

JavaScript

从入门到精通



(16.5小时多媒体教学视频)

高 宏 等编著

本书特色

- ※ 基本概念→语法讲解→示例讲解→实践练习→项目实战
- ※ 90个实例、1个项目案例、150个技巧、82个练习题、39个面试题

超值DVD-ROM

- ※ 16.5小时多媒体语音教学视频
- ※ 超值赠送JavaScript学习视频
- ※ 本书源文件、本书教学PPT



机械工业出版社
China Machine Press

程序员书库 >>>

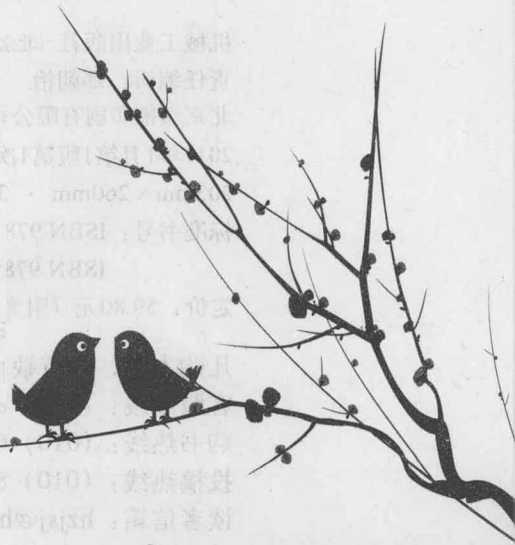
视频
实战版

JavaScript

从入门到精通

16.5小时多媒体教学视频)

高宏等编著



机械工业出版社
China Machine Press

JavaScript是一种得到几乎所有浏览器支持的脚本语言，用于实现客户端与浏览者的互动。随着互联网的发展，早期的静态网页已远不能满足需要。客户端脚本JavaScript是实现动态网页的基础，也是Web 2.0概念所必需的组成部分，更是现在Ajax技术的核心。可以说，JavaScript已经成为网页的必要组成部分，好的JavaScript脚本可以提高用户的浏览体验。

本书一共分为四篇，涵盖了JavaScript语言应用的绝大多数方面，从基本概念到具体实践、从抽象的算法到具体的页面特效、从最简单的输入/输出到最新的XML技术都进行了详细的阐述，并对每一个知识点都进行了详细的实例讲解。

本书的特点是知识点的讲解易、广、全、深。每一个知识点均围绕具体的实例展开，且在实例中配上了详细的注释和效果图，易于理解与实践，可以使读者在抽象的知识点中得到直观的印象。本书深入介绍了JavaScript的本质，不仅讲解了其在页面特效中的应用，还挖掘了JavaScript作为一种基于对象语言所特有的类与继承的实现。本书适合所有Web开发的入门用户阅读，也可作为开发人员的参考手册。

封底无防伪标均为盗版

版权所有，侵权必究

本书法律顾问 北京市展达律师事务所

图书在版编目 (CIP) 数据

JavaScript从入门到精通：视频实战版 / 高宏等编著. —北京：机械工业出版社，2011.1
(程序员书库)

ISBN 978-7-111-32487-4

I. J… II. 高… III. JAVA语言—程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆CIP数据核字 (2010) 第221434号

机械工业出版社 (北京市西城区百万庄大街22号 邮政编码 100037)

责任编辑：邹朝怡

北京瑞德印刷有限公司印刷

2011年1月第1版第1次印刷

203mm × 260mm · 31.5印张

标准书号：ISBN 978-7-111-32487-4

ISBN 978-7-89451-769-2 (光盘)

定价：59.80元 (附光盘)

凡购本书，如有缺页、倒页、脱页，由本社发行部调换

客服热线：(010) 88378991；88361066

购书热线：(010) 68326294；88379649；68995259

投稿热线：(010) 88379604

读者信箱：hzjsj@hzbook.com

丛 书 序



宝剑锋从磨砺出 梅花香自苦寒来

当前,软件开发行业对人才的需求越来越大,所以有越来越多的人开始学习编程,越来越多的电脑学校和培训班开设了编程类课程,图书市场上也涌现出大量的计算机编程类图书,有入门的、高端的、专项技术的,等等。但在如此琳琅满目的图书中,却并不容易找到非常适合入门人员阅读的图书。通过对已出版图书的分析和研究,我们得出结论:编排不科学,没有注意到入门人员的学习需求和规律是最大的问题所在,因此导致很多图书都不适合入门人员阅读和学习。

