

蜀蓉棋艺书系

蒋权 编著 王首成 修订

江湖百局

JiangHu
BaiJu
MiPu

秘谱

(修订本)

成都时代出版社

蜀蓉棋艺书系

蒋 权 编著 王首成 修订

江湖百局

JiangHu
BaiJu
MiPu

秘谱

成都时代出版社

图书在版编目(CIP)数据

江湖百局秘谱/蒋权编著;王首成修订. —修订
本. —成都:成都时代出版社,2010.10
ISBN 978-7-5464-0268-0
I. ①江… II. ①蒋… ②王… III. ①中国象棋—对
局(棋类运动) IV. ①G891.2
中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010)第 186870 号

江湖百局秘谱(修订本)

JIANGHU BAIJU MIPU

蒋权 编著 王首成 修订

责任编辑 曾绍东
责任校对 钟志康
装帧设计 梁业礼
责任印制 莫晓涛
出版发行 成都传媒集团·成都时代出版社
电 话 (028)86619530(编辑部)
(028)86615250(发行部)
网 址 www.chengdusd.com
印 刷 四川五洲彩印有限责任公司
规 格 880 mm×1230 mm 1/32
印 张 6.375
字 数 160 千
版 次 2010 年 10 月第 1 版
印 次 2010 年 10 月第 1 次印刷
印 数 1-4000
书 号 ISBN 978-7-5464-0268-0
定 价 15.00 元

著作权所有·违者必究。举报电话:(028)86697083

本书若出现印装质量问题,请与工厂联系。电话:(028)85011398

目 录

第 1 局	太白醉写	/001
第 2 局	柳岸停舟	/002
第 3 局	晨雨残星	/004
第 4 局	倚马问路	/005
第 5 局	降龙伏虎	/007
第 6 局	火拼王伦	/008
第 7 局	抛金诱敌	/010
第 8 局	独辟蹊径	/011
第 9 局	双骑追风	/013
第 10 局	野马脱缰	/014
第 11 局	力争中原	/015
第 12 局	双关门	/018
第 13 局	九莲献瑞	/019
第 14 局	边城号角	/023
第 15 局	边城烽火	/024
第 16 局	九伐中原	/025
第 17 局	各显其能	/027
第 18 局	螳螂待机	/031
第 19 局	月宫赐桂	/032
第 20 局	柳溪垂钓	/033

第 21 局	蜜蜂抢蕊	/034
第 22 局	郝超卧帐	/035
第 23 局	擒龙捉鳖	/036
第 24 局	三星伴月	/037
第 25 局	车马争道	/038
第 26 局	反朱砂马	/040
第 27 局	三军劫寨	/041
第 28 局	炮打襄阳	/042
第 29 局	马前泼水	/043
第 30 局	双马盘将	/044
第 31 局	四兵斗炮	/045
第 32 局	以逸待劳	/046
第 33 局	车望归心	/047
第 34 局	峰水抢流	/048
第 35 局	小鸿门	/050
第 36 局	千里寻娘	/051
第 37 局	炮封江口	/052
第 38 局	啼秦廷	/053
第 39 局	月下追信	/054
第 40 局	双马守营	/055

