	143	13.2.3 制作滚动公告牌	239
11.2 HTML 的基本结构	145	13.2.4 时间轴中行为的应用	241
11.3 常用基本标签	147	13.3 插入多媒体对象	245
11.4 HTML 中的表格 TABLE	160	13.3.1 插入 Shockwave 影片	245
11.5 HTML 中的超级链接	170	13.3.2 插入 Flash 动画	247
11.6 HTML 中图像的设置	172	13.3.3 插入 Flash 对象	249
11.7 在 HTML 中播放音乐	179	13.3.4 插入 Java Applet	251
11.8 在 HTML 中播放视频	181	13.3.5 插入 ActiveX 控件	252
11.9 HTML 中的框架 FRAMES	182	第 14 章 行为面板	255
11.10 使用快速标签编辑器	187	14.1 行为的概念	256
11.11 使用提示菜单	188	14.2 使用行为面板	256

14.3 行为动作	258
14.4 行为的管理与修改	281
14.4.1 行为参数的修改	281
14.4.2 行为排序	282
14.4.3 删除行为	282

第 15 章 模板和库

15.1 模板和库的概念	284
15.1.1 模板的概念	284
15.1.2 库的概念	285
15.1.3 资源面板	285
15.2 使用模板	286
15.2.1 创建模板	287
15.2.2 设计模板	288
15.2.3 设置模板文档的页面属性	289
15.2.4 定义模板区域	289
15.2.5 应用模板	294
15.3 定制库项目	295
15.3.1 创建库项目	295

15.3.2 库项目属性面板	296
15.3.3 编辑库项目	296
15.3.4 添加库项目	298

第 16 章 创建一般站点的流程

16.1 站点筹划	300
16.1.1 设计站点的标志	300
16.1.2 选择站点的标准色彩	302
16.1.3 选择站点的标准字体	304
16.2 创建站点	304
16.3 制作首页和子页	305
16.3.1 制作首页	305
16.3.2 制作电脑产品子页	318
16.3.3 制作数码娱乐子页	322
16.3.4 制作网络通信子页	327
16.3.5 制作名社好书子页	332
16.3.6 制作商品讨论区子页	338
16.4 上传站点	342

附录

CHAPTER 1

Dreamweaver CS3 概述

【本章导读】

本章主要向读者介绍了 Dreamweaver CS3 的启动方法和工作环境，以及 Dreamweaver CS3 基本参数的设置方法。希望读者通过本章内容的学习，能了解 Dreamweaver CS3 的新特性、认识 Dreamweaver CS3 的工作环境、掌握 Dreamweaver CS3 基本参数的设置。

【学习目标】

Dreamweaver CS3 简介

Dreamweaver CS3 的新功能

Dreamweaver CS3 的运行环境

Dreamweaver CS3 的安装、启动与退出

Dreamweaver CS3 的界面简介

Dreamweaver CS3 的参数设置

Dreamweaver CS3 面板的基本操作

1.1 Dreamweaver CS3 简介

Dreamweaver CS3 是 Adobe 公司最新推出的一款功能强大的网页制作软件，它继承了以前版本易学易用的优点，同时又增加了许多新特点，比如图形的编辑、CSS 样式表、表格的嵌入、FTP 上传与支持建立网站应用程序等新功能。它将可视布局工具，应用程序开发功能和代码编辑支持组合为一个功能强大的工具系统，使每个级别的开发人员和设计人员都可利用它快速地创建网页界面。

Dreamweaver CS3 支持 ActiveX、JavaScript、Flash、ShockWave 等特性。用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。由于 Dreamweaver 采用了 Roundtrip HTML 技术。这项技术使得网页在 Dreamweaver 和 HTML 代码编辑器之间可以进行自由转换，HTML 句法及结构不变。这样，专业设计者可以在不改变原有编辑习惯的同时，充分享受到可视化编辑带来的益处。由于其强大的功能特性，它已成为一款不可多得的网页制作利器。

1.2 Dreamweaver CS3 的新功能

Dreamweaver CS3 是一个可视化的网页设计和网站管理工具，支持最新的 Web 技术，包含 HTML 检查、HTML 格式控制、HTML 格式化选项、HomeSite/BBEdit 捆绑、可视化网页设计、图像编辑、全局查找替换、全 FTP 功能、处理 Flash 和 Shockwave 等媒体格式和动态 HTML、基于团队的 Web 创作。在编辑上可以选择可视化方式或者喜欢的源码编辑方式。

Dreamweaver CS3 包含有一个崭新的、简洁高效的界面，且产品性能也得到了改进。此外，该产品还包含了众多新增的功能，这些新增功能改善了软件的易用性并使您无论处于设计环境还是编码环境都可以方便地生成页面。

1. 适合于 Ajax 的 Spry 框架

使用适合于 Ajax 的 Spry 框架，以可视方式设计、开发和部署动态用户界面。在减少页面刷新的同时，增加交互性、速度和可用性。

Spry 框架是一个 JavaScript 库，Web 设计人员使用它可以构建能够向站点访问者提供更丰富体验的 Web 页。有了 Spry，就可以使用 HTML、CSS 和极少量的 JavaScript 将 XML 数据合并到 HTML 文档中，创建构件（如折叠构件和菜单栏），向各种页面元素中添加不同种类的效果。在设计上，Spry 框架的标记非常简单且便于那些具有 HTML、CSS 和 JavaScript 基础知识的用户使用。

Spry 框架主要面向专业 Web 设计人员或高级非专业 Web 设计人员。它不应当用作企业级 Web 开发的完整 Web 应用框架（尽管它可以与其它企业级页面一起使用）。