

DS SOLIDWORKS

SOLIDWORKS® 公司原版系列培训教程  
CSWP 全球专业认证考试培训教程



官方授权

# SOLIDWORKS®

# 高级教程间编

## (2018版)

[美] DS SOLIDWORKS®公司 著  
胡其登 主编  
杭州新迪数字工程系统有限公司 编译



500分钟  
高清语音视频  
50个经典案例

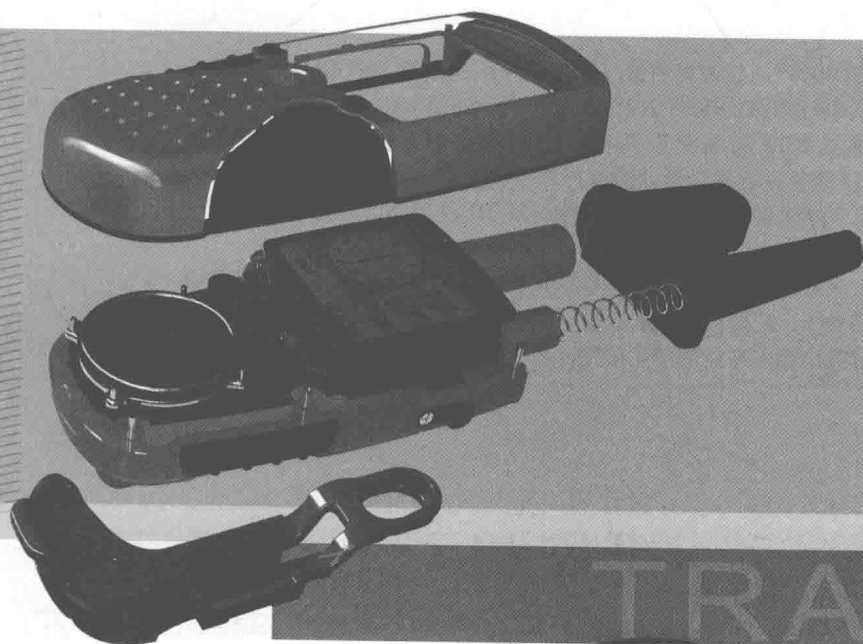
名师视频讲解

全部练习文件免费下载  
下载方式见  
“本书使用说明”

机械工业出版社  
CHINA MACHINE PRESS

 SOLIDWORKS

SOLIDWORKS® 公司原版系列培训教程  
CSWP 全球专业认证考试培训教程



官方授权

# SOLIDWORKS® 高级教程简编 (2018版)

[美]

公司 著

胡其登 主编

杭州新迪数字工程系统有限公司 编译

 机械工业出版社  
CHINA MACHINE PRESS

《SOLIDWORKS®高级教程简编（2018版）》是根据DS SOLIDWORKS®公司发布的《SOLIDWORKS® 2018: SOLIDWORKS Advanced Topics》编译而成的，汇集了2018版高级系列教程的精华内容，着重介绍了使用SOLIDWORKS®软件进行高级设计的技巧和 Related 技术。本教程提供练习文件下载，详见“本书使用说明”。本教程提供3D模型和500分钟高清语音教学视频，扫描书中二维码即可免费查看。

本教程在保留了英文原版教程精华和风格的基础上，按照中国读者的阅读习惯进行编译，配套教学资料齐全，适于企业工程设计人员和大专院校、职业技术学院相关专业的师生使用。

## 图书在版编目（CIP）数据

SOLIDWORKS®高级教程简编：2018版/美国DS SOLIDWORKS®公司著；胡其登主编。—9版。—北京：机械工业出版社，2018.3

SOLIDWORKS®公司原版系列培训教程 CSWP全球专业认证考试培训教程

ISBN 978-7-111-59601-1

I. ①S… II. ①美…②胡… III. ①计算机辅助设计-应用软件-教材 IV. ①TP391.72

中国版本图书馆CIP数据核字（2018）第063307号

机械工业出版社（北京市百万庄大街22号 邮政编码100037）

策划编辑：张雁茹 责任编辑：张雁茹

封面设计：饶薇 责任校对：李锦莉 刘丽华

责任印制：常天培

北京京丰印刷厂印刷

2018年4月第9版·第1次印刷

184mm×260mm·22.25印张·537千字

0 001—8 000册

标准书号：ISBN 978-7-111-59601-1

定价：69.80元

凡购本书，如有缺页、倒页、脱页，由本社发行部调换

电话服务

服务咨询热线：010-88361066

读者购书热线：010-68326294

010-88379203

封面无防伪标均为盗版

网络服务

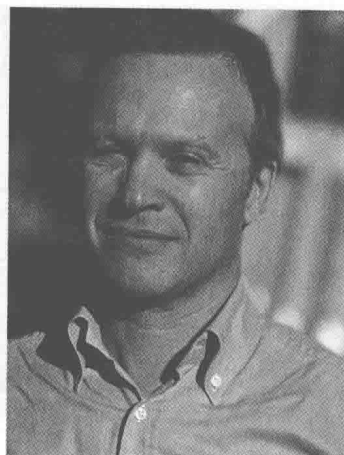
机工官网：[www.cmpbook.com](http://www.cmpbook.com)

机工官博：[weibo.com/cmp1952](http://weibo.com/cmp1952)

金书网：[www.golden-book.com](http://www.golden-book.com)

教育服务网：[www.cmpedu.com](http://www.cmpedu.com)

## 序



尊敬的中国 SOLIDWORKS 用户：

DS SOLIDWORKS®公司很高兴为您提供这套最新的 SOLIDWORKS®中文原版系列培训教程。我们对中国市场有着长期的承诺，自从 1996 年以来，我们就一直保持与北美地区同步发布 SOLIDWORKS 3D 设计软件的每一个中文版本。

