

- 根据《全国计算机等级考试考试大纲（2004版）编写》
- 免费赠送上机考试光盘



等级考试中心



# 全国计算机等级考试

全真笔试+上机考题  
解答与训练  
三级 PC技术 (第四版)

电子科技大学出版社

根据《三级(PC 技术)考试大纲(2004 版)》编写

## 第四版

全国计算机等级考试

# 全真笔试+上机考 题解答与训练

——三级 PC 技术

等级考试中心

主 编 欧 阳

副 主 编 肖 军 吴 朋

编写成员 李太勇 戴丽娟 梁 伟 成 化  
于俊乐 杨 勇 曾令明 傅 军

电子科技大学出版社

## 内 容 提 要

本书是最近的修订版，新增上机考试考试系统光盘和 2004 年 9 月的考试试卷。在广大考生的建议下，我们在第 3 版的基础上对试题进行了重新筛选和错误校正，对要点试题进行了分析，这样更符合考生自学和贴近考试。

本书是依据新推出的《全国计算机等级考试考试大纲(2004 版)》编写的。全书共分为两大篇，上篇笔试部分，主要内容包括：计算机应用的基础知识、80x86 微处理器与汇编语言程序设计、PC 机组成原理与接口技术、Windows 98 的基本原理、PC 机常用外围设备和全真笔试试卷(共 4 套)；下篇上机部分，我们将上机考试内容全部集中在本书配套的上机考试光盘中，光盘中的上机考试软件与真考一模一样；附录给出了全国计算机等级考试的 2004 年 4 月和 9 月的最新考题和参考答案等。

本书笔试部分的试题均选自历届考题，具有针对性强、内容不超纲等特点。笔试试卷的题型、题型比例和难度程度都与真题一致。免费赠送上机考试光盘，光盘中的考试系统与正式考试共用一个题库，命中率高。

本书作为全国计算机等级考试三级网络技术考前指导书，同时也可作为网络技术课程的辅导参考书。

**免费赠送上机考试光盘！(请向购书的书店索要)**

**考试咨询和读者答疑联系方式：guoxm3@vip.163.com**

### 图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试全真笔试+上机考题解答与训练.三级/欧阳主编.—成

都：电子科技大学出版社，2003.5

ISBN 7-81094-121-6

I . 全... II . 欧... III . 电子计算机—水平考试—自学参考资料 IV . TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 002642 号

全国计算机等级考试

## 全真笔试+上机考题解答与训练

——三级 PC 技术

欧 阳 主编

---

出 版：电子科技大学出版社(成都建设北路二段四号，邮编：610054)

责任编辑：吴艳玲

发 行：新华书店经销

印 刷：郫县犀浦印刷厂

开 本：850×1168 1/16 印 张：16.25 字 数：416 千字

版 次：2005 年 1 月第二版

印 次：2005 年 1 月第一次印刷

书 号：ISBN 7-81094-121-6/TP · 45

定 价：28.00 元

---

# 怎样准备才能获得等级证书?

全国计算机等级考试是由教育部考试中心主办，用于考查应试人员计算机应用知识与能力的等级水平考试，是用人单位录用和考核工作人员的评价标准。参见全国计算机等级考试的人员主要由在校大学生、机关公务员、部队官兵等构成，等级证书的获得与否与他们的就业、晋升有着密切的关系。下面我们以一个具体的实例来说明等级考试的现状和如何准备才能获得等级证书。

以下是全国某知名大学的在校学生参见 2004 年 4 月全国计算机等级考试的情况统计表。

全国某知名大学 2004 年 4 月考试情况统计表

考 试 类 别	报 考 总 人 数	不 及 格(0)	及 格(1)	良 好(2)	优 秀(3)	及 格 率
一 级(12)	296	224	68	4	0	24.3%
二 级 C(24)	1867	1089	567	159	52	41.2%
二 级 FoxBASE+(25)	354	266	69	15	4	24.8%
二 级 VB(26)	41	30	9	2	0	26.8%
二 级 VFP(27)	420	246	123	44	7	41.5%
三 级 PC 技术(33)	194	152	41	1	0	21.6%
三 级 信 息 管 理 技 术(34)	69	59	10	0	0	14.5%
三 级 网 络 技 术(35)	946	756	175	15	0	20%
三 级 数据 库 技 术(36)	324	233	88	3	0	28.1%

这所大学是全国某知名综合性大学，大学全国排名在前 15 位，在校学生由文、理、工、医科构成。这所大学在大学一年级的第一学期给学生开设有《计算机文化基础》课程，第二学期开设有《程序设计基础》课程(其中文科和医学开设《Visual FoxPro 程序设计》，理科和工科开设《C 语言程序设计》)。在校学生一般在第一年学完程序设计课程后就报考全国计算机等级考试，所以一般参加二级的考生主要由大学一年级的学生构成，参加三级考试的学生主要由高年级和一年级计算机学得较好的学生构成，一级主要由自考生、机关公务员和部队官兵构成。

从以上参加等级考试的人员构成和通过率分析，这所大学给在校学生开设有相关课程，为什么通过率还那么低呢？(根据我们的调查这所大学的通过率还算高的，其它学校和社会人员参加考试的通过率更低)二级 C 和 VFP 通过率只有 41%，三级四种类别的平均通过率只有 20%，三级居然没有一个人得到“优秀”。为什么？通过我们的调查和分析，主要原因：一是学生对等级考试的前期准备不是很重视，很多学生认为我学过 C 语言、学过 VFP，期末考试也考得较好，等级考试过关那还不是轻而易举，所以很多学生就是把名报了，考前看看自己学过的教材，最多再到书店去买 10 套试卷来做做(经过我们的调查，这种准备考试的方式一般通不过)；二是有些学生反映，我也买了很多参考书，也做了很多题，为什么还是考不过？这主要是书买错了，现在有关等级考试的书籍太多，书的质量参差不齐、鱼目混珠。评判书的质量好坏主要从两方面来考虑：一是书中错别字和试题的答案正确与否，二是书中试题的质量，比如有一道题：第一台电子计算机诞生于哪一年？这道题若出现在一级的书中就正常，若出现在二级和三级的书中就不正常了，若在三级的书中出现这种题，我们就可以判断这本书的质量不高。说到这里很多读者就会问，书中错别字多与少我可以判断，书中的试题好与坏我没有办法判断。现在我来告诉大家，买

