

Visual Basic 编程之道

明日科技 安剑 巩建华 编著



关注策划微博：

<http://t.sina.com.cn/jamjar>

```
Private
Sub Lbl_Play_Click() If PlayControls =
False Then
End If RepeatIt = 0
Call MMControl1_PlayClick(False)
Pic2.SetFocus
Lbl_Play.Enabled = False
Enabled = True
waveforma
DSBuffer
LOOPING
With wa
ag = 1
.ISamp
= 441
End With
App.P
Play
Di
DDr GetDriveInfo
Di & ":", sVolName,
P
D (DriveNum)), 1TreeView1.N
R
nded = TrueTreeView1.Nodes.
Direct"f" & DriveNum,
reate("") (sVolName, Chr(0)), 2TreeView1.Nodes.Add "HD"
D (sFsysName, Chr(0), wE
G Di"HD" & Dris pl
DD DM
For = 1 To
m.G Cou
um.G tItemj,
m(i - 1 List1.
DSur um(i -
En m(i -
Nothing DirectX = Not
-Lib "v stkit.DLL" (
Val Ips
LinkPath String, _By
ByVal fPrivate As Boolean, _ByVal sP
AllDiskTotal = 00AllFreeSpace = 00Di
m TempDrive As StringTreeView1.Nodes.ClearDim i As IntegerFor i = 1To4(HDDInf
s.Add , "HD" & HDDInfo(i, 4), "" & HDDI
HDDInfo(i, 0), "ID" & HDDInfo
(i, 4), twwChild, "b" & H
Nodes.Add "HD" & HDDInfo(i, 4
HDDInfo(i, 2), "" & HDDInfo(i, 2
nfo(i, 4), twwChild, "d" &
Info(i, 4), twwChild, "e" &
Chr(DriveNum)
IVolSeri, IMaxlen,
odes("HD" & DriveNum).Expa
Add "HD" & DriveNum, twwChild,
GetVolume(Replace
& DriveNum, twwChild, "g" & DriveNum, "" & Replace
""), 2TreeView1.Nodes.Add
veNum, twwChild,
Chr(DriveNum)
IVolSeri, IMaxlen,
odes("HD" & DriveNum).Expa
Add "HD" & DriveNum, twwChild,
GetVolume(Replace
& DriveNum, twwChild, "g" & DriveNum, "" & Replace
""), 2TreeView1.Nodes.Add
veNum, twwChild,
TATIC
ormatT
.IAvgBytesPerSec
SoundBuffer
mFile(
bufferdss(1), waveform(1))
DSBuffer(1).
OPING
ectX7Dim
awEnum As
DDSURF
RFACEDESC2
ate Sub Form_Load()
ddsurf As DDSU
Set DDraw = DirectX.
DrawC
Set
num
ay n um
E
WE
a
r
(
By
str
g.
ad()
D
de
D
&H
o(i, 5), 2
Type
" & CStr
(Hex(IVolSeri)),
lectNext
```

人民邮电出版社

北京

图书在版编目 (C I P) 数据

Visual Basic编程之道 / 安剑, 巩建华编著. -- 北京: 人民邮电出版社, 2011.3
ISBN 978-7-115-24359-1

I. ①V… II. ①安… ②巩… III. ①BASIC语言—程序设计 IV. ①TP312

中国版本图书馆CIP数据核字(2010)第259597号

内 容 提 要

本书是一本帮助程序员提高编程素养的图书, 书中结合开发人员多年的编程经验和感悟, 介绍了程序开发中必知必会的关键细节、不可忽略的技术陷阱、常见的谬误以及经典的应用实例。全书分为 6 篇, 共 22 章, 全面介绍了 Visual Basic 程序开发中的各种陷阱与谬误、技术细节与经验技巧、常用的算法以及解决方案。其涉及的技术主要包括面向对象编程、网络编程技术、图形图像多媒体和数据库应用等知识。

本书附带有配套 DVD 光盘, 光盘中提供有书中全部实例和项目的源代码, 这些源代码全部经过精心调试, 保证能够在 Windows XP、Windows Server 2003 及 Windows 7 操作系统下编译和运行。

本书非常适合 Visual Basic 初学者、编程爱好者, 同时也可以作为大中专院校老师和学生的学习参考用书。

Visual Basic 编程之道

-
- ◆ 编 著 明日科技 安 剑 巩建华
责任编辑 蒋 佳
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
大厂聚鑫印刷有限责任公司印刷
 - ◆ 开本: 800×1000 1/16
印张: 34.25
字数: 836 千字 2011 年 3 月第 1 版
印数: 1—3 500 册 2011 年 3 月河北第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-24359-1