我们感觉到 DS SOLIDWORKS®公司与中国用户之间有着一种特殊的关系，因此也有着一份特殊的责任。这种关系是基于我们共同的价值观——创造性、创新性、卓越的技术，以及世界级的竞争能力。这些价值观一部分是由公司的共同创始人之一李向荣 (Tommy Li) 所建立的。李向荣是一位华裔工程师，他在定义并实施我们公司的关键性突破技术以及在指导我们的组织开发方面起到了很大的作用。

作为一家软件公司，DS SOLIDWORKS®致力于带给用户世界一流水平的 3D 解决方案(包括设计、分析、产品数据管理、文档出版与发布)，以帮助设计师和工程师开发出更好的产品。我们很荣幸地看到中国用户的数量在不断增长，大量杰出的工程师每天使用我们的软件来开发高质量、有竞争力的产品。

目前，中国正在经历一个迅猛发展的时期，从制造服务型经济转向创新驱动型经济。为了继续取得成功，中国需要最佳的软件工具。

SOLIDWORKS® 2018 是我们最新版本的软件，它在产品设计过程自动化及改进产品质量方面又提高了一步。该版本提供了许多新的功能和更多提高生产率的工具，可帮助机械设计师和工程师开发出更好的产品。

现在，我们提供了这套中文原版培训教程，体现出我们对中国用户长期持续的承诺。这些教程可以有效地帮助您把 SOLIDWORKS® 2018 软件在驱动设计创新和工程技术应用方面的强大威力全部释放出来。

我们为 SOLIDWORKS®能够帮助提升中国的产品设计和开发水平而感到自豪。现在您拥有了最好的软件工具以及配套教程，我们期待看到您用这些工具开发出创新的产品。

Gian Paolo Bassi

DS SOLIDWORKS®公司首席执行官

2018 年 3 月



陈超祥 现任 DS SOLIDWORKS®公司亚太区资深技术总监

陈超祥先生早年毕业于香港理工学院机械工程系，后获英国华威大学制造信息工程硕士及香港理工大学工业及系统工程博士学位。多年来，陈超祥先生致力于机械设计和 CAD 技术应用的研究，已发表技术文章 20 余篇，拥有多个国际专业组织的专业资格，是中国机械工程学会机械设计分会委员。陈超祥先生曾参与欧洲航天局“猎犬 2 号”火星探险项目，是取热器 4 位发明者之一，拥有美国发明专利（US Patent 6, 837, 312）。

## 前言

DS SOLIDWORKS®公司是一家专业从事三维机械设计、工程分析、产品数据管理软件研发和销售的国际性公司。SOLIDWORKS®软件以其优异的性能、易用性和创新性，极大地提高了机械设计工程师的设计效率和设计质量，目前已成为主流 3D CAD 软件市场的标准，在全球拥有超过 500 万的用户。DS SOLIDWORKS®公司的宗旨是：to help customers design better products and be more successful——让您的设计更精彩。

“SOLIDWORKS®公司原版系列培训教程”是根据 DS SOLIDWORKS®公司最新发布的 SOLIDWORKS® 2018 软件的配套英文版培训教程编译而成的，也是 CSWP 全球专业认证考试培训教程。本套教程是 DS SOLIDWORKS®公司唯一正式授权在中国大陆出版的原版培训教程，也是迄今为止出版的最为完整的 SOLIDWORKS®公司原版系列培训教程。

本套教程详细介绍了 SOLIDWORKS® 2018 软件和 Simulation 软件的功能，以及使用该软件进行三维产品设计、工程分析的方法、思路、技巧和步骤。值得一提的是，SOLIDWORKS® 2018 不仅在功能上进行了 600 多项改进，更加突出的是它在技术上的巨大进步与创新，从而可以更好地满足工程师的设计需求，带给新老用户更大的实惠！

《SOLIDWORKS®高级教程简编(2018 版)》是根据 DS SOLIDWORKS®公司发布的《SOLIDWORKS® 2018: SOLIDWORKS Advanced Topics》编译而成的，着重介绍了使用 SOLIDWORKS®软件进行高级设计的技巧和相关技术。



胡其登 现任 DS SOLIDWORKS®公司大中国区技术总监

胡其登先生毕业于北京航空航天大学，先后获得“计算机辅助设计与制造（CAD/CAM）”专业工学学士、工学硕士学位。毕业后一直从事 3D CAD/CAM/PDM/PLM 技术的研究与实践、软件开发、企业技术培训与支持、制造业企业信息化的深化应用与推广等工作，经验丰富，先后发表技术文章 20 余篇。在引进并消化吸收新技术的同时，注重理论与企业实际相结合。在给数以百计的企业进行技术交流、方案推介和顾问咨询等工作的过程中，在如何将 3D 技术成功应用到中国制造业企业的问题上，形成了自己的独到见解，总结出了推广企业信息化与数字化的最佳实践方法，帮助众多企业从 2D 平滑地过渡到了 3D，并为企业推荐和引进了 PDM/PLM 管理平台。作为系统实施的专家与顾问，以自身的理论与实践的知识体系，帮助企业成为 3D 数字化企业。

胡其登先生作为中国最早使用 SOLIDWORKS®软件的工程师，酷爱 3D 技术，先后为 SOLIDWORKS 社群培训培养了数以百计的工程师。目前负责 SOLIDWORKS 解决方案在大中国区全渠道的技术培训、支持、实施、服务及推广等全面技术工作。