目 录

第 41 局	小三连	/056	
第 42 局	精忠报国	/057	
第 43 局	马周献策	/057	
第 44 局	二鸟争巢	/059	
第 45 局	婕妤当熊 (一)	/060	
第 46 局	婕妤当熊 (二)	/061	
第 47 局	大鹏展翅	/062	
第 48 局	舌战群儒	/064	
第 49 局	十二红楼	/066	
第 50 局	长坂桥	/067	
第 51 局	老卒献身	/069	
第 52 局	三夺魁	/070	
第 53 局	单骑救主	/071	
第 54 局	大将守关	/072	
第 55 局	十三太子	/073	
第 56 局	小暗藏	/074	
第 57 局	大暗藏	/075	
第 58 局	横江截斗	/076	
第 59 局	大登科	/077	
第 60 局	小曹兵	/078	
第 61 局	罗成夺印	/079	
第 62 局	投石问路	/080	
第 63 局	筑巢引鸟	/081	
第 64 局	锁隔双蛟	/083	
第 65 局	识将还军	/084	
第 66 局	解甲归田	/085	
第 67 局	铁门新关	/087	
第 68 局	双马连营	/090	
第 69 局	大报喜	/091	
第 70 局	小商河	/093	
第 71 局	打虎救驾	/094	
第 72 局	水漫金山	/095	
第 73 局	新金沙滩	/096	
第 74 局	姜太公钓鱼	/098	
第 75 局	雁落沙滩	/099	
第 76 局	水流山转	/100	
第 77 局	十一郎	/102	
第 78 局	十三太保	/104	
第 79 局	五鼠闹东京	/105	

目 录

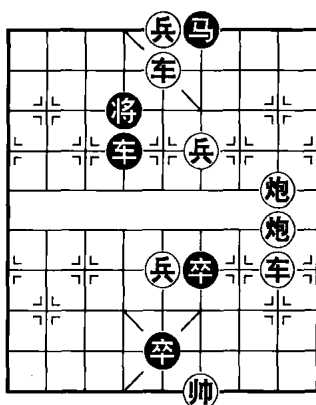
第 80 局	带马归槽	/106	第 90 局	横兵连营	/122
第 81 局	馈礼求和	/107	第 91 局	晴天霹雳	/126
第 82 局	小鸳鸯	/108	第 92 局	晴天惊雷	/127
第 83 局	七子联吟	/109	第 93 局	四郎探母	/128
第 84 局	泥马渡康王 (一)	/111	第 94 局	霹雳炮	/130
第 85 局	泥马渡康王 (二)	/113	第 95 局	三战吕布	/131
第 86 局	泥马渡康王 (三)	/116	第 96 局	加象三战	/133
第 87 局	狸猫捕鼠	/117	第 97 局	兵象三战	/135
第 88 局	五龙抢珠	/119	第 98 局	小征西	/136
第 89 局	羊车竹引	/120	第 99 局	加象征西	/140
			第 100 局	大征西	/142

第1局 太白醉写

笔者喜欢研究江湖残局，同时也喜欢创作江湖型的排局。
“太白醉写”是笔者创作的江湖排局，后来在民间流传较广。

着法：红先和

前炮平六	车4进1
炮二平六	车4平7
炮六退四 ^①	卒6平7 ^②
车二进四	马6进7
车二平三	车7退2
车五退三 ^③	卒7进1
车五平六	将4平5
车六平四	将5退1
兵四进一	车7进4
前兵平六	将5平4
车六平四	将5平4 ^④
帅四平五	车7平5
炮六平五	卒5平4
车四进三	将4进1
车四退七	卒7平6



车四平六	将4平5
兵四平五	卒5进1
帅五平四	卒5退4
兵六平七	卒4进5
车四进一	卒4平6

(和棋)

注释：

①如改走车二进四照将，则马6进7，炮六退四卒6进1，车二退六卒6平5，车二平五卒5进1，兵四平五卒7平6黑胜。

②平卒捉车做杀，好棋，如改走卒6进1，则车二平四（若车二退二卒6平5，车二进六马6进7，车二平三车7退2，车五退四车7进5，车五平六将4平5，车六平四卒7平6，车四退二后卒平6，炮六进一卒5平4黑胜定）卒6进1，车四退二卒5平