书前一定要看看以前考过的试题(本书中很多试题都是考过的，那一年考的我们在试题前都加以了说明)，把以前考过的题与书中的其它试题比较一下就知道了。

通过我们的调查和分析，现在书店里有关等级考试的书籍主要可以分为三类：一是教程，二是题集，三是试卷。现在我们来说说如何选购和使用这三类书：一是教程，选购教程我们一般选购高等教育出版社出版的(一级选购南开大学出版社的)，其他出版社出版的教程都没有高等教育出版社的那么权威。二是题集，题集又分为含考试要点的题集和纯试题的题集，纯试题的题集又分为以章为单位对试题进行归类的题集和以节为单位对试题进行归类的题集。我们认为购买题集，最好购买以节为单位对试题进行归类的题集，这类题集将试题归纳得较细(本书就是以节为单位对试题进行归类的题集)，当然很多读者认为只做题很枯燥，或者有些题告诉你答案你不知道为什么选这个答案，所以看这类题集之前最好先看看教材。三是试卷，一般是 10 套，若不看教材，只做这 10 套试卷一般过不了关！我们认为只要把题集那步做好了(一般题集中有 4 套试卷)，考试前做不做这 10 套试卷都无所谓。

通过上面的分析，我们来总结一下：

准备等级考试必须经过系统的复习(不管你是否学过相关过程)，只需要买两本书，一是高等教育出版社出版的教材，二是一本题集(读者可以看看本书，我们认为本书应该是一本不错的题集，与高等教育出版社出版的教材完全同步，包含有历届考题，而且对历届考题进行了归类，这样读者就比较容易知道教材中那些地方出过题，出过多少题)。

下面我们就来说说如何准备三级 PC 技术考试：

三级 PC 技术笔试考试多数考题是要背的，每次笔试试卷中的绝大多数考题在教育部考试中心编写的教材中都能找到现成的答案。因此，准备全国计算机等级考试只要把考试中心编写的教材吃透，那考试过关就一点问题都没有了。但对一般考生来说，在短时间内要将教材中的考点找到并掌握，具有一定的难度。可能有些考生会想，有没有这样一本书——帮助考生将教材中的考点全部总结出来，按照考试提问的方式设计试题，考生把这些试题做了、也就把教材中的考点掌握了。我们正是出于这种目的来编写本书的。本书中的试题要么是曾经考过的考题，要么是按照考试出题思路设计的真题，本书中的试题覆盖了高等教育出版社出版的三级 PC 技术整本教材。考生把本书中的试题做了、记住，笔试考试过关就能增加很大的把握。

三级 PC 技术上机考试题型比较单一，考题只有一个，考试时间是 60 分钟。只要掌握基本的算法和查错、排错的基本方法，上机考试过关就没有问题！上机考试有这么一个特点：有些考生很快就交卷，有些考生苦思冥想很久也做不出来！我们对这两类考生经过调查，第一类考生一般平时动手能力就较强，上机操作比较熟练，平时上机训练的时候就碰到过相同或类似的试题；第二类考生平时很少上机练习，对上机考试也采取背的方式。经过对比，应对上机考试平时就必须要去练习，当然找一个与真考环境一模一样的系统练习那效果更佳！针对这种情况，我们开发了《全国计算机等级考试上机考试系统》光盘，本系统与真考系统一致，其登录、抽题、答题、提交，与正式上机考试一模一样，自动生成试卷、自动计时、自动评分，与正式考试共用一个题库，命中率高。

合理分配复习时间也很重要，我们认为笔试用 70% 的时间、上机用 30% 的时间比较合适。

总之全国计算机等级考试其实不难，只要你按照上面介绍的办法去做，通过率很高！最后祝广大考生顺利通过考试，获得证书。

编者(guoxm3@vip.163.com)

2004 年 12 月

# 三级(PC 技术)考试大纲(2004 年版)

## 基 本 要 求

1. 具有计算机及其应用的基础知识。
2. 熟悉 80x86 微处理器的结构、原理及其宏汇编语言程序设计。
3. 掌握个人计算机的工作原理及逻辑组成和物理结构。
4. 掌握 Windows 操作系统的主要功能、原理、配置及其维护管理。
5. 熟悉个人计算机常用外部设备的性能、原理及结构。

## 考 试 内 容

### 一、计算机应用的基础知识

1. 计算机技术的发展，计算机信息处理的特点，计算机分类，PC 机的组成与性能评测。
2. 数值信息在计算机内的表示：整数的表示和运算，实数（浮点数）的表示和运算。
3. 文字信息与文本在计算机内的表示：西文字符的编码，汉字的输入码、国标码、机内码，汉字的输出，通用编码字符集与 Unicode。
4. 多媒体技术基础：数字声音的类型，波形声音与合成声音，图像、图形的特点与区别，图像、图形和视频信息在计算机内的表示。
5. 计算机网络的基础知识：计算机网络的功能、分类和组成，数据通信的基本原理，网络体系结构与 TCP/IP 协议，因特网与 IP 地址，计算机局域网初步。