本套教程在保留了英文原版教程精华和风格的基础上，按照中国读者的阅读习惯进行编译，使其变得直观、通俗，让初学者易上手，让高手的设计效率和质量更上一层楼！

本套教程由 DS SOLIDWORKS®公司大中国区技术总监胡其登先生担任主编，由杭州新迪数字工程系统有限公司副总经理陈志杨负责审校。另外，DS SOLIDWORKS®公司亚太区资深技术总监陈超祥先生对本套教程的编写提供了大量的支持和帮助，在此深表感谢。承担编译、校对和录入工作的有陈志杨、张曦、王绍清、叶伟、胡智明、刘红政、李鹏等杭州新迪数字工程系统有限公司的技术人员。杭州新迪数字工程系统有限公司是 DS SOLIDWORKS®公司的密切合作伙伴，拥有一支完整的软件研发队伍和技术支持队伍，长期承担着 SOLIDWORKS 核心软件研发、客户技术支持、培训教程编译等方面的工作。本套教程的操作视频由 SOLIDWORKS 高级咨询顾问李伟制作。在此，对参与本套教程编译和视频制作的工作人员表示诚挚的感谢。

由于时间仓促，书中难免存在疏漏和不足之处，恳请广大读者批评指正。

胡其登  
2018 年 3 月

# 本书使用说明

## 关于本书

本书的目的是让读者学习如何使用 SOLIDWORKS® 软件的多种高级功能，着重介绍了使用 SOLIDWORKS® 软件进行高级设计的技巧和相关技术。

SOLIDWORKS® 2018 是一个功能强大的机械设计软件，而书中篇幅有限，不可能覆盖软件的每一个细节和各个方面，所以，本书将重点给读者讲解应用 SOLIDWORKS® 2018 进行工作所必需的基本技能和主要概念。本书作为在线帮助系统的一个有益的补充，不可能完全替代软件自带的在线帮助系统。读者在对 SOLIDWORKS® 2018 软件的基本使用技能有了较好的了解之后，就能够参考在线帮助系统获得其他常用命令的信息，进而提高应用水平。

## 前提条件

读者在学习本书前，应该具备如下经验：

- 机械设计经验。
- 使用 Windows 操作系统的经验。
- 已经学习了《SOLIDWORKS® 零件与装配体教程（2018 版）》。

## 编写原则

本书是基于过程或任务的方法而设计的培训教程，并不专注于介绍单项特征和软件功能。本书强调的是完成一项特定任务所应遵循的过程和步骤。通过一个个应用实例来演示这些过程和步骤，读者将学会为了完成一项特定的设计任务应采取的方法，以及所需要的命令、选项和菜单。

## 知识卡片

除了每章的研究实例和练习外，书中还提供了可供读者参考的“知识卡片”。这些“知识卡片”提供了软件使用工具的简单介绍和操作方法，可供读者随时查阅。

## 使用方法

本书的目的是希望读者在有 SOLIDWORKS® 软件使用经验的教师指导下，在培训课中进行学习。希望通过“教师现场演示本书所提供的实例，学生跟着练习”的这种交互式的学习方法，使读者掌握软件的功能。

读者可以使用练习题来理解和练习书中讲解的或教师演示的内容。本书设计的练习题代表了典型的设计和建模情况，读者完全能够在课堂上完成。应该注意到，学生的学习速度是不同的，因此，书中所列出的练习题比一般读者能在课堂上完成的要多，这确保了学习能力强的读者也有练习可做。

## 标准、名词术语及单位

SOLIDWORKS 软件支持多种标准，如中国国家标准（GB）、美国国家标准（ANSI）、国际标准（ISO）、德国国家标准（DIN）和日本国家标准（JIS）。本书中的例子和练习基本上采用了中国国家标准（除个别为体现软件多样性的选项外）。为与软件保持一致，本书中一些名词术语和计量单位未与中国国家标准保持一致，请读者使用时注意。

## 练习文件

读者可以从网络平台下载本教程的练习文件，具体方法是：微信扫描右侧或封底的“机械工人之家”微信公众号，关注后输入“2018JB”即可获得下载地址。



机械工人之家




读者也可从以下网址下载：[http://swsft.solidworks.com.cn/ftp-docs/SOLIDWORKS 高级教程简编 \(2018 版\)](http://swsft.solidworks.com.cn/ftp-docs/SOLIDWORKS高级教程简编(2018版))。

## Windows® 操作系统

本书所用的截屏图片是 SOLIDWORKS 2018 运行在 Windows® 7 和 Windows® 10 时制作的。

## 格式约定

本书使用下表所列的格式约定：

约 定	含 义	约 定	含 义
【插入】/【凸台】	表示 SOLIDWORKS 软件命令和选项。例如，【插入】/【凸台】表示从下拉菜单【插入】中选择【凸台】命令		软件使用时应注意的问题
	要点提示	操作步骤	表示课程中实例设计过程的各个步骤
	软件使用技巧	步骤 1	
		步骤 2	
		步骤 3	

## 色彩问题

SOLIDWORKS® 2018 英文原版教程是采用彩色印刷的，而我们出版的中文版教程则采用黑白印刷，所以本书对英文原版教程中出现的颜色信息做了一定的调整，尽可能地方便读者理解书中的内容。

## 更多 SOLIDWORKS 培训资源

my.solidworks.com 提供更多的 SOLIDWORKS 内容和服务，用户可以在任何时间、任何地点，使用任何设备查看。用户也可以访问 my.solidworks.com/training，按照自己的计划和节奏来学习，以提高 SOLIDWORKS 技能。

## 用户组网络

SOLIDWORKS 用户组网络 (SWUGN) 有很多功能。通过访问 swugn.org，用户可以参加当地的会议，了解 SOLIDWORKS 相关工程技术主题的演讲以及更多的 SOLIDWORKS 产品，或者与其他用户通过网络进行交流。