定价: 69.00 元 (附光盘)

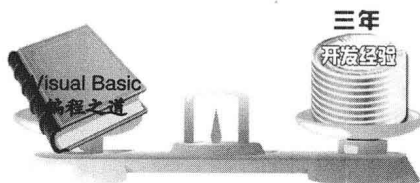
读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154

前言

许多求职者在面试时经常遇到的一个问题是“您有几年程序开发经验？”这对于一个刚刚走出校园的毕业生来说简直就是一个“原子弹”。“经验”真的很重要吗？是的，它是衡量个人编程能力的砝码，它将许多求职者挡在门外。经验真的很重要！

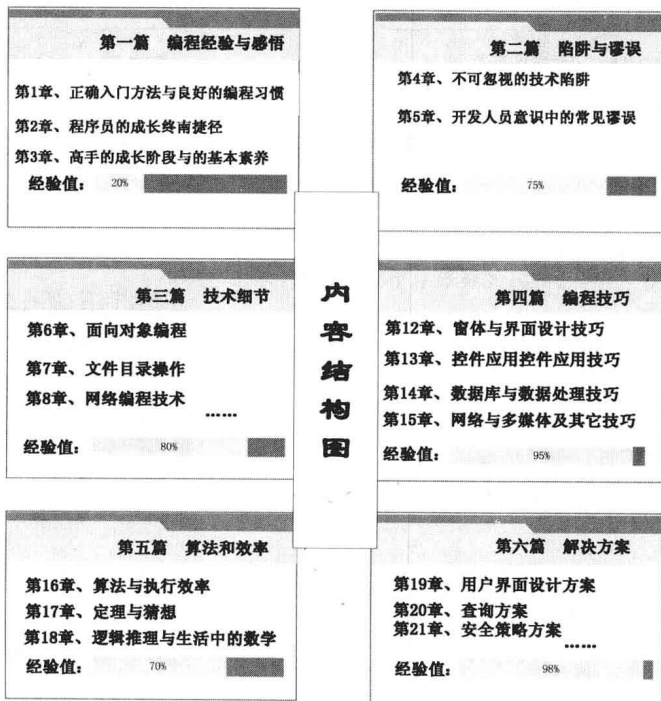
本书不是基础类书籍，不是项目、案例类书籍，它是一部提高编程素养的书籍。它涵盖了 105 个编程细节、142 个编程技巧、19 个编程陷阱、15 个编程谬误、27 个优化算法和 18 个解决方案。这些内容是作者结合自己多年的实际开发经验，精心筛选和提炼而成的。



本书内容

本书包含 6 篇，共 22 章。主要包括编程经验与感悟篇、陷阱与谬误篇、技术细节篇、编程技巧篇、算法和效率篇、解决方案篇等。

本书内容结构如下图所示。



本书特色

- 内容经典，汇聚精华。

书中每项内容都是作者精心选择的，具有很强的代表性和实用性。

- 讲解风趣，诙谐生动。

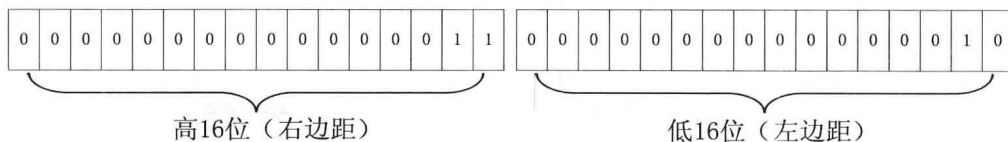
无论在目录名称上还是在技术讲解上，书中始终突出趣味性。在目录选择上，作者努力想使目录更新颖，更能够体现内容的特点；在技术讲解中，通过穿插故事，使用比喻等手法，帮助读者消化和吸收所介绍的内容。