6, ④四进一⑤7平6, ⑥四平五⑤6进7, ⑦五平九(若⑦五平三亦红胜定) ⑤7进8, ⑧四进一⑥6进5, ⑦九进一④4退1, ⑧四平五红胜定。

③如改走⑤五进一, 则⑦7进3, ⑥六进四⑦7平6, ⑥六平三⑥6进1黑胜。

④如改走⑦5进1, 则⑥四进一⑦7进1, ⑥四平五⑦7平5, ⑥五平六⑦5进2, ⑥六进一⑦7平6, ⑦四退三⑦5平4, ⑦四平二红胜。

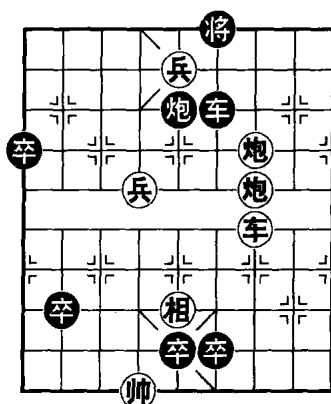
第2局 柳岸停舟

“柳岸停舟”局是笔者1980年创作的江湖型棋局, 曾经刊于《象棋现代排局》第119局, 名“停车问讯”。后笔者发现有错, 重新拟着后, 改名“柳岸停舟”, 刊于1984年1月油印本《第一届当代排局评比优秀棋局集》。由于此局图势暗伏诱惑低手的陷阱, 因而在民间流传非常广泛, 很受爱好者的喜爱。

着法: 红先和

⑦三平七 ^①	⑥5平4 ^②
前⑥平六	⑥4退2
⑥三平五 ^③	⑦2平3 ^④
⑦七进四 ^⑤	⑦3进1
⑦七退七	⑦6平8 ^⑥
⑥五退四 ^⑦	⑦8进2
⑧五进一	⑦6进1
⑧五平六	⑦8平4
⑦七平六	⑦4进4
⑥六进一	⑦6平5

(和棋)



⑥六平五 ⑦1进1

注释：

①红棋另有两种着法均负：甲、前炮平四卒6进1，炮三平四卒6平7，车三进二卒5进1，炮六进一卒6平5，帅六进一卒2平3连杀，黑胜。乙、后炮平五卒6进1，炮三平九炮5平4，炮九平六炮4退2，炮六进二（若车三进三，则卒6进1，炮五退四卒6平5，帅六进一卒6进1，炮五平一卒6进4，帅六进一卒2平3黑胜）卒6进1（伏卒6进1做杀），兵六进一卒6退1，兵六进一卒6退1，炮五进二卒2平3，车三平七卒6进1，炮五退六卒6平4，炮五平六卒4进6黑胜。

②黑如改走卒5进1，则帅六进一卒6平5，帅六进一炮5平4，炮三平六炮4退2，以下红有两种着法结果不同：甲、炮三平五卒6进2，相五退七（若车七进五，则卒2平3，车七退七卒6平5，车七进三卒5退3黑胜定）卒2平3，车七退二卒6平5，兵五平六卒5平4，帅六平五卒4平5，帅五平六将6平5，炮六进三卒5平6，相七进五卒6进3黑胜。乙、兵五平六炮4进3，后兵进一卒6进1，相五退七卒6平4，帅六平五卒4退2，车七平四卒4平6，炮三平四卒6平5，炮四平五卒5平6，车四进四将6进1，炮五退四卒2平3，炮五平四卒1进1，炮四进一和局。

③正着。红如误走车七进五，则卒6平4，车七退一炮4进3，兵六平七炮4平5，炮三平六卒5进1，帅六进一卒6平5，帅六进一卒2平3黑胜。

④黑棋另有两种着法均负：甲、卒2进1，车七进五卒6平4，车七退一炮4进3，兵六平七炮4平7，炮五平六炮7退3，兵五平四将6平5，车七平五红胜。乙、卒6进1，炮五退四卒6平5，帅六进一卒6进2，炮五平一卒6进4，帅六进一卒6退4，帅六退一卒6平4，帅六平五卒4平6，车七进五红胜。

