

棋牌快速入门一本通丛书

30天 象棋

快速入门一本通

于川 刘君 吴秉铁 编著



YZLI 0890088985

于川
象棋棋协大师
国家级裁判

刘君
女子象棋大师



化学工业出版社

棋牌快速入门一本通丛书

30天 象棋

快速入门一本通

于川 刘君 吴秉铁 编著



YZLI 0890088985



化学工业出版社

· 北京 ·

图书在版编目(CIP)数据

30 天象棋快速入门一本通 / 于川, 刘君, 吴秉铁编著.
北京: 化学工业出版社, 2011. 1
(棋牌快速入门一本通丛书)
ISBN 978-7-122-09775-0

I. 3… II. ①于…②刘…③吴… III. 中国象棋 - 基本知识 IV. G891.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2010) 第 207391 号

责任编辑: 史 懿 邵桂林
责任校对: 边 涛

装帧设计: 关 飞

出版发行: 化学工业出版社
(北京市东城区青年湖南街 13 号 邮政编码 100011)
印 刷: 北京云浩印刷有限责任公司
装 订: 三河市宇新装订厂
850mm × 1168mm 1/32 印张 7¹/₄ 字数 193 千字
2011 年 7 月北京第 1 版第 2 次印刷

购书咨询: 010-64518888 (传真: 010-64519686)
售后服务: 010-64518899
网 址: <http://www.cip.com.cn>
凡购买本书, 如有缺损质量问题, 本社销售中心负责调换。

定 价: 23.00 元

版权所有 违者必究

序

作为中华文化之瑰宝，象棋艺术博大精深，引人入胜，同时，她又有雅俗共赏、寓教于乐的功能，为百姓所津津乐道。

象棋运动的发展，有赖于象棋文化的普及与推广。《30天象棋快速入门一本通》是针对入门级象棋爱好者的需要精心编写的一本书。它将象棋繁杂的基础内容分30天循序渐近地教给读者。值得一提的是，作者打破以往图书将象棋各部分下法分开介绍的定式，将布局与中局战术合为一体，使初学象棋的朋友能够更快地将这些着法运用于实战中，实用性更强。相信本书定能成为象棋入门爱好者的良师益友。

我与本书作者于川相识已有20年，回想1990年北京市等级赛，经过几天的拼搏，我获得了冠军，于川兄亦勇夺第三名，一举成为象棋一级运动员。这在当时是一个非常不错的成绩，因为那一年的赛事云集了北京市的众多高手。在以后几年中，于川兄拜师访友，角逐沙场，并曾代表北京市参加全国锦标赛等，成为北京业余界顶尖高手。与此同时，他植根于象棋基础活动，或教书育人指导学生，或执法裁判、组织活动，无不尽心尽力，硕果累累。吴秉铁亦是棋类事业普及中的佼佼者，教授棋艺、执法裁判、策划组织比赛，二十多年不遗余力，为棋类事业贡献良多。刘君是北京象棋队的专业运动员、象棋大师，曾夺得过全国团体锦标赛的亚军，近年来为普及与推广棋类事业，做出了不少贡献。

三位作者致力于推广棋类运动，本书更是他们的精心之作，朋友们在闲暇之时，清茶一杯，展卷观枰，定当有所收获。

于川

2010年12月19日于北京棋院

前 言

象棋源远流长，博大精深，已有近千年的历史，群众基础雄厚，是大家喜闻乐见的娱乐项目。新中国成立后，象棋被划入体育范畴，得到了迅猛的发展，目前，随着年轻一代棋手的崛起和高科技传播手段的介入，象棋在技术水平上又迈向了一个更高、更新的阶段。

多年来，象棋图书对象棋的普及与推广起到了极大的作用。本书采用了较为新颖的写作方式，把象棋的开局、中局、残局分为30天向读者朋友们依次介绍。为增强本书的实用性，笔者将近年来流行的下法、变招介绍给大家，其中，布局和中局战术合为一体，以期使广大读者学习起来思路、着数更为连贯，容易理解。

笔者多年以来从事象棋的普及教育和竞赛组织工作，积累了一定的经验和写作素材。所以当化学工业出版社热情相邀之时，双方一拍即合，促成了此书的推出。笔者愿意将自己的所知所学与大家分享，并为象棋的普及和推广尽自己的绵薄之力。