### 二、微处理器与汇编语言程序设计

1. 微处理器的一般结构：寄存器组，存储器管理，总线时序，工作模式及典型系统配置。
2. Pentium 微处理器的功能与结构：内部结构及工作原理，寄存器组，工作模式及存储器管理，中断管理，总线时序。
3. 80x86 系列微处理器指令系统：指令格式与编码，寻址方式，指令系统。
4. 80x86 宏汇编语言的数据、表达式和伪指令语句。
5. 80x86 宏汇编语言的程序设计：顺序、分支及循环程序设计，子程序设计、ROMBIOS 中断调用和 DOS 系统功能调用。

### 三、PC 机组成原理与接口技术

1. PC 机的逻辑组成与物理结构：主板与芯片组，超级 I/O 芯片，主板 BIOS 等。
2. 系统总线的功能与工作原理，ISA 总线和 PCI 局部总线。
3. 主存储器的组成与工作原理：ROM 和 RAM，内存条与主存储器工作原理，Cache 存储器。

4. 输入输出控制: I/O 寻址方式与 I/O 端口地址, 程序控制 I/O 方式, 中断控制 I/O 方式, DMA I/O 控制方式。

5. 外设接口: 串行接口, 并行接口, SCSI 接口, USB 和 IEEE-1394。

#### 四、Windows 操作系统的功能与原理

1. 操作系统的功能, 类型和 Windows 98 的体系结构, Windows API 与 DLL 的基本概念。

2. Windows 的处理机管理: Windows 虚拟机, Windows 虚拟机管理程序, Windows 的进程调度技术。

3. Windows 的存储管理: Windows 的内存结构与管理, Windows 的虚拟内存。

4. Windows 的文件管理: Windows 的文件系统结构, 磁盘的存储结构, FAT16 与 FAT32。

5. Windows 的设备管理: 虚拟设备驱动程序, 通用驱动程序与小型驱动程序, 即插即用与配置管理, 电源管理, 打印子系统等。

6. Windows 的网络通信功能: Windows 的网络组件, 远程网络与通讯, 分布式组件对象模型 DCOM, Windows 中的 Internet 组件。

7. Windows 的多媒体功能: Windows 对多媒体文件与设备的支持, Windows 的多媒体组件, Windows 的媒体播放器。

8. Windows 的配置、管理与维护: 安装与启动, 注册表, 系统配置与管理, 系统性能监视和优化, 故障诊断。

9. PC 机的安全与病毒防范: 计算机安全的一般概念, PC 机病毒及其防范。

#### 五、PC 机的常用外围设备

1. 输入设备: 键盘, 鼠标器, 笔输入设备, 扫描仪, 数码相机, 声音输入设备及 MIDI 输入设备。

2. 输出设备: CRT 显示器、液晶显示器与显示控制卡; 针式打印机、激光印字机与喷墨打印机; 绘图仪; MIDI 音乐合成、3D 环绕声生成与音箱; 视频输出设备。

3. 外存储器: 软盘存储器; 硬盘存储器的组成、原理与性能指标, 活动硬盘, 磁盘阵列; 磁带存储器; 光盘存储器的原理与分类, CD-ROM, CD-R 和 CD-RW, DVD 光盘存储器。

4. PC 机连网设备: Modem, ISDN 与 PC 机的接入, ADSL 接入, 有线电视网与 Cable MODEM, 局域网组网设备(以太网卡与集线器), 无线接入技术。

#### 六、上机操作

1. 掌握计算机基本操作。

2. 熟练掌握 80x86 宏汇编语言程序设计的基本技术、编程和调试。

3. 掌握与考试内容相关的知识的上机应用。

## 考 试 方 式

1. 笔试: 120 分钟, 满分 100 分。

2. 上机考试: 60 分钟, 满分 100 分。

# 如何安装和使用上机考试系统

——三级 PC 技术

## 一、环境要求

只要在计算机上安装有以下软件即可使用本上机考试系统：

(1) 计算机上要安装有 Windows 98、Windows 2000 或 Windows XP 操作系统。

(2) TC 都不用安装。

(3) 显示器的分辨率最好设置为：800×600，小字体。

提示：本上机系统支持 Windows 2000 或 Windows XP 操作系统，这是本上机系统与其它考试系统最大的差别，免除你重装系统的烦扰！

## 二、上机考试软件的安装

下面以 Windows 2000 为例来说明如何安装本书配套上机光盘。

步骤如下：

(1) 将光盘放入光驱中将出现如图 1 所示界面(若没有出现图 1 所示的界面，可以单击光盘上的 setup.exe 文件)。

(2) 在图 1 中单击 **三级PC技术** 按钮，出现如图 2 所示的界面。

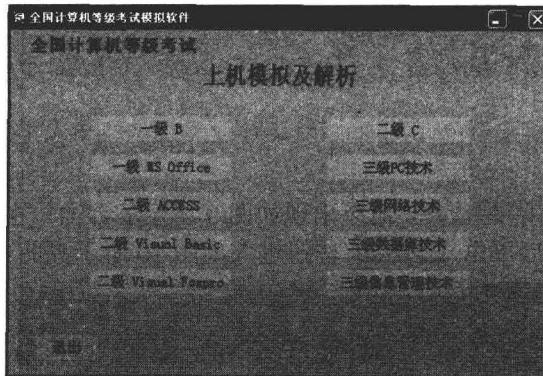


图 1

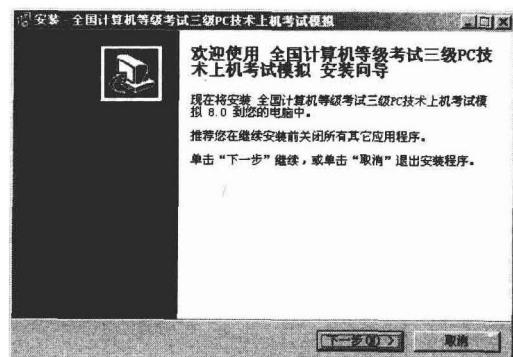


图 2

(3) 在图 2 中单击 **下一步 >** 按钮，出现如图 3 所示的界面，输入密码：**hs6xdI8e4r3JfI**，然后单击 **下一步 >** 按钮，出现如图 4 所示的界面。