⑤红如误走车七退二吃卒，则卒6平8，以下红有两种着法均负：甲、兵五进一将6平5，炮五退四卒6平5，相五退三卒5

进1, ⑥六进一③8进6, ⑥六进一③8退1, ③三进五③8平5, ⑥六退一③5平3黑胜。乙、④五退四③8进2, ③七退一③6平5, ③七平五③8平4, ⑥六平五③4进5黑胜。

⑥黑如改走③6平4, 则③七进七④4进3, ③六平七④4平5, ④五平六红胜。

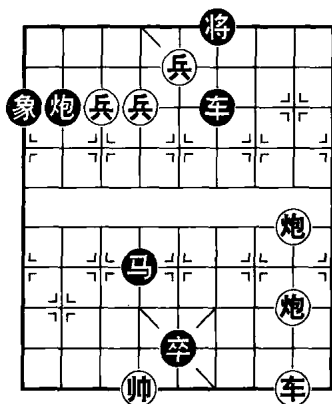
⑦如改走③五进一, 则④6平5, ④五退四③6平5, ③七平五③8平5, ③五平九③5进5, ③九进五③5退3, ③九退一④4进2, ③九平八③5退1, ③八退一③5平4, ③八平五③4平5, ③六平五③5平4, ③五平六③5平4, ⑥六平五③4进1和局。

第3局 晨雨残星

这是笔者在70年代初创作的江湖型排局, 后来逐渐在民间流传。

着法: 红先和

前④平四	③6平4
④二平六	③4平8
③二进七 ^①	④2平8
③七平六 ^②	③1进3 ^③
③六进一	④4退6
④六进五 ^④	④6进5 ^⑤
③六进一	③5平6 ^⑥
⑥六进一	④5退3
⑥六进一	④3进2
⑥六平五	④8退2
③五进一	④6进1
③五平六	③3退5
③五平六	④5平4



③六平五	④8平5
④六退四	④2退3
③六平五	④6平5
③六平七 ^⑦	(和棋)

注释：

①红棋另有两种着法均负：甲、车二平三卒5平4，帅六进一马4进6，炮六平五车8进6，帅六退一马6进7，兵七平六车8退6，兵六进一车8平4，帅六平五卒4平5黑胜定。乙、车二平一炮2退2，炮四退四车8进6，炮六平四车8平6，炮四平八车6平8，炮八退一炮2平4，兵七平六马4进3，兵六平五卒5进1黑胜。

②红如误走炮四退四，则炮8进7，炮四进三马4进6，炮六平五马6进8黑胜。

③黑如改走马4进6，炮六平五以下黑有两种着法结果不同：甲、炮8进7，兵六平五马6进7，炮四退四炮8平6，后兵平四马7退6，兵五平四将6平5，后兵平五马6退5，兵五进一红胜。乙、象1进3，兵六进一炮8进5，兵六进一炮8退7（若炮8平5，则炮四平八卒5进1，帅六进一炮5退4，帅六进一马6退5，帅六退一马5进3，帅六平五马3退2，炮八平九象3退1和定），兵六平五炮8平5，兵五进一将6进1，炮四退一和局。

④进炮拦炮，要着。如误走兵六进一，则炮8平4，炮六平四马6进4，炮四平六马4退2，炮六平九马2进3黑胜。

⑤黑如改走炮8退2，则炮六平八象3退1，炮八进一马6退5，炮八平九象1进3，炮九平八马5退4，兵五平六亦和局。

⑥黑如误走炮8退2，则兵六平五炮8平5，炮六进二闷杀，红胜。

⑦黑马低卒难胜炮底兵，终是和局。

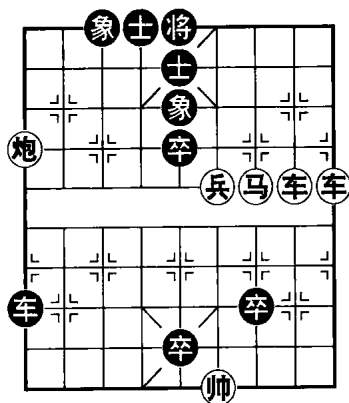
第4局 倚马问路

“倚马问路”是笔者仿江湖局形式，于1977年创作的棋局。全局着法步步连照，一气呵成，在江湖类型的棋局中，连照胜

局则不多。

着法：红先胜

①一进四	⑤退7
①一平三	⑤退6
③三进四	⑤进1
④退六	⑤平4
②进三 ^①	④进5
②平五 ^②	⑥进5
⑥进八	④进1
⑧进七 ^③	④平五 ^④
③退二	⑤进6
③平四	⑤平6
④进一	⑥退1
⑦退六	⑤平4



