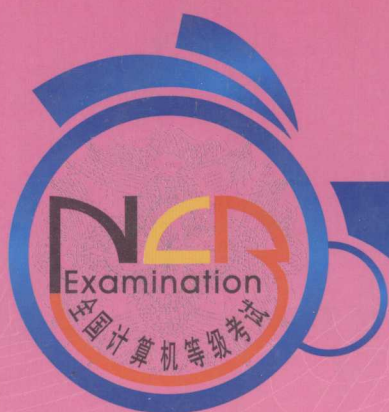




全国计算机等级考试

2007

教育部考试中心 笔试试题及答案汇编

二级 C、C++、Java 和 Access

教育部考试中心、编

南开大学出版社

全国计算机等级考试

教育部考试中心笔试试题及答案汇编

二级 C、C⁺⁺、Java 和 Access

(2003~2006)

教育部考试中心

南开大学出版社

天 津

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试教育部考试中心笔试试题及答案
汇编. 二级 C、C++、Java 和 Access: 2003~2006 / 全国
计算机等级考试命题研究组编. —3 版. —天津: 南开大学
出版社, 2006. 10

ISBN 7-310-02248-3

I. 全... II. 全... III. ①电子计算机—水平考试
—试题②C 语言—程序设计—水平考试—试题③JAVA 语
言—程序设计—水平考试—试题④关系数据库—数据库
管理系统, Access—程序设计—水平考试—试题

N. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 113793 号

版权所有 侵权必究

南开大学出版社出版发行

出版人: 肖占鹏

地址: 天津市南开区卫津路 94 号 邮政编码: 300071

营销部电话: (022)23508339 23500755

营销部传真: (022)23508542 邮购部电话: (022)23502200

*

河北昌黎太阳红彩色印刷有限责任公司印刷

全国各地新华书店经销

*

2006 年 10 月第 3 版 2006 年 10 月第 3 次印刷

787×1092 毫米 16 开本 19.75 印张 499 千字

定价: 27.00 元

如遇图书印装质量问题, 请与本社营销部联系调换, 电话: (022)23507125

出版者的话

随着计算机技术在各个领域愈来愈广泛地应用,越来越多的人开始学习计算机知识。经济的发展、社会的进步,推动计算机知识与技术的普及。掌握计算机基础知识和基本操作技能,是每一位计算机使用者必备的基本素质,也是许多用人部门考核和录用工作人员的标准之一。在这一背景下,1994年原国家教委考试中心(现教育部考试中心)推出了全国计算机等级考试(简称 NCRE),其目的在于推动计算机知识的普及,促进计算机技术的推广应用,以适应社会主义经济建设的需要,为用人部门录用和考核工作人员服务。

NCRE 开考十年来,累计考生 1350 万人,其中通过的考生人数达 450 万人,考点达 1400 多个。2004 年报考人数 310 万人。这充分证明该项考试适应了国家信息化的迫切需要,对计算机应用知识与技能的普及起到了有力的促进作用,成为面向未来,面向 21 世纪培训人才、继续教育的一种有效手段。

2004 年教育部考试中心对 NCRE 的考试科目及考试大纲作了重大调整,停考了二级 QBasic 和二级 FoxBASE 两个科目,二级考试新增了 Java、C++ 和 Access 三个科目,一级考试新增加了 WPS Office 科目。将一级 Windows 调整为 MS Office,并取消了一级科目的纸笔考试,完全采取上机考试形式。二级考核内容主要包括基础知识和程序设计,所有科目对基础知识作统一要求,使用统一的基础知识大纲和教程。另外,二级所有科目的考试形式不变,仍包括笔试和上机考试两部分。

为适应新大纲的需要,此次修订出版的将最近几年及 2006 年刚刚考过的试题按等级或科目分类汇编成 4 个分册:

二级 Visual FoxPro 及 Visual Basic 分册包括 2003 年~2006 年二级 Visual FoxPro 试题 8 套,以及 2003 年~2006 年二级 Visual Basic 试题 8 套。

二级 C、C++、Java 和 Access 分册包括 2003 年~2006 年的二级 C 的 8 套试题,以及 C++、Java 和 Access 2004 年~2006 年试题各 5 套。

