



全国最畅销计算机等考辅导用书，销量超过

500万册

全国计算机等级考试



零起点一本通

二级Visual Basic

全国计算机等级考试命题研究中心
天合教育金版一考通研究中心

2010年考试专用



金版电子出版社



电子科技大学出版社

全国计算机等级考试天合教育系列辅导用书

全国计算机等级考试零起点一本通

二级 Visual Basic

全国计算机考级考试命题研究组

编

天合教育金版一考通 研究中心

电子科技大学出版社

图书在版编目 (C I P) 数据

全国计算机等级考试零起点一本通. 二级 Visual Basic /
天合教育金版一考通编辑部编. —成都: 电子科技大学出
版社, 2009.10

ISBN 978-7-5647-0213-7

I. 全… II. 天… III. ①电子计算机—水平考试—自学
参考资料②BASIC 语言—程序设计—水平考试—自学参考
资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 186482 号

内 容 简 介

2009 年全国计算机等级考试在新大纲的标准下实施。本书为考生提供了必须掌握的相关知识点及详细解析的上机考试各种题型。

本书为综合性辅导用书, 是开发组根据考试大纲及历年考试真题为参考精心设计开发, 具有很强的针对性, 并结合大纲特点, 给出重点, 次重点的题型, 题量庞大。同时, 随书配有上机光盘, 可为考生提供真实的模拟环境, 既方便考生使用, 也为考生提供了从基础到冲刺阶段的最佳学习方案。

全国计算机等级考试零起点一本通

二级 Visual Basic

全国计算机等级考试命题研究组

天合教育金版一考通 研 究 中 心

编

出 版: 电子科技大学出版社 (成都市一环路东一段 159 号电子信息产业大厦 邮编: 610051)

策划编辑: 张鹏

责任编辑: 张鹏

主 页: www.uestcp.com.cn

电子邮箱: uestcp@uestcp.com.cn

发 行: 新华书店经销

印 刷: 北京市通县华龙印刷厂

成品尺寸: 210mm×285mm 印张: 14.5 字数: 220 千字

版 次: 2009 年 11 月第一版

印 次: 2009 年 11 月第一次印刷

书 号: ISBN 978-7-5647-0213-7

定 价: 28.00 元

版权所有 侵权必究

本社发行部电话: 028-83202463; 本社邮购电话: 028-83208003。

本书如有缺页、破损、装订错误, 请寄回印刷厂调换。



2010 年全国计算机等级考试在新大纲的标准下实施。为了帮助考生及时地适应最新大纲的要求,顺利通过考试,全国计算机等级考试命题研究中心、金版一考通编辑部组织计算机等级考试领域的精英,精心打造了本上机考试题库丛书。该书具有以下几大显著特点:

精析最新考试大纲, 掌握最新考试要点

本系列丛书是在对最新等考大纲深刻透彻分析的基础上,组织实践经验丰富的专家精心编写而成,因而很好地把握了最新考试要点,其在合并了某些章节的基础上,淘汰了一些陈旧的考点、试题,增添了必要的知识点,丰富了各章的练习题,使内容组织得更加合理和完善,能更好地满足广大考生学习与应试的实际需要。

面向初学者, 从入门到精通

对于初学者来说,本书是一门非常适合的教材。为了减轻初学者的学习负担,我们仔细研究了历年真题,从基础知识点到各个重要考点都含有精要的分析。因此,把考试内容分章,归纳逐个考点,设置了『考点分析』和『本章导读』栏目,从浅及深为大家讲解,思路清晰,目标明确。旨在为考生指导一个正确的学习方向,少走弯路,节省时间去复习更多的知识。

详尽的试题解析, 轻松学会解题方法

俗话说:“授之以鱼,不如授之以渔”。虽然本书能覆盖全部知识点,但面对众多的考试用书,采用题海战术和背诵试题的方式显然是很困难的,也是非常不可取的。因此,本系列丛书从方便考生、服务考生的宗旨出发,为每一道试题提供了详尽、通俗的解析,总结考点相似的题目,能够更好地帮助考生理解解题思路,让考生轻松学会解题方法,达到举一反三、事半功倍的效果。