④进一	⑥退1
④进一	⑥平5
⑨平六	(红胜)

注释：

①如改走③三退一，则④进5，③三平五④退1，③五进一④平5，⑥六进七⑤平4红失照，黑胜定。

②取胜要着。如改走⑥六进八，则④退1，⑨九进三③3进5，③三平四⑤退6，⑥八进七①退7，⑦七退九⑦7进1，⑨九退七④平5黑胜定。

③如改走⑥八退七，则④平5，③三退二⑤进6，③三平四⑤退1，④进一⑤平6，⑦七进六③3进5红失照，黑胜定。

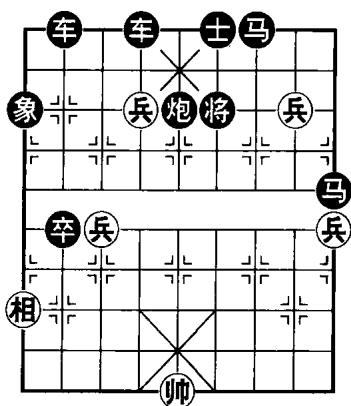
④如改走④退1，则⑥七退八④进1，③三退二⑤进6，③三平四红速胜。

第5局 降龙伏虎

“降龙伏虎”是流传于东北一带的民间排局，原局着法比较简单，总共仅五个回合，而且着法有错，黑方只用三个回合就可取胜，似有不足之感。笔者在原流传局的基础上，增加了棋着，使其更为精彩，更富有趣味性，而且最后结果弈成和局。红方参战的四个小兵，其中二个未渡河，不能立即投入战斗，然而仍使黑方双車双马炮卒庞大的兵团穷于应付，妙着迭出，奇趣横生。

着法：红先和

- | | |
|--------------------|--------------------|
| ①兵六平五 | ①将6退1 |
| ②兵二平三 | ②车4进9 ^① |
| ③帅五平六 ^② | ③士6进5 |
| ④兵三进一 | ④将6退1 |
| ⑤兵五进一 | ⑤马9退8 |
| ⑥帅六平五 | ⑥马7进9 |
| ⑦兵一进一 | ⑦卒2平3 |
| ⑧兵一进一 | ⑧象1进3 ^③ |
| ⑨兵一进一 | ⑨象3退5 |
| ⑩兵一平二 | ⑩车2进9 |
| ⑪兵二进一 | ⑪马9进8 |
| ⑫兵五平四 | ⑫将6进1 |



- | | |
|-------|-------|
| ⑬帅五进一 | ⑬车2平6 |
| ⑭兵三平四 | ⑭车6退8 |
| ⑮相九进七 | (和棋) |

注释：

①送车解围是正着，乃谋和要着。如改走③士6进5，则④兵三进一⑤将6退1，⑥兵五进一⑦车4进9，⑧帅五进一⑨马9退8，⑩兵五平四⑪马8退6，⑫兵三进一红胜。

②红帅吃车必走之着，若改走⑬帅五进一，则⑭车4平7至此红

必失⑤，黑胜定。

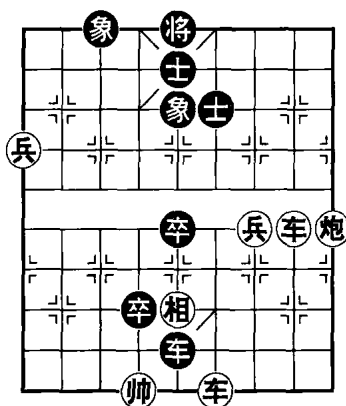
③弃卒而飞象，好棋。下一步飞至中路可以遮头而又护7路底线，亦是紧要之着。若改走④3平4，则⑤一进一④4平5，⑤一平二④2进9，⑥五进一④2平6，⑤二进一④9进8，⑤三进一红胜。