为了给广大入门读者提供一套易学好用的编程图书,我们策划了本丛书,希望在本丛书的带领下,读者可以轻松跨入计算机程序设计的大门。本丛书在编写时考虑到了入门读者学习的难点,力求通俗易懂,将学习的门槛降到最低。另外,本丛书在策划时考虑了相关学校和培训机构的课程设置,适合作为相关教材。

丛书书目

- 《C语言从入门到精通(视频实战版)》
- 《C++语言从入门到精通(视频实战版)》
- 《Java从入门到精通(视频实战版)》
- 《C# 4.0从入门到精通(视频实战版)》
- 《Visual C++从入门到精通(视频实战版)》
- 《ASP.NET 4.0从入门到精通(视频实战版)》
- 《Java Web从入门到精通(视频实战版)》
- 《JavaScript从入门到精通(视频实战版)》
- 《ActionScript 3.0从入门到精通(视频实战版)》
- 《Oracle从入门到精通(视频实战版)》

丛书特色

1. 全程多媒体语音教学视频

本丛书的每一本图书都配有多媒体语音教学视频,读者通过书盘结合,可以轻松地掌握书中的内容。





2. 内容编排科学，避免读者走弯路

本丛书遵循“基本概念→语法讲解→示例讲解→实践练习”的模式，全书最后还安排了项目开发案例。这样的内容安排符合读者的学习规律，可以避免读者走弯路。

3. 讲解通俗易懂，易于理解

本丛书在讲解知识时采用通俗易懂的语言，必要时采用比喻和类比等写作手法，让抽象的编程知识变得具体化，读者理解起来毫不费力。

4. 给出了大量实例，实用性强

本丛书在讲解过程中穿插了大量有针对性的实例，并且提供了项目开发案例，读者可以通过学习实例，加深对概念和语法的理解，并且通过项目开发演练，理解实际开发。

5. 代码注释丰富，易于阅读

本丛书中出现的源代码都为关键代码，这些代码都提供了丰富的注释，读者阅读起来比较容易理解，学习效果好。

6. 光盘内容实用、超值

本丛书的配套光盘中提供了教学视频、书中涉及的源代码、教学PPT，还特别赠送了一些相关的编程视频和其他学习资料。

7. 提供技术支持

读者如果在阅读过程中遇到问题，可以通过技术论坛寻求支持，论坛地址：<http://www.rzchina.net>。

阅读建议

- ☐ 没有基础的读者从第1章顺次阅读，尽量不要跳跃。
- ☐ 重视对书中概念的理解，这样才能为后面的学习打好基础。
- ☐ 亲自动手将书中的实例做一遍，以加深对内容的理解。
- ☐ 认真阅读书中的源代码，养成良好的编码习惯，这会让您大大受益。
- ☐ 尝试学完每章后独立完成书中提供的习题。
- ☐ 不妨经常回过头来回顾一下已经学过的知识，也许会有一个新的认识。
- ☐ 遇到问题时，学会利用网络资源解决。

希望本丛书能解决您在学习程序设计的过程中遇到的各种疑难问题，带领您轻松跨入编程的大门，为未来的职业发展奠定一个好的基础。

前言

JavaScript是一种解释型的脚本语言,被大量地应用于网页中,用以实现和浏览用户的动态交互。目前,几乎所有的浏览器都可以很好地支持JavaScript。由于其可以及时地响应浏览者的操作,控制页面的行为表现,提升用户体验,因此JavaScript已经成为网页必不可少的组成部分。

然而JavaScript易学难精。作为一种弱类型的脚本语言,其语法非常贴近于自然语言,容错性能也很强。用户即使对其一知半解,往往也可以通过向页面中插入某些代码来实现简单的特性,因此JavaScript非常容易上手。但是由于其应用领域的特点,牵涉的知识面非常广,如果需要按要求编写特定的脚本,就必须对此语言有着较深的了解。

本书经过精心编写,目的在于给各种程度的JavaScript使用者提供一个提高的途径。笔者结合自己多年的JavaScript开发经验,为JavaScript程序员提供了从具体的JavaScript效果实例到JavaScript设计理念等不同层次的JavaScript知识。本书涉及的知识面广泛,是JavaScript程序员提高自己的程序设计水平、完善自己的知识结构、扩展自己的知识面的最佳参考。