此书在成书过程中得到了联众公司著名象棋工作者叶中先生的鼎力支持，及北京棋院常婉华大师、高锡昆、常燕玲、于平、刘国民等人的帮助，在此一并致谢。

由于笔者水平所限，书中难免会有不妥之处。敬请广大象棋爱好者批评、指正，我们将不胜感激。

作者

2010年12月

目 录

第一章 基础知识

第一天 象棋基础	002
一、棋盘	002
二、棋子	002
三、棋谱记录	003
四、常用术语	004
五、简要规则	005

第二章 残局

第二天 车类残局一	009
一、车对双士	009
二、车对双象	009
三、车对单缺士	010
四、车对单缺象	010
五、车和士象全	011
六、车巧胜士象全	011
七、单车必胜马单士象	012
八、单车必胜炮单士象	012
第三天 车类残局二	013
一、车和炮双士	013
二、车和炮双象	013
三、车巧胜炮双象	014
四、车对三高卒	014
五、车对马双士	017
第四天 马类残局	021
一、单马擒王	021
二、马擒单士	022

三、马对单象	023
四、单马对单卒	025
五、马巧胜双士	028
六、单马帅和炮双士	028

第五天 炮类残局 029

一、炮单士对单象	029
二、炮单士对单士	029
三、炮单士对双士	030
四、炮单士巧胜单士象	030
五、炮士相全和单士象	031
六、双炮对双士	031
七、双炮对单车	032
八、炮双士对单卒	035
九、双炮例和双象	035

第六天 兵类残局 036

一、单兵擒王	036
二、单兵对单士	038
三、单兵对双士	040
四、双兵对双士	040
五、三兵对士象全	041

第七天 车兵残局 043

一、车高兵帅对单车将	043
二、车低兵对单车将	044
三、车底兵对单车将	045
四、车兵对车单士	046
五、车兵巧胜车双士	048
六、车兵例和炮士象全	049

第八天 马兵残局 050

一、马底兵对单象	050
二、马底兵对双士	050
三、马高兵胜双士单缺象	051
四、马高兵胜双象单缺士	051
五、马高兵胜炮单象	052
六、马双兵对三卒士象全	053
七、马低兵巧胜单缺象	053
八、马低兵巧破士象全	054

第九天	炮兵残局	054
	一、炮高兵对双士.....	054
	二、炮高兵对单象.....	055
	三、炮低兵巧胜单象.....	056
	四、炮低兵巧胜士象全.....	056
	五、单炮巧和炮低兵.....	057
	六、炮低兵巧胜炮双士.....	057
	七、单炮对炮双士.....	058
	八、炮高兵对单炮.....	058
第十天	实战残局	059
	一、双马兵胜马炮卒士象全.....	059
	二、车炮兵对车炮双卒.....	060
	三、车兵巧胜车单士象.....	060
	四、车炮巧胜车炮卒.....	061
	五、车兵巧胜单炮士象全.....	061
	六、车马巧胜马炮士象全.....	062
	七、车炮双士巧和车马卒.....	062
	八、马炮兵对马炮.....	063

第三章 象棋杀法

第十一天	杀法一	065
	一、白脸将.....	065
	二、闷宫.....	067
	三、铁门栓.....	069
第十二天	杀法二	070
	一、重炮.....	070
	二、大胆穿心.....	072
	三、二路夹车炮.....	074
第十三天	杀法三	075
	一、马后炮.....	075
	二、双将.....	077
	三、八角马.....	078
第十四天	杀法四	080
	一、挂角马.....	080
	二、卧槽马.....	082
	三、双马饮泉.....	084

第十五天	杀法五	086
	一、钓鱼马.....	086
	二、高钓马（侧面虎）.....	087
第十六天	杀法六	091
	一、金钩马.....	091
	二、臣压君.....	092
	三、双车错.....	093
第十七天	杀法七	095
	一、海底捞月.....	095
	二、闷杀.....	096
	三、炮辗丹沙.....	097
	四、天地炮.....	098

第四章 炮类布局及中局

第十八天	顺手炮	102
	一、对打空头炮.....	102
	二、弃马十三着.....	102
	三、横车对直车.....	105
	四、直车对横车.....	107
	五、直车对横车（两头蛇对双横车）.....	108
	六、直车对缓开车.....	109
	七、缓开车对直车.....	110
第十九天	中炮对屏风马	112
	一、中炮进七兵对屏风马进7卒（五九炮击中卒）.....	112
	二、中炮进七兵对屏风马进7卒（红急进中兵）.....	114
	三、中炮进三兵对屏风马进3卒.....	116
	四、中炮五七炮对屏风马.....	118
	五、中炮横车七路马对屏风马.....	119
	六、中炮三兵飞炮过河对屏风马三步虎.....	121
	七、中炮巡河炮对屏风马.....	123
第二十天	中炮对反宫马	124
	一、中炮双正马对反宫马进炮串打.....	125
	二、中炮进三兵对反宫马进3卒.....	125
	三、中炮进七兵对反宫马.....	127
	四、中炮五六炮对反宫马.....	128
	五、中炮对反宫马弃空头.....	129