第6局 火拼王伦

“火拼王伦”是笔者创作的江湖型棋局。从棋势上看，红方速胜假象明显，进车叫将，再以炮打卒抽车，眼看胜局即定，然而黑方黑将外出露头，单卒闷杀红帅，解杀还杀妙手藏而不露，妙不可言。双方着法俱正，终成和局。

着法：红先和

- | | |
|-------------------|-------------------|
| ①二进五 ^① | ⑤5退7 ^② |
| ①二平三 ^③ | ⑥5退6 |
| ①三平四 | ⑦5平6 |
| ①四进七 | ⑦6平5 |
| ①四平六 ^④ | ④4平5 ^⑤ |
| ①六平五 ^⑥ | ⑤3进5 |
| ②一平五 | ⑦5平6 |
| ②五退三 | ④5进1 |
| ③九平八 | ⑦6平5 |
| ③八平七 | ⑦5进1 |
| ③七平六 | ⑦5平4 |
| ③六进一 | ④4退1 |
| ③六平七 | ⑦5进1 |



③六进一 ④4平5
(和棋)

注释：

①如改走②一退三，则⑤5平4，⑥六平五④4平5，④四

进一④4平6，⑤二退二后⑥进1，⑦一平二⑧6平7，⑨五平四⑩7进1，⑪四进一⑫7退4，⑬四退一，前⑭进1黑胜定。

②如改走⑤5退6，则⑥二平四⑦5平6（如⑦5进1，⑥四平六红胜定），⑥四进七⑧6平5，⑦一平五⑨5平4，⑩五退三红胜定。

③如改走⑦一平五，则⑧5平4，⑥二平三⑨4进1，⑩五退三⑪4进1，⑫六平五⑬4进1黑胜。

④如改走⑥四平五，则⑦5平6（若⑧3进5，则⑦一平五⑨5平4，⑩五退三⑪4进1，⑫六平五⑬4平5，⑭五进一红胜定），⑥五平六以下黑有两种着法均和：甲、⑥4平5，⑥六退六（若⑥六平四⑦6平5，⑥四平五⑧3进5，⑦一平五⑨5平6，⑩五退三⑪5进1，⑫九平八⑬6平5，⑭八平七⑮5进1，⑯七平六⑰5平4，⑱六进一⑲4退1，⑱六进一⑲4平5，⑲六平七⑰5进1和局）后⑥进1，⑫三进一⑬5平4，⑭六进一后⑥平4，⑫三平四⑬4进1，⑭六退一⑮5进1，⑦一退三⑨6平5，⑥四平五⑮5平4，⑭六平五后⑥平5，⑫九平八⑬5平4，⑭五平六⑮4平5，⑫六平五和局。乙、⑥5退1，⑦一平五⑮4平3，⑥六平七⑧3进5，⑥七退一⑮5退2，⑥七退四⑮5平7，⑥七平四⑦6平5，⑥四平五⑮7退3，⑭六平五⑮7平6，⑫九平八⑬5平6，⑫八平七⑮5进7，⑫七平六⑮6平5，⑥五进五⑮7退5和局。