三级 C 分册包括 2004 年~2006 年三级数据库技术、三级信息管理技术、三级网络技术的试题各 6 套。

三级汇编和四级分册包括 2003 年~2006 年三级 PC 技术的 8 套试题,及 2003 年~2006 年四级的 4 套试题。

每套题目后面都给出了参考答案。考生可以通过自测,了解自己对知识的掌握程度,找出不足,有的放矢地加以学习。今后,我们将每年新版,随时将新考题补充进来,并根据考试中心的部署,调整各分册科目。希望这套书的出版能对参加全国计算机等级考试的考生有所帮助。

目 录

2003 年 4 月二级 C 笔试试卷·····	(1)
2003 年 4 月二级 C 笔试试卷答案及评分标准·····	(16)
2003 年 9 月二级 C 笔试试卷·····	(18)
2003 年 9 月二级 C 笔试试卷答案及评分标准·····	(33)
2004 年 4 月二级 C 笔试试卷·····	(35)
2004 年 4 月二级 C 笔试试卷答案及评分标准·····	(50)
2004 年 9 月二级 C 笔试试卷·····	(52)
2004 年 9 月二级 C 笔试试卷答案及评分标准·····	(66)
2004 年 9 月二级 C++笔试试卷·····	(68)
2004 年 9 月二级 C++笔试试卷答案及评分标准·····	(80)
2004 年 9 月二级 Access 笔试试卷·····	(81)
2004 年 9 月二级 Access 笔试试卷答案及评分标准·····	(88)
2004 年 9 月二级 Java 笔试试卷·····	(89)
2004 年 9 月二级 Java 笔试试卷答案及评分标准·····	(97)
2005 年 4 月二级 C 笔试试卷·····	(98)
2005 年 4 月二级 C 笔试试卷答案及评分标准·····	(113)
2005 年 4 月二级 Java 笔试试卷·····	(115)
2005 年 4 月二级 Java 笔试试卷答案及评分标准·····	(122)
2005 年 4 月二级 Access 笔试试卷·····	(123)
2005 年 4 月二级 Access 笔试试卷答案及评分标准·····	(131)
2005 年 4 月二级 C++笔试试卷·····	(132)
2005 年 4 月二级 C++笔试试卷答案及评分标准·····	(144)
2005 年 9 月二级 C 笔试试卷·····	(145)
2005 年 9 月二级 C 笔试试卷答案及评分标准·····	(160)
2005 年 9 月二级 Java 笔试试卷·····	(162)
2005 年 9 月二级 Java 笔试试卷答案及评分标准·····	(168)
2005 年 9 月二级 Access 笔试试卷·····	(169)

2005 年 9 月二级 Access 笔试试卷答案及评分标准·····	(179)
2005 年 9 月二级 C++笔试试卷·····	(180)
2005 年 9 月二级 C++笔试试卷答案及评分标准·····	(191)
2006 年 4 月二级 C 笔试试卷·····	(192)
2006 年 4 月二级 C 笔试试卷答案及评分标准·····	(209)
2006 年 4 月二级 Java 笔试试卷·····	(211)
2006 年 4 月二级 Java 笔试试卷答案及评分标准·····	(218)
2006 年 4 月二级 Access 笔试试卷·····	(219)
2006 年 4 月二级 Access 笔试试卷答案及评分标准·····	(230)
2006 年 4 月二级 C++笔试试卷·····	(231)
2006 年 4 月二级 C++笔试试卷答案及评分标准·····	(248)
2006 年 9 月二级 C 笔试试卷·····	(249)
2006 年 9 月二级 C 笔试试卷答案及评分标准·····	(267)
2006 年 9 月二级 Java 笔试试卷·····	(269)
2006 年 9 月二级 Java 笔试试卷答案及评分标准·····	(280)
2006 年 9 月二级 Access 笔试试卷·····	(281)
2006 年 9 月二级 Access 笔试试卷答案及评分标准·····	(293)
2006 年 9 月二级 C++笔试试卷·····	(294)
2006 年 9 月二级 C++笔试试卷答案及评分标准·····	(308)

2003 年 4 月
全国计算机等级考试二级笔试试卷
基础知识和 C 语言程序设计

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 ((1) ~ (40) 每题 1 分, (41) ~ (50) 每题 2 分, 共 60 分)

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确选项涂写在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