# 目 录

序

前言

本书使用说明

## 第 1 章 自顶向下的装配体建模..... 1

1.1 概述 .....	1
1.2 处理流程 .....	1
1.3 重建模型尺寸 .....	2
1.4 实例：编辑和建立关联的零件 .....	2
1.5 添加关联特征 .....	3
1.5.1 编辑零部件 .....	3
1.5.2 编辑零部件时的装配体显示 .....	4
1.6 在装配体中插入新零件 .....	5
1.6.1 定位新零件 .....	6
1.6.2 虚拟零部件 .....	6
1.7 编辑关联特征 .....	7
1.7.1 常用工具 .....	7
1.7.2 在装配体外部建模 .....	9
1.8 传递设计修改 .....	11
1.9 保存虚拟零件为外部文件 .....	11
1.9.1 关联特征 .....	12
1.9.2 更新夹 .....	12
1.10 外部参考 .....	12
1.10.1 非关联参考 .....	12
1.10.2 恢复关联 .....	13
1.11 断开外部参考 .....	13
1.11.1 列举外部参考 .....	13
1.11.2 外部参考报告 .....	14
1.12 “Machine_Vise”设计意图 .....	15
1.13 删除外部参考 .....	17
1.13.1 删除外部参考的原因 .....	17
1.13.2 编辑特征并移除引用 .....	18
练习 1-1 建立关联特征 .....	20
练习 1-2 自顶向下的装配体建模 .....	21

## 第 2 章 装配体特征、智能扣件和智能零 部件 .....

2.1 概述 .....	23
2.2 装配体特征 .....	23

2.2.1 孔系列 .....	24
2.2.2 孔系列向导 .....	24
2.3 实例：装配体特征 .....	24
2.3.1 时间相关特征 .....	27
2.3.2 使用现有孔的孔系列 .....	27
2.4 智能扣件 .....	28
2.4.1 扣件默认设置 .....	29
2.4.2 智能扣件配置 .....	30
2.4.3 孔系列零部件 .....	30
2.4.4 修改现有扣件 .....	30
2.5 智能零部件 .....	32
2.6 实例：创建和使用智能零部件 .....	32
2.6.1 制作智能零部件 .....	33
2.6.2 插入智能零部件 .....	34
2.6.3 插入智能特征 .....	34
2.6.4 使用多重特征 .....	35
2.6.5 使用自动尺寸 .....	37
练习 2-1 异形孔向导和智能扣件 .....	39
练习 2-2 水平尺装配体 .....	41
练习 2-3 创建智能零部件 (1) .....	43
练习 2-4 创建智能零部件 (2) .....	44

## 第 3 章 编辑装配体 .....

3.1 概述 .....	46
3.2 编辑任务 .....	46
3.2.1 设计更改 .....	47
3.2.2 查找和修复问题 .....	47
3.2.3 装配体中的信息 .....	47
3.3 实例：编辑装配体 .....	47
3.4 转换零件和装配体 .....	50
3.5 修改和替换零部件 .....	51
3.5.1 在多用户环境下工作 .....	51
3.5.2 替换单个实例 .....	52
3.6 修复装配体错误 .....	53
3.6.1 配合错误 .....	53
3.6.2 配合的实体 .....	54

3.6.3 过定义配合和零部件 .....	54	5.6 局部操作 .....	92
3.6.4 MateXpert .....	55	5.7 特征范围 .....	92
3.7 使用另存为替换零部件 .....	57	5.8 镜像/阵列实体 .....	93
3.8 重装零部件 .....	58	5.9 工具实体技术 .....	94
3.9 零部件阵列 .....	60	5.9.1 插入零件 .....	94
3.10 镜像零部件 .....	62	5.9.2 外部参考 .....	94
练习 3-1 装配体错误功能练习 .....	65	5.9.3 实体转移 .....	94
练习 3-2 镜像零部件 .....	66	5.9.4 找出零件和移动/复制实体 .....	95
<b>第 4 章 大型装配体 .....</b>	<b>67</b>	5.10 组合实体 .....	97
4.1 概述 .....	67	5.11 实例: 保护网板 .....	99
4.2 轻量化零部件 .....	67	5.12 实体相交 .....	102
4.2.1 建立轻化的零部件 .....	68	5.13 实例: 碗 .....	102
4.2.2 打开装配体后的零部件处理 .....	68	练习 5-1 局部操作 .....	103
4.2.3 轻量化状态标志 .....	68	练习 5-2 定位插入的零件 .....	105
4.2.4 最佳打开方法 .....	68	练习 5-3 负空间建模 .....	107
4.2.5 零部件状态的比较 .....	69	练习 5-4 组合多实体零件 .....	108
4.3 大型装配体模式 .....	69	练习 5-5 压凹 .....	109
4.4 实例: 运行大型装配体 .....	69	<b>第 6 章 样条曲线 .....</b>	<b>112</b>
4.4.1 卸载隐藏的零部件 .....	73	6.1 草图中的曲线 .....	112
4.4.2 滚动显示所选项目 .....	73	6.2 使用草图图片 .....	113
4.5 使用 SpeedPak .....	74	6.3 实例: 吉他实体 .....	114
4.5.1 在 ConfigurationManager 中使用 SpeedPak .....	74	6.4 样条曲线概述 .....	116
4.5.2 在顶层装配中使用 SpeedPak .....	74	6.4.1 标准样条曲线 .....	116
4.6 在大型装配体中使用配置 .....	75	6.4.2 保持样条曲线简洁 .....	116
4.6.1 压缩零部件 .....	75	6.4.3 创建和控制样条曲线 .....	117
4.6.2 简化的配置 .....	75	6.4.4 样条曲线解析 .....	118
4.6.3 高级打开 .....	76	6.4.5 样条曲线工具 .....	118
4.7 大型设计审阅 .....	76	6.5 添加样条曲线关系 .....	118
4.8 创建快速装配体的技巧 .....	78	6.5.1 样条曲线控标基础 .....	118
4.9 配合方面的考虑 .....	80	6.5.2 样条曲线控标关系 .....	119
4.10 绘制工程图方面的考虑 .....	80	6.6 更改样条曲线的形状 .....	119
练习 4-1 有显示状态和 SpeedPak 的大型装 配体 .....	81	6.6.1 控制多边形 .....	120
练习 4-2 简化配置 .....	82	6.6.2 操作样条曲线控标 .....	120
<b>第 5 章 多实体 .....</b>	<b>86</b>	6.7 完全定义样条曲线 .....	121
5.1 概述 .....	86	6.8 评估样条曲线 .....	121
5.2 隐藏/显示设计树节点 .....	86	6.8.1 样条曲线评估工具 .....	121
5.3 多实体设计技术 .....	86	6.8.2 曲率 .....	122
5.3.1 创建多实体的方法 .....	88	6.8.3 使用曲率梳形图评估曲线质量 .....	123
5.3.2 合并结果 .....	88	6.8.4 样条曲线的参数 .....	124
5.4 实例: 多实体技术 .....	88	6.8.5 其他样条曲线修改工具 .....	124
5.5 实体文件夹 .....	90	6.9 实例: 两点样条曲线 .....	126
		6.9.1 相等曲率 .....	126
		6.9.2 使用曲率梳形图评估连续性 .....	126
		6.10 实体几何体分析 .....	127