(4) 在图 4 中单击 **下一步 >** 按钮，出现如图 5 所示的界面。

(5) 稍等片刻，将出现如图 6 所示的界面，单击 **完成** 按钮，本软件安装完毕。

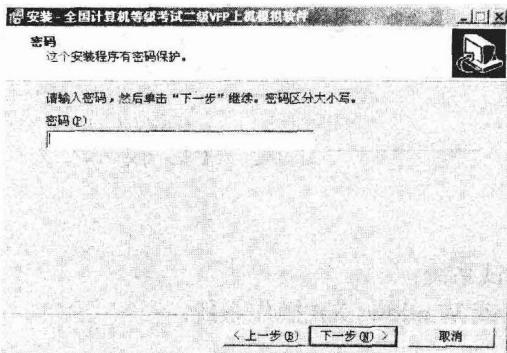


图 3

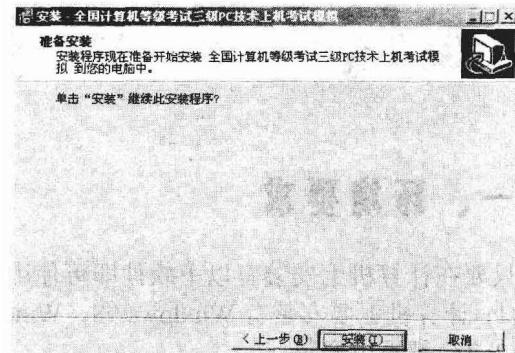


图 4

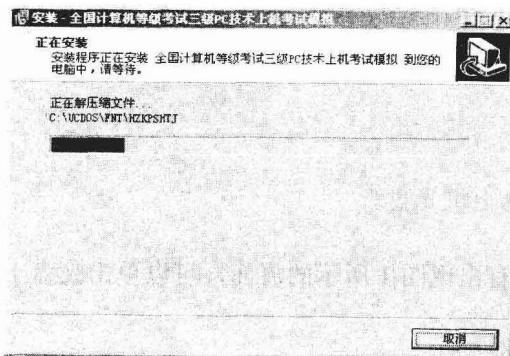


图 5

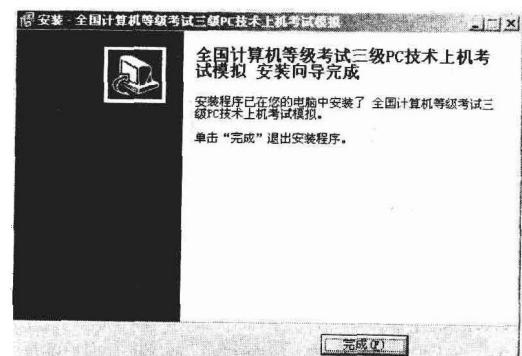


图 6

### 三、上机考试软件的使用

使用本书配套上机光盘步骤如下：

- (1) 单击 **开始** 按钮，出现“开始”菜单，从中单击 **运行(R)...** 命令出现如图 9 所示的界面，在 **打开(O): command** 中输入：command，然后单击 **确定** 按钮进入如图 10 所示界面。

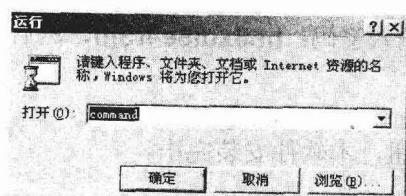


图 9

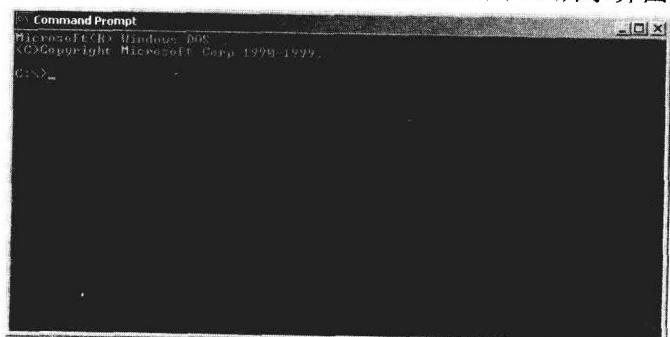


图 10

- (2) 在 C: 盘的根目录下(DOS 提示符为：C:\>)，表示根目录，否则输入 DOS 命令 “cd\”，然后按回车键)输入 “id”，然后按回车键，稍候片刻将出现如图 11 所示界面。
- (3) 在图 11 中按回车键，进入如图 12 所示的界面。