本书的特点

本书深入浅出地讲解了JavaScript各个方面的知识以及目前流行的JavaScript应用技术,如XML、VML和Ajax。每章均围绕具体的实例来进行讲解,避免了常见的程序设计类书籍的枯燥之感,同时也给初学者一些借鉴,说明了不同知识点可能的应用。

JavaScript作为一种脚本语言,由于其应用领域的特点,导致其涵盖的知识面非常广且“零碎”。笔者结合自己长期的JavaScript开发经验,按应用的层次由浅入深安排,每章以一个JavaScript应用作为设计目标,将各个方面的知识融于其中,使读者在学习脚本的各种应用过程中得到提高,既学习了JavaScript知识,也积累了应用的经验。

本书的特点主要体现在以下几个方面。

□ 本书的编排采用循序渐进的方式,适合初中级学者逐步掌握JavaScript语言的基础知识。

各篇之间层次分明,适合不同程度的读者学习。

□ 各个知识点均有具体的例子作为诠释,代码中有着大量的注释,便于初学者阅读;同时,代码的执行效果有着详细的效果图,可以给读者以直观的印象。常见的程序设计类书籍常常由于其抽象的描述,使得读者虽然掌握了语法等知识点,但是却无法应用自如。通过阅读本书示例,读者可以积累程序设计的经验,从而达到事半功倍的学习效果。

□ 本书的内容非常详尽。这是本书和其他同类书籍最大的不同。由于JavaScript是一种基于对象的语言,很多时候的操作是通过某些对象进行的,这些部分的内容属于“知之



为知之”。本书以微软公司的MSDN为依据，罗列出各个对象所有的属性、方法和事件等，并针对常用的内容加以详尽的解释，可以极大地提高读者对这些对象的掌握程度。同时，本书也适合熟练的JavaScript程序员作为语言参考手册使用。

- 很多同类的JavaScript书籍仅仅停留在普通的特效应用上，这在Ajax等深层、大型应用逐渐流行的今天渐渐无法满足所需。本书深入JavaScript的机制，讲解了JavaScript作为面向对象语言的类和继承的应用，以及内容、样式与行为分离的脚本编写思想，利于大型脚本项目的开发。这在同类书籍中是非常罕见的。

本书的内容安排

本书分为四篇，共20章，从JavaScript的输入/输出等入门知识讲起，再进一步以实例介绍JavaScript的条件判断和循环等语法知识与系统的内置对象，然后讲述了JavaScript在动态页面中各个方面的应用，以及脚本对DOM、CSS、ActiveX控件等的控制，最后针对目前逐渐流行的XML等技术进行了讲解。

第一篇（第1~6章）：JavaScript入门。

本篇定位于完全没有程序设计基础的新手，以最基础的网页输入/输出等应用为入口，在实例中讲解JavaScript的基础语法，涵盖了变量、表达式、操作符、函数等程序设计概念；条件判断、分支和循环等程序循环控制；内置时间日期对象、字符串对象、数组对象和数学对象等基础对象的使用；页面输入/输出、事件绑定等交互操作。通过本篇的学习，读者能够读懂大多数JavaScript脚本，并进行简单的脚本功能编写。

第二篇（第7~14章）：JavaScript和页面的交互。

本篇定位于对JavaScript语法有所掌握的初级程序员。按需要操作的页面对象的类型，依次讲述了JavaScript对Cookie、窗口和框架、表单、CSS、DOM和CSS滤镜的操作，同时详细讲解了正则等复杂工具的使用以及排序算法。此篇由浅入深，使读者对页面元素的控制逐渐深入，最后获得对页面内容和样式的完全控制，达到“随心所欲”的目的。通过本篇的学习，读者能够实现绝大多数的页面动态效果。

第三篇（第15~18章）：JavaScript高级操作。

定位于对JavaScript的扩展。通过操作ActiveX控件，可以实现很多纯脚本无法达到的功能。本篇依次讲述了JavaScript对视频控件、XML、文件和数据库的操作。通过本篇的学习，读者的JavaScript能力不再局限于页面特效，而将进一步获得对系统较底层的控制。本篇最后还讲述了对象化的程序设计，以及如何实现JavaScript中的类和继承。

第四篇（第19~20章）：实例和框架。

本篇的实例用来总结前面所学的知识，读者所做的实例越多，经验就会越丰富。计算机技术，特别是编程语言，是一种不断进步的技术。本篇讲述了目前最为流行的Ajax技术以及JSON等数据传输格式。此外介绍了常见的JQuery框架，读者可以通过本篇的学习，应用前面所学的基础知识。