X

6.10.1 显示曲率 .....	127	练习 8-3 水壶架 .....	174
6.10.2 斑马条纹 .....	128	<b>第 9 章 放样和边界</b> .....	176
6.10.3 曲面曲率梳形图 .....	129	9.1 复杂特征对比 .....	176
6.11 样式曲线 .....	130	9.2 放样和边界的工作原理 .....	177
6.12 实例：喷壶手柄 .....	130	9.3 实例：除霜通风口 .....	178
6.12.1 样式曲线类型 .....	130	9.4 放样特征 .....	178
6.12.2 样式曲线工具 .....	131	9.4.1 准备轮廓 .....	179
6.13 套合样条曲线 .....	133	9.4.2 合并切面 .....	180
6.14 实例：咖啡杯 .....	133	9.4.3 起始和结束约束 .....	181
6.14.1 套合样条曲线参数 .....	134	9.5 边界特征 .....	182
6.14.2 套合样条曲线公差 .....	134	9.5.1 曲面边界 .....	184
6.14.3 样条曲线总结 .....	135	9.5.2 放样和边界特征中的 SelectionManager .....	184
练习 6-1 百合花 .....	135	练习 9-1 放样花瓶 .....	185
练习 6-2 可乐瓶 .....	139	练习 9-2 创建一个过渡 .....	186
练习 6-3 咖啡杯手柄 .....	141	练习 9-3 创建薄壁覆盖件 .....	188
<b>第 7 章 扫描</b> .....	144	<b>第 10 章 理解曲面</b> .....	191
7.1 概述 .....	144	10.1 实体与曲面 .....	191
7.2 实例：创建高实木门板 .....	145	10.1.1 实体 .....	192
7.3 使用引导线进行扫描 .....	146	10.1.2 边线 .....	192
7.4 实例：创建塑料瓶 .....	147	10.1.3 SOLIDWORKS 的后台操作 .....	192
7.4.1 穿透关系 .....	148	10.2 使用曲面工作 .....	195
7.4.2 显示中间部分 .....	150	10.2.1 缝合曲面 .....	196
7.4.3 多厚度抽壳 .....	150	10.2.2 检查曲面是否闭合 .....	196
7.5 SelectionManager .....	151	10.2.3 加厚 .....	197
7.6 实例：悬架 .....	152	10.2.4 实体分解成曲面 .....	198
练习 7-1 创建椭圆形抽屉把手 .....	153	10.2.5 删除面 .....	198
练习 7-2 拆轮胎棒 .....	155	10.2.6 参数化 .....	198
<b>第 8 章 曲线</b> .....	158	10.2.7 面部曲线 .....	199
8.1 曲线特征 .....	158	10.2.8 曲面类型 .....	199
8.2 实例：创建一个弹簧 .....	158	练习 10-1 剪裁曲面 .....	200
8.3 沿 3D 路径扫描 .....	159	练习 10-2 剪裁与缝合曲面 .....	202
8.4 绘制 3D 草图 .....	159	<b>第 11 章 曲面入门</b> .....	203
8.4.1 使用参考平面 .....	159	11.1 实体建模与曲面建模的相似处 .....	203
8.4.2 其他技术 .....	159	11.2 基本曲面建模 .....	203
8.4.3 空间控标 .....	159	11.2.1 旋转曲面 .....	204
8.4.4 草图实体和几何关系 .....	159	11.2.2 扫描曲面 .....	205
8.5 螺旋曲线 .....	163	11.2.3 曲面圆角 .....	207
8.6 从正交视图创建 3D 曲线 .....	165	11.2.4 切除底面 .....	208
8.7 投影曲线 .....	165	11.2.5 延展曲面 .....	209
8.8 组合曲线 .....	166	11.2.6 使用曲面切除 .....	209
8.9 平滑过渡 .....	167	11.3 展平曲面 .....	210
练习 8-1 多平面 3D 草图 .....	169		
练习 8-2 手电筒弹簧 .....	173		