专业的网站提供增值服务, 绝对超值

我们拥有国内人气最旺的 IT 教育和技术社区——天合教育网,为您提供在线测试和名师指点,解决您在复习过程中遇到的难题和疑问。

本书特别针对那些不懂如何解题的,甚至看不懂“解析”的考生,开播了“远程多媒体视频同步教学课程”,由经验丰富的专家、名师亲自为您演示,真实再现轻松答题全过程,让您的学习从此告别枯燥,变得像看电影一样轻松。

另外,天合教育网还为您提供学习资料下载服务,助您轻松过关。

前言

全国计算机等级考试（NCRE）是由教育部考试中心举办，测试应试者计算机应用知识和能力等级水平的证书考试。自1994年第一次全国计算机等级考试开考以来，已经走过了15个年头，其考试的题型与考查的要点也跟随网络时代的迅猛发展在不断更新。为了满足广大考生的备考要求，我们根据各科目最新版全国计算机等级考试大纲的要求，结合历年考试的经验，在反复探讨考点、商讨学习策略的基础上，精心编写了这套系列丛书。其编排体例科学、合理而实用，知识结构富于逻辑性，具有相当高的含金量，可以很好地帮助考生有针对性、高效率、高质量地做好应考准备。本系列丛书带有模拟光盘，可取得更好的、系统性的复习效果，提高考试的通过率。因此，我们研究中心通过几年的研究和探讨，进行反复论证，推出了本书，从入门到精通，专为初学者量身定做。从例题的精心安排，考点的详细讲解来讲，我们都以读者的思维理解为中心，以轻松掌握、理解为目标。本书可以概括为以下几个特点：

1. 面向初学者——从零起步

对于初学者来说，常会感到盲目、无从下手，学习起来觉得复杂，因此，为了减轻初学者的学习负担，我们仔细研究了历年真题，把考试内容分章，归纳逐个考点，设置了『考点分析』和『本章导读』栏目，从浅及深为大家讲解，思路清晰，目标明确。旨在为考生指导一个正确的学习方向，少走弯路，节省时间去复习更多的知识。

2. 考点题例分析——知识大串讲

在本书中，针对每一小节的内容，后面都附有题例；有效地将考点和考题结合了起来，这样，考生不用担心消化不了知识点，通过练习加深对知识的理解，巩固记忆，同时也熟悉了本知识点的考查形式，做到了有的放矢。本书还将历年真题与模拟题结合了起来，考生能更真实地了解到每个考点的基本考查模式，对照详细的解析，查缺补漏，全面地掌握每个重要考点。

3. 精析必考知识点——事半功倍

对于准备时间不够充分的考生，更要抓住书中的重点，因此，我们采用多考多讲、少考少讲的思路来精析全书的知识点，不浪费时间在没必要的知识点上，旨在掌握重中之重，为广大考生提供捷径的同时也反复强调了知识点，把知识深深印刻在考生的脑中。

4. 模拟训练——同步自测精练

本书针对深入研究历年试题，总结命题规律及发展趋势的基础上，按照简编精华的取舍标准精心选编。其由浅入深、循序渐进的训练例题，能够帮助考生通过加强训练，熟练掌握解题方法，在复习中不断得到强化训练和提高，从而在较短的时间内快速掌握答题技巧，增强复习备考的针对性和实战性，收到事半功倍之效。

5. 详尽试题解析——轻松学会解题方法

本书的每一道题都配有详细的解析，旨在帮助考生不仅会做这道题，而且掌握本题所考查的知识点。做到举一反三的效果，对于每道例题，本书中都给出了相应的详细解析，使考生能快速掌握解题思路和解题技巧。用通俗易懂的语言将抽象具体化、将复杂简单化，言简意赅的解析每个知识点。