六、中炮横车对反宫马	130
七、中炮缓开车对反宫马	131
第二十一天 中炮对左炮封车	133
一、中炮进七兵对左炮封车转飞象	133
二、中炮进七兵对左炮封车转列炮	134
三、中炮进三兵对左炮封车转列炮（红快马出击）	135
四、中炮进三兵对左炮封车转列炮（红两头蛇）	137
五、中炮进三兵对左炮封车转后补列炮	138
第二十二天 士角炮	139
一、士角炮对右中炮（红进炮封车）	140
二、士角炮对右中炮（红进七兵）	141
三、士角炮对进7卒	142
四、士角炮对进左马	143
五、士角炮对过宫炮	145
六、士角炮对提横车	146
第二十三天 过宫炮	147
一、过宫炮对左中炮	147
二、过宫炮对进左马（红出直车）	148
三、过宫炮对进左马（红进三兵）	149
四、过宫炮对进左马（红进七兵）	150
五、过宫炮对挺7卒	150
六、过宫炮对提横车	152
七、过宫炮对过宫炮	153

第五章 兵类布局及其新局

第二十四天 进兵局一	156
一、仙人指路对卒底炮（红飞相）	156
二、仙人指路对卒底炮（红右中炮，黑还顺炮）	157
三、仙人指路对卒底炮（红右中炮，黑飞3象）	158
四、仙人指路对卒底炮（红右中炮，黑飞7象）	160
五、仙人指路对卒底炮（红右中炮，黑进左正马）	161
六、仙人指路对卒底炮（红左中炮）	162
第二十五天 进兵局二	163
一、对兵局（红平兵底炮，黑飞象）	163
二、对兵局（红平兵底炮，黑还中炮）	165
三、对兵局（红兵底炮，黑中炮）	166

四、对兵局（红跳马转顺象）	166
五、对兵局（红跳马转逆象）	167
六、对兵局（红跳马转中炮）	168

第二十六天 进兵局三

一、仙人指路对起马一	170
二、仙人指路对起马二	171
三、仙人指路对起马三	172
四、仙人指路对飞象	173
五、仙人指路对过宫炮	174
六、仙人指路对金钩炮	176

第六章 相类布局及其中局

第二十七天 飞相局一

一、飞相对左中炮（屏风马进三兵对过河车）	179
二、飞相对左中炮（屏风马三兵对右角炮）	183
三、飞相对左中炮（反宫马对左直车）	187

第二十八天 飞相局二

一、飞相对过宫炮	190
二、飞相对士角炮	195

第七章 马类布局及其中局

第二十九天 起马局

一、红士角炮局型对黑单提马	202
二、红反宫马对黑单提马	204
三、红反宫马对单提马平炮兑车	206
四、红屏风马对提横车	207
五、红双正马过河车对平炮兑车	208
六、红起马转中炮对屏风马	210
七、起边马局	212

第八章 实战对局

第三十天 名局精解

一、胡荣华红先胜刘星	215
二、陶汉明红先负许银川	217
三、赵国荣红先和李来群	219

第一章 基础知识

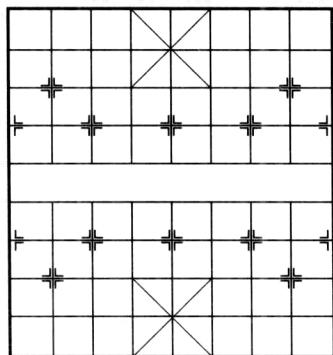
学习象棋基础知识，了解它的基本构成，是初学象棋的必经之路。这一段的学习相对较易掌握，但也要争取打下牢固的基础，为以后的深入学习做好准备。



第一天 象棋基础

一、棋盘

1 2 3 4 5 6 7 8 9



九 八 七 六 五 四 三 二 一

图 1-1

棋子活动的场所称为棋盘。如图1-1，棋盘是呈长方形，由9条直线和10条横线相交而成的。在棋盘上共有90个交叉点，棋子就摆在交叉点上。棋盘中部不画线的地方称为“河界”，两端中部有斜线的地方称为“九宫”。棋盘以河界分为相同的两部分，红黑双方各占一边。为了便于学习和记录，棋盘中的9条直线红黑双方各从己方的右手边开数，红方用汉字一至九表示，黑方用阿拉伯数字1~9表示。