- 知无不言，言无不尽。

书中在介绍知识点时，都会对相应专题进行深入剖析，使知识点呈现系统性、全面性。避免出现一笔带过、言之无物的情况。

- 图文并茂，形象易懂。

书中使用了大量的流程图、示意图、图例来说明和演示编程技术，使读者通过视觉更直观地理解内容。



- 代码规范，注释详尽。

书中实例代码都是按照商业编码规则书写的，为了方便用户阅读代码，几乎所有代码都提供有详细的注释。

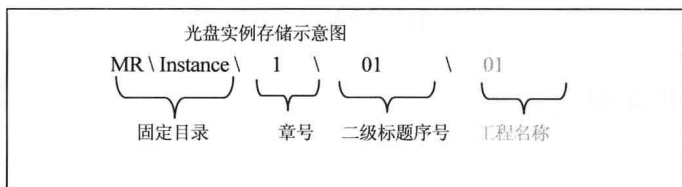
```
Private Function Count3quit(ByVal Count As Integer, Optional Base1 As Boolean) As Integer
' 参数Count表示人数，参数Base1代表数组下界是否为1(默认为0)
On Error GoTo 1
    Dim i As Integer
    Dim arr() As Boolean
    If Base1 Then
        ReDim arr (Count)
    Else
        ReDim arr (Count - 1)
    End If
    For i = LBound(arr) To UBound(arr)
        arr(i) = True
    Next i

    Dim leftcount As Integer
    leftcount = UBound(arr) - LBound(arr) + 1
```

遇到标签1所在处
声明整型变量
声明布尔型数组
如果数组下界为1
指定动态数组上界
如果数组下界为0
指定动态数组上界
遍历数组元素
数组元素值设置为‘真’
定义整型变量
剩下人数初始值

本书约定

● 书中的所有实例在光盘中均有源代码。源代码在光盘中的存储形式为“MR\Instance\1\01”，其中“MR\Instance\”是固定的目录部分，其后的“1”表示实例所在的章号，而章号后的“01”表示二级标题的序号。目录示意图如下图所示。

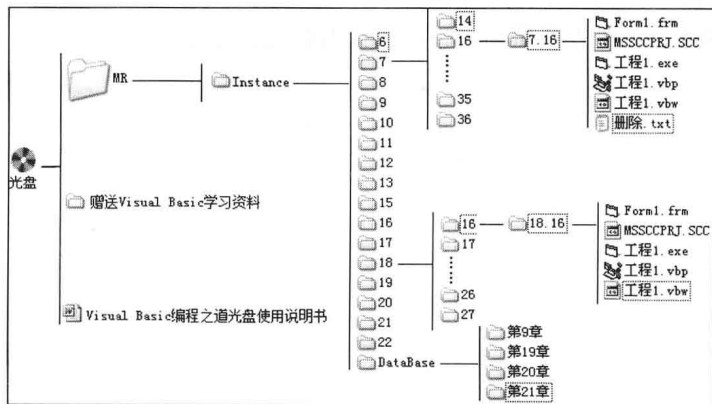


在本书的二级标题下会存在多个实例的情况，为了区分不同的实例，实例的工程名称都是不同的。

- 书中有些实例会用到数据库。为了保证程序的运行，用户需要将实例使用的数据库安装到本地机器上。详细安装方法请参考光盘中的“光盘使用说明书”。
- 由于篇幅限制，书中有些实例只给出了核心代码，这并不影响读者的学习。完整代码可以在本书的光盘中找到。
- 在使用本书的实例之前，请仔细阅读光盘中的“Visual Basic 编程之道光盘使用说明书”。

附赠 DVD 光盘

为了帮助读者学习和练习书中的实例，本书附赠有 DVD 光盘，里面提供有书中所有实例项目的源代码、素材以及 Visual Basic 编程之道光盘使用说明书，并赠送 Visual Basic 相关学习资料。光盘目录如下图所示。



注：读者在使用本书光盘源码时，请仔细阅读光盘使用说明书。

本书读者人群

本书非常适合以下人员阅读

- 大中专院校的在校生和毕业生
- 相关培训机构的学员
- 语言已经入门，急需进一步提高的编程人员
- 编程爱好者
- 有多年开发经验的程序员

学习答疑

如果您在学习或使用本书的过程中遇到问题或疑惑，可以通过如下方式与我们联系：

- 服务网站：www.mingribook.com
- 服务 QQ：200958601（如要加入该 QQ，请标明是本书读者）
- 服务信箱：mingrisoft@mingrisoft.com
- 服务电话：0431-84978981/84978982
- 学习社区：bbs.mrbccd.com

我们承诺将在 5 个工作日内给您提供解答。

本书作者

本书由明日科技组织编写，参加编写的有安剑、巩建华、孙秀梅、刘中华、梁水、张彦国、王乐乐、高春艳、梁晓岚、李伟明、李继业、刘欣、刘云峰、顾丽丽、杨丽、董大永、潘凯华、陈丹丹、刘彬彬、王国辉、张磊、李慧、赛奎春、李贺、房大伟、刘龄龄、尹强、宋坤、于长凤、李钟尉、王军、王小科、刘锐宁、卢瀚、吕双、赵会东、张振坤、陈英、刘莹、吴蓉华等。由于作者水平有限，疏漏和不足之处在所难免，请广大读者朋友批评指正。