本书可作为全国普通高校、大专院校、机关公务员、部队官兵、自考、成人高等教育及其他相关培训机构的练习辅导用书。

在学习的过程中，如果您有更好的意见或建议，都可与我们联系，我们共同探讨。在编写过程中，难免有错误或不妥之处，恳请读者批评指正。

本书编写组

目 录

第 1 章 Visual Basic 程序开发环境	1
『考点分析』	1
『本章导读』	1
1.1 Visual Basic 的概述	1
考点 01: Visual Basic 的特点	1
考点 02: Visual Basic 的版本	3
考点 03: Visual Basic 的启动和退出	3
1.2 Visual Basic 的主窗口	6
考点 04: 标题栏	6
考点 05: 菜单栏	6
考点 06: 工具栏	7
1.3 Visual Basic 的其他窗口	8
考点 07: 窗体设计器	8
考点 08: 工程资源管理器窗口	8
考点 09: 属性窗口	9
考点 10: 工具箱	9
考点 11: 代码窗口	10
考点 12: 立即窗口	11
考点 13: 窗体布局窗口	11
1.4 典型试题分析	11
1.5 同步自测题	12
【同步自测题答案】	13
第 2 章 对象及操作	14
『考点分析』	14
『本章导读』	14
2.1 对 象	14
考点 01: Visual Basic 的对象	14
考点 02: 对象的属性	14
考点 03: 对象的事件	15
考点 04: 对象的方法	16
2.2 窗 体	16
考点 05: 窗体的结构	16
考点 06: 窗体的属性	17
考点 07: 窗体事件	19
2.3 控 件	20
考点 08: 标准控件	20

考点 09: 控件的命名	20
考点 10: 控件值	21
2.4 控件的添加及其基本操作	22
考点 11: 在窗体中添加控件	22
考点 12: 控件的基本操作	22
2.5 典型试题分析	23
2.6 同步自测题	25
【自测题答案】	26
第 3 章 程序设计基础	28
『考点分析』	28
『本章导读』	28
3.1 Visual Basic 语言基础	28
考点 01: 基本数据类型	29
考点 02: 用户自定义的数据类型	31
考点 03: 常量和变量	31
考点 04: 常用内部函数	33
考点 05: 运算符与表达式	37
考点 06: Visual Basic 基本语句	39
3.2 数据的输入与输出	41
考点 07: 数据的输入	41
考点 08: 数据的输出	43
3.3 对话框的使用	44
考点 09: InputBox 函数	44
考点 10: MsgBox 函数和语句	45
3.4 典型试题分析	46
3.5 同步自测题	50
【自测题答案】	52
第 4 章 常用标准控件	54
『考点分析』	54
『本章导读』	54
4.1 文本控件	55
考点 01: 标签	55
考点 02: 文本框	56
4.2 图形控件和按钮控件	59
考点 03: 图片框控件	59
考点 04: 图像框控件	59
考点 05: 图形文件的装入	60
考点 06: 直线控件和形状控件	60
考点 07: 命令按钮控件	61
4.3 选择控件	62
考点 08: 单选按钮控件	62

考点 09: 复选框控件	63
考点 10: 列表框	63
考点 11: 组合框	65
4.4 其他控件	66
考点 12: 滚动条	66
考点 13: 计时器	66
考点 14: 框架	66
4.5 焦点和 Tab 顺序	67
考点 15: 设置焦点	67
考点 16: Tab 顺序	67
4.6 典型试题分析	67
4.7 同步自测题	70
【自测题答案】	75
第 5 章 Visual Basic 的控制结构	77
『考点分析』	77
『本章导读』	77
5.1 选择控制结构	77
考点 01: 单行结构条件语句	77
考点 02: 块结构条件语句	78
考点 03: 多分支结构语句	78
考点 04: If 函数	80
5.2 循环结构	80
考点 05: For 循环结构	81
考点 06: While 循环结构	82
考点 07: Do 循环结构	82
考点 08: 多重循环结构	84
5.3 典型试题分析	85
5.4 同步自测题	89
【自测题答案】	93
第 6 章 数 组	95
『考点分析』	95
『本章导读』	95
6.1 数组的概念	95
考点 01: 数组的定义	96
考点 02: 数组的引用	96
6.2 静态数组和动态数组	96
考点 03: 静态数组	96
考点 04: 动态数组	98
6.3 数组函数与 For Each...Next 语句	99
考点 05: 数组函数	99
考点 06: For Each...Next 语句	99