二、棋子

全盘共有32个棋子，红黑双方各有7个兵种，16个棋子。每方是帅（将）1个，士（仕）、相（象）、车、马、炮（砲）各2个，兵（卒）5个。棋子具体走法如下。

(1) 帅（帥）、将 只能在九宫中行走，每次只能走一步。前进、后退、横走都可以。帅和将不准在同一直线上直接对面。

(2) 士、仕 只能在九宫内行走，每次沿斜线走一步，可进可退。

(3) 相、象 不能越过河界。每一着斜走两步，可进可退，俗称相（象）走田。当田字中心有别的棋子时，称塞相（象）眼，则不许走过去。

(4) 马（馬） 每着走一直一斜，可进可退，俗称马走日。在马行进的方向上与马紧挨的位置有别的棋子，马不能跳过去，俗称绊马腿。

如图1-2，红马不能吃黑车，而黑象也不能吃掉红方边线的兵。

(5) 车(車) 每一着可以直进、直退、横走，不限步数。

(6) 炮、砲 走法和车一样，只有在吃子时，中间需隔一子。

(7) 兵、卒 未过河界前直行一步，过河界后，可以向前一步，也可以横着平一步，但兵(卒)无论过河与否，均不能后退。

以上棋子的走法即为它的吃子方法，炮打隔子除外。即在走棋时，己方棋子能够走到的位置有对方棋子存在，就可以吃掉它而占领那个位置。棋子在棋盘上的原始位置如图1-3。

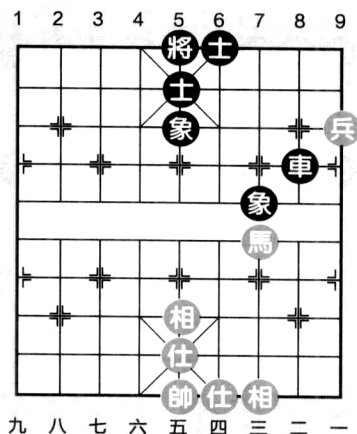


图 1-2

三、棋谱记录

所谓记录就是在下棋当中，把双方的着法逐着写下来。这样便于保存和研究使用。具体的方法是这样：每着用4个字表示，如马二进三。第一个字是走动的那个棋子名称，第二个字是棋子所在直线的数字（如一方相同两个兵种所在直线相同，则第二个字可用“前”、“后”表示，如前车平八），第三个字指棋子行动的方向，向前用“进”，向后用“退”，横行用“平”，第四个字表示新到达的直线的号码或进退的格数。

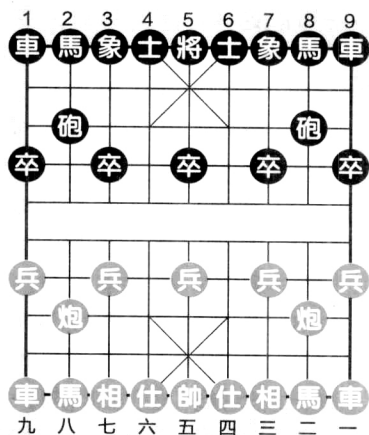


图 1-3

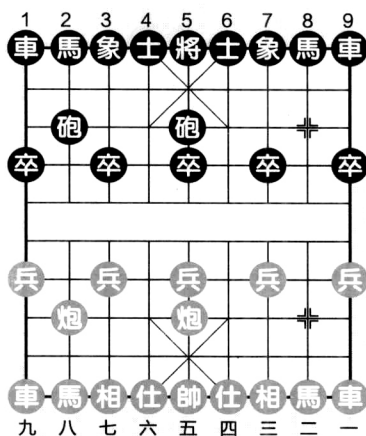


图 1-4

记录有完整记录和简写记录两种。如红方第一步走右手炮平中，黑方应以同方向的炮平中。如图1-4完整记录可记为①炮二平五，炮8平5。红方的数字用汉字数字表示，而黑方的数字则用阿拉伯数字表示。简写记录可记为①炮25，炮85。简写都用阿拉伯数字，遇到有进退时，只需在最后的数字上加横杠。如炮25(进)，炮25̄(退)。

四、常用术语

象棋的术语多种多样，它是人们通过无数实战提炼而成的。尽快掌握它们对于朋友们学习象棋是很有帮助的。

(1) 将军 在对局中，一方棋子攻击对方的帅(将)，并在下一着能将其吃掉，称为“将军”，或简称“将”。

(2) 应将 被对方将军时总要应将，不能任由对方吃去将帅。方法可以这样：①吃掉对方将军的棋子；②帅(将)躲开对方的进攻；③用自己的棋子挡在对方将军的棋子和自己帅(将)之间，也称垫将；④对方如果用炮将军，可拆散其炮架。