图 11

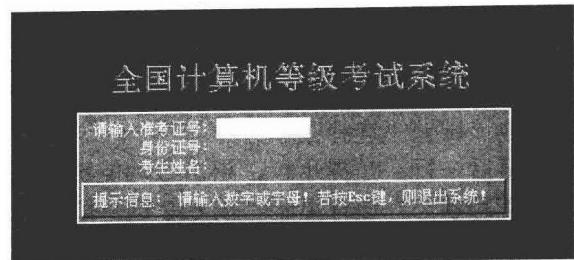


图 12

(4) 在图 12 中输入准考证号: 330199990001(只能输入这一个号码, 但可以抽取不同的考题), 按回车键将出现如图 13 所示的界面。

(5) 在图 13 中按 “Y” 键, 将进入如图 14 所示的界面。

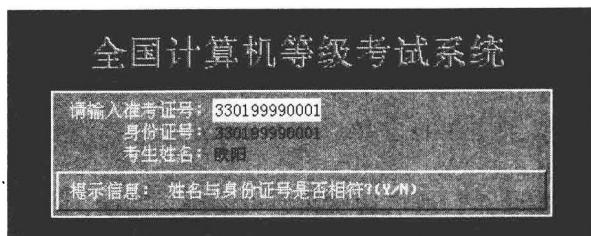


图 13

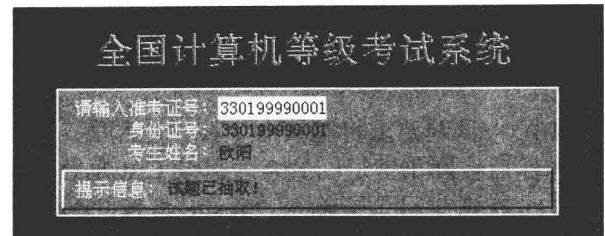


图 14

(6) 在图 14 中按回车键, 将进入如图 15 所示的界面。按 “S” 键开始考试, 并进入如图 16 所示的界面。

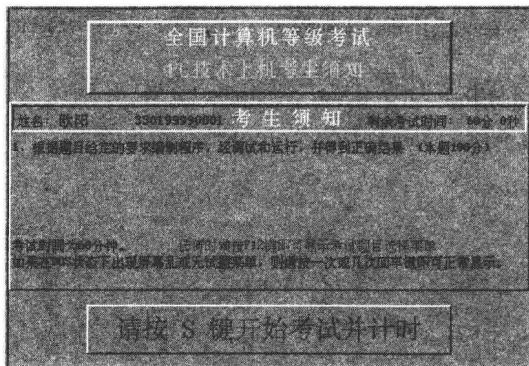


图 15

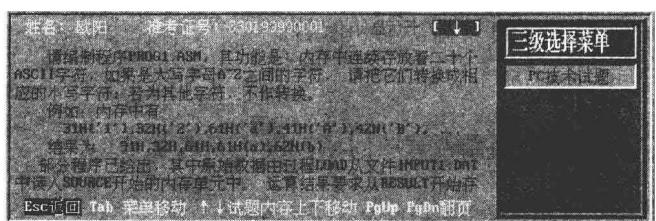


图 16

(7) 从图 16 开始进行考试计时状态, 以上信息仅占屏幕的半屏, 剩余半屏处于 DOS 状态, 提示符为 C:\EXAM\33010001 (即该考生的当前目录), 供考生答题用。

屏幕信息包括以下几部分:

第一行: 状态行, 给出当前考生的姓名、准考证号及信息显示状态。

显示[完]: 表示信息显示结束;

显示[↓]: 表示信息已到了屏幕上端, 只能向下移动;

显示[↑]: 表示信息已到了屏幕下端, 只能向上移动;

显示[↓↑]: 表示信息处于中间部分, 可向上或向下移动。

**中间部分:** 为试题显示部分。三级 PC 技术只有程序设计考试题一种考试题。当进入考试状态时, 由于屏幕有限, 只能显示程序设计考试题的一部分, 若希望看到其他部分, 可按↓或↑键显示其他部分。

**右侧部分:** 是三级 PC 技术选择菜单, 完成试题选择的功能。任何时候只要按 F12 功能键, 即可出现该试题“选择菜单”。

**最后一行:** 是提示行, 指出各功能键的功能。该行通常有两种显示, 反映两种不同状态。

**答题状态:** 该行显示“按 F12 键, 可显示试题内容, 5 分钟自动报警”。考生在这种状态下, 可答题。该行此时提示考生按 F12 键, 即可看到试题。三级 PC 技术上机考试只有一个试题内容菜单项, 当按光标↑和↓键时, 当前菜单项的内容上下移动; 当按 PgUp 和 PgDn 键时, 当前菜单项的试题内容上下翻页; 当按 Esc 键时, 则返回考生目录, 继续答题。若当前试题已解答完成或想重新查看试题内容, 按 F12 键, 当前试题内容便可显示。即 Esc 键和 F12 键是回答试题和显示试题的切换键。

(8) 按“ESC”键, 切换到考生目录 C:\EXAM\33010001, 然后按两次回车键(记住一定至少要按两次回车键), 然后输入“EDIT prog1.asm”, 按回车键, 打开文件 prog1.asm(此文件为编程考试程序)。

(10) 按试题要求将空缺命令补齐, 然后按 ALT+F 键, 打开 File 菜单, 移动光标从中选择“Quit”命令, 然后按回车键退回到考生目录 C:\EXAM\33010001。

(11) 在考生目录下输入“Tasm”, 按回车键进入汇编状态, 然后按试题要求链接、调试、运行通过即可。

**提示:** 可以反复按 F12 键和 ESC 键, 进行看题和 TC 间的不断切换。

(12) 程序编译、运行通过后, 在考生目录 C:\EXAM\33010001 下, 可以使用 DOS 命令 EDIT 查看输入数据和输出数据文件, 方法为“EDIT INPUT.DAT”打开输入数据文件, “EDIT OUTPUT.DAT”打开输出数据文件, 根据输入数据用笔算算对应的输出数据是否正确, 以便来验证程序是否编对!