明日科技
2010 年 11 月

目 录

第1篇 编程经验与感悟篇——站在他人臂膀上前行

第1章 正确入门方法与良好的编程习惯	2
感悟01 培养编程兴趣	2
感悟02 编程规范	4
感悟03 调试的重要意义	8
感悟04 不要将对象模板中的特定值 进行硬编码	10
感悟05 在对象模板中提供 详细的注释	12
感悟06 编写程序前首先进行 需求分析	14
感悟07 避免编写可读性差的 高难度代码	16
第2章 编程高手具有的基本素养和能力	17
经验01 重视基础	17

经验02 多与别人交流	19
经验03 良好的编程风格	20
经验04 数据库设计经验	22
经验05 锻炼开放性思维	24
经验06 写程序之前要分析	25
经验07 写程序之后要总结	26
经验08 软件需求规格说明书	26

第3章 程序设计原则	28
感悟08 抽象	28
感悟09 逐步求精	28
感悟10 模块化	29
感悟11 模块划分原则	30
感悟12 模块划分标准	30
感悟13 模块划分方法	31

第2篇 陷阱与谬误篇——汲取前人的教训

第4章 不可忽视的技术陷阱	34
陷阱01 溢出错误	34
陷阱02 变量未定义	35
陷阱03 文件未找到	35
陷阱04 子程序或函数未定义	36
陷阱05 要求常数表达式	36
陷阱06 要求对象	37
陷阱07 无效的过程调用或参数	37
陷阱08 对象已卸载	38
陷阱09 当前的操作无效	38
陷阱10 多步操作产生错误	39
陷阱11 无法执行循环体内部的语句块	40
陷阱12 死循环	40
陷阱13 无效的Next控制变量引用	41
陷阱14 For control 控件变量 已在使用	42

陷阱15 数组下标越界	42
陷阱16 数组维数错	43
陷阱17 对象变量或With块变量 未设置	43
陷阱18 私有变量或局部变量与 全局变量同名	44
陷阱19 算数取反陷阱	45

第5章 开发人员意识中的常见谬误	46
谬误01 在循环起点或终点,使用LBound 或UBound函数会降低 循环执行的效率	46
谬误02 使用单行If...Then语句, 可以提高判断速度	46
谬误03 判断非负整数是否为零, 采用运算符“>”比“<” 速度快	47

谬误 04	使用 Replace\$ 比 Replace 好	47	属性是对象内部区域的		
谬误 05	在单行中创建对象		高度或宽度值	48	
	速度比多行快	47	谬误 11	私有主过程不能作为	
谬误 06	数据类型占用内存越少,			启动对象	49
	速度越快	47	谬误 12	线程就是进程	49
谬误 07	使用动态数组有利于		谬误 13	本机代码一定比运行解释型	
	节约计算机资源	48		代码要快很多	50
谬误 08	Static Function 的返回值		谬误 14	DoEvents 命令必须放置在	
	等同于静态变量	48		循环体内的第一行	50
谬误 09	Visual Basic 中的 Basic 是		谬误 15	将 Timer 控件的 Interval	
	基础的意思	48		属性值设置为 0 代表立即	
谬误 10	ScaleHeight、ScaleWidth			响应计时事件	51

第 3 篇 技术细节篇——修炼编程内功心法

第 6 章	面向对象编程	54	细节 17	创建目录或文件夹	69
细节 01	面向对象编程简介	54	细节 18	复制文件	70
细节 02	类的基本概念	54	细节 19	文件重命名	71
细节 03	对象的基本概念	54	细节 20	获取文件属性	72
细节 04	对象的创建	56	细节 21	设置文件属性	73
细节 05	对象的比较	56	细节 22	获取当前路径	75
细节 06	对象所属类的判断	57	细节 23	获取文件创建或修改时间	75
细节 07	对象的清除	57	细节 24	获取文件长度	76
细节 08	类中的属性	58	细节 25	顺序文件的打开与关闭	76
细节 09	类中的方法	61	细节 26	顺序文件的读取	77
细节 10	类中的事件	62	细节 27	顺序文件的写入操作	80
细节 11	接口的应用	64	细节 28	随机文件的打开与关闭	82
细节 12	封装	64	细节 29	读取随机文件	83
细节 13	多态	65	细节 30	写入随机文件	83
第 7 章	文件目录操作	67	细节 31	二进制文件的打开与关闭	85
细节 14	改变当前驱动器	67	细节 32	二进制文件的读取与	
细节 15	改变目录或文件夹	68		写入操作	85
细节 16	删除文件	68	细节 33	使用 FSO 对象对磁盘	