6.4 数组的初始化和控件数组	100
考点 07: 数组的初始化	100
考点 08: 控件数组	100
6.5 典型试题分析	102
6.6 同步自测题	106
【自测题答案】	109
第 7 章 过 程	111
『考点分析』	111
『本章导读』	111
7.1 子 过 程	111
考点 01: 子过程的定义	111
考点 02: 调用子过程	114
7.2 函 数 过 程	116
考点 03: 函数过程的定义	116
考点 04: 调用函数过程	116
7.3 过程中的参数传递	117
考点 05: 形参和实参	117
考点 06: 传值与传址	117
考点 07: 传递数组	118
7.4 可选参数和可变参数	120
考点 08: 可选参数	120
考点 09: 可变参数	120
7.5 对 象 参 数	120
考点 10: 窗体参数	120
考点 11: 控件参数	120
7.6 局部内存分配和 Shell 函数	121
考点 12: 局部内存分配	121
考点 13: Shell 函数	122
7.7 变量和作用域	122
考点 14: 过程的作用域	123
考点 15: 变量的作用域	123
7.8 典型试题分析	124
7.9 同步自测题	129
【同步自测题答案】	132
第 8 章 键盘和鼠标事件过程	133
『考点分析』	133
『本章导读』	133
8.1 键 盘 事 件	133
考点 01: KeyPress 事件	133
考点 02: KeyDown 和 KeyUp 事件	134
8.2 鼠 标 事 件	134

考点 03: 鼠标位置	134
考点 04: MouseDown 事件	135
考点 05: MouseUp 事件	135
考点 06: MouseMove 事件	136
8.3 鼠标光标的形状	136
考点 07: MousePointer 属性	136
考点 08: 设置鼠标光标形状	137
8.4 拖 放	138
考点 09: 与拖放有关的属性、事件和方法	138
考点 10: OLE 拖放	140
考点 11: 手动拖放	140
8.5 典型试题分析	141
8.6 同步自测题	144
【同步自测题答案】	146
第 9 章 界面设计	148
『考点分析』	148
『本章导读』	148
9.1 菜单设计	148
考点 01: 菜单编辑器	148
考点 02: 菜单项的控制	150
考点 03: 菜单项的增减	150
考点 04: 弹出式菜单	151
9.2 对话框设计	151
考点 05: 通用对话框	151
考点 06: “打开”对话框	153
考点 07: “另存为”对话框	154
考点 08: “颜色”对话框	154
考点 09: “字体”对话框	155
考点 10: “打印”对话框	155
考点 11: “帮助”对话框	155
考点 12: 自定义对话框	156
9.3 典型试题分析	157
9.4 同步自测题	160
【同步自测题答案】	162
第 10 章 多重窗体程序设计	164
『考点分析』	164
『本章导读』	164
10.1 建立多重窗体应用程序	164
考点 01: 与多重窗体程序设计有关的语句和方法	164
考点 02: 建立界面	165
考点 03: 编写程序代码	165

10.2 多重窗体程序的执行与保存	165
考点 04: 指定启动窗体	165
考点 05: 多窗体程序的存取	165
10.3 Visual Basic 工程结构	166
考点 06: 标准模块	166
考点 07: 窗体模块	166
考点 08: Sub Main 过程	166
考点 09: 闲置循环和 DoEvents 语句	167
10.4 典型试题分析	167
10.5 同步自测题	170
【同步自测题答案】	171
第 11 章 数据文件	173
「考点分析」	173
「本章导读」	173
11.1 文件概述	173
考点 01: 文件的分类	173
考点 02: 数据文件的加工步骤	174
11.2 文件的打开与关闭	174
考点 03: 文件的打开	174
考点 04: 文件的关闭	174
11.3 顺序文件	174
考点 07: 顺序文件的写操作	174
考点 08: 顺序文件的读操作	175
11.4 随机文件	176
考点 09: 随机文件的打开与关闭	176
考点 10: 随机文件的读写	176
考点 11: 随机文件中记录的增加与删除	176
11.5 文件系统控件	177
考点 12: 驱动器列表框	177
考点 13: 目录列表框	177
考点 14: 文件列表框	178
考点 15: 文件访问函数与语句	178
11.6 典型试题分析	182
11.7 同步自测题	184
【同步自测题答案】	187
第 12 章 标准预测试卷	189
二级公共基础知识和 Visual Basic 语言程序设计 (1)	189
二级公共基础知识和 Visual Basic 语言程序设计 (2)	197
标准预测试卷参考答案及解析	204
第 13 章 上机考试题库	212