练习 11-1 基础曲面建模 .....	211	14.6 钣金参数 .....	254
练习 11-2 导向机构 .....	214	14.6.1 折弯系数 .....	254
<b>第 12 章 实体—曲面混合建模 .....</b>	<b>219</b>	14.6.2 使用表格 .....	255
12.1 混合建模 .....	219	14.7 编辑钣金参数 .....	259
12.2 使用曲面编辑实体 .....	219	14.8 钣金折弯特征 .....	260
12.2.1 显示 .....	220	14.9 平板型式特征 .....	260
12.2.2 替换面 .....	221	14.9.1 展开和退出展开 .....	260
12.3 实体与曲面间的相互转换 .....	222	14.9.2 切换平坦显示 .....	261
12.4 性能比较 .....	223	14.10 其他法兰特征 .....	262
12.5 将曲面作为几何构造体 .....	223	14.11 边线法兰 .....	262
12.6 剪裁、缝合与加厚 .....	227	14.12 编辑法兰轮廓 .....	265
12.7 面的复制 .....	230	14.13 在曲线上的边线法兰 .....	267
12.7.1 等距曲面 .....	230	14.14 斜接法兰 .....	267
12.7.2 修复沉头孔问题 .....	230	14.15 法兰特征总结 .....	268
练习 12-1 创建相机实体模型 .....	232	练习 14-1 钣金托架 .....	270
练习 12-2 创建尖顶饰包覆体 .....	233	练习 14-2 法兰特征 .....	270
<b>第 13 章 修补与编辑输入的几何体 .....</b>	<b>237</b>	练习 14-3 钣金盒子 .....	274
13.1 输入数据 .....	237	练习 14-4 各种框架挂件 .....	276
13.1.1 输入数据的类型 .....	237	<b>第 15 章 钣金转换方法 .....</b>	<b>278</b>
13.1.2 输入数据出错的原因 .....	238	15.1 钣金转换技术 .....	278
13.1.3 数据出错引发的问题 .....	238	15.2 插入折弯方法 .....	278
13.1.4 修补模型 .....	238	15.3 输入几何体到钣金 .....	278
13.1.5 操作流程 .....	238	15.4 添加切口 .....	280
13.1.6 处理流程 .....	239	15.5 插入折弯 .....	281
13.1.7 FeatureWorks .....	239	15.5.1 相关特征 .....	282
13.2 修补与编辑 .....	239	15.5.2 状态切换 .....	283
13.2.1 输入诊断 .....	240	15.6 修改零件 .....	283
13.2.2 删除面的选项 .....	241	15.7 转换到钣金命令 .....	285
13.2.3 修补缺口 .....	241	15.7.1 转换到钣金设置 .....	286
13.2.4 填充曲面 .....	241	15.7.2 使用切口草图 .....	289
13.2.5 一致性通知 .....	242	练习 15-1 输入和转换 .....	290
13.2.6 其他操作 .....	243	练习 15-2 转换到钣金 .....	291
13.2.7 编辑输入的零件 .....	245	练习 15-3 带切口的转换 .....	292
13.2.8 删除孔 .....	246	练习 15-4 钣金料斗 .....	294
练习 13-1 使用输入的曲面与替换面 .....	247	<b>第 16 章 焊件 .....</b>	<b>295</b>
练习 13-2 使用曲面创建实体 .....	249	16.1 概述 .....	295
<b>第 14 章 基体法兰特征 .....</b>	<b>250</b>	16.1.1 焊件特征 .....	296
14.1 钣金零件的概念 .....	250	16.1.2 焊件配置选项 .....	296
14.2 创建钣金零件的方法 .....	250	16.2 结构构件 .....	297
14.3 特有的钣金项目 .....	252	16.2.1 默认轮廓 .....	297
14.4 法兰方法 .....	252	16.2.2 从 SOLIDWORKS 内容中下载的 焊件轮廓 .....	297
14.5 基体法兰/薄片 .....	252	16.2.3 结构构件轮廓 .....	300

16.2.4	结构构件	301	练习 16-3	悬架	323
16.2.5	焊件轮廓文件夹结构	302	<b>第 17 章 使用焊件</b> 326		
16.2.6	组	303	17.1	管理切割清单	326
16.2.7	边角处理选项	304	17.2	切割清单项目名称	327
16.2.8	个别边角处理	304	17.3	访问属性	328
16.2.9	轮廓位置设定	305	17.4	切割清单属性对话框	328
16.3	组和结构构件的比较	307	17.5	结构构件属性	329
16.3.1	剪裁/延伸	307	17.6	添加切割清单属性	329
16.3.2	剪裁/延伸选项	308	17.7	焊件中的边界框	330
16.3.3	构建草图时需考虑的因素	309	17.8	生成切割清单项目	331
16.3.4	剪裁阶序	310	17.8.1	手动管理切割清单项目	332
16.4	添加板和孔	311	17.8.2	创建子焊件	332
16.5	角撑板和顶端盖	312	17.8.3	使用选择过滤器	333
16.5.1	角撑板	312	17.9	自定义结构构件轮廓	333
16.5.2	角撑板的轮廓和厚度	312	17.9.1	修改轮廓	333
16.5.3	定位角撑板	312	17.9.2	从轮廓文件转移信息	334
16.5.4	顶端盖	314	17.10	定义材料	336
16.5.5	顶端盖参数	314	17.11	创建自定义轮廓	336
16.6	使用对称	315	17.12	标准或配置的轮廓	337
16.7	多实体零件的优点	316	练习 17-1	焊接桌切割清单	339
16.8	多实体零件的限制	317	练习 17-2	野餐桌	342
练习 16-1	展示架	317			
练习 16-2	焊接桌	320			