(12) 还可以按以下方法来查看本题的标准答案和试题分析:

先在考生目录下输入“tsr quit”按回车键退出考试系统, 然后输入“pingfen”按回车键, 即可看到本题的参考答案和解答。

使用本光盘若有疑问请按以下方式联系:

e-mail: guoxm3@vip.163.com

# 目 录

<b>第 1 章 计算机应用的基础知识</b>	.....	1
1.1 计算机的发展、应用与组成	.....	1
1.1.1 最新考题解答	.....	1
1.1.2 全真试题训练	.....	3
1.1.3 全真试题参考答案	.....	8
1.2 二进制及数值信息的表示和运算	.....	9
1.2.1 最新考题解答	.....	9
1.2.2 全真试题训练	.....	10
1.2.3 全真试题参考答案	.....	14
1.3 字符和文本的表示	.....	15
1.3.1 最新考题解答	.....	15
1.3.2 全真试题训练	.....	17
1.3.3 全真试题参考答案	.....	20
1.4 声音信息的表示	.....	21
1.4.1 最新考题解答	.....	21
1.4.2 全真试题训练	.....	22
1.4.3 全真试题参考答案	.....	27
1.5 图像、图形与视频的表示	.....	27
1.5.1 最新考题解答	.....	27
1.5.2 全真试题训练	.....	29
1.5.3 全真试题参考答案	.....	34
1.6 计算机网络基础	.....	34
1.6.1 最新考题解答	.....	34
1.6.2 全真试题训练	.....	36
1.6.3 全真试题参考答案	.....	45
<b>第 2 章 80x86 微处理器与汇编语言程序设计</b>	.....	46
2.1 8086/8088 微处理器	.....	46
2.1.1 最新考题解答	.....	46
2.1.2 全真试题训练	.....	46
2.1.3 全真试题参考答案	.....	50
2.2 80x86 及 Pentium 微处理器	.....	51
2.2.1 最新考题解答	.....	51
2.2.2 全真试题训练	.....	54
2.2.3 全真试题参考答案	.....	56
2.3 80x86 指令系统	.....	57
2.3.1 最新考题解答	.....	57
2.3.2 全真试题训练	.....	58
2.3.3 全真试题参考答案	.....	63
2.4 80x86 宏汇编语言	.....	64
2.4.1 最新考题解答	.....	64
2.4.2 全真试题训练	.....	66
2.4.3 全真试题参考答案	.....	72
2.5 汇编语言程序设计的基本方法	.....	73
2.5.1 最新考题解答	.....	73
2.5.2 全真试题训练	.....	76
2.5.3 全真试题参考答案	.....	84
<b>第 3 章 PC 机组成原理与接口技术</b>	.....	85
3.1 主 板	.....	85
3.1.1 最新考题解答	.....	85
3.1.2 全真试题训练	.....	86
3.1.3 全真试题参考答案	.....	92
3.2 系统总线	.....	92
3.2.1 最新考题解答	.....	92
3.2.2 全真试题训练	.....	94
3.2.3 全真试题参考答案	.....	99
3.3 主存储器	.....	99
3.3.1 最新考题解答	.....	99
3.3.2 全真试题训练	.....	102
3.3.3 全真试题参考答案	.....	110
3.4 输入/输出控制	.....	111
3.4.1 最新考题解答	.....	111
3.4.2 全真试题训练	.....	112
3.4.3 全真试题参考答案	.....	122
3.5 外设接口	.....	123
3.5.1 最新考题解答	.....	123
3.5.2 全真试题训练	.....	126
3.5.3 全真试题参考答案	.....	130
<b>第 4 章 Windows 98 的基本原理</b>	.....	132

4.1 操作系统概述 .....	132	4.8.2 全真试题训练.....	172	
4.1.1 最新考题解答 .....	132	4.8.3 全真试题参考答案 .....	175	
4.1.2 全真试题训练 .....	133	第 5 章 PC 机常用外围设备..... 176		
4.1.3 全真试题参考答案 .....	140	5.1 输入设备 .....	176	
4.2 Windows 的处理器管理 .....	141	5.1.1 最新考题解答 .....	176	
4.2.1 最新考题解答 .....	141	5.1.2 全真试题训练 .....	179	
4.2.2 全真试题训练 .....	143	5.1.3 全真试题参考答案 .....	183	
4.2.3 全真试题参考答案 .....	147	5.2 输出设备 .....	183	
4.3 Windows 的存储管理 .....	148	5.2.1 最新考题解答 .....	183	
4.3.1 最新考题解答 .....	148	5.2.2 全真试题训练 .....	186	
4.3.2 全真试题训练 .....	149	5.2.3 全真试题参考答案 .....	189	
4.3.3 全真试题参考答案 .....	152	5.3 外存储器 .....	190	
4.4 Windows 的文件管理 .....	152	5.3.1 最新考题解答 .....	190	
4.4.1 最新考题解答 .....	152	5.3.2 全真试题训练 .....	192	
4.4.2 全真试题训练 .....	153	5.3.3 全真试题参考答案 .....	194	
4.4.3 全真试题参考答案 .....	156	5.4 PC 机联网设备 .....	195	
4.5 Windows 98 的设备管理 .....	156	5.4.1 最新考题解答 .....	195	
4.5.1 最新考题解答 .....	156	5.4.2 全真试题训练 .....	196	
4.5.2 全真试题训练 .....	157	5.4.3 全真试题参考答案 .....	199	
4.5.3 全真试题参考答案 .....	161	第 6 章 全真笔试试卷 .....		200
4.6 Windows 98 的网络通信功能 .....	162	6.1 全真笔试试卷(一) .....	200	
4.6.1 最新考题解答 .....	162	6.2 全真笔试试卷(一)参考答案及评分标准 .....	206	
4.6.2 全真试题训练 .....	163	6.3 全真笔试试卷(二) .....	207	
4.6.3 全真试题参考答案 .....	166	6.4 全真笔试试卷(二)参考答案及评分标准 .....	214	
4.7 Windows 98 的多媒体服务 .....	166	6.5 全真笔试试卷(三) .....	214	
4.7.1 最新考题解答 .....	166	6.6 全真笔试试卷(三)参考答案及评分标准 .....	221	
4.7.2 全真试题训练 .....	168	6.7 全真笔试试卷(四) .....	221	
4.7.3 全真试题参考答案 .....	170	6.8 全真笔试试卷(四)参考答案及评分标准 .....	228	
4.8 Windows 98 的管理与维护 .....	170			
4.8.1 最新考题解答 .....	170			
附录 2004 年笔试试卷 .....		229		
A.1 2004 年 4 月笔试试卷 .....	229	A.3 2004 年 9 月笔试试卷 .....	239	
A.2 2004 年 4 月笔试试卷参考答案 .....	238	A.4 2004 年 9 月笔试试卷 .....	248	