二级 Visual Basic 程序设计 (1)	212
二级 Visual Basic 程序设计 (2)	214
上机试题答案与解析	216

第 1 章 Visual Basic 程序开发环境

『 考点分析 』

本章中重点考核的内容为 Visual Basic 的特点与工程管理器，我们对本章考核知识点做了一个分析明细表，以使得考生能够明确轻重点。

表 1-1 本章知识在考试中的分析明细

知识点	所占分值	考核几率	专家点评
Visual Basic 的特点	0-2	30%	比较简单，进行简单识记即可
Visual Basic 的启动和退出	0-2	10%	简单识记
Visual Basic 的主窗口	0-2	10%	简单识记，一般不会单独出题
窗体设计器	0-2	10%	理解，一般不会单独出题
工程资源管理器窗口	0-2	60%	重点内容，简单识记
其他窗口	0-2	10%	一般在上机中用到，一般不单独出题

『 本章导读 』

要学好 Visual Basic 语言首先必须了解 Visual Basic 程序开发环境。本章主要介绍 Visual Basic（Visual Basic）的各种版本及其特点、启动和退出 Visual Basic 的常用方法，知识点比较简单。

1.1 Visual Basic 的概述

考点 01：Visual Basic 的特点

对于用户来说，Windows 环境是相当出色的。它提供了一个直观的图形用户工作环境，用户通过对图标、菜单、工具栏、对话框等界面元素简单选择和操作就可以实现自己所需要的功能。但对编程人员来说，为了编写 Windows 下的应用程序，必须建立相应的窗口、菜单及对话框等“构件”，其工作的复杂程度反而增大了。Visual Basic 的出现使 Windows 下的编程提出了一个新的概念，它巧妙地将 Windows 编程的复杂性“封装”起来，综合运用 BASIC 语言和新的可视化设计工具，即没有牺牲 Windows 所具有的优良性能和图形工作环境，又提供了编程的简易性和高效性，可用来开发 Windows 环境下的各类应用程序。

总体来看，利用 Visual Basic 语言编程具有以下几个特点：

1. 用传统的程序设计语言设计程序时，必须通过大量的代码去描述界面元素的外观和位置，而且在设计过程中看不到界面的实际显示效果，必须编译后运行程序才能观察。一个成功的界面需经反复多次编程—编译—修改才能完成，这种编程方式会大大影响编程效率。Visual Basic 提供了可视化的设计工具，把 Windows 下的界面设计的复杂性“封装”起来。开发人员只需根据界面的设计要求，在 Windows 下建立一个“窗体”，并直接在窗体上画出各种“图形对象”，通过设置这些“图形对象”的“属性”来调整其在窗体界面中的位置、大小和样式，从而避免了为界面编写大量的程序代码工作，大大提高了程序设计的

效率。

2. 面向对象程序设计

在 Visual Basic 中, 用来构成用户图形界面的可视化窗体及控件(如按钮、文本框、标签等)都是一个个对象。编程时用户可直接引用这些对象, 并可以直接使用系统和为对象封装好的各种功能, 用户不必重新编写建立和描述每个对象的程序代码, 只需根据实际需要及每个对象所提供的功能编写程序即可。

3. 事件驱动的程序设计

传统的编程是面向过程、按规定顺序进行的。应用程序执行时, 从第一个语句开始执行, 直到最后一个语句结束, 这种程序结构完全由编程人员控制程序的执行。而 Windows 下的应用程序, 必须能让用户自由操纵程序的执行, 需要采用事件驱动的程序设计方式完成。与 Windows 下的其他开发工具一样, Visual Basic 也采用事件驱动的编程机制, 应用程序的执行是通过事件来完成的。一个对象可能会产生多个事件, 每个事件都可以通过一段程序来响应。例如, 命令按钮是一个常用的对象, 当用户用鼠标在它上面单击一下时, 便会在该对象上产生一个鼠标单击事件 (Click), Visual Basic 会自动调用执行命令按钮上的 Click 事件过程, 实现指定的操作。

在用 Visual Basic 设计应用程序时, 没有明显的主程序概念, 程序员所要做的工作是针对不同的对象分别填写它们相关的事件过程代码。因此, 整个应用程序是由若干个这样的过程程序组成的, 从而降低了编程的难度和工作量, 提高了程序的开发效率。