(3) 将死 被将军方必须立即应将，如果无法应将，即被将死。

(4) 困毙 轮到行棋的一方，无子可走，即被困毙。

(5) 巡河 棋子在“河界”上己方横线上时，称为“巡河”。

(6) 骑河 棋子在“河界”上对方横线时，称为“骑河”。

(7) 肋道 棋盘上第四、第六两条竖线，一般称为“肋道”。

(8) 兵林线(卒林线) 棋盘上摆有兵或卒的那条横线。

(9) 底线 棋盘两端的第一条横线。

(10) 对局 两方下棋称“对局”，也称“对弈”。

(11) 全局 指整个一盘棋，从头到尾。

(12) 局面 指对局中任意一个盘面上子力的定格。

(13) 胜势 对局中一方优势很大,胜利在望。

(14) 胜定 对局中一方无论在物质上和形势上都占有巨大优势,而另一方却无还手之力。

(15) 绝杀 对局中一方下一步要将死对方,而对方又无法解救,称为“绝杀”。

(16) 先手 一般指一方在下一手有明显的便宜可占或整体局面好走。

(17) 优势 局势发展到一定程度,一方明显好下。

(18) 均势 指双方势均力敌。

(19) 等着 就是等待一着,主动让对方来走。此着并无明显作用,多是等待机会。多见于残局。

(20) 空着 毫无作用的棋,容易让对方利用。

(21) 羊角士 士支在九宫上角,称羊角士。

(22) 单缺士 对弈过程中,完整的士象(相)全缺了一士,称单缺士。

(23) 单缺象(相) 对局中,士象(相)全缺了一象(相),称单缺象(相)。

五、简要规则

实际上象棋的规则还是比较复杂的,笔者也是一名象棋国家级裁判。通过自己多年执裁的经历,深深体会到,要想较好地掌握规则是很不容易的。从某些方面来说,象棋的规则可以算作学术范畴。这也从一个侧面说明了象棋的博大精深。这里只给大家介绍一下简单的规则。

1. 胜负、和棋的确定

最新象棋规则中关于胜负的规定有13条之多。其中最常见的有这样3条,对局时一方出现下列情况之一,为输棋(负),对方取胜:①帅(将)被将死;②被困毙;③走棋后形成帅(将)直接对面,主动送吃,或没有应将,听任对方吃帅(将)。对局时出现下列情况之一时,为和棋:①一方提议做和,另一方表示同意;

②双方均无取胜可能的简单局势；③棋局出现待判局面，符合“棋规”中“不变做和”的有关规定。

2. 关于走子和禁止着法及允许着法

其实象棋最简单的规定就是“摸子走子，落子无悔”。也就是平常所说的不许悔棋。禁止着法就是指“将”、“杀”、“捉”3种情况，对局中是不允许单方面长将的。如图1-5，红先。

① 车五平六，将4平5

② 车六平五，将5平4

本局中黑方下手车8进3即将死红方，红方无法解杀，无奈用车长将。这样是不行的，将到第六步，会被判负。

如图1-6，红先。车六平八，将5平4；车八平六，将4平5。红方看到黑方下着要走车9平8，形成绝杀，故用车一将一杀，红方要变着，不变判负。如图1-7，红先。马二进一，车7退1；马一退二，车7进1。红马长捉黑车，即使黑车7进1后有车7平8吃死红马的手段，红方也必须变着，不变判负。允许着法就是走出的着属闲着，不带攻击性，如兑、献、拦、跟等。

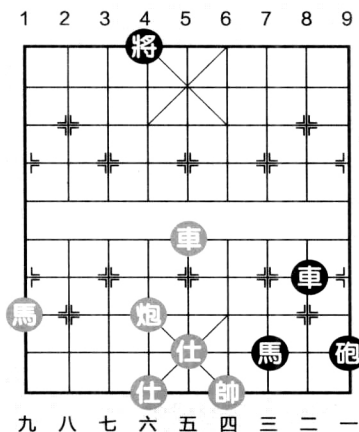


图 1-5

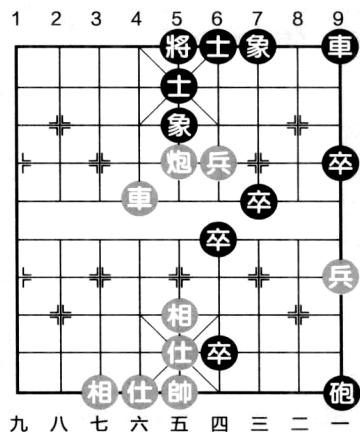


图 1-6