## 附 录

附录 2004 年笔试试卷 .....	229
A.1 2004 年 4 月笔试试卷 .....	229
A.2 2004 年 4 月笔试试卷参考答案 .....	238

# 第1章 计算机应用的基础知识

## 1.1 计算机的发展、应用与组成

### 1.1.1 最新考题解答

#### 一、选择题

【2003年9月考题】(1) 下面是关于“计算机系统”的叙述，其中最完整的是：

- A) 一个“计算机系统”是指计算机的硬件系统
- B) 一个“计算机系统”是指计算机上配置的操作系统
- C) 一个“计算机系统”由计算机硬件和配置的操作系统组成
- D) 一个“计算机系统”由计算机硬件以及配置的系统软件和应用软件组成

答案：D

【2003年9月考题】(2) 下面是关于“微处理器”的叙述，其中错误的是：

- A) 微处理器是用超大规模集成电路制成的具制成的具有运算和控制功能的处理器
- B) 微处理器只能作为PC机的CPU
- C) Pentium微处理器是一种字长为32位的处理器
- D) Pentium微处理器可以同时执行多条指令

答案：B

【2003年9月考题】(3) PC机的软件可以分为系统软件和应用软件，下列哪个属于应用软件？

- A) 操作系统
- B) 程序设计语言处理程序
- C) 数据库管理系统
- D) 文字处理软件

答案：D

【2003年9月考题】(4) 下面有关PC机性能的叙述，其中错误的是：

- A) 系统总线的传输速率对计算机的输入、输出速度没有直接的影响
- B) 高速缓存(cache)的功能是用来减少CPU等待的时间，提高系统速度
- C) 主存的存取周期是指从存储器中连续存取两个字所需要的最短时间间隔
- D) 系统的可靠性常用平均无故障时间(MTBF)和平均故障修复时间(MTTR)表示

答案：A

【2003年4月考题】(5) 通常所说的32位计算机是指

- A) CPU字长为32位
- B) 通用寄存器数目为32个
- C) 可处理的数据长度为32位
- D) 地址总线的宽度为32位

答案：A

分析：CPU字长是PC机的性能参数。CPU的字长指的是处理器内寄存器、运算器等部件的宽度(位数)。通常，CPU字长是字节的整数倍，如16位、32位、64位等，目前Pentium微处理器的字长为32位。

**【2003年4月考题】(6) 从计算机的逻辑组成来看，通常所说的PC机的“主机”包括**

- A) 中央处理器(CPU)和总线
- B) 中央处理器(CPU)和主存
- C) 中央处理器(CPU)、主存和总线
- D) 中央处理器(CPU)、主存和外设

**答案：C**

**【2003年4月考题】(7) 除了I/O设备本身的性能外，影响计算机I/O数据传输速度的主要因素是**

- A) 系统总线的传输速率
- B) 主存储器的容量
- C) Cache存储器性能
- D) CPU的字长

**答案：A**

**分析：**系统总线是计算机I/O数据传输的必经通道。

**【2002年9月考题】(8) 在下面关于微处理器的叙述中，错误的是：**

- A) 微处理器是用超大规模集成电路集成的具有运算和控制功能的芯片
- B) 一台计算机的CPU含有1个或多个微处理器
- C) 寄存器由具有特殊用途的部分内存单元组成，是内存的一部分
- D) 不同型号的CPU可能具有不同的机器指令