本书由浅入深，始终围绕着具体的例子进行讲解，全书共120多段实例，辅以详尽的注释，适合各种层次的读者逐步学习和完善自己的知识结构，同时在学习的过程中累积实际经验。

适合阅读本书的读者

- ☐ 希望学习JavaScript的新手
- ☐ 迫切希望提高个人JavaScript编程能力的初级程序员
- ☐ 具备一定的理论知识但是缺乏实践经验的程序员
- ☐ 希望了解大型项目结构化程序设计和对象封装技术的JavaScript程序员
- ☐ 希望了解最新Ajax技术的程序员
- ☐ 需要进行客户端控件开发的程序员
- ☐ 需要一本快速查阅手册的高级程序员



读书笔记

本书作者

本书主要由高宏编写，其他参与编写和资料整理的人员有高会东、王建超、邓薇、黄丽莉、吝晓宁、汪洋、白广元、蔡念光、陈辉、冯彬、刘长江、刘明、沙金、张士强、张洪福、多召英、贾旭、李宽、江宽、陈科、方成林、班晓娟、方中纯、刘兰军、郑雪峰。

编者

2010年12月

目 录

丛书序
前言

第一篇 JavaScript入门

第1章 必须了解的JavaScript知识	1
1.1 认识JavaScript	1
1.1.1 什么是JavaScript	1
1.1.2 JavaScript的特点	1
1.2 JavaScript与Java的区别	2
1.2.1 基于对象和面向对象	2
1.2.2 解释和编译	3
1.2.3 强变量和弱变量	3
1.2.4 代码格式不同	3
1.2.5 嵌入方式不同	3
1.2.6 静态联编和动态联编	3
1.3 JavaScript程序运行开发环境	4
1.4 JavaScript的优点与局限性	4
1.5 小结	5
1.6 常见面试题分析	5
1.7 本章习题	5
第2章 第一个例子——向用户说“你好”	6
2.1 第一个例子	6
2.1.1 最简单的程序——“用户你好”	6
2.1.2 在HTML中插入JavaScript块	7
2.1.3 JavaScript代码书写规则	8
2.2 JavaScript基础知识——变量和常量	9
2.2.1 变量命名规则	9
2.2.2 数据类型	10
2.3 告诉用户当前时间	11
2.3.1 什么是内置对象	11



2.3.2 内置对象Date的方法	12
2.3.3 获取时间和日期	13
2.4 在Web页上输出	14
2.4.1 弹出警告框——alert	14
2.4.2 弹出确认“是/否”的对话框——confirm	14
2.4.3 输出到页面内容——document.write	15
2.5 改进版的“你好”程序	16
2.6 小结	17
2.7 常见面试题分析	17
2.8 本章习题	17
第3章 获取用户的输入	18
3.1 示例：让用户输入两个数字，然后输出相加的结果	18
3.2 JavaScript基础知识——操作符和表达式	19
3.2.1 什么叫表达式	19
3.2.2 什么叫操作符	19
3.2.3 什么是优先级	21
3.3 “一加一等于几？”变量类型转换	21
3.4 JavaScript基础知识——字符串初探	23
3.4.1 什么是字符串	23
3.4.2 字符串的书写与转义符	24
3.4.3 字符串操作	24
3.5 示例：让用户输入自己的名字，输出写给用户的情书	27
3.6 小结	29
3.7 常见面试题分析	29
3.8 本章习题	29
第4章 简单的表单操作	30
4.1 示例：确认表单必填项目完整性	30
4.2 JavaScript基础知识——函数	31
4.2.1 函数和变量作用域	31
4.2.2 函数的参数和返回值	34
4.2.3 什么是递归调用	35
4.3 在表单提交时调用检查函数——绑定事件到表单	37
4.3.1 什么是事件	37
4.3.2 如何绑定事件	39
4.4 发生了什么——获取事件的内容	40
4.5 表单元素的属性和方法	42
4.6 综合应用示例——更人性化的表单	44
4.7 小结	45
4.8 常见面试题分析	46
4.9 本章习题	46