⑤如改走⑥4平3，则⑦一平五⑮5退1，⑥六平五⑨5平6，⑥五平七⑮3平4，⑥七平六⑮4平3，⑥六平七⑨6平5，⑥七平五⑨5平6，⑥五平七红车长跟卒和。

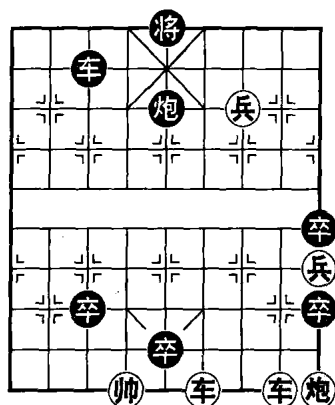
⑥如改走⑥六退六，则⑥5平4，⑭六进一后⑥进1，⑦一退四后⑥平4，⑦一平五⑨5平6，⑩五平六⑮4平3，⑦六平一⑮3进1，⑦一进一⑮3平4，⑭六退一⑮5进1，⑫三进一⑬6平5，⑫三平四⑮5进1黑胜。

第7局 抛金诱敌

“抛金诱敌”是一则民间排局，古谱中未有刊载，着法颇为精巧。原局着法过于简单，笔者将图势做了修改，使着法更为复杂精妙。后来经过数日西棋友的修改，使本局更为完善。

着法：红先和

②二进九 将5进1
 ②二退一^① 将5退1
 ②二平七 卒3平4
 ②七进一 将5进1
 ②四进八 将5平6
 兵三平四 将6平5
 兵四平五 将5平4
 ②七退一 将4退1
 ②七退七 卒4进1
 ②七平六 卒5平4
 帅六平五 后卒平8
 炮一平四 卒7平6
 炮四进六 卒5进1
 帅五进一 卒9平8
 炮四退七 卒3进1
 炮四退一 卒6进1
 兵一进一 卒6平5
 炮七进一 将4平5
 兵五平六^② (和棋)



兵五平六 卒8平7
 炮四进二 卒6平5
 炮四平六 卒4平3
 炮六平四 卒8平7
 帅五退一 卒7平6
 炮四平七 卒5进1
 帅五平四 后卒平6
 兵六平五 将5平4

注释：

①如改走②四进八，则②5平6，②三平四②6进1，②二

平四③3平6, ④四平六⑤3进1, ⑥六退五⑦3平4, ⑧六退三⑨5平4, ⑩六进一红无势, 黑胜定。

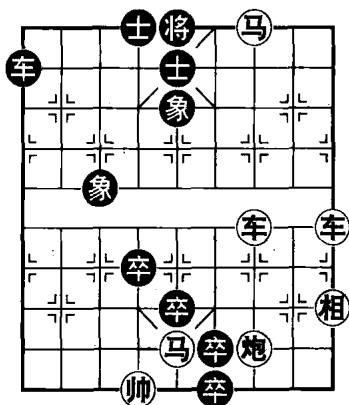
②以兵遮将头, 双方不变作和。如改走兵一进一, 则将4进1, 兵一平二③5平6, ④四平五后⑤平5, ⑥七平六⑦5进1, ⑧五平六⑨5平4, ⑩六平五⑪4进1黑胜。

第8局 独辟蹊径

“独辟蹊径”局是笔者创作的江湖棋局, 最初4路黑卒在河口, 名“暖雾驱云”。后笔者将黑卒推前一步, 可以增加变化, 改名为“独辟蹊径”, 重新发表于《新体育》杂志, 在民间广为流传, 街头巷尾常有所见。

着法: 红先胜

①三退四	⑤5进6
②一进五	⑥5退7
③三进五	⑦5进1
④三平五	⑧5平4
⑤五平六	⑨4平5
⑥一平五	⑩5平6
⑦五平四①	⑪6平5
⑧五退七	后卒平5②
⑨六平五	⑫5平4
⑩四退一	⑬4进1
⑪四退七	⑭1进8
⑫三退一	⑮4进1
⑬一进三③	⑯4进1④
⑭六进一	⑰5进1
⑮六进一	⑱1平3



④四退一	④4退1
④四进八	④4进1
⑤五平六	④4平5
⑥六退八	前卒平4
⑦六退一⑤	卒5平4⑥
⑧三退五	卒3平5