**答案：C**

**分析：**寄存器是CPU的一部分。

**【2002年9月考题】(9) 若用MB作为PC机主存容量的计量单位，1MB等于多少字节？**

- A)  $2^{10}$ 个字节
- B)  $2^{20}$ 个字节
- C)  $2^{30}$ 个字节
- D)  $2^{40}$ 个字节

**答案：B**

**分析：** $1\text{MB} = 1024\text{KB} = 1024 \times 1024\text{B} = 2^{10} \times 2^{10}\text{B} = 2^{20}\text{B}$

## 二、填空题

**【2003年9月考题】(1)计算机的速度可以用每秒钟所能执行的指令条数来衡量。若以单字长定点指令的平均执行速度来计算，其单位是【1】。**

**答案：【1】MIPS 或 百万条指令/秒**

**【2003年4月考题】(2) 把高级程序设计语言编制的源程序转换成机器能执行的程序，这是由哪种系统软件完成的？【2】**

**答案：【2】语言处理程序**

**【2002年9月考题】(3) 计算机的外存储器有多种，例如硬盘、光盘、磁带等，其中存取速度最慢的是【3】。**

**答案：【3】磁带**

**分析：**存取速度由快到慢的顺序是：寄存器、Cache、内存、硬盘、光盘、软盘、磁带

**【全真考题】(4) 计算机中可以有寄存器—快存—【4】—主存—辅存—海量存储器这五个层次的不同类型存储器，它们组成了一个存储器体系。**

**答案：【4】主存**

**【全真考题】(5) 【5】是连接计算机中CPU、内存、辅存、各种输入输出控制部件的一组物理信号线及其相关的控制电路，它是计算机中用于在各部件间运载信息的公共设施。**

**答案：【5】总线**

### 1.1.2 全真试题训练

#### 一、选择题

- (1) 下面关于计算机发展的正确叙述是  
A) 第一代计算机的逻辑器件采用的是晶体管  
B) 从第二代开始使用中小规模集成电路  
C) 按年代来看，1965~1970年是第四代计算机时代，元器件为超大规模集成电路  
D) 以上的说法都不对
- (2) 完整的微机系统应包括  
A) 微机及外部设备                                   B) 机箱、键盘、显示器及打印设备  
C) 硬件系统及软件系统                           C) 中央处理器、存储器及外部设备
- (3) 计算机的特点有  
A) 运算速度快、精度高  
B) 具有逻辑判断能力，并能在程序控制下自动进行工作  
C) 除 A 和 B 的特点以外，还有存储容量大的特点  
D) 以上的说法都不对
- (4) 计算机与计算器的本质区别是  
A) 运算速度不一样                                   B) 体积不一样  
C) 是否具有存储能力                                   D) 自动化程度的高低
- (5) 从第一代电子计算机到第四代计算机的体系结构都是相同的，都是由运算器、控制器、存储器以及输入输出设备组成的，这种体系结构称为  
A) 艾伦·图灵                                           B) 罗伯特·诺依斯  
C) 比尔·盖茨                                           D) 冯·诺依曼
- (6) 在计算机内部，计算机能够直接执行的程序语言是  
A) 汇编语言                                           B) C++语言                                           C) 机器语言                                           D) 高级语言
- (7) 主要决定微机性能的是  
A) CPU                                                   B) 耗电量                                           C) 质量                                                   D) 价格
- (8) 关于“新一代计算机”或“未来型计算机”的特点有许多叙述，例如：  
I. 新一代的计算机系统主要着眼于机器的智能化  
II. 新一代的计算机系统速度极快，容量无限制，体积很小  
III. 它具有较自然的人机通信能力  
IV. 它不但能听、能说，而且能思考  
其中可能性比较大的是  
A) I                                                   B) II                                                   C) I 和 III                                           D) IV
- (9) 下面关于微处理器(Microprocessor)的叙述中，正确的是  
A) 它以单片大规模集成电路制成，具有运算、控制、存储和输入输出功能  
B) 它包含几十个甚至上百个“寄存器”，用来临时存放数据  
C) PC 机中的微处理器只有 1 个，它就是 CPU  
D) 美国 Microsoft 公司是国际上研究、开发和生产微处理器最有名的公司
- (10) PC 机中 CPU 进行算术和逻辑运算时，可处理的二进制信息的长度为

- A) 32 位      B) 16 位      C) 8 位      D) 以上三种都可以
- (11) 微机的基本组成是  
 A) 主机、输入设备、存储器  
 C) 主机、输出设备、显示器
- B) 微处理器、存储器、输入输出设备  
 D) 键盘、显示器、打印机、运算器
- (12) 计算机硬件系统中最核心的部件是  
 A) 主存储器      B) 磁盘      C) CPU      D) 输入/输出设备
- (13) 目前计算机的应用领域可大致分为三个方面,下列答案中正确的是  
 A) 计算机辅助教学、专家系统、人工智能      B) 数值处理、声音处理、图形处理  
 C) 工程计算、数据结构、文字处理      D) 实时控制、科学计算、数据处理
- (14) 总线的数据传输率是指它每秒钟传送的  
 A) 位数      B) 字节数      C) 字数      D) 双字数
- (15) MIPS 是衡量 CPU 处理速度的一种常用指标,它的含义是:  
 A) 每秒钟平均可执行的单字长定点指令的数目  
 B) 每秒钟平均可执行的指令的数目  
 C) 每秒钟平均可执行的浮点指令的数目  
 D) 每秒钟平均可执行的算术运算指令的数目
- (16) 1 台计算机具有比较高的“可用性”(Availability),其含义是指:  
 A) 它的 MTBF 比较低,它的 MTTR 比较高      B) 它的 MTBF 比较高,它的 MTTR 比较低  
 C) 它的 MTBF 和 MTTR 都比较高      D) 它的 MTBF 和 MTTR 都比较低
- (17) 计算机辅助制造的英文缩写是  
 A) CAD      B) CAI      C) CAM      D) CAT
- (18) 微型计算机发展演变的主要标志是  
 A) 体积与重量      B) 价格  
 C) 用途      D) 微处理器的长和功能
- (19) 第四代计算机的主要电子元件是  
 A) 晶体管      B) 电子管      C) 大规模集成电路      D) 集成电路
- (20) 用户与计算机沟通的桥梁是  
 A) CPU      B) 应用程序      C) 外围设备      D) 系统程序
- (21) 属于应用程序的是  
 A) 操作系统      B) 编译程序      C) 连接程序      D) 文本处理程序
- (22) 个人计算机(PC)是  
 A) 大型计算机      B) 小型机      C) 微型计算机      D) 特殊用途计算机
- (23) 和具体机器的指令无关的符号编程的语言是  
 A) 机器语言      B) 汇编语言      C) 高级语言      D) 模块化语言
- (24) PC 机的组成是  
 I . CPU      II . 主存储器      III . 辅助存储器  
 IV . 输入/输出设备      V . 总线  
 A) I 、 II  
 C) I 、 II 、 III 、 IV  
 B) I 、 II 、 IV  
 D) I 、 II 、 III 、 IV 、 V
- (25) 系统总线传输速率的度量单位是  
 A) Mb/s      B) MHz/s      C) MB/s      D) MIPS