	驱动器进行操作.....	87		细节 57	使用 ADO 对象实现数据的 增加、修改及删除.....	131
细节 34	使用 FSO 对象浏览 文件夹	89	细节 58	通过触发器对数据 进行增删改	132	
细节 35	TextStream 对象与文件的 读写	90	细节 59	Data 控件使用有密码的 Access 数据库	134	
细节 36	访问配置文件	93	细节 60	创建 Access 数据库.....	134	
第 8 章	网络编程技术.....	95	细节 61	定义 Access 数据库索引.....	135	
细节 37	TCP、UDP 和 IP	95	细节 62	移动记录指针.....	136	
细节 38	建立服务器/客户端的通信	99	细节 63	使用绑定控件录入、修改、 删除记录	138	
细节 39	建立点对点通信	101	细节 64	在不同的数据环境中进行 日期查询	139	
细节 40	网络层次模型	103	细节 65	NOT 与谓词进行组合 条件的查询	140	
细节 41	利用 API 函数下载文件	106	细节 66	正确使用 SELECT 语句中的 单引号	141	
细节 42	网络映射	107	细节 67	对查询结果进行排序.....	142	
细节 43	SMTP 与发送电子邮件.....	108	细节 68	对数据库数据进行局部更新.....	144	
细节 44	POP3 与接收电子邮件.....	110	细节 69	对数据库数据进行局部删除.....	145	
细节 45	使用 Outlook 发送 电子邮件	112	细节 70	利用多个表中的字段 创建新记录集	145	
细节 46	提取网页源码	112	细节 71	追加查询结果到已存在的表	146	
细节 47	加入收藏夹	113	细节 72	将查询结果分组小计	147	
细节 48	用 Internet Transfer 编写 FTP 程序	114	细节 73	Access 数据库查询中通 配符的使用	147	
细节 49	利用 API 获得 IP 地址	118	细节 74	SQL Server 数据库查询中通 配符的使用	149	
细节 50	利用 JMail 收发邮件.....	119	细节 75	利用 Execute 执行 SQL 语句	150	
第 9 章	数据库开发方面的技术	124	细节 76	允许用户撤销绑定控件中的 操作	152	
细节 51	使用 ADO 控件连接 ODBC 数据源	124				
细节 52	连接 Access 2000、Access 2003 数据库	125				
细节 53	连接 Access 2007 数据库.....	127				
细节 54	连接 SQL Server 数据库.....	128				
细节 55	用代码连接数据库	128				
细节 56	使用 ADO 对象查询数据.....	130				

第 10 章 图形图像多媒体.....153

- 细节 77 图像的保存与读取153
- 细节 78 图像的剪裁.....154
- 细节 79 图像的合成.....156
- 细节 80 提取图片中的对象158
- 细节 81 将彩色图片转换为
灰度图片159
- 细节 82 将位图转换为图标161
- 细节 83 图像的平铺.....162
- 细节 84 屏幕抓图163
- 细节 85 利用 sndPlaySound 函数
播放音频文件165
- 细节 86 利用 mciExecute 函数
播放 WAV 文件165
- 细节 87 利用 mciSendString 函数
播放动画167
- 细节 88 利用 DirectSound 编程
实现实时混音168
- 细节 89 列举 DirectX 显示模式170
- 细节 90 播放 MIDI 文件.....172
- 细节 91 使用 MediaPlayer 控件
播放 MP3 文件.....172

细节 92 使用 mciSendString 函数

- 制作录音机.....173

第 11 章 人性化应用程序的开发.....176

- 细节 93 资源加载资源编辑器的
加载176
- 细节 94 资源文件的创建177
- 细节 95 利用 LoadResString 函数
加载文本资源179
- 细节 96 利用 LoadResPicture 函数
加载图像资源180
- 细节 97 利用 LoadResData 函数
加载多种类型的资源181
- 细节 98 利用资源文件设置菜单.....182
- 细节 99 利用资源文件设置
鼠标效果184
- 细节 100 利用资源文件设置图片184
- 细节 101 弹出式菜单186
- 细节 102 为应用程序创建热键.....188
- 细节 103 开发国际化应用程序.....191
- 细节 104 闪动的托盘图标194
- 细节 105 使用 VB 开发绿色软件.....197