(1) 用 8 位无符号二进制数能表示的最大十进制数为

- A) 127 B) 128 C) 255 D) 256

(2) 在 64 位高档微机中, 一个字长所占的二进制位数为

- A) 8 B) 16 C) 32 D) 64

(3) 在 Windows 环境下, 为了复制一个对象, 在用鼠标拖动该对象时应同时按住

- A) Alt 键 B) Esc 键 C) Shift 键 D) Ctrl 键

(4) 在 Windows 菜单中, 暗淡 (灰色) 的命令项表示该命令

- A) 暂时不能用 B) 正在执行 C) 包含下一层菜单 D) 包含对话框

(5) 在 DOS 环境下, 为了得到 TYPE 命令的帮助信息, 正确的 DOS 命令为

- A) TYPE B) TYPE /H C) TYPE /* D) TYPE /?

(6) 下列选项中, 能作为合法 DOS 文件名的是

- A) ANP/A.DAT B) ABCCOM C) ECD.BASIC D) XY+Z.TXT

(7) 下列叙述中正确的是

- A) 在 Windows 环境下, 最大化的窗口是不能移动的
B) 在 Windows 环境下, 应用程序窗口最小化后, 该应用程序暂停执行
C) 在 Windows 环境下, 只有最小化的窗口才能关闭
D) 在 Windows 环境下, 不能关闭最大化的窗口

(8) 在 Windows 环境下, 工具栏中的复制按钮是

- A)  B)  C)  D) 

(9) 在 Windows 环境下, 若要将整个屏幕上显示的内容存入剪贴板, 可以按

- A) Ctrl+PrintScreen 键
- B) Alt+PrintScreen 键
- C) Shift+PrintScreen 键
- D) PrintScreen 键

(10) 目前, 计算机病毒扩散最快的途径是

- A) 通过软件复制
- B) 通过网络传播
- C) 通过磁盘拷贝
- D) 运行游戏软件

(11) 以下叙述中正确的是

- A) C 语言比其他语言高级
- B) C 语言可以不用编译就能被计算机识别执行
- C) C 语言以接近英语国家的自然语言和数学语言作为语言的表达形式
- D) C 语言出现的最晚, 具有其他语言的一切优点

(12) C 语言中用于结构化程序设计的三种基本结构是

- A) 顺序结构、选择结构、循环结构
- B) if、switch、break
- C) for、while、do-while
- D) if、for、continue

(13) 在一个 C 程序中

- A) main 函数必须出现在所有函数之前
- B) main 函数可以在任何地方出现
- C) main 函数必须出现在所有函数之后
- D) main 函数必须出现在固定位置

(14) 下列叙述中正确的是

- A) C 语言中既有逻辑类型也有集合类型
- B) C 语言中没有逻辑类型但有集合类型
- C) C 语言中有逻辑类型但没有集合类型
- D) C 语言中既没有逻辑类型也没有集合类型

(15) 下列关于 C 语言用户标识符的叙述中正确的是

- A) 用户标识符中可以出现下划线和中划线(减号)
- B) 用户标识符中不可以出现中划线, 但可以出现下划线
- C) 用户标识符中可以出现下划线, 但不可以放在用户标识符的开头
- D) 用户标识符中可以出现下划线和数字, 它们都可以放在用户标识符的开头

(16) 若有以下程序段 (n 所赋的是八进制数)

```
int m=32767, n=032767;  
printf("%d,%o\n", m, n);
```

执行后输出结果是

- A) 32767,32767
- B) 32767,032767
- C) 32767,77777
- D) 32767,077777

(17) 下列关于单目运算符++、—的叙述中正确的是

- A) 它们的运算对象可以是任何变量和常量
- B) 它们的运算对象可以是 char 型变量和 int 型变量,但不能是 float 型变量
- C) 它们的运算对象可以是 int 型变量,但不能是 double 型变量和 float 型变量
- D) 它们的运算对象可以是 char 型变量、int 型变量和 float 型变量

(18) 若有以下程序段

```
int m=0xabc,n=0xabc;
```

```
m -= n;
```

```
printf("%X\n", m);
```

执行后输出结果是

- A) 0X0 B) 0x0 C) 0 D) 0XABC

(19) 有以下程序段

```
int m=0,n=0; char c='a';
```

```
scanf("%d%c%d",&m,&c,&n);
```

```
printf("%d,%c,%d\n", m,c, n);
```