第5章 小游戏——算24	47
5.1 示例：电脑帮你算24	47
5.2 JavaScript基础知识——条件判断	50
5.2.1 if语句	51
5.2.2 switch语句	52
5.2.3 不同类型数据的比较和逻辑操作	53
5.3 JavaScript基础知识——循环	54
5.3.1 for循环	54
5.3.2 while循环	56
5.3.3 break和continue	57
5.4 JavaScript基础知识——数组对象	57
5.4.1 如何引用数组对象	58
5.4.2 数组对象的属性和方法	59
5.5 内置eval函数和错误捕获机制	60
5.6 小结	62
5.7 常见面试题分析	63
5.8 本章习题	63
第6章 物理问题——炮弹的射程	64
6.1 示例：由初速度和仰角求射程	64
6.2 数学计算——内置对象Math的属性和方法	66
6.3 Math对象应用——科学计算器	67
6.4 随机函数和彩票游戏	71
6.5 小结	75
6.6 常见面试题分析	75
6.7 本章习题	76

第二篇 JavaScript和页面的交互

第7章 用Cookie在客户端保存信息	77
7.1 示例：用Cookie实现可以记住内容的表单	77
7.2 什么是Cookie	80
7.2.1 HTTP协议简介	80
7.2.2 Cookie存在的意义	81
7.2.3 Cookie的优点和限制	82
7.3 把输入框的内容保存在客户端——使用Cookie	83
7.3.1 Cookie的保存和读取	83
7.3.2 字符串的编码	84
7.4 Cookie的有效期、域和路径	86
7.4.1 Cookie的有效期和清除Cookie的方法	86
7.4.2 用Cookie实现记事贴	87





7.4.3 Cookie的域和路径及Cookie欺骗	88
7.5 小结	90
7.6 常见面试题分析	90
7.7 本章习题	91
第8章 操作窗口和框架	92
8.1 示例：模拟Live Messenger的振动闪屏功能	92
8.2 控制窗口——窗口对象的事件、属性和方法	94
8.2.1 获取窗口的改变——窗口对象的事件	94
8.2.2 控制窗口的行为——窗口对象的方法	97
8.3 打开一个新窗口——窗口的“open”方法详解	99
8.3.1 “open”方法的参数说明	99
8.3.2 检测弹窗动作是否被拦截	101
8.3.3 色彩选择器——“open”方法的应用	102
8.4 在网页中使用自定义的对话框	105
8.4.1 模拟Windows帮助效果——弹出式窗体的应用	106
8.4.2 模式对话框和非模式对话框	108
8.5 延时函数的使用	111
8.5.1 定时函数的设定和取消	111
8.5.2 综合应用——动态提示窗口	113
8.6 可以收起的分栏——改变框架的分隔比例	115
8.6.1 嵌套窗口的结构	115
8.6.2 可以收起和展开的侧边框架	116
8.6.3 跨窗口调用JavaScript脚本	118
8.7 小结	118
8.8 常见面试题分析	118
8.9 本章习题	119
第9章 控制你的表单——内容验证	120
9.1 示例：表单数据的有效性验证	120
9.2 用正则来判断复杂的文本规则	124
9.2.1 什么是正则	124
9.2.2 正则的优势	124
9.2.3 正则的格式和含义	127
9.2.4 用RegExp函数创建正则对象	129
9.2.5 示例代码中正则的详细解释	129
9.3 文本的编码和加密——正则和字符串操作	130
9.3.1 字符串的搜索、匹配	130
9.3.2 字符串的替换	132
9.4 正则对象的属性和方法	136
9.4.1 正则对象的属性	137
9.4.2 正则对象的方法	137



9.5 正则示例应用——UBB代码转换	139
9.6 小结	141
9.7 常见面试题分析	141
9.8 本章习题	142
第10章 控制表单——和用户的操作交互	143
10.1 示例：随用户操作而变化的表单	143
10.2 用户操作会激发的事件	146
10.2.1 onchange事件	146
10.2.2 鼠标和键盘事件	148
10.3 表单的状态变化	149
10.3.1 只读和不可用状态的改变	149
10.3.2 显示和隐藏	150
10.4 表单的内容变化	150
10.4.1 文本框内容	150
10.4.2 单选框和复选框的选取	151
10.4.3 下拉列表框的联动	151
10.5 小结	153
10.6 常见面试题分析	153
10.7 本章习题	153
第11章 复杂的跑马灯	154
11.1 示例：一个向左弹性滑入、向上滑出的跑马灯	154
11.2 用JavaScript控制内联CSS	158
11.2.1 CSS名称和JavaScript属性的对应	158
11.2.2 内联CSS样式的读取	164
11.2.3 内联CSS样式的设置和单位	166
11.2.4 示例：放大缩小文字	169
11.3 用JavaScript控制非内联CSS	171
11.3.1 样式表“styleSheet”对象	171
11.3.2 用样式表对象实现切换皮肤的功能	173
11.3.3 样式规则“rule”对象	175
11.4 确定页面元素的位置	178
11.4.1 CSS2.0的盒模型	178
11.4.2 绝对定位和相对定位	180
11.5 给HTML元素添加自定义的属性和方法	182
11.6 小结	184
11.7 常见面试题分析	184
11.8 本章习题	184
第12章 走近DOM——构造导航列表	185
12.1 示例：可自定义的导航列表	185
12.2 DOM——文档对象模型	190