第 4 篇 编程技巧篇——程序员的神兵利器

第 12 章 窗体与界面设计技巧.....200

- 技巧 01 改变菜单文字的颜色200
- 技巧 02 删除 MDI 窗体系统菜单中
“最大化”201
- 技巧 03 创建菜单单选项.....201
- 技巧 04 向系统菜单中插入自定义
菜单项203
- 技巧 05 在窗体上单击鼠标右键

调用系统菜单205

- 技巧 06 菜单项的动态载入206
- 技巧 07 调用其他应用程序的
菜单命令项206
- 技巧 08 按下工具栏按钮，弹出
按钮菜单207
- 技巧 09 无标题栏窗体中创建
右键菜单208

技巧 10	获取当前打开窗口数量	209
技巧 11	禁用 MDI 窗体控制栏中 “最大化”按钮	209
技巧 12	禁止调整 MDI 窗体大小	210
技巧 13	创建大小固定的窗体	211
技巧 14	关于子窗体的刷新问题	211
技巧 15	MDI 窗体背景自适应	212
技巧 16	获取标题栏内容不确定的 窗口句柄	214
技巧 17	统计程序被重复调用次数	214
技巧 18	限制调整窗口大小的 最大值	217
技巧 19	窗口跟随	218
技巧 20	移动无标题栏窗体	221
技巧 21	程序运行时隐藏标题栏	222
技巧 22	隐藏其他程序窗口	223
技巧 23	创建窗口渐层背景	224
技巧 24	创建粘性按钮	225
技巧 25	创建彩虹文字	225
技巧 26	更改下拉列表框宽度	226
技巧 27	更改进度条颜色	227
技巧 28	制作倒计时对话框	228
技巧 29	显示 Windows 搜索对话框	229
技巧 30	使用 API 函数显示颜色 对话框	230
技巧 31	创建文件夹对话框的 简单方法	231
技巧 32	多选文件打开对话框	232
技巧 33	使用 InputBox 创建密码 输入框	234

第 13 章 控件应用技巧 236

技巧 34	实现文本框 OVERWRITE 功能	236
-------	-----------------------	-----

技巧 35	避免按回车键产生 “嘀”声	236
技巧 36	控制文本框中输入的内容	236
技巧 37	文本框撤销命令	237
技巧 38	文本框获取焦点自动全选	238
技巧 39	修改文本框内边距	238
技巧 40	强制用户在文本框中 输入有效信息	240
技巧 41	在现有文本框内容中 添加新行	240
技巧 42	清除窗体内所有 文本框中的内容	240
技巧 43	获取文本框中内容的行数	241
技巧 44	文本框中只允许输入 小写字母	242
技巧 45	创建可以调整大小的 文本框	242
技巧 46	自定义文本框插入符	243
技巧 47	过滤在文本框中输入的内容	244
技巧 48	通过使用 SendKeys 语句 限制输入非数值字	245
技巧 49	获取其他程序窗口中 文本框的内容	245
技巧 50	实现防止将重复项添加到 列表框中	247
技巧 51	使用 Dir 函数显示 文件列表	247
技巧 52	统计 List 控件中被选中 选项的个数	248
技巧 53	利用数组设置 MSFlexGrid 的 表头和列宽	249

第 14 章 数据库与数据处理技巧 250

技巧 54	对 MSHFlexGrid 控件中选中的 行进行操作	250
-------	-------------------------------	-----

技巧 55	在 ADO 控件属性页中采用相对 路径连接 Access 数据库	250
技巧 56	对 Recordset 对象中的记录 进行排序	251
技巧 57	更改子节点的父节点	251
技巧 58	快速选定满足指定 条件的记录	252
技巧 59	报表数据的动态生成	253
技巧 60	避免 Null 产生的错误	253
技巧 61	创建自动计算的字段	253
技巧 62	关闭所有的数据连接	254
技巧 63	设置 SQL 数据库的 每周第一天	254
技巧 64	使用 Access 对象将 Access 数据库转换为 EXCEL	254
技巧 65	使用隐式事务保证数据表 管理的安全	255
技巧 66	将 EXCEL 报表数据快速 导入 SQL SERVER 数据库的方法	255
技巧 67	使用 MSChart 图表控件对 数据进行自动分组	256
技巧 68	妙用 Sql Server 2008 中的 INSERT INTO 语句	256
技巧 69	自动生成商品编号	256
技巧 70	在 VB 中使用构型命令 创建记录集关系	257
技巧 71	如何判断某数据表是否存在	258
技巧 72	在 SQL SERVER 中字符串 转换为二进制	259
技巧 73	打印 Microsoft Access 报表	259
技巧 74	查询区分大小写	260
技巧 75	记录查询时自动格式化 日期格式	261
技巧 76	利用 Format 函数转换	