若从键盘上输入: 10A10<回车>, 则输出结果是:

- A) 10,A,10 B) 10,a,10 C) 10,a,0 D) 10,A,0

(20) 有以下程序

```
main()
```

```
{ int i;
```

```
for (i=0; i<3; i++)
```

```
switch (i)
```

```
{ case 1: printf("%d ", i);
```

```
case 2: printf("%d ", i);
```

```
default: printf("%d ", i);
```

```
}
```

```
}
```

执行后输出结果是

- A) 011122 B) 012 C) 012020 D) 120

(21) 有以下程序

```
main()
```

```
{ int i=1,j=1,k=2;
```

```
if ((j++ || k++) && i++) printf("%d,%d,%d\n",i,j,k);
```

```
}
```

执行后输出结果是

- A) 1,1,2 B) 2,2,1 C) 2,2,2 D) 2,2,3

(26) 有以下程序

```
main()
{ char a,b,c,*d;
  a='\';      b='\xbc';
  c='\0xab';   d = "\0127";
  printf("%c %c %c %c\n",a,b,c,*d);
}
```

编译时出现错误，以下叙述中正确的是

A) 程序中只有 `a='\';` 语句不正确

B) `b='\xbc';` 语句不正确

C) `d = "\0127";` 语句不正确

D) `a='\';` 和 `c='\0xab';` 语句都不正确

(27) 有以下程序

```
int f1(int x, int y)
{ return x>y ? x : y; }
int f2(int x, int y)
{ return x>y ? y : x; }
main()
{ int a=4,b=3,c=5,d,e,f;
  d = f1(a,b);    d=f1(d,c);
  e = f2(a,b);    e=f2(e,c);
  f = a+b+c-d-e;
  printf("%d,%d,%d\n",d,f,e);
}
```

执行后输出结果是

A) 3,4,5

B) 5,3,4

C) 5,4,3

D) 3,5,4

(28) 有以下程序

```
void f(int x, int y)
{ int t;
  if (x<y) { t=x; x=y; y=t; }
}
main()
{ int a=4,b=3,c=5;
  f(a,b);    f(a,c);    f(b,c);
  printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);
}
```

执行后输出结果是

A) 3,4,5

B) 5,3,4

C) 5,4,3

D) 4,3,5

(29) 若有以下定义和语句

```
#include <stdio.h>
```

```
int a=4,b=3,*p,*q,*w;
```

```
p=&a; q=&b; w=q; q=NULL;
```

则以下选项中错误的语句是

A) *q=0;

B) w=p;

C) *p=a;

D) *p=*w;

(30) 有以下程序

```
int *f(int *x, int *y)
```

```
{ if (*x < *y)
```

```
    return x;
```

```
    else
```

```
    return y;
```

```
}
```

```
main()
```

```
{ int a=7,b=8,*p,*q,*r;
```

```
  p=&a; q=&b;
```

```
  r = f(p,q);
```

```
  printf("%d,%d,%d\n",*p,*q,*r);
```

```
}
```

执行后输出结果是

A) 7,8,8

B) 7,8,7

C) 8,7,7

D) 8,7,8

(31) 有以下程序

```
main()
```

```
{ char *s[]={"one","two","three"},*p;
```

```
  p=s[1];
```

```
  printf("%c,%s\n",*(p+1),s[0]);
```

```
}
```

执行后输出结果是

A) n,two

B) t,one

C) w,one

D) o,two

(32) 有以下程序

```
main()
```

```
{ int x[8]={8,7,6,5,0,0},*s;
```

```
  s=x+3;
```

```
  printf("%d\n",s[2]);
```

```
}
```

执行后输出结果是

A) 随机值

B) 0

C) 5

D) 6

(33) 以下能正确定义数组并正确赋初值的语句是

- A) int N=5,b[N][N]; B) int a[1][2]={1},{3}};
C) int c[2][]={{1,2},{3,4}}; D) int d[3][2]={1,2},{34}};

(34) 有以下程序

```
main()
{ int m[][3]={1,4,7,2,5,8,3,6,9};
  int i,j,k=2;
  for(i=0; i<3; i++)
  { printf("%d ",m[k][i]); }
}
```