12.2.1	DOM结构简述	191
12.2.2	获取浏览器信息——“navigator”对象	192
12.2.3	操作剪贴板——“clipboardData”对象	193
12.2.4	操作浏览器的历史记录——“history”对象	196
12.2.5	获取当前页面的URL——“location”对象	196
12.2.6	读取用户的屏幕分辨率——“screen”对象	197
12.3	使用DOM的“document”对象	198
12.3.1	“document”对象特有的属性	198
12.3.2	“document”对象特有的方法	200
12.3.3	执行打印、全选等命令——“execCommand”方法	203
12.4	插入和删除元素	208
12.4.1	在容器元素的末尾插入元素——“appendChild”方法	208
12.4.2	在指定的元素前插入元素——“insertBefore”方法	210
12.4.3	“appendChild”与“insertBefore”方法的其他运用	210
12.4.4	删除节点——“removeChild”方法	211
12.5	小结	211
12.6	常见面试题分析	211
12.7	本章习题	212
第13章	DOM应用——可排序的分页表格	213
13.1	示例：可以按不同列排序、支持分页的表格	213
13.2	表格对象的结构与动态改变表格	221
13.2.1	xHTML简介	221
13.2.2	表格布局和DIV布局	221
13.2.3	表格对象的结构	222
13.2.4	表格对象的方法和集合	223
13.2.5	文本节点的使用	224
13.3	排序算法	225
13.3.1	排序的基本概念	226
13.3.2	示例：冒泡排序	226
13.3.3	示例：快速排序	228
13.3.4	示例：插入排序	231
13.3.5	示例：希尔（Shell）排序	233
13.3.6	各种排序算法的比较和选择	235
13.4	绑定数据到表格	236
13.4.1	实现数据绑定的逻辑结构	236
13.4.2	示例：简单的数据绑定	237
13.4.3	向页面中添加数据源	238
13.4.4	将数据源绑定到HTML元素	241
13.4.5	示例：数据绑定模型与分页	243
13.4.6	数据绑定模型的事件	246

13.5 小结	247
13.6 常见面试题分析	247
13.7 本章习题	248
第14章 用JS操作CSS滤镜——构造一个自己的相册	249
14.1 示例：自动缩放、有预载功能的相册	249
14.2 JavaScript操作CSS界面滤镜	253
14.2.1 示例：载入透明的“PNG”文件——“AlphaImageLoader”滤镜	253
14.2.2 示例：插入渐变背景——“Gradient”滤镜	256
14.3 JavaScript操作CSS静态滤镜	259
14.3.1 示例：透明渐变效果——“Alpha”滤镜	259
14.3.2 灰度、X光、镜像效果——“BasicImage”滤镜	260
14.3.3 模糊效果——“Blur”滤镜	261
14.3.4 自定义透明色——“Chroma”滤镜	262
14.3.5 示例：混合不同的显示——“Compositor”滤镜	263
14.3.6 阴影效果——“DropShadow”滤镜和“Shadow”滤镜	265
14.3.7 示例：给对象添加光源——“Light”滤镜	266
14.3.8 示例：旋转对象——“Matrix”滤镜	269
14.3.9 其他静态滤镜效果	271
14.4 JavaScript操作CSS动态滤镜	273
14.4.1 CSS动态滤镜支持的通用属性和方法	273
14.4.2 示例：模拟开关门效果——“Barn”滤镜	274
14.4.3 网格推拉转换效果——“CheckerBoard”滤镜	275
14.4.4 示例：多功能的转换效果——“RevealTrans”滤镜	276
14.4.5 其他动态滤镜效果（一）	278
14.4.6 其他动态滤镜效果（二）	280
14.5 图片预载和尺寸控制	282
14.6 小结	283
14.7 常见面试题分析	283
14.8 本章习题	283