4. 强大的数据库编程能力

利用 Visual Basic 的数据控件和数据库管理等工具, 可直接建立或处理 Microsoft Access 格式的数据库, 还能直接编辑和访问其他外部数据库, 如 Dbase、Foxpro、Paradox 等。同时 Visual Basic 还提供开放式数据库访问(ODBC)功能, 可通过直接访问或者建立连接的方式使用并操作远程服务器上的关系型数据库, 如 SQL Server、Oracle 等。使用结构化查询语言 SQL, 轻松访问并操纵远程服务器上的关系型数据库, 运用应用程序向导, 迅速创建标准的数据库应用程序。

5. 其他特性

(1) 支持动态链接库 (DLL)。Visual Basic 是一种高级程序设计语言, 不具备低级语言对机器硬件进行操作的功能, 为此, Visual Basic 提供了访问动态链接库 (Dynamic Linking Library) 的功能, 可以利用其他语言 (如 C/C++ 等), 将需要实现的功能编译成动态链接库, 然后提供给 Visual Basic 调用。此外, 通过动态链接库, 还可以调用功能强大的 Windows 应用程序接口 (API) 函数。API 是 Windows 环境中可以提供任何 Windows 应用程序访问和调用的一组函数集合。在 Windows 操作系统中, 包含了 1000 多个功能强大、经过严格测试的 API 函数, 供程序员编程时直接调用。充分利用这些 API 函数, 可大大增强 Visual Basic 的编程能力。

(2) 支持动态数据交换 (DDE)。动态数据交换 (Dynamic Data Exchange), 就是把一种应用程序中的数据动态地链接到另一种应用程序中, 当原始数据变化时, 可以自动更新链接的数据。Visual Basic 提供了动态数据交换技术, 可在应用程序中建立与其他 Windows 应用程序之间的动态数据交换的通道, 使得应用程序在运行过程中可以相互交换信息。

(3) 支持对象的链接与嵌入 (OLE)。对象的链接与嵌入 (Object Linking and Embedding), 就是将每个应用程序都看作是一个对象, 将多个不同的对象链接或嵌入到某个应用程序 (它本身也是对象) 中, 如 WORD 文档中通过“插入/对象”可得到具有声音、图像、动画、文字、表格等各种形式的复合式文件, 文件中每个对象都与创建它的应用程序相联系, 双击这些对象即可在应用程序中执行与创建这些对象的应用程序完全相同的操作。

(4) 支持 Internet 应用程序的开发。在 Visual Basic 中还可以轻松的开发基于客户端的 DHTML 应用程序、基于服务器端的 IIS 应用程序、创建自己的 ActiveX 控件和在 Internet 浏览器上使用的 ActiveX 文档, 这大大拓展了 Visual Basic 的 Internet 功能。

考点 02: Visual Basic 的版本

Visual Basic 6.0 包括三种版本, 分别为学习版、专业版和企业版。这些版本是在相同的基础上建立起来的, 因此大多数应用程序可在三种版本中通用。三种版本适合于不同的应用层次。

①学习版: Visual Basic 的基础版本, 可用来开发 Windows 9x 和 Windows NT 应用程序。该版本包括所有的内部控件(标准控件)、网格(Grid)控件、选项卡(Tab)以及数据绑定(Data Bound)控件。学习版还提供了全部 MSDN (Microsoft Developer Network) 的联机文档。

②专业版: 该版本为专业编程人员提供了一整套功能完备的开发工具。该版本包括学习版的全部功能, 同时还包括 Active X 控件、Internet 控件、可视化数据库工具和数据环境等高性能开发工具。专业版还提供了 Visual Studio 专业版功能手册和全部 MSDN 的联机文档。

③企业版: 可供专业编程人员开发功能强大的组内分布式应用程序。该版本包括专业版的全部功能, 同时具有自动化管理器、部件管理器、数据库管理工具、Microsoft Visual SourceSafe 面向工程版的控制系统等。企业版还包括 Visual Studio 企业版功能手册和全部 MSDN 的联机文档。

三种版本中, 企业版的功能最全, 专业版又包括了学习版的主要功能, 对于大多数用户来说, 专业版完全可以满足需要。

Visual Basic 6.0 是专门为 Microsoft 的 32 位操作系统设计的, 可用来建立 32 位的应用程序。在 Windows 9x 或 Windows NT 环境下, 用 Visual Basic 6.0 的编译器可以自动生成 32 位应用程序。这样的应用程序在 32 位操作系统下运行, 速度更快、更安全, 并且更适合在多任务环境下运行。