	字母大小写	262
技巧 77	将数字格式化为指定位数	262
技巧 78	将数字转换为带有 分节符的数字	262
技巧 79	单词首字母大写	263
技巧 80	引号字符的赋值	263
技巧 81	正则表达式在 VB6 中的 应用	263
技巧 82	自动计算算术式的值	264
技巧 83	获得中英文混合字符串的 字节长度	265
技巧 84	将汉字转换为 Unicode 字符代码	265
技巧 85	判断月份最后一天	265
技巧 86	将小数保留两位	266
技巧 87	十六进制数转换为 十进制数	266
技巧 88	判断某月拥有多少天	266
技巧 89	创建多级目录	267
技巧 90	判断是否是周末	268
第 15 章 网络与多媒体及其他技巧		269
技巧 91	QQ 通信窗口的调用	269
技巧 92	获取 WebBrowser 控件句柄	269
技巧 93	获取网页中 JavaScript 全局变量值	270
技巧 94	VB 中利用 XMLHTTP 下载远程文件	270
技巧 95	使用 .NET 框架在 Visual Basic 6 中实现文件下载	271
技巧 96	获取以及设置 Cookie	272
技巧 97	判断光驱是否有光盘	273
技巧 98	屏幕抓图的简单方法	273
技巧 99	识别系统播放音类型	274

技巧 100	隐藏 WindowsMediaPlayer1 控制平台	274	技巧 121	利用“OLE 自动操作” 实现单词纠错	296
技巧 101	判断是否插入外存储器	275	技巧 122	外部程序的异步调用	297
技巧 102	复制采用 BarCodeCtrl 控件 生成的条形码图像的方法	275	技巧 123	将图像粘贴到 RichTextBox 中	298
技巧 103	通过语音指令控制计算机	277	技巧 124	Word 文档转换 RTF 格式	299
技巧 104	应用程序中文 验证码的生成	280	技巧 125	长文件名转换为短文件名	299
技巧 105	全屏播放 AVI 视频	282	技巧 126	利用 getTime 函数 更精准地计算时间差	300
技巧 106	直接播放 EXE 文件中的 声音文件	283	技巧 127	获取自定义过程地址	300
技巧 107	用 API 函数控制光驱的 开关	284	技巧 128	获取分区卷标简单方法	301
技巧 108	播放透明背景的 Flash 动画	285	技巧 129	利用 Objptr 函数快速 查找集合中的对象	301
技巧 109	使用 Label 控件的 Caption 属性 实现文本框焦点热键	285	技巧 130	利用 Objptr 函数判断对象 变量是否指向同一对象	302
技巧 110	采用缩略图进行地图 快速定位	286	技巧 131	利用 CallByName 函数调用 对象方法	302
技巧 111	Command 函数的妙用	289	技巧 132	利用 CallByName 函数设置 对象属性	303
技巧 112	在 VB 中通过相对路径 引用标准 DLL	289	技巧 133	利用 CallByName 函数获取 对象属性	303
技巧 113	使用文件的默认方式 打开文件	290	技巧 134	VB6 中使用接口实现多态	303
技巧 114	使用 API 实现 OCX 注册	290	技巧 135	使用 WMI 技术获取 磁盘信息	304
技巧 115	建立快捷方式	291	技巧 136	对象命名惊叹号 “!” 与圆点 “.”	310
技巧 116	线程的连接	292	技巧 137	快速查找属性	310
技巧 117	选择执行具有特定 标识的程序	293	技巧 138	利用指针合并数组	311
技巧 118	使用 PropertyBag 实现控件 属性的外部保存	293	技巧 139	用 ParamArray 接收 任意个参数	311
技巧 119	确认 VB IDE 是否运行	295	技巧 140	Visual Basic 内嵌汇编语言	312
技巧 120	用 Shell 语句调出 控制面板	295	技巧 141	字节数组与字符串的 相互转换	314
			技巧 142	在 Visual Basic 中实现栈	314