执行后输出结果是

- A) 4 5 6 B) 2 5 8 C) 3 6 9 D) 7 8 9

(35) 以下函数的功能是：通过键盘输入数据，为数组中的所有元素赋值。

```
#define N 10
void arrin(int x[N])
{ int i=0;
  while(i<N)
    scanf("%d",_____);
}
```

在下划线处应填入的是

- A) x+i B) &x[i+1] C) x+(i++) D) &x[++i]

(36) 有以下程序

```
main()
{ char s[]="\\n123\\n";
  printf("%d,%d\\n",strlen(s),sizeof(s));
}
```

执行后输出结果是

- A) 赋初值的字符串有错 B) 6,7 C) 5,6 D) 6,6

(37) 阅读以下函数

```
fun(char *s1,char *s2)
{ int i=0;
  while(s1[i]==s2[i] && s2[i]!='\0') i++;
  return (s1[i]!='\0' && s2[i]!='\0');
}
```

此函数的功能是

- A) 将 s2 所指字符串赋给 s1
- B) 比较 s1 和 s2 所指字符串的大小, 若 s1 比 s2 的大, 函数值为 1, 否则函数值为 0
- C) 比较 s1 和 s2 所指字符串是否相等, 若相等, 函数值为 1, 否则函数值为 0
- D) 比较 s1 和 s2 所指字符串的长度, 若 s1 比 s2 的长, 函数值为 1, 否则函数值为 0

(38) 以下叙述中正确的是

- A) 全局变量的作用域一定比局部变量的作用域范围大
- B) 静态(static)类别变量的生存期贯穿于整个程序的运行期间
- C) 函数的形参都属于全局变量
- D) 未在定义语句中赋初值的 auto 变量和 static 变量的初值都是随机值

(39) 设有如下说明

```
typedef struct
```

```
{ int n; char c; double x; }STD;
```

则以下选项中, 能正确定义结构体数组并赋初值的语句是

- A) STD tt[2]={ {1,'A',62},{2,'B',75} }; B) STD tt[2]={1, "A",62, 2, "B",75};
- C) struct tt[2]={ {1,'A'} ,{2,'B'} }; D) struct tt[2]={ {1, "A",62.5},{2, "B",75.0} };

(40) 有以下程序

```
main()
{ union { unsigned int n;
          unsigned char c;
        } u1;
  u1.c='A';
  printf("%c\n",u1.n);
}
```

执行后输出结果是

- A) 产生语法错 B) 随机值 C) A D) 65

(41) 有以下程序

```
main()
{ char str[]="xyz",*ps=str;
  while(*ps) ps++;
  for(ps--; ps-str>=0;ps--) puts(ps);
}
```

执行后输出结果是

- | | | | |
|-------|------|------|------|
| A) yz | B) z | C) z | D) x |
| xyz | yz | yz | xy |
| | | xyz | xyz |

(42) 有以下程序

```
main()
{ int a[][3]={1,2,3},{4,5,0}},(*pa)[3],i;
  pa=a;
  for(i=0; i<3; i++)
    if(i<2) pa[1][i] = pa[1][i]-1;
    else pa[1][i]=1;
  printf("%d\n",a[0][1]+a[1][1]+a[1][2]);
}
```

执行后输出结果是

A) 7

B) 6

C) 8

D) 无确定值

(43) 有以下程序

```
void fun( int *a, int i, int j)
{ int t;
  if(i<j)
  { t=a[i]; a[i]=a[j]; a[j]=t;
    fun(a,++i,--j);
  }
}

main()
{ int a[]={1,2,3,4,5,6},i;
  fun(a,0,5);
  for(i=0; i<6; i++)
    printf("%d ",a[i]);
}
```

执行后输出结果是

A) 6 5 4 3 2 1

B) 4 3 2 1 5 6

C) 4 5 6 1 2 3

D) 1 2 3 4 5 6

(44) 有以下程序

```
main(int argc, char *argv[])
{ int n,i=0;
  while(argv[1][i]!='\0')
  { n=fun(); i++; }
  printf("%d\n", n*argc);
}

int fun()
{ static int s=0;
  s+=1;
  return s;
}
```