考点 03: Visual Basic 的启动和退出

1. Visual Basic 的启动

启动 Visual Basic 的方法有多种。

方法一: 使用“开始”菜单中的命令。操作步骤如下:

单击任务栏上的“开始”按钮, 将光标移动到“所有程序”命令上, 弹出级联菜单。将光标移动到“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”命令上, 在弹出的级联菜单上单击“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”即可进入 Visual Basic 6.0 编程环境。

方法二: 使用快捷键

如果已在桌面上创建启动 Visual Basic 6.0 的快捷方式, 则直接在桌面上双击该快捷方式图标即可启动 Visual Basic 6.0。

方法三: 使用“运行”命令

单击任务栏上的“开始”菜单, 在弹出的级联菜单中执行“运行”命令, 弹出“运行”对话框。在“打开”文本框中输入 Visual Basic 6.0 启动文件所在路径及其名称(如 C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\Visual Basic98\Visual Basic 6.EXE), 单击“确定”按钮即可启动 Visual Basic 6.0。

用上面所介绍的任何一种方法启动 Visual Basic 6.0 后, 屏幕上将显示出“新建工程”对话框, 如图 1-1 所示。

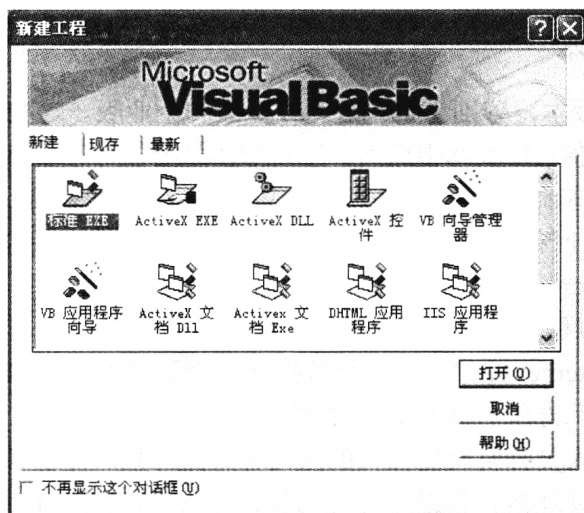


图 1-1 “新建工程”对话框

“新建”选项卡对话框显示可以在 Visual Basic 6.0 中使用的工程类型，即可以建立以下 10 种应用程序。

(1) 标准 EXE 程序：建立一个标准的 EXE 工程。

(2) ActiveX EXE 和 ActiveX DLL 程序：这两种应用程序只能在专业版和企业版中建立。从功能上说，这两种程序是一致的，只是包装不一样。ActiveX EXE 程序包装成可执行文件，而 ActiveX DLL 程序包装成动态链接库 (DLL)。

(3) Active X 控件：只能在专业版或企业版中建立，主要用于开发用户自定义的 Active X 控件。

(4) Visual Basic 应用程序向导：用于在开发环境中直接建立新的应用程序框架。在开发自己的工程时，可以使用这个工具。

(5) 数据工程：为编程人员提供开发数据报表应用程序的框架。选择该图标后，将自动打开数据环境设计器和数据报表设计器。

(6) IIS 应用程序：这是 Visual Basic 6.0 版新增加的工程类型，可以用 Visual Basic 代码编写服务器方的 Internet 应用程序，用来响应由浏览器发出的用户需求。

(7) 外接程序：选择该类型后，可以建立自己的 Visual Basic 外接程序，并在开发环境中自动打开连接设计器。

(8) Active X 文档 EXE 和 Active X 文档 DLL 程序：选择该类型，可以建立在超链接环境中运行的 Visual Basic 应用程序，即 Web 浏览器（如 Microsoft Internet Explorer）。

(9) DHTML 应用程序：只能在专业版或企业版中建立。用 DHTML 应用程序可以编写响应 HTML 网页操作的 Visual Basic 代码，并可将处理过程传送到服务器上。

(10) Visual Basic 企业版控件：该图标不是用来建立应用程序，而是在工具箱中加入企业版控件图标，选择该图标后，企业版控件将出现在工具箱中。

在“新建工程”对话框中选择要创建的工程类型（例如，选择“标准 EXE”），然后单击“打开”按钮，即可进入 Visual Basic 6.0 的主用户界面，如图 1-2 所示。