# 第 1 章 自顶向下的装配体建模

## 学习目标



- 在装配体环境下编辑一个零件
- 使用自顶向下的装配体建模技术在装配体的关联环境中建立虚拟零部件
- 通过参考配合零件的几何体在装配体关联环境中建立特征
- 在复制的关联零件中删除外部参考

## 1.1 概述

SOLIDWORKS 可以使用自底向上和自顶向下两种方式建立装配体。在《SOLIDWORKS<sup>®</sup>零件与装配体教程(2018 版)》中,装配体使用自底向上的技术,这也表明零件之间的配合关系是分别创建的、独立的部分。独立是指所有实体之间的相互关系和尺寸都属于同一个零件,换句话说,它们都是内部关系。


而在自顶向下的技术中,某些关系和尺寸是和同在一个装配体中其他零部件实体相关联的。可以通过在装配体中的建模功能,选择非当前零件的外部实体来完成这些关系。这些外部关系是由装配体中被称为“更新夹”的特征来控制的,这一部分也被称为“关联”。由于可以在装配体内建立外部关系,一个自顶向下建立的装配体可以同时更新多个零件和特征。


## 1.2 处理流程

在自顶向下建模过程中,设计任务从装配体开始。本书将在装配体中通过引用现有组件的几何形状来创建新零件文档。自顶向下的装配体建模主要包括以下处理流程:

**1. 在装配体中添加新零件** 插入一个新零件将会在装配体中产生一个新的零件模型。默认情况下,新插入的零件在组件中作为一个虚拟的零部件存在,直到它被保存到外部。

**2. 定位新零件** 在装配体中定位新零件有两种方法:

1) 单击图形区域的空白区域将零件固定在装配体原点,正如的光标反馈,这与插入现有组件时,选择绿色的勾的效果相同。

2) 在装配体中选择一个现有的平面或面生成和新零件的前视基准面,关联到选择的【在位】贴合。这个操作也将自动激活编辑零件模式,并打开新零件的前视基准面的活动草图。

**3. 建立关联特征** 如果建立的特征需要参考其他零件中的几何体,这个特征就是所谓的关联特征。关联特征只有在装配体打开时才能正常更新,但允许修改一个零部件以更新其他零部件。



用户可以通过设置来避免创建外部参考。可以在【工具】/【选项】/【外部参考】中设置【不生成模型的外部参考】，或在编辑组件时在 CommandManager 中勾选【无外部参考】复选框，这样新的特征或零件中就不会存在任何的外部参考了。在这种情况下，转换的几何体只是简单地复制，没有任何的约束条件。不会增加与其他零部件或者装配体之间的尺寸或者关联关系。

在装配体关联环境中对零件进行建模前，应该仔细考虑好零件将用在什么地方以及零件如何使用。关联特征和零件最好是“一对一”的，也就是说，在装配体中建模的零件最好仅用在该装配体中。应用在多个装配体中的零件不适合使用关联特征来建模，因为关联特征引用装配体中的几何体，而这个装配体的更改会将这个零部件更新，并可能在该零件被用到的文件中导致一些不可接受或无法预料的问题。

如果一个关联零部件要被用到其他装配体中，最好预先做一些工作，将此零件复制并删除所有的外部参考。本书将在随后的章节中介绍删除外部参考的方法。如同上面所提到的，也可以通过引用几何体但不创建外部参考的方式建立零件。

### 1.3 重建模型尺寸

在任何零件中改变尺寸的值，在不编辑或打开零件时就可以实现。通过双击模型，或者在 FeatureManager 设计树下双击模型特征显示尺寸，修改尺寸后需要重建模型。



最好重建装配体来改变所有的尺寸。

### 1.4 实例：编辑和建立关联的零件

在这个实例中，我们将编辑一个装配体环境中的零件，来给它添加新的模型特征。接下来，将在一个名为“Machine\_Vise”的装配体(见图 1-1)中，创建一个新的名为“Jaw\_Plate”的关联零部件。这个新的零件将在装配体环境中创建。

图 1-2 所示零件的设计意图如下：

- 1) 该零件的尺寸与“Base1”的装配架法兰面一致。
- 2) 该零件固定不能移动。

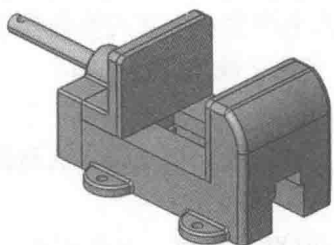


图 1-1 “Machine\_Vise” 装配体

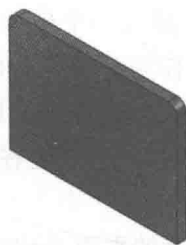


图 1-2 “Jaw\_Plate” 零件



扫码看 3D

#### 操作步骤

**步骤 1 打开装配体** 打开“Lesson01 \ Case Study”文件夹下的装配体“Machine\_Vise”，该文件包含了 Base1 和 Base2 两个部件，这两个部件组成了“Machine\_Vise”的基座，如图 1-3 所示。