假设程序经编译、连接后生成可执行文件 exam.exe, 若键入以下命令行

exam 123<回车>

则运行结果为

A) 6

B) 8

C) 3

D) 4

(45) 以下程序段中, 能够通过调用函数 fun, 使 main 函数中的指针变量 p 指向一个合法的整型单元的是

A) main()

```
{ int *p;
  fun(p);
  |
}
```

```
int fun(int *p)
{ int s; p=&s; }
```

B) main()

```
{ int *p;
  fun(&p);
  |
}
```

```
int fun(int **p)
{ int s; *p=&s; }
```

C) #include <stdlib.h>

```
main()
{ int *p;
  fun(&p);
  |
}
```

```
int fun(int **p)
{ *p=(int *)malloc(2); }
```

D) #include <stdlib.h>

```
main()
{ int *p;
  fun(p);
  |
}
```

```
int fun(int *p)
{ p=(int *)malloc(sizeof(int)); }
```

(46) 若要说明一个类型名 STP, 使得定义语句 STP s; 等价于 char *s;, 以下选项中正确的是

A) typedef STP char *s;

B) typedef *char STP;

C) typedef STP *char;

D) typedef char* STP;

(47) 设有如下定义

```
struct ss
{ char name[10];
  int age;
  char sex;
} std[3], *p=std;
```

下面各输入语句中错误的是

A) scanf("%d",&(*p).age);

B) scanf("%s",&std.name);

C) scanf("%c",&std[0].sex);

D) scanf("%c",&(p->sex));

(48) 设 char 型变量 x 中的值为 10100111, 则表达式 $(2+x)\wedge(\sim 3)$ 的值是

- A) 10101001 B) 10101000 C) 11111101 D) 01010101

(49) 以下叙述中不正确的是

- A) C 语言中的文本文件以 ASCII 码形式存储数据
B) C 语言中对二进制文件的访问速度比文本文件快
C) C 语言中, 随机读写方式不适用于文本文件
D) C 语言中, 顺序读写方式不适用于二进制文件

(50) 以下程序企图把从终端输入的字符输出到名为 abc.txt 的文件中, 直到从终端读入字符 # 号时结束输入和输出操作, 但程序有错。

```
#include <stdio.h>
main()
{ FILE *fout; char ch;
  fout=fopen('abc.txt','w');
  ch=fgetc(stdin);
  while(ch!='#')
  { fputc(ch, fout);
    ch=fgetc(stdin);
  }
  fclose(fout);
}
```

出错的原因是

- A) 函数 fopen 调用形式错误 B) 输入文件没有关闭
C) 函数 fgetc 调用形式错误 D) 文件指针 stdin 没有定义

二、填空题 (每空 2 分, 共 40 分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】至【20】序号的横线上, 答在试卷上不得分。

(1) 用十六进制给存储器中的字节地址进行编号, 若地址编号从 0000 到 FFFF, 则该存储器的容量为 【1】 KB。

(2) 假设在当前盘的当前目录下有两个文件 A.TXT 和 B.TXT, 现要将文件 B.TXT 合并连接到文件 A.TXT 的后面。若使用 COPY 命令, 则完整的命令为 【2】。

(3) E-mail 地址由用户名和域名两部分组成, 这两部分的分隔符为 【3】。

(4) 假设在当前盘当前目录下有一个可执行程序 USER.EXE。现要执行该程序，并要求在执行过程中将显示输出的结果信息存入当前盘当前目录的文件 OUT.DAT 中，则完整的 DOS 命令为 【4】。

(5) 在 DOS 环境下，表示打印机的设备文件名为 【5】。

(6) 若有语句

```
int i = -19, j = i % 4;
printf("%d\n", j);
```

则输出结果是 【6】。

(7) 若有程序

```
main()
{ int i, j;
  scanf("i=%d,j=%d", &i, &j);
  printf("i=%d,j=%d\n", i, j);
}
```

要求给 i 赋 10，给 j 赋 20，则应该从键盘输入 【7】。

(8) 若有以下程序

```
main()
{ int p, a = 5;
  if (p = a != 0)
    printf("%d\n", p);
  else
    printf("%d\n", p + 2);
}
```

执行后输出结果是 【8】。

(9) 若有以下程序

```
main()
{ int a = 4, b = 3, c = 5, t = 0;
  if (a < b) t = a; a = b; b = t;
  if (a < c) t = a; a = c; c = t;
  printf("%d %d %d\n", a, b, c);
}
```

执行后输出结果是 【9】。