第三篇 JavaScript高级操作

第15章 JavaScript操作视频控件	285
15.1 示例：通用媒体播放器	285
15.2 “ActiveX”控件简介	288
15.2.1 “ActiveX”控件的意义	289
15.2.2 在HTML页面中使用“ActiveX”控件	290
15.3 JavaScript操作Windows Media Player播放器	292
15.3.1 在网页中插入“Windows Media Player”控件	293
15.3.2 “Windows Media Player”控件的脚本对象模型（一）	295



15.3.3	“Windows Media Player” 控件的脚本对象模型（二）	300
15.3.4	“Windows Media Player” 控件的脚本对象模型（三）	307
15.3.5	“Windows Media Player” 控件的脚本对象模型（四）	312
15.3.6	“Firefox” 浏览器对“Windows Media Player” 控件的支持	315
15.4	使用Real Player控件播放流媒体文件	316
15.4.1	在Web页面中插入“Real Player” 控件	316
15.4.2	“Real Player” 控件支持的属性	316
15.4.3	“Real Player” 控件支持的方法	317
15.5	小结	321
15.6	常见面试题分析	321
15.7	本章习题	321
第16章	JavaScript操作XML	322
16.1	示例：载入XML文件并实现查询或修改	322
16.2	初识XML	327
16.2.1	XML简介	327
16.2.2	XML文档的结构	328
16.2.3	在Web页面中使用XML	330
16.3	XML控件的文档对象	331
16.3.1	XML文档对象的属性和方法	331
16.3.2	使用XML文档对象对XML进行校验	334
16.3.3	异步载入远程XML文件	335
16.3.4	“documentElement” 对象	338
16.4	XML控件的节点对象	339
16.4.1	XML控件的节点对象类型	339
16.4.2	XML元素节点的属性和方法	339
16.4.3	动态生成新的XML文档	341
16.4.4	移动XML元素在文档中的位置	345
16.4.5	利用XSL样式表转换XML	348
16.5	在XML文档中查找节点——“XPath”	350
16.5.1	在XML控件应用中使用“XPath”	350
16.5.2	“XPath” 简介	351
16.5.3	“XPath” 语法	351
16.5.4	“XPath” 中的“轴”与运算符	353
16.6	小结	355
16.7	常见面试题分析	355
16.8	本章习题	356
第17章	JavaScript操作本地文件	357
17.1	示例：文件浏览器	357
17.2	FSO对象和浏览器安全性限制	363
17.3	文件系统对象	365



17.3.1 FSO对象的属性和遍历驱动器集合	365
17.3.2 FSO对象的方法（一）	367
17.3.3 FSO对象的方法（二）	370
17.4 文件、文件夹和文本流对象	373
17.4.1 文件对象的属性和方法	373
17.4.2 文件夹对象的属性和方法	378
17.4.3 文本流对象的属性和方法	379
17.5 FSO应用示例——文本加密与解密	380
17.6 小结	384
17.7 常见面试题分析	385
17.8 本章习题	385
第18章 面向对象编程——JavaScript中的类与继承	386
18.1 面向对象编程简介	386
18.1.1 传统编程方法的不足	386
18.1.2 面向对象的基本概念	387
18.1.3 面向对象编程的特征	388
18.1.4 面向对象编程的要素	388
18.2 JavaScript中的类	389
18.2.1 JavaScript中类的构造	389
18.2.2 JavaScript类的属性和方法	390
18.2.3 JavaScript类的原型——“prototype”	392
18.3 JavaScript的封装与继承	395
18.3.1 JavaScript的封装	395
18.3.2 JavaScript的继承	399
18.3.3 获取函数对象的调用参数	401
18.3.4 获取函数对象的上级函数	403
18.4 示例：构造一个菜单类	406
18.5 小结	413
18.6 常见面试题分析	413
18.7 本章习题	413

第四篇 实例和框架

第19章 JavaScript综合应用——模拟窗口	415
19.1 可拖动的模拟窗口	415
19.1.1 模拟窗口特效的功能目标设计	416
19.1.2 模拟窗口特效的HTML内容	417
19.1.3 模拟窗口特效所用的样式表内容	419
19.2 模拟窗口的自动构造	421
19.2.1 初始化脚本环境和通用的函数	421