扫码看视频

**步骤2 更改尺寸** 双击每一个圆角特征，将每个值改为“2mm”，如图1-4所示，单击【重建模型】和【确定】。



如果弹出警告或错误的方程式文件夹，右键单击【管理方程式】并单击【确定】。

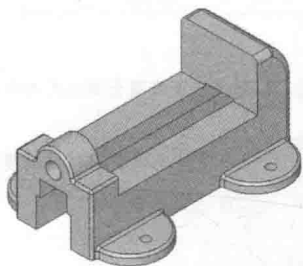


图 1-3 “Machine\_Vise”装配体

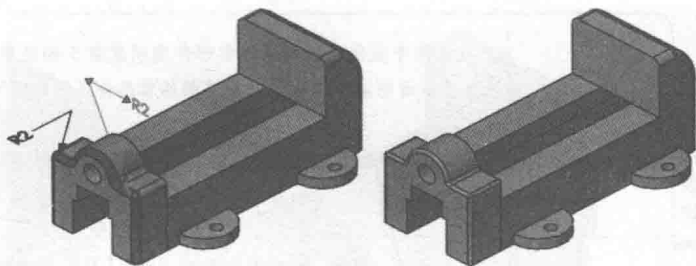


图 1-4 更改尺寸

## 1.5 添加关联特征

在装配体中，用户可以在编辑装配体和编辑零部件两种模式下进行切换。在编辑装配体模式下，用户可以进行添加配合关系、插入零部件等操作；在装配体关联环境下编辑零部件时，用户可以利用其他零部件的几何和尺寸信息创建配合关系或关联特征，使用外部零件的几何体将生成【外部参考】和【关联特征】。

### 1.5.1 编辑零部件

使用【编辑零部件】和【编辑装配体】两个命令可以在编辑装配体中的某个零部件和编辑装配体本身之间进行切换。当处于编辑零件模式时，用户可以使用 SOLIDWORKS 零件建模部分的所有命令及功能，也可以访问装配体中的其他几何体。

知识卡片

编辑零部件/  
编辑装配体

当进入编辑零部件模式时会看到：

- CommandManager 中【编辑零部件】按钮为按下状态。
- CommandManager 选项卡将更新为零件建模工具栏，而左边区域将一直显示装配体环境的命令。
- FeatureManager 设计树将根据【选项】中的定义，将正在编辑的零部件以不同的颜色显示。
- 确认角显示退出编辑零部件模式的图标。
- 状态栏显示“在编辑零件”。
- 窗口条显示“零件名-in-装配体名”。

操作方法

- CommandManager：选中要编辑的零件，单击【装配体】/【编辑零部件】。
- 快捷菜单：右键快捷菜单，选择【编辑】或【编辑装配体】。





在一个装配体中，零件和子装配体都被认为是零部件。当选择某子装配体时，在鼠标右键菜单中显示的将是【编辑装配体】而不是【编辑零部件】，在这里两者将被交替使用。



## 1.5.2 编辑零部件时的装配体显示

当在装配体中编辑零部件时，可以利用颜色设置来方便地区分正在被编辑的零件。用户可以在【工具】/【选项】/【系统选项】/【颜色】中定制自己的颜色。假如选择了【当在装配体中编辑零件时使用指定的颜色】，正处于编辑状态零件的颜色可以在【颜色方案设置】的【装配体, 编辑零件】中进行设置(默认颜色为品蓝)，而非正在编辑的组件的颜色则在【装配体, 非编辑零件】中设置(默认颜色为灰色)。其他零部件的显示取决于装配体透明度设置。

知识卡片

<p><b>装配体透明度</b></p>	<p>装配体中其他未被编辑的零部件透明度有 3 种设置：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 【不透明装配体】：未正在编辑的零部件是不透明的，使用【选项】中设置的颜色或组件的外观颜色。</li> <li>● 【保持装配体透明度】：除了正在编辑的零部件以外，所有部件保持它们现有的透明度。</li> <li>● 【强制装配体透明度】：除了正在编辑的零部件以外，所有零部件变成透明。</li> </ul>
<p><b>操作方法</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● CommandManager: 编辑组件时，单击【装配体透明度】。</li> <li>● 菜单: 单击【选项】, 在【系统选项】选项卡的【显示/选择】中，选择“关联中编辑的装配体透明度”。</li> </ul>

提示

装配体透明度的默认值可以在【选项】中设置，但在编辑零部件时也可以在 CommandManager 中更改。使用滑杆可以调整【强制装配体透明度】的透明度等级，将滑杆向右移动时，零部件越来越透明。


一般来说，光标会选择任何位于前面的几何体。然而，如果装配体中有透明的零部件，则光标将穿过透明的面，选择不透明组件上的几何体。

提示

对于光标选取而言，透明是指透明度超过 10%。透明度少于 10% 的零部件被认为是不透明的。

可以应用如下技术来控制几何体的选择：

- 单击【更改装配体透明度】，设定装配体为【不透明】。这样所有的几何体将被同等对待，光标选择的总是前面的面。
- 如果一个透明零件的后面有不透明的零件，按住 Shift 键可以选择透明零件后的几何体。
- 如果当前编辑零件前有一个不透明的零件，按住 Tab 键可以隐藏这个不透明的零件（按 Shift + Tab 组合键可以让其再次显示）选择被编辑零件的几何体。
- 使用【选择其他】命令选择被其他面遮挡住的面。

**步骤 3 改变设置** 单击【选项】/【系统选项】/【颜色】，并勾选【当在装配体中编辑零件时使用指定的颜色】复选框。

在左边空格中单击【显示】，将【关联中编辑的装配体透明度】改为【不透明装配体】。单击【确定】按钮退出选项卡。

**步骤 4 编辑零件** 单击“Base1”部件，然后单击【编辑零部件】，如图 1-5 所示。

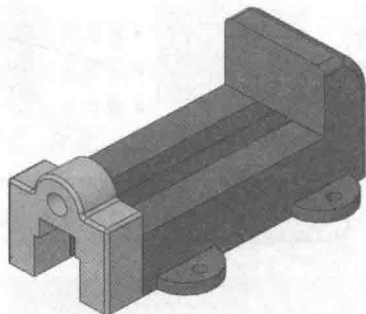


图 1-5 编辑零件