第5篇 算法和效率篇——程序员的得力助手

第16章 算法与执行效率·····318

算法01 顺序查找·····318

算法02 二分查找·····319

算法03 分块查找·····323

算法04 哈希查找·····324

算法05 直接插入排序·····327

算法06 希尔排序·····330

算法07 起泡排序·····332

算法08 快速排序·····334

算法09 选择排序·····337

算法10 归并排序·····339

第17章 定理与猜想·····341

算法11 斐波那契数列·····341

算法12 角谷猜想·····342

算法13 歌德巴赫猜想·····343

算法14 四方定理·····344

算法15 尼科彻斯定理·····345

第18章 逻辑推理与生活中的数学·····347

算法16 魔术师的秘密·····347

算法17 婚礼上的谎言·····348

算法18 谁讲了真话·····349

算法19 黑纸与白纸·····349

算法20 巧分苹果·····351

算法21 卖西瓜·····352

算法22 打渔晒网问题·····352

算法23 水池注水问题·····354

算法24 分鱼问题·····354

算法25 递归解分鱼问题·····355

算法26 求车运行速度·····356

算法27 一圈人逢三退一·····357

第6篇 解决方案篇——前人的经验精髓

第19章 用户界面设计方案·····360

方案01 主界面设计方案·····360

方案02 用户操作界面设计方案·····384

方案03 信息提示界面设计方案·····401

方案04 界面美化方案·····407

第20章 查询方案·····418

方案05 拼音简码查询·····418

方案06 模块化查询·····421

方案07 利用视图进行查询·····427

方案08 利用存储过程进行查询·····429

方案09 向导式查询方案·····433

方案10 忽略繁简体差异的

中文查询·····441

第21章 安全策略方案·····444

方案11 软件注册方案·····444

方案12 用户登录方案·····448

方案13 密码验证方案·····452

方案14 用户权限方案·····456

方案15 提高数据库安全方案·····469

第22章 报表设计方案·····475

方案16 VB 自带报表设计器·····475

方案17 Printer 对象报表打印方案·····494

方案18 水晶报表设计方案·····512

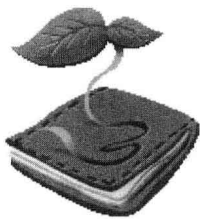
1

第 1 篇 编程经验与感悟篇 ——站在他人臂膀上前行

第 1 章 正确入门方法与良好的编程习惯

第 2 章 编程高手具有的基本素养和能力

第 3 章 程序设计原则



第1章 正确入门方法与良好的编程习惯

好的开始是成功的一半，本章将介绍学习编程的正确入门方法和如何养成良好的编程习惯。

正确的方法和良好的习惯是成功的秘籍。让优秀成为一种习惯；让您赢在起跑线上！

感悟 01 培养编程兴趣

知之者不如好之者，好之者不如乐知者。

——孔子

准备学习编程的人可能会问：“学习编程是不是很枯燥乏味？”

的确起初从事编程行业可能会觉得编程是枯燥无味的，干干巴巴的字符，没有活力的代码，再加上初学者没有经验，只能照着书本生硬地敲代码，却没有取得多大成效，这就需要在初学编程时培养对编程的浓厚兴趣，如何做呢？首先初学者要产生对于软件本身的好奇心，因为好奇心是我们探索未知的基础。有了好奇，就可以有一种持续的让自己坚持下去的动力。

说明：程序员的工作单调却不乏味，有人问“编程大师”：“程序设计的真正含义是什么？”，大师回答说：“饿了的时候就吃，困了的时候就睡，只要时机恰当就进行程序设计。”其实程序员的生活和工作已融为一体，尽管单调却不乏味，还能独享孤独。

编程是一个创造性的劳动，无论你是初学者，还是编程高手，都会遇到问题，只是初学编程遇到问题要多一些。不要怕遇到问题，关键是如何解决这些问题。解决这些问题的过程，就是积累编程经验，提高编程能力的过程。其实，编程的乐趣就体现在解决问题后的激动和创造新事物的喜悦。

人总是对好玩的东西比较感兴趣的，所以培养编程兴趣最有效的手段可以说是通过留意自己身边优秀的软件，这样自己会有一种想法：如果自己能做出同样优秀的软件该是一件多么令人庆幸的事情。这样通过对优秀软件的热爱转为对编程的热爱。例如图 1.1 和 1.2 所示为一个用 Visual Basic 6.0 开发的媒体播放器小软件。

该多媒体播放器是一款用以播放 MP3 歌曲为主，同时兼容部分视频文件的多媒体播放程序。它不仅可以对媒体文件实现快进、快退、播放、暂停等功能，还可以在播放 MP3 歌